

CIENCIOLOGÍA

¿Más que un culto?

De Cruzada a engaño

Los principios revelados

“La libertad de prensa es uno de los grandes pilares de la libertad y nunca puede ser reprimida sino por gobiernos despóticos”

Carta de derechos norteamericana. Art. 11, 28th de junio, 1776.

Tabla de Contenidos

Prólogo del editor	6
PARTE UNO: Desde cruzada a engaño	
Prefacio	9
Dianética- El libro que lo empezó todo	10
TERAPIA DIANETICA	10
“PRE-CLEAR” Y “CLEAR”	11
La misión de Hubbard	12
El comienzo de cienciología	14
Una nueva visión del hombre	15
LALÍNEA TEMPORAL COMPLETA	15
EL E-METRO	15
HOMBRE, ESPÍRITU O “THETÁN”?	16
FUERA DEL CUERPO	16
QUIÉN CREA ESAS IMÁGENES?.....	17
MEMORIA GENÉTICA	18
JUEGOS EN EL INICIO DE LOS TIEMPOS.....	20
RESUMEN.	21
UNA FATAL IGLESIA	22
ESCAPE HACIA INGLATERRA	23
GUERRA DE LAS ESTRELLAS	24
ESCAPE A MAR ABIERTO.....	25
GUERRA DE LAS ESTRELLAS EXPANDIDA	26
“THETANES OPERANTES”.....	28
“TECNOLOGÍA ESTÁNDAR”.....	29
DE REGRESO A TIERRA	30
VENTA RELIGIOSA	32
MAESTROS Y LACAYOS	32
UNA IGLESIA COMIÉNDOSE A SUS NIÑOS	33
COMENTARIOS DE HUBBARD.....	36
Sectarismo	37
UN MONOLITO SE DESMORONA	37
LA VISIÓN PRAGMÁTICA	39

UN “Planeta aclarado”?	40
-------------------------------------	----

PARTE DOS: Los principios revelados

Las “Tecnologías” de cienciología	42
INTRODUCCION	42
TÉCNICA DE ESTUDIO	42
AUDITACIÓN.	44
Las Leyes y mecanismos de la carga	46
UNA ESCALA DE FRUSTRACIÓN	46
ALCANZAR Y RETIRARSE	47
LA TEORÍA DEL JUEGO.....	48
LA ESCALA TONAL EMOCIONAL	49
EL TRIÁNGULO ARC.....	50
AFINIDAD.....	52
REALIDAD.....	53
COMUNICACIÓN.....	53
CONFRONTANDO	54
POSTULADOS Y CONSIDERACIONES	55
EL CICLO DE ACCIÓN	56
MASAS DE PROBLEMAS DE METAS (GPMs)	58
MATERIA MENTAL, ENERGÍA, ESPACIO Y TIEMPO	60
UNIVERSOS MENTALES	63
RESTIMULACIÓN.....	64
HAVINGNESS.....	66
ENGRAMAS, IMPLANTES Y GPMS	68
INCONCIENCIA	69
SECUNDARIAS Y CANDADOS	71
VALENCIAS.....	71
MENTE ANALÍTICA – MENTE REACTIVA	72
KEY-IN Y KEY-OUT	73
FENOMENO FINAL	73
EL CASO COMPUESTO	74

Los Rudimentos de la vida	75
LOS “RUDIMENTOS”	75
MOTIVADORES Y FACSIMILES DE SERVICIO	77
CONCLUSIONES.....	78
Ethica y las Dinamicas de la vida	79
LAS DINAMICAS	79
ÉTICA Y MORAL	80
COMPETENCIA	81
Gradientes de aclaramiento	84
UNA TEORÍA DEL PUENTE	84
CLEAR Y OT - VISTOS HISTORICAMENTE	85
DEFINICIONES CONTEMPORÁNEAS	88
PROYECTOS FUTUROS.....	90
CIENTOLOGÍA Y LA MAGIA – UNA DIGRESIÓN.....	93
EL PUENTE EN LA PRÁCTICA	95
MÁS DE UN PUENTE.	98
MÁS ALLÁ DE TODOS LOS PUENTES	98
Bibliografía	101

PREFACIO DEL EDITOR

Querido lector, seamos honestos: ¿Quién en nuestros días leería una novela clásica de 600 o más páginas? ¿Quién podría aún disfrutar al Fausto de Goethe, por ejemplo, en la noche y después de un duro día de trabajo? Para poder mantener su lugar en contra de la inundación de manuales de jardinería, cocina y reparación de carros, los trabajos clásicos estándares ya están siendo abreviados hasta una extensión "aceptable". Esto facilita al lector entrar en una nueva área; y quizás lo lleve a la lectura del texto original. Incluso la Biblia ha sufrido este destino, uno sólo puede desear que tales intentos tuvieran en cuenta completamente sus aspectos religiosos y filosóficos. En este contexto, no parece inapropiado que VAP (nombre de esta editorial) esté emitiendo en una manera similar, un trabajo que empezó como un bestseller y ha continuado vendiéndose por 40 años hasta ahora, totalizando 15 millones de copias en el mundo: "dianética" el libro de L. Ron Hubbard. En el presente trabajo, "dianética", está siendo representada con total respeto a su autenticidad; los desarrollos filosóficos y técnicos con los cuales tiene que ver; las varias maneras de aplicar las ideas y procedimientos de cienciaología son señaladas aquí. El manuscrito original detrás de este libro ha sido escrito (estaba varado en la mesa del editor como un mensaje en una botella) por una persona interna de alto rango. Su profundo conocimiento y muchos años de experiencia en el tema de dianética y cienciaología le permitieron producir una sinopsis confiable de los escritos de Hubbard. Luego de un crítico tratamiento por parte del editor, un homogéneo y comprensible libro pudo hacerse. Sus primeras dos partes son aquí presentadas para el lector. Al hacer esto, el editor apunta a deshacer un tema candente de sus tabúes y contribuye a la información disponible al público en general.

PARTE 1

DESDE CRUZADA A ENGAÑO

"El lema de este universo es " debemos tener un juego". El juego es la cosa. Las victorias y las derrotas no son la cosa. Uno pierde cada vez que gana, porque entonces ya no tiene juego."

(L. Ron Hubbard, "creación de la habilidad humana").

PREFACIO

Para comenzar con una anécdota: cuando yo, un joven estudiante en la organización de cienciología de san Hill – Inglaterra, tomé mis primeros cursos de entrenamiento a la mitad de los setentas, estaba muy curioso y entusiasmado. Pero en la primera semana de mi estadía ahí tuve una seria experiencia, cuyo significado no comprendería hasta años más tarde.

Justo afuera del área de curso, sobre el césped, había algunos bancos. Estos servían (en el verano) "como una sala de espera al aire libre" para el público que tomaba servicios en la organización. Sentado en uno de esos bancos me encontré a un hombre viejo. Él estaba llorando. Cuando le pregunté acerca del asunto, él respondió: "cienciología es una cosa maravillosa si no fuera por la gente que la maneja."

Esta simple declaración contiene, en pocas palabras, la paradoja completa de cienciología. Su fundador la llamó "una filosofía religiosa aplicada", pero lo que desde afuera se ve es: un gran negocio, escándalos, extorsión de dinero a la gente, gobiernos que la prohíben, prensa que habla mal de ella etc. Por un lado tienes a L. Ron Hubbard, un prolífico escritor y libre pensador y por el otro, a la iglesia de cienciología que ansiosa y celosamente mantiene los secretos de Hubbard y se considera a sí misma la dueña del monopolio de dichos secretos. Aquí hay un hombre quien en su "código de un cienciólogo" da a todos los cienciólogos el

derecho "*para mantener los científicos, al público y a la prensa exactamente informados sobre ciencia (...)*", y por el lado de la iglesia tienes una maquinaria que condena y persigue a cualquiera que ejerza tal código.

Mucho se ha dicho acerca de la iglesia de ciencia en los medios, nada de ello bueno. Mucho ha sido dicho acerca de L. Ron Hubbard, nada de ello elogioso. No voy a repetirlo. Esto puede ser leído en cualquier lugar. Pero para mostrar el como una cosa básicamente buena es distorsionada y pervertida, parcialmente por su fundador y parcialmente por el aparato que él construyó para promoverla, tendré que dedicar la parte uno de este libro al desarrollo de ciencia, su fundador y la iglesia de ciencia. Principalmente, sin embargo, voy hablar acerca de la cosa misma, acerca de la intención y la cruzada de L. Ron Hubbard, acerca de ciencia, su filosofía y su aplicación. Este es el interés y el objetivo de este libro. ¿Qué es esta cosa llamada ciencia? ¿Qué hace que la gente al principio delire acerca de ella y al final la condene y que gaste sus vidas y finanzas en ella, y que culpe a ésta por su felicidad espiritual o su fracaso? ¿Es útil o no lo es? ¿Ayuda o destruye?- Trataré de sugerir respuestas a estas preguntas.

Cuando digo que ciencia es una cosa " básicamente buena", estoy hablando de mi propia experiencia sobre unas 10.000 horas gastadas haciendo terapia con sus métodos. El tiempo posterior a 1983, más que el periodo anterior a ese, jugó un gran papel respecto a los conceptos de terapia que desarrollé. Esto es porque en 1983 la máquina fascista dentro de la iglesia de ciencia había alcanzado su cima. Bajo protesta, renuncié a mi membresía (junto con miles de otros) y empecé mi propia práctica. Sobre los años tuve éxito en deshacer aquella estrechez mental que la iglesia de ciencia cultiva en sus miembros acercándome así pues al corazón del asunto, tanto en la teoría, como en la práctica.

Las enseñanzas de L. Hubbard ofrecen muchas posibilidades para ayudar a la gente, sea con respecto a sus problemas y preocupaciones o con sus enfermedades sicosomáticas.

Cómo usa uno este conocimiento, es un asunto diferente. Si uno lo usa exitosamente o no, depende de cuán bien uno lo comprende. Esto es por supuesto cierto para cualquier conocimiento. Puede ser que sea convertido en una ideología, desarrollando todo tipo de dogmas y con un culto personal creciendo alrededor de su fundador, como pasó con la iglesia de cienciología. Y es parcialmente el fundador el culpable y parcialmente la gente que le siguió de modo fanático. Sin embargo, lo que cuenta al final, son los resultados positivos.

DIANÉTICA, EL LIBRO QUE LO EMPEZÓ TODO

Cienciología no empezó bajo ese nombre. El ímpetu inicial por el movimiento ocurrió en 1950 bajo el nombre de "dianética", cuando el primer libro de Ron Hubbard apareció, "dianética, la ciencia moderna la salud mental" también llamado libro uno. **Dianética** significa, en una especie de salto mortal etimológico, "a través de la mente", tomado del griego "día" que significa pensamiento, y "NOUS" mente. El término significa que todos los problemas y enfermedades que el hombre puede sufrir provienen de desórdenes mentales y que pueden ser curados observándolos "a través de la mente". El libro, de más de 400 páginas en edición dura, fue escrito en seis semanas solamente y así mismo es que se ve el libro. La razón para tal prisa aún permanente confusa, después de todo, L. Ron Hubbard había estado ocupado explorando la mente humana ya por dos décadas. ¿Por qué se apresuró entonces? ¿Fue por los 86.000 muertos en Hiroshima? ¿Los 75.000 muertos en Nagasaki? ¿El incremento en la velocidad de los cohetes y la aceleración hacia los viajes espaciales?

"Dianética" presenta una teoría sobre la mente humana que puede ser aplicada en la forma de una terapia llamada "auditación". También, propone que cualquiera que lea ese libro puede convertirse en un auditor y auditar su familia y amigos o incluso convertirse en un profesional. Y afirma fuerte e inequívocamente que las drogas, la hipnosis, la violencia física contra los pacientes y los choques eléctricos, todo en el nombre de "terapia", son cosas estrictamente malignas e innecesarias en cuanto a ayudar al hombre.

Dianética descansa sobre las bases del deseo de supervivencia óptima inherente en cada cosa viviente. El hombre, también como otros seres pensantes y vivientes, desea sentirse bien físicamente y lograr las metas que tiene para él mismo, su familia, sus negocios y la vida pública. Cualquier cosa que lo detenga, él la mira como contrasupervivencia. Cuando la oposición es tan grande y que hace que él se desmorone bajo la tensión de la lucha, el choque resultante y el dolor es registrado (grabado) y conduce, a medida que el tiempo pasa, a enfermedades dolorosas y sicosomáticas.

Citando a Hubbard: "*el principio dinámico de la existencia es- ¡SOBREVIVE! (...) la recompensa por una actividad de supervivencia es el placer. (...) la máxima penalización por actividad destructiva es la muerte o la no supervivencia total, y el dolor. (...) la felicidad es el vencimiento de un obstáculo no desconocido hacia una meta conocida y, transitoriamente, la contemplación de indulgencia en placer.*" ("Los axiomas fundamentales de dianética", los cuales pueden encontrarse en "dianética".)

(Todas las palabras que aparecen en negrita pueden ser encontradas en el diccionario técnico de ciencias.)

TERAPIA DIANÉTICA

Auditación es el nombre que Hubbard le dio a esta nueva terapia. Tomado del latín *audire*, escuchar, simplemente significa "escuchar". A Hubbard no le gustaba usar la palabra terapia ya que ésta estaba cargada de connotaciones del campo de la psiquiatría y la medicina, con las cuales Hubbard no deseaba mezclarse. Su intención no fue principalmente "reparar" al inválido sino "hacer más capaz al capaz".

En una sesión de auditación el auditor pregunta a su cliente acerca de las ocasiones en que tuvo problemas en su vida y le ayuda a descargar los trastornos de tal manera que estos puedan ser observados fácilmente. Lo que se quita no es la memoria real del incidente sino la carga acumulada respecto a este.

La carga es un fenómeno de energía mental sentido por cualquiera que experimente algo no placentero, peligroso o letal, algo que va en contra de su idea de supervivencia óptima concerniente a cualquier aspecto de su vida (supervivencia no sólo en los simples aspectos físicos como de la comida y el refugio).

La carga ocurre en el momento en que es recibido un serio contra esfuerzo a un esfuerzo por la supervivencia propia. Ésta también es sentida en el momento en que tal incidente está siendo reestimulado a través de la asociación de algunos elementos del tiempo presente con algunos elementos del incidente pasado. Un ejemplo típico: el pequeño Juan se cae de su bicicleta y se lastima su pierna, con la consecuencia de que no ya no quiere volverse a montar en su bicicleta. Más tarde empieza a llorar cada vez que ve su bicicleta y quizás otras bicicletas. Cuando el incidente es de considerable severidad, es probable que ocurra tal **Reestimulación** años e incluso décadas después, dado que los detonantes pertinentes prevalecen en el entorno de la persona.

La carga es manifestada mediante emociones negativas como rabia, miedo, apatía o deseo de muerte. En la audición, la mala emoción y la enfermedad sicosomática son rastreadas hasta su incidente básico, por ejemplo, la primera vez en que el esfuerzo contra la propia supervivencia (enfermedad, accidente, violencia, estrés prenatal) ocurrió. Este incidente es llamado un **engrama**. Como el ejemplo anterior lo demuestra, es casi inevitable que uno reaccione a engramas una vez estos son reestimulados. Todos los engramas tomados juntos forman por lo tanto un "banco de información reactiva" o simplemente **banco**. El problema desaparece tan pronto el cliente ha reexperimentado en su sesión aquellas partes del incidente original que, hasta este punto, estaban ocultas bajo una capa de inconsciencia. **La inconsciencia** juega un papel crucial manteniendo un engrama en su lugar. Mientras cualquier parte de un engrama no sea completamente vista, este puede ser reestimulado, por ejemplo, reactivado por el ambiente o entorno. Algunos engramas contienen solamente pocos segundos de inconsciencia, otros horas y días. Cualquier cantidad de inconsciencia es suficiente para mantener un engrama intacto y reestimulable.

Es como una bomba de tiempo haciendo tic tac por siempre y ocasionalmente explotando, pero nunca perdiendo su potencial para explotar de nuevo.

PRECLEAR Y CLEAR

El cliente, en la jerga de dianética, es llamado un preclear o Pc. Esto significa que él no es clear o un **Clear** todavía. El no es clear porque todavía tiene un **caso**. Su caso consiste de la cantidad de carga que está en reestimulación, en otras palabras, todos los engramas activos que vierten su carga sobre la persona constituyen su caso.

Hacer que una persona "llegué a clear" es el único propósito de la audición. Es la base de la cooperación entre el auditor y el PC; es su común esfuerzo. El estado de Clear es alcanzado cuando todos los engramas han sido borrados. La persona es entonces libre de todo el material reestimulativo y puede vivir y actuar sin interferencia de pensamientos, emociones, sensaciones físicas o dolores no deseados.

Él ya no está **aberrado**. Este resultado puede ser alcanzado y ha sido alcanzado. Sin embargo, lograrlo toma trabajo, en algunos casos unos cuantos cientos de horas. El resultado es altamente apreciado por aquellos que lo han logrado.

El concepto de clear implica que las habilidades de un ser no son provocadas por estructuras sociales afortunadas o por una infancia feliz, sino por su cantidad de reactividad solamente. El "Comportamiento reactivo" provocado por una reestimulación, es sinónimo de irracionalidad, insano, comportamiento no orientado a una solución. Mientras menos reactivo sea alguien, más será capaz de determinar correctamente sus habilidades, tomar oportunidades y aplicarlas exitosamente.

Estos pensamientos no son nuevos; en otras partes se presentan bajo el encabezado de "karma", la idea de que algo que le pase a alguien en absoluto es hasta cierto punto su propia culpa. Si él ha hecho algo malo y camina por ahí con una conciencia en mal estado, él está retirado o ensimismado y no presta la

necesaria atención a su ambiente. Está expuesto a tener un accidente muy fácilmente. Cuando este incidente es registrado, grabado como un engrama, reactivamente aparecerá más tarde. Pero antes de de que hubiera reactividad, estaba la propia responsabilidad de uno, y eso precisamente es karma, como el budismo lo llama.

LA MISIÓN DE HUBBARD

El trasfondo de la vida de Hubbard, como ha sido manifestada por él y promovida por la iglesia de cienciología, ha sido ampliamente debatida y dudada. Es el tema de una buena media docena de libros. Él nació en 1911 en Nebraska, Estados Unidos, y viajó un poco en su juventud debido a lazos familiares internacionales. A la edad de 20 años, empezó a mantenerse a si mismo escribiendo. Presuntamente participó en el primer curso de física nuclear en los Estados Unidos.

Parece cierto que aprendió a volar aviones, alcanzó su licencia de capitán para todos los océanos y se unió a la naval como oficial durante la guerra. Testigos narran que fue severamente lesionado en un accidente de buceo y apenas pudo salir vivo de ello. Su compañero murió en la explosión. Hubbard, quien ya había hecho investigación al interior de la mente antes de la guerra, aplicó su conocimiento a él mismo y, muy milagrosamente, se curó solo. (Él afirma haber sido entrenado en psicoanálisis por cierto.) En 1948, resumió sus hallazgos en un manuscrito entonces no publicado llamado "la tesis original" y que contiene los enfoques filosóficos y técnicos de dianética en forma rudimentaria. (Fue publicado en 1951 luego de su éxito con dianética).

Habiendo publicado algunos cientos de aventuras e historias de ciencia ficción, Hubbard, por el tiempo en que él comenzó dianética, estaba económicamente listo para iniciar su labor. Él no tenía que "inventar una religión" para hacer dinero. Él estaba, como veremos, honestamente preocupado por la ayuda social y el realce espiritual del hombre. Sin embargo, sus intenciones son una cosa y la manera en que surgieron y fueron interpretadas por otros es otra cosa diferente.

Dianética, la ciencia moderna de la salud mental, como se mencionó antes, fue escrita en seis semanas solamente. Para Hubbard, su mensaje era un asunto urgente; tenía que ser traído rápido, rápido, rápido. Ese sentido de urgencia, y algunos otros aspectos de dianética - la ciencia moderna de la salud mental- verbosidad, espiritualidad pionera y descuidada ejecución de pensamientos, establece el estado para los 30 años de investigación que le siguieron (desde 1948, para ser exactos) cuando los primeros manuscritos de Hubbard circularon (hasta 1978). Hubbard se mantuvo verboso, pionero espiritual y descuidado y se mantuvo apresurando, apresurando y apresurándose a si mismo, al personal, al público; empujándolos, alentándolos para alcanzar lo humanamente inalcanzable, una súper humana hazaña de laboriosidad, sufrimiento y triunfos.

El tema de la "tecnología" (por ejemplo técnicas de auditacion), creció y creció. "Nuevos descubrimientos" fueron orgullosamente anunciados por Hubbard, sólo para ser pronto descartados luego y a la luz de sus últimas investigaciones y para ser seguidos por nuevos descubrimientos. Debido a todo este agite de 30 años, la tecnología nunca fue redondeada, finalizada y puesta en forma útil. Hubbard salió del escenario en 1978, dejando detrás una gran cantidad de materiales escritos y grabados: ocho libros escritos dentro de los diez años después de 1950. una avalancha sin fin de boletines técnicos, totalizando unas buenas 5000 páginas (los doce "volúmenes técnicos"); algunas 6000 lecturas grabadas impartidas en 20 años; cerca de 2000 cartas de políticas que actuaban como instrucciones organizacionales en la iglesia de ciencia de la salud mental llenando diez volúmenes de 450 páginas cada uno (los "volúmenes administrativos").

Este hombre se mantuvo ocupado encontrando retos cada vez más grandes, sin duda. Su herencia es de dos lados: primero, una pesada pila de brillantes pensamientos y definiciones que continúan cambiando desde una fase de investigación a la siguiente y por lo tanto aparecen incoherentes y contradictorios. Ellos están unidos por vastos conceptos no declarados y solamente detectables cuando uno se las arregla para leer entre líneas. El tema de ciencia de la salud mental no se abre fácilmente para su inspección. Leed dianética la ciencia moderna de la salud mental o algún otro libro, leed cualquier instrucción técnica, escuchad cualquier cinta: todo

esto está construido alrededor de la misma idea; pero ¿cuál es exactamente ésta? La segunda parte de su herencia: una iglesia para la cual todo el mundo parece un manojo de súper secretos y posiblemente criminales lunáticos. ¿Qué es, exactamente esta iglesia?

Hubbard vio su misión en "aclarar el planeta"; su herramienta fue la iglesia de cienciología.

"Aclarar el planeta" significó tanto como liberar a dicho planeta de aquellos poderes supresivos clandestinos que habían formado la historia de la tierra, poderes los cuales Hubbard reconoció que surgían de la parte inconsciente de la mente del hombre.

Los antecedentes y las implicaciones de la misión de Hubbard se volverán más aparentes a medida que vamos avanzando en esta introducción. Para ponerlo simple: él deseaba ganar la carrera contra la bomba atómica. Él deseaba evitar que la humanidad cometiera suicidio planetario al desarrollar armas que iban más allá de su propio control. Una conmovedora anotación fechada de 1952 lo resume: *"Mi propósito es sacar al barbarismo del pantano de donde él piensa que fue concebido y formar, aquí la en tierra, una civilización basada en la comprensión humana, no en la violencia. Ese es un gran propósito. Un campo muy amplio. Una meta estelar. Pero pienso también que es tu propósito."*

EL COMIENZO DE CIENCIOLOGÍA

Dianética, la ciencia moderna de la salud mental, fue un éxito inmediato luego de su aparición. Uno no debe olvidar que en los cincuentas, en el campo de la salud mental, no había nada oficialmente aceptado excepto la psiquiatría y el psicoanálisis. Las terapias psicológicas para individuos y grupos que habían aparecido en las últimas cuatro décadas no estaban alrededor para ese entonces. No había yoga, ni meditación, ni esoterismo, ni movimiento de la nueva era. Este es el porqué el libro de Hubbard llegó como una bomba. Formó una alternativa real al psicoterror de la psiquiatría torturando a sus víctimas con drogas, shocks eléctricos

y amputación cerebral. En ese entonces, cuando estabas en problemas y cuando tu doctor no podía hacer nada más por ti, el psiquiatra era la siguiente en la línea. El psicoanálisis era demasiado costoso para la mayoría de la gente y sin embargo, los choques eléctricos eran pagados por tu seguro médico. Ahora, con "dianética", había una oportunidad para ayudarse a uno mismo y a otros. No es mucho de sorprender que el libro de Hubbard fuera ampliamente leído y aplicado. La gente lo compró, lo leyó y se auditaron los unos a otros. Pronto apareció una necesidad de coordinación e instrucciones sistemáticas. La fundación de investigación dianética Hubbard fue formada en Elizabeth, New Jersey. Ramas fueron establecidas en Los Ángeles, Nueva York, Chicago y Honolulu, siendo los principales centros Elizabeth y Los Ángeles.

Luego de un gran comienzo, la fundación pronto (1951) entró en problemas financieros debido a la ausencia de resultados predecibles. Hubbard mismo podía auditar, pero nadie más podía. Un antiguo colaborador suyo supuestamente ayudó pero de hecho destruyó el lugar totalmente y luego compró los derechos de Hubbard para su propio beneficio, por ejemplo, los derechos de publicación y los derechos de marca en todas las publicaciones de la fundación incluyendo "dianética: la ciencia moderna de la salud mental". Hubbard fue dejado con las manos vacías.

Entonces, para poder continuar su trabajo, él dio inicio al "colegio Hubbard" y usó el nombre "cienciología" en lugar de dianética. A finales de 1954 y luego de algunas batallas legales, los derechos de marca de dianética y los derechos de publicaciones fueron regresados a Hubbard. Sin embargo y para ese momento, la palabra cienciología se había vuelto ya tan ampliamente promovida que Hubbard se mantuvo con esta desde ahí en adelante. Desde entonces, el significado de la palabra "dianética" se reduce a una técnica de auditoración en particular.

El término "cienciología" es tomado, gracias a otro giro etimológico, del latín "Scire", saber, y del sufijo griego general "Ology", ciencia. Entonces es la ciencia de saber cómo saber. ¿Saber qué? Respuestas a los problemas de la vida, a la existencia de uno, de dónde venimos antes de nacer y a dónde vamos después de morir. Uno puede ver que Hubbard había ido unos cuantos pasos más allá del simple concepto

terapéutico de dianética - la ciencia moderna la salud mental. Su objetivo ahora, con cienciología, era permitirle autodeterminadamente al individuo conocer quién era, de dónde venía, por qué él estaba aquí, etc. El deseaba que la gente encontrara la verdad dentro de ellos mismos en lugar de seguir la verdad de otros. Cienciología, en palabras de Hubbard, es *"una filosofía religiosa en su más alto significado ya que lleva al hombre a una total verdad y libertad"*.

Prácticamente hablando, cienciología es una serie de métodos que ayudan al individuo a observar y tener comprensiones acerca de su existencia. No provee ninguna respuesta ya-hecha para el estudiante o preclear. Enseña mecanismos mentales, como estos pueden ser una trampa en la vida y como pueden ser usados en auditación para salir de la trampa. La auditación es un método para explorar y ganar penetración en el universo personal, en el mundo propio y privado.

El objetivo de dianética fue *"un ser humano saludable, feliz, con un alto cociente intelectual"*, y el de cienciología *"incrementar la libertad espiritual, la inteligencia, la habilidad, y el producir inmortalidad"*. Naturalmente, la inmortalidad como tal no puede ser "producida" ya que uno la tiene de todas formas. Lo que puede ser producido, sin embargo, es el reconocimiento de ella.

UNA NUEVA VISIÓN DEL HOMBRE

Los años entre 1950 y 1954 trajeron algunos avances considerables. El E-Metro, el conocimiento de vidas pasadas y "la línea temporal completa", la cual va más allá que los puntos de vista comúnmente considerados por las ciencias naturales de occidente.

LA LÍNEA TEMPORAL COMPLETA

Dianética: la ciencia moderna de la salud mental, había dejado aturdido al mundo (al mundo médico en particular), con la proposición de que la vida prenatal era sensitiva; que había un ser que sentía y pensaba dentro del cuerpo embrionario.

Entre los auditores esto nunca fue un punto de discusión ya que la mayoría de los preclears no tenían problemas en contactar incidentes prenatales, aliviando así sus problemas sicosomáticos luego de que dichos incidentes fueran "agotados" (jerga de auditor). Sin embargo, cuando Hubbard descubrió en 1951 que algunos casos aparentemente sin solución estaban teniendo resultados tan pronto contactaban incidentes de vidas pasadas, una tormenta de argumentos a favor y en contra de esto se desató en la comunidad de los auditores. Hubbard pensó que era necesario dirigirse fuertemente a sus auditores con respecto a este asunto: *"el auditor que insiste en auditar la vida actual solamente, cuando tiene la técnica de la línea temporal completa disponible, está gastando tiempo y esfuerzo y está, de hecho, estafando a su preclear"*.

Cuando el tema de vidas pasadas fue investigado un poco más, se encontró que no se limitaban solamente a unos cuantos años atrás, sino que se extendían por un vasto periodo de tiempo que parecía estar en la magnitud de 60 trillones de años. Investigaciones posteriores mostraron que esto excedía los cuatro cuatrillones de años de tiempo recordable. Esto es lo que Hubbard llamó la línea temporal completa.

Naturalmente, tales lapsos de tiempo van atrás hasta periodos antes de que hubiera cuerpos o incluso el mismo universo físico. Incluso antes de que hubiera materia, energía, espacio o tiempo físico estaba el espíritu, por ejemplo, tú y yo. Lo que esto exactamente significa es tratado en las siguientes secciones.

EL Emetro

En 1952, en su libro "la historia del hombre", Hubbard anunció la herramienta que podía hacer el descubrimiento de vidas pasadas posible: el Emetro (abreviación para Electro sicómetro). Hubbard lo había intentado con electroencefalogramas y detectores de mentiras policíacos, pero no le habían dejado satisfecho. El E-metro hizo el trabajo. *Se compara... a dispositivos existentes como el microscopio electrónico se compara a mirar a través de una piedra de cuarzo."*

El Emetro es, en términos electrónicos, no una misteriosa caja sino un simple puente de Wheatstone (un tipo de circuito) que mide la resistencia del cuerpo cuando este es influenciado por el campo electrónico alrededor de él. No reacciona a la cantidad de sudor en las manos del preclear como algunos parecen pensar. Cuando el preclear contacta un área cargada en su línea temporal (reestimulación), el campo eléctrico al rededor de su cuerpo es afectado y causa una reacción (una "lectura") en la aguja del Emetro. El auditor, pidiéndole al PC que profundice en áreas de lectura, irá más derecho y más rápido al incidente básico que por simple observación del color de la piel del PC, el brillo de los ojos, el tono emocional y el grado de introspección solamente, el cual es el estilo de auditoria de dianética: la ciencia moderna de la salud mental. Con el Emetro, el auditor es capaz de reaccionar a señales del PC tan sutiles que no son perceptibles a su ojo; la aguja, sin embargo, te dice toda la historia. La validez de las lecturas de la aguja son confirmadas por el cambio del PC a un mejor estado, por ejemplo, dándose cuenta acerca de la conexión entre incidentes pasados y su condición presente, iluminándose y recuperándose física y emocionalmente.

¿EL HOMBRE, ALMA O "THETAN"?

Una vez se estableció que el hombre era más que una simple combinación de su cuerpo y su documento de identidad, hubo necesidad de encontrar el término correcto para dicho fenómeno. "Hombre" no era bueno ya que se refería demasiado al aspecto físico. "Alma" tampoco servía ya que en la tradición cristiana el hombre "tenía" un alma. No se acostumbraba decir que el hombre era un alma o preguntarse quién y dónde estaba el poseedor de dicha alma. ¿Qué hacer?

Un año antes, en 1951, Hubbard había pensado mucho acerca de los fundamentos filosóficos de dianética. El resultado de sus esfuerzos fue "los axiomas de Dianética", que son 194. Él propuso una teoría que, completamente en oposición a lo físico, decía que la fuente de la vida es comparable al pensamiento puro, que todo lo físico o fenómenos físicos se derivan del pensamiento, que la vida se deriva del pensamiento y no de la materia. A esta "fuerza vital" él la llamó **Theta**,

simplemente porque la "TH" en la palabra "pensamiento" (tought – en inglés) tiene su contraparte en la letra griega "TH", pronunciada "theta".

Él llegó a la simple declaración de: *"un organismo de vida está compuesto de materia y energía en espacio y tiempo, animada por Theta"* (axiomas de dianética 11) Esta frase es la piedra angular del edificio filosófico de Hubbard que concierne a la interacción entre **materia, energía, espacio y tiempo (Mest – Matter, Energy, Space, Time)** y Theta. Todos los esfuerzos del hombre en su intento por sobrevivir son interpretados con relación a esto. (Su libro, "la ciencia de la supervivencia", escrito en 1951, está completamente dedicado a este tema).

Regresando a "la historia del hombre" y al problema de cómo llamar a "esto" que ha existido a través de milenios y que no es hombre ni alma y quizás ambos: la solución de Hubbard fue llamar a esto "ser Theta" o simplemente **Thetán**. Para dar un ejemplo: el preclear William Thompson (de 52 años, ingeniero, casado, dos hijos, 178 de estatura, 85 kilos de peso) recibe una sesión de auditación. Cuando recuerda un incidente cuando se caía en su bicicleta a la edad de cinco años, él se está refiriendo al mismo William que él es ahora, aunque en ese entonces (a los cinco años), su descripción física y social era completamente diferente. Cuando Él recuerda en alguna otra sesión como fue condenado a la horca por robar caballos en el año 1535, él aún se está refiriendo a la misma persona que él es ahora, con la diferencia de que el cuerpo que poseía en ese entonces ya no existe más y que en ese entonces él no se llamaba William sino Pedro y que esto pasó durante la conquista mexicana. Pero éste es su incidente, pasó en su línea temporal. Él sabe que esto es así. Esta persona, esta entidad espiritual de duración infinita que no vive o muere sino que toma cuerpos (que viven y mueren) para jugar sus juegos y cumplir lo que él se ha propuesto, es llamado "Thetan".

FUERA DEL CUERPO

Mientras ellos se mantenían entrando en muertes pasadas y vidas pasadas en sus sesiones, los auditores empezaron a comprender al Thetan como un viajero de un cuerpo al siguiente. Se volvió aparente, sin lugar a dudas, que algunas personas

dejaban su cuerpo exactamente un momento después de la muerte mientras que otros se mantenían alrededor del cuerpo por un rato, algunas veces incluso por mucho tiempo. También se volvió aparente que la gente tomaba nuevos cuerpos en cualquier momento entre la concepción y el nacimiento, algunas veces meses después del nacimiento. Casos han sido conocidos donde una persona dejaba un cuerpo adulto después de un accidente y lo daba por muerto, con otro agarrándolo para hacer de este su casa. Todo tipo de variaciones en este tema fueron obviamente posibles. Prueba del asunto era: ¿recorrer este incidente resuelve el problema? Si es así, debe ser verdad. El número total de sucesos hizo difícil dudar del tema.

El fenómeno de estar fuera del cuerpo fue observado incluso durante sesiones y se le dio el término de "exteriorizarse". Repetidamente, un preclear tenía percepciones desde un lugar exterior al cuerpo, veía el cuerpo desde arriba, estando afuera en la calle y veía lo que estaba pasando, etc. esto provocó una gran cantidad de investigación. Hubbard desarrolló un número de procesos para cultivar esta habilidad. Tales procesos fueron expuestos en 1954 en el libro "creación de la habilidad humana". A aquellos que eran capaces de permanecer y actuar establemente fuera del cuerpo fueron llamados **Thetan operante** u OT. "Operar" significa tanto como "actuar". Un OT es alguien que actúa como un Thetan, no como un cuerpo.

Por supuesto que la hazaña de exteriorizarse no está restringida a ciencia ficción sino que ha sido experimentada y observada en todas las disciplinas espirituales del pasado, así como también en las del presente. Un gran número de personas pueden hacerlo naturalmente. La habilidad para hacerlo varía considerablemente de persona a persona. Algunos sólo se sienten más grandes que su cuerpo, como si fueran ellos el durazno y el cuerpo la semilla o "pepa" del durazno.

Dependiendo del estado emocional de la persona, el volumen de espacio que la persona toma varía.

Puede ser de un tamaño muy grande. Otros realmente son capaces de "salir" completamente del cuerpo y "caminar alrededor". Para ser justos, uno tiene que admitir que esta es una experiencia máxima que no muchos han tenido. Usualmente

no dura más que unos cuantos segundos o minutos. En este momento no hay método en psicología mediante el cual uno pueda confiadamente convertir esto en una habilidad estable, aunque, lamentablemente, la promesa de alcanzar tal estado ha sido usada como un poderoso punto de venta dentro del movimiento.

¿QUIÉN CREA AQUELLAS IMÁGENES?

Agotar los incidentes de vidas pasadas del PC, por asombroso que parezca, es un asunto fácil de manejar para el auditor. Todo lo que tiene que hacer es ir a un incidente anterior y más anterior con el PC y finalmente el incidente básico (por ejemplo ser ahorcado) se volverá disponible para ser recorrido. El PC puede recordar cualquier cosa en la línea temporal, no importa cuán profundo esté, siempre y cuando haya carga en el incidente. Una vez que la carga es removida, él puede recordar el incidente de nuevo (fuera de sesión) en cualquier momento que él esté interesado en hacerlo.

Las cosas se volverán un poco más difíciles para el auditor cuando el PC toma sus cuadros de una línea temporal de alguien más. Para dar un ejemplo de muchos posibles: la señora Dimple pasó la noche en un cuarto en donde años atrás alguien fue apuñalado hasta morir. Semi conscientemente, percibe los cuadros que la persona apuñalada hizo y tiene una pesadilla. Como sus percepciones no fueron hechas en un calmado y tranquilo estado mental, sino en un estado de atenuada conciencia y terror, la señora establece lazos con estos cuadros sin su conocimiento o sin desearlo. Y entonces ella continúa teniendo la pesadilla ocasional en cualquier momento en que aquellos cuadros sean reestimulados. O ella misma se halla, sentada en su escritorio en la oficina, teniendo sueños de dagas sangrantes y villanos encapuchados de negro.

Este asunto de "cuadros prestados" puede incluso sonar más sorprendente (excepto para aquellos que tienen pesadillas) que el asunto de haber vivido antes de esta vida, pero, mirándolo en términos estrictamente técnicos, no es así. Un cuadro no es más que energía mental condensada hasta materia mental. Son unidades de atención "solidificadas" o "congeladas". Existen en el espacio mental de la persona y

contienen una cierta prolongación de tiempo mental. Los cuadros, por lo tanto, son Mest mental (materia, energía, espacio y tiempo), diferentes del Mest físico sólo por poco: el Mest físico es más comprimido que el Mest mental.

Algunos cuadros de imagen mental son hechos en el momento en que uno desea verlos y desechos en el momento en que uno no desea verlos ya más. Esto es cierto en cuanto a los momentos de placer o imágenes creativas de las cosas que uno establece para construir, pintar o componer. Éstos son fáciles de controlar. Sin embargo, otros cuadros parecen tener vida propia. Surgen en el momento menos indicado, uno no sabe absolutamente de dónde, y distraen e irritan a la persona. Estos cuadros son obviamente menos fáciles de controlar. Su fuente son los engramas. Ellos son la información almacenada en los engramas, por ejemplo, en momentos de coacción física o mental en que la persona (Thetan) fue abrumada y sucumbió y se puso inconsciente. Y ¿qué hizo él exactamente antes de ponerse inconsciente? Él peleó contra el flujo de entrada de contrasupervivencia, empujando su energía contra dicho flujo, su energía física (su poder muscular) y su energía mental (su poder de voluntad).

Esta energía mental (condensada y solidificada), es llamada un **risco**. El término debe ser entendido como una analogía a su contraparte física: dos placas tectónicas empujándose una contra la otra forman un risco, por ejemplo, una cordillera, témpanos congelados empujando uno contra el otro y haciendo un risco; ondas permanentes (ambas en el agua y en la electrónica) son riscos; una bola de nieve es un risco hecho de copos de nieve. Muchas partículas pequeñas siendo presionadas dentro de alguna forma: eso es un risco. Un risco mental es el resultado de dos intenciones de magnitud comparable fluyendo una contra la otra, quedándose unidas, encerradas y permaneciendo de ésa manera, con el resultado de indecisión y la obstrucción de acción racional. (Las partículas que forman un risco mental son energía diminuta cuanta o energía mental. Más de esto en la parte 2.)

Un ejemplo: un hombre, afuera en el mar cae sobre la borda y se ahoga. Él pelea contra su muerte con todo su poder. Por ejemplo, él usa su energía física y mental

para pelear contra lo que está pasando. De esta manera, un risco es formado. Este contiene información de lo que pasó en el momento del incidente de contrasupervivencia. Esta información es grabada (y más tarde recordada) en la forma de cuadros de imagen mental.

Los "cuadros" de imagen mental no necesariamente aparecen visualmente sino en la forma de pensamientos inoportunos y no deseados, emociones, sensaciones físicas y dolores. En el ejemplo anterior: en su siguiente vida, este hombre podría empezar a sentirse severamente incomodo al ver agua, obtener el pensamiento de tener que evitar los botes para permanecer vivo, sentir el sabor del agua salada en su lengua y una sensación de ahogo en sus pulmones siempre que vea una carrera de botes en la televisión.

La información está completamente ahí pero no necesariamente disponible para ser mirada debido a la inconsciencia en el momento en que fue recibida. (Más adelante en este capítulo de manera parcial y, en detalle en la parte 2 de este libro, se explicará cómo es que la información puede ser recibida a pesar de estar inconsciente la persona).

El engrama, por lo tanto, es un recuerdo completo de un incidente dañino. Consiste de un risco con cuadros en él, algunos de los cuales uno puede recordar y otros que son inconscientes. Un engrama es el facsímil del evento real, una grabación de vídeo mental. Los cuadros que uno no puede controlar son cuadros de engramas. Para borrarlos, uno tiene que encontrar el incidente básico y agotar toda inconsciencia. (Para detalles en el procedimiento, ver "dianética".).

Es suficiente ya respecto al mecanismo de crear cuadros. Con esto comprendido, se vuelve bastante aparente el hecho de que uno puede robar o agarrar un cuadro o imagen de otro. Un cuadro no es un "nothingness" si no un "somethingness". Es un risco sólido. Uno incluso puede verlo: la gente cuyos riscos son re estimulados y se han vuelto vívidos, parecen grisaseos en la cara y con masas alrededor de la cabeza o el cuerpo. Los cuadros pueden ser observados y agarrados y jalados y empujados. Ellos no son visibles al ojo humano y son intocables por las manos de uno, pero mentalmente pueden ser percibidos, sí, y manejados. *"Así tu Thetan tiene*

dos cosas; él tiene su propia grabación de experiencia real, de cosas que realmente le pasaron; y él tiene los bancos completos de "segundos facsímiles" o fotografías que ha tomado de los bancos de otros Thetanes."

A propósito, los cuadros no son encontrados en la cabeza de una persona. Tú no puedes descubrirlos por neurocirugía. Ellos son parte de la mente del hombre, no de su cerebro.

MEMORIAS GENÉTICAS

Hubbard hizo descubrimientos adicionales. Aparte de los cuadros "hechos en casa" (propios) y los hechos "foráneos" (hechos por otros), otra fuente de molestia para el desprevenido Thetan fue registrada: cuadros preservados en la forma genética del cuerpo; cuadros que te cuentan la historia del desarrollo evolucionario desde mono células hasta Homo Sapiens. (Incluso en este punto, como experiencia esto no es único a ciencia ficción. Impresiones similares son recordadas por gente en meditación profunda o por aquellos que tomaron LSD en los sesentas. Dichas personas llamaron a ello "conciencia celular".)

Tales imágenes genéticas hablan del plancton siendo arrastrado hacia la tierra hace millones de años, de una concha con un grano de arena irritando su músculo, de peces y pájaros siendo comidos por depredadores. ¿Quién hizo éstos cuadros? No el Thetan. Algunos pocos Thetanes toman alguna vez posesión de cuerpos de plantas o animales, y si lo hacen, es por un corto período de tiempo solamente. Teniendo cosas más importantes que hacer, ellos realmente escogieron la más avanzada, la forma humana. Sin embargo el Thetan (en sesión), recordará cuadros de este tipo y el recordarlos y recorrerlos aliviará sus aflicciones sicosomáticas. Entonces... de nuevo: ¿quién hizo éstos cuadros?

Hubbard encontró que hay una agencia del cuerpo que colecciona incidentes pro y contra supervivencia a nivel celular. Es una *agencia* mental que penetra todas las células del cuerpo; no es un dispositivo material de grabado. En cierto modo, estamos tratando con una "entidad espiritual creada y de bajo orden". Hubbard la

llamó **entidad genética o GE**. Actúa como una "batería" alimentando de energía de vida al cuerpo o direccionándolo como un "programa de computadora" (software). Sin la entidad genética, el cuerpo no sobreviviría cuando el Thetan sale (se exterioriza), tal como en un sueño profundo o en una inconsciencia durante accidentes u operaciones fuertes. Los circuitos de la entidad genética mantienen al cuerpo funcionando en la ausencia del Thetan.

La entidad genética almacena toda la información que tiene que ver con el cuerpo: muerte y lesiones. Su primitiva inteligencia piensa en términos de evitar solamente, es decir, para que el organismo no sea expuesto de nuevo a las mismas circunstancias peligrosas. De esta manera, ayuda a su supervivencia futura. Impactos repetitivos y de suficiente magnitud, recogidos por la entidad genética, contribuyen por lo tanto a la forma (estructura física) del individuo y de las especies de acuerdo al entorno. *"La línea genética consiste del total de incidentes que han ocurrido durante la misma evolución del cuerpo Mest." (Capítulo 4). "Llegó a través de la línea de evolución, paralelamente con la línea del protoplasma, generación por generación". "La entidad genética continúa como el genio que guía a través de la vida prenatal, construyendo, regulando el latido del corazón y atendiendo asuntos estructurales complejos."*

¿Qué exactamente es una **entidad**? Nada más que un risco que, como sucede con todos los riesgos, contiene los cuadros del momento en que fue hecho. Hay entidades hechas en casa (propias) y entidades foráneas (hechos por otros), exactamente como hay riesgos hechos en casa y riesgos foráneos. Son dos palabras para la misma cosa. Aunque diferentes aspectos están siendo enfatizados aquí: "Risco" es simplemente una descripción estructural; "entidad" se refiere a la experiencia subjetiva de la persona en cuestión, el cual puede percibir sus entidades como "demonios", "fantasmas", o "voces incorporadas".

La entidad genética también sigue el mismo principio de creación como cualquier otra entidad. Ellas son creadas por la totalidad de la Theta del cuerpo cuando las cosas empezaron a ponerse difíciles. Esta "totalidad de la Theta del cuerpo" no es sólo una entidad sino una multitud de ellas, cada una teniendo una tarea específica

por hacer dentro del cuerpo, teniendo cada una su propia línea temporal, cada una con su propio potencial de aberración debido a los engramas que ha registrado. Todo en todas ellas forma lo que Hubbard en "dianética" llamó **mente somática**. Sin embargo, como todas las entidades de la mente somática, forman una red auto contenida, unas "agencias por sí mismas", el término Entidad Genética (singular) ha llegado a ser usado para ello en el curso del tiempo.

La manera en que lo experimentas en sesión realmente te hace sentir como si estuvieras tratando con sólo una terminal, no con un inmenso número de entidades individuales.

Después de la muerte, algún tiempo después que el Thetan se ha retirado del cuerpo, la entidad genética lo dejará también. Un cuerpo que está pegado a una máquina que lo mantiene funcionando por años y años (por ejemplo una máquina de respiración artificial para los pacientes en coma), usualmente ha sido abandonado por el Thetan hace mucho tiempo. Es operado sólo por la entidad genética. Una vez que este cuerpo muere, la entidad genética saldrá para encontrar un nuevo cuerpo. Prácticamente nunca pasa que el Thetan se encuentre de nuevo con una entidad genética anterior suya. Ambos funcionan con líneas temporales separadas.

Observando esto estructuralmente, vemos que el Thetán no está solamente siendo "empujado" (manipulado, molestado) por las entidades foráneas de otros, sino también por las entidades genéticas del cuerpo. Él cuelga sobre una red de influencias cruzadas. Él no está solo. "(...) *Seres como el homo sapiens son seres compuestos y motivados por un ser Theta, las entidades (otro término para riscos), la entidad genética y el entorno.*"

Por fantástico que todo esto pueda parecer, estos cuadros son encontrados por el auditor y ellos son rastreados hasta sus varias fuentes por el PC: hasta su propia línea temporal o la línea temporal de otros o hasta la línea temporal evolucionaría de la entidad genética. Aún así, la persona ordinaria estará impotente respecto a la apropiada evaluación y discriminación de los cuadros provenientes de él cuando éste está fuera de sesión. Él puede fácilmente caer en la trampa de pensar que

dichos cuadros son de su propiedad. Por lo tanto, es la tarea el auditor y el sello de su habilidad, el ayudar al PC a diferenciar entre las varias fuentes de cuadros para evitar que el PC mal identifique los incidentes como de su propiedad cuando no lo son. El no lograr hacer esto puede causar serios problemas para el PC y hacer que la sesión se atore.

La cordura, como dice Hubbard, es *"la habilidad para reconocer diferencias, similitudes e identidades"*.

Mientras más el auditor ayude al PC a incrementar esta habilidad, más el PC se volverá causativo sobre el fenómeno de su mente y más pronto será clear.

JUEGOS AL PRINCIPIO DE LOS TIEMPOS

Vamos a resumir lo que ha surgido hasta el momento: el hombre, como hemos visto, no es observado como un cuerpo más un cerebro; su existencia no es vista como limitada a un sólo periodo de vida. El término "Thetan", fue acuñado para describirlo como un ser inmortal. Él ha existido como tal antes de que hubiera tiempo y objetos, por ejemplo, el "Mest" físico (materia, energía, espacio y tiempo). Incluso mientras tiene un cuerpo, él no necesariamente lo ocupa todo el tiempo sino que puede ir exterior hasta al grado en que él esté al mando de esta habilidad. Él trabaja con Mest mental para crear rayos de intención, cuadros y riscos.

Esto implica que el hombre no sólo está operando en un nivel físico sino que también está operando en un nivel Theta. Él está operando como un Thetán, por ejemplo, él crea efectos por simples medios mentales o espirituales.

Hubbard llegó a diferenciar entre "homo sapiens", por ejemplo, el hombre viviendo en el nivel de simple conciencia física y Thetan operante u OT, por ejemplo el hombre siendo consciente de su inmortalidad, sus poderes espirituales y su habilidad para usarlos. *"Thetan operante: un individuo que puede operar de manera totalmente independiente de su cuerpo, sea que tenga uno o no lo tenga."*

Estas conclusiones no son impresionantemente novedosas. Siempre han estado en la conciencia del hombre; recuperarlas fue el objetivo del pensamiento y de la práctica religiosa desde los días de los himnos Vedas. Hubbard realmente nunca dijo que él había inventado nada sino que solamente usó nuevas palabras para un viejo conocimiento. *"El decir que de repente y sin antecedentes, un individuo del occidente como yo podía súbitamente desarrollar todo lo necesario para saber hacer las cosas que ellos estaban tratando de hacer (en oriente), es una declaración increíble y falsa. (...), entonces, nosotros combinamos la sabiduría colectiva de aquellas eras con una suficiente impaciencia y urgencia. (...). Cienciología lleva hacia adelante una tradición de sabiduría que trata por si misma acerca del alma y la solución de los misterios de la vida. Cienciología no se ha desviado de ello.*

Era la intención de Hubbard el rehabilitar los poderes espirituales inherentes al hombre. Ellos estaban ahí antes de que el tiempo fuera tiempo y todavía están ahí, simplemente porque están por fuera y por encima del tiempo. Tales poderes no pueden perecer. Pero, dadas ciertas circunstancias culturales, pueden ser ignorados, despreciados y ridiculizados mientras uno tienda a invalidar su existencia. Sin embargo, ellos pueden ser reavivados fácilmente, como puede ser demostrado, mediante las varias prácticas espirituales de las cuales la auditación es sólo un ejemplo.

Hay dos conclusiones que uno puede sacar de lo anterior. 1 es que, si un Thetan puede moverse de cuerpo a cuerpo como él lo desee, no hay nada que le impida moverse de planeta a planeta o por todo alrededor de las innumerables galaxias del universo físico. Él puede tomar su posición (o cuerpo) en cualquier lugar. Mientras no se mueva por maquinaria sino por su propio deseo y propósito, él no está atado a la velocidad de la luz sino que viaja a la velocidad del pensamiento. Por lo tanto, es al menos pensable que una cierta proporción de la población de la tierra realmente consiste de visitantes de otros sitios y que ellos llegaron incluso sin la necesidad de un viaje espacial. Tú no podrías reconocerlos por sus cuerpos. Estamos hablando de los Thetanes mismos que llegaron. Sus propuestas pueden ser muy diferentes entre sí, amigables u hostiles como el caso pueda ser. Ellos seguramente no vinieron sin una razón. Tú, el lector, puedes ser uno de ellos.

Conclusión 2: una vez que uno acepta que hay cuadros que no fueron hechos por uno mismo (como los incidentes correspondientes que no le pasaron a la línea temporal propia de uno sino que están en la de otros), la pregunta que aparece es cómo este mecanismo puede ser usado o mal usado. En tiempos presentes y recientes, agarrar cuadros de otra gente se ha vuelto un asunto completamente incidental, algo que uno particularmente no decide que tenga que pasar, como vimos en el ejemplo de la señora Dimple que tenía pesadillas de ser apuñalada hasta morir. Los cuadros adquiridos de esta manera pueden permanecer por un rato y luego ir a otro sitio o incluso reducirse con el uso y desvanecerse. No sucede lo mismo con los pesados cuadros hechos hace mucho tiempo, millones de años atrás en el track. En ese entonces, los Thetanes existían sin cuerpos, para ser específicos: ambos, tu, el lector y yo, el escritor, existimos sin cuerpos y jugamos alrededor con cuadros e imágenes que eran consideradas muy divertidas y que constituyen, también, una gran manera para controlar otros. Y de esa forma campos de fuerza fueron creados y ondas tractoras y ondas presoras y todo tipo de trampas de energía Theta fueron construidas para instalar firmemente cuadros e imágenes en otros y así ponerlos bajo el dominio de uno. (Una débil dramatización de esto puede ser observada en el esfuerzo persistente de los anuncios de agencias publicitarias para imprimir nombres y cuadros nuevos sobre la población. Una dramatización más brutal es encontrada en el lavado de cerebro. Ambos métodos, comparados a los de ese entonces, son gentiles.)

Esta posibilidad de "Thetanes invasores y visitantes", "guerras de Thetanes" y "juegos de Thetanes" ya mencionados en 1952, fueron confirmados completamente 15 años después cuando Hubbard, en 1967, encontró poderes desde afuera de este planeta bloqueando sus intentos "por hacer OTs". Hubbard no estaba dispuesto a que esto lo cogiera desprevenido y, a su momento, preparó una guerra galáctica por medios telepáticos. (Más de esto más tarde).

RESUMEN

La "nueva visión del hombre", ¿de qué consiste?. De la idea de que una persona no está hecha de una pieza sino que él o ella es "multivalente". El hombre está siendo afectado por una multiplicidad de influencias espirituales, él no es necesariamente el jefe de su propia casa. En términos administrativos, hay tres "niveles administrativos" para un Thetan con un cuerpo: el Thetan, sus entidades y la entidad genética.

El cuerpo puede ser comparado a un barco; el Thetán a un capitán que sufre bajo la carga de su pasado y mantiene partes de éste en secreto. Él bebe para olvidar. Sus oficiales (las entidades) se mantienen dando opiniones y no tienen nada más en mente que convertirse en capitanes ellos mismos, lo cual no es una dificultad en absoluto, ya que el viejo hombre (capitán) está frecuentemente tan abrumado como para hacer su trabajo. En cualquier momento en que los oficiales logran tomar el control del barco, cada uno lo conduce a su propia manera, y el barco va en círculos. La tripulación (la entidad genética) sigue órdenes que se derivan de millones de años atrás y particularmente no presta atención a las órdenes del capitán o de los oficiales.

Dentro de cada nivel administrativo hay líneas de comunicación horizontales; entre los niveles hay líneas de comando verticales. Estas líneas están en mala condición como uno puede fácilmente imaginar. Por lo tanto, hay una gran cantidad de chisme en cada nivel, pero no hay flujo de órdenes desde la cima hasta abajo y no hay retroalimentación en la ruta inversa. El capitán está dependiendo completamente de su tripulación. Tan pronto como algo no placentero ocurre (una Reestimación), la nave completa sabe acerca de esto en pocos minutos; la tripulación entra en huelga o amotinamiento. Naturalmente, dadas estas circunstancias, el capitán tiene problemas para mantener su nave en curso. No es de sorprender que él se convierta cada vez más en una persona depresiva a medida que avanza hacia el final de su carrera.

UNA FATAL IGLESIA

Entre 1950 y 1954, los tiempos fueron buenos para el movimiento de Hubbard. A sus lecturas asistieron miles de personas, muchas de las cuales vinieron desde otros continentes. Los auditores trabajaron en hospitales y ayudaron a acelerar la recuperación de los pacientes. En California, el permiso había sido concedido para establecer ciencia de la salud universitaria. (Este esquema finalmente fracasó.) Organizacionalmente, todo fue manejado por la HASI (asociación Hubbard de ciencia de la salud internacional), que consistía de Hubbard, algunos miembros del personal y un gran número de miembros, por ejemplo, auditores alrededor del mundo.

Cuando observas la cantidad de políticas organizacionales escritas entre 1950 y 1953, puedes decir que Hubbard tuvo un tiempo fácil: él escribió sólo dos en total. Su principal preocupación era el desarrollo de "la tecnología" y sus ramificaciones filosóficas.

Esto cambió pronto. En 1954 la iglesia de ciencia de la salud fue formada en Washington. Ahora Hubbard estaba ocupado estableciéndola y en los cinco años entre 1954 y 1959 él sacó 180 cartas de política. Y habrían más por venir en el futuro.

El por qué él formó la iglesia de ciencia de la salud está abierto a argumentos. Algunos dicen que fue puramente por impuestos y tal gente seguramente tienen razón en este punto. Pero Hubbard debe haber tenido un problema más grande que ese para haber cambiado la simplicidad de la HASI por la creciente complejidad de la iglesia de ciencia de la salud. Él probablemente necesitó una base legal para defender su movimiento contra los ataques.

A pesar de que Ciencia de la Salud había estado firmemente creciendo por unos buenos cuatro años ya, nubes negras ensombrecían su crecimiento casi desde el día en que comenzó. En 1950, un mes luego que dianética - la ciencia moderna de la salud mental había salido, la asociación médica americana declaró a Hubbard un demente. La federación mundial de la salud mental, la asociación psiquiátrica

americana, la CIA, todos ellos estuvieron muy ocupados investigando, suponiendo, opinando, dando información falsa o inventada, diseminando rumores. En el curso de una investigación del FBI ya en 1951, falsos reportes fueron puestos dentro de los archivos de la Interpol y fueron hechos disponibles para todos los usuarios de los archivos de la Interpol del mundo. Esta información fue usada y nuevamente usada en artículos de prensa contra cienciología en los años que siguieron. Tales rumores y archivos nunca fueron puestos en duda o cuestionados por aquellos que los usaron.

Es peculiar en lo que respecta a dianética (cienciología realmente no existía todavía) que no había hecho ningún daño a nadie todavía. Los precios no eran nada fuera de lo ordinario, el entusiasmo era generalmente alto, Hubbard estaba allí en persona y diseminó un estado de ánimo de amabilidad y espíritu científico pionero. Cada mes traía nuevos puntos de vista y avances que fueron comunicados en revistas tales como "el boletín del auditor de dianética", el "diario de cienciología" y "el boletín del auditor profesional", con Hubbard escribiendo y más ocupado que nunca. Había un gran ambiente familiar y feliz acerca de todo ello. Y no era un "culto joven" en absoluto como la prensa lo dijo; la mayoría de los participantes eran gente de mediana edad en sus vidas, profesionales de varios campos, buenos ciudadanos.

Aún así, dianética y posteriormente cienciología, habían hecho algo. Por su simple existencia habían avivado las vergüenzas que las organizaciones mencionadas antes habrían preferido mantener ocultas. Dichas organizaciones ventilaron su rabia acusando a cienciología (irónicamente), de las cosas que ellos mismos estaban haciendo.

Hubbard dijo que la mayoría de las enfermedades (70%) eran sicosomáticas y que podían ser curadas por auditación y no por medicina. Esto iba contra los doctores; consecuentemente, la asociación médica americana acusó a los auditores de ser unos charlatanes. Él había afirmado que las drogas, la hipnosis y los choques eléctricos no sólo eran innecesarios para la terapia sino realmente dañinos. Esto iba contra la psiquiatría; entonces la asociación psiquiátrica americana acusó a cienciología de usar drogas e hipnosis. Él hizo énfasis en que la violencia no debía

ser usada en el curso de la terapia. Esto fue contra la federación mundial de salud mental que protegía incluso a aquellos psiquiatras que violaban a sus pacientes femeninas como parte de la "terapia"; entonces ellos acusaron a cienciología de darse gusto en orgías sexuales. Para acabar de ajustar, Hubbard, desarrollando dianética, había encontrado una manera de deshacer los lavados cerebrales. Técnicas que cambiaban a la gente y la transformaban en robots dándoles instrucciones bajo la influencia de dolor, drogas e hipnosis, fueron un tema de mayor interés para los servicios secretos en los años cuarenta y cincuenta. Proyectos de investigación correspondientes fueron emprendidos en las facultades de psicología de las universidades a todo alrededor del planeta. La CIA particularmente se sintió ofendida por las técnicas de dianética de Hubbard y, naturalmente, acusó a cienciología de lavar el cerebro. El escenario completo de control mental y control electrónico a gran escala de la población fue amenazado de ser descubierto por los auditores de cienciología. Estos fueron enemigos calculados. Hubbard lo vio. La iglesia de cienciología fue su respuesta a la amenaza, una respuesta demasiado débil como resultaría después evidente. En el territorio de los Estados Unidos, Hubbard no pudo mantener su posición contra el enemigo. En 1959 él se fue a Inglaterra.

ESCAPE A INGLATERRA

Hubbard compró St. Hill Manor, una vieja mansión cerca a la ciudad de East Grinstead. Allí las cosas continuaron en constante crecimiento. Para este momento, la iglesia de cienciología se había afianzado en todos los países de habla inglesa alrededor del planeta. St Hill se convirtió, internacionalmente para los cienciólogos, en el ombligo del mundo. Hubbard continuó investigando y enseñando. Él sólo enseñó por medio de lecturas respaldadas por resúmenes escritos llamados HCOBs (boletines de comunicaciones de la oficina Hubbard) que, junto con las revistas mencionadas, eran enviados a auditores alrededor de todo el mundo. Sus palabras y comunicaciones eran casi exclusivamente dirigidas a los auditores profesionales y ejecutivos de la iglesia de ese tiempo, lo cual en aquellos días las hacía casi inteligibles para la gente de afuera o para los estudiantes que empezaban.

En los cincuentas y sesentas no había "público que pagara" en el sentido de hoy. Había sólo auditores, ambos profesionales y semi profesionales y ellos se auditaban los unos a otros. Hubbard les daba una conferencia y proponía un nuevo proceso con el objetivo en mente de encontrar la ruta más rápida para llegar a clear. (Él mismo había hecho Clears desde 1948. Ahora él trataba de enseñar a otros a hacerlo). Los auditores se sentaban y recorrían éste proceso los unos a los otros: primero uno de ellos a la otra persona hasta lograr un resultado y luego la otra persona al otro. Esto era llamado co- auditacion. Hasta cierto punto, internacionalmente todo el mundo estaba participando en estos proyectos. Telexes iban y venían entre san Hill y las organizaciones de cienciología de Sudáfrica, Australia, Nueva Zelanda y Estados Unidos. No es que Hubbard tomara la opinión o consejo de alguien, él sólo dependía de él mismo. Pero necesitaban los resultados de todos para determinar qué curso tomar en su investigación. En 1965 llegó su gran avance: los Clears podían ser hechos por otros. Él parecía haberlo logrado.

Pero el enemigo no estaba durmiendo y Hubbard, con todo el tiempo que gastó en su investigación, todavía mantenía un ojo vigilante en el movimiento de la prensa y la política. Él solía bromear acerca de que había más agentes del FBI que estudiantes en los cursos de algunas de las organizaciones de cienciología. La seguridad se volvió un asunto importante. El personal era entrenado en un procedimiento llamado "verificación de seguridad" para encontrar infiltrados por medio del Emetro y preguntas inteligentes, aún así, algunos lograron pasar sin ser detectados como el futuro llegó a mostrarlo.

En 1963 pasó lo inesperado: el FBI allanó la organización de la iglesia de cienciología en Washington, destrozó el mobiliario, amenazó al personal e incautó libros, e-metros y Folders de auditacion que contenían información personal de los PCs. Cosas similares pasaron en Los Ángeles. (Los ítems confiscados fueron regresados sólo muchos años después, luego de una extensa batalla legal). En 1965, cienciología fue prohibida en el estado de Victoria, Australia; esta prohibición fue entonces extendida sobre toda Australia e Inglaterra también. En Inglaterra, esta prohibición concernía sólo a los cienciólogos extranjeros que pretendían viajar a

dicho país. Ellos fueron regresados a la frontera. (En Inglaterra, la prohibición fue levantada en 1980.)

Hubbard obviamente tenía un problema. Las barreras parecían más grandes que sus oportunidades. De hecho, los problemas eran triples: uno, los gobiernos y la prensa estaban contra él. 2, algunas personas del personal le eran desleales y de hecho, estaban al servicio de los grupos de poder mencionados anteriormente. Tres, su personal leal podía haber estado dispuesto, sí, pero no necesariamente capaz para hacer el trabajo debido a sus poco idóneos antecedentes profesionales. Lo que Hubbard necesitaba eran auditores, supervisores de curso y administradores capaces. En cambio, lo que él tenía eran panaderos, carniceros, ingenieros, enfermeras, músicos, secretarias, amas de casa y alguna gente de negocios también. Aquí él tenía un producto (la auditoría) que estaba en demanda creciente a pesar de ciertos esfuerzos para suprimir dicho producto, pero por otro lado, él carecía del personal para entregar dicho producto. Para rematar, incluso no había el tiempo necesario para entrenar aquéllos que estaban allí. Era todo arreglárselas como se pudiera, estrés y nerviosismo.

Las cosas parecían salirse de sus manos. La casa estaba en llamas: Hubbard sacó políticas, órdenes, Telexes para apagar las llamas. Entre 1960 y 1966 él emitió 1000 cartas de política, la mayoría de ellas eran de tres a cinco páginas de longitud. Los ítems "personas supresivas" (SPs – Supresive Person), "procedimientos de justicia" y "manejos de ética" aparecieron fuertemente en primer plano, algo comprensible a la luz de la apretada situación en la que estaba la ciencia.

En 1966, una rama especial fue conformada: La Oficina del Guardián (GO). Era para proteger de todas las maneras de agresiones externas para así mantener las organizaciones libres para entregar la auditoría sin inhibiciones. La GO fue establecida jerárquicamente y representada en cada continente, cada país y cada organización. San Hill fue la oficina madre mundial. Aparte de sus deberes defensivos, la GO tenía la tarea de controlar e investigar lo hecho por la psiquiatría, el FBI y la CIA y exponerlos en la prensa. Ellos hicieron eso en la manera de "periodismo investigativo" e hicieron un buen trabajo. Sin embargo, mucho más

tarde en los setentas, la red de GO se volvió tan maquinal en su propio derecho, que sobrepasó la marca y empezó campañas de trucos sucios sobre la gente que ellos consideraban enemigos a cienciología. No tomó mucho esfuerzo el hacer que la GO pensará que alguien era una "persona supresiva" potencial o activa. En tales personas, correos negros, calumnia y difamación, e incluso amenazas personales y violencia fueron usadas. La más insignificante declaración de prensa respecto a cienciología del lado de algún miembro del parlamento fue suficiente para lanzar un ataque a escala legal sobre él, lo cual no ayudó mucho a mejorar la reputación pública de la iglesia de cienciología.

GUERRA DE LAS ESTRELLAS

De regreso al año de 1963: Hubbard desarrolló un "plan para la paz mundial" de 26 pasos, plan que involucraba a los gobiernos de la tierra y a las Naciones Unidas. Su mayor objetivo fue la abolición de las armas nucleares. Este plan fue ideado para crear un gran acuerdo respecto al juego de cienciología entre los seguidores de Hubbard, algo para establecer contra la condición organizada de las fuerzas enemigas.

Estas (las fuerzas opositoras), él no sólo las vio en la tierra sino en el espacio galáctico alrededor de la tierra. Él estaba convencido que los realmente grandes chicos malos se encontraban fuera del planeta.

Ni Hubbard ni sus auditores alguna vez cuestionaron las percepciones extra sensoriales, aunque ellas sonaran a ciencia ficción. Ellos percibieron una batalla espacial que estaba sucediendo contra ellos mismos- como "THETANES operantes (OTs)- tomando entonces parte en ella mediante energías telepáticas.

Aquí sigue una nota de una de aquéllas cartas de política que se pensó que eran "demasiado calientes" como para ser puestas al conocimiento del público en general. Esto muestra cuán grande Hubbard previó el juego en el cual él mismo se consideró un estratega. Él escribió esto en junio 25, 1963: *"cuando fuimos atacados en enero por usar E metros, adopté para nosotros una política de dos partes: 1.*

Mantener la postura legalmente y ganar en las cortes donde sea posible pero de ninguna manera perder terreno, 2. Acelerar la investigación, pasando por alto Clears y THETA clear como objetivos (...) Y concentrándonos en el logro por auditoración del estado de OT como el mejor adelantó hacia la respuesta a nuestras dificultades. En la parte 1 de este programa, estamos siendo fácilmente exitosos. Pero es sólo a corto plazo y la deterioración mundial está acelerándose. En la parte dos (...) nosotros tenemos el estado de OT en la mira (...). sólo estamos a meses de tener OTs, un año si mucho. El problema con los OTs en el pasado solamente ha sido la falta de cooperación y común acuerdo sobre un mismo objetivo. Sin éstos, los OTs finalmente caerán presos de nuevo por parte de seres más pequeños pero que cuentan con organizaciones más grandes. (...) el OT es un estado inestable solamente cuando el OT no está cooperando con otros OTs. (...) la prueba es, los OTs no han sobrevivido como OTs siempre que su súper individualización chocó con la súper organización de seres más débiles. (...) la respuesta es permanecer organizados (...). El primer paso es impedir la guerra atómica y el caos planetario y utilizar la tierra como un centro de rehabilitación, dado que ya ha sido establecida la tecnología aquí. Un segundo paso siguiente sería establecer unidades no muy diferentes a las organizaciones centrales (de ciencia), en sistemas cercanos. No se generarían conflictos con los poderes estelares interesados en estas áreas, ya que yo puedo dar fe por los dos más interesados en esta galaxia, la unidad de estrellas de Espinol, a la cual el sistema solar distantemente pertenece y la Confederación Galáctica, a la cual Espinol moderadamente hace reverencia. (...)."

No importa lo que tú y yo podamos pensar acerca de éstas líneas, Hubbard estaba convencido de su verdad. Con este programa, la señal de comienzo para una cruzada sin comparación fue dada. Eran Hubbard y sus auditores OT contra un mundo visto como infestado por infiltradores de afuera del espacio y sus sucias políticas aquí en la tierra.

La anotación anterior contiene una frase de gran significado para la futura aplicación de la tecnología. Es la declaración de que un objetivo a ser seguido en ese momento era hacer OTs y que todos los objetivos anteriores fueran olvidados. Esto consistió de un programa de aclaramiento paso a paso: clear como libre del caso de

uno y Theta Clear como libre de cualquier lazo al cuerpo. De ahora en adelante, el llevar al individuo en la dirección para lograr su última libertad espiritual no fue la línea a seguir. En lugar de eso, se dispuso que todas las fuerzas disponibles fueran utilizadas para una batalla que, en la opinión de Hubbard, decidiría el colapso del mundo o su salvación. Tanta gente como fuera posible debía ser rehabilitada respecto a su condición "OT". Él "caso" de la persona, su grado de condición de "aclarado", parecía, en este estado de emergencia, menos importante que desarrollar sus poderes espirituales y adicionarlos a la causa común. Los materiales de estudios necesarios fueron liberados en 1967 solamente y no, como se esperaba, dentro de un año. El espíritu de este estado de emergencia permaneció por años y fue lo que determinó lo que las iglesias de cienciología serían de ahí en adelante por décadas. Ellas no se han recuperado desde entonces hasta el día presente. "Llegar a OT, no importa a que costo", todavía es el lema ampliamente proclamado.

En el curso de esta movilización, las fuerzas externas (ambas planetarias y, como vio Hubbard, extra planetarias) se habían incrementado hasta tal punto que St Hill ya no parecía seguro. Hubbard, una vez más, tenía que buscar refugio en alguna otra parte: esta vez en las aguas no gobernadas fuera de las cinco millas de las costas europeas.

ESCAPE A MAR ABIERTO

Lo que sigue ahora son los diez aventureros años de la organización del mar (1967-1977). Hubbard compró un barco mediano, llamado "Apolo" y continuó su investigación mientras cruzaba el Mar Mediterráneo. Posteriormente, dos barcos más fueron sumados a la flota. El Apolo, con Hubbard como comodoro, fue el barco insignia. Todo el personal de la organización del mar tenía rangos navales aparte de su nombre del puesto o calificación de auditor. Anterior al comienzo del proyecto del mar (Sea Org Project, como fue llamado en su etapa formativa), Hubbard había renunciado como director ejecutivo de la iglesia de cienciología y tomó el título de "Fundador", aunque seguía permaneciendo disponible para consultas y firmas. "Sobre pedido específico, como en el caso de un escrito"; escribiré libros de

cienciología, su organización y escribiré boletines y cartas de política según lo requerido." Dijo él en una carta de política del 6 de septiembre de 1966. Lo que esto significa, de hecho, es que él operó la iglesia de ciencia por télex, desde el barco. Por pedido solamente, sí, pero la operó. Quizás no porque lo deseara sino porque tenía que hacerlo. Ninguno de los ejecutivos que lo reemplazó tenían la talla para la tarea. Hubbard tuvo que intervenir dondequiera que aparecieran problemas de nuevo y lo hizo frecuentemente.

El mal manejo administrativo y la estupidez organizacional de parte del personal de las organizaciones en tierra fueron el percance diario, semanal y mensual de las organizaciones internacionalmente, resultando en pérdida de ingresos, batallas legales, tensión internacional y soluciones raras. Ya en febrero de 1965, Hubbard estaba menos que satisfecho con su iglesia. Él no puso toda la culpa sobre los ataques enemigos sino que encontró suficientes fallas dentro de sus seguidores para decir: *"los problemas ocurren sólo donde no hay resultados. Los ataques de gobiernos o monopolios ocurren sólo cuando no hay resultados o malos resultados. Entonces el ogro que puede comernos no es el gobierno o los altos sacerdotes. Es nuestro posible fracaso en conservar y practicar nuestra tecnología."*

Sin embargo, la iglesia de ciencia se mantuvo creciendo. Pero no de manera suave como una seda; fue difícil.

Hubbard escribió sus ingeniosidades administrativas dentro de otros cientos de cartas de política, con énfasis en la ética, la seguridad y la "administración Saber-como" (como él lo llamó).

A pesar de todas las precauciones, los poderes que estaban determinados a restringir ciencia finalmente llegaron al Apolo mismo. El barco no escapó al gran brazo de la entidad combinada y la máquina de rumores de la CIA y la Interpol. Ya en 1969 había empezado a ser prohibida en varios puertos. Al final se volvió tan difícil que la organización del mar no tenía lugar adonde ir.

Sin embargo, mientras tanto y debido a varios sucesos en el frente legal, se había vuelto seguro de nuevo continuar en tierra en Estados Unidos. El barco insignia más

la tripulación llegaron a Florida en 1977. El Fort Harrison, un gran viejo hotel en el centro de Clearwater, fue comprado por unos cuantos millones de dólares en efectivo; el personal de la organización del mar llegó a él. El lugar fue entonces llamado "Flag", para simbolizar que el barco insignia se había movido a tierra. Para los científicos de la iglesia, "Flag" desde entonces, e incluso después de la muerte de Hubbard, permaneció como el lugar donde el comodoro mismo está presente. Sea en cuerpo o en espíritu; este es el lugar donde la tecnología de ciencia es entregada en los más altos estándares posibles. Ellos la llaman la "meca de la tecnología estándar", y son mortalmente serios al respecto. El "ombligo del mundo" había paseado de St Hill vía el mediterráneo hasta Clearwater- Florida.

LA GUERRA DE LAS ESTRELLAS EXPANDIDA

Con respecto a la investigación de Hubbard, los años de la organización del mar resultaron en un cambio mayor de punto de vista con respecto a la naturaleza del "caso" (por ejemplo, la suma de engramas y riscos que una persona tiene en reestimulación) y con respecto a la naturaleza de la persecución a la cual ciencia y Hubbard mismo estuvieron expuestos. Fue un cambio no en principio sino en énfasis.

Su esperanza de hacer OTS rápido, no se volvió realidad tan pronto como él esperaba. De hecho, hubo que esperar hasta 1967. La investigación del tema realmente había empezado con la investigación de Hubbard respecto a los problemas con los cuales sus Clears se estaban topando. Ellos lo estaban haciendo bien por sí mismos; no tenían atención en su propio pasado; todos los infortunios y problemas habían sido descargados; ellos eran maestros de sus propias energías y masas mentales. Sin embargo, imágenes mentales y energías no causados por ellos les afligían. La mayoría de ellos sentían la influencia pero no podían encontrar su origen.

Un clear es, por definición, un ser único sin masas auto creadas o riscos atados a él. Si a él no le está yendo bien, debe haber algo influenciándolo que él mismo no creó y que está más allá de su percepción normal de entidades foráneas. La extensiva

exploración en la auditoria (en Hubbard y en otros), reveló que los riscos habían sido instalados en la tierra para hacer de este planeta una trampa para cualquier Thetán que tomara un cuerpo aquí. La trampa estaba establecida de tal manera que la persona seguiría los cuadros contenidos en los riscos como si fueran órdenes y entonces la persona incluso no sería capaz de dejar la tierra de nuevo por su propia cuenta. Estos cuadros y masas no solamente fueron encontrados por Hubbard, sino también por los auditores. Después de haberlos localizado y recorrido, los Clears encontraban que sus problemas desaparecían. Por lo tanto, Hubbard concluyó que debía ser cierto el asunto. Él investigó adicionalmente respecto a este tema.

Al mirar sus hallazgos, como podrás verlos resumidos en un momento, es probable que uno se pregunte si él no mezcló esto con sus propias fantasías de ciencia ficción. Sin embargo, el mismo Hubbard y la gente que era parte de la investigación, juraron que no se habían desviado siquiera una fracción de pulgada de su integridad y cordura personal, no importa lo que alguien más pudiera pensar.

Con esta palabra de advertencia, aquí está la historia: el esquema para la trampa establecida para los Thetanes en este planeta se remonta tiempos atrás hasta la Confederación Galáctica, la cual consistía de veintiún soles y 76 planetas. Su gobernante, Xenu, intentó ganar control sobre todo los seres bajo su mandato implantando sus propias intenciones dentro de sus mentes. "Implantar" significa instalar actitudes y opiniones dentro de otro mediante el uso de fuerza, drogas, choques eléctricos o combinación de los tres. Es algo así como un lavado de cerebro, sólo que peor. Éstos implantes contenían cuadros y órdenes respecto al sexo, drogas, violencia y símbolos religiosos. Su propósito era producir en el hombre un comportamiento aberrado respecto a estos temas.

Este incidente pasó hace 75 millones de años. Había cuerpos, carros y máquinas como los hay hoy, excepto que existían en un increíble y alto nivel de logro técnico. El estilo y "onda" de aquellos días, corresponde a los años 30 del siglo veinte. Xenu trató de "solucionar" la sobrepoblación existente en ese entonces drogando masivamente a la gente, asesinándola y, como Thetanes, transportándola a la tierra. Esto le pasó a billones y billones de Thetanes. Para finalizar, la tierra misma fue

dinamitada hasta el olvido por bombas H que fueron arrojadas en los cráteres de sus volcanes.

Para Hubbard, este incidente es el engrama básico de la línea temporal de la tierra. De acuerdo a él, toda la gente que alguna vez vivió en la tierra, fue afectada directa o indirectamente por esto, toda la historia fue moldeada por este incidente y toda la cultura contaminada por dicho suceso. Él vio que los riesgos generados durante este genocidio y el subsecuente implante, eran dramatizados en el miedo a la sobrepoblación, todo ello demostrado por la propaganda contra familias grandes y deliberadamente manteniendo el hambre; en el control de la población mediante drogas; en evacuaciones en masa y el asesinato de la población completa; en lavado de cerebro como una edición débil de aquel implante; en el juego suicida y en el pánico a las armas atómicas. Toda la idea tras el implante (dice Hubbard) es hacer que la población de la tierra imite a la civilización técnica de hace 75 millones de años y entonces provocar que la humanidad cometa suicidio planetario por medio de los avances muy técnicos que han alcanzado.

Si uno fuera a seguir su línea de pensamiento, uno estaría obligado a interpretar cierto fenómeno cultural en una luz diferente que la usual. Toma, por ejemplo, el arte religioso. Parece que los cuadros de imagen mental que Hubbard encontró como parte de los implantes, aparecen en las pinturas tradicionales en la forma de ángeles con trompetas y carrozas arando la tierra a través de nubes. Ellos aparecen en ilustraciones de la meditación tibetana y en la costumbre de clavar gente a la Cruz, como lo hicieron los romanos hace 2000 años y cómo los aborígenes australianos todavía lo hacen (en forma ritual) hasta nuestros días. Los estudios de C.G. Jung sobre "arquetipos" podrían ser interpretados en relación a ello.

En la segunda mitad del siglo veinte, los contenidos reestimuladores paralelos del incidente están, por primera vez en 75 millones de años, existentes de nuevo en la tierra: carros, aviones, helicópteros, teléfonos, comunicaciones inalámbricas, misiles del espacio, bombas atómicas, drogas alucinógenas, lavado de cerebro, y choques eléctricos usados en la "terapia" psiquiátrica y sentencias de muerte. Todas las "cargas de dinamita" que el hombre tiene en su mente han sido puestas por él

mismo en su ambiente y entorno y están afectándole de nuevo. El programa de suicidio planetario ha empezado a encenderse por sí mismo. *"Si buscaras el infierno y encontraras la tierra, ciertamente serviría. La guerra; el hambre, la agonía y la enfermedad han sido la constante del hombre. Justo ahora, el gran gobierno de la tierra ha desarrollado los medios necesarios, ofreciéndole a cada hombre, mujer y niño en el planeta (él se está refiriendo a la bomba atómica.)...no estamos jugando un juego menor en cienciaficción. No es algo lindo o algo que hacer en ausencia de algo mejor. El futuro agónico total de este planeta, de cada hombre, mujer y niño en él, y tu propio destino para los siguientes trillones sin fin de años depende de lo que tú hagas aquí y ahora con y en cienciaficción. Esta es una actividad mortalmente seria. Y si no logramos salir de la trampa ahora, puede que nunca más tengamos otra oportunidad."*

Eso es todo respecto a la historia cultural de la tierra como fue interpretada por Hubbard. Cuan serio él estaba acerca de ello, puede ser visto en el hecho de que él no se limitó el mismo a meditaciones filosóficas acerca del asunto. El vio su día a día físico y político amenazado en consecuencia directa a lo que Xenu hizo.

Hubbard ya había dado por sentado que un Thetan, por ejemplo, la persona como un ser espiritual, era inmortal y que sus metas e intenciones no cesarían de existir cuando el cuerpo muriera sino que permanecerían hasta que fueran alcanzadas o canceladas, no importa cuántas vidas pudiera tomar esto.

Este pensamiento, más el nuevo conocimiento hallado acerca del incidente implantado; llevó a Hubbard a la conclusión de que Xenu y sus hombres debían estar tan vivos (en la tierra o en otro sitio) como Hubbard y sus hombres y que Xenu probablemente nunca abandonó su intención de conquistar el mundo; una intención que corría a la par de los planes de Hubbard de "aclarar el planeta". ¿Y dónde los hombres de Xenu mejor tomarían sus cuerpos en tiempo presente (hablando estratégicamente), si no en una posición tan cercana a Hubbard como fuera posible? De repente tenía que ser tomado en cuenta que la iglesia de cienciaficción completa estaba infiltrada por los hombres de Xenu; que las cosas no estaban limitadas sólo a los agentes encubiertos del FBI.

Mediante sus descubrimientos y resultados con respecto a la auditación, Hubbard se había vuelto contrario al plan de Xenu. Como una consecuencia de sus hallazgos, él se vio el mismo confrontado con la pregunta apremiante: ¿quién del personal de la organización es amigo y quien pertenece al enemigo? Aparentemente, para descubrir la verdadera identidad del personal o del público, no era suficiente verificar dentro de los antecedentes de sus vidas presentes; uno tenía que buscar de una manera más profunda: ¿qué hicieron ellos hace 75 millones de años? ¿A cuál bando pertenecieron ellos en ese entonces?

Hubbard y su personal estaban paranoicos sobre esta pregunta y la amenaza se posó de ahí en adelante.

Las típicas características de la iglesia de cienciología hoy en día, estrictas órdenes constantes, rigidez militar/naval, seguidores engeguedidos, preparación para olfatear un enemigo de cualquier manera, paranoia... son todas estas cosas un remanente de aquellos días.

Siguiendo con el tema, el arma que Hubbard creó fue una telepática. Obviamente uno no puede pelear con un Thetan que crea riscos, cuadros, intenciones y rayos de energía, sólo con las manos de uno. Consecuentemente los procesos de auditación que Hubbard diseñó fueron para detectar y deshacer la influencia proveniente de otros planetas y de naves espaciales, ya sea que dicha influencia estuviera dirigida de manera general ó sobre ciertos individuos en particular.

"THETANES OPERANTES"

Los procesos para oponerse a los esquemas de Xenu fueron llamados los "niveles OT ", que iban desde OT 1 hasta OT 3. (Niveles OT adicionales, para diferentes propósitos, fueron desarrollados después.). Hacer los niveles OT fue comparable a unirse a la armada, la guerrilla y a ir a la guerra. Uno no lo hacía por la "ganancia de caso" (por ejemplo, para sentirse mejor personalmente) si no para "aclarar el planeta". Uno se sentía comprometido con una causa individual común. Para empezar, los niveles OT sólo eran entregados en el barco de Flag. El grito de batalla

de la organización del mar fue: "primero este planeta, luego este sector de la galaxia, luego el universo."

Naturalmente, rehabilitar las más altas dimensiones espirituales de uno tiene sus aspectos positivos y placenteros, tales como conversar con bien intencionados seres en esferas por fuera del universo físico, restablecer conexiones con amigos de hace mucho tiempo que uno pensó estaban perdidos para uno pero que de hecho estaban viviendo en este planeta también y experimentar la llegada y salida de representantes de poderes de paz. Después de todo, no todos allí afuera eran malos. El anterior lema de la organización del mar revela, sin embargo, cuánto de positivo se había sacrificado por una pelea mental de "nosotros somos los únicos, los caballeros de armadura blanca, la caballería rescatando el castillo". Incluso aún cuando esta mentalidad, a la luz de los eventos que llegaron, podría ser considerada justificada, todavía ponía un considerable prejuicio en la actitud con la cual el personal se identificaba.

Al público se le hizo ver las cosas de manera diferente. Mientras más el término OT fue usado para propósitos de publicidad y ventas, más su significado original fue retorcido; finalmente llegó a significar algo como una versión exagerada de superman. Aquellos que creían en esta versión de la palabra, esperaron ganar maravillosos poderes haciendo los niveles OT de 1 a 3, como caminar sobre el agua, levantar objetos mediante la intención, crear cosas de la nada. Ellos proyectaron todas sus fantasías mágicas dentro de este legendario estado embrionario de OT. Por supuesto, el desencanto fue grande. Pero como los registradores de la iglesia siempre fueron muy hábiles, como el público siempre estaba listo a creer que sus sueños finalmente se volverían realidad y como los "oficiales de ética" siempre se aseguraron de que ninguna palabra acerca de las frustraciones de alguien salieran a la luz, los niveles OT se vendieron muy bien. "Llegar a OT" significó encontrar el santo grial, alcanzar iluminación, desaparecer en algún glorioso nirvana. En la iglesia de cienciología, esto se percibe de esta manera hasta el día presente.

El mismo Hubbard fue mucho más realista que sus seguidores con respecto a los efectos que él crearía con cienciología. Los niveles OT eran para liberar al individuo de los cuadros y masas impuestos por la red de Xenu. Al liberarse uno mismo, naturalmente se debilitaba la red. El fenómeno final para el individuo fue: liberado del enredo; el fenómeno final para el planeta: un planeta aclarado, por ejemplo, uno no gobernado por intenciones, cuadros y energías externas.

A pesar de que a Hubbard le encantaba postular e hipotetizar respecto a lo que "un Thetan en buena condición" podría ser capaz de hacer (lo cual haría palidecer a cualquier clase de superman), él también estaba muy consiente respecto a los resultados reales a esperarse de la audición. *"Si tú piensas, por un momento, que el propósito de cienciología es producir algo intensamente espectacular como un fantasma que puede mover cigarrillos o montañas... tú tienes una idea incorrecta. Estamos interesados en el hombre de bien con cuerpos, que pueda pensar derecho, y que pueda cooperar en soluciones óptimas. Nosotros no estamos haciendo magos."* *"No estamos tratando de alcanzar la certeza del misticismo, la nigromancia, o para ser directos, la iluminación india" estamos tratando de hacer seres sanos, buenos*". Para Hubbard, lo que contó al final, fue el desarrollo día a día de una persona, su habilidad "para hacer lo correcto". Auditar en los niveles OT ciertamente era una faceta de la vida pero definitivamente no lo era todo.

"TECNOLOGÍA ESTÁNDAR"

Durante los años de la organización del mar, aparte del descubrimiento de contraataques, ataques terrenales y no tan terrenales, Hubbard había empezado a formular lo que él pensó que iba a ser su legado respecto a la tecnología. En 1968, en el barco, él dio una serie de lecturas, llamadas él "curso de clase VIII" (para auditores de esta clasificación), que fueron la palabra final en el tema de audición. Luego de OT 3, aparentemente no había secretos por descubrir. De ahora en adelante, la tecnología fue considerada "estándar", queriendo por esto decir que había una manera minuciosamente descrita para utilizarla, la cual no toleraba ninguna desviación. Todos los casos parecían solucionables de acuerdo a un patrón establecido.

¿Por qué Hubbard, el más anti ortodoxo y flexible de todos los auditores, había construido una camisa de fuerza como ésta?. Probablemente, para de alguna manera, transferir su maestría a sus pupilos. Para apreciar completamente la necesidad de éste nuevo concepto de "tecnología estándar", uno tiene que reconocer cuan numerosos se habían vuelto los procedimientos de auditoración en 1968, comparados a los días de dianética de 1950. 18 años de práctica constante, habían hecho surgir un gran número de procesos individuales de auditoración. Para resolver los problemas de sus clientes y responder las preguntas de sus auditores, Hubbard siempre tenía que aparecer con nuevas soluciones. Dichas soluciones fueron distribuidas en todo el mundo en forma de "boletines de la oficina de comunicaciones Hubbard" y alcanzaron, como palabras de maestro, el estatus de sagrada intocabilidad. Tales boletines fueron usados como soluciones modelo para cada uno de los casos y para cada uno de los problemas que aparecían en sesión. Al final, hubo tantos boletines que la complejidad resultante los hizo incomprensibles. La tecnología estándar fue la respuesta de Hubbard a esta situación. El crecimiento salvaje de los procesos de los últimos ocho años había sido recortado a sólo los procesos más relevantes. Estos fueron puestos en un orden, colocados en una estricta e invariable secuencia y de ahí en adelante formaron los pasos de "el puente". Se suponía que llevaban a cualquier persona desde "PC verde - crudo" hasta OT, como en una línea de ensamble.

Sin importar lo impresionante que esta estructura tecnológica pudiera parecer en teoría, muy pronto mostró sus desventajas cuando se trataba de su aplicación práctica. La flexibilidad y el simple enfoque de hombre a hombre de la auditoración del libro uno ("dianética"), fue cambiado por una inquebrantable rigidez. La auditoración dejó de ser la solución mediante el diálogo entre dos personas y fue convertida en un ejercicio ritual y en una aplicación de procedimientos aplicados de memoria y de manera rutinaria.

Por supuesto que no se esperaba que pasara esto cuando la tecnología estándar fue proclamada en 1968. Se pensó que todos los casos serían solucionados de una manera estándar y que todos los PCs tendrían el mismo manejo en donde quiera

que recibieran su auditación. Estas suposiciones, como después lo mostraría el paso del tiempo, estuvieron lejos de ser verdad. La tecnología no había sido alcanzada en su forma final. Hubbard tuvo que mantenerse corrigiendo y corrigiendo y sacando boletines tras boletines por los siguientes diez años hasta 1978. Los PCs no estaban recibiendo tecnología estándar en donde quiera que fueran; de hecho había grandes diferencias en la calidad entre las organizaciones, lo cual enfurecía bastante a Hubbard. Por supuesto que Hubbard podía manejarlo todo por sí mismo y fue famoso por eso, de modo que, aparentemente, la tecnología era lo suficientemente buena. Los eslabones débiles en su transmisión (de la tecnología) fueron los salones de curso. Los supervisores de curso y por lo tanto los auditores entrenados por ellos, no siempre fueron capaces de comprender los conceptos técnicos y filosóficos de Hubbard y aplicarlos de manera coherente.

Hubbard trató de responder a este problema con el desarrollo de "la tecnología de estudio". Su éxito fue limitado. Al final esto también cayó presa de la rigidez de la aplicación. Como producto alternativo, la inoportuna "jerga científica" desarrolló mucha incomodidad al público externo y a los recién llegados.

A pesar de estas circunstancias no favorables, la tecnología todavía funcionó en la gente. Esta, llevó al personal y al público al reconocimiento de la más íntima certeza y a su realce espiritual. Uno simplemente sabía que la tecnología era correcta y que uno progresaría más mediante el uso adicional de ella.

DE REGRESO A TIERRA

Los años de la organización del mar, como ya vimos antes, finalizaron en 1977 cuando la organización del mar se trasladó al hotel Fort Harrison (que era antes un amplio hotel en Clear Water – Florida, EE.UU). Hubbard permaneció escondiéndose de sus reales y no tan reales enemigos (ya no aparecería tanto en público y vivía siempre cambiándose a ubicaciones secretas). OT 3 fue el nivel mágico y del que todo el mundo hablaba: la iglesia de ciencia aspiraba a convertirse en un negocio que abarcara el mundo, lista para luchar contra cualquiera por medios telepáticos, legales o ilegales.

La tecnología ciertamente funcionaba; la gente tenía ganancias que le cambiaban la vida gracias a ella. Sin embargo, su calidad variaba considerablemente, dependiendo de la organización y del auditor. Aún así, la cohesión del grupo interno y la máquina promocional de la iglesia de cienciología no permitía la crítica alguna: cienciología era grande, la audición... una experiencia celestial, y Flag era lo mejor de todo. La iglesia siempre estaba en lo correcto, no importa cuánto un individuo fuera agraviado por ella. El personal que no lo hacía bien, era por ejemplo declarado fuente de problemas o supresivo y olvidado. Los PCs cuyos casos por alguna razón no se enderezaban fácilmente, pronto asumieron el rol de conejillos de indias en los cuales los auditores podían probar sus habilidades. En caso de fracasar, estos eran manejados en la siguiente organización superior en rango técnico, para ser vaciados un poco más de su dinero. Para tal gente no era inusual el acumular una docena o más de folders de sesión (folder de sesión: un registro completo de todos los datos y procesos en la audición de una persona), una pila que llegaba hasta el techo. Varios cientos de valiosas horas de audición fueron invertidas en ellos sin resultados. Al final, cuando ya no había ideas brillantes sobre qué hacer, las desafortunadas víctimas de tal experimento encontraban la culpa puesta sobre ellas mismas: la iglesia de cienciología muy arrogantemente encontró que ellos no estaban tan "a la altura" todavía y los descartaban como "fuente potencial de problemas". El espíritu de juego original de los 50 fue degenerando en un régimen súper serio de pensamiento no divertido y bajo el dominio de una maquinaria Mamut que sólo tenía en mente el tomar posesión del planeta. "Aclarar del planeta" llegó a ser comprendido como: "nosotros somos los únicos que sabemos algo acerca de cualquier cosa, entonces ¡será mejor que nos hagas caso!"

La iglesia de cienciología, en los últimos 25 años, se ha convertido en un club de atuendo naval auto adulatorio y de rendimiento fascista que rechaza toda comparación con el mundo exterior y que sólo aplaude sus propios valores auto creados. Hubbard vivió en la clandestinidad; su único contacto con la iglesia de cienciología fueron sus comunicadores que cada vez más empezaron a controlar sus líneas de comunicación y así, finalmente, lo controlaron a él. Su poder había ido a parar sobre la maquinaria que él había construido sobre los años y ésta se había vuelto más grande que él.

No conscientes de esto en lo absoluto, el personal y el público amaba a Hubbard más que nunca; la máquina de relaciones públicas le hizo ser visto como el mejor amigo de todo el mundo. "Hazlo como Ron dice" fue la orden del día en cualquier situación difícil. Esto era funcional en cuanto al meticuloso estudio de materiales de fuente y para citar la tecnología en cualquier momento dado, pero no era funcional para el ejercicio de pensar con buen sentido común. Mientras más la iglesia de cienciología se alejaba de su fundador y se convertía en una máquina por sí misma, más se perdía en espíritu y se ganaba en culto personal tipo Stalinista con todo lo que ello implica: aplausos frente a la fotografía del fundador, diciendo anécdotas y leyendas acerca de él, haciendo de su trabajo su evangelio. Con un sistema de control mutuo asegurándose de que nadie se saliera del sistema.

Cualquiera que tuviera sentimientos negativos, los empujaba fuera de su mente y se sentía culpable respecto a ellos. Después de todo, aquí sólo están haciendo lo que Ronald dijo y eso debe estar bien porque Ronald siempre está correcto.

Esa era la simple lógica que muy efectivamente mantuvo las cosas unidas.

Mientras más Hubbard cesaba de existir como persona, más "Ron" (apócope de Ronald) o "LRH" eran vendidos al público como una pieza de mercancía. El "viejo hombre" nunca dejó de estar ahí, retratado, fotografiado, fundido en bronce. Él funcionó bien como una estrategia de ventas. Después de 1980 él desapareció para bien y vivió en su aislamiento en un rancho en California, mantenido incomunicado por los "comunicadores" que le controlaban. Él murió, dice la iglesia de cienciología, en 1986, a la edad de 75 años.

EL RELIGIOSO ARTE DE VENDER

A pesar de todas las cosas que uno podría decir en contra de la iglesia de cienciología, una cosa es segura: ellos se las arreglaron para mantenerse como un negocio mundial y se presentaron ellos mismos en la forma de llamativos edificios, glamorosas revistas, y pomposos "Eventos de Flag". Si uno fuera a creer y a basarse en sus campañas promocionales, llegaría uno a la conclusión de que ellos están ahora, en 1990, en una mejor condición que nunca.

Mirando atrás en el tiempo: 1968 marcó el arribo de la tecnología estándar. En 1970 la colección completa de las cartas de política de Hubbard fue publicada en forma de libros (10 volúmenes). En 1975 un glosario de términos de cienciología fue emitido, el "Diccionario Técnico". 1976 trajo la edición compacta de los boletines técnicos (12 volúmenes). Los años de improvisación se habían ido. Con respecto a la entrega técnica, la iglesia de cienciología parecía toda establecida para continuar como un cohete. Ya con Hubbard ido (1980) y muerto (1986), no había nadie para guiar aquel mamut con una meta espiritual en mente, por lo tanto, su único propósito se convirtió en hacer dinero. En el curso de los diez años después del retiro del fundador (1980 a 1990), la iglesia de cienciología encontró incluso nuevas maneras para sacar dinero de los bolsillos de la gente sacando nuevos cursos y nuevos "recorridos" (por ejemplo, más procesos de auditación) como un deber para todo el mundo en el currículum de cada cual. Este currículum, en el lado del entrenamiento, es una secuencia de cursos que uno debe hacer para convertirse en un auditor; en el lado de auditación, éste es "el puente hacia la libertad total".

De acuerdo a Hubbard en 1968, la tecnología estándar consiste en encontrar la ruta más corta entre el punto de Entrada de la persona en el "puente" y el estado de Clear. Los setenta mostraron un cambio en esto; en los ochentas este concepto fue completamente abolido. Hoy todo el mundo es empujado a través de la misma rutina, sea que la necesite o no, con la excusa de "Ron así lo dice". Lo cual sólo significa especulación en la necesidad personal y buena fe de los clientes de uno. Pero la gente paga y soporta cualquier cosa. Ellos están temerosos de "perder su puente" y quemarse por siempre en el infierno. Parece que primero sacrificarían su integridad personal antes que renunciar a sus niveles OT.

MAESTROS Y SUBALTERNOS

Con respecto a la "entrega de tecnología", Flag-hasta este día, funciona como la organización técnica superior desde donde la tecnología es controlada internacionalmente. Organizacionalmente, hay una "administración internacional" ("Int") en Los Ángeles, desde donde siete altos ejecutivos dan las órdenes. "Int"

opera las organizaciones de cienciología de todo el mundo mediante órdenes directas dadas a través de máquinas de télex. Su objetivo común es "tener estadísticas altas". ("Stats" es el nombre corto para estadísticas.). Las estadísticas para la semana son contadas cada jueves a las dos p.m. Esto significa momentos de mucha presión para todo el personal. Significa acelerar a los estudiantes a través de los cursos, no importa si ellos han comprendido los materiales o no, exprimir las horas posibles de audición que quedan de cada auditor y PC, hacer "Regging" (registrar los servicios de ventas) de más dinero que la semana anterior etc. incluso un libro común de "dianética", vendido literalmente en el último minuto a un transeúnte en la calle, salvaría el cuello de algún miembro del personal. Si fuera necesario, él incluso compraría el libro él mismo. Quien quiera que no tuviera las estadísticas altas para el jueves a las dos de la tarde, estaba en problemas: en adición a sus setenta horas semanales de trabajo, él tiene que poner tiempo extra para corregir el daño.

Es un sistema de alta presión basado en el miedo y la labor esclavizante. El lema eufemístico es: "un gran propósito y baja paga". La existencia material de la mayoría del personal parece como esto: largas horas por simples monedas en el bolsillo. Esto demuestra cuán bien la máquina de indoctrinación funciona.

Hay dos tipos de personal. Personal contratado por tiempo de contrato de dos años a cinco años. Los reclutados en la organización del mar firman un contrato por un billón de años. Por supuesto que esto es puramente simbólico y no tiene valor legal, pero es tomado tan seriamente como cualquier pacto de sangre en los días de las tribus paganas de Europa. El beneficio del personal de obtener el "puente" gratis o al menos a mitad de precio (Dependiendo del nivel de audición), es una razón para muchos unirse al personal. Lo cual no quiere decir que ellos lleguen muy lejos con eso. Una vez que un miembro del personal es "reclutado", es entrenado para su puesto, sea en la "división técnica" (audición y entrenamiento) o en una división administrativa. Cuando él ha terminado de estudiar para su puesto, cuando sus estadísticas están altas, cuando él puede lograr algunas horas en su día para tener sesiones y cuando exactamente en esas horas haya un auditor libre para él (el público que paga siempre tiene la prioridad), sólo entonces puede un miembro del

personal o el otro, en el curso de algunos años, llegar a clear. Cuando tiene suerte. No muchos de ellos la tienen.

La organización del mar, luego de que fue movida a tierra, se convirtió en un puerto para cualquiera que no supiera mucho que hacer con su vida y consigo mismo. Los reclutas de la organización del mar, sobre los años, se han vuelto cada vez más jóvenes.

El público que paga ciertamente no podría ser etiquetado por el término "culto joven" pero el personal de la organización del mar sí merece este nombre. Aunque la organización del mar ha estado en tierra desde 1977, hombres y mujeres igual todavía tienen rangos navales y caminan alrededor en uniformes azules y sombreros de capitán blancos. En los setentas y ochentas, los miembros del personal de la organización del mar, vivían abarrotados en cuartos oscuros, por ejemplo, en el sótano cerca a los conductos de ventilación, en los no adecuados cuartos de pensiones baratas, o en un dormitorio compartido con al menos tanta gente como sería considerado soportable en un campo de refugiados. Él tenía cerca de cuatro metros cuadrados para sí, se levanta temprano, trabajaba todo el día, llega tarde a casa y sólo para dormir. (Que es el porqué cuatro metros cuadrados eran en realidad todo lo que necesitaba). Él trabajaba seis y medio o siete días a la semana dependiendo de cómo estuvieron sus estadísticas el pasado jueves. Su paga probablemente no excedía los 15 dólares a la semana por muchos meses. Los padres tenían una hora o dos "de tiempo familiar" por día, los niños crecían difícilmente como ponys salvajes en un jardín infantil que funcionaba internamente (si es que estaba disponible), sus oídos llenados con jerga de la organización y de insultos de cuatro letras.

la administración internacional es ayudada en sus tareas por un número de redes administrativas: la organización de mensajeros del comodoro, la red de comunicadores de LRH, la red representativa de Flag, el centro de tecnología religiosa, la oficina del guardián, etc. algunas de estas redes están establecidas en un nivel puramente internacional, otras alcanzan hasta niveles de organización continental, nacional y de ciudad.

Las "organizaciones de tecnología" deben hacer dinero, hacer dinero, hacer dinero. En una "organización administrativa", en la que el objetivo es hacer que las organizaciones técnicas hagan dinero, la cancioncita repetitiva es ligeramente diferente: hacer que hagan dinero, hacer que hagan dinero, etc. etc.

Todo el dinero para los gastos semanales y para la paga del personal tiene que ser producido sólo por los auditores y supervisores de curso cada semana en una nueva unidad de tiempo. La auditación y el entrenamiento (aparte de la venta de libros), son las únicas actividades para hacer dinero en una organización de ciencia ficción. Aún así, y cuando uno observa toda la proporción completa entre el personal de administración y el personal de tecnología, ¡uno encuentra que es del orden de 17: 1!

Un auditor o supervisor debe alimentar a 17 miembros del personal administrativo de su propia y de otras organizaciones (de admin). No es de sorprender que la paga del personal sea baja.

¿Qué paso naturalmente daría tal mamut para preservar su supervivencia? El alza de los precios, por supuesto. Y así pasó. Comenzando en 1976 y continuando por unos buenos diez años, los precios subieron 5% por mes. (En Inglaterra 10%). Esto comenzó por el mismo Hubbard ya que los precios en ese tiempo sí necesitaban ajuste. Pero Hubbard, al final de los setentas, ya había perdido su control sobre la iglesia. Y los precios se mantuvieron subiendo, subiendo, subiendo. (incluso en el presente suben ocasionalmente.) ¿Y el público? Entró en pánico y compró sobre las bases de préstamos bancarios. Ellos compraron horas de auditación por adelantado y docenas de cursos, sólo para derrotar el alto precio.

UNA IGLESIA COMIÉNDOSE A SUS HIJOS

¿Qué hace que la gente soporte todo esto y continúe con ello? Para algunos, es la profunda convicción de que ciencia ficción es una buena cosa no importa cuán malo pueda ser ocasionalmente un ejecutivo y que uno tiene que vivir a través de esto hasta que mejores días lleguen. Para este tipo de gente, usualmente miembros de la organización del mar, apoyar ciencia ficción vale más que sus vidas. Con otros (el

público), el miedo de perder su salvación espiritual permanece en primer plano. "Subir el puente" es su única esperanza y meta para esta vida, creyendo sin dudas que la ciencia de la religión es el único camino para alcanzar su total libertad espiritual de la trampa de reencarnaciones compulsivas en este planeta. La visión de ser declarado persona supresiva (por ejemplo ser excomulgado) para ellos es peor que cualquier rudeza, degradación o injusticia que cualquier oficial de ética pueda repartir en cualquier lugar.

La iglesia de la ciencia de la religión comenzó tomando a Hubbard literalmente, valorando cada una de sus declaraciones como supremamente importantes, hasta luego ya no observando su intención general. En los 50, por la presión de la necesidad, la iglesia fue creada por Hubbard como un arma. Para el final de los setenta esta comenzó a ganarse su propio terreno. En los ochentas tomó su propio color, se alejó de las intenciones de su creador y finalmente se puso en contra de sus propios miembros.

En 1982 la así llamada "política financiera" de la administración internacional viajó alrededor del planeta y consiguió a la fuerza grandes sumas de individuos de misiones de la ciencia de la religión alegando "crímenes financieros" contra las organizaciones. Una misión es una franquicia poseída privadamente y hecha para entregar ciertos servicios estándar de la ciencia de la religión. A los propietarios de estas misiones se les ordenó ir a Flag, el cuartel general de la Florida, a tomar costosos "chequeos de seguridad" por crímenes que ellos presuntamente habían cometido. Algunos realmente fueron declarados "persona supresiva" al punto de "declararlos sólo con señalarlos", por ejemplo, por algunos oficiales de la organización del mar señalándolos y "diciendo: son supresivos". Oficialmente, de acuerdo a la política de la iglesia, una investigación completa debía hacerse. Muchas misiones se quebraron financieramente y nunca se recuperaron de nuevo. Miles de científicos de la religión, ambos del personal y del público, fueron declarados supresivos o simplemente dejaron la iglesia en forma de protesta.

La siguiente movida: el Centro de Tecnología Religiosa (RTC) fue formado por un puñado de altos ejecutivos de la iglesia de la ciencia de la religión. Esto no fue anunciado por Hubbard con una carta de política como uno estaba acostumbrado. La historia va

así: para preparar una escritura apropiada, ellos falsificaron la firma de Ronald Hubbard. Con RTC, esos cuantos ejecutivos ganaron acceso a todo lo de la iglesia de cienciología, fondos, reservas y recursos y por lo tanto ganaron también acceso a la cima del poder y de una empresa internacional multimillonaria en dólares.

En los años posteriores al golpe de estado por parte de RTC, las revistas se volvieron más adornadas, la promoción más llamativa, y las propias celebraciones de las iglesias de cienciología más atterradoramente vergonzosas que nunca. Aunque, el asunto decisivo iniciado por RTC, fue la introducción de marcas para hacer de "la tecnología religiosa de cienciología" un producto industrial comparable a Coca-Cola (una comparación muy apreciada por oficiales de la iglesia). "Cienciología", había llegado a ser empaquetada en la forma de cursos o pequeños pedazos de "puente". Si se vendía en la iglesia de cienciología, era lo bueno. Si esto se vendía en otro sitio, sólo podía ser una simple baratija o sería una alteración de la forma "estándar" pura. Ello debía ser porque sólo los practicantes "supresivos" usarían cienciología sin estar en la iglesia de cienciología y supresivo significa locos, incapaces o peor, malignos.

Cienciología, definida por su fundador como una "filosofía religiosa aplicada", se había convertido en un artículo de marca sujetó a relaciones públicas internacionales, una maquinaria de marketing que no tenía otra intención más que hacer dinero con el legado de Ronald Hubbard. Sus libros, sus cintas, sus lecturas incluso fueron mercadeados en nuevas envolturas, el Emetro es vendido en muchas veces más el valor que dicho dispositivo tiene, y los escritos de Hubbard son barajados y juntados en nuevos cursos y recorridos de auditación. De acuerdo a la lista de precios de la iglesia de cienciología de noviembre 1990, la hora de auditación cuesta entre 560 y 740 dólares; era vendida en bloques de 12 y media horas de auditación solamente. Por el Emetro tú pagas 4625 dólares. Y todas estas cosas son vendidas, vendidas, vendidas.

Un resumen de marcas siempre aparece en un impreso pequeño al fondo de los materiales promocionales de la iglesia de cienciología: " CSI LOGO (iglesia de cienciología internacional), CIENCIOLOGÍA, CIENCIOLOGOS, DIANÉTICA, LRH,

OT, FREEWINDS, FLAG, EL PUENTE, HUBBARD, HCO, NEW ERA DIANETICS, LA CRUZ DE CIENCIOLOGÍA, EL SIMBOLO OT. LA FIRMA DE LRH, EMETR. TRUTH REVEALED, EL SÍMBOLO DE CIENCIOLOGÍA..... Los símbolos de cienciaología y los símbolos de dianética son marcas registradas y marcas de servicio de propiedad del centro de tecnología religiosa y son usadas con su permiso.... Cienciaología es una filosofía religiosa aplicada” Es bastante obvio que el RTC está aspirando a tener el monopolio de cienciaología.

¿Quién está operando el show?. La respuesta es dada por un lustroso folleto a color de 12 páginas titulado "Expansión Total en los noventas". El párrafo bajo una foto muestra a los siete ejecutivos al mando de la iglesia de cienciaología y dice: "ejecutivos internacionales, voceros del evento del nuevo año en Los Ángeles. De izquierda a derecha: Commander (brazo derecho) Norman Starkey, Fideicomisario de la propiedad de LRH; Ensign Heber Jentzsh, presidente de la iglesia de cienciaología internacional; Captain Mark Ingber, oficial comandante de la organización internacional de mensajeros del comodoro; Captain David Miscavige, presidente de la junta del centro de tecnología religiosa; Captain Guillaume Lesevre, director ejecutivo internacional; Captain MarcYager, inspector general para la administración de RTC; Captain Ray Mithoff, inspector general para la técnica de RTC."

No obstante sus grandes ventas, la iglesia de cienciaología siempre se las arregló para mantener su status de "organización sin ánimo de lucro". Los ataques legales no fueron fructíferos. En suma a las ganancias hechas como organización "sin ánimo de lucro", está también hizo "reales" ganancias por medio de dos compañías orientadas al lucro. Una es oficialmente sólo "asociada", pero es en verdad la completamente dependiente casa de publicaciones "publicaciones de la nueva era". La otra es " Authors Services International" o ASI. El único autor que alguna vez tuvo el placer de recibir sus servicios fue Ronald Hubbard. Aquí es hecho el marketing de las licencias de su trabajo de cienciaología, así como el de sus escritos de ciencia ficción. El dinero recaudado termina en los bolsillos de estos miembros de la junta de directores de la iglesia de cienciaología, quienes son al mismo tiempo

los directores de la ASI. Por lo tanto parece que no todos los miembros de la organización del mar obtienen una pequeña ganancia de su duro trabajo.

La iglesia de cienciología efectivamente se ha convertido en un instrumento para suprimir los aspectos humanitarios y de ayuda de cienciología. No hay necesidad de ninguna acción del gobierno o campaña de presión contra cienciología. Dejada sin control, la iglesia de cienciología con toda seguridad pervertirá el tema hasta un punto donde se convertirá en algo insoportable, incluso para sus miembros y desaparecerá de la faz de la tierra. En este contexto, vale la pena anotar que la iglesia de cienciología, desde los cincuentas, se ha mantenido publicando libros de Ronald Hubbard que realmente no fueron escritos por él. Esto sigue siendo así incluso hasta ahora... años después de la muerte del escritor. Ellos (los libros sacados en nombre de Hubbard), son el producto de un equipo editorial como uno algunas veces puede leerlo en la letra pequeña en la página impresa. Pero sus fuentes permanecen ocultas. No hay referencias respecto a qué materiales de fuente fueron usados. Y quien quiera que se sepa los pasajes relevantes en el texto original, no puede evitar el notar como estos fueron cambiados.

Aquellos quienes temían que la corrosión de los materiales de la fuente finalmente se haya establecido, temieron demasiado tarde: el personal que trabajaba cerca a Hubbard en ese tiempo fue testigo de que incluso en los boletines técnicos de 1973 había escritos hechos por otras personas diferentes a Hubbard pero emitidos bajo su nombre. Y ahora, ahora que RTC posee el nombre "Ronald Hubbard" como marca registrada, no hay por supuesto escasez de "nuevos manuscritos sensacionales " por parte de su fundador.

(Tu podrías preguntarte como es que el brazo más alto de la iglesia de cienciología aparentemente no se ha beneficiado y mejorado por las prácticas de cienciología. La crítica podría ser que cienciología no funciona, pero la simplicidad del asunto es que parece ser que ellos nunca recibieron mucha auditación o entrenamiento técnico y por el hecho de haber sido traídos a la organización del mar desde niños, ellos nunca tuvieron una amplia experiencia de vida.)

COMENTARIOS DE HUBBARD

¿Qué podría haber dicho Hubbard acerca de este asunto? El realmente previó tal desarrollo de circunstancias décadas antes e hizo algunas observaciones directas acerca de esto. En su "ensayo sobre administración", de agosto de 1951, él dice: *"(...) la mayoría de los administradores prefieren un buen y seguro buscador de una meta, cuyas ideas y bases sean sólidamente agarradas por el grupo y la mayoría de los grupos prefiere buscadores de metas vivos ya que mientras el buscador de metas viva (...), el grupo tiene un campeón sólido."* No es de extrañar que la iglesia de cienciología nunca olvidó sumar una abundancia de sonrisas a las fotos de Hubbard para sus materiales de promoción creando la impresión de que el buscador de metas aún vive... lo cual hace mejores las ventas.

En contraste a la administración actual de la iglesia de cienciología, el mismo Hubbard no creyó que fuera buena idea monopolizar sus técnicas. En "dianética", él dice: *dianética no está de ninguna manera cubierta por la legislación en ningún lugar porque ninguna ley puede impedir que un hombre se siente y le diga otro hombre sus problemas y si cualquiera desea un monopolio de esto, seguro que lo desea por razones que no tienen que ver con dianética sino con ganancia de dinero."*

También en "dianética", Hubbard incluso le pidió a los cienciólogos que le ayudaran en el futuro mejoramiento de los métodos de cienciología: *"en 100 años, las técnicas terapéuticas que son ofrecidas en este volumen parecieran ser obsoletas. Sí este no es el caso, entonces la confianza del autor en la inventiva de sus individuos no ha sido justificada. (...). La aplicación de los métodos no puede si no ser refinada. Todas las ciencias empiezan con el descubrimiento de axiomas básicos. Ellas progresan mientras nueva información es descubierta y mientras la mira de la ciencia es ampliada. Varias herramientas y técnicas aparecerán continuamente, mejoradas y re mejoradas. Los axiomas básicos, los descubrimientos iniciales de dianética son tan sólidamente verdades científicas que sólo serán alteradas un poco. (...). Él finaliza con las palabras: "en este libro tenemos los axiomas básicos y una terapia que funciona. Por Dios, ¡ocupémonos en construir un mejor puente!"*

Él pidió que los hombres en general "(...) *tengan los inalienables derechos a pensar libremente, a hablar libremente, a escribir libremente sus propias opiniones y contar o pronunciar o escribir sobre las opiniones de otros.*" De los individuos científicos en particular se espera "*Usar de la mejor manera lo que yo sé de ciencia y dar lo mejor de mi habilidad para ayudar a mi familia, amigos, grupos y el mundo.*" ("Credo de la iglesia" y "código de un científico.").

Nada de esto es reflejado por la iglesia de ciencia de hoy. Ellos han puesto a Hubbard en bronce y han vendido ediciones rústicas de sus libros y e metros en platino como "items de colección". ¡Un verdadero terreno de caza para los coleccionistas de reliquias! Ellos han consagrado "la tecnología" y no permiten que nadie la toque. Ellos no se atreven a ir un paso más allá de lo que está escrito, no importa cuán pasado de moda pueda haberse vuelto.

Hubbard encontró una serie de axiomas a los cuales él otorgó la importancia de una ley natural. En el tema establecido de estos axiomas, él improvisó en gran parte de su vida, encontrando cada nueva solución para cada nuevo problema que a él se le presentaba por los casos de la gente. El gran error cometido por la mayoría los científicos dentro y fuera de la iglesia de ciencia es que ellos confunden la investigación de los 30 años de Hubbard por lo último en sabiduría. En lugar de seguir el llamado de Hubbard y la investigación adicional, siempre e invariablemente sobre las bases de los axiomas, ellos elevan "lo que Ron dice" al punto de un dogma. La implicación de esto es que mientras la mayoría ha aprendido mucho acerca de esto, creen que todavía tienen mucho camino por delante antes de que puedan manejar, o atreverse a decir, que entienden el tema. Como permanece ahora, "la tecnología" en la iglesia de ciencia ha perdido su vida y se ha vuelto petrificada. Para aquellos que, sin embargo, tienen ganancias por bailar alrededor del monumento de su fundador, todavía sirve esto como propósito.

SECTARISMO

UN MONOLITO SE DERRUMBA

Como se mencionó antes: en 1983, inmediatamente luego de que se formó RTC, cientos y cientos de viejos científicos fueron declarados personas supresivas. La mayoría de ellos habían mantenido altas posiciones en la red administrativa o eran auditores experimentados, a menudo entrenados por el mismo Hubbard. Una generación completa de científicos que formaban la memoria viva de Hubbard como persona fue borrada en unos cuantos meses sin la aplicación de ninguno de los procedimientos de justicia a los cuales ellos tenían derecho. Algunos fueron mantenidos por semanas en lugares secretos en el desierto de California, bajo condiciones similares a los campos de prisión: hombres y mujeres encerrados juntos en baños por días, con golpizas y maltratos.

Como consecuencia, muchos científicos se retiraron de la iglesia de cienciaficción en protesta. Hubo una verdadera masa desertando, un fenómeno increíble incluso para aquellos quienes desertaban.

Es difícil el imaginar para una persona externa cuán profundamente fue afectada la vida de aquellos que sufrieron la purga de 1982-83. Un gigantesco y vital dato estable había sido arrancado de la gente: la iglesia ya no era un lugar seguro; Ron no era infalible en su comandancia. La pregunta de si cienciaficción sólo había sido aplicada incorrectamente o realmente no funcionaba, permanecía en el aire como una gran nube de humo negro.

La iglesia de cienciaficción, implacable y siempre – correcta como siempre, emitió una serie de políticas que intimidaron a aquellos que permanecían en silencio y les hicieron denunciar a sus mejores amigos. los "outies" (los que se fueron... la gente que ya no era de la iglesia) fueron dejados en el ostracismo. Disputas intentadas por los "outies" fracasaron dado que los "churchies" (los que permanecían en la iglesia) simplemente les daban la espalda. Aquellos que oficialmente no se "desconectaron"

de sus amigos "outies", fueron incomunicados. "Cartas de desconexión", dictadas a los "churchies" por sus oficiales de ética fueron el pan del día a día.

Para citar una como un ejemplo real: "hola Juan, estoy en la organización de Londres recibiendo un poco de auditación. No estoy del todo de acuerdo con lo que estás haciendo respecto a ciencia y deseó que dejes de hacerlo. No deseo tener ningún contacto contigo ni física y mentalmente hasta que hayas manejado tu condición. Pablo".

Individualmente, los efectos de esto a menudo tomaron una forma dramática. Repentinamente los amigos de ayer ya no conocían al otro cuando ellos se encontraban en la calle; los hermanos ni siquiera se hablaban ya más los unos con otros; las madres veían que sus hijos las dejaban y sus hijas estaban furiosas con ellas. Los compañeros de negocio hacían edificar paredes en sus espacios comunes de oficina para separar sus escritorios.

Años, incluso décadas de tiempo, labor, esfuerzos y esperanzas parecían perdidos, fortunas privadas, en algunos casos de cientos de miles de dólares, habían desaparecido en el aire. Y así algunos miles siguieron su propio camino cerrando pues un capítulo de sus vidas: algunos cientos trataron de congregarse fuera de la iglesia de ciencia y encontraron un nuevo comienzo; algunas docenas decidieron agarrar el Emetro y continuar. Para la mayoría, esta acción de agremiarse fue una acción no pensada, un instinto buscar a tientas por la vida en una acción espiritual de supervivencia. El grupo perdido tenía que ser remplazado por uno nuevo.

Los "outies" fueron organizados primero en Los Angeles por el anterior hombre superior de técnica y el supervisor de caso internacional. David Mayo, luego de haber sido expulsado de la iglesia ciencia como "persona supresiva". Él empezó una red de "centros de habilidad avanzada" (AACs) en Estados Unidos y Europa. Luego de un prometedor comienzo, ellos colapsaron por el ataque legal de la iglesia ciencia.

Las razones: los "outies" habían tomado posesión y utilizado los bien guardados y confidenciales materiales de OT 3 y de otros niveles OT. De repente, no había sólo aquellas cinco organizaciones avanzadas de la iglesia de cienciología entregando los niveles "secretos" de OT 3, si no algunos 40 centros no oficiales de la iglesia de cienciología a través de Europa, Estados Unidos y Australia. Inicialmente, en 1967, Hubbard impuso este nivel de confidencialidad porque consideró que algunos aspectos del nivel podrían ser profundamente perturbadores e incluso podían llevar a algunos individuos a la locura. Sin embargo, para ser realistas, fue más probablemente en 1983 que la iglesia de cienciología vio su "misterio" grandemente lucrativo amenazado y a su monopolio en el puesto en peligro. De todas maneras, ellos atacaron a Mayo y a otros líderes del personal de las AACs, lanzando casos en la corte contra ellos. Hubo también violencia física.

Mayo dejó de funcionar, sin embargo la bola se mantuvo rodando por un grupo formado separadamente en Europa bajo el liderazgo de William "capitán Bill" Robertson. La mano derecha de Hubbard por 16 años y auditor de grado alto. Robertson tenía la intención de un bulldozer para continuar lo que "el viejo hombre" (Hubbard) había comenzado (lo que la iglesia de cienciología había dejado de hacer), concretamente, la guerra galáctica contra xenu y sus red mediante técnicas de audición telepáticas. Él desarrolló un refinamiento de la técnica de OT tres, llamada "Excalibur" (llamado así por un libro escrito por Hubbard en los treinta), entrenó unas cuantas docenas de OT los cuales a su vez entrenaron a otros y pronto las intenciones de muchos individuos auditores alrededor de todo el planeta empezaron una vez más a permear las líneas de comunicación de xenu.

Miles y miles de horas de sólo (audición individual) fueron auditadas completamente a través de los años de 1986 hasta 1988. El resultado: xenu dejó de aparecer. Este ser, que había interferido fuertemente con las sesiones individuales y que había sido el opositor por largas horas telepáticas de combate, había desaparecido de la escena. Los auditores ya no podían contactarlo más. En lugar de eso, seres menores como ejecutivos bajos del personal de xenu aparecieron-en estaciones de control en planetas lejanos o en naves espaciales orbitando la tierra.

Ellos no fueron problema para auditar y rehabilitar tan pronto como ellos se dieron cuenta de que su juego maestro había llegado a su fin.

Un efecto digno de tener en cuenta respecto al trabajo de Robertson fue una total información acerca de la recultivación de la tierra luego que la radiación nuclear del incidente de hace 75 millones de años había cesado y acerca de los varios grupos galácticos políticos que estaban interesados en darle forma al futuro de este planeta, tanto en el buen sentido como en el malo. En vista de la información acumulada por Robertson, puede concluirse que cualquier progreso cultural y cualquier catástrofe política en la tierra fue producida por "visitantes de afuera"- hasta hoy día. Como un ejemplo, él interpreta las tendencias hacia un "un mundo de un solo gobierno", proclamado desde 1776, como un movimiento perspicaz para satisfacer las intenciones coloniales de las confederaciones galácticas que desde hace mucho tiempo planearon adicionar la tierra a su imperio.

Él considera a la ineficiencia política de los gobiernos de la tierra respecto a la solución de las necesidades básicas del hombre como una maniobra para engañar a la gente. Por medio "manipular los medios de comunicación", por medio de las noticias catastróficas bien apuntadas. Por la arbitraria continuación de la guerra, la gente debe tener la impresión de que los problemas de este planeta son demasiado grandes para ser solucionados por medios políticos. En vista de la presunta condición desesperada de la situación del hombre, este es conducido hacia el punto de estrechar voluntariamente la "mano ayudadora proveniente del espacio exterior" y fortaleciendo así al legítimo representante de nuestro planeta, la ONU, para aceptarla. Lo cual haría de la tierra una colonia por plebiscito. Robertson resumió sus pensamientos en un manuscrito llamado "sector nueve". Este manuscrito sólo está circulando privadamente.

Luego de que xenu fue derrotado, el grupo de Robertson empezó a desintegrarse. En 1990, ningún grupo organizado de Hubbard por fuera de la iglesia de cienciaología ha permanecido, al menos ninguno que merezca mencionarse. Los auditores independientes ofrecen un cuadro completamente heterogéneo. Algunos son abiertamente críticos a Hubbard debido a viejos rencores personales contra él,

algunos se han salido sobre su propia tangente, debido a su falta de comprensión de su trabajo. Algunos tratan de ser "churchier" (con tendencias similares a la de la iglesia) más que la iglesia misma en la adhesión a las letras de sus palabras.

Una "secta" de acuerdo al diccionario, es "un grupo religioso separado de una iglesia establecida". La palabra es derivada del latín "secare", significando "cortar". Cienciología como tal no es una secta sino una filosofía en su propio derecho, con rasgos religiosos y basada en una serie de axiomas. Mientras Hubbard mantuvo el timón, fue su personalidad quien produjo lo que puede ser considerado la "iglesia establecida" de la definición anterior. Sin embargo, durante su "reinado", movimientos laterales aparecieron en la estela de la iglesia cienciología. Esto por rencor personal o por una actitud "de saber más". Esas son las sectas en el verdadero sentido de la definición.

Sólo después de la muerte de Hubbard, se volvió claro cuan baja era realmente la cohesión espiritual de su movimiento y cuanto dependió esta de una personalidad guía. Con esa personalidad ida, todo cayó. Hoy, hay una buena docena de sectas de cienciología. Ellas se congregaron alrededor de la interpretación que sus líderes le dan al trabajo de Hubbard. Como la iglesia de cienciología misma ya no sigue las intenciones de Hubbard y está lejos de comprender las esencias filosóficas de cienciología, no es pues sino otra secta, aunque indudablemente la más grande.

LA VISION PRAGMATICA

Para hacer que esta situación parezca de alguna manera menos sombría, se debe decir que hay también algunos auditores que ven cienciología desde un punto de vista puramente práctico. Ellos toman "la tecnología", quizás por primera vez, para el destino que fue originalmente diseñada y eso es simplemente: *"hacer del individuo uno capaz de vivir una mejor vida por su propia estimación y con sus semejantes y jugar un mejor juego."*

Esta forma de terapia y desarrollo personal es el tema de este libro. Uno podría llamarlo "cienciología pragmática". No está interesado en la indoctrinación de gente o la formación de hermandades ideológicas. Si algo de malo tuvo cienciología, fue la

predilección de sus partidarios por construir imágenes de líderes fuertes (Ron) y enemigos (Xenu) y de formar grupos con mentalidad de conspiración alrededor de ellos. Para aquéllos que son débiles y en busca de algo de lo cual aferrarse, para aquéllos que nunca antes han leído un libro en sus vidas, cienciología tiende a convertirse en todo para ellos. Ellos la defenderán y a su grupo con garras y colmillos, por ejemplo, sus valores, ideales y máximas que ellos de una manera no crítica han absorbido, porque su recientemente descubierta supervivencia espiritual depende de ello. No es de extrañar que tales grupos finalmente se vuelvan fascistas en carácter: es debido a la debilidad de sus miembros y a la indiscutible incomparabilidad e infalibilidad del líder. Es efectivamente posible el adaptar los métodos de cienciología a las necesidades de hombres y mujeres y a sus problemas y ayudar a estos de una manera aceptable. El pragmatismo en lugar del "superhombre" es efectivamente posible.

¿UN "PLANETA ACLARADO"?

Cuando uno, por un momento, olvida el desagradable crecimiento de cienciología en la forma de grupos manejados de una manera enferma e individual y considera su valor puramente espiritual en la forma en que su fundador lo intentó, entonces Hubbard expresa un llamado allí: *"una civilización sin locura, sin crisis y sin guerra; donde el capaz pueda prosperar y los seres honestos puedan tener derechos, y donde el hombre sea libre para elevarse a grandes alturas, esos son los objetivos de cienciología."*

Este objetivo no es nuevo. Muchos grandes hombres han intentado alcanzar precisamente esto. Y tan pronto han declarado sus objetivos, los oponentes estuvieron muy ocupados intentando detenerlos. Siempre fue así. Cualquier hombre que alguna vez trató de lograr algo en este planeta tuvo dificultades, sea él un artista, un filósofo, un científico, un político, un hombre de negocios o el fundador de un movimiento espiritual que más tarde se convirtió en una nueva religión. Y ¿en dónde la tensión entre lo viejo y lo nuevo siempre se manifestó de la peor manera?. En la vecindad del fundador, por supuesto, donde el nuevo impulso se encuentra con el viejo orden que contraataca con infiltradores. Cualquier Cristo tiene

su Judas. Y así los hubo en las peleas del grupo y estando en lo correcto y haciendo a los otros incorrectos y haciéndose astillas, pero en concreto, la idea no pudo ser parada. Sobrevivió en su forma pura, su forma alterada, incluso en sus opuestos. Observa a buda, Cristo, Freud, Darwin, Galileo, Luther, Miguel Angel, Einstein; observa como ellos fueron maldecidos y ridiculizados en su tiempo, y observa las escuelas de pensamiento que siguieron a su estela. Aunque estas escuelas pueden haber estado tratando de negar la verdad del trabajo que las inspiraba, no podían evitar sino el garantizar su existencia. Y siempre fue el tiempo mismo el que al final escribió el valor de los pensamientos y metas del fundador. Lo mismo sería el caso con Hubbard y ciencia.

El tiempo coincidente entre la investigación de Hubbard y el desarrollo mundial simultáneo merece nuestra atención. 1968 fue el año de revueltas estudiantiles a través de Europa, de Rusia tomándose Praga mediante poderosos tanques de guerra; esa época marca la cima de la guerra de Vietnam y de la gente de la tierra sintiéndose amenazada por la guerra atómica. Justo entonces, Hubbard empieza a combatir con los poderes de xenu liberando (publicando) OT 3. Veinte años más tarde, en 1988, xenu deja de aparecer en las sesiones de sólo. Su poder está roto. Y un año más tarde el muro de Berlín cae, la Unión Soviética se desmenuza; de nuevo un año más tarde (1990), los antiguos archienemigos Estados Unidos y Rusia, unen sus manos en el manejo de los asuntos del mundo. La guerra fría se ha acabado.

Sea que esto sí tenga relación lo uno con lo otro, lo dejé a tu criterio. Podrías argumentar que el infierno todavía gira estrechamente por todo el planeta; quizás peor que nunca. Yo podría refutar que una protesta enérgica puede esperarse cuando un siglo de vieja supresión empieza a levantarse y que en ausencia de la impuesta estabilidad a la que uno está acostumbrado, llevará invariablemente al caos, hasta que una nueva y autodeterminada estabilidad se haya establecido. Aparte de todo ello, debe llevarse a cabo una gran cantidad de trabajo con los individuos antes de que aquí haya paz y tranquilidad. Sólo porque el general y sus oficiales hayan huido, las tropas no saben que la guerra terminó y continúan siguiendo sus viejas órdenes. Pero, como dije, si esto tiene que ver lo uno con lo otro, esa decisión se la dejé al lector.

PARTE 2: LOS PRINCIPIOS REVELADOS

LAS "TECNOLOGIAS" DE CIENCIOLOGÍA

INTRODUCCION

La parte filosófica de este libro cubre las principales ideas de la teoría de auditación. Ellas, a primera vista, pueden parecer como una conexión al azar de observaciones del comportamiento humano, pero, al juntarlas todas, forman una visión estructurada de cómo la carga mental es la base de los problemas de la vida, de cómo es generada, mantenida, y cómo afecta ésta la vida de un individuo dando origen a su "caso".

Fuera de esta visión, los procedimientos de auditación pueden ser vistos como un esfuerzo por guiar al PC a que progresivamente descubra y llegue a comprender, las bases de su propia carga y sus efectos en los otros, con el consecuente mejoramiento de su "caso".

El crecimiento de 30 años del trabajo de Hubbard puede ser visto como un intento para desarrollar un sistema conceptual integrado y generalmente funcional para describir y mejorar la conducta humana.

Ahora vamos a mirar el lado práctico de cienciólogía, sus métodos actuales y su uso en la vida día a día. Vamos a ver su "tecnología" como Hubbard la llama. "Tecnología" simplemente significa "un conjunto de técnicas". Por mucho que uno pueda usar la palabra "metodología" en lugar de tecnología, nosotros vamos a adherirnos a "tecnología" o "Tech" simplemente porque hay una jerga definitiva dentro de cienciólogía a la cual es más fácil adherirse que separarse. Cualquier jerga es útil mientras tenga sentido y favorezca la comunicación entre practicantes, entonces, nosotros la usaremos.

"Scientologese" es un lenguaje bastante útil una vez que uno ha llegado a comprenderlo.

Hay cuatro tecnologías disponibles en cienciología: "tecnología de estudio", por ejemplo que es el cómo saber (Know-how) de cómo estudiar por horas y horas con completa comprensión y sin fatiga; "tecnología administrativa" por ejemplo todas las cosas que tienen que ver con organizaciones, administración y producción; "tecnología de ética", por ejemplo, la manera de dirigir la propia vida mediante la integridad y el honor; y la "tecnología de audición". Todas ellas se remontan hasta los mismos cimientos filosóficos, formulados por Hubbard a principio de los cincuenta y que son llamados "los factores", "los axiomas de cienciología", y "los axiomas de dianética". Todas las técnicas usadas en cienciología se derivan de ellos, justo como las técnicas de ingeniería se derivan de las leyes naturales encontradas por los físicos. Hubbard no "inventó" los axiomas y los factores: él sólo los encontró y los formuló. Sin embargo, él sí inventó "la tecnología". (Hablaemos de los Axiomas y Factores completamente a través de la parte 2).

De todas las tecnologías mencionadas, principalmente nos concentraremos en la audición. Aunque, primero, vamos a dedicar unas cuantas líneas al tema de la tecnología de estudio, para el beneficio de los lectores.

TECNOLOGÍA DE ESTUDIO

Existen tres barreras al estudio: la palabra malentendida, la ausencia de masa, y el gradiente saltado. Todos los problemas con el estudio pueden ser reducidos a estas tres barreras, siempre y cuando el estudiante esté interesado, no piense que lo sabe todo y que estudie bajo su propio auto determinismo.

La "palabra malentendida" es la más engañosa de las tres. Uno lee a través de un párrafo, pasa a través de una palabra que uno cree que comprende y por lo tanto uno no la nota. Tarde o temprano la concentración de uno se pierde y el texto completo no parece ya tener sentido.

Las palabras que uno claramente identifica como "no comprendidas" o "medianamente comprendidas" no son el problema. Uno puede fácilmente regresar hasta estas palabras tan pronto uno pierde el hilo de la línea de pensamiento en el texto. Sin embargo, la palabra que uno siempre comprendió, mediante una

definición solamente, no tiene sentido cuando es usada en una definición diferente en el texto. Al no darse cuenta de esto, uno continúa leyendo. Más tarde o más temprano, uno se siente aburrido con el libro completo y le dan ganas de arrojarlo contra la pared. ¡Pero uno no sabe cuál palabra era! Porque no se registró como una palabra malentendida cuando estabas leyéndola.

Entonces la regla es: cuando uno se siente aburrido o ya no puede concentrarse en el texto que previamente estaba interesado en leer, uno puede estar seguro de que pasó por alto una palabra que uno no comprende completamente.

Remedio: regresar al lugar donde estaba leyendo y estaba contento y buscar alrededor un poco. Tarde o temprano uno encontrará una palabra que uno hubiera jurado que conocía, pero en lugar de eso, en este contexto particular tiene un significado totalmente diferente. Entonces uno saca el diccionario y aclara la palabra en todas sus definiciones, lee sobre la parte de esta palabra de nuevo y milagrosamente el texto será exactamente tan divertido como antes. No habrá signos de aburrimiento o ausencia de concentración.

Menos engañoso pero igualmente fastidioso es el fenómeno llamado "ausencia de masa", la segunda barrera. "Masa" significa tanto como tener un cuadro claro de la realidad de la cosa sobre la que uno está estudiando. Para tener suficiente realidad, uno debe haber estado en contacto físico con la cosa y haber ganado experiencia manejándola. Uno debe haber estado en contacto con la masa real de la cosa misma, con el material del cual está hecho, el tamaño, peso, color, forma de comportamiento, etc. cuando uno no tiene conciencia de la experiencia real con la cosa sobre la cual uno lee, uno naturalmente trata de imaginar cómo sería. Mientras uno lee, uno debe mantenerse imaginando el tema o cosa y mantenerse imaginando el tema o cosa y mantenerse imaginando el tema o cosa hasta que uno finalmente se siente cansado y pesado por el cuadro que uno ha hecho en la mente de uno adicionalmente al esfuerzo para mantenerlo en su lugar. Faltando la masa enfrente de uno, uno ha convertido masa en la mente. Este es el momento cuando uno decide que uno "debe tomar un descanso" porque este tema es realmente "demasiado difícil" y "lo agota a uno".

Remedio: tomar un dibujo, un cuadro, una película de la cosa; mejor aún: salir y encontrar el objeto real para observarlo. Si tal cosa no está disponible, al menos puedes hacer un dibujo o gráfico de ella, incluso mejor un modelo en plastilina. Tú también puedes usar valiosamente cosas sueltas alrededor de la mesa para clarificar las varias interrelaciones y mecanismos de lo que estas estudiando. Los clips, cánicas, cauchos y bandas elásticas se convierten en los objetos en cuestión, dando a las ideas más sustancia, sacando las imágenes de tú cabeza y poniéndolas en el mundo real.

El "gradiente saltado" (tercera barrera) transcurre con una sensación de confusión. Aplica a actividades más que al estudio de las teorías. Uno estaba aprendiendo una habilidad bien, pasó a paso... y se sentía muy estable. De repente uno se siente confuso, duda de las propias habilidades, siente incertidumbre y descontento.

Remedio: regresar al punto de certeza y ver qué paso ha sido dejado por fuera o que necesita ser puesto dentro para formar un gradiente suave. Esto por supuesto depende mucho de la habilidad que el estudiante traía al comenzar. De acuerdo a esto, su gradiente tiene que ser ajustado. Un gradiente demasiado bajo lleva a aburrimiento; un gradiente demasiado elevado lleva a confusión.

Aquí hay un ejemplo: José desea conducir un carro. Él lee un libro, se familiariza con la terminología principal, las palabras claves tales como máquina, ruedas, acelerador, chasis, hasta que tiene una comprensión general de ellos. Él comprende las diferencias entre ellos, y que un "chasis" no sirve para "chase" (perseguir) gente, como el término puede sugerir. Su comprensión es un poco estrecha. Carece de sustancia. Él puede hacer algún dibujo para mostrar cómo funciona, y mejor aún, modelos en plastilina de las principales partes, pero viendo la cosa real mientras estudia es incluso más revelador. De modo que él toca el motor del carro, y siente las ruedas y juega con el clutch y los pedales del acelerador y sigue los cables y tubos entrando y saliendo de la máquina. Él ahora tiene el perfecto balance entre significado (los términos que el estudió) y masa (del carro real), aunque conducir, es de nuevo una historia diferente. Esto es estudiar para hacer, no para leer. Y cuando

los correctos gradientes de enseñanza son mantenidos, José será capaz de conducir bien y de manera segura.

Simples como estas cosas puedan parecer, aclaran la aparente complejidad del estudio. Su aplicación despiadada hace sudar a las mujeres y llorar a los hombres fuertes, pero al final los convierte en buenos estudiantes.

AUDITACION

Auditacion no es sinónimo de "terapia", al menos no en la comprensión de la palabra por parte de Hubbard. Con la excepción de "dianética", él evitó la palabra "terapia" ya que él no pretendía que su técnica fuera usada en el mismo sentido que la medicina, psiquiatría y psicología. Esto podría generar la idea de que sus métodos serían aplicables al enfermo y al discapacitado solamente. Por supuesto, uno cura la depresión, los miedos, las compulsiones y las enfermedades sicosomaticas con la auditacion, pero el propósito real de la auditacion sería mejor descrito en términos como "realce de la habilidad" o "desarrollo de la personalidad". Él punto no es hacer que un individuo se adapte a la "normalidad" prescrita por la sociedad, si no permitirle ser, hacer y tener lo que desee.

El concepto de Hubbard de "*cienciología y filosofía aplicada y desarrollada para hacer al capaz más capaz*" implica que hay una expansión infinita hacia incluso nuevos campos y dimensiones de actividad y que no hay detenimiento. Es un proceso de crecimiento, en el sentido espiritual y material. Y probablemente no hay ninguna persona que no deseara crecer en uno o ambos de éstos aspectos. Este es el porqué la auditacion es para cualquiera y no está limitada a casos de psicosis y neurosis.

Observando esto desde un punto externo, una sesión de auditacion no parece muy diferente a una sesión de psicoterapia: dos personas en un cuarto con la puerta cerrada, uno preguntando y la otra contestando. Pero hay diferencias significativas: una sesión no es hecha por tiempo sino por un resultado final. Ésta es finalizada cuando un tema y la carga emocional conectada con dicho tema haya sido trabajada

completamente y cuando el PC haya tenido una cognición acerca del estado en que él estaba y en el cual él era incapaz de iniciar un cambio en su vida. ("Carga", como vimos antes, es una tensión mental expresada por malas emociones). Una sesión, en consecuencia, puede durar media hora, tres horas o incluso más, en cuyo caso, por supuesto, uno toma descansos.

Las sesiones son hechas tan cerca una de la otra como sea posible; no es simplemente una vez o dos veces una hora por semana. No es inusual para un PC recorrer de 25 a 35 horas de audición en una semana. De esta manera, una considerable descarga y alivio es causada dentro de un muy corto tiempo. El PC continuará viviendo en un alto nivel de emoción y habilidad mayor que cuando él llegó y, ya que él está ganando ahora, su moral aumentará, él continuará ganando y no caerá fácilmente en nuevas depresiones. La espiral descendente se ha convertido en una espiral ascendente.

Antes de que una serie de sesiones sean comenzadas, una entrevista completa es hecha en el Emetro para detectar todas las áreas de carga que el PC pueda tener. Entonces un programa de audición es desarrollado por el auditor que considera los temas en los cuales el PC esté interesado, tratándolos en su orden de mayor carga, de la más pesada a la menos pesada primero, y sugiriendo uno o más procesos de audición para cada una.

El auditor no se desvía de su programa en sesión. Él no improvisa. Él permanece flexible, pero sólo dentro de los límites de los procesos determinados por el programa. La calidad y rectitud del programa pueden ser estimados por la cantidad de interés y ganancia que el PC tenga. Cuando él "sale de sesión" (en términos mentales, se vuela), el programa necesita revisión.

El auditor no sabe acerca del PC sino lo que el PC ha dicho acerca de él mismo en la entrevista o descubierto durante la sesión. Él "no conoce todo acerca de él" sólo por observar la manera en que él se sienta en la silla. Sólo está interesado en tiempo, lugar, forma y evento de los incidentes en el pasado del PC y en las consideraciones del PC con respecto a eso. La sesión completa es hecha mediante

el PC recordando en su estado normal despierto. No hay drogas, hipnosis, choques eléctricos, trances, ritos o ceremonias de iniciación. El PC exitosamente reexperimentará sus traumas pasados sin ese tipo de ayudas. Una vez que el incidente original causante de las dificultades del PC ha sido encontrado y "agotado", sus problemas psicósomáticos o emocionales desaparecerán. Como la tarea del auditor es hacer al PC encontrar el comienzo exacto de sus problemas, y ya que éstos pueden ser más antiguos que el nacimiento mismo del PC, sucede que el PC se desliza dentro de memorias prenatales o incluso en vidas pasadas. Esto no es impuesto por el auditor sino una consecuencia natural del mejoramiento del PC en su habilidad de recordar y "confrontar" (por ejemplo mejora en su capacidad y resistencia mental).

El auditor está obligado a seguir un código de comportamiento, llamado el "código del auditor". Mientras el PC sea consciente de este código, él sabe que esperar de la sesión. Entre otras cosas, el código del auditor demanda que el auditor no haga comentarios, opiniones, evaluaciones, invalidaciones o interpretaciones de ningún tipo con respecto a las declaraciones del PC ni fuera ni dentro de sesión, sea al PC mismo o cualquier otra persona. Como es tarea del auditor ayudar al PC a encontrar su propia verdad acerca de él mismo y su vida, es auto evidente que el no debe guiarlo o "iluminarlo". El código del auditor es el pilar principal de la confianza que el PC tiene en el auditor. Estrictamente es un código funcional. La ruptura del mismo llevaría a un desastre inmediato.

La meta final de un ciclo de audición, es la habilidad del PC para manejar masas mentales y energías todo por él mismo, en cuyo caso él sería causa sobre su propia mente, por ejemplo, sobre sus cuadros y pensamientos mentales. Este estado es llamado "clear".

De ahí en adelante, el PC será completamente responsable por él mismo y por la expansión de su vida sin necesidades adicionales de audición. Este resultado sólo puede ser alcanzado por un número de ciclos de audición intensivos. Si uno sólo fuera a "reparar" a un PC en cualquier momento en que la vida le ha golpeado demasiado duro, uno confirmaría la posición de él en el lado efecto de las cosas y

no le ayudaría a ser causa sobre ellas. En la audición uno trabaja hacia un incremento de responsabilidad y habilidad y no está satisfecho con trabajos de remendar.

En vista de lo que es sacado a la luz en las sesiones, la sabiduría popular de "el tiempo cura todas las heridas" puede ser considerado completamente desaprobado. La carga de un incidente de hace 250 años todavía está ahí tan pronto tú pones tu dedo en ella. Aquellos pequeños pedacitos de energía de vida enlazados en el choque, dolor y pesar de ese incidente, no son aliviados simplemente porque el tiempo pase. Ellos permanecen unidos. Y cada pequeño pedacito de energía adicional enlazado de esta manera, hace que la persona (THETAN) se contraiga y se marchite- Que es la razón por la cual los niños usualmente son más felices y entusiastas que los adultos. La acumulación de fracasos y pérdidas y el esfuerzo por mantenerlos fuera de la vista, es un esfuerzo que se incrementa de vida a vida. La energía de vida (THETA) está encerrada en todo esto. Luego que ésta ha sido recuperada, la persona parece más brillante, se siente más optimista y activa. Éste es el propósito completo de la audición.

LAS LEYES Y MECANISMOS DE CARGA

Esta siguiente sección cubre brevemente las principales ideas de la teoría de audición. Dicha teoría puede parecer a primera vista como una colección al azar de observaciones de comportamiento humano, pero tomadas separadamente, forman una visión estructural de cómo la carga mental es la base de los problemas de la vida, de cómo es generada, mantenida y de cómo afecta la vida individual llevando a la formación de su "caso". Fuera de esta visión, los procedimientos de audición pueden ser vistos como una aproximación a guiar progresivamente al PC hasta descubrir y llegar a comprender, las bases de su propia carga (y sus efectos sobre los otros), con su consecuente mejoramiento en su "caso".

Los 30 años de crecimiento de los trabajos de Hubbard pueden ser vistos como un intento para desarrollar un sistema conceptual integrado y generalmente funcional para describir el comportamiento humano.

UNA ESCALA DE FRUSTRACIÓN

La carga, como vimos anteriormente, es la tensión mental que uno siente cuando las cosas no van de la manera que se supone debían hacerlo. Mientras uno tenga certeza acerca de la información propia, de sus propósitos e intenciones, uno se siente bien. En el momento en que uno tiene incertidumbre o duda, uno empieza a sentirse nervioso e incómodo. De repente hay un "no saber". Antes había simplemente un "saber". (Yo sé con seguridad que todos los pájaros vuelan- bien, quizás ellos no, realmente... la mayoría lo hacen, sí. ¿Pero no hay algo con lo cual...? Yo debería mirar esto en un libro.") La incertidumbre creada aquí es sentida como un estrés mental (carga). Esto lleva a curiosidad y a un intento por descubrir. Esto, sino se satisface, provocará frustraciones. Esto va de la mano con un descenso del tono emocional de uno.

La curiosidad en sí misma no es mala. Pero es incluso carga en su forma más fina. Satisfacer la curiosidad puede ser divertido y recompensante. Uno siente esto, por ejemplo, cuando lee una historia de crimen. Uno está emocionado por el misterio. Uno desea descubrir "quién hizo eso". Aquí nosotros tenemos una conciencia de "no saber/desear descubrir". Esto se podría llamar "carga benevolente". Es el tipo de tensión sin la cual una actividad no sería divertida. Hay suficientes probabilidades para mantenerlo a uno entretenido pero no lo suficientes como para hacerlo sentir un perdedor.

Ahora supongamos que hubiera una persona, Roberto, que se sentía ya satisfecho con las historias de crímenes y tenía la actitud de "yo sé todo acerca de eso. Tú lees una docena y conoces el resto de ellas." Un buen vendedor podría alentarle a salir de esta actitud y hacerlo sentir curioso diciéndole: "muy bien, señor, pero usted no conoce esta. Esta es especial. No hay nada como ésta. No se arrepentirá leyendola." Entonces Roberto podría pensar: "Hmmm... quizás él esté en lo cierto. Quizás efectivamente haya una nueva idea en el mercado. Vamos a descubrirla." Y compra el libro.

El punto de esta historia es que el señor Roberto creó la actitud de no saber. Seguramente el vendedor ayudò en eso un poco también, pero al final fue el señor Roberto quien "deshizo su saber" deliberadamente de lo que sabía que era cierto (que era que ya estaba harto de las historias de crímenes). Él permitió ser lanzado dentro del juego del vendedor. Es responsabilidad de Roberto que él compre el libro y de nadie más. Cuando el libro resultò aburridor, el señor Roberto maldecirá al vendedor. Pero él no puede negar que él mismo decidió que quizás él no lo sabía todo acerca de las historias de crímenes. Entonces debería culparse a si mismo.

Tenemos aquí una tendencia desde curiosidad hasta agresividad, de carga "benévola" hasta carga "malévola. Roberto pensó que esto ya no era divertido. Se sintió estafado y completamente molesto. Investigaremos esta tendencia descendiente en detalle.

Roberto abre su nuevo libro en casa y está ansioso. Lee unas cuantas páginas y no es en absoluto lo que había esperado. Pero desea obtener algo de eso y por lo tanto continúa leyendo. Esto no mejora. Ahora Roberto se obliga a leerlo. No puede creer que este vendedor le hubiera vendido sólo basura barata. ¡Ahí tiene que haber algo bueno apareciendo en la maldita historia! Sin embargo nada aparece. Roberto se siente inhibido acerca de leer. Realmente parece una pérdida de tiempo. Tampoco mejora su humor. Unos párrafos más y lo quita de su vista. No lo leera más. Este libro no es bueno. ¿No sabía él eso en primer lugar? Que todas las historias de crímenes son iguales. Él nunca volverá a tocar una de nuevo. Roberto se rehúsa a tener que ver con el tema de historias de crímenes en el futuro. La diferencia entre su actitud inicial y la de ahora es una emocional. Para comenzar, se sintió muy contento acerca de no leer más historias de crímenes. Ahora él siente una determinación agresiva de ¡no tocarlas de nuevo, nunca!

Este desarrollo sucedió a lo largo de una escala. Va así "saber- no saber- curioso- deseado- impuesto- inhibido- no- rechazado. Funciona con cualquier cosa si quisieras intentarlo. Se le llama la escala CDEINR.

Las Escalas de gradiente son una herramienta frecuentemente usadas por Hubbard para describir estados y condiciones. Veremos más de ellas tan pronto

avancemos. La razón para ellas es que la vida es un asunto flexible. Puede haber extremos, sí, pero no hay absolutos, no hay "criterios objetivos". No hay felicidad o tristeza absoluta. Hay términos relativos- relativos para cada individuo y por lo tanto no comparables entre individuos. Cualquiera sabe por si mismo cuando se siente más feliz o más triste que el día anterior o que "se sienten más felices que nunca". Es su verdad y no la verdad de nadie más. Las Escalas de Gradiente, en el mundo subjetivo de la mente de la persona, miden un estado que sólo el individuo sabe que es cierto. (Referencia: "Las lógicas" 6 y 7 en [1].)

ALCANZAR Y RETIRARSE

"Alcanzar y retirarse son los dos fundamentos en la acción de Theta", dice Hubbard. Esto sigue de nuestra historia anterior. Roberto estaba alcanzando el libro, lo cual es expresado como "curiosidad – deseado - impuesto" en nuestra escala. Cuando su frustración aparece y su esperanza de éxito disminuye, él se retira del libro, expresado como "inhibido- no- y por último rechazado".

¿Entonces siempre hay alcanzar y retirarse y nunca quietud? Puede haber quietud también. Antes de que Roberto participará en el juego del vendedor, él estaba en un estado de saber acerca de las historias de crímenes. (Hubbard llama a esto **Knowingness**, queriendo esto significar "un estado de estar certero"). Él se sentía perfectamente feliz y sereno y relajado acerca de ellas. Había leído su acción y había llegado a un punto final y a una conclusión acerca de dichas historias y ello había sido una experiencia satisfactoria. No sentía que tuviera que alcanzar o retirarse. Él estaba por encima de cualquier acción con respecto al género de las historias de crimen. No estaba en ninguna acción, estaba por encima de eso.

Todavía hay otro punto de quietud: aquel por *debajo* de cualquier acción. Cuando Roberto se rehusó a tener algo que ver con las historias de crimen de nuevo, no estaba en el sereno humor de antes. Éstaba trastornado. En este punto, un **risco** fue formado con respecto a las historias de crimen porque Roberto, en su rabia, empujó energía mental contra ellas. Él se resistió al flujo de entrada de las historias de crimen posteriores desarrollando un fuerte flujo de salida contra ellas. Éste risco

tiene una cierta permanencia. Será activado en cualquier momento en que alguien se atreva a ofrecerle a Roberto una historia de crimen para leer. Es probable que Roberto reaccione sin placer y sin buenos modales. Él estará abiertamente enfadado.

Éste riesgo, en la manera en que se dio, es "Theta congelada". No hay flujo; hay parálisis. No alcanzar y no retirarse. Está *por debajo* del nivel de acción. La acción por lo tanto está caracterizada por alcanzar y retirarse. Por encima y por debajo del nivel de acción hay no alcanzar y no retirarse. La carga, entonces, para ponerlo en términos simples, no es sino una protesta contra algo que a uno no le gusta. Cuando hay un paro para uno alcanzar ("no poder llegar a algo") o retirarse ("no poder alejarse") uno siente una protesta; uno se siente cargado. Esto corresponde a la definición de **carga crónica**: *el impulso de alejarse de lo que uno no puede alejarse o el impulso de acercarse a lo que no puede ser alcanzado y esto, como una batería de dos polos, genera corriente*".

Refiriéndonos a Roberto: asumamos que él trabajaba en un almacén de libros, expuesto a estantes completos de historias de detectives. Probablemente él se sienta extremadamente **reestimulado**. Cada vez que él entra al almacén en la mañana su riesgo empieza a cocinarse y encenderse hasta que sale en la tarde. Él se siente como queriendo alejarse de aquellos estantes y no puede ya que eso significaría dejar de hacer su trabajo. Siente que le gustaría alcanzar otro tipo de libro pero no puede porque la gente se mantiene pidiendo historias de detectives para comprar. Protesta constante, carga constante.

TEORÍA DE JUEGO

Se mencionó antes que el vendedor se las arregló para lanzar a Roberto dentro de este juego. ¿Qué es un juego? *Un juego consiste de libertades, barreras y propósitos*". El vendedor tenía el propósito de venderle un libro a Roberto. Su barrera era la renuencia de Roberto a comprar uno. Su libertad consistía en la aplicación de sus métodos de persuasión. Él tenía un juego en acción. Roberto no tenía uno en ese entonces. Roberto no tenía absolutamente ninguna intención de

juego con respecto a las historias de crímenes. Entonces el vendedor llega hasta Roberto y lo involucra en su juego... y gana. Vendió el libro. Roberto perdió. Cayó en la trampa.

Los tres componentes mencionados anteriormente son todo lo que se necesita para definir un juego. La ausencia de cualquiera de esos tres elementos significa: ausencia de juego. Por ejemplo: sin un propósito uno ni siquiera empezaría un juego. Cuando no hay barreras o son insuperables, tampoco hay juego. No barreras significa tanto como libertad total. No oponentes. No incertidumbre acerca de resultados. Total predicción. Esto es no juego. Es una rutina tediosa, a lo menos. O es un juego jugado en el nivel de aburrimiento. Insuperables barreras por supuesto significan ninguna libertad en absoluto, no oportunidad para ganar, paro total. No juego. Entre aquellos dos extremos, los juegos son posibles. Aquellos juegos que proveen un propósito, un apropiado balance entre barreras y libertades y por lo tanto una oportunidad para ganar, son considerados como divertidos.

Los juegos tienden a ser tomados seriamente mientras más se relacionan con la verdadera supervivencia de una persona. Tales juegos tienden a ser jugados con una gran cantidad de **auto determinismo**. Deben ser ganados, no importa cómo. Cuando las oportunidades son pocas y pareciera como si el juego va a ser perdido, usualmente hay una considerable cantidad de esfuerzo puesto dentro del juego: no se puede perder sino que se debe ganar. Entre más uno pierde, más se mete en el juego y se mantiene tratando, se mantiene tratando, se mantiene tratando. Uno intenta imponer el éxito. Hay un alcanzar compulsivo. Cuando uno ha fracasado, ha sido golpeado... hay un retirarse compulsivo.

Sin embargo, si uno pudiera arreglárselas para jugarlo ligeramente y no ponerse demasiado serio acerca de perder, uno podría contribuir al juego como tal, no importa quién gane. Esto es **pandeterminismo**, el espíritu del juego limpio.

Cuando uno sólo juega porque se le dijo o, peor, porque se le impuso, uno se ha vuelto jugador **otrodeterminado**. Uno juega en el determinismo del otro y no en el propio.

Hay niveles incluso más bajo que ese: cuando la voluntad de uno ha sido destrozada mediante métodos violentos y uno es obligado a continuar, se ha convertido uno en un **robot**. Y por debajo de eso hay un estado de degradación en el que uno es **inconsciente** del hecho de que uno es humano, una persona, un individuo. (Ver capítulo K sección "Robotismo".)

LA ESCALA TONAL EMOCIONAL

En el ejemplo de Roberto, se pudo observar una caída de emociones mientras su frustración se incrementaba. Existe una escala exacta conectada a esto, que permite predicciones inequívocas que se comparan a las leyes naturales de la física. Esta es la "escala tonal emocional" una escala de estados de ánimo. Fue encontrada como resultado de la audición. Puede ser observado como los PCs "llegan a un tono alto" en un patrón regular. Ellos primero reexperimentan ("dramatizan") la parte de pesar del engrama, entonces muestran rabia a la circunstancia del engrama, entonces se aburren hablando acerca de eso, luego muestran interés en ciertos detalles que nunca consideraron importantes antes y finalmente finalizan en alegría, riendo acerca del incidente completo.

Ellos "subieron la escala tonal". Dentro o fuera de sesión, cualquier persona, seguirá este patrón, sea hacia arriba o hacia abajo en la escala. Algunas veces es hecho en saltos arriba o abajo, dejando varios tonos en medio, algunas veces va tono por tono. Pero siempre es a lo largo de la misma escala. En su libro "la ciencia la supervivencia", Hubbard detalla ampliamente esto.

Aquí están los escalones principales de la escala tonal, yendo hacia arriba: deseo de muerte/apatía (0. 0)- pesar (0. 5)- miedo (1.0)- enojo (1. 5)- antagonismo (2.0)- aburrimiento (2. 5)- interés (3.0)- alegría (3. 5)- entusiasmo (4.0). Hay números arbitrarios anexos a ellos para hacer los intervalos de tono a tono más gráficamente obvios. Los pasos mostrados aquí van en un rango desde 0. 0 hasta 4.0; los intervalos son 0 .5 en cada caso. Para mantenerlo simple, los tonos que están entre estos y de los cuales hay muchos, no son mostrados.

Hay una pequeña sabiduría conectada a este espacio de medio tono: si deseas subir el tono emocional de tu compañero, sólo ponte medio tono por encima de donde él está y le verás subir de tono. Si te las arreglas para mantener ese intervalo, él finalmente llegará a estar completamente feliz de nuevo. No es lo que tú hablas con él, es como lo dices. Es tu nivel de tono lo que cuenta. Cuando bajas a su nivel de tono, nada cambia excepto que ya hay dos personas con mala emoción ahora. Cuando estas demasiado alto comparado a él, no serás real para él y él no te seguirá hacia arriba. Cuando observas las veces en que exitosamente pusiste a alguien alto de tono probablemente encontrarás que estabas aplicando esta pequeña sabiduría sin darte cuenta. Uno puede volverse muy diestro en esto. Sin embargo, requiere un poco de aguda observación. (un auditor debe de conocer esta escala de memoria.) El lenguaje tiene muchas palabras para describir emociones y sentimientos, sin embargo, todas ellas están enlazadas con una u otra categoría de emociones en la escala tonal. Hasta ahora, sólo la parte media de la escala tonal ha sido presentada. Ella realmente se extiende hacia arriba y hacia abajo, desde "serenidad del ser" (+ 40) hasta "fracaso total" (-40). Junto con estos extremos más altos van atributos como espacio finito, libertad infinita, ausencia total de barreras, Knowingness total. El extremo opuesto en el fondo de la escala está caracterizado por estados condensados, no espacio, todas las barreras, no libertad, unknowingness. Es obvio que ambos extremos no permiten un juego: no hay propósito en ambos casos, no hay barreras/todas las barreras, hay total libertad/libertad nula. Estas condiciones son llamadas **condiciones de no juego**. El juego llamado vida sucede entre estos dos extremos.

(La mayoría de la experiencia humana en el cuerpo es expresada dentro del lapso 0.0 hasta 4.0. Nosotros no miraremos la escala completa aquí ya que va más allá de los límites de este texto.)

La gente simultáneamente tiene dos tonos en esta escala. Uno es el "tono social", el cual tratan de mantener para dar una buena impresión. Usualmente por debajo de eso tú puedes encontrar el "tono crónico". El tono genuino de uno. Puedes poner a prueba el tono de una persona para ver su tono crónico sorprendiéndole. Y caerá de

su "falsa amabilidad" (en algún lugar de la banda de 3.0 = interés) e irá directo a miedo, por ejemplo- que sería su tono real. Puedes identificarlo por su cara o por lo que dice. Puedes contar con esto: una persona nunca caerá más abajo que su tono crónico. El puede tener un declive adicional hacia abajo si las noticias son demasiado malas, pero pronto se establecerá nuevamente en su tono crónico. Luego de que se ha compuesto, se pondrá en su tono social de nuevo.

El tono crónico es un indicador seguro de la cantidad de engramas que una persona tiene en reestimulación. Mientras más bajo es el tono crónico, más pesa su caso en el THETAN. La THETA enturbulada o negativa (término de Hubbard), avivada en el engrama activado, le afecta y le jala hacia abajo. Su Theta libre o positiva, crea la abundancia que le mantiene arriba. Antagonismo (2.0) es el punto de inflexión en la escala. Por encima de él hay emociones positivas tales como la alegría e interés. De antagonismo hacia abajo empiezan **las malas emociones**. La persona empieza a ser otro determinada por culpa de su banco de engramas. Una persona que está crónicamente en mala emoción, tiene una gran cantidad de engramas en reestimulación. (Esto explica el porque el auditor debe mantener un alto nivel de interés a lo largo de la sesión. Una de las dos personas debe estar "por encima del banco" de modo que la otra pueda descargarse.)

La cantidad de Theta libre que una persona tiene a su disposición puede expandirse o contraerse, dependiendo del grado de reestimulación que esté sufriendo. Su tono emocional es una expresión directa de la proporción entre su Theta libre y su Theta enturbulada.

Todavía hay otro indicador para esta proporción: la fluidez de la persona de la atención o su condición fija de la atención.

La cantidad de Theta libre de una persona tiene como su disposición poder expandirse o contraerse, dependiendo del grado de reestimulación que esté sufriendo la persona. Su tono emocional es una expresión directa de la proporción entre Theta libre y Theta enturbulada.

Hay incluso otro indicador para esta proporción: la fluidez o fijación de la **atención** de la persona.

Theta libre y atención libre son dos términos que describen la misma cosa. Mientras más libre sea la Theta de la persona, más puede ella dirigir su atención por medio de su propia voluntad. A medida que ella se hunde en la escala (debido a que lucha contra demasiadas barreras sin tener éxito), su Theta libre disminuye y su atención se vuelve compulsivamente fija. En antagonismo y enojo, ella usará su atención como un explosivo para volar al oponente fuera de su espacio; en miedo, su atención se fijará en el oponente como remachada. En apatía, no queda nada de atención; su mirada vagaría sin propósito alguno.

EL TRIÁNGULO ARC

Ya hemos usado el término "Theta" unas cuantas veces. ¿Qué es exactamente Theta? ¿De dónde viene su "fuerza de vida"? ¿Es simplemente como el aire que uno respira? ¿O es hecha en algún lugar?

Para clarificar esta pregunta apropiadamente, tendremos que referimos a las bases sobre las cuales descansa la estructura filosófica de Hubbard: los Axiomas de Cienciología y los Axiomas de Dianética. Ellos serán rápidamente introducidos aquí antes de continuar. (Hay una tercera serie, los Factores, de los cuales no nos preocuparemos todavía. Ellos aparecerán en una sección posterior).

Como la palabra ha aparecido, tendremos que definirla. ¿Qué son axiomas, sea en cienciología o en física? Son las leyes, principios y acuerdos tan fundamentales que no se puede argumentar contra ellos. No pueden ser probados o desaprobados. Todas las deducciones lógicas comienzan de allí. Si uno pudiera pensar "un poco más allá" de ellos, no serían axiomas entonces.

Hubbard presentó los Axiomas de Dianética en 1951. Ellos cubren el espectro completo de Cienciología, pero hacen énfasis específico en el organismo. Miran la vida no tanto desde el punto de vista del THETÁN operando el organismo, sino desde el punto de vista del organismo como tal. Hay 194 de ellos. Los axiomas de Cienciología fueron emitidos en 1954. Ellos cubren el mismo espectro que los

axiomas de Dianética pero hacen énfasis en el punto de vista del THETÁN. Ya que un THETÁN es menos complejo en sus acciones que un organismo, los axiomas de Cienciología son mucho más condensados que los axiomas de Dianética y por lo tanto sólo son 58. (Cuando nos refiramos a los axiomas de Dianética, serán abreviados como "Dn Ax" y a los axiomas de Cienciología como "Ax").

Todos los procesos de auditación y los métodos de dianética y cienciología se basan en los axiomas. Cualquier cosa no alineada con los axiomas no funcionará. Esto no es sólo cierto para las técnicas de cienciología, sino también para cualquier otra técnica dirigiéndose al espíritu, sea meditación, psicoterapia o los ritos de la medicina del hombre. Esto es una afirmación bastante fuerte, lo sé. Pero es verdad. Al menos yo he encontrado que es así.

Vamos ahora a regresar a la pregunta planteada. ¿Qué es Theta, realmente? *Theta es una energía que existe de manera separada y distinta del universo físico*".

Theta y pensamiento, en términos de Hubbard, son sinónimos: *" El pensamiento es considerado como un tipo de "energía" que no es parte del universo físico. Controla energía, pero no tiene longitud de onda. Usa materia pero no tiene masa. Es encontrado en el espacio pero no tiene posición. Registra tiempo pero no está sujeto al tiempo"*.

El razonamiento detrás de esta declaración es: Theta es "fuerza de vida" o "poder de pensamiento". Anima al organismo. Por lo tanto debe ser superior al organismo. *Un organismo sin pensamiento ya está muerto.*" Dado que un organismo es parte del universo físico, resulta que Theta (pensamiento) no puede ser también parte del universo físico. Theta opera en el universo físico desde fuera de él. Pensamiento o Theta, no se mueven pero hacen que las cosas se muevan. Es por sí mismo un **estático**. La acción que causa es **dinámica**.

Ahora que sabemos cómo es definida la palabra Theta, la pregunta que permanece es dónde y cómo es hecha. Para responder esto, uno debe saber qué Theta consiste de: *"Los componentes de Theta son afinidad, realidad, y comunicación"*.

"Theta" y "comprensión" aparentemente son sinónimos. Esto es fácilmente demostrable. En cualquier momento que uno se siente comprendido por otro, la Theta libre de uno se incrementa y uno sube en la escala tonal. El incremento de la comprensión y el incremento de la cantidad de Theta es lo mismo: un ascenso en la escala tonal.

Para *sentirse comprendido* uno debe haber sido escuchado (comunicación); uno debe haber recibido una señal de un compañero de uno que demostrara que él comprendió lo que uno quiso decir (realidad); uno debe sentirse cómodo con él y a gusto (afinidad). Después de tal conversación uno se siente aliviado.

Quizás uno subió de tono desde pesar hasta enojo con respecto al asunto con el cual uno tenía dificultades. (¡Una buena mejoría!). Para *incrementar Theta*, uno usualmente hace "algo bueno". Uno ha tenido un problema terrible en la oficina y está todo trastornado camino a casa. ¿Cómo sube uno el propio tono?... caminando. Uno se comunica con los árboles y las plantas, se siente en acuerdo con ellas y las aprecia. Uno ha incrementado el propio ARC. Resultado: la molestia de la oficina ha perdido su intensidad; esto se ha vuelto aburrido y poco importante.

Conclusión: uno necesariamente no tiene que estar en contacto con una persona para recuperar el balance propio. Cómo construye uno Theta no es lo importante. Hay muchas posibilidades. Mientras haya un incremento en comunicación, realidad y afinidad, uno eventualmente se sentirá mejor.

Una persona con comprensión podría ser descrita como "Thetaful". Tiene mucho amor para dar, mucha Theta libre para gastar, mucha atención adicional para todos a su alrededor. Tal persona no tendrá muchas dificultades en la vida. Puede nunca ser tremendamente exitosa en términos de rango y estatus, pero será bien amada y tendrá gran paz en su mente. Esta cualidad no fue dada a ella como un derecho de nacimiento. Es algo que ella crea causativamente usando afinidad, realidad y comunicación.

"Afinidad, realidad y comunicación existen en una relación y inextricable. (...) ninguna puede ser incrementada sin incrementar las otras dos y ninguna puede ser disminuida sin disminuir las otras dos". Ellas permanecen cada una con la otra en una relación triangular. Siempre hay tres de ellas allí e influenciando la una a la otra, no importa sobre cuál trabajes. Le hablas a alguien acerca del clima (comunicación), llegas a un acuerdo respecto a que este verano no fue realmente digno de recordar (realidad), empiezas a pensar que él es un gran tipo (afinidad). O: Le preguntas al hijo de tu vecino (quien usualmente es un poco tímido) acerca de su nueva bicicleta (realidad). Él habla con entusiasmo sobre ella, con orgullo y excitación acerca de ella (comunicación). Le dices que deseaste tener una bicicleta como esa cuando tenías su edad (acuerdo/realidad). Tú le caerás mejor de ahora en adelante y será menos tímido contigo (afinidad). O... acaricias un perro (afinidad). Él saltará y te ladrará juguetonamente (comunicación). Tu le entiendes la idea y lo llevas a caminar (realidad).

Éste, entonces, es el "triángulo ARC". Por medio de aumentar o disminuir ARC puedes aumentar o reducir comprensión. Todo depende de tus intenciones. ARC, comprensión y Theta significan lo mismo. Ellas no existen sin el THETÁN. Se deduce entonces que el THETÁN mismo produce la Theta con la cual trabaja.

Regresando a la escala tonal por un momento: ahora que conocemos el concepto de ARC, podemos fácilmente reconocer que la escala tonal mide el ARC de una persona. Antes, dijimos que medía la proporción entre Theta libre y Theta enturbulada. Ahora digamos que mide el potencial de comprensión de la persona. Es la misma cosa. Ejemplo: intenta hablar con una persona enojada. No te comprenderá. Tiene muy poca Theta libre; su capacidad para comprender es comparativamente baja. Si estuviera en miedo estaría incluso más abajo. En antagonismo, comprendería, pero te lo lanzaría de regreso sobre ti. Arriba en aburrimiento comprendería pero se mantendría sin hacer nada con ello. Y así es de la misma forma en la parte alta de la escala.

Veamos ahora la definición de afinidad, realidad y comunicación separadamente y añadamos algo de la profundidad filosófica necesaria, más adelante en nuestra discusión.

AFINIDAD

Hubbard define **afinidad** en términos de alcanzar. Uno alcanza algo para tenerlo cerca a uno. La ausencia de afinidad sería expresada como un retirarse. *“afinidad es un fenómeno de espacio en el que se expresa la disposición de ocupar el mismo lugar que la cosa que uno ama o le gusta. Lo contrario sería antipatía (...) que sería la indisposición para ocupar el mismo espacio o la indisposición para alcanzar algo o a alguien”.*

Se deduce que el "espacio mental" de alguien se amplía con la cantidad de cosas o gente que él ama. Se deduce también que alguien alto en la escala tonal, teniendo una gran cantidad de afinidad, no tiene problema en incluir una cantidad de cosas o gente en su espacio. Él se las arregla para ver la vida desde otros puntos de vista así como también desde el suyo. Eso es una verdadera señal de afinidad. Él es capaz "de ponerse en los zapatos de alguien más" y ver las cosas desde su ángulo.

Pero en términos más técnicos: él puede asumir el **beingness** de otro, su papel, su identidad.

Esto no se refiere sólo a la gente si no a todas las cosas vivas y muertas, tales como plantas y piedras. Dada suficiente afinidad, uno puede deliberadamente "convertirse en ellas". Esto es porque el THETÁN no es parte del universo físico sino que se coloca el mismo en el universo físico donde él considera que es útil o placentero estar. Usualmente uno tiene un punto de vista establemente anclado al interior de la cabeza de uno. Sin embargo, simultáneamente uno puede poner un punto de vista dentro de una planta marchita en la repisa de una ventana, y "vagar alrededor en su interior" para descubrir que está mal en ella. Uno, por un momento, ha asumido el beingness de esta planta. *"Coincidencia de localización y beingness, es lo máximo en afinidad".*

Hay muchas maneras de asumir un beingness, estar en el espacio de otro o hacer que otro esté en el espacio de uno. Hay (de nuevo), una escala completa para esto, paralela a la escala tonal: la "escala de saber a misterio". (Todas las escalas son paralelas a la escala tonal).

Asumir el beingness de otro puede ser hecho al saber, al mirar o al "sintonizándose emocionalmente". El beingness puede ser asumido por esfuerzo, por imaginación intelectual, en forma simbólica, mediante el comer, el sexo o ritos de misterio. Ejemplos: un artista entra al espíritu de las cosas y las expresa por medio de la danza, pintando o por medio de la música; un cazador dispara a su león para compartir el mismo espacio con él; un caníbal se come el cerebro de sus víctimas para asumir su beingness; las orgías sexuales sirven para estar "más cerca cada uno del otro"- al menos físicamente. Mientras más bajas en esta escala, más sólidas serán las maneras para lograr el final resultado de asumir el beingness de alguien. En lugar de Theta, MEST (materia, energía, espacio y tiempo) es usado en tales partes bajas de la escala tonal.

REALIDAD

La Realidad no es vista por Hubbard como "objetiva". Es ciertamente observable, pero no necesariamente objetiva. Cada observador toma su propio punto de vista, en ambos sentidos de la palabra: a) mentalmente hablando, él ve cosas a través de los filtros de sus propias actitudes y consideraciones y con la cantidad de afinidad que él tenga en el momento. (Alguien todo triste y pesaroso es un mal observador.) b) físicamente hablando, cada observador permanece en una localización diferente del otro y por lo tanto tiene un ángulo de visión diferente. Por lo tanto, cada observación existe sólo para cada observador individualmente. Está realmente en su mente. Esto es calificado como una **verdad**.

Tan pronto como el observador comparte sus observaciones y entra en acuerdo con el otro, hay "realidad" en el sentido completo de la palabra: *una verdad puede existir para uno individualmente, pero cuando es acordada con otros, se puede decir que es una realidad*".

Esto no excluye el que uno pueda estar en desacuerdo con uno mismo ocasionalmente. De vez en cuando "uno no confía en sus propios ojos", como todos sabemos. Incluso para uno mismo, uno algunas veces tiene que descubrir acerca de qué es real y que no. Los cambios en la realidad pueden ser fácilmente inducidos mediante drogas e hipnosis, incluso con simples tratamientos físicos y violencia.

Tú puedes golpear la propia realidad de alguien y hacerle estar de acuerdo con la tuya. Él estará de acuerdo porque desea vivir. De esta manera se hacen los robots.

En cualquier caso, cuando hablamos acerca de realidad, hablamos de acuerdo. *"Realidad es el acuerdo sobre las percepciones e informaciones del universo físico". (De lo que podemos estar seguros que es real, es aquello sobre lo que hemos acordado que es real. El acuerdo es la esencia de realidad. - Dianética axioma 113).*

Pero: sólo porque unas cuantas personas hayan acordado sobre algo no necesariamente significa que eso es "verdadero". ¿Por el criterio de quiénes? Pregúntale a otra gente y encontrarás un acuerdo diferente sobre el mismo asunto. Realidad es, por lo tanto, " *el acuerdo sobre la apariciencia de la existencia*" (AX 26). Es solamente una apariencia. Puede parecer sólida un día; puede cambiar al día siguiente.

Nunca puedes decirlo con certeza. Incluso nuestra descripción científica del universo físico es sólo una manera de llegar a un acuerdo con respecto a él. Estudios através de las culturas (particularmente en el campo de la medicina), muestran que otros acuerdos son posibles y cuando se actúa sobre ellos, producen resultados también.

COMUNICACIÓN

"La comunicación es el intercambio de percepción entre organismos mediante el universo material y/o la percepción del universo material mediante canales sensoriales." (Dn Ax 114).

Puesto de manera simple: sólo mediante percibir algo, uno ya está involucrado con comunicación y, por lo tanto, con el triángulo ARC. La percepción es real o no hasta

el punto en que uno pueda estar de acuerdo con ella o no. Uno tiene afinidad con las percepciones con las cuales uno puede acordar hasta cierto punto y que están alineadas con los esfuerzos de supervivencia propios. Otras percepciones que no están dentro de la línea de supervivencia de uno o contra ella, uno puede aceptarlas de mala gana como reales pero a uno seguramente no le gustarán. Cuando son demasiado difíciles, puede uno incluso no percibir las en absoluto: no comunicación, apatía (Dn Ax 113).

El término "intercambio" en la anotación anterior implica que hay dos terminales involucradas en un ciclo comunicación. "Terminal", originalmente un término de computadores, significa en Cienciología "el fin de una línea comunicación". Hay dos: el punto fuente y el punto receptor. Por lo tanto, la definición de comunicación aparece como sigue: "*La comunicación es la consideración y acto de impeler un impulso o partícula desde el punto fuente a través de una distancia hasta un punto receptor, con la intención de producir en el punto receptor una duplicación y comprensión de lo que fue emanado desde el punto fuente*". (Ax 28).

Duplicación significa: tomar la exacta realidad de la cosa, viéndola como es y sin ninguna distorsión, sin sumarle o restarle nada. La duplicación se refiere a la parte de comunicación del triángulo ARC. Una perfecta duplicación de la partícula recibida sería el final óptimo de la acción real de la comunicación.

Comprensión significa: a) comparar la información recibida con la información ya conocida de modo que tenga sentido. Esa es la parte de realidad. (Ver Lógicas 8-12). b) desarrollar una actitud emocional; gustándole o disgustándole el mensaje o su remitente. Esa es la parte de afinidad. De la definición anterior se deriva la **fórmula de comunicación**: "*causa, distancia, efecto, con intención, atención, duplicación y comprensión*". Es una fórmula en el sentido del diccionario de "receta o prescripción". Cuando mezclas los ingredientes en la fórmula obtienes comunicación. Si dejas un ingrediente por fuera, no habrá comunicación.

Con lo anterior, un aspecto importante de una sesión de audición ha sido descrito: el preclar se hace a sí mismo un punto receptor de los impulsos de energía y partículas de masa que emanan del risco o engrama. Él los duplica y comprende

uno por uno hasta que toda la información contenida en el cuadro haya sido incluida completamente en su espacio. Ahora el cuadro desaparecerá. Ya no será un flujo de entrada compulsivo en el PC. Si él lo desea, puede ahora recrearlo a voluntad. Pero no habrá ninguna *compulsión* por recrearlo.

Al observar el triángulo ARC en sesión, uno usualmente encuentra que el PC trabaja con él en orden reverso ya que la comunicación es "el camino fácil de entrada". Así es como sucede: 1º. El PC entra en comunicación con la cosa (engrama, riesgo, cuadro) al permitirse percibirlo. 2º él duplica su realidad hasta que puede estar de acuerdo con la cosa de la manera que es y no de otra. Él la admira (dándole afinidad) por ser de la manera en que es en lugar de resistirse a ella, en cuyo momento su poder (el de la cosa-riesgo-engrama) sobre él desaparecerá.

Mientras el PC progresa a lo largo de sus sesiones, recupera más y más Theta libre y por lo tanto sube de tono. Al final será lo suficientemente fuerte para trabajar mediante afinidad solamente. Él ve el cuadro, lo permea con su afinidad e instantáneamente agarra su realidad. No son necesarias extensas y laboriosas comunicaciones, no se hace necesario el mirarlo de esta u de otra manera hasta que finalmente la cosa completa pueda ser confrontada. No, es un vistazo y el cuadro desaparece. Esto es llamado "hacer volar por inspección" (jerga de auditor). Significa que el PC no tendrá mucho camino por recorrer antes de ser clear.

CONFRONTAR

Hubo una palabra en las últimas líneas de la sección anterior que merece nuestra especial atención. Es la palabra "confrontar". Hubbard la usa en el sentido del diccionario con particular énfasis en "no estremecerse, mantenerse tranquilo." Confrontar es "*la habilidad para estar ahí cómodamente y percibir*". Significa mantener calmadamente la posición de uno sin alcanzar o retirarse. Significa estar ahí, cómodamente y ver algo como es. Es un estado de ser, no de hacer. El hacer se deriva posteriormente de ello. Consecuentemente, el "buen confront" es el único y sólo prerrequisito para una exacta duplicación. Un hombre en pánico no verá si no lo que está justo enfrente de su nariz. No duplicará. La duplicación, por lo tanto, es el prerrequisito para la comprensión, para un completo ARC y para una alta posición en la escala tonal.

Tres máximas interesantes pueden derivarse de esto:

“El grado de complejidad es proporcional al grado de no confront.”

El grado de simplicidad es proporcional al grado de confront.

Las bases de la aberración son un no confront.” (HCOPL 18 Sept 1967).

Si estuvieras interesado en hacer la vida complicada, aquí hay una manera segura: no la confrontes. Cuando nosotros combinamos la información respecto al ARC, escala tonal y confront, obtenemos una "Escala de Confront". Puede ser observada en cualquiera cuando ésta recuerda cualquier cosa, dentro o fuera de sesión. Su estado más bajo es caracterizado por el PC cuando este pone algo más ahí que lo que realmente está ahí. (Esto es llamado "Dub-in".) Por encima de eso, está viendo oscuridad o absolutamente nada. Más arriba sigue el esfuerzo mental para "estar en algún otro lugar" como una solución para confrontar. (Encuentras eso en la gente que se queja acerca de "nerviosismo" o "ausencia de concentración" como una excusa para no hacer su trabajo apropiadamente).

Por encima de eso está la habilidad real para confrontar. Siguiendo paso arriba: la disposición para experimentar lo que sucede en la situación, en otra persona o en el engrama y participar en lo que sigue. Y el paso final: asumir el beingness de eso, identificándose con eso a sabiendas y a voluntad, observando la vida desde el otro punto de vista. La parte alta de la escala tonal se combina con la parte alta de la escala de confront. Resultado: carga volada (que desaparece) o situación manejada, respectivamente. (A propósito, todas las escalas se fusionan en la cima.)

POSTULADOS Y CONSIDERACIONES

En la sección de juegos, la palabra "propósito" fue usada. Hay otra palabra para eso, una palabra muy técnica de "cienciología". Es **postulado**. Postulado significa: uno está poniendo algo ahí como verdad. Es una verdad que uno ha creado por uno mismo y para uno mismo. Y sólo puede ser verdad para uno mismo. Es una *"verdad auto creada"*.

Los postulados pueden referirse al presente, pasado o futuro. Tomemos a Juan, por ejemplo. Él dice: "el siguiente fin de semana estaré afuera pescando". Cuando él dice eso, eso es verdad para él. Con ésta declaración, él ha creado su *futuro*. Si le estuvieras preguntando a Juan por su nombre y su oficio, obtendrías un postulado referente al *presente* de Juan como una respuesta. Él diría: "mi nombre es Juan y soy un granjero." Esto puede sonar descaradamente obvio y no merecer mencionarse en el contexto de postulados; sin embargo, es algo que Juan considera muy cierto para él mismo. (Los postulados que no son cosas de un sólo momento sino que son continuamente mantenidos en su existencia se les llama **consideraciones**.)

Puedes pensar que sería difícil sacudir la certeza de Juan acerca de su nombre y su ser como granjero y sin embargo puede hacerse mediante el clásico lavado de cerebro y con métodos de implante o choques eléctricos, drogas de hipnosis. Un efecto comparable puede ser producido cuando Juan se vuelve reactivamente identificado con los contenidos de un engrama, particularmente con uno de "persona dramática" en el engrama. Como resultado de esta identificación, él camina por todos lados pensando que él es Napoleón. Él no está recordando haber sido Napoleón. Él piensa que es Napoleón ahora. Esto ciertamente es un postulado que está determinando su presente, sólo que en este caso es este un postulado aberrado e impuesto en él por el engrama.

Juan ha postulado acerca de su pasado también. Uno de ellos es: "mi padre es Guillermo." Juan cree que esto es verdad. Un día alguien le dice que su padre murió cuando su madre tenía tres meses de embarazo, que su madre se volvió a casar cuando él tenía cinco meses de edad y que el nombre de su padre natural (físico) es Francisco. Esto puede ser de gran shock para Juan dado que rompe una consideración que él ha mantenido hace mucho tiempo.

Evidentemente, el hombre crea su pasado, presente y futuro mediante postulados. Su pasado, presente y futuro existen hasta el grado en que él pueda postularlos. El hombre con bajo espíritu tiene un futuro oscuro o incluso ninguno en absoluto. Una persona alta de tono postula un futuro espléndido para él mismo y hace que suceda.

Alguien en apatía nunca lava sus platos o limpia su cuarto porque "es demasiado trabajo" o "no hay tiempo para esto", una persona alegre lo hace en cinco minutos. Etc. *"espacio, energía, objetos, forma y tiempo son el resultado de consideraciones (...)" (Ax 3).*

EL CICLO DE ACCIÓN

Conclusión de la sección previa: lo que es verdad para uno mismo (sea que se está uno refiriendo al pasado o al futuro), es verdad ahora, simplemente porque los postulados siempre son ahora, una vez que han sido hechos. Esto es porque los postulados son **pensamientos**. Son pensamientos conectados con acción o estados de ser, de modo que tienen una connotación dinámica, pero aún así: son pensamientos. Y los pensamientos, como vimos, existen por fuera del universo físico. El universo físico o, "universo mest", consiste de los componentes materia, energía, espacio y tiempo (Mest). El pensamiento está por fuera y por encima del tiempo y por lo tanto por fuera y por encima del universo Mest. Los pensamientos y los postulados afectan el universo físico dándole forma, condición y acción dinámica, sí, pero no son parte de él. Los pensamientos y postulados por sí mismos son estáticos. No se mueven. No son dinámicos. Aunque producen acción dinámica. Ellos "flotan a lo largo del tiempo"; siempre están en el presente, por siempre en el ahora, no importa cuando hayan sido hechos. La totalidad de todos los postulados alguna vez hechos está expresada en el ahora de cada momento. Ellos determinan la vida a cada instante.

¿Cómo deshace uno entonces un postulado? Sólo hay una manera: uno debe duplicarlo exactamente como cuando fue hecho originalmente. Uno debe recrearlo 100% de la manera exacta en una nueva unidad de tiempo. Sólo entonces será cancelado. Si uno se desvia sólo una fracción al duplicarlo, este permanecerá. Ejemplo: tú hiciste un postulado hace 1500 años de que la vida no valía la pena vivirla a menos que hubieras visto un Unicornio vivo. Ello no funcionó en esa vida. En la siguiente vida, de alguna manera olvidaste el postulado real pero te mantuviste buscando unicornios y preguntandote por qué. Esto continuó por unos 1500 años hasta la vida del tiempo presente. Hoy tú eres un gran coleccionista de

libros y ensayos acerca de unicornios. Sabes que todo esto es una fantasía y tienes un punto de vista educado y científico sobre eso y lo consideras sólo un pequeño pasatiempo, pero, y aquí está el punto, no sabes cómo llegaste a estar tan fascinado con los unicornios. El postulado se mantiene funcionando. Y se mantendrá funcionando hasta que te des cuenta con una claridad repentina (dentro o fuera de sesión) de que "la vida no vale la pena vivirse mientras yo no haya visto un unicornio vivo". No sólo debes darte cuenta de esto, sino que también debes tomar esta comprensión seriamente y aceptarla, en lugar de empujarla a un lado como "parte de mi estúpida locura acerca de los unicornios".

Con esta comprensión, has hecho el duplicado perfecto del postulado original y lo has hecho en una nueva unidad de tiempo. Lo hiciste como si estuvieras haciéndolo ahora y no lo hubieras hecho nunca antes. No es: "parece que recuerdo que hace mucho tiempo tenía esta cosa rara acerca de unicornios y parece que lo tengo atorado a mi. Supongo que dejaré el hábito ahora." Oh no. Así no funcionará. Tiene que ser hecho ahora como si nunca te hubiera ocurrido antes. Y tiene que ser el mismo pensamiento exacto. Una vez hecho eso, tu compulsivo interés en los unicornios desaparecerá. (Ax 12,15, 16,20.)

Hay otra posibilidad para finalizar ésta historia: una mañana caminas en el parque y hay un unicornio justo ahí en la grama; un unicornio vivo, ¡justo ahí! Difícilmente puedes creerle a tus ojos, pero está ahí. Lo observas y te observa a ti, y luego se aleja. Después de esta experiencia, sientes una tremenda sensación de realización, calma y serenidad. Un deseo de hace 1500 años finalmente ¡se convirtió en realidad! Que alivió... en este caso, el duplicado perfecto fue en la vida real. Y esa es otra manera de finalizar un ciclo de acción.

De esta cadena de pensamientos se deriva el concepto de **ciclo de acción real**. Dicho ciclo de acción comienza con crear un postulado y luego crear una vida sobre las bases de este postulado. Y este se mantiene creándose, creándose, creándose y nunca para, hasta que el postulado original es "des-creado" por medio de un perfecto duplicado. Dicho ciclo de acción no finaliza por el hecho de hacer una "contra creación". Eso sólo te daría un riesgo. Contra crear no elimina el postulado.

Cuando estás enfermo y cansado de tu fanatismo por los unicornios y arrojas tus libros acerca de los unicornios en la caneca de la basura, todavía no has cancelado tu postulado. Has trabajado contra él, lo has suprimido, invalidado, sí, e hiciste un grande y grueso risco de ésta manera. Pero no cancelaste el postulado por qué no hiciste un duplicado perfecto. (Ax 17,18).

En el universo físico, hay aparentemente un ciclo de acción diferente. Va desde crear- sobrevivir o persistir- hasta destruir. Al menos esa es la manera en que parece ser desde afuera. Sin embargo, bajo este **ciclo de acción aparente**, uno de nuevo encuentra postulados. Ejemplo: hay esta iglesia de 350 años en un pueblo, un rayo la golpea y se destruye. Fue creada, persistió a través del tiempo y fue destruida. ¿Fin del ciclo? No. Hay un gran acuerdo entre los aldeanos de que ellos no pueden estar sin su iglesia. Entonces recogen dinero y la vuelven a construir exactamente como era. No reconoces que es una nueva versión de la iglesia cuando pasas frente a ella. (Ejemplo real).

Y esta iglesia puede quemarse de nuevo y ellos seguramente construirán otra. Cualquier estilo servirá, mientras ellos tengan su iglesia. Se mantendrán haciéndolo así no importa cuán frecuentemente su iglesia se queme hasta que ellos finalmente tienen una cognición sobre la razón por la cual ellos deseaban tener una iglesia en primer lugar. Entonces pueden reconsiderarlo y no construir otra. Pero esta cognición de grupo no es probable que ocurra ya que requeriría juntar a todo el mundo que alguna vez ayudó a postular la existencia de esta iglesia, cada cura, niño bautizado, parejas casadas, ciudadanos muertos o turistas que la hayan fotografiado. Por supuesto, no todo lo que es destrozado es construido de nuevo. Hay muchas razones. Una manera de terminar un postulado de grupo es haciendo que el grupo deje de existir. Vamos a decir que nuestro pueblo se volvió sobre poblado por un gran porcentaje de gente de la ciudad, que los habitantes locales lentamente se extinguieron. No habría quedado nadie para mantener el postulado original sobre la iglesia. Con la ausencia de intención como su fuerza directora, el postulado gradualmente se agotaría. Lo cual no significa que fuera cancelado; simplemente entró en apatía. Podría ser fácilmente revivido si suficiente gente estuviera activamente respaldándolo. Una razón para no reconstruir la iglesia puede

ser la falta de dinero, pero eso no acabará con la intención detrás de ello, dado que los pobladores todavía respaldan la idea. Eso sólo detiene temporalmente la realización del proyecto. (Ax 13,14.).

En resumen, esta idea de "ciclo de acción" es una manera de observar como ocurre la creación. En el universo físico compartido, las cosas son traídas a la existencia gracias a los postulados y luego, por el intercambio de miles de otras influencias, tales como los postulados de otra gente, tales cosas pueden cambiar, decaer o ser destruidas. Hay una interacción de muchos ciclos de crear-crear-crear de todos los colaboradores con sus propósitos en conflicto. Entonces el ciclo de acción verdadero es el subjetivo y el ciclo de acción que ocurre en el mundo "real" es sólo una apariencia. (esto contiene una verdad sobre la existencia del universo mismo si uno asumió, como Hubbard lo hizo, que la realidad de dicho universo es sólo un acuerdo entre todos los Thetanes participantes y que vida, espíritu y Theta son superiores a Mest).

De los dos diferentes ciclos de acción se derivan dos diferentes conceptos acerca del tiempo. El ciclo de acción verdadero mide "tiempo subjetivo" en la forma de una secuencia de ciclos de acción completos. El ciclo de acción aparente mide el "tiempo objetivo" sobre el que se ha acordado: de la salida a la puesta del sol, las fases de la luna, los movimientos de las manillas del reloj. Ambos tipos de tiempo son cubiertos por los axiomas 7, 8 y 9: *"el tiempo es básicamente un postulado de que el espacio y las partículas persistirán. La apariencia de tiempo es el cambio de posición de partículas en el espacio. El cambio es la manifestación primaria del tiempo."*

MASAS DE PROBLEMAS DE METAS (GPMs)

Hay una terminología específica que va de la mano con el "ciclo de acción real". Describe los varios estados o condiciones por los que el individuo pasa en su secuencia de "crear, crear- crear- crear, des crear o, a la inversa, contra crear". Contra creación, como hemos visto, no deshace la creación original ni completa el ciclo acción. Solamente forma un riesgo llamado una **GPM o masas de problemas de metas**. Esto es una masa que fue formada por qué uno no pudo manejar los

problemas conectados con la meta de uno (propósito) y se rindió. Una GPM y un riesgo son lo mismo realmente, excepto que el término "GPM" describe el proceso formativo de un riesgo, mientras que la palabra "riesgo" por si misma se refiere al producto final. Un engrama es un riesgo, también. La diferencia entre engrama y GPM es que el engrama es una grabación del cuerpo de lo que le pasó a éste, mientras que la GPM contiene información sobre lo que le pasó al THETÁN.

Para dar un ejemplo de la formación de una GPM, vamos a considerar la vida de Gopdhal Khan, un príncipe mongol inmensamente rico y famoso del siglo 17 quien gobernó Persia en ese tiempo. Dos versiones de su historia de vida han sido pasadas a la posteridad, una con un final feliz y la otra con un final infeliz. Vamos a tomar el final feliz para empezar.

Gopdhal Khan fue un hombre que amó las artes. También fue un hombre que vivió en un modesto palacio, demasiado modesto como para acomodar todas las actividades privadas y políticas de la vida de la corte. Un día sucedió, cuando Gopdhal Khan observó su palacio desde una distancia y vio lo gastado que era el palacio, que él, rápido como un rayo, tuvo una visión de algo indescriptiblemente espléndido, hermoso y súper impuesto sobre el viejo palacio y supo con la más íntima certeza: "voy a construir la casa de mis sueños". Él no tenía ningún cuadro de eso, nada concreto y definitivo. Sólo un postulado puro. Y él sabía que iba a hacerlo. Esta condición de Knowingness (una condición de pura certeza) que existe en el momento de creación de un pensamiento, es calificada como **as-isness** (Ax 11). No contiene tiempo ya que permanece por siempre con la persona que lo hizo. Esto siempre es *ahora*. No contiene materia, energía o espacio o cualquier cuadro. Los postulados, como vimos antes, están fuera del Mest. Esto es cierto tanto para el Mest físico como también para el mental, por ejemplo, en las imágenes mentales. El estado de as-isness es el momento en que uno concibe el pensamiento o postulado exactamente como es, el postulado puro sin adornos y sin camuflaje.

Gopdhal Khan fue y le dijo a sus maestros constructores acerca de esto. Les dijo todos los propósitos conectados con éste palacio y todas las guías que debían ser mantenidas para asegurar el perfecto resultado. Juntos, ellos trabajaron la "escena

ideal". El constructor hizo algunos dibujos y planos y al final hizo un gran modelo en yeso del palacio, todo pintado y adornado, con techo de oro y puertas de mármol. Entonces comenzó la verdadera construcción del palacio. Cuatro años más tarde, habían finalizado. Gopdhal Khan lo contempló y con lágrimas en los ojos dijo: "¡éste es. "¡Èsta es la casa de mis sueños!". Èl entró y no hubo un sólo día por el resto de su vida en el que no sintiera una sensación de júbilo y realización por su palacio. Tres cosas habían pasado aquí. Primero: el postulado estático fue "aterrizado" hasta el nivel de acción dinámica Mest (tanto mental como física) y se trabajó sobre eso. Segundo, el producto final, ejemplo, la "escena existente" del recién construido palacio, encajaba totalmente con la escena ideal, que de nuevo encajaba con el postulado real. Un perfecto duplicado de este había sido creado en el universo Mest. Tercero, cuando Gopdhal Khan dijo que èsa era, èsta era la casa de sus sueños, él le acusó recibo completamente al postulado al haberlo convertido en realidad. Por lo tanto, el postulado desapareció. Había sido logrado. El ciclo de acción había llegado a su fin. Un segundo as-isness ocurrió aquí, marcando el momento de destrucción del postulado. Un as-isness, por lo tanto, *es la condición de existencia que existe en el momento de creación y en el momento de destrucción*" (Ax 11).

Este es el final feliz de la historia de Gopdhal Khan y su palacio. Vamos a cambiar a la versión infeliz. ¿Qué ocurrió? Bien, la historia se desarrolló como antes hasta el punto cuando la construcción de palacio real fue comenzada. Después de un año y medio, con todo progresando satisfactoriamente, Gopdhal Khan fue a ver a su sobrino, el príncipe de Radjastan, en una visita social. Esto le tomó un año. Cuando regresó, se enteró que el enemigo había estado en su país. Èl vio su viejo palacio destruido, su nuevo palacio destruido, el constructor asesinado y todos los planos y modelos quemados. Èl se sentó, lloró, y pensó: "nunca obtienes lo que deseas". Y así él hizo un segundo postulado alterando el primero. (El primer postulado era: "construiré la casa de mis sueños".) Sin embargo, un segundo postulado no cancela el primero; sólo lo altera. Ambos coexisten desde ahora en adelante en la mente de Gopdhal Khan. Esta condición de existencia es llamada **alter-isness** (Ax 11). En los años por venir, Gopdhal Khan hizo todo lo que pudo como para lograr cumplir con su obligación como gobernante. Hizo que se construyera un nuevo palacio sin importarle demasiado acerca de cómo se vería. Èl, de algún modo, se estableció en

la realidad de la situación. Se dijo a si mismo: "bien, yo estoy realmente bien de este modo. Tengo un techo sobre mi cabeza y el país está en buena condición".- esta condición de existencia es llamada un **is-ness**. Un is-ness es el resultado de un alter-isness. Es un acuerdo con lo que es, luego de haber abandonado lo que debería ser. (Ax 11).

Gopdhal Khan nunca realmente se recuperó de aquel golpe. Suspiraba mucho cuando pensaba en su querido palacio y se volvió resentido. El is-ness de su vida no pudo hacerle olvidar sus sueños. Empezó a fumar hashish (droga) para consolarse y pasó el resto de sus días en una nublada inconsciencia. Esta condición final de existencia es llamada un **not-isness** (Ax 11).

Axioma 18: "el estático (por ejemplo el Thetan), al practicar el not-isness, produce la existencia de cosas no deseadas y así produce irrealidad, que incluye el olvido, la inconsciencia y otros estados no deseables." (Nota: las palabras "estático" y "THETÁN" realmente significan lo mismo. Ellas son usadas frecuentemente de modo intercambiable por Hubbard. Algunas veces su uso depende del aspecto a ser enfatizado: de jugador en el juego, el THETÁN, o uno que "está por encima de los juegos", el estático).

Los problemas de Gopdhal Khan realmente empezaron en el momento en que él hizo un segundo postulado ("no poder tener") hecho para cubrir el primero ("desea tener") para pretender que el primero realmente no estaba ya allí. Él trató de hacer olvidar en el mismo ya que los obstáculos parecían insalvables: él se estaba poniendo viejo, su constructor había muerto, su fortuna privada había sido robada por el enemigo. El juego del palacio de sus sueños había llegado obviamente a su final. Era lo más realista que uno podía hacer por así decirlo. Nunca tienes lo que deseas. Este segundo postulado de "nunca obtienes lo que deseas" continuará eternamente a lo largo con el primero. Son un par de postulados. Esto es lo que una GPM realmente es: un par de postulados o intenciones de magnitud comparable, encadenados uno al otro. En cualquier momento que piense en uno, tiene que pensar en el otro. Entonces es mejor no pensar en ninguno. Ahí es donde el hachís ayuda. Lo que ha sido construido aquí, es una batería de un inagotable potencial por

siempre. Los postulados son eternos. Las GPMs, consistentes de dos postulados encadenados, son eternas también. Todo lo que tiene que suceder es la Reestimulación de uno de ellos y el otro llegará a la mente y carga y masas y mal emoción resultarán.

Para ponerlo sin rodeos: Gopdhal Khan se ha mentido a SI mismo. Sí, era "realista" decir que en vista de las circunstancias el palacio había desaparecido. Pero este realismo no es sino la expresión de estar de acuerdo con un alter-isness. En el fondo de su corazón, Gopdhal Khan sabía que deseaba el palacio de sus sueños y nunca había parado de desearlo. Y, obviamente, el alter-isness no terminó con el problema y en realidad le hizo dar comienzo y persistencia. Sí Gopdhal Khan se hubiera arremangado la camisa, escupido en sus manos y dicho: "muy bien gente, puede que no lleguemos del todo hasta el final, pero podemos al menos tratar", él habría vivido por la verdad que él conocía, por ejemplo, sin ningún alter-isness. "Ax 38: 1. *La verdad es la consideración exacta. La verdad es el tiempo exacto, lugar, forma y evento exactos.. (...) nosotros podemos alcanzar una persistencia sólo cuando ocultamos la verdad. La mentira es una alteración de tiempo, lugar, evento o forma. Mentir es un alter-isnes , lo cual se convierte en estupidez. Cualquier cosa para que persista debe evitar un as-isness. Por lo tanto, cualquier cosa, para persistir, debe contener una mentira.*" "Ax 36: *una mentira es un segundo postulado, declaración o condición, diseñada para ocultar un postulado primario al que se le permite permanecer.*" Ax 37: *cuando una consideración primaria es alterada pero todavía existe, la persistencia es alcanzada por la consideración que la está alterando.*" "Ax 33: *cualquier as-isness que es alterado por not-isness (mediante fuerza) tiende a persistir.*"

Ahora supongamos que Gopdhal Khan se hubiera mantenido trabajando para tener su palacio construido. Pero, que con sus medios reducidos y su constructor muerto, él todavía no había logrado lo que deseaba. En su lecho de muerte podía haber dicho: "bien, traté hasta el último minuto, pero no puedes esperar obtener lo que deseas". Entonces ¿qué ayuda es ésa? El mismo segundo postulado, ¡el mismo alter-isness, hecho exactamente más tarde!

La mentira más grande aquí es la "consideración de una vida" como Hubbard lo llama. Decir cosas como ésa en tu lecho de muerte significa que crees que eres un cuerpo y no un espíritu inmortal que puede usar cuerpos hasta que obtenga lo que desea. Supongamos que un monje budista hubiera venido y se hubiera sentado en el lecho de muerte del Gopdhal Khan y le hubiera dicho: "mira, tengo noticias para ti. Hay una vida siguiente." Ciertamente Gopdhal Khan hubiera dicho: "¿verdad? ¡Oh grandioso! Entonces voy a tratar de conseguir mi palacio en la siguiente vida. Todo lo que hay que hacer es encontrar un buen cuerpo en la familia real. Lo cual me recuerda: mi sobrina está embarazada. ¡Mejor me muero rápido!". Y se va.

Lo cual nos muestra cómo deshacer una GPM: sólo hay que quitar el segundo postulado (el alter-isness, el "no poder tener") y el THETAN estará yendo a todo vapor de nuevo en base al primero (el as-isness, el "desear tener").

MATERIA MENTAL, ENERGÍA, ESPACIO Y TIEMPO

Hasta aquí hemos cubierto el como la carga es generada y cómo puede ser deshecha. Permanece un aspecto para ser examinado: Reestimulación. Para clarificar esto, necesitamos aún otra serie de conceptos. Iremos a través de ellos y luego regresaremos al tema de la Reestimulación.

Hubbard define carga como *"potenciales de energía almacenados y recreables"*. De modo que ello es un potencial de energía y está almacenado. Nosotros vimos esto en el ejemplo de la GPM: una batería que persiste por siempre. Pero ¿cómo es recreada la carga? ¿Cómo puede llegar a ser sentida como una masa cuando solamente tiene dos postulados flotando por ellos mismos y no conteniendo masa en absoluto?

Cómo la Reestimulación funciona y cómo las masas son hechas después de que eran inexistentes por años, es explicado en los " Factores", una serie de teoremas escritos por Hubbard como un *"resumen de las consideraciones y exámenes del espíritu humano y el universo material completados entre 1923 y 1953"*. (Teoremas que, en oposición a los axiomas, pueden ser probados como ciertos o

desaprobados.)

Los factores describen una actividad, cualquier actividad, desde su comienzo hasta su final en la secuencia de **SER- HACER- TENER**. Uno tiene que ser algo (un panadero), luego hacer lo que es apropiado respecto a ello (panadería) y **tener** un producto (pan) como un resultado. Esta secuencia simple es diferenciada dentro de 30 pasos, desde el factor uno hasta el factor 30.

Cuando son discutidos en un alto nivel de abstracción, los Factores pueden suministrar respuestas concernientes a la creación del universo físico. En una manera, ellos forman una "teoría cuántica del universo Theta" (comparable a la teoría cuántica de la física). En un nivel más práctico, describen los pasos inherentes al funcionamiento de un negocio o, para nuestros propósitos, el ir y venir del Mest mental.

Para comprender completamente los mecanismos de Reestimulación, debemos comprender que es la atención. Atención, de acuerdo a los Factores, consiste de energía cuanta THETA o **unidades de atención**. Ellas son un algo, no un nada. Ellas son, de cualquier sutil manera, "sólidas" (Factor 13).

A medida que uno pone la atención de uno en cosas o gente (sea que ellos estén al alcance físico o no), uno obtiene una sensación de cercanía emocional o distancia con ellos. Mientras más alta sea la afinidad de uno, por ejemplo, mientras más alta sea la posición de uno en la escala tonal con respecto a ellos, más cercano se siente uno a ellos. Evidentemente, al poner la atención de uno en las cosas, el espacio mental es creado. Las dimensiones de este espacio dependen del número de unidades de atención que uno ha puesto allí fuera y dependen también de su valor de afinidad (por ejemplo interés, aburrimiento, rabia). Ya que ellas producen dimensiones, las unidades de atención son referidas como **puntos de dimensión** en los Factores (Factor 4).

Piensa en alguien que te guste. ¿Qué pasa? Le tienes "en tu espacio". Acuerdas con ella, ella es real; hay la intención de dar y recibir comunicación. Con respecto a

esta persona, tienes un gran espacio. Ahora piensa en alguien que no te gusta. Él no está tanto en tu espacio. Tú has puesto tus puntos de dimensión "a este lado de él". Deseas mantenerle fuera.

Hay cierto grado de irrealidad conectada con esa persona, por ejemplo, desacuerdo. Y una indisposición para comunicar. Esto fue para demostrar que el espacio mental es creado por puntos de dimensión y que la atención no es una cosa neutral sino una energía mental que refleja directamente una posición en la escala tonal. (Factor 5-8).

Ahora recuéstate, cierra tus ojos y piensa en un perro o un gato. Piensa en eso con tantos detalles como puedas. Mantente alcanzando, mantente vertiendo aquellas unidades de atención. Mientras más haces esto, más "sólido" se vuelve el cuadro. Con este cuadro has creado **materia** mental. Ahora retira tu atención y así descrea el cuadro. Bien. Alcanza el cuadro de nuevo, recrealo. Observa una hermosa experiencia que hayas tenido con este perro o gato. Observa alguna acción. Cuando hayas hecho esto, retírate del cuadro. Probablemente has notado que podrías encajar dos horas de caminata con plenitud de detalles en cinco segundos que has gastado observando el cuadro. Esto es **tiempo** mental. (Factor 14,18).

El poner puntos de dimensión en cosas, lugares, gente o animales significa tanto como establecer una **línea de comunicación** hasta ellos, ya sea en tu mente o de verdad. Los puntos de dimensión pueden ser muy sólidos por cierto. Pueden tener la forma de cartas, palabras habladas, balas, Flores, cheques de banco, etcétera. Todas estas cosas son medios para dar atención. Son el equivalente físico de tus unidades de atención mental y revelan mucho de tu grado de afinidad con la persona. Tú nunca piensas en alguien, nunca le envías una carta. Bueno... pues esto va de la mano.

Lo que está al otro lado de la línea de comunicación es llamado una **terminal**. Las terminales son sólidas. Ellas son gente, animales, cosas o lugares. Cuando las inventas en tu mente creándolas en forma de cuadros, también son terminales, debido a que los cuadros son sólidos. Ahora considera las terminales con las cuales puedes contar y sentirte feliz. Esto te da una sensación de estabilidad. Te sientes bien anclada en tu espacio. Esta analogía de sensación anclada ha llevado al surgimiento de otro nombre para nuestra Theta cuanta, el cual es **puntos de anclaje**. Ahora piensa en alguien con quien has tenido problemas recientemente. Él ha desestabilizado tu espacio

golpeando tus puntos de anclaje hacia dentro. Tú espacio perdió dimensión; cuando la cosa se puso pesada y dura, pudo incluso haber colapsado tu espacio. De acuerdo a esto, te habrías sentido bastante mal emocionalmente.

Sea que hables de puntos de dimensión, unidades de atención o puntos de anclaje, todos ellos son Theta cuanta (partículas de energía y atención).

Hubbard usó diferentes palabras en sus 30 años de investigación para explicar la misma cosa desde diferentes ángulos. Y ¿qué es Theta cuanta? Simplemente lo que necesitas para comunicarte, al menos en este universo. Un THETÁN no puede "simplemente" hablarle a otro THETAN; él necesita de un punto de retransmisión. Un THETÁN sin un punto de retransmisión no es una terminal. Él simplemente no está ahí como compañero de comunicación, en la misma forma como una compañía no existe mientras no tenga un teléfono, una dirección de correo o un buzón de correo. (Factor 11 y 24). Para estar ahí, el primero debe crear un espacio y entonces tomar una posición en ese espacio. Sólo entonces, puede él hacer algo... por ejemplo, comunicarse. La secuencia siempre es: ser-hacer-tener. Cuando un panadero nunca creó una panadería o no fue (ser), el no puede hacer panes (hacer) y no tendrá ningún pan (tener).

Ahora ¿desde dónde es creado este espacio? ¿Quién o qué se siente tan bien anclado o no? ¿Tú, el THETÁN? Quizás, quizás no. Depende. Debemos diferenciar aquí entre tú, el THETÁN, quién es causa por encima de todo esto (Factor uno), el beingness que has asumido en el juego que ibas a jugar (Factor 2) y el punto de vista que estás tomando en este juego (Factor 3). Para ser estrictamente técnicos acerca de esto: el espacio es creado desde tu punto de vista. Los puntos de dimensión se extienden desde el punto de vista, no desde el beingness, no desde el THETÁN (Factor 4).

Lo anterior sonó bastante altisonante. Encontremos un ejemplo. Hay un profesor de física, el señor Roberto. Ese es su beingness. Él, el THETÁN, está más allá y por encima de todos los roles e identificaciones. Sin embargo, en el nivel de beingness o identidad, él es un profesor de física. Él tiene algunos otros beingnesses o identidades también: esposo, padre, jugador de golf, etcétera. Un THETÁN, muchos

beingnesses. Con respecto a cada beingness, el señor Roberto toma ciertos puntos de vista. Hay más de un punto de vista para cada beingness. Como profesor de física, él tiene varios puntos de vista científicos, los debate, los defiende, los usa para golpear los puntos de anclaje de sus oponentes mediante hábiles argumentaciones **cambiándolos** cuando se han vuelto insostenibles. Él también es conocido por su habilidad para mantener su posición contra ataques científicos y críticas. Su espacio es muy estable en ese aspecto. Su punto de vista está bien anclado. Él no es tan bueno manteniendo su posición contra su hija adolescente. Ella de algún modo lo maneja haciéndole cambiar su punto de vista a favor del de ella, no importa cuánto él trate de ser fuerte y decir "no". Su espacio (su "autoridad paterna") fácilmente se afecta debido a ella. Hay frecuentes peleas con gritos. Pero como el generalmente la adora, no hay mucho daño hecho y él rápidamente se recupera. Las cosas son diferentes en el golf. Su espacio se colapsa como una tonelada de ladrillos cayendo sobre él cuando juega una bola de mala manera y pierde una partida. Él sale echando humo, no se recupera por horas, y es considerado insoportable por todo el mundo alrededor. Él toma el golf muy seriamente y pone una gran cantidad de esfuerzo en ello. Cuando ha ganado, camina por todos lados sacando pecho como una paloma y es considerado igualmente insoportable por todo mundo a su alrededor.

Para resumir hasta aquí: el espacio de uno se amplía o se contrae mientras uno alcanza o se retira. Las dimensiones del espacio de uno (su tamaño) corresponden a la escala tonal, por ejemplo, el nivel de afinidad que uno tiene respecto a la terminal en cuestión. Mientras uno permanezca pandeterminado, uno puede ser responsable por ambos lados de un juego simultáneamente. Uno permanece distante y juega el beingness de uno más otros correspondientes puntos de vista "desde arriba", como un marionetero. (El señor Roberto se las arregla bien para hacer esto como científico. Él puede aceptar caer o cambiar puntos de vista sin sentir una sensación personal de pérdida. Nivel de tono: interés). Cuando el espacio de uno es afectado fuertemente, uno podría llegar tan lejos como hasta identificarse con el punto de vista. (Para su hija, el señor Roberto no es más que un padre que está tratando de mantener su auto determinismo. A él sí le importa perder su punto de vista debido a ella, aún cuando él pueda recuperarse fácilmente. Con respecto a

ella, él no está por encima de las cosas. Nivel de tono: antagonismo). Cuando el espacio de uno es sacudido muy fuertemente, uno puede llegar tan lejos como hasta el punto de identificarse con el punto de vista para defenderlo. (Cuando el señor Roberto juega golf, está tan nervioso que está soldado - pegado exactamente ahí dentro de su cráneo y el espacio que él tiene es limitado a la distancia entre sus ojos y la pelota de golf y su atención es dirigida como un láser dentro de esta única terminal, la pelota de golf. Esto es atención fija y autodeterminismo en su peor manera. Nivel de tono: miedo. En los niveles de otro determinismo y más abajo, uno ni siquiera puede tener un punto de vista de su propiedad ya más. Uno aceptará el punto de vista de otro adoctrinado sobre uno. No hay dimensiones auto creadas, ningún espacio propio. Y, por supuesto, irresponsabilidad.

UNIVERSOS MENTALES

Hasta este punto hemos estado hablando solo acerca del mundo del señor Roberto sin considerar a nadie más. Todos los espacios creados desde los diferentes puntos de vista de los varios beingnesses del señor Roberto conforman su **universo**. El diccionario define "universo" como "el total de las cosas existentes". Hubbard lo define como "*un sistema completo de cosas creadas*". Esto está en conformidad con el marco de su filosofía que establece que, antes de que hubiera algo (siquiera una singular partícula de THETA cuanta), había un nothingness (el THETÁN en su estado no identificado... o sea, estático), y es el nothingness quién creó el somethingness. En términos simples: antes de que hubiera Mest, hubo Theta; antes de que hubiera universo físico, hubo el espíritu. Todas las cosas comienzan con un pensamiento, un postulado o una intención.

El señor Roberto hablaría de su universo como el "primer universo". Aunque él no está solo en el mundo. Otra gente tiene beingnesses y puntos de vista y puntos de dimensión y espacios, y los puntos de dimensión interactúan porque la gente se da atención la una a la otra, construye y golpea los espacios de los otros, los puntos de vista y los beingness, en una palabra, de esta interacción nosotros obtenemos todos los fenómenos que hay para la comunicación y dichos fenómenos ocurren entre **tres universos**. "*Los universos, entonces, son tres en número: el universo creado por un*

punto de vista, el universo creado por cada otro punto de vista y el universo creado por la acción mutua de puntos de vista y que es acordado para ser mantenido (...)" (factor 23). Ejemplo: el señor Roberto desarrolló un nuevo concepto de física (primer universo). Esto se refiere al ya existente cuerpo de información que ha sido acumulado por siglos y por los esfuerzos mutuos de los físicos. Algo de esta información es completamente acordada, otra parte está siendo mirada de una manera escéptica (tercer universo). El señor Roberto comunica su nuevo concepto a un colega, por decirlo de otra manera, él intenta crear un duplicado y hacer comprender lo que él piensa (roberto - primer universo) en la mente del otro (segundo universo). Su colega comprende el punto (Duplicación, comprensión), y puede estar de acuerdo. Ahora los dos tienen algo en común. Hasta cierto punto un tercer universo ha sido formado. Obviamente el fenómeno conectado con el ARC y la fórmula de la comunicación aplica a todos los tres universos.

Este juego de llegar a un acuerdo al unir puntos de dimensión tiene una desventaja: ellos son difíciles de separar porque al final uno no puede ya identificar cuáles puntos de dimensión son los propios, particularmente cuando algunos poseedores niegan que ellos sean los poseedores o cuando algunos otros (avidos de poder), ponen un falso reclamo de posesión ahí. Esto lleva a todos los problemas conectados con la responsabilidad y el jugar juegos. Ejemplo: la esposa del señor Roberto tiene un picnic para celebrar el descubrimiento científico del señor Roberto. Cuando finaliza todo, la hierba está literalmente cubierta con papel, vasos de plástico, botellas. Muy visiblemente, un espacio acordado ha sido creado por estos puntos de dimensión. La señora de don Roberto se para y dice: "muy bien todo mundo, vamos a cuidar de nuestra basura. Cada uno de ustedes agarre lo que ha arrojado en la hierba y arrójelo al cesto de la basura." Cinco minutos de actividad resultan. La cantidad de basura no ha disminuido marcadamente. ¿Cómo pasa? Bien, algunas de las personas se han ido ya y nadie sintió ninguna responsabilidad por sus basuras, otra gente olvidó que las habían arrojado, otros de nuevo dijeron que no lo habían hecho cuando en realidad lo habían hecho. Esto por supuesto hace que la basura persista (axioma 29).

Otra trampa que se produce por agrupar puntos de dimensión y crear cosas a partir de ellos es el fenómeno de la escasez. Tomemos a un artista: él puede considerar su creación tan valiosa que no quiere venderla. Lo cual significa que ha perdido su creencia en su habilidad para crear en abundancia, en su capacidad para crear lo mismo e incluso mejores cosas en el futuro. Él ha empezado a invalidar su potencial. Este es el momento en el cual él se introvierte en la creación. Él literalmente perderá su punto de vista y "se convertirá en la cosa". No vivirá como el mismo si no como "su creación". Será la caricatura de lo que fue conocido como "un artista real". Este beingness, él no lo asumió en la deliberada manera característica de la posición alta en la escala tonal, sino que lo asumió compulsivamente y en un espíritu de derrota. Y como los puntos de dimensión y por lo tanto la creación completa pueden perecer, el THETAN piensa que el está propenso a perecer también. Por lo tanto aparece la idea de la muerte.

REESTIMULACION

Habiendo aclarado el concepto de Mest mental y de los universos, podemos dejar ahora a Roberto y su mujer y retornar al problema de la reestimulación.

Para empezar con un ejemplo: está el señor Álvarez, un rico hombre de negocios londinense. Aunque él tiene el dinero para hacerlo, él nunca vive en una casa de su propiedad, él prefiere apartamentos. Grandes y lujosos apartamentos. Él ama el oro y el mármol. Siente una mezcla de pena y euforia cuando está rodeado por oro y mármol. A su esposa le gustaría vivir fuera del país. Ella le insiste en comprar una de aquellas pintorescas fincas en Sussex. Esta sería justo la casa de sus sueños. Él invariablemente se pone de malhumor con el tema y le dice que no es importante preocuparse con eso ya que " de todas formas uno nunca obtiene lo que uno desea". Por fin la tenacidad de su esposa triunfa. Él compra una finca, establos, caseta de vigilancia, jardín y todo. El primer verano que ellos pasaron ahí, él se deprimió mucho. Se mantuvo quejándose acerca del del edificio, su condición, localización, costo de mantenimiento. Invariablemente él comenta que de todas formas tú no obtienes lo que deseas. Para superar su depresión, busca refugio bebiendo mucho. También desarrolla una fascinación por álbumes de fotos que

representan la arquitectura clásica mongol. "Ese es el tipo de cosas que uno debería tener", dice él mientras se toma otro trago, "pero de todas formas uno nunca obtiene lo que desea". El señor Álvarez está en el punto de convertirse en un alcohólico. Se le convence para obtener tratamiento y se va a su apartamento en Londres por el tiempo en que ve a su psicoanalista. Luego de dos semanas, sin recibir consulta alguna, sus síntomas desaparecen. Su depresión amaina y él regresa a su bebida social.

Como podrás haberlo adivinado: el señor Álvarez y Gopdhal Khan son uno y la misma persona. Entre las dos vidas hay 350 años. Hay un número de otras vidas también, pero no cuentan con respecto a este tema en reestimulación. La carga acerca de palacios estuvo aletargada por 350 años; ahora se ha vuelto a activar. Resultado: depresión y una compulsión por beber alcohol.

¿Cómo fue causada esta Reestimulación? Al poner el señor Álvarez su atención en este par de postulados, esta GPM. Él, por alguna razón, nunca antes estuvo en la posición de considerar comprar la casa de sus sueños (o de su esposa). Quizás hubo incidentes menores en vidas pasadas donde un poco de carga brotó, pero nada que lo hubiera tocado seriamente. Pero en este caso ahora, él no pudo evitar poner su atención en el deseo de su esposa de tener la casa de sus sueños. Bien, todo bien entonces, él piensa, si eso es lo que ella desea. Vamos, busquemos un poco y compremos una. Esta actividad hizo que el señor Álvarez sacara unidades de atención de su propio primer postulado ("la casa de sueños") y esto fue inmediatamente seguido por la aparición del segundo postulado ("tú nunca obtienes lo que deseas"). Pero entonces de nuevo a él le gustaría hacer que sus sueños se volvieran realidad (atención en eso), pero oh no, eso no funcionará nunca (atención en eso). Bien esto podría funcionar (atención en eso). No, porque uno nunca obtiene lo que uno desea (atención en eso). Hay un mecanismo construyéndose a través del cual el señor Álvarez entra en un "tira y afloje" entre un postulado y el otro. Hay un compulsivo "no poder tener" y un compulsivo "deber tener" y él no puede evitar el extender sus puntos de dimensión hasta aquellas dos GPM postuladas, simplemente porque la fuente de reestimulación está justo ahí en el ambiente en tiempo presente, en forma de finca en la cual ellos viven. Y como todos los puntos

de dimensión son sólidos (como vimos), esta acumulación de puntos de dimensión construyen una masa, una masa mental. Y en esta masa está reflejada la emoción de pérdida y pesar de 1628, cuando él encontró su palacio destruido y la subsecuente apatía que él alivió con hashis en ese entonces (y que conlleva a su alcoholismo de hoy día).

Tan pronto como la atención es puesta en una GPM, todo vuelve a la vida de nuevo: postulados, consideraciones, tiempo, lugar, forma y evento, actitudes, emociones, sensaciones y dolores. El incidente completo. Razón: el incidente original está centrado alrededor del alter-isness postulado por Gopdhal Khan y sucumbe a las circunstancias. Él se rehúsa a confrontar que su palacio ha sido quemado. Él no podía aceptar eso. Para "escondese" detrás de un muro de puntos de dimensión auto creados (o energía Theta cuantas), él trata de mantener lejos esta realidad no deseada. De esta manera, una "película fotográfica" fue hecha sobre cada tiempo, lugar, forma y evento del incidente que fue grabado. Mientras más resistencia de su parte, más película, más sólido será el cuadro. Es una película de energía Theta. Es mantenida por los dos postulados izquierdo y derecho. Si no hubiera dos postulados, ahí no habría película. Tan pronto como la GPM es reestimulada, por ejemplo tan pronto como las unidades de Theta cuantas estén fluyendo hacia dichos postulados, la película se enrolla de nuevo. El PC "la lee de la pantalla" cuando está en sesión. Fuera de sesión, cuando él no está concentrado completamente, solamente puede obtener las emociones, sensaciones y dolores sicosomaticos de ella, pero nada de su contenido visual. Él puede reactivamente pronunciar el segundo postulado (como el señor Álvarez lo hizo) pero no ser consciente de esto. (Axioma de dianetica 144).

Vamos a usar una comparación aquí: imagina que los dos postulados son dos polos o mástiles invisibles (para banderas). Son invisibles porque los postulados no tienen masa, y no pueden ser vistos en la forma de cuadros. Antes del incidente hay un solo polo-mástil, el primer postulado. En el momento del incidente, cuando el THETÁN se rinde, el segundo postulado es hecho. Esto nos da el segundo polo – mástil. Entre los dos hay una bandera sobre la cual el incidente completo con todas las 55 percepciones está siendo "impreso". La bandera consiste de energía Theta

cuanta mediante la cual el THETAN está tratando de bloquear la experiencia no deseada. Una vez el incidente termina, el THETÁN se calma (desestimula); la bandera es doblada y puesta lejos. Lo que queda ahora son dos polos – mástiles para banderas invisibles. En el momento de la Reestimulación-¡whosh!-La bandera se despliega toda por ella misma; el incidente ha regresado al presente. Algunas veces es incluso más real que el presente, dependiendo de cuán intensamente y como el THETAN fue expuesto al contenido de la bandera. Ahora sabemos entonces lo que Hubbard quiso decir cuando dijo que la carga es "potencial de energía almacenada recreable".

¿Supongamos que estuvieras auditando al señor Álvarez en esto, cuándo terminaría la sesión? Tan pronto como el señor Álvarez haya reconocido su postulado alterisness y tomado completa responsabilidad por él: "si, eso es; eso es lo que pensé entonces. ¡No es increíble! ¡No fue esa una grandiosa manera de embrollarme la vida! (Risas). Esto hará que el segundo postulado desaparezca. Ahora él puede actuar sobre el primer postulado y aceptar la casa que ha comprado como la casa de sus sueños o salir y construir o comprar la cosa real. También, el señor Álvarez podría acusar recibo al hecho de que este postulado de "deseo tener la casa de mi sueños" en realidad existe; podría admirarlo por lo que es, admirarse él mismo por haber hecho tal postulado y hacerlo desaparecer también. Eso completaría el ciclo completo; ya no tendría más atención en la "casas de sus sueños". (Factor 14,29.)

La auditación es el proceso de hacer que el PC construya ARC en las GPMs de su mente. Tan pronto él ha descubierto el segundo postulado, es capaz de observar causativamente los cuadros conectados con este y puede recrearlos a voluntad en cualquier momento (como un acto de memoria).

En ese momento, la recreación compulsiva impuesta sobre él por culpa de la existencia del segundo postulado se vuelve imposible. Solo puede haber una cosa al tiempo: la creación compulsiva o su creación auto causativa. Y una vez que él puede hacerlo causativamente, la compulsión se va por siempre. (Ax 12-20).

"Ax 24: Un total ARC produciría la desaparición de todas las condiciones mecánicas de la existencia." (Masas mentales, mal emociones también como el alcoholismo, son condiciones de existencia mecánicas).

Ax 30: la regla general de la auditacion es que cualquier cosa que es no deseada y persiste, debe ser completamente observada, en cuyo momento desaparecerá." Evidentemente, el camino de salida del problema completo es tener una gran habilidad para confrontar y suficiente a ARC para volverse más grande que las GPMs de uno.

HAVINGNESS

Hay aún una pregunta no contestada: ¿cómo puede uno mantenerse alejado de tales problemas en primer lugar? Respuesta: siendo capaz de tener nada, siendo capaz de estar comfortable con nada. Esto es muy difícil de confrontar. Gopdhal Khan deseó tener algo (el palacio de sus sueños), no era capaz de tolerar un nada (cuando él encontró su palacio quemado) y de eso surge un compulsivo alcanzar y retirarse, una GPM de "deber tener/no poder tener".

A primera vista, el Havingness significa no más que *"ARC con el entorno"*. Mientras más real es algo para ti, más te gusta, mas fácil puedes tenerlo alrededor o hacer algo con eso. Sea lo que sea con lo que tengas una gran cantidad de ARC, puedes "tener" mucho de ello. Te sientes comfortable con eso, pues alcanzar fácilmente y sentirte apoyado por ello. Te sientes "bien" acerca de ello y podríamos decir que tu "Havingness es alto" en ello.

Entonces el Havingness es un estado que cambia constantemente y mide el grado de ARC que uno tenga. Cuando no puedes "tener" algo y te resistes a ese algo, desarrollas carga. Por otro lado, si puedes soportar fácilmente cuando algo no deseado ocurre o cuando pierdes algo, la carga no es construida. Havingness, por lo tanto, puede ser el resultado de la comunicación con algo o de la comunicación con nada. Por lo tanto, en esencia, es una medida de la habilidad de uno para

comunicarse con algo o nada. Si esta habilidad de comunicación es inhibida, la carga es generada.

Este concepto de Havingness es uno de los talones de la filosofía de Hubbard. Una declaración más concluyente es encontrada en "la revista habilidad 34" de 1956. Ahí, él describe el Havingness como una paradoja: tienes un ser infinito, el THETÁN, que por alguna razón ha puesto en su mente la idea de que debe comunicarse (primer postulado). Eso está bien. Ninguna paradoja todavía. Él todavía está bien mientras no piense en comunicarse con cualquiera que lo escuche, por ejemplo, sin una terminal. Él tiene espacio infinito y su comunicación penetra dicho espacio, yendo todo el camino a través de tal espacio, de un extremo infinito al otro. Él la pasa muy bien. ¡Hasta que decide que debe comunicarse con una terminal! (Segundo postulado, alter-isness). Ahora se ha establecido a él mismo para una pérdida. Él simplemente no desea comunicarse ya más por el gusto de comunicarse, él desea crear un efecto. Y peor, desea admiración por ello, aplausos, risas. De esta manera, él se hace dependiente de una terminal.

Las terminales, por definición, siempre son sólidas. Ellas son puntos de retransmisión de comunicación entre dos Thetanes. Un THETAN "puro" es, por definición, una no terminal ya que no tiene vibración, ni masa, ni energía, ni localización en el espacio (Ax 44). Él debe producir todas estas cosas para ser localizable. Para que dos Thetanes se comuniquen uno con el otro debe haber un sistema de retransmisión; este trabajo es hecho por los puntos de dimensión. Los dos Thetanes se comunican vía algo. Cuando cometes un error en este orden - arreglo, el sistema de retransmisión se volverá más importante que la persona con la que estás hablando: de este modo aparecen los souvenirs y las reliquias. Ellas son símbolos de comunicaciones pasadas; son puntos de retransmisión sagrados. Tú los veneras en lugar de quien solía estar "al otro lado" de ellos. (Factor es 11,24; axioma 25).

¿Qué hay entre tú y yo? Papel y tinta negra. Para que yo pueda comunicarte mis pensamientos, necesitamos tener este sistema de retransmisión. Debo desear hablarte, debemos poner nuestros cuerpos en una posición apropiada, usar cuerdas

vocales, producir ondas de sonido, activar sinapsis neuronal etcétera. Todas estas ayudas vienen bajo el encabezado de "puntos de dimensión". Cualquier cosa que usemos como un medio de comunicación, se convierte en punto de dimensión, ya sean cuerpos, tanques, ejercitos enemigos, cartas, Flores, bolas de cristal u horóscopos.

Y aquí, finalmente, tenemos la paradoja: hay un nada (el THETÁN) que requiere recibir acuse de recibo por un algo (la terminal) para confirmar que él (el THETÁN) existe. Cualquiera que tenga un problema con respecto a tener nada, necesita algo: una terminal. Si no hay una, él creará una: lo hace sacando - poniendo un punto de dimensión, y otro y otro, y los hará bonitos y sólidos y ahora él tiene algo a que hablarle. Esta es la manera de cómo él crea su primer universo. (Cuando ves personas hablando con ellas mismas, simplemente están ocupadas comunicandose con una terminal hecha.).

El problema completo es resumido en esta declaración: *el más alto propósito en este universo en la creación de un efecto*" (axioma 10). Es mucho fácil tener algo en lugar de tener nada, comunicarse con algo en lugar de comunicarse con nada, tanto...que el THETÁN permite ser jalado dentro del reino de la materia, energía, espacio y tiempo (mental, así como también físico) para tener diversión. Lo cual es seguro mientras él no se introvierta dentro del universo mest y se atore ahí. Mientras él pueda soportar la pérdida de terminales y puntos de dimensión (por ejemplo amigos o dinero), pueda tener nada en donde antes hubo algo, él no será atrapado por su propia compulsión de tira y afloje de "deber tener/no poder tener". Mientras no olvide que hay una abundancia completa de terminales y puntos de dimensión que él podrá crear por si mismo (hacer más amigos, hacer más dinero, etcétera.), nunca tendrá una pérdida. Esto es todo un asunto de certeza respecto a uno mismo (factor.28).

Entonces ¿cuál es la respuesta para "evitar la carga"? Simplemente ésta: saber que tener nada no es una amenaza para ti porque siempre puedes crear algo más de algo. Entonces no hay pérdida, no hay propósito fallido, no frustración, no disminución y degradación de uno mismo haciendo contra postulados a tu postulado

original, no hay carga generada. Saber que eres infinito e inmortal y que los problemas de la supervivencia son por lo tanto paradójicos. Saber que el juego sucede dentro de la franja de la materia, energía, espacio y tiempo, pero saber también que tú como THETAN existes por fuera de la materia, energía, espacio y tiempo. Cuando puedes mantener esta actitud, has logrado la "serenidad del ser", tono 40, en la escala tonal emocional.

LOS TERMINOS CLAVE DE AUDITACION

ENGRAMAS, IMPLANTES Y GPMS

En Dianética hay tres categorías de incidentes, graduados de acuerdo a su peso: engramas, secundarias y candados. Su definición sigue en el curso de este texto. Un **engrama** es el más pesado. Es un "*cuadro de imagen mental, el cual es una grabación de un momento físico de dolor e inconciencia*". Contiene también una grabación de un segundo postulado. Este es el porqué contiene carga. El cuerpo lo sufrió ; el THETÁN hizo el postulado. Caídas de terrazas, ruptura de piernas de uno, operaciones, enfermedades, accidentes, son todos ellos incidentes que pueden ser grabados como engramas. Por favor nota que los incidentes mismos no son engramas.

Sin embargo, las *grabaciones* de ellos lo son. Ellos son hechos en el momento en que un THETÁN acuerda en que hay un paro a sus intenciones y acciones. Si él pudiera fácilmente tolerar el accidente o injuria o implante, morir, salir exterior, y decir "continuaré de todas formas", no sería un engrama. Entonces el ingrediente necesario para que un incidente sea grabado como un engrama no es simplemente el dolor e inconciencia, si no el postulado de sucumbir hecho antes o durante el incidente.

Hubbard llamó a los engramas *la única fuente de todas las enfermedades inorgánicas mentales y de todas las enfermedades orgánicas sicosomáticas*". Ellos funcionan de esta manera y bajo el principio: te conviertes en lo que resistes. Las partes más grandes del engrama que no puedes confrontar, son grabadas por el riesgo que has formado en tu defensa. Y precisamente lo que no deseas pasará,

porque continuará contigo en forma del cuadro que hiciste. Cuando tú carro viró bruscamente y se volteó, tú pensaste: "¡no deseo morir!" Cada vez que esto es reestimulado, sentirás miedo a morir. Tú piensas: "¡qué terrible y fatal es tener este hueso astillado! ¡No puedo mirarlo!- De todos los huesos rotos, ese es el que no soldará – sanará correctamente. Tú pretendes que las cosas fueran de la manera en que son, las alteras y, ¡Wham!, hay un risco grabando la cosa completa y poniendotela a funcionar de nuevo y de regreso en ti, mental o físicamente (para ver más ejemplos, ver dianética la ciencia moderna de la salud mental).

Mientras la GPM y los dos postulados contenidos en eso son el respaldo de nuestra discusión adicional con respecto a la práctica de auditación, hay una rápida definición o "regla empírica" para recordarte: primer postulado: alcanzar, comenzar, por encima de antagonismo en la escala tonal (as-isness). Segundo postulado: retirarse, parar, sucumbir, antagonismo o por debajo (alter-isness). GPM (Masas de Problemas de Metas): la masa resultante de la tensión entre los dos.

Todos los engramas contienen postulados de sucumbir. Incluso los postulados de sucumbir pueden también ocurrir sin ningún dolor físico ni inconsciencia. Después de todo, antes de que hubiera cuerpos, los Thetanes ya existían, jugaban juegos y tenían sus problemas con ellos. Esto es a lo que se refiere el término "GPM". Aplica al THETÁN como tal. El término "engrama" aplica no sólo al compuesto, THETÁN más el cuerpo, sino también al cuerpo sin el THETÁN, dado que esto puede haber sido grabado a nivel de la **entidad genética** (GE) mencionada en la parte uno. No importa si tú, el THETÁN, consideras un paro o no cuando tú cuerpo es pulverizado, al cuerpo mismo, al organismo, sí le importa.

"La palabra engrama en dianética es usada en su sentido severamente exacto como una "definitiva y permanente huella dejada por un estímulo en el protoplasma de un tejido". Es considerado como un grupo de estímulos afectando solamente en el ser celular". (Dianética, la ciencia moderna de la salud mental, pág. 60).

Por lo tanto, en la auditación puede suceder que la entidad genética empuje un incidente dentro de la conciencia del THETÁN, como por ejemplo, un incidente que fue grabado por la entidad genética y no por el THETÁN mismo. No será difícil para

el PC distinguirlos ya que él se siente "distante" con los incidentes de la entidad genética; mientras que, con respecto a los de su propiedad, él acepta ser su propietario. Este es su incidente, no uno hecho por un extraño. Y él lo sabe.

Un **implante** es una forma especial de engrama o GPM, respectivamente.

La diferencia radica en el incidente subyacente. Vamos a tomar un engrama normal con el cual empezar. Situación uno: tuviste un accidente, el cuerpo está tirado cerca al carro y está inconsciente, tú como THETÁN, estas muy aturdido también. Piensas que el cuerpo puede morir y postulas: "oh, se acabó, puedo sentirlo- ¡voy a morir!"- Este es tú segundo postulado contra el primer postulado de pensar que vivirás por siempre no importa cuan rápido conduciéras. Situación dos: la ambulancia llega, ellos salen para agarrarte y uno de ellos dice: "lo veo muy mal". Tú, estando bastante confuso, tomas eso como un dato estable para ti mismo al cual aferrarte y piensas "muy mal" como tú segundo postulado. Antes pensabas que estabas muy bien, ahora piensas que estas muy mal. El punto aquí es que has agarrado el postulado de otro, has acordado con dicho postulado y lo has hecho tuyo.

En un engrama, por lo tanto, un segundo postulado es hecho por ti mismo o accidentalmente tomado de otro. En un implante, el postulado es intencionalmente dado a ti por otro. Ese es el propósito completo de un implante. *"Un dolor y fuerza como medios de abrumar un ser con propósitos artificiales o falsos conceptos, en un intento malicioso para controlarle y suprimirle"*. Un implante realmente efectivo te da postulados, así como también contra postulados con respecto a un área de juego preferiblemente amplia. De ésta manera, hay una buena oportunidad de que seá reestimulado sin que seas capaz de escapar a ésa reestimulación. Mientras más amplia es el área de juego a la cual es dirigido, mejor funcionan los implantes. Tú no puedes retirarte, excepto hacia adentro. Entonces te introviertes y te vuelves muy pequeño y paras de jugar juegos. Lo cual era la intención del implante.

Un implante clásico funciona más o menos así: tú sentado amarrado a tu silla, equipos electrónicos y aparatos mostrándo imágenes a todo tu alrededor, electrodos sujetos a tus sienes y cabeza. Entrás en choque, pierdes toda orientación, te vuelves totalmente abrumado y justo en ese entonces, hay esta vocecita dentro de

tú oído: "sé nadie" electro choque - "sé todo el mundo"- electro choque- "tienes que hacer lo correcto"- choque- "tienes que hacer lo incorrecto"- choque y así sucesivamente. Después de mucho de eso, todo lo que trates de ser o hacer será un reestimulador de los dolores recibidos y te dará un dolor de cabeza. Tú propio punto de vista ha sido sumergido por otros puntos de vista instalados enérgicamente. Te has vuelto otrodeterminado o incluso robotizado. Drogas e hipnosis pueden ser usadas como parte de esto.

Podrías cuestionarlo, pero engramas/GPMs como estos aparecen en audición. Aparte de los incidentes de "la línea temporal completa", versiones de esto varían desde supuestos tratamientos psiquiátricos "correctivos", hasta lavados de cerebro. El hecho de que la dianética en sus principios expusiera a la luz a tales tratamientos en el intento por resolver el problema de los veteranos de la guerra, podría haber jugado una parte inicial en la oposición contra dianética y cienciología.

Hay también una versión más liviana y del día a día llamada "enseñando mediante engramas". Va de esta forma: una pequeña niña camina por un charco, ensuciando sus zapatos nuevos. La madre le pega. "No camines por los charcos (golpe), ¡entiendes! ¡(Golpe)! Vas a dañar los zapatos de nuevo (golpe), ¿lo prometes? (Golpe)." Esto forma buenos y sólidos ciudadanos.

INCONSCIENCIA

Una nota acerca de la "inconsciencia" que forma parte de la definición de engrama: quién se pone inconsciente. ¿El cuerpo o el THETÁN? Si fuera el cuerpo y el THETÁN permaneciera completamente consciente, entonces sería capaz de recordarlo todo. Entonces no habría ningún engrama para él, sino quizás sobre la entidad genética. Si fuera el THETÁN el que se pusiera inconsciente,... pero ¿cómo un THETAN va a ponerse inconsciente? Es un asunto de definición. Hubbard observó la inconsciencia como un fenómeno gradual. Es una escala de deslizamiento entre conciencia completa y no conciencia. Conciencia completa significa 100% de confront (THETA libre, unidades de atención libres) y duplicación de lo que está pasando; no conciencia significa no confront, no duplicación.

Un término útil para describir el fenómeno de la inconsciencia **es el randomness**.

Randomity significa, en el sentido de la palabra del diccionario: que las cosas no están pasando de manera planeada si no al azar. Hubbard lo define desde el punto de vista subjetivo de una persona como *"la cantidad de movimiento predecible y no predecible"* que una persona puede tolerar. Es una proporción entre los dos. Cuando uno puede predecir la mayoría de lo que está pasando, uno se siente aburrido. Esto sería **randomity menor** (dianética axioma 73). Cuando hay una buena mezcla entre predicción y sorpresa, uno se siente interesado y entretenido. Esto sería llamado **randomity óptimo**. Cuando continúa demasiado, más de lo que uno puede comprender o cuando uno se siente abrumado y pierde el control: esto es llamado **randomity mayor**. naturalmente, todo depende de la habilidad para confrontar que cada uno tenga. Lo que un conductor de carreras pudiera considerar randomness menor, probablemente sea totalmente abrumante (randomity mayor) para la mayoría la gente.

Regresando al tema de la inconsciencia: *dianética axioma 93: la inconsciencia es un exceso de randomness impuesto por un contra esfuerzo de suficiente fuerza como para nublar la conciencia (.)*." Cuando el THETÁN pierde la pista de lo que está pasando pero no puede retirarse, él va hasta ese grado de inconsciencia respecto a su ambiente y a su cuerpo. Él pierde su punto de vista parcial o totalmente; él retira sus puntos de dimensión y su espacio se contrae. Esto puede ocurrir cuando muchas cosas están sucediendo, pero también cuando hay demasiado poco sucediendo. " *dianética axioma 92: el engrama es un área severa de mayor o menor randomness y de suficiente volumen como para causar inconsciencia.*"

Es fácil de imaginar cuánto de randomness superior podría causarle a uno el perder el control y nublar la conciencia. Uno estaba ocupado luchando contra cosas y había justo demasiadas cosas sucediendo todas al mismo tiempo. El choque de un carro sería un buen ejemplo. Tú simplemente no puedes seguir todos los movimientos que súbitamente se presentan a todo tu alrededor a la velocidad de un rayo. Una situación de severo randomness negativo que puede nublar la conciencia de uno es probablemente menos obvia. Por lo tanto un ejemplo: el piloto de un avión de

combate, quien ha sido expulsado fuera de su dañado avión, cae en su paracaídas y ahora está sentado en el medio del desierto del Sahara con absolutamente nada sucediendo a su alrededor- ¡ese es el comienzo de una GPM y un engrama! Dejar su avión y caer en paracaídas tenía un alto randomity, pero él podía manejar eso fácilmente. Ningún choque, ningún engrama conectado con esto. Pero con el desierto, con sentarse y esperar, sí, hay un engrama conectado con esto. ¿Por qué? Porque él tiene todo el tiempo del mundo para sucumbir muy lentamente a las circunstancias y hace un buen y fuerte contra postulado contra el hecho de volar en general y contra los desiertos en particular. No hay absolutamente nada más que distraiga su atención, excepto el hecho de su propio percance y sus infructuosos esfuerzos por deshacerlo. Él se introvierte y se pone inconsciente respecto a su ambiente, lo que es difícil para él como THETÁN es el randomity negativo. Por eso, él forma una GPM. Paralelo a eso, su cuerpo muere de sed y quemaduras solares. A nivel celular hay una ausencia de suministros, entonces la entidad genética sufre de randomity negativo también. Ésta registra un engrama físico en el sentido de "rastros de memoria dejadas en las células".

¿Cómo éstas cosas son grabadas cuando él entra en inconsciencia? Bien, él puede no tomarlas en absoluto como estén pasando. En el caso de choque del carro, la muerte llega demasiado rápido; en el caso del piloto, la muerte llega muy lentamente. En cualquier caso: el THETÁN siempre está ahí vertiendo atención, intención, energía Theta y puntos de dimensión para mantenerse lejos de lo que pase, o para reunir los poderes que pudieran salvarle. El está empujando hacia afuera y jalando hacia adentro y, por lo tanto, haciendo posible la producción de la película sobre la cual todo el incidente completo está siendo grabado. Mientras menos él confronta, más él resiste y más película es puesta ahí. Mientras más confronta, menos se resiste y menos película es puesta ahí. En este último caso, la persona no tendrá cuadros del incidente. Ella sabe qué pasó, oh si, y puede hablar acerca de eso sin carga. Y sin cuadros. La otra persona involucrada en el accidente del carro al que nos referimos anteriormente, no podía confrontar observando el incidente a medida que pasaba y no puede hacerlo ahora tampoco. Simplemente no puede hablar acerca de eso. Ella está rodeada por cuadros, riscos, masas y energías, todo demasiado terrible como para observarlo. Completa Reestimulación.

Toma 15 horas de audición el recorrerla a través de todo el incidente completo, hacerle confrontar esta cosa capa por capa, hasta que finalmente ella encuentra el contra postulado que hizo en el incidente. El incidente se descarga; ahora ella ríe acerca de esto. Ella sabe qué pasó y puede hablar acerca de eso con detalles y sin carga como la otra persona. Excepto que la otra persona no necesitó audición; ella sí. Diferencia en el nivel de confrontación y disponibilidad de Theta libre, esa es la razón. (Por favor nota que esto es sólo verdad para el THETÁN mismo. La entidad genética *siempre* graba, por qué *siempre* resiste, sea lo que sea que esté contrarrestando la supervivencia física de ella. Este es un "Rasgo fijo de construcción". La entidad genética está hecha de esa manera.)

SECUNDARIAS Y CANDADOS

Habiendo aclarado "engrama" e "inconsciencia", vamos ahora a analizar las dos categorías que restan respecto a los incidentes. Ellos son llamados "secundarias" para la categoría ligera y "candado" para la categoría aún más ligera.

Una **secundaria** es la Reestimación de las pérdidas contenidas en el engrama. *"la fuerza del engrama secundario depende de los engramas de dolor físico que lo subyacen."*

Después de todo, al hacer un segundo postulado, el THETÁN ha renunciado a su propia meta autodeterminada. Él ha perdido su juego y por lo tanto perdió lo que consideraba que era algo que tenía que ver con la supervivencia. Pudo también haber perdido su cuerpo. Su potencial de supervivencia ha disminuido. Un incidente reestimulando su pérdida de un cuerpo o un juego, le causará pesar, tristeza, lágrimas. Ahí están los típicos fenómenos de una secundaria.

Un **candado** es también la Reestimación de una pérdida o paro, pero de una clase más liviana que la secundaria. El fenómeno es: ligera mala emoción, un incómodo preguntarse acerca de algo con lo que uno fue impresionado. Un "botón" ha sido apretado, el THETÁN no sabe completamente por qué el bajó de tono de manera repentina y se pregunta acerca de ello. Los candados son momentos cuando los

engramas durmientes son despertados por un corto momento y conectados en el THETÁN.

VALENCIAS

El coger un postulado de otro se le llama "entrar en su valencia". Derivado de la palabra latina "poder", el término "valencia" indica tanto como convertirse en parte del poder de otro y de este modo perder el poder de uno. Cuando tú, con una cantidad de afinidad, asumes el punto de vista de otro, eso es tomar un beingness. Eso no es un cambio de valencia. Sin embargo, cuando tú, en un estado de inconsciencia y abrumamiento, te vuelves indoctrinado con el postulado de otro, eso es entrar en la valencia de otro. Identificarse con una **valencia ganadora** realmente es una elección de supervivencia hecha en un nivel aberrado: "si él es tan fuerte que puede matarme, él debe ser mejor sobreviviente que yo, por lo tanto, es más seguro convertirme en él que permanecer como yo mismo".

Ejemplo: es el año 1327, un corpulento monje está siendo robado y es asesinado por dos asaltantes. Uno de los dos, exactamente mientras asesta el mortal golpe, grita: "¡Ya verás, cura!" Este ladrón es un hombre flaco que lleva una gran barba y una bufanda roja. En este incidente hay tres valencias - "personas dramatizadas": el monje, el hombre barbado y el segundo ladrón. El segundo ladrón es la valencia más débil, simplemente por qué se mantiene en el fondo. La lucha sucede entre el monje y el ladrón barbado. Aquí el monje es el perdedor. Mientras él muere, piensa: "¡todo ha terminado!" La valencia más fuerte es la de ladrón barbado. Él es el ganador". 650 años más tarde, en 1977, nos encontramos al monje de nuevo. Su nombre ahora es Fran Rogers; él pertenece a un grupo intelectual de izquierda que se especializa en denunciar que la religión es como un opio para el pueblo. Fran Rogers es más corpulento; lleva una bufanda roja y una gran barba. Es conocido por sus salvajes palabras anticlericales: su favorita es: "Ya verás, cura, ¡nosotros te mostraremos!" Camaradas cerca a él, sin embargo, no pueden evitar sino el reconocer una tendencia hacia la desesperación debajo de su salvajismo; cualquier ligero contratiempo le hará creer que "todo está terminado ahora". Obviamente, dos valencias están siendo dramatizadas aquí: la ganadora (el barbado) y la propia de

Frank. Las dos están superpuestas; estando la del ladrón está en primer plano. Ser áspero y bravucón, cree Frank, es la mejor manera para triunfar en la vida.

Nuestro ejemplo demuestra como las valencias pueden mostrarse ellas mismas en los manierismos y al uno pronunciar el propio segundo postulado sin notarlo. Estos van alrededor de la cabeza de uno en cada **circuito** repetitivo y causan el fenómeno de voces internas, algunas veces tan fuertemente que parece como si un pequeño **demonio** estuviera hablando. Ocasionalmente, uno puede sentir una voz bajando desde la izquierda o por ejemplo desde algunos diez metros por encima. En cuyo caso estás tratando con **entidades** que no son sino riscos. Estas entidades contienen cuadros y postulados que actúan como "voces".

Por supuesto, uno puede conscientemente asumir una valencia, como en la actuación. Esto contiene el riesgo potencial de Reestimular las valencias existentes en el caso. ¡Uno puede tener un mal rato desnudándose del papel que uno interpretó una vez que uno está fuera del escenario!

MENTE ANALÍTICA- MENTE REACTIVA

El modelo de "mente analítica" y "mente reactiva", presentada en 1950 en el libro "dianética", ha llevado a una cantidad de confusión porque fue tomado literalmente y resultó en la idea de que el THETÁN piensa "con" su mente analítica y es reestimulado por qué tiene engramas "en" su mente reactiva. La auditación, en este nivel de literalidad, es comprendida como un proceso según el cual uno toma los cuadros negros y feos "fuera de" la mente reactiva, los limpia completamente observándolos cuidadosamente y luego pone hermosos cuadros "dentro" de la mente analítica.

Esto es grandioso para un simple y descriptivo modelo, pero no es la manera cómo funciona. Un engrama es reestimulado por estímulos en el ambiente del THETÁN. Sí, él se encuentra asimismo haciendo y diciendo cosas con las cuales él no podía estar de acuerdo una vez que la Reestimulación se ha ido, sí, pero los engramas no están "dentro" de su mente reactiva. La mente reactiva consiste de todas las GPMs

y riscos y circuitos y valencias y entidades (que es todo lo mismo de todas formas); consiste de ellos pero no contiene estas cosas. Lo que hace que el THETÁN reaccione, es una o más GPMs en súbita o crónica Reestimulación. Una GPM consiste de dos postulados. Los postulados no están al interior de nada, eso está totalmente contra su definición. Los cuadros y masas recreados en el momento de la Reestimulación que hacen que THETÁN reaccione, no están dentro de nada tampoco; ellos están alrededor del cuerpo, que es donde el THETÁN tiene su punto de vista usualmente y hacen presión sobre este. Cuando el THETÁN deja su cuerpo, él lleva su mente con él. Su mente consiste de *"cuadros (...) preservados en forma de energía y masa en la vecindad del ser (...) que cuando son re estimulados, son recreados sin su conciencia analítica"*

La mente analítica consiste de los circuitos que el THETÁN ha hecho voluntariamente para poner ciertas actividades "en automático", tales como escribir, conducir un carro, nadar, etcétera. Ellos son el resultado de aprender. El THETÁN no piensa "con" su mente analítica. Él piensa. Y él usa la mente analítica. Él la usa como un *"sistema de comunicación y control entre el THETÁN y su ambiente"*. Sin una mente, el THETÁN no podría ser contactado; él simplemente no estaría ahí. Para estar en el juego, él necesita una mente; sin su mente, él sería un estático. La mente realmente es nada más que el punto de vista que el THETÁN toma dentro de un universo. La diferencia entre THETÁN y mente no siempre es hecha en lenguaje científico común, ni siquiera por Hubbard mismo. Por un lado él dice: *"en el análisis final, ¿qué es esta cosa llamada THETÁN? Eres tú antes que tú hicieras el mock up de ti mismo"*. De éste modo, el THETÁN está posicionado por encima del "mock up de él mismo". Este "mismo" corresponde a la mente analítica: *"la unidad con conciencia de conciencia más algunos circuitos evaluativos o maquinaria para hacer posible el manejo del cuerpo"*. De éste modo, la mente analítica no es el THETÁN (la unidad con conciencia de conciencia) en su forma pura, sino el THETÁN mas algo. Por otro lado, en una completa violación de esto, Hubbard dice: *"la mente analítica es simplemente el PC, el THETÁN."*

En este texto, nos ceñiremos a ésta última definición por qué ella ha llegado a ser generalmente usada entre científicos. Cuando decimos "THETÁN", queremos

decir el jugador activo (factor dos); cuando decimos "el estático", nos referimos a él que está "antes del comienzo" (factor 1).

Otra pista con respecto a la diferenciación entre estático, mente y mente reactiva es dada por la definición de **banco**. El término es tomado en analogía a los bancos de información de los computadores. Significa *"una combinación de energía y significado y esto constituye una masa (...)"*. ¿De qué consiste entonces el banco, o mente reactiva? De postulados aberrados (significancias) y masas (cuadros). Y ¿la mente analítica? De postulados sensibles y cuadros. Y ¿el estático? De nada de eso.

Key-in y Key out

Como ya hemos visto en la parte uno, el banco es la suma total de GPMs. El **caso**, sin embargo, es la suma de sólo aquellas que están en Reestimulación. Esto significa que el caso existe en cualquier momento dado, sólo al punto en que el banco reactivo sea reestimulado. La gente está más o menos "casuda" dependiendo de cuantos reestimuladores estén presentes y de cuan fatigados se encuentren ellos. Al estar fatigada, la persona tiene poca THETA libre y reacciona a casi cualquier cosa. Este es el porqué un cambio de ambiente o un día de fiesta pueden hacer maravillas, hasta que uno es regresado al viejo ambiente y los viejos reestimuladores empiezan a afectarle a uno de nuevo.

Las GPMs normalmente no reestimuladas yacen "dormidas". De éste modo, una persona que vive en un ambiente estable y seguro puede parecer muy brillante y feliz y sin caso. Aquí un cambio de ambiente podría trabajar mucho para su detrimento. Él puede hacer key-in en todo tipo de engramas y postulados de pares de GPM. "Key-in" (de nuevo un término de computadoras) significa: el momento en el que la GPM es reestimulada y el tira y afloje se establece. Cuando esa persona en particular regresa a casa (vive en el campo, ha estado en la ciudad por dos semanas visitando parientes; regresa con los nervios destrozados), ella lentamente hará Key-out. Esto significa que las varias GPMs que fueron keyed-in en la ciudad,

lentamente o gradualmente paran de tirar y aflojar. Cuando todo ha terminado, ese es el momento de Key-out.

Una **borradura** es alcanzada cuando la GPM o engrama que forma el incidente ha sido encontrada, confrontada completamente y duplicada y cuando el segundo postulado hecho entonces ha sido As-ised. Un Key-out, en contraste, es "soltar" la GPM porque suficiente theta ha sido recuperada por cualquier medio como para "cortar el cable". (El llanto de los niños, obtienen un helado, paran de llorar, un Key-out). Una borradura significa: ir todo el camino hasta la fuente de la dificultad.

Una GPM, por lo tanto, es el **básico en la cadena**. Siempre que es reestimulada, una enturbulacion de theta ocurre y es grabada como una secundaria o candado. Los incidentes relacionados a una GPM particular forman una **cadena**. Esta es una cadena sólo de aquellos incidentes que están conectados a ésta GPM en particular. El objetivo en auditacion es encontrar y descargar incidentes, trabajando hacia atrás a lo largo de una única cadena hasta su básico, con lo cual se borrará la cadena completa. Un peligro con el cual uno puede chocar en auditacion es el "cruce de cadenas", causado por el PC que empieza a asociar libremente en vez de buscar un incidente anterior similar exacto. El PC entonces se pone tan masudo (lleno de masa mental) como si alguien hubiera vertido concreto sobre él, y la sesión se atora. Cuando la theta libre del PC es baja, él puede tener que recorrer a través de cada incidente en la cadena desde el presente hasta el pasado para bajar hasta el básico. Cuando él tiene una cantidad de theta libre, él volará a través de la cadena completa a primera vista, encontrando el básico y recuperando enseguida el postulado (dianetica axioma 124).

FENÓMENO FINAL

Un momento como el que se acaba de mencionar sería considerado un **fenómeno final (EP – End Phenomena)**. Está caracterizado por una **cognición**, lo cual es darse cuenta acerca de algo de su vida luego de que el postulado aberrado ha sido as-ised, acompañado ello de muy buenos indicadores (VGIs – Very Good Indicators - por ejemplo, el PC luce brillante). En el Emetro, verás un cierto fenómeno de la

aguja llamado "aguja flotante" (ver parte 3). No sólo una borradura, sino un Key-Out, también, es un fenómeno final. Naturalmente, no es tan completo como una borradura. Sin embargo, muchos Key-outs hacen que la persona recupere tanta theta libre que flotará como un globo y totalmente desconectada del banco. Esto es llamado un **liberado**.

Algunos PCs no pueden asimilar el hecho de que un ciclo de acción se complete. No pueden asimilar que de repente haya nada donde antes hubo algo (la GPM). Entonces ellos se mantienen observando y reestimulando algunas otras GPM por medio del poder de su atención. Esto es llamado **sobrerrecorrido**. El PC "jala masas adentro de si" de nuevo, de algún otro lugar. El auditor tiene que ser muy cuidadoso para no permitir que el PC sobrerrecorra. aunque uno puede fácilmente Rehabilitar el fenómeno final que ocurrió antes del momento del sobrerrecorrido, esto significa que el auditor carece de control de sesión.

EI CASO COMPUESTO

En la parte se mencionó el hecho de que los riscos pueden ser hechos por una persona pero agarrados por otra más tarde. Esto significa que no todas las GPMs, riscos, engramas, valencias y circuitos que uno lleva como parte del caso de uno, fueron fabricados por uno mismo. Uno Pudo haber, en algún momento u otro, contactado algún risco foráneo y haberlo "despertado" al haberle puesto atención. Por supuesto que a uno no le gusta la Reestimulacion consiguiente y se resiste y trata de empujar la fuente de eso fuera del espacio de uno. Lo cual, por supuesto, hace que eso se conecte incluso más fuertemente.

Entonces, existe el "propio caso" de uno (consistente de riscos hechos en casa) y hay el **caso compuesto** (consistente de los riscos foráneos con los cuales uno entró en contacto). Los riscos en el caso compuesto usualmente son referidos como **entidades**. Alguna gente puede "ver" entidades naturalmente, otra aprende a hacerlo así mientras suben los pasos de audición hasta clear y por encima de clear.

LOS RUDIMENTOS DE LA VIDA

LOS "RUDIMENTOS"

En la fricción entre un as-isness y un alter-isness, en la mentira implícita de un alter-isness, tenemos la más fundamental violación de la integridad personal. Ahí está algo que uno ha considerado verdad y ahora uno no lo considera ya verdad, sólo porque hay una barrera consistente de materia, energía, espacio o tiempo. Uno ha permitido al universo Mest ser más grande que uno mismo; uno ha invalidado la posición de uno (como un thetán) por fuera y por encima de mest y uno lo ha hecho a sabiendas. Eso es muy malo. Poner la propia certeza de uno (primer universo) en duda y sucumbir al universo mest (tercer universo), es el acto hostil más fundamental que un thetán pudo cometer. El término **OVERT**, en ciencias, es usado para cualquier tipo de acción mala o fechoría. Es llamado un OVERT (en español se traduce como – abierto – manifiesto) porque tú no puedes negarte que tú lo hiciste- aún cuando no hubiera testigos.

Ciertamente, en el primer universo, puede no significar que algo tenga que pasar en el tercer universo, por ejemplo "objetivamente". Uno puede estar certero de que el carro de uno no será robado (primer universo), aunque todo el mundo alrededor le diga a uno que es tonto dejarlo fuera en la calle y que uno debería ponerlo en un garaje. Eventualmente es robado (tercer universo). Ahora todos ellos dirán: "¡nosotros lo sabíamos! Mira cuán incorrecto fue que actuaras en contra de nuestro consejo". Uno no tiene que sentirse incorrecto en absoluto realmente. Uno se aferró a la propia certeza, eso es todo. Uno no permitió que la "opinión pública" lo desestabilizara con respecto a la certeza propia. Ahora que el carro ha sido robado, bien uno toma el consejo y pone el siguiente carro en el garaje. Pero uno mismo cambió la propia opinión, ese es el punto. Primero, uno estaba seguro de que no iba a ser robado, ahora uno está seguro de que los carros son robados en este parte de la ciudad. Uno ha vivido mediante la propia verdad y experiencias de uno. Si uno hubiera escuchado a los otros y puesto el carro lejos, uno pudiera haberse sentido un poco estúpido, como: ¿por qué yo pago renta en este garaje costoso cuando ni siquiera sé si los carros son robados por aquí? ¿Cómo sé si esta gente tiene la razón o no?"

Uno tuvo que probar por sí mismo y ajustar la propia certeza contra el tercer universo. Uno tuvo sus propias experiencias y ajustó los postulados de uno de acuerdo ellas. ¡Pero no en el espíritu de derrota! ¡No como un segundo postulado! Uno encontró un nuevo curso de supervivencia después de descubrir que el curso de supervivencia previo no funcionaba. Entonces uno "oficialmente" finalizó la consideración original y la reemplazó por una nueva consideración. Hay una diferencia entre el "pensamiento iluso", que vive de cerrar sus cortinas a la dura realidad y, postular de manera sensata y de acuerdo con la realidad. Como siempre, todo es un asunto de buen confront. *" lógica 16: un postulado abstracto debe ser comparado al universo al cual aplica y debe ser traído a la categoría de cosas que pueden ser sentidas, medidas o experimentadas en ese universo antes que tal postulado pueda ser considerado funcional."*

El arte de "vivir mediante as-isness" implicaría que uno siempre finalizara un ciclo de acción. Uno satisface o deshace un postulado, luego hace uno nuevo y así nunca se genera entonces ninguna carga. Entonces uno cambiaría postulados, sí, pero sólo después de cancelar (as-ising) aquellos a los cuales uno se ha adherido hasta el momento y que luego han dejado de ser funcionales. Uno debería hacerlo sobre las bases de la propia voluntad, no porque uno haya sido persuadido o intimidado. El producto final sería "supervivencia exitosamente lograda".

En este punto, podría reprocharse que tal actitud es egocéntrica y que demostraba un carácter débil. Que significaba un cambiar dirección como una bandera al viento. Egocéntrico, no tiene porque serlo y veremos porque en el siguiente capítulo. No es un signo de carácter débil mientras la persona involucrada tenga en cuenta su rol con referencia a un alto propósito y a un amplio juego y cuando él está determinado a no desviarse ni una fracción de un milímetro de dicho propósito. Quien quiera que viva a lo largo de tales líneas, puede tener que pasar por toda clase de penurias, pero no será un traidor con sigo mismo. El "vivir mediante as-isness", por lo tanto, no significa lo mismo que el mal reputado "camino de la menor resistencia". En efecto, estos dos principios ni siquiera se excluyen, sino que realmente se complementan uno al otro. El agua, por ejemplo, siempre coge el camino de la

menor resistencia, pero nunca pierde de vista su principal meta: siempre alcanzar el océano.

Para continuar con el tema de haber cometido el OVERT de traicionar la propia certeza: la persona que hace eso usualmente no puede confrontarlo. Él no desea saber que eso ha sucedido. Le hace not-is para sí mismo y lo oculta de otros. Esto no será mencionado o planteado ya que sería poner en peligro su supervivencia. Es más seguro mantenerlo cubierto que confesarlo.

Ejemplo: Fred está en la fiesta de Linda. Hay mucha gente allí. Fred derrama un vaso de vino rojo en la alfombra. Él está asustado y piensa: "¡oh no!"- lo cual significa tanto como "no pude haber hecho esto; no pude haber sido tan estúpido; ése no fui yo". Aquí entonces está el OVERT. Él sí hizo algo, sabe que lo hizo, pretende que no lo hizo y lo pretende no sólo para él mismo sino para alguien más también. Por lo tanto es también un OVERT en el primer universo y en el tercero. Y su postulado de "oh no" es por supuesto el alter-is, por ejemplo, la ocultación que tiene de él mismo y de otros respecto a la verdad del asunto.

Ahora Fred tiene un problema real. Ha creado para sí mismo una hermosa y pequeña masa de problemas de metas (GPM). Se debate entre "debo decirlo- no debo decirlo", "fui yo- no, no pude haber sido yo". Este problema se mantiene girando en su mente.

Consecuentemente, Fred evitará mirar a Linda por el resto de su tiempo en la fiesta y finalmente encontrará una buena razón para irse más temprano y que no hubiera sido así de no haber sido por el hecho en cuestión. Cuando le dice adiós a Linda, él se asegura de no mirarla directamente. Linda dice: "gracias por venir querido. Espero que te haya gustado el vino rojo." Y ella le guiña un ojo. Fred se siente atrapado. ¿Ella sabe? O ¿no sabe? Su ocultación ha sido reestimulada y se pregunta si Linda sabe lo que él hizo. Él no puede notarlo. Sale apresuradamente. Sus líneas de amistad hacia Linda en el futuro son marcadamente bajas. Él la evita, tanto, que ni siquiera le queda fácil trabajar con ella en la misma oficina. Sus colegas notan que ocurre algo y le preguntan acerca de eso. Él menciona algunas

críticas acerca de Linda y la hace parecer una persona más despreciable para así tener una "buena razón" para no hablar ya más con ella y justificarse de esta manera ante todo el mundo.

En términos técnicos, ésta es la secuencia: el OVERT lleva a ocultación, esta lleva a una ocultación a punto de ser descubierta y esta lleva un problema. Cuando la ocultación fue casi descubierta, al punto de uno preguntarse si la otra persona sabía o no, hablamos acerca de "una ocultación a punto de ser descubierta". Una ocultación a punto de ser descubierta es el acto de otro que casi nos descubre; que en nuestro ejemplo es Linda. La parte culpable tiene la ocultación; el otro (la otra parte), está reestimulando la ocultación sabiéndolo o no sabiéndolo o diciendo o haciendo algo que reestimula dicha ocultación. Pero Linda (en el ejemplo anterior), no dio justo en el blanco y por lo tanto hizo que volaran chispas, ella *pasó por alto la ocultación*. De Esta forma, esto puede ser reestimulado por siempre después. El bien conocido fenómeno que va de la mano con todo ello es: remordimiento.

Ahora la persona tiene un problema: ¿en quién puede él posiblemente confiar? ¿Ellos saben o no saben? Lo cual por supuesto lleva a una "ruptura de ARC", por ejemplo, disminuyendo o incluso rompiendo la disposición de uno de comunicarse con el otro, de compartir realidad o tener afinidad con él o ella. Un indicador típico de una ocultación a punto de ser descubierta es Fred quejándose acerca de Linda. Un auditor inteligente inmediatamente preguntará: ¿qué le ha hecho Fred a Linda que haga que Fred tenga que cubrir dicha ocultación invalidando a Linda?

Estos son, entonces, los **rudimentos: OVERT (acto hostil), ocultación, ocultación a punto de ser descubierta, problema, ruptura de ARC**.

El término "rudimento", implica que de esto es de lo que está compuesta la vida básicamente. Cuando "los rudimentos están dentro" (In) la vida es buena, divertida, cuando "los rudimentos están fuera" (out), hay algún tipo de problema no detectado sucediendo (como la jerga del auditor lo dice... "rudimentos dentro" o "rudimentos fuera").

MOTIVADORES Y FACSIMILES DE SERVICIO

Ahora que sabemos que es un OVERT, vamos a ir a un paso adicional y vamos a observar la secuencia **acto hostil- motivador**. Un "motivador" es un *"acto agresivo o destructivo recibido por la persona (...) es llamado motivador porque tiende a provocar que uno devuelva "motiva" un nuevo OVERT"*.

Ejemplo: perdiste el partido de tenis (motivador recibido), culpas a la raqueta, con rabia golpeas la raqueta contra el muro y la rompes. "Bien justificado", ciertamente, pero es un acto hostil contra la pobre raqueta de tenis. Tú OVERT original fue no ser capaz de soportar lo mal que jugaste, razón por la cual perdiste el partido. O Pablo, a la edad de 12 años, recibió unas nalgadas de su padre por tener malas notas en la escuela (motivador recibido). A la edad de 35 años, Pablo le da nalgadas a su propio hijo por tener malas notas en la escuela ("bien justificado", por supuesto).

Como hemos visto en el ejemplo de Fred en la fiesta de linda: el motivador que el recibió por la desastrosa ocurrencia del vaso de vino derramando su vino (todo pasó por sí mismo, naturalmente – ironía) le da a Fred amplias razones para los insidiosos comentarios e injustas "críticas" contra Linda. ("¿Por qué ella no se consiguió una serie de vasos de vino que no se caigan tan fácilmente?", etcétera.) él lo hace en un intento por menospreciar a la persona contra la cual él ha cometido el OVERT, y la hace parecer como si esa persona lo mereciera, todo en el esfuerzo por volver correcto el hecho de que el tapete fuera dañado. En términos de psicología esto es llamado "tener hambre de motivadores"; sirve para ponerse a uno mismo en lo correcto. ¿Qué haces cuando te sientes descubierto por alguien y tienes remordimiento? Alegas que él te hizo algo terrible. Tu reaccionas de dos maneras: o le atacas para acabar con él, sea socialmente, desde el punto de vista de negocios o incluso físicamente. O te retiras e introviertes en una profunda ruptura de ARC.

Lo interesante de ello es la secuencia: primero OVERT, segundo motivador. No es una secuencia motivador-OVERT. Cualquier actitud de "mira lo que ellos me han hecho" puede ser fácilmente destrozada preguntando: "¿y tú qué has hecho que

hizo que eso sucediera?" Uno tenía la responsabilidad de hacer que eso saliera bien. Uno no lo hizo y terminó bajo las llantas. ¿Cómo es posible que uno no haya hecho que saliera todo bien?

Cuando uno ha sido golpeado, uno reclama ser una pobre víctima y comienza a sentirse terriblemente bien mientras pone incorrectos a los otros, uno entonces ha empezado a usar un **Facsímil de Servicio** "de **servicio**, porque le **sirven** a él. **Facsímil**, porque están en forma de cuadros de imagen mental. Ellos también explican sus incapacidades. La parte facsímil es realmente una inhabilidad auto instalada que "explica" el cómo es que el no es responsable por no ser capaz de salir adelante. Parte del "paquete" es estar en lo correcto haciendo que otros estén equivocados. El **facsímil de servicio**, por lo tanto, es también un método fijo de hacer a los otros estar equivocados. (...) es simplemente un momento en que trataste de hacer algo y fuiste lastimado o fallaste y obtuviste compasión por ello (por el hecho de no poder o fracasar). Entonces, después, cuando fuiste lastimado o fallaste y querías una explicación, lo usaste. Y si no tuviste éxito en obtener compasión por ello, lo usaste tan fuertemente que se volvió una enfermedad sicosomática. (...) es la explicación para ti mismo y para el mundo respecto a cómo y por qué fallaste. Alguna vez te proporcionó compasión".

Ejemplo: el pequeño William, de cinco años, se sube a la escalera hasta el árbol de manzanas. El pasa por alto un escalón, se atranca y cae. Ese es un OVERT, es su falla; él debería haber observado mejor. Él está inconsciente por un momento, deja de estar inconsciente y siente náuseas. (Esto permanece sin confrontarse de modo que es un engrama). Él es puesto inmediatamente en la cama, se le cuida y se le mimó; la tía Marie regaña al tío Peter por permitir que "ese pobre pequeño niño" suba hasta esa "terrible altura" en la escalera. El pequeño William sabe tomar ventaja cuando ve la oportunidad: el tío Pedro tiene que llevarlo escalas arriba hasta su cuarto cada noche, porque William "se siente demasiado débil a la vista de esos altos escalones". Cuando el tío Pedro le dice que él es un chico grande y que ya ha demostrado que puede subir escalas por el mismo y quizás debería tratar de nuevo ahora, William dice que realmente le gustaría intentarlo pero que justo ahora siente náuseas. Entonces él lo sube, particularmente porque la tía Marie está toda

preocupada.

Qué está haciendo William aquí: él está conscientemente usando el facsímil del accidente más su sensación física (las náuseas) para mantener su posición de víctima y por lo tanto controlar su ambiente. El truco es que él pretende estar dispuesto a cooperar pero desafortunadamente no puede por un somático del cual él ("por supuesto"), no está en control. Entonces pretende no ser capaz y espera que otros lo obliguen a entrar en un estado de ser capaz sin nunca darles el gusto.

Esto puede extenderse mucho. En últimas, finalizará en una verdadera enfermedad sicosomática. Todo lo que William tiene que hacer para "salirse con la suya", es usar su facsímil de manera realmente fuerte, poner cantidades de atención en él y reestimar el engrama por su propio esfuerzo. (Él estaba inconsciente y sentía náuseas después de todo. Y como nunca lo confrontó, fue grabado como un engrama por el cuerpo y como una pequeña GPM por él).

Aquí está el desarrollo adicional: William, ahora de 16 años, tiene un examen en la escuela. Nunca ha estudiado sobre este tema en particular. El mundo parece negro para él. La siguiente semana (examen) va a ser desastrosa, él ya lo sabe. Estas cosas son demasiado difíciles para su pequeño cerebro. Le dice a su madre que está temeroso. Su madre le dice que se siente y aprenda. Él se sienta y, como una "solución", se desmaya (la inconsciencia del engrama) y cae de la silla. De repente se siente bastante enfermo (la náuseas del engrama). Él tiene que permanecer en cama, se siente débil, no puede aprender. La madre escribe una nota de excusa al director del colegio para avisarle que su hijo no puede presentarse al examen. Pobrecito William. Ciertamente no puede esperarse que sea responsable de su progreso en la escuela con esa inexplicable y súbita enfermedad.

Y eso continuó. En la etapa final, a los 65 años, William ha desarrollado una úlcera de estómago permanente que le da una buena y generalmente aceptable razón para no aparecer en la oficina cuando más de lo usual se requiere de parte suya. Y es una úlcera real; el doctor así la ha diagnosticado. Nadie argumentará contra eso, dado el acuerdo social y usual en tal materia. Para ese momento, cualquier cosa

será explicada por la úlcera, simplemente cualquier cosa. Es el método más maravillosamente útil para ser irresponsable y estar de mal humor sin tener que dar ninguna explicación por eso. Su desventaja es que William *genuinamente* se ha convertido en una víctima ahora. Lo que empezó como un pequeño y juvenil juego de actuación, en un intento aberrado por controlar a otros, se transformó en un mecanismo de "supervivencia" hasta una actitud de "deber estar en lo correcto". Su original condición deliberada se perdió total y completamente a lo largo del camino. William ya no puede parar su facsímil de servicio. Tiene ahora una enfermedad sicosomática. Este es el resultado de su intento, *de ponerse él correcto y de poner a otros incorrectos, para dominar o escapar de la dominación y mejorar su propia supervivencia y lesionar la de otros*".

CONCLUSIONES

En vista del principio fundamental de "GPM = primer postulado + segundo postulado" parece que hacer un segundo postulado es el acto hostil que engendra todos los actos hostiles posteriores. Es en este punto en que el Thetán viola su integridad. Para encubrir esto, él alega haber recibido un motivador y por lo tanto se siente justificado cometiendo la "bien motivada" fechoría o usará facsímiles de servicio para dominar a todo el mundo y escapar de la dominación. Ambos, motivadores así como también los "facsímiles de servicio", se remontan hasta el segundo postulado. Ellos son una dramatización inherente de la actitud de sucumbir y ser víctima en cualquier segundo postulado. La diferencia entre las dos dramatizaciones descansa en su posición en la escala tonal: alguien usando motivadores, actúa abiertamente antagónico (2.0) o enojado (1.5); alguien usando facsímiles de servicio actúa solo a hurtadillas. Él está justo por encima de miedo (1.0) y sin embargo por debajo de mostrar resentimiento abiertamente (1,3), hasta un punto llamado "hostilidad encubierta" (1,1).

ÉTICA Y LAS DINÁMICAS DE LA VIDA

LAS DINÁMICAS

Al principio del último capítulo se mencionó que "la supervivencia exitosamente lograda" lo hace a uno correcto respecto a lo que uno hizo para alcanzar los propios propósitos. Dijimos que íbamos a regresar a esto y así lo vamos a hacer ahora. Tú podrías llamar a esto una actitud muy egoísta y estarías en lo correcto. Ciertamente, si esto fuera comprendido sólo en términos estrictamente individuales, yo también lo llamaría egoísta. Sin embargo la frase anterior probablemente es bastante aceptable, si se establece en un marco amplio bastante supra individual. Este marco es proporcionado por las ocho **dinámicas**.

El Thetán, como ser pensante, está en principio por encima de todos los juegos. Él es infinito y por lo tanto estático. Esta es la octava dinámica. (Como llega a esto a ser llamado una "dinámica" cuando de hecho representa un estático, será explicado en un minuto).

Para jugar un juego, el Thetán tiene primero que postular uno, segundo, tiene que entrar al reino de la dualidad asumiendo un beingness, tercero; tiene que actuar desde cierto punto de vista. Una vez que él se ha hecho una terminal definitiva, la comunicación y todos los fenómenos de ARC son posibles - esto está pasando en la séptima dinámica.

Habiendo empezado a trabajar con unidades de atención y puntos de dimensión (theta cuanta), él por supuesto ahora crea Mest mental y forma acuerdos con respecto al mest físico. Esta es la sexta dinámica, la dinámica de mest inorgánico: rocas, sillas, casas, fluidos, gases, planetas, soles, galaxias. (Hubbard ve al mest físico en los mismos términos de mest mental: theta cuanta condensada y "congelada". El mest físico es sólo un poco más sólido que el mest mental. Piensa en un diamante- bien. Ahora aprieta realmente duro y ten un diamante sólido genuino enfrente de ti- muy bien. Si puedes hacer eso estarías en una excelente condición como Tetan).

En la quinta dinámica, están todas las formas de vida orgánica: plantas, animales y cuerpos humanos. Ellos son operados por entidades genéticas mientras están vivos. Una vez que están muertos, son parte de la sexta dinámica.

Los cuerpos más el Thetán viviendo "en" ellos, son considerados la cuarta dinámica de un planeta específico. Cuarta dinámica significa: toda la gente en un planeta particular.

La gente forma grupos para trabajar, para ayudarse unos a otros o jugar juegos juntos. Esta es la tercera dinámica.

Para mantener la raza humana funcionando y proveer cuerpos para el propio futuro de uno, uno necesita procrear. Sexo, niños, familia- esta es la segunda dinámica (frecuentemente abreviada "2D").

La propia vida de uno en el cuerpo que uno tiene, expresándose uno mismo individualmente por medio de pasatiempos, deportes, actividades artísticas, lo que sea... es la primera dinámica.

Estas dinámicas se superponen. No hay un acto en la vida en donde la serie completa de dinámicas no aparezca, uno puede estar más enfatizado en una que en la otra, sí, pero todas ellas están ahí. Ej.: tú, el Thetán (octava dinámica), sentado en la oficina en tu identidad como secretario (séptima dinámica) y necesitando algún café (sexta dinámica) como para satisfacer la sed de tu cuerpo (quinta dinámica). El personal de la oficina (tercera dinámica) ha reunido dinero para comprar una máquina de café (sexta dinámica). Obtener el café de Brasil fue una operación que involucró la mitad de la gente en el planeta (cuarta dinámica). Tú usas la tasa que tu esposa te dio como regalo una vez (segunda dinámica). Tú preparas una taza de café para ti y lo disfrutas (primera dinámica).

Usualmente, las dinámicas son observadas como "impulsos por sobrevivir" cubriendo un rango que siempre se expande. Aquí empiezas en el fondo con la primera dinámica y cuentas hacia arriba: allí el impulso por sobrevivir como tú

mismo, como tu familia, como tu grupo, como tu familia, como un saludable medio natural, como un planeta, como un espíritu, y como un ser infinito. El *impulso* por sobrevivir como infinito hace de la octava dinámica una "dinámica".

Para crecer a lo largo de las dinámicas, uno debe haber logrado estabilidad en cierta dinámica antes de alcanzar la siguiente. El poder para operar en la siguiente dinámica más alta se deriva de permanecer en la plataforma sólida de las dinámicas anteriores a esa. Por ejemplo, el presidente los Estados Unidos, cuyas decisiones seguramente influyen el destino de la cuarta dinámica, no era respaldado por la tercera dinámica de sus ayudantes y la población americana, si estuviera teniendo problemas familiares (segunda dinámica), si tuviera un problema de caso y necesitará terapia (primera dinámica), su atención sería jalada hacia abajo desde la cuarta dinámica hasta dinámicas más bajas. Él tendría que arreglar la emergencia y el peligro de la situación en las dinámicas más bajas antes de ser capaz de continuar sus operaciones en la cuarta dinámica. Hasta ese grado, su puesto habría sido dejado inatendido. Entonces, una situación de peligro habría aparecido en una dinámica más alta debido a los puntos débiles en dinámicas más bajas.

ÉTICA Y MORALIDAD

De regreso al concepto de que una "supervivencia exitosamente lograda" lo hace a uno correcto por lo que hizo: la actitud conectada con esta frase no es egoísta si se prueba que ocurre en una dinámica más alta que la primera. ¡De repente nos encontramos envueltos en una discusión de ética! Los conceptos de ética de Hubbard están contruidos alrededor del término llamado **solución óptima**. La solución óptima siempre será buscada por el que toma decisiones. Él está ahí para asegurarse que, desde lo mejor de su conocimiento, la supervivencia del máximo número de terminales involucradas en su decisión sea impulsada por su decisión. Sólo el mínimo número de terminales deben ser inhibidas en su supervivencia.

Dianética axioma 191: "El comportamiento de supervivencia óptima consiste en un esfuerzo con el máximo interés de supervivencia en todo lo relacionado con las dinámicas. "Axioma 193: "la solución de supervivencia óptima para cualquier

problema consistiría en el más alto nivel de supervivencia para cada dinámica involucrada".

Esto requiere gran flexibilidad de parte del que toma las decisiones (el Thetán), ya que sus decisiones siempre tienen que ser hechas "aquí y ahora". Él no puede pensar hoy como pensó ayer, ya que la situación de ayer no es la misma de hoy. Muchas variables pueden haber cambiado repentinamente y por lo tanto la cosa completa debe ser pensada de nuevo. No sólo su flexibilidad sino también el número de dinámicas en las que una persona puede pensar, determinan sus oportunidades de éxito. Ej.: El dueño de una compañía que sólo puede pensar en la primera y segunda dinámica, explotará a la compañía para su bienestar personal y el de su familia. Él no cuidará la vida de sus trabajadores ya que no está interesado en ellos, si no en el beneficio personal. Esta actitud es muy corta de vista ya que lleva a una cantidad de problemas para su departamento de personal: muchos enfermos, frecuentes cambios de personal. Al final, la calidad y cantidad la producción también sufrirá. Si el propietario de la compañía fuera capaz de pensar en la tercera dinámica, consideraría el beneficio de todos los relacionados con lo que él al tomar él sus decisiones, por ejemplo su beneficio personal, de su familia y de sus trabajadores. Si fuera capaz, un poco más lejos de este punto, de pensar en la cuarta dinámica, se preocuparía por no producir cosas que pudieran dañar la humanidad, simplemente porque esto al final le dañaría a él. Y así sucesivamente, hacia arriba en las dinámicas. Él piensa en su propia supervivencia en términos de la supervivencia de todo el mundo, porque él sabe que él no está solo en el mundo. Cuando él sabe también, que algún día nacerá de nuevo y que tendrá que limpiar el enredo que hizo en su vida pasada en su siguiente vida, lo pensará dos veces antes de tomar decisiones que van en contra de la supervivencia.

Mientras más altas son las dinámicas que alguien pueda incorporar en su pensamiento, más alto es, de acuerdo a Hubbard, su **valor potencial**. Cuando sus decisiones están *tan bien* alineadas con una solución óptima, no sólo su valor potencial, sino su **valor** real, también será alto.

Sin embargo, si sus decisiones no están alineadas de dicha manera, tal persona, debido a su alta inteligencia con respecto a las dinámicas más altas, es probable

que sea extremadamente destructiva. Como frecuentemente se ha demostrado en la política y en la historia. (Como una referencia a esto, ver "los axiomas fundamentales de dianética" en dianética la ciencia moderna de la salud mental).

Las tradiciones morales son sólo un factor que debe ser considerado en una decisión ética. Una decisión ética trata de encontrar una solución con garantías para la óptima supervivencia de todos los involucrados. Hay situaciones en las que es más sano y más pro supervivencia y por lo tanto más ético, el actuar en contra de las tradiciones morales. Ciertos individuos, al hacerlo de esta manera, podrían hacer cambiar una sociedad completa. Observa los argumentos a favor y en contra del matrimonio entre católicos y protestantes, acerca de sexo antes de matrimonio, aborto, padres solteros teniendo sus hijos, homosexualidad, y observa cómo los valores pertinentes han cambiado desde el principio de este siglo. Los valores morales generales han cambiado por el desacuerdo de los individuos que buscan nuevas y éticas soluciones.

En conclusión, debe ser dicho que la moral también es un tema sujeto a cambio, porque ciertos individuos se las arreglan para propagar sus soluciones no éticas mediante campañas de gran escala en los medios. De esta manera, los poderes supresivos tienen éxito en dirigir a la sociedad al punto en donde ellos desean tenerla. Quien controle la línea de comunicación en la cuarta dinámica, determina la realidad de la gente como; por ejemplo, su juicio moral y por lo tanto, la afinidad de una nación con la otra.

¿Qué tiene que ver la ética con la auditoración? Bien, mucho. Simplemente porque todos los OVERTs comienzan con la no verdad de un segundo postulado enmascarando la verdad de un primer postulado. Esta es la carga que lee en el Emetro. Esto es lo que le concierne al auditor. Él no está preocupado con el sistema valores y creencias del PC. Solamente está buscando desacuerdos que el PC tenga con sí mismo, dentro de su propio universo. Él está buscando grietas en la integridad personal del PC. Estaría contra su código si estuviera pasando juicios evaluativos sobre la vida del PC y sus estándares de comportamiento.

El PC tiene sus propios principios personales. Él está seguro de su verdad y valor. El ha tomado juramento también respecto a las leyes y moral de su grupo escogido y ha hecho suyas estas leyes y morales. Alguien más podría considerar el grupo del PC como insano y asesino, pero él, el PC, está seguro de que este grupo merece su apoyo. Él desarrollará carga en cualquier momento en que él transgreda o actúe en contra de sus propias leyes o contra aquellas que él acogió de su grupo. Esto, para él, no es ético. Supongamos que fuera un cazador y hubiera transgredido en contra de los códigos y costumbres de la caza, él se sentiría culpable. ¡Pero el tema de asesinar animales como tal nunca aparece en su sesión! Porque él no tiene desacuerdos en absoluto con la parte de asesinar de la cacería. El siguiente PC, que es vegetariano, transgredió sus propios principios cuando comió carne el otro día. Él tuvo que hacerlo; era el cumpleaños de su abuela; ella se habría sentido mal si él le hubiera dicho "no" a su carne. Pero él se siente culpable; él siente que ha contribuido a la demanda de carne y por lo tanto a la continuación de vacas siendo asesinadas. Él vive dentro de una serie de acuerdos diferentes a los del cazador; de acuerdo a esto, él tiene carga en diferentes ítems.

Esto nos dice entonces que el auditor trabaja "dentro" del universo del PC y dentro de su franja de referencia de ética. El vegetariano tiene carga en comer carne, bien, esto será manejado en su siguiente sesión. El cazador le gusta su carne, bien, no necesita mencionarlo ya más.

COMPETENCIA

Hay momentos cuando es más importante hacer una consulta de ética que simplemente continuar auditando. Esto no es hecho como parte de una sesión sino como un ciclo separado, preferiblemente por una persona diferente al auditor.

Cualquiera que esté cometiendo un error mediante la incompetencia naturalmente construye carga por eso. Él deseaba lo mejor y fracasó y ahora él está trastornado. La auditoración saca esta carga. Pero ¡la auditoración no incrementa la competencia de la persona! Para incrementar su competencia, la persona tendrá que estudiar y

aprender de modo que pueda controlar mejor las cosas y soportar responsabilidades más grandes con respecto a dichas cosas.

Toda la auditación trata con la remoción de la carga. Esto es llamado **ganancia negativa**. El PC gana perdiendo carga. La ganancia positiva sería alcanzada mediante el estudio y viviendo la propia vida en base a un alto nivel de conciencia y ética. La remoción de carga sola puede hacer un clear pero no necesariamente hace un individuo que sea útil de tener alrededor. Como Hubbard lo explica en la parábola del caníbal aclarado: *"el individuo sin engramas persigue su supervivencia a lo largo de toda las dinámicas de acuerdo con su amplitud de comprensión. Esto no significa que un Zulú, quien ha sido aclarado de todos sus engramas, no seguirá comiéndose misioneros si era un caníbal por educación; pero significa que el sería tan racional como fuera posible acerca de comer misioneros; sería más fácil educarlo acerca de comer misioneros si fuera un clear."*

Cuando deseamos incrementar el conocimiento, la responsabilidad o el control, estamos encontrando una interrelación similar a la del triángulo ARC: el **triángulo KRC**. Sus tres componentes, conocimiento, responsabilidad y control (KRC), equivalen a competencia.

El Conocimiento consiste de la reserva completa de experiencia que una persona tiene disponible para utilizar. **La Responsabilidad** es expresada en la disposición para predecir un resultado y tolerar las consecuencias de éxito y fracaso. **El Control** es simplemente definido como la habilidad para comenzar, cambiar y para cosas, gente o actividades. El control hace posible la predicción.

Como se señaló antes, hay una interrelación entre estos tres componentes. Para incrementar el control de una persona, debes incrementar su conocimiento y darle más responsabilidad. A la inversa, si alguien tiene gran conocimiento y ninguna responsabilidad, sus actividades se saldrán de control. Ejemplo: sea quien sea que esté operando el gatillo de un arma atómica, controla una tremenda devastación potencial y por lo tanto soporta una gigantesca responsabilidad; él sólo puede vivir si

sabe con qué está tratando y cuáles son las consecuencias. Cualquiera que sabe que echar aceite en las tuberías conlleva a la contaminación del agua, automáticamente tiene la responsabilidad de no hacer eso, sino de deshacerse de sus desechos de manera controlada. Un superior que es responsable por su producción y por un número de subalternos, debe tener gran conocimiento de su trabajo para predecir, supervisar y controlar todas las actividades.

Competencia e incompetencia solamente son determinadas por el grado de conocimiento, responsabilidad y control demostrados por una persona con respecto a cierta actividad. La competencia e incompetencia pueden ser inequívocamente distinguidas observando los productos de alguien. Ellos son expresados en hechos, no en palabras.

ARC y KRC no son dos sistemas separados sino mutuamente dependientes. Ejemplo: la ciencia de la física provee los medios para construir láseres quirúrgicos por un lado y bombas atómicas por el otro. Lo que está siendo hecho, depende del KRC de la física y de su ARC con la humanidad. No es una falla de la física cuando las ciudades son bombardeadas sino del hombre que construyó las bombas. Sí, tú puedes argumentar que, ¿no fue el hombre muy competente en destruir también? Ya que sus bombas explotaron en el momento justo y preciso. Ciertamente. Fue competente. Pero entonces su ARC con respecto a las dinámicas involucradas era muy bajo. Él tenía alta responsabilidad por sus bombas pero baja afinidad por aquellos a quienes iban a asesinar estas bombas. Él no se preocupó por eso. Entonces le muestras algunas fotos de gente explotada por sus bombas. Ahora él sabe qué efecto está causando, ahora que esta realidad entró en su mente, él puede cambiar su actitud y unirse a los cuerpos de paz. Si él tiene la realidad y sin embargo todavía no le preocupa, debe haber algo por debajo de eso. Es la calidad de la intención de la persona lo que cuenta.

"La demencia es la continua determinación siempre compleja y continua de dañar o destruir, abierta o encubiertamente".

Cuando un Thetán está a favor de tales acciones, tendrá una mucha afinidad con los cuerpos muertos y será muy responsable al producir muchos de ellos. Tal persona es llamada **una persona supresiva (S. P. – Supressive Person)**. (Él puede ser manejado por la auditación. Sin embargo, requiere una gran cantidad trabajo, - ¡si él lo desea claro está! Los supresivos usualmente no se ofrecen para cambiar de manera voluntaria su actuar y mejorar.)

Regresando a la interdependencia entre ARC y KRC: en el más usual funcionamiento de la vida (cuerdo en lugar de insano), el ARC por sí sólo no es suficiente para lograrlo; se requiere de KRC también. El amor sin competencia puede no llegar a ninguna parte ni a ningún lugar, pero seguramente "se siente bonito". La competencia sin amistad y comprensión (como la expresada en una mentalidad dictatorial) bien logra que se hagan cosas, pero sólo temporalmente ya que el odio acumulado por aquellos a los que este tipo de competencia se aplica será su último escollo.

A RC y KRC, comprensión y competencia, van mejor mano a mano. Por ésta razón, ellos han sido escogidos por Hubbard para formar el símbolo de cienciaología: dos triángulos con una S tejida a través de ellos. Lo interesante acerca de esto es que el triángulo KRC es el superior. *"Poco a poco uno puede hacer que algo vaya correctamente mediante: incrementar el CONOCIMIENTO en toda las dinámicas, incrementando RESPONSABILIDAD en todas las dinámicas, incrementando CONTROL en toda las dinámicas".*

GRADIENTES DE CLEARING

UNA TEORIA DEL PUENTE

Habiendo examinado estos diferentes modelos explicatorios en el tema de Thetánmente-cuerpo, estamos finalmente en una posición para responder a la pregunta: ¿qué es auditación?

Es un procedimiento que reduce carga animando al individuo a observar su pasado, presente y futuro, para así confrontar las condiciones de juego que ha creado

mediante sus postulados y consideraciones, para disolverlas a ellas y a los riesgos que van de la mano con ellas y poder entonces llegar a ser más autodeterminado que antes. Él estaba siendo el efecto de todo esto; ahora él es causa sobre eso. Él puede operar mejor su vida. Los pasos en gradiente y que son necesarios para llegar a este punto, Hubbard los llamó el "puente". *EL PUENTE, un término originado en los días tempranos de dianética para simbolizar un viaje de lo desconocido hasta la revelación.*"

Para una descripción del puente, son más útiles los Factores y los Axiomas. Primero, el camino hacia abajo: en cualquier momento en que un Thetán decide causar un efecto (factor 1), él tiene que asumir un beingness, (Factor 2) y entonces ser algo (factor 3 a 7) para tener algo (factor 10). Mientras más Thetanes estén involucrados en esto, más complejo se vuelve el juego (factor 11-23). Las cosas se ponen difíciles para nuestro Thetán cuando comienza a considerar que sus puntos de dimensión son demasiado valiosos como para ser perdidos o regalados. Él se introvierte dentro de lo que ya ha creado e invalida su conocimiento de que él puede crear más de eso. De repente hay escasez; él piensa que porque sus creaciones pueden perecer él podría perecer también, y comienza a pensar en la muerte (factores 24,25). Ahora él cree que debe convertirse en alguien y olvidar que ya es alguien de todas formas (factor 27). Él ha invalidado su propia y verdadera naturaleza como Thetán.

¿Ahora, cómo puede él jalarse de regreso hacia arriba? Mediante organizar el desorden paso a paso, exactamente como está descrito en el Factor 28. Las reglas exactas para ser seguidas son dadas en los axiomas: él separa sus primeros postulados de sus segundos postulados (axioma 36) mediante confrontar los not-isnesses y alter-isnesses (axioma 11) y les hace as-is a ellos mediante el uso del ARC (axioma 24). Finalmente él terminará en la parte superior: antes del comienzo (factor 1), como un estático (axioma 1). Él ha salido por sí mismo de este particular juego y puede comenzar uno nuevo y asumiendo un nuevo beingness (Factor 2).

Entonces ¿qué es el puente? Es un viaje de un Thetán desde un estado de identificación con masas y el correspondiente "no saber", hasta la "revelación" de

tener una calidad de estático por encima y más allá del mest. Él llega ahí rehabilitando su habilidad para tener o no tener masas a voluntad. Esto no significa que él dejará de ser un jugador de juegos. Sino que significa el final de su inconsciencia y su enredo en el mest.

Cuando uno ha completado el caso propio, uno no debería estar fijo en masas y problemas del primer universo, sino que debería estar extrovertido y encontrar los juegos de uno y problemas de uno en el tercer universo.

En esta etapa, uno podría no tener ganancias adicionales a través de auditación (ya que no hay ningún caso por manejar), pero tendría ganancias en la vida gracias a la aplicación de la ética, la tecnología y el "cómo saber" administrativo. Uno demostraría competencia de manera observable, por ejemplo, en el tercer universo (axioma de dianética 194).

El resultado final, en palabras de Hubbard: *un retorno cualitativo de la confianza en uno mismo, ningún manejo cuantitativo del banco*" (HCOB7.4.60). *"Certeza en todos los tres universos (...). (Factor 28). "Una persona que es causa sobre su propio banco reactivo y que puede crearlo y deshacerlo a voluntad"* (Abilitie, marzo 59). *"El finalmente terminará sin un banco reactivo y es feliz por eso ya qué puede hacer un mock up de uno (crearlo) cada vez que lo desee, pero ahora no tiene porque hacerlo (...). es una horrible verdad que la gente- a través de la irresponsabilidad- hace el mock up (crea) de todas sus propias dificultades"* (congreso de Clearing 1958, video tape 6).

¿Cuánto puente tomar el llevar a cabo tal rehabilitación hasta su fenómeno final? Esto es diferente de persona a persona. Depende de cuánto el Thetán actualmente se considere a él mismo identificado con masas.

CLEAR Y OT VISTOS HISTORICAMENTE

Cuando Hubbard originalmente formuló las frases anteriores, se estaba refiriendo al estado de Clear. Sin embargo, nosotros estamos diciendo que el final del puente es "completación de caso" más que "Clear". Entonces ¿qué significa esto? Y ¿qué pasó con el tan rumorado estado de "OT"?

Con estas preguntas, finalizamos justo en el medio de la confusión de términos y conceptos con respecto a este tema. ¿Qué significa realmente Clear? Y ¿OT? Esto es difícil de contestar en una palabra, porque ha habido un confuso número de definiciones de Clear entre 1950 y 1978 y un cambio en la definición de "banco reactivo". La definición de "OT" se volvió cada vez más superficial.

No es fácil encontrar el camino de uno a través de esto, pero podemos al menos intentarlo. (Por cierto, este no es un "simple e histórico" escrito, sino uno muy práctico: porque, sin un objetivo o meta, no se puede orientar y la orientación es el trabajo del auditor; entonces él debe conocer su meta.).

Echemos una mirada sin prisa entonces al desarrollo de los conceptos en cuestión. En "dianética" nosotros encontramos: *"un Clear (sustantivo) es un individuo que, como resultado de la terapia dianética, no tiene activas enfermedades sicosomáticos potenciales o aberración" (página 170). "No hay circuitos demonio en su mente (...)"*. *"En un Clear; el contenido completo (del banco reactivo) es removido". "Las células, no el individuo, se ponen de manifiesto para grabar dolor. Y los bancos reactivos de engramas están compuestos solamente de células. (...) el engrama no es una memoria; es un rastro celular de grabaciones, impactando profundamente dentro de la estructura del cuerpo mismo"*. Así es como Hubbard ve al **Clear** y al banco reactivo en 1950. El Thetán no existe bajo este nombre todavía. Él es llamado "yo" o "personalidad básica". El Thetán mismo no hace cuadros; ellos presionan sobre él desde el cuerpo solamente y dificultan su racionalidad natural.

"Una historia del hombre" (1952, abreviado HOM), "cienciología 8-8008" (1953, abreviado 8-80008) y "la creación de la habilidad humana" (1954, abreviado COHA) todos esos escritos circulan alrededor del mismo pensamiento: ¿cómo uno hace

para lograr que el Thetán salga de su cuerpo? Desde "Una historia del hombre", el Thetán existe bajo este nombre. Como resultado de la terapia dianética, se ha convertido en un "Clear mest" y se aferra a su cuerpo como si estuviera pegado. Aparte de **Clear Mest**, él es también llamado **Homo Novis**. ¿Qué hay de malo en él? *"Este homo Novis está limitado en su auto determinismo por todas las restricciones económicas y sociales de una sociedad aberrada. Él no es libre de tener que comer, vestirse o resguardarse. Muere cuando tiene demasiado frío, perece cuando el contenido de oxígeno es demasiado bajo. Está viviendo en una banda de tolerancia que le mantiene apretado a la faz de un planeta de segunda, en un sistema de décima, presa de toda la enfermedad que emana. ¿Es esto ser libre y autodeterminado? (Una historia del hombre página 38) Por lo tanto el lema: la meta es un THETAN OPERANTE, es una meta más alta que cualquier procedimiento anterior." (8-8008, página 115.)*

Esta meta más alta es llamada **Theta Clear** *"un ser que está razonablemente estable por fuera del cuerpo (8-80008, glosario). Por encima de eso hay todavía otra meta más alta, el **Cleared Theta Clear**: "una persona que es capaz de crear ilusiones perceptibles por otros a voluntad, manejar objetos del universo mest sin medios mecánicos y no tener que tener ni sentir la necesidad de cuerpos o incluso el universo mest para mantenerse a el mismo y sus amigos interesados en la existencia" (8-8008 página 114.).*

Para lograr estas cosas, parece aconsejable el catapultar al Thetán por fuera de su cuerpo en lugar de auditar finas e interminables cantidades de entidades una por una. *"Estas entidades recorren sus propias muertes pasadas, sobre otros tracks (...)* Dichas entidades son en realidad las bases de los "circuitos demonios" (como se explica en *Dianética: La Ciencia Moderna de la Salud Mental*). El SER THETA es el principal objetivo del auditor. La principal cosa incorrecta con cualquier preclear es que no puede distinguirse él mismo de entidades y entidades somáticas, de circuitos demonios y cuerpos mest". (Una historia del hombre página 37).

Ahora, en contraste con los días de "dianética", el foco de atención estaba en el Thetán mismo. Hubbard nombra cuatro enfoques para resolver un caso. El último

trata con la línea temporal del Thetán más su beingness, por ejemplo, alguien que tiene una longitud de onda, automatismo auto creado y una posición en el espacio. *"De los cuatro, sólo el último es realmente capaz de producir el Clear con alguna rapidez."* (Una historia del hombre página 9). La línea temporal de "dianética", restringida a la vida presente, se había extendido trillones de años al interior de un pasado en el cual se trataba con el toma y dame de implantes muy completos y permanentes. Ahora, los propios cuadros del Thetán estaban empezando a ser observados, lo cual no es hecho en lo absoluto en "dianética". De acuerdo a esto, el banco reactivo no fue descrito ya más como un simple asunto celular, sino como *"el sistema automático de respuesta de riesgo"*. La "mente somática" se convirtió en la *"entidad genética más el sistema cerebral del cuerpo"*. (Ambas comillas de 8-8008, glosario).

Como hemos visto antes: Hubbard trató de alcanzar la exteriorización tratando de "ir más allá que las entidades". Esto no siempre funcionó bien para aquellos que tomaron parte en el experimento, el círculo más cercano a Hubbard. Pasaron increíbles cosas, hazañas que llegaron muy cerca a los estados mencionados anteriormente, pero ¡desafortunadamente los participantes no sobrevivieron en algunos casos!

Sus entidades fueron reestimuladas hasta tal punto que sus cuerpos se quebraron bajo la presión y murieron. (Esto fue reportado por los de entonces- y luego reencarnados estudiantes).

La línea temporal completa con sus implantes en aumento constituían un problema. Hubbard se sentó por un rato para estudiar las GPMs, particularmente a comienzos de los 60s. La mente reactiva fue más y más vista como conectada a implantes y GPMs. En 1965, el puente fue organizado en una nueva y diferente manera. Consistía de cinco "grados liberados". Lo que previamente fue llamado Clear mest o Clear dianético, fue ahora llamado "segundo estado de liberación". El Clear "verdadero" es el **Clear de cienciaología**, el "liberado de quinta etapa". Similar a "dianética", se pide que *"uno tiene que haber agotado el total de la mente reactiva remanente"*. (Ver "etapas de liberación" en el diccionario técnico). La sección de la mente reactiva manejada aquí se convierte en algo conocido como el banco de R6

ya que fue trabajado con procesos de auditoración llamados Rutina Seis, en el cual el preclear era auditado por miles de horas en los contenidos de un implante que se asumió le había pasado a él solamente (no sus entidades) y que fue llamado el "implante del curso de Clearing". Esto está todo en su propio track. Él audita "solo". La auditoración de solo fue una novedad entonces: el auditor tenía las dos latas (aislada una de la otra) en una mano y con la otra él operaba el Emetro y escribía las acciones de la sesión.

Incluso después de 1965, los Clear mostraron ser susceptibles a aberraciones y enfermedades sicosomáticas. Evidentemente no había manera alrededor de tratar con las hasta ahora olvidadas entidades. Y así fue como los niveles OT I al III fueron desarrollados y que, desde 1967, se convirtieron en una parte fija del puente. Hubbard le tenía que dar a sus Clears la realidad de lo que Xenu había hecho hace 75 millones de años, ya que ellos no lo descubrieron por si mismos. Él podía confrontar y hacer la investigación acerca de ello; *ellos* no pudieron. Entonces, él tuvo que decirles. Una vez que un Clear es informado acerca de su realidad OT III, él puede entrar en comunicación con los riscos pertinentes y establecer suficiente afinidad para "hacerles" as-is (borrar – manejarlos).

Si los riscos de OT 3 no fueran de una particular complejidad, se podría esperar que un Clear los limpiara simplemente mediante confront directo. Sin embargo, el OT 3, habiendo siendo diseñado para no ser descubierto, no permitió esta aproximación. Entonces Hubbard dijo: "mira, hay algo más de caso y está en la tercera y cuarta dinámica. Puede no haberte pasado a ti personalmente en absoluto, pero tú seguramente entraste en contacto con esto desde el día en que comenzaste a tomar posición en la tierra. Esto está jalándote hacia abajo y ni siquiera lo sabes. Entonces mira estos materiales y empieza a hacer algo acerca de esto.

El hacerle As-ising a estos riscos no solamente te liberará sino que limpiará el aire para este planeta también. Y destrozará el juego de Xenu y eso es lo que nosotros deseamos. Bien, desde que la gente tuvo la siguiente sección de caso y estuvo ahora informada acerca de sus contenidos, pudieron por supuesto sentarse con sus latas de solo, confrontar eso, incrementar su ARC y Havingness concerniente a eso

y hacerle As-is. OT 3 fue extremadamente exitoso; enormes ganancias y visibles cambios del cuerpo y la personalidad acompañaron este paso de auditoración.

Que fuera sólo en 1965 cuando Hubbard empezó a ver que Xenu estaba en su camino, y luego de haber sacado a la luz el estado de Clear, se debe a dos improbables razones: primero, estaba la política de 1963 puesta en comillas en la parte uno, en la cual Hubbard dice que el Clear y el theta Clear ya no son más el curso a tomar, sino que hacer OT tres tenía prioridad porque había una batalla para ser peleada. Segundo, el implante del Curso de Clearing de cerca de un cuatrillón de años, que aparentemente había significado el fin del estado de Clear en el Thetán, está en términos de contenido cercanamente relacionado con el implante de hace 75 millones de años. En ambos, Xenu fue el director de la obra. De esto, uno puede concluir que Hubbard, desde 1963 hacia adelante, había comenzado a desarrollar el puente de acuerdo a prioridades estratégicas y no técnicas.

El puente usado desde 1970 luce así. Aparte de algunos cambios menores, todavía está en uso en nuestros días, al menos en la iglesia de cienciología y describe la ruta a tomar. Un número de procesos de dianética y cienciología llevan al estado de Clear que fue por primera vez visto como limitado a la primera dinámica: *"un Thetán que puede ser causa a voluntad y a sabiendas sobre la materia mental, energía espacio y tiempo con respecto a la primera dinámica"*. Luego sigue OT 1-3, en donde son eliminadas las influencias perturbadoras en la tercera y cuarta dinámica (riscos y entidades).

Estos pasos realmente resultarían en algo así como un "Clear completo", pero no está establecido de esa manera en ningún lugar. Sin embargo, es sugerido de dos maneras: primero, Hubbard recomendó como último paso en OT tres el hecho de que uno debería mirar a lo largo de su propio track, luego de haber limpiado todas las entidades y verificar la propia participación de uno en el incidente de hace 75 millones de años, sea en el lado OVERT (acto hostil) o en el lado motivador (haber recibido un acto hostil).

¡Entonces podría todavía haber ahí carga de la propia línea temporal! Lo cual, por supuesto, no sería el caso cuando uno toma literalmente la definición de "Clear en la primera dinámica". Lo cual significa que, con Clear, no todo ha terminado todavía. Segundo, los niveles originales por encima de OT 3, OT 4 hasta OT 7, contienen ejercicios concernientes a la exteriorización. Estos niveles, por lo tanto, constituyen un intento por alcanzar lo que siempre se ha intentado luego de Clear: el Thetán exteriorizado establemente, una vez llamado "theta Clear". Y por encima de eso, un paso más alto, hay OT VIII como una visión: *"THETAN OPERANTE, OT VIII: habilidad para ser causa a voluntad y a sabiendas sobre pensamiento, vida, forma, materia, energía, espacio y tiempo, subjetivo y objetivo"*. Que es nada más sino el aclarado theta Clear postulado 17 años antes y no alcanzado en ese entonces ni tampoco hoy (1990). Ni en ese entonces, ni ahora, existen los procedimientos de auditoración necesarios en una versión finalizada.

Hubbard murió sin haber alcanzado su gran meta. Él fue desgastado por el problema de cómo lograr un Clear tan limpio y decente como fuera posible y bajo las condiciones de banco (mente reactiva – un planeta enturbulado) de este planeta. Por lo tanto, no es una simple coincidencia que sus últimas palabras concernientes al puente se refieran al caso compuesto. En el boletín "la naturaleza de un ser" (1980), él dice inequívocamente que un Thetán, aparte de tener su propio banco, está rodeado por todo tipo de entidades y que éstas obedecen las mismas leyes que el Thetán. Aunque él le permitió al gato salir de su bolsa por segunda vez, con la comunidad de auditores maravillada por ello, que en efecto había estado fuera de la bolsa con "una historia del hombre" una vez antes, él uso un tono ligeramente diferente esta vez: en el pasado, él había tratado de encontrar su camino pasando por alto las entidades, ahora él no podía evitar incluirlas. Quien quiera que sea capaz de manejar el caso compuesto en su totalidad, es un Clear en el completo sentido de la palabra; ése es el mensaje.

Los cambios que fueron hechos desde 1978 con respecto al puente deben ser comprendidos en este contexto. Los niveles OT IV-VII fueron un intento por lograr la promesa de theta Clear y la exteriorización estable, pero no resultaron válidos para ello. También se volvió cada de más claro que incluso el OT tres no era suficiente

para suprimir todas las entidades que giraban alrededor del Thetán. La gente no era consciente de ellas y se volvía aberrada sin saberlo o ellos, como auditores, no podían manejarlas. Consecuentemente, los viejos niveles de exteriorización IV-VII fueron sacados del puente en 1978, para ser reemplazados por una serie de niveles "anti-entidades". Estos se volvieron conocidos bajo el nombre de "Nueva Era Dianética para OTs", abreviado **NOTs**.

Durante este tiempo (1978), hubo también el reconocimiento de que alguna gente era Clear de manera natural en la primera dinámica. Ellos no traían mucho caso desde el comienzo. Esto fue llamado **Clear natural** por Hubbard. De gran importancia igualmente fue el darse cuenta de que uno puede llegar a Clear incluso a través de la auditoración de dianética. Quien quiera que lo hubiera hecho así en los años anteriores y que haya completado su caso de dianética y no haya descubierto más engramas, se le permitió atestar **Clear de dianética**, pero él todavía tenía que auditar su camino a través de las series de implantes del Curso de Clearing para convertirse en **Clear de ciencia**. Esto llevó a enormes dificultades de Sesión, porque uno estaba tratando de auditar algo donde realmente no había nada. Mucha gente se rindió por frustración o por qué agotaron su dinero. El mensaje de "el Clear de dianética es un Clear válido", causó un suspiro de alivio alrededor del mundo y puso a muchos a seguir de nuevo y que habían estado atorados en los niveles más bajos del puente. Esto liberó una onda completa de poder en OT tres, lo cual, por supuesto, estaba perfectamente en concordancia con los planes de Hubbard. (Para referencia a ver los volúmenes técnicos XII).

NOTs (1978), probó ser bastante inefectivo, probablemente debido a la gente que lo estaba administrando más que a los conceptos de Hubbard. La mayoría de los boletines de NOTs realmente no fueron escritos por Hubbard mismo si no por el hombre que lideraba la parte técnica del día, David Mayo. Que ellos fueran firmados por "L. Ron Hubbard", era lo que se hacía en ese momento. Hasta qué punto Hubbard todavía estaba en control y capaz de influenciar las cosas, es una pregunta abierta. Como puedes recordar, él desapareció del escenario sólo unos cuantos años después.

Después del hurra inicial y del clamoroso marketing mundial del NOTs como la ruta más rápida para el verdadero OT, muy pronto se vio que no había fin a la auditación en este nivel. Algunos auditores trabajaron por miles de horas en eso, hasta que al final tuvieron la sensación de que el caso no tenía fin y desencantadamente se rindieron. (Lo cual no cambió el hurra y las estrategias de marketing en la iglesia de cienciología ni un poco).

En 1982, los materiales de NOTs cayeron en las manos de Bill Robertson quien, durante la gran purga de 1982, había sido expulsado de la iglesia de cienciología como "persona supresiva". Después de 16 años de contacto personal con Hubbard, Bill Robertson estaba más que familiarizado con su manera de trabajar y pensar que cualquier otro. El convirtió los procesos de NOTs en para lo que fueron diseñados originalmente: el borrar todos los aspectos de masas y energías mentales impuestas y hechas de manera foránea y el habilitar al Thetán para ser causa sobre ellas. A este desarrollo suyo, Bill lo llamó "Excalibur", en honor al extraviado y legendario libro que Hubbard supuestamente había escrito en los años 30.

DEFINICIONES CONTEMPORANEAS

Ya es suficiente de la historia de Clear y OT. ¿Con qué nos quedamos, considerando esta confusión de términos? ¿Con la seria comprensión que los niveles OT, NOTs y Excalibur no equivalen a más que un hermoso redondeado y finalizado Clear, no sólo en primera dinámica, sino también en la 3ª y 4ª? ¿Por qué? Bien, "Clear", porque él puede manejar mest mental; "3ª y 4ª dinámica", porque esto puede no ser hecho por el clear solamente (primera dinámica), sino también por otros (3ª dinámica), particularmente en momentos de agitación galáctica (4ª dinámica).

Lo desafortunado de esto, es que ningún término del vocabulario tradicional de cienciología cubre ese estado correctamente: "Clear mest" no encaja porque por definición se refiere a este lapso de vida solamente; el "Clear del libro de dianética" no lo es porque simplemente es un liberado de la aberración de la entidad genética (que pertenece a la quinta dinámica); el "Clear de cienciología de 1965 "es

incorrecto también, ya que se refiere sólo a la propia línea temporal de uno (primera dinámica); "OT" no es, porque ese término siempre fue reservado para la habilidad de exteriorizarse. Ninguno de estos encaja exactamente, aunque hay algo en todos. Al final del puente corriente hay, como estaba, un "aclarado mest en las dinámicas 1, 3 y 4 con una habilidad individualmente diferente para exteriorizarse."

¡Lo cual es decir que todo se reduce a nada! Todo lo contrario, ¡es un fabuloso resultado! Cualquiera que haya logrado ese estado sabe de qué estoy hablando. Uno podría caracterizar dicho estado más o menos por lo siguiente: sabes que eres un ser espiritual inmortal que existe independientemente de su cuerpo actual; actúas en un nivel físico así como también en un nivel theta y eres consciente de tú propia y simultánea condición infinita; no estás particularmente impresionado por el mest mental no importa de qué origen; estás en buena comunicación con tu cuerpo y puedes auditar y descargar la entidad genética; percibes mensajes mentales de animales, plantas o Thetanes sin cuerpo; en una palabra: estás en buena comunicación. Mirándolo de esta manera, no sólo estamos tratando con una condición aclarada en las dinámicas mencionadas (1a, 3ª 4ª), sino con un fenómeno que cubre las otras dinámicas también, por ejemplo la 5ta y 7ª. Cuán lejos va esto, es diferente de persona a persona. Esto ciertamente puede expandirse. Es un estado estable en las dinámicas 1, 3 y 4 y en las otras no lo es (en este momento). Por lo tanto, el concepto de "aclarado en todas las dinámicas" se ofrece a sí mismo como el siguiente paso a tomar.

La palabra "lo desafortunado" usada anteriormente, solamente se refiere a la circunstancia de que la condición de OT implícita en la palabra "nivel OT" no encaja en el punto esperado. Es cierto, las habilidades telepáticas se incrementan a través de los niveles OT, si así no lo fuera, uno no podría posiblemente auditar entidades, sin mencionar a los "chicos malos" en naves espaciales o estaciones de implante. Excepto que estas habilidades entran en juego sólo cuando la carga del auditor de solo jala su atención en la dirección del chico malo.

Una vez que el auditor sólo ha deshecho la línea o el control de parte del Thetán oponiéndose a él, su percepción telepática de ese Thetán usualmente desaparece, al menos así lo es para la mayoría de auditores de solo. La capacidad, surgida de la necesidad, no siempre está disponible después cuando sería útil, particularmente para "propósitos civiles". Algunos tienen más talento que otros y el ejercitar dichas habilidades siempre ayuda, pero aún así: el Thetán exterior libre y errante no puede ser afirmado como un resultado predecible de la ciencia de hoy. Esto no ha llegado todavía tan lejos como eso. El theta Clear, por lo tanto, todavía permanece como un proyecto de investigación.

¿Cuáles son las consecuencias de nuestra discusión para el trabajo práctico del auditor en su sesión? Muy importantes, porque ella hacen posible el encontrar el común denominador en los 30 años de investigación de Hubbard y clarifica las palabras "Clear" y "OT" de una vez y por siempre. Resultado: un detallado camino hasta Clear.

Aquí está entonces el común denominador: un **Clear** es un Thetán que ya *no reacciona* más.

Un OT es un Thetán que *actúa* y lo hace así únicamente por la fuerza y claridad de sus postulados. (Hasta qué punto eres capaz de hacer esto mientras estás Exterior y sin usar medios físicos o mecánicos, es un asunto de habilidad individual y no entra en esta definición.). Visto como esto, cualquier Thetán es OT hasta cierto grado. ¡Pero no cada OT es necesariamente un Clear! Estas son dos categorías separadas de habilidad. Un Clear ya no será tocado por el mest mental. Él es causa sobre esto mientras pueda reconocerlo y disolverlo. Un OT, sin embargo, puede estar aberrado en muchas maneras, pero "incidentalmente" tiene, "desde el momento de su nacimiento" o a través de entrenamiento especial, un número de habilidades que hacen que el resto de nosotros miremos con la boca abierta y nos maravillamos; habilidades tales como la curación telepática, levitación, lectura del aura, lectura del futuro, doblar o mover objetos metálicos pesados, etcétera. La existencia de tales fenómenos ha sido ampliamente documentada en oriente y

occidente como para permitir un argumento en contra de ellas. A pesar de la universalidad de estas palabras, nadie puede explicar todavía y de manera "científica" dichos fenómenos y habilidades. La filosofía de Hubbard al menos puede ofrecer una aproximación a una explicación, pero no puede pretender de una manera fiable llevar a tales resultados.

Cada auditor sabe qué cosas espectaculares pueden suceder como resultado de una sesión. Pero cada auditor sabe también cuán corta puede ser la duración de tales cosas. No siempre se sabe de qué acuerdos obligatorios se desconecta el PC cuando entra en posesión de tales habilidades. Si así fuera, uno podría rehabilitarlas caso por caso. Aunque, al menos, uno puede estar seguro de que estas habilidades existen. Y las habilidades, no importa de qué tipo, pueden ser rehabilitadas por medio de la tecnología. En este momento, el ángulo correcto de aproximación no es conocido todavía. Y es ahí donde descansa la tarea para el futuro.

Una pregunta no ha sido respondida aún: ¿cuándo se le permitiría a alguien llamarse a él mismo Clear? Para dar una respuesta muy pragmática: cuando él pueda confrontar el resto de su caso y pueda auditarlo solo y sin la necesidad de otro auditor. Lo cual presupone que él ha alcanzado lo siguiente con la ayuda del auditor: en primer lugar, él ha eliminado su propio caso. En segundo lugar, se ha deshecho de todas las entidades con las cuales podría entrar en contacto por medio de su conocimiento natural en el momento de la auditoración. (Algunos tienen mucho por hacer en este aspecto, otros muy poco.) Si él todavía tuviera esos factores de influencia, él no sería capaz de auditar solo, porque las entidades del caso compuesto reestimarían sus propios riesgos tan vehementemente que las latas se caerían de sus manos.

Por debajo de Clear está la bien conocida regla: "auditor + PC son más grandes que el banco". De Clear en adelante es: "el auditor de sólo + la tecnología es más grande que el banco". Un Clear, por lo tanto, sería alguien que puede continuar solo hasta la completación de caso. Su condición de Clear se extendería hasta la primera dinámica más las dichas entidades (3ª dinámica) que él pueda alcanzar sin reestimulación adicional. "Clear" significa que él permanece en causa sobre esto,

que puede manejarlo cuando él sea tocado por eso. (Cuando usamos la palabra Clear más allá en este texto, es para ser comprendida bajo esta definición).

Una *completación de caso* sería algo así como un "Clear completo y con habilidades rudimentarias de OT".

Alguien que no *reaccionaria* ya más y hasta algún punto podría *actuar* como un OT, en alguna dinámica dada. Este es un concepto relativo, ya que una completación de caso siempre dependerá del estado de la tecnología en ese momento. Corrientemente, una completación de caso se refiere a las dinámicas 1, 3 y 4 como ya lo hemos visto. La quinta dinámica continúa siendo una tierra desconocida. (Las palabras en *cursiva* se refieren a términos recientemente acuñados y no pueden ser encontrados en el diccionario técnico).

Hasta qué punto una completación de caso sería capaz de resistir los **implantes del área entre vidas** mencionados variadamente por Hubbard, todavía es una pregunta abierta. Las completaciones de caso han sido hechas durante los últimos años solamente; ninguna de ellas ha ido tan lejos como hasta el punto de abandonar su cuerpo. Entonces tenemos que esperar al menos 20 o 30 años antes de que ellos lo abandonen (voluntariamente) y nos digan que les pasó. (Cuando ninguno de ellos regrese- ¡esa sería una buena señal!).

En los Clears y Ots de los cincuentas y 60s qué han hecho su "regreso", uno puede observar que ellos muy fácilmente recuerdan sus vidas pasadas y sus actividades pasadas con cienciaficción, esto toma sólo unas pocas horas de auditoría. Lo cual significa solamente que ellos se convirtieron en víctimas de los implantes del área entre vidas también, no obstante, en un grado inferior que los preclears.

Uno no se imaginaría los implantes del área entre vidas siendo ejecutados por Thetanes implantadores quienes, equipados con redes de mariposas, vigilan a hurtadillas alrededor del planeta esperando agarrar un Thetán mientras él trata de exteriorizarse después de su muerte. Muchos de estos implantes vienen bajo la

forma de una firmemente instalada "reja eléctrica para vacas " alrededor de la tierra, que consiste de un campo de vibraciones muy fino que le da al Thetán una buena sacudida tan pronto él se aproxime a su frecuencia, en un intento por deshacerse de sus masas y de esa forma, perder sus lazos con el planeta tierra. A propósito, es una cerca unidireccional. Te lleva adentro pero no te permite salir. En este campo, también, una cantidad de investigación falta por hacerse.

PROYECTOS FUTUROS

Permitámonos tener una mirada tentativa entonces, a la posibilidad de "aclarado a lo largo de las dinámicas": un **Clear en la quinta dinámica** estaría en excelente contacto con su entidad genética y la auditaría cuando ella demostrara una aberración, él podría incluso desaberrarla completamente. Sería capaz de comunicarse con sus células; el cáncer y el sida no serían amenazas para él. Sin embargo, las experiencias hechas con científicos de los últimos 20 años han demostrado muy claramente una cosa desafortunada: el Clear en las dinámicas 1, 3 y 4 puede muy cómodamente vivir al lado de su cuerpo, no con su cuerpo como debería. Él (el Tetan), no se siente impedido por el cuerpo que tiene un dolor de estómago, una enfermedad de la piel o diabetes. Cuando auditas tal persona, tarde o temprano llegará al fenómeno final de él confrontando su enfermedad con un completo Havingness y sintiéndose bien como Thetán a pesar de la enfermedad. En la Mayoría de los casos, el siguiente paso no puede ser tomado, el cual es recibir la comunicación de los órganos en dificultades y auditarlos. (Se debe hacer énfasis de nuevo en que los talentos respectivos varían de persona a persona.) En este contexto, es bastante interesante el notar que la entidad genética puede ser tratada mediante Acupuntura, Homeopatía, terapia de flores de Bach e hipnosis con ¡el Thetán simplemente siendo dejado por fuera de procedimiento! ¿Cómo es que él no puede lograr por sí mismo o por directa comunicación y por el uso de sus respectivos medios lo que los anteriores tratamientos logran en la entidad genética?

Ser Clear en la quinta dinámica implica ser **Clear en la segunda dinámica**. Cuerpo y sexualidad son **un** paquete, porque ambos están gobernados por la entidad genética y algunas veces por sus aberraciones. La segunda dinámica

probablemente es la más aberrada de todas ellas. ¡Hay mucho por aclarar en ella! ¿Por qué, por ejemplo, un Thetán neutral sexualmente se comporta como un hombre o una mujer tan pronto se ha metido en el cuerpo respectivo? ¿Y cómo es que él se comporta de manera opuesta en el caso de la homosexualidad? Y ¿de dónde viene la imaginación de los torturadores, que siempre está dirigida hacia la mutilación de los órganos sexuales? Todo esto viene de la entidad genética. Los implantes de OT 3 no son suficientes como explicación. Esto va mucho antes en la línea temporal.

Un Thetán que usa un cuerpo mientras está siendo libre de las influencias aberrantes de la entidad genética sería un Clear en el sentido completo de "dianética". ¿Sería un **Theta Clear** también? ¿Podría ser posible que la habilidad de uno para exteriorizarse establemente sea bloqueada por acuerdos de viejas épocas con la entidad genética? ¿Por implantes hasta ahora desapercibidos? Hubbard, en 1952, trató de obtener un **Clear de un solo disparo**. Usó procesos de Key Out los cuales tienen como objetivo directamente la exteriorización. Esta aproximación fracasó. Y hasta nuestros días, aún no se ha descubierto sobre qué está basada la compulsión para interiorizarse. Atrás en los cincuentas, las aproximaciones de ciencia rápida al estilo Key out no lograron el cometido ¿quizás los métodos lentos de dianética llevarían al éxito? ¿Manejando y borrando todos los engramas de la entidad genética?

El siguiente paso arriba sería el **Clear en la 6ª dinámica**. Él no sería molestado por las vibraciones de las rocas o del agua o por rayos X. O por cualquier fuente de radiación inorgánica. Él podría localizarla y desaberrarla mediante la auditación si estuviera aberrada; al menos él podría impedir que ello influenciara a su cuerpo o a él mismo. Imaginemos por momento un Thetán que pudiera comprender completamente el mest y que pudiera comunicarse con cada partícula sub atómica de manera amorosa- ¿como paso siguiente no comenzaría él a influenciar el mest causativamente? ¿Creando tormentas y nieve en un día soleado, haciendo derretir las piedras, moviendo montañas? ¿Creando objetos sólidos de la nada o permitiendo a su cuerpo pasar a través de muros? ¿Es ahí donde encontramos el **aclarado theta Clear**?

Un Clear en la séptima dinámica sería capaz voluntariamente de agarrar cualquier vibración de afinidad, cualquier postulado cruzándose en su propio juego, cualquier tipo de comunicación theta con la misma claridad en que la radio recibe las ondas de frecuencias de una estación de radio. No importa si encontrara el espíritu de las plantas o montañas o el atractivo llamado de Thetanes sin cuerpos de otros universos, ninguno de ellos podrían abrumarle, subyugar su voluntad y sutilmente guiarle. Tales intentos encenderían su sentido de alerta. El incluso iría un paso más lejos y auditaría a los remitentes de tales mensajes, siendo ellos de naturaleza no ética. *"El precio de la libertad es: vigilancia constante, disposición constante para contraatacar. No hay ningún otro precio."*

Es dudoso que tal Thetán todavía fuera encontrado en el universo físico. El probablemente ya no se molestaría en involucrarse con actividades relacionadas con el mest. Él sería un "beingness puro" (factor dos) pero no tiene localización (factor 3). Esto lo hace permanecer incluso por encima de aclarado theta Clear, quien tiene poder de mando completo sobre el universo físico, sí, pero no puede aún escapar de la necesidad de manifestarse en él. Las vibraciones de un Clear de séptima dinámica serían tan finas que solamente alguien de comparable naturaleza podría percibir las. Ellas están en el nivel de postulados puros. Y cómo él permanece por fuera de cualquier enredo con mest, él estaría bien dispuesto a crear mundos enteros mediante simples postulados, lo cual, naturalmente, en la razón de la existencia del universo mest.

Un Clear en la octava dinámica posiblemente no puede existir. Esto sería una contracción en sí mismo, por qué infinito está por encima de acción; por lo tanto el infinito no puede hacer que uno reaccione. En la octava dinámica hay ARC infinito - O., inversamente, no ARC en absoluto. Lo cual es lo mismo... bastante interesante.

El razonamiento detrás de esto: ARC contiene comunicación, y un elemento importante de la fórmula de la comunicación es "distancia". La distancia de nuevo presupone la existencia de dos terminales.

Sin embargo, cuando hay dos Thetanes co-existiendo en un infinito, ellos no pueden tener ninguna distancia entre ellos. Se requiere de un beingness para crear distancia y con esto la dualidad; todo lo cual está situado en la séptima dinámica. En la octava dinámica no hay dualidad, no hay distancia, no hay comunicación. Sólo coexistencia en el infinito. (Axioma 25).

La habilidad crucial que un Clear debe tener, según nuestra definición, consiste de duplicar y comprender cualquier cosa que reciba como un flujo de entrada. Esto formaría el prerrequisito necesario para gradualmente convertirse en OT en la dinámica en cuestión. Por qué: cómo uno sería capaz de *actuar*, por ejemplo con un flujo de salida de una comunicación, cuando no hay realidad y afinidad con la terminal a la cual uno se está refiriendo, no importa si uno desea curar una planta, tumbar un muro o calmar una pelea. La condición de OT significa KRC y competencia. Esto significa obtener el producto no importa cómo. Si por medios puramente exteriores o por la fuerza bruta de martillos, lo que cuenta es que el muro cae al final. El producto final te cuenta la historia. Todo lo demás es asunto de estilo y elegancia.

En palabras de Hubbard: *"la prueba suprema de un Thetán es su habilidad para hacer que las cosas vayan bien"*. En las primeras siete dinámicas esto significa "no más" que el logro de las obligaciones de uno en la vida privada, hacia la familia de uno, en los negocios de uno, como miembro responsable de la población de la tierra, como un usuario de la naturaleza en sus aspectos orgánicos e inorgánicos y como una persona cultural, artística e intelectualmente interesada. Todo ello naturalmente dentro del marco de las propias metas y ciertamente con diferentes prioridades en cada una, pero aún así: para tener todos estos aspectos de la vida funcionando bien y bajo el control de uno y de una manera ética, uno tiene que ser muy OT.

Completación de Caso significa: fin de ganancia negativa. Después de eso seguirían los "niveles de interés", en los cuales uno cultivaría aquellas habilidades en las que uno está más interesado: ganancia positiva. Si parte de la meta y del propósito de

vida de cualquiera es que él aprenda a exteriorizarse completamente, él lo aprenderá sin duda.

(Los procesos del Hubbard para esto, a propósito, son dados en los libros "cienciología 8-8008" y "la creación de la habilidad humana").

Uno tendría que aproximarse al tema completo de manera pragmática, precisamente en el espíritu del programa resaltado ya en la parte uno, donde Hubbard dice: *si piensas por un momento que el propósito de cienciología es producir algo intensamente espectacular como un fantasma que puede mover un cigarrillo o montañas, definitivamente has cogido la idea incorrecta. Nosotros estamos interesados en buenos hombres, estamos interesados en gente con buenos cuerpos y que piensen de manera correcta y que puedan cooperar en soluciones óptimas. Nosotros no estamos haciendo magos. Hay cosas mucho más grandes que un Thetán o la mente analítica pueden hacer, pero todas estas, hasta que estés certero de ellas, pertenecen al campo de la para-cienciología y son sólo información interesante*. "Para-cienciología" es "ese gran recipiente que incluye todas las más grandes o pequeñas incógnitas".

CIENCIOLOGIA Y LA MAGIA – UNA DIGRESIÓN

En el curso de la última sección hemos discutido las posibles habilidades de Clear en las dinámicas 5,6 y 7 y hemos tocado los bordes entre cienciología y la magia, lo cual es precisamente el área de la para-cienciología. Ahí encuentras la existencia vaga de fenómenos respecto a los cuales el experimentado y orientado pragmáticamente auditor tiene las "incertidumbres mayores o menores" anotadas anteriormente.

La razón por la cual él se siente enfermo fácilmente acerca de ellas, es que un gran número de problemas prácticos de sesión, en particular aquellos relacionados a los niveles de sólo o "avanzados", se derivan de tales deseos de parte del público, ya que no pueden ser satisfechos dentro del ámbito de cienciología. No es que cienciología fallara allí, ¡simplemente no está sobre su línea!. Debería haber una

declaración clara sobre esto en algún punto, entonces ahora tomamos la oportunidad para hacerlo.

Algunos pueden estar decepcionados por escuchar que cienciología, como se mencionó en la sección previa, "no está en ese nivel todavía". Ellos pueden decir: "estos OT ni siquiera logran levantar mesas o leer el futuro, lo cual es tan fácil como juego de niños para cualquier espíritu burlón o, respectivamente cualquier médium medianamente decente. Entonces ¿por qué debería uno preocuparse uno con esto?" Bien, espera un momento. Cuando Hubbard habló acerca de theta clear y aclarado theta clear, él estaba siguiendo otras metas diferentes a aquellas que los adeptos al círculo mágico pudieran imaginarse. A muchos "OT" frustrados bien habría sido mejor el aconsejarles formar parte de una sociedad secreta esotérica en lugar de hacer los niveles de sólo. Esto es porque cienciología y la magia tienen dos objetivos diferentes y diferentes principios éticos. (Hubbard, quien tenía conocimiento íntimo de la magia sexual del entonces mundialmente famoso mago Aleister Crowley, estaba indudablemente consciente de esto.)

La magia enseña el "siddhis" como los hindús lo llaman, queriendo decir los poderes del Brujo. Entre ellos, puedes encontrar sanadores mediante el toque de una mano, sanaciones instantáneas, sanadores y asesinos a distancia, el caminar por el fuego, el enterrar clavos en la lengua de uno mientras se está en trance, leer el futuro por ejemplo en una bola de cristal, transmitir definitivos mensajes telepáticamente (por ejemplo para los servicios secretos), caminatas astrales, levitación y muchas otras proezas. Estas cosas pueden ser aprendidas. El conocimiento esotérico siempre ha sido guardado por los sacerdotes y ha sido enseñado en los templos desde que hay gente en este planeta. Hasta este día hay escuelas de misterio en existencia. Para adquirir estas formas de condiciones OT, uno no tiene que haber cruzado ningún puente de cienciología o ser clear u OT en el sentido de Hubbard.

Sin embargo, actores de este carácter se cuentan como criterio entre algunos científicos para juzgar la madurez de un OT. Alguien que no puede levitar no es OT y ¡punto! Muchas de tales hazañas pueden parecer ser criterios para cierta gente, pero de hecho no lo son.

Este es el porqué de la anterior mencionada diferencia entre ciencia y la magia. En ciencia uno trabaja hacia disolver riesgos y entidades de cualquier tipo. Sin embargo en la magia uno se esfuerza por crear más entidades y por controlar el uso de las ya existentes. Si uno está tratando con magia blanca o negra, ya es asunto del mal subyacente o de la buena intención respectivamente. No es un asunto de la técnica que está siendo usada. Quien quiera que pueda sanar a alguien mediante rezos puede también asesinarle de la misma manera y sin ningún problema. Consecuentemente, ciencia no puede ser comparada con la magia blanca o negra. La tarea del auditor consiste en rehabilitar el auto determinismo de un ser y de eliminar las influencias aberrantes de las masas mentales y las energías en el Thetán. Para alcanzar esto, el auditor no envía masas molestas, riesgos y entidades de regreso a su creador con la intención de destruirle por medio de la destrucción de los postulados contenidos en la entidad atacante (lo cual es una defensa posible en el caso de rezos de muerte), no, él los disuelve, los borra, les hace as-is. Su efecto, no importa cuándo fue calculado para aparecer, es casi cancelado. El auditor es pan determinado e imparcial. Él no restablece la paz arrojando la bomba de regreso de dónde vino, sino descargando todas las municiones y sacándolas de circulación. Él audita condiciones de juego por debajo de 2.0 en la escala tonal, condiciones de la clase caracterizada por el auto determinismo insensible llamado "ojo por ojo, diente por diente.". Él desea crear condiciones de juego positivas en forma de soluciones óptimas, idealmente incluso condiciones pan determinadas de no juegos.

Ciencia, por lo tanto, se dirige a la disolución de condiciones no deseadas; la magia negra, en contraste, a la solidificación, el clustering (hacer clústers) de masas negras y su empleo en el control de seres; la magia blanca se concentra en el uso de entidades para alcanzar efectos buenos.

El objetivo de cienciología, en una palabra, es: "¡más ética!" Soluciones óptimas en tantas dinámicas como sea posible; en particular en las más altas. El preclear y el auditor de solo se esfuerzan ambos por crear orden y condiciones en las que valga la pena vivir, sea privadamente, dentro del marco de la sociedad, o en el sutil nivel de entidades y theta cuanta. "¡Más ética!" Es el lema, más no ser el amo de trucos espirituales de circo, ni la acumulación de poder personal por medio de fuerzas mágicas misteriosas.

Cienciología es un intento por avanzar hacia la comprensión fundamental de la existencia y de la responsabilidad por ella, en oposición al desarrollo de poder simplemente para manipular lo que ya existe. Existe la posibilidad del mal. En lugar de usarlo o pelear contra él, uno debe crecer por encima de él. ¿Cómo, bajo estas circunstancias, podría uno como un cienciólogo posiblemente demostrar la condición OT de uno? ¡Uno mejor se destacaría mediante la ausencia de tales trucos! En el caso de ataques mentales, uno mostraría intocabilidad y ausencia de agresividad. Uno pondría la culpa en la fuente correcta más probable, que ni siquiera en uno mismo. Uno permanecería sin ser notado. Una máxima podría derivarse de esto: ¡mientras más control de su vida y menos atención él atraiga, mientras más grande y amplio él pueda jugar y más inofensivo permanece, más es él un OT. Este pensamiento coloca a cienciología en línea directa con el budismo y el taoísmo. Ahí, la característica principal del sabio, es que no deja ninguna huella.

Alguien podría objetar que Hubbard está propagando precisamente la condenada cosa anterior, cuando habla del theta clear y del aclarado theta clear. Sí y No. El énfasis no está exactamente en el mismo lugar. Es decisión del OT de si él trabaja magia negra o blanca, por ejemplo, crear theta cuanta y enviarla para su propio uso. Quien quiera que desee crear efectos en el nivel espiritual de la manera de magia, no puede sino trabajar con theta cuanta. Sin embargo, un OT, si fuera él a seguir los principios de ética de cienciología, ¡disolvería todo esto después de usarlo! Esto es de primordial importancia en este contexto. Esto hace la diferencia. Y por debajo de esto está la continua intención de esclarecer todas y cada una de las circunstancias que no están de acuerdo con una solución óptima. Lo cual nos regresa al tema de los postulados: ¿los postulados de quién crearon las circunstancias no deseadas?

Trabajando en esto desde este ángulo, significa todo ello por sí mismo que uno debería contribuir al producto superior de un orden ético. Que uno se aproximara al área de "hazañas sobrehumanas" en el proceso, ciertamente sería un desarrollo de valor del producto del lado agradable- pero nunca permanecería en el foco de los propósitos de uno.

Como un resumen, podríamos decir que la persona que intenta alcanzar efectos mágicos debería asistir a la escuela pertinente, porque cienciología, estando simplemente interesada en el incremento de la ética, podría ser una decepción para él. Sin embargo, ¿no sería una cosa mala en absoluto si los Clears y OTs consultarán precisamente estas escuelas de magia ¡Para mejorar su educación espiritual general" en parte, porqué tal conocimiento ha sido usado poderosamente en el pasado para atrapar y causar daño, y en parte, porque para alcanzar un orden ético uno tiene que tener un completo conocimiento de los peligros que existen. Se debe también reducir el campo de la para-cienciología en tamaño incrementando la investigación y la comparación interdisciplinaria, lo cual constituye otra tarea para el futuro. (Y ello va muy de la mano con el código de cienciología).

EL PUENTE EN LA PRÁCTICA

El cruce del puente de auditación es hecho en tres etapas: la primera desde el principio hasta clear, la segunda desde clear hasta la completación de caso, la tercera después de la completación de caso. Vamos a observarlas una después de la otra.

Primera etapa: desde el principio hasta clear, los riesgos de la propia línea temporal de uno son manejados. Entidades ocasionales pueden aparecer aquí y allá. El PC pronto reconoce cuáles son suyas y cuáles no y aprende a separarlas. De clear en adelante, él se mantiene limpio a si mismo asegurándose de no crear nuevos riesgos o de no unirse con los riesgos de otros. De hacerlo así, él es usualmente capaz de disolverlos inmediatamente, incluso sin usar un e metro.

Tomando esto paso a paso, la secuencia es aproximadamente así: para empezar uno debe auditar las cosas con las cuales el PC tiene más dificultades y por lo tanto en las cuales esté más interesado. Él le dirá todo esto al auditor en la *entrevista introductoria*. El auditor analiza el caso, selecciona los procesos más adecuados y audita una **reparación de vida**. Una reparación de vida puede relacionarse con la situación social del PC, en cuyo caso sus rudimentos en la vida serán "puestos dentro". Esto puede relacionarse con enfermedad sicosomáticas, en cuyo caso los engramas, las GPMs y los postulados son encontrados y auditados.

El fenómeno final de una reparación de vida ocurre cuando el PC se siente feliz acerca de su vida presente y cuando sus quejas han desaparecido. Este resultado será el óptimo absoluto. Sin embargo, más usualmente, el simple hecho de haber descargado sus áreas problemáticas no cambia las circunstancias de vida del PC inmediatamente. Pero él puede confrontar ahora dichos problemas, salir, arremangarse su camisa y hacer algo respecto a ellos.

Miremos la realidad de esto: el PC ha tenido 25 o 40 horas de reparación de vida dentro de las últimas dos o tres semanas. Él ha descargado todas sus preocupaciones acerca de su familia y su compañía y sabe las razones para ellas. También ha descubierto el engrama que le impide a su cadera curarse. Hasta este punto, todos los cambios han sucedido en su primer universo solamente. Su familia y la compañía (tercer universo), no han sido afectados por sus cambios positivos todavía. Entonces él tiene que salir y HACERLO en el tercer universo. Él tiene que hacer que sus nuevas condiciones positivas sucedan ahí. Un pequeño programa de estudio en el tema de ética y administración le ayudará en esta fase, dándole guías e incrementando su KRC en la vida. (La auditoración ha incrementado su ARC. Pero

esto no es todo lo que necesita, como ya lo hemos visto.). Y con respecto a su cadera, él actualmente está tomando vitaminas y minerales y haciendo ejercicio para sanar apropiadamente. El engrama se ha ido, sí, y ahora la curación puede ocurrir donde antes no podía hacerlo. Pero él tiene que cuidar todavía activamente de su pierna (KRC) para hacerla curar completamente.

Durante la auditación puede suceder que el PC haya tenido grandes cogniciones sobre sus postulados y sobre el hecho de él mismo siendo la causa de todos sus problemas. Él puede darse cuenta que el mismo está manteniendo su caso ahí. Lo cual es decir que el PC puede llegar a clear como el fenómeno final de la reparación de vida. Si él no lo hace, regresará luego de que se ha establecido en su nuevo nivel de ARC/KRC en la vida y deseará más auditación. ¿Por qué? Porque él se ha *expandido*. Él ha crecido, ha golpeado nuevos muros, los ha superado, ha golpeado algunos muros más y se ha golpeado su nariz y ahora se pregunta por qué. De nuevo él obtiene una entrevista y de nuevo los procesos convenientes son seleccionados. Él ahora puede obtener una *reparación de vida expandida*, de nuevo en el estilo de recorrido de rudimentos o manejo de engramas, todo ello dependiendo. O él puede obtener un número de procesos llamados los **Grados**. Los "grados de ciencia" son cinco series de procesos, cada uno tratando con un tema separado. Grado 0: comunicación. Grado uno: problemas. Grado II: ocultaciones y actos hostiles. Grado tres: ruinas en la vida. Grado 4: facsímiles de servicio. Hay también los menos frecuentemente necesarios grados del 5 al 7.

Con esto hecho, el PC eventualmente llegará a clear. A propósito, nadie se lo dirá. Porque gracias a su conocimiento técnico general él llegará a esta conclusión y le informará al auditor de ello.

Ahora sigue una acción de auditación llamada la *verificación de clear*. Esta confirma el estado o demuestra que el PC no es clear todavía y debe recibir un poco más de auditación. Hasta éste punto, él ha manejado la carga que ha sido hecha en casa. Puede haber pasado que una carga foránea se haya metido durante una sesión o la otra y que el PC la haya tomado como suya propia, razón por la cual habría pasado inadvertida. Sin embargo, ya que el PC se aproxima a clear, su nivel de

diferenciación se incrementará y él no "se dejará engañar" ya más cuando un incidente foráneo aparezca en sesión. La sesión se atorará a menos que el auditor le ayude al PC a identificar la fuente correcta del risco. Y puede suceder que el PC se acerque cada vez más al manejo de riesgos extranjeros simplemente porque no hay nada de su propiedad ya por manejar. Esto significa que él ha llegado a clear porque su ARC (nivel de tono y confront) se ha incrementado tanto, que sus propios riesgos se han disuelto y han desaparecido. Sin embargo su KRC permanece en espera. Él puede observar el caso compuesto como la fuente de sus problemas (que es la marca de un clear) pero no puede manejarlo todavía.

Para hacerlo, él estudia para convertirse en un auditor de sólo y auditar sus **ayudas de sólo**. Él audita procesos que le estabilizan y le mantienen el caso compuesto fuera de su espalda. Él deshace cualquier cosa que pueda estar conectada con él. El propósito de las ayudas de sólo es la desconexión de entidades extranjeras para mantener el espacio de uno limpio y libre.

Segunda etapa: ¿cómo llegó el Thetán a tener estas masas de riesgos hechos de entidades extranjeras y entidades atoradas a él? Bastante simple: él entró en contacto con ellas porque era lo suficientemente consciente de ellas como para reconocer su existencia, pero no estaba dispuesto a confrontar o ser capaz de hacerles as-ís. En el momento de hacer contacto con ellas, él contra creó en contra de ellas en un esfuerzo por hacerlas desaparecer de su conciencia (not-ness). Así, él contribuyó al ya existente risco adicionando su propia energía Theta. De esta forma, una conexión permanente fue formada. Como consecuencia, es incluso más difícil de hacerle as-ís al risco dado que el número de sus creadores (Thetanes) que lo construyeron con su Theta cuanta, se ha incrementado en uno más. Así, la autoría de cada Theta cuanta es mucho más difícil de identificar y de hacerle As-ís, As – Is que solamente se da mediante la correcta designación de la autoría por lo cual es mucho más difícil de hacer. Mientras más creadores (autores) tenga un risco, más difícil es separarlo. (Axioma dianética 118; axioma cienciaología 32,34).

Ejemplo, Fred toma una caminata a través del bosque. Él pasa por un punto donde, sin saberlo, solían ahorcar a la gente en los árboles hace algunos cientos de años

atrás. Todo tipo de riscos y cuadros de aquellos días están todavía alrededor. Ellos provienen de gente que desacordó con ser colgada por qué estaba contra sus postulados de supervivencia. Entonces, las víctimas consideraron esto un paro, formaron un postulado de sucumbir y así formaron un risco. Es interesante notar que estos riesgos permanecen en su lugar no importa cuánto tiempo haya pasado y no importa donde esté el Thetán que los haya hecho. Esta es la razón para los espectros que uno puede observar en algunos lugares. Justo ahí, Fred se sienta a tomar un descanso. Él tiene un sentimiento misterioso. Mientras él mira una rama fuerte, se da cuenta que bien serviría para colgar a alguien y se pregunta acerca de su propio pensamiento; él tiene una sensación apretada alrededor del cuello y la garganta; tiene imágenes de pies colgando. Aunque él no haya prestado mucha atención a ninguno de estos, se ha comunicado sin embargo con uno o más de estos riesgos por el simple acto de percibirlos. Él ha entrado en ARC con ellos. Técnicamente, él ha recibido un candado; excepto que el engrama reestimulado no fue hecho en su propia línea temporal. Fue de una línea temporal foránea. (La expresión "entrar en ARC" no significa que piense que fueran cuadros muy bonitos. ARC es un fenómeno flexible que ocurre en una escala entre + 40 y -40. Es cierto, hay una línea divisoria de supervivencia/no supervivencia en 2.0 en ésta escala (antagonismo), pero, no obstante, es todo ARC por todo el camino desde la cima hasta el fondo, sea en su lado positivo o en su forma invertida - ver axioma 25.)

Una vez que el clear ha finalizado sus ayudas de sólo, él sube un paso adicional y realmente agarra las entidades del caso compuesto una después de otra y las audita. Aquí también aplican las mismas reglas de auditoración así como también el código del auditor.

Él las audita de la misma manera y casi en los mismos procesos que él auditó en el mismo. Este es un programa de dos fases: primero él trabaja sobre las entidades que puede percibir naturalmente, hasta que ninguna se haya quedado. Entonces es necesaria una Reestimulación adicional para "romper y sacar un poco más de caso" y hacerlo disponible para su auditoración. Los materiales de OT tres sirven para este propósito.

Para comprender los mecanismos completos de esta parte del banco, el auditor de solo estudia las técnicas de OT tres y audita lo que el encuentre de esa manera. Cuando él agota las entidades o se encuentra con situaciones que no puede resolver con OT tres, las técnicas de Excalibur le ayudarán. Ellas apuntan a un nivel de sutileza más allá del alcance de las técnicas de OT 3. Mediante esta acción, el auditor sólo se vuelve comprometido en resolver el "caso de la tierra", por ejemplo, los riscos que fueron dejados volando alrededor debido al golpe del poder galáctico de Xenu de hace 75 millones de años y debido también a otros implantes.

El fenómeno final de Excalibur es: riscos foráneos idos, no más caso compuesto. El auditor de solo es ahora un Thetán libre sin nada que bloquee su vista hacia afuera y sin masas que inhiban las comunicaciones telepáticas que fluyen hacia él.

En esta etapa, él notará, con mucho asombro, que hay juegos todavía continuando y que una vez fueron parte de él (hace eones), que hay jugadores todavía alrededor y que una vez fueron sus compañeros de equipo. (Recuerda: los Thetanes no mueren, y no todos tienen cuerpos).

Él descubre que hay bastantes ocultaciones y actos hostiles que nunca fueron limpiados porque el caso compuesto interfería con las líneas de comunicación bastante sutiles de aquellos co jugadores anteriores, presentes y oponentes también. Entonces él se sienta y audita este nivel *de juegos y jugadores*.

A propósito, él está tratando de nuevo con la carga hecha en casa. Después de todo, él fue quien causó los ciclos incompletos que hicieron que estos jugadores tuvieran la atención sobre él desde aquellos tiempos de antaño.

Hacia el final de este nivel, él ya no está tratando con "viejos" riscos, si no encontrándose a él mismo involucrado en una lucha telepática en el nivel de postulados y ocurriendo en tiempo presente.

Uno no puede ya registrar postulados en un e metro ya que ellos no tienen masa o energía, ni mest mental.

Uno puede conocer los postulados, sin embargo, uno no puede medirlos. (Por esta razón, el Emetro se vuelve cada vez más innecesario en este punto.) Aunque, si uno

cometiera el error de resistir postulados entrantes (alter-is , not-is), nuevos riscos se crearían instantáneamente y, para borrarlos, el Emetro ciertamente podría ser útil. Particularmente cuando uno ha permitido que ello vaya demasiado lejos.

Tercera etapa: Hasta aquí es cuán lejos el puente va actualmente. Como resultado, el Thetán ya no se encuentra comprometido en condiciones de juego con el caso compuesto formado por Xenu u otros juegos de implante político de ese entonces o de ahora. Él se ha convertido en un "ser único" en el verdadero sentido la palabra. Él ha llegado al final de la "ganancia negativa" y puede ahora desarrollar sus habilidades para tener ganancias positivas. Él puede expandir su condición de OT hasta el deseo de su corazón sin ser estorbado por un banco reactivo.

Una Completación de Caso no es un estado "automático" ni "absoluto". Este estado decae o aumenta dependiendo de la conciencia del Thetán acerca de dinámicas más altas y de su disposición para comportarse el mismo éticamente y de acuerdo al ARC y al KRC. Un Thetán no tiene absolutamente ningún problema en volver a crear otro banco para sí mismo. En el párrafo anterior acerca de "Juegos y Jugadores" has visto cuán fácil es. Puedes pensar ahora: "¡pero eso es loco! Nadie va a hacer un banco para sí mismo!" Pero oh sí, ellos lo hacen. Incluso tienen el derecho para hacerlo. (Y recuerda: todos nosotros hemos comenzado de esa manera. De otro modo... no estaríamos aquí.)

MAS DE UN PUENTE

La secuencia de pasos desde la reparación de vida hasta la completación de caso dada en este capítulo representa una posible manera de trabajar. Estos pasos no corresponden a lo que es vendido en la iglesia de cienciología bajo el nombre de "el puente" (marca registrada). Su "puente" luce diferente. Por debajo de clear hay tres bloques de audición: introductoria- los grados- dianética ("nueva era dianética"). Dichos pasos tienen que ser hechos por todo mundo, quieranlo o no. Entonces sigue una verificación de clear que usualmente carece de instrucciones sobre porque el estado de clear fue atestado y lo que realmente significa. Luego, los

niveles "nuevo OT de uno a siete" son hechos, exacta e inevitablemente como los pasos antes de clear. Esto, ya que todo mundo está para sufrir el mismo tratamiento de forma estándar, es lo que la iglesia de cienciología considera "tecnología estándar".

Uno no puede pretender, desafortunadamente, que las cosas pintan mucho mejor por fuera de la iglesia de cienciología, probablemente porque la mayoría de los auditores trabajando por fuera de la iglesia de cienciología fueron entrenados en la misma iglesia de cienciología.

Desde que la cienciología libre se dividió de la iglesia en 1983, nacieron tantos puentes como sectas de cienciología. Ellos están basados- tal como el sugerido aquí, en el grado de comprensión o no comprensión individual que tiene el "constructor de dicho puente" respecto al trabajo de Hubbard. Un pequeño consejo para el potencial cruzador del puente de modo que sus dudas acerca de la elección correcta puedan ser disipadas: simplemente pregunte por la meta y el propósito del puente en cuestión. ¿Cómo se ve la otra orilla? Cuando sólo obtienes ojos brillantes y te sientes golpeado por tormentosas afirmaciones en lugar de recibir una respuesta clara, yo mejor, si estuviera en tu lugar, me retiraría educadamente.

MAS ALLÁ DE TODOS LOS PUENTES

Como ya sabemos de los factores: *"antes del principio hubo una causa y el propósito de esa causa era la creación de un efecto"* (Factor uno). Entonces existía uno mismo, aquel que no postulaba. Con un primer postulado, él creó su propio comienzo: *"en el principio y por siempre está la decisión y esa decisión es SER"* (Factor 2). *Antes del principio uno existía como un potencial, en el principio uno existe en la verdad. Con el Factor 2, el juego ha comenzado. Precisamente ahí está nuestro frecuentemente resaltado primer postulado.*

¿Qué hay por encima del Factor uno entonces, por encima de uno mismo como causa? Una difícil pregunta y una difícil respuesta, porque tan pronto uno empieza a encontrar una respuesta ¡uno se encuentra uno mismo siendo causa! Por esta

razón, dice en el Factor 30: "*y por encima de estas cosas sólo puede haber simple especulación.*" Entonces sigamos adelante y especulemos, sino por encima de los Factores, al menos a lo largo de su borde más alto, dentro del lapso de los factores 1-4. Si uno toma el concepto del primer postulado hasta su extremo, uno puede decir que la razón total para la existencia de un Thetán en su estado no estático, en la de jugador, depende de un único postulado, hecho hace eones de años, con el cual él comenzó sus ciclos de juego. Es este postulado mediante el cual descendió el mismo desde un estado hipotético de "puro estático" hasta el nivel de un jugador y se involucró con las dinámicas.

"La última verdad es un estático" (Ax 35). Este es uno de los dos datos importantes aquí. Tú, el lector, eres estático (o eterno, si lo deseas), hasta el punto en que te hayas reconocido a ti mismo como la última verdad. El otro dato importante es sacado de la escala de saber a misterio: un postulado implica un no saber. Por lo tanto un postulado (no importa que postulado), siempre es una mentira con referencia a la última verdad, dado que la última verdad implica saberlo todo, mientras que un postulado implica no saber todo (axioma 25,37).

Tú, como la última verdad, pretendes no saber, por lo tanto te mientes a ti mismo y dejas de ser la última verdad (axioma 44-46). Decir "yo sé que no se" no ayuda mucho ya que no contiene la respuesta a qué es lo que no sabes.

Para tener un juego, la última verdad debe mentirse. Para entrar en un juego, para entrar en el campo de las dinámicas, debe haber barreras. Sin barreras no hay juego. El no conocer por supuesto que es una barrera; conocerlo todo, por otro lado, es una condición de no juego. Considerar no saber algo y entonces descubrir acerca de esto, es el comienzo de cualquier juego.

Si hubiera un Thetán con sólo un único postulado y sin nada de alter-is en dicho postulado, no habría nada en él para ser reestimulado. Ningún caso. Sólo habría la acción hacia el propósito del postulado (axioma dianética 190). Su juego se terminaría tan pronto este único postulado fuera logrado, por ejemplo, ejecutado en

la realidad o cancelado por el Thetán mismo. En ese momento, la existencia de este Thetán estaría sin meta ni propósito. Su beingness, sus razón para la existencia sería redimido. Ya no habría juego, por lo tanto no habría propósitos, barreras, libertades, por lo tanto un potencial infinito de propósitos, barreras, libertades y por lo tanto beingness infinito, doingness infinito y havingness infinito y eso es estático. (Por favor nota que beingness, doingness y havingness denotan estados, no acciones). En este punto, el Thetán se desvanecería como un jugador y se convertiría en "estático puro". El sería infinito, sería la octava dinámica. No podrías localizarlo en ningún lugar ya que el no *"tiene masa ni tiene movimiento, ni longitud de onda, ni ubicación en el espacio o el tiempo"*. Sin embargo, el siempre posee *"la habilidad para postular y percibir"* (axioma uno). Tener una habilidad no necesariamente significa que uno deba usarla todo el tiempo. El no tiene que postular y percibir, a menos que desee comenzar otro juego. El podría también permanecer en éste estado de "estático puro".

¿Cuánto podría uno permanecer en éste estado? ¿Cuánto tiempo fuiste estático la última vez que estuviste en éste estado? Esas preguntas no pueden ser respondidas; ellas son auto contradictorias y son planteadas de manera incorrecta. Primero que todo, el concepto de estático excluye el concepto de tiempo. Por lo tanto, uno no puede posiblemente preguntar: "¿cuánto tiempo fuiste estático la última vez?" El tiempo es producido a través del ciclo de acción. Ya que un estático completo no actúa en absoluto sino que simplemente sabe, no hay tiempo en ese estado. Segundo, un estado de "estático puro" es simplemente hipotético. En la práctica, el Thetán tiene una cualidad doble: jugador en el juego y estático por encima de juegos (axiomas 1, 48; axiomas de dianética 1 - 5). Esta doble cualidad puede ser experimentada. Si uno no tuviera un presentimiento de ello, uno no desearía subir el puente hasta la completación de caso, finalizar el propio juego y convertirse en "estático puro" de nuevo. Uno siente que uno está "aquí abajo" y desea regresar a "aquí arriba".

Ahora, ¿que "parte de él" está atorada en el universo Mest? Bien, por supuesto esa parte que está identificada con un beingness e introvertida dentro de un punto de vista (factores 24; axiomas 45,46).

Éste, entonces, es el mensaje de los Axiomas y los Factores: el Thetán como jugador y el Thetán como estático co existen perpetuamente. Uno es estático "todo el tiempo", simplemente porque el tiempo no existe. También, y a lo largo con el estado de estático, uno está activamente jugando. Esto resulta en una situación ideal de juego para un Thetán: "acción", tono 20 en la escala tonal emocional. Aquí uno está completamente consciente de ambas condiciones estáticas de uno y del postulado de juego superior de uno. Ningún alter-ismness ha sido puesto contra eso todavía. Él juega a "alta velocidad"; su intención no conoce reservas. Uno no se siente un "guarda bosques solitario" sino embebido en una red de postulados con los que se alinea y a los cuales a su vez influencia. Uno se siente incluido en un universo completo de juegos que continúan concurrentemente. Por lo tanto, la acción de todos es determinada por la propia acción de uno y viceversa. *"Todo pensamiento está relacionado con el movimiento"* (dianética axioma 23).

¿En qué podría uno posiblemente equivocarse en este nivel de sana inmortalidad?
¿Hay algunos estándares éticos en absoluto? Tú no puedes matar un Thetán, uno podría pensar por lo tanto que cualquier cosa es permitida. Pero no. Incluso aquí hay unos acuerdos con respecto a una solución óptima, garantizando la continuidad del "juego". Tales acuerdos están expresados en los dos "derechos de un Thetán" que Hubbard formuló en 1952 en el curso del doctorado de Philadelphia. Ellos son el "derecho al propio auto determinismo " y el "derecho a dejar un juego". Pero dejar uno siempre es más difícil que comenzar uno, como ya hemos visto. Los cual es principalmente error de uno ya que los contra postulados provienen de uno mismo y de nadie más.

Sin embargo y aparte de de lo dicho anteriormente, está la condición de que a uno se le podría impedir el dejar un juego mediante implantes, lo cual es solamente posible mediante el uso por parte del implantador de las masas ya ahí auto creadas, para atorarlo a uno a ellas y de este modo jalarlo a uno incluso de una manera más profunda dentro del Mest. El posible argumento en defensa del acto de implantar,

"¡es su propio error él no debería haber hecho esas masas para empezar!", no tiene validez. El punto para ser observado es que implantar no es un "accidente de juego" sino una supresión deliberada. Visto en este contexto, los dos derechos representan los más altos estándares de ética posibles. Implantar es la ofensa más grande posible contra tales derechos.

En el tono 20 de la escala tonal, los dos derechos son aprovechados al máximo. Aquí el Thetán juega su juego de forma auto determinada (primer derecho) y con la certeza de ser libre de dejarlo en cualquier momento (segundo derecho). El aún no ha creado nada que pudiera mantenerlo contra su voluntad, y por lo tanto, nadie más podría.

¡Haced vuestro juego!

Bibliografía

- (1) "Scn 0-8", by L. Ron Hubbard (LRH), 1970.
- (2) "Technical Dictionary", by LRH, 1975.
- (3) "Dianetics, Modern Science of Mental Health", by LRH, 1950, edition of 1973.
- (4) "The Sad Tale of Scientology", by Eric Tonwnsend, 1985.
- (5) "History of Man", by LRH, 1952.
- (6) "The Phoenix Lectures", by LRH, 1954.
- (7) "The Hidden Story of Scientology", by Omar Garrison, 1974.
- (8) "Operation Mind Control", by Walter Bowart, 1978.
- (9) "Playing Dirty", by Omar Garrison, 1980.
- (10) "The Secret World of Interpol", Omar V. Garrison, London 1977.
- (11) "Keeping Scientology Working", HCO PL 7 Feb 1965.
- (12) "Professional Auditor's Bulletin" Nr.2., Technical Bulletins, Volume I, 1976.
- (13) "Creation of Human Ability", by LRH, 1954.
- (14) "Tech Bulletins", Vol. I.
- (15) "Fundamentals of Thought", by LRH, 1956.
- (16) "Science of Survival", by LRH, 1951.
- (17) "The Volunteer Minister's Handbook", by LRH, 1976.
- (18) "How to choose your people", by Ruth Minshull, 1973.
- (19) "Modern Management Technology Defined", By LRH, 1976.
- (20) "Tech Bulletins", Vol. II.
- (21) "The Way Of The White Clouds", by Lama Govinda, 1966.
- (22) "Autobiography of a Yogi", by Yogananda, 1946.
- (23) "The secret science behind miracles", by Max F. Long, Huna Research Publications,
Vista/California.

Index

Aberrated 11, 55
Actuality 53
Affinity 51, 52
Alter-is 66
Alter-isness 59
Alter-isness, 60
Analytical mind 72
Anchor points. 62
Arc 50, 63, 65, 79, 82, 83, 84, 87, 92, 95, 96
Arc-break 76
As-is 96
As-isness 58, 59, 60, 75
Attention 50
Attention units 61
Auditing 10, 44, 65, 70, 72, 81, 84
Auditor 20, 44, 45, 50, 74
Bank 11, 73
Basic on the chain 73
Be-do-have 61
Beingness 52
Between-life implants 90
Case 11, 73
Case completion 90, 97
Chain 73
Charge 10
Chronic charge 48
Circuits 72
Clear 11, 85, 88, 89, 91, 98
Cleared theta clear 85
Cognition 74
Communication 53
Communication formula 54

Communication line 61
Competence 82
Composite case 74
Confront 55
Considerations 55
Control 82
Cycle of action 56, 57
Demon 72
Dianetic clear 88
Dianetics 10, 98
121
Dimension points 61
Dynamic 51
Dynamics 79
E-meter 15
End phenomena 73
Energy 16, 61
Engram 11
Engrams 68
Entities 72, 74
Entity 19
Enturbulated theta 50
Ep 74
Erasure 73
Ethics 79, 80
Excalibur 88
Exterior 16
Facsimile 77
GE 19, 89, 90
Genetic entity 19, 68
Goals problems mass 58
GPM 58
GPMs 68

Grades 95, 98
Gradient scales 47
Have 61
Havingness 66
Implant 68
Implants 68
Is-ness 59
Key-in 73
Key-out 73
Knowingness 47
Knowledge 82
KRC 83
KRC-triangle 82
Life repair 95, 97
Locks 71
Matter 16, 61
Mental image pictures 17
Mental matter, energy, space and time 60
Mental MEST 17
MEST 16
Mest clear 85, 89
Mind 18
Misemotion 50
Missed withhold 76
Morals 80
122
Natural clear 88
Negative gain 82
No-game 49
Not-isness 59
NOTs 88
Oblivious 49
One-shot clear 91

Operating thetan 17
Operating thetans 28
Optimum solution 80
Optimum survival 80
OT 20, 85, 88, 89
Other-determined 48
Overrun 74
Overt 75, 76
Overt-motivator sequence 77
Pan-determinism 48
Postulates 55
Potential value 81
Pre-clear 11
Randomity 69, 70
Reactive mind 72
Reality 53
Release 74
Responsibility 82
Restimulation 11, 64
Ridge 18, 47
Robot 48
Rudiments 76
Scientology clear 86, 88, 89
Secondaries 71
Self-determinism 48
Service facsimile 77
Solo assists 96
Somatic mind 19
SP 83
Space 16, 61
Static 51
Suppressive person 83
Terminal 62

Theta 16, 50
Theta clear 85, 91
Thetan 16
Thoughts 56
Time 16, 61
Unconsciousness 11, 69
Universe 63
123
Valences 71
Winning valence 71
Withhold 76
Worth 81

Traducció al español por Helana y Davo

arcturus@yahoo.com

martahelena@hotmail.es

“The best way to know any future is to cause one. And that’s why, you see, when you start consulting the oracle at Delphi, you’ve taken a step downhill. You have assigned cause for the future elsewhere...

So one predicts the future as much as one is cause. The future isn’t a pattern laid out to abuse and bully you. The future is a beautiful playground that nobody happen to be combining.

You talk about virgin territory – the most virgin territory there is, is the future. You can do anything you want with it.”

Thanks Ronald, Thanks Bill, Thanks L Kin.