

E

EARLIER SIMILAR: (Anterior Semejante) 1. Siempre que un auditor tiene una lectura en un ítem de rudimentos o lista preparada, debe llevarla a F/N. Si conoces la estructura del banco, sabrás que es necesario encontrar un ítem anterior si algo no se libera. Lo que se encontró como lectura en una lista preparada debería dar F/N si fuera el candado básico. Así que si no da F/N entonces hay un candado anterior (o uno anterior o uno anterior) que está impidiendo la F/N. Ejemplo: El auditor pide una ruptura de ARC anterior semejante. (HCOB 14 mar 71 R) Abrev. E/S.

EB: earlier beginning (Principio anterior) (7203C30)

ECHO INVALIDATION: (Invalidación Eco) El pc nombra un ítem y el auditor dice: "ése no es". Esto no sólo es una mala forma sino una práctica muy viciosa que conduce a una condición de juegos. La invalidación de cada ítem hace que el Pc se maree y se desespere mucho. (HCOB 13 abr 64, Scn VI, Acción del Brazo de Tono)

ECHO METERING: (Usando el E-metro como Eco) El pc dice: "se te pasó un suprimido. Fue..." y el auditor vuelve a consultar el E-metro pidiendo un suprimido. Eso deja en lo que dijo el pc una carga no descargada. Nunca preguntes al E-metro después de que el pc diga voluntariamente un botón. Ejemplo: Dijiste que suprimido estaba limpio el pc te da otro suprimido, tómalo y no preguntes suprimido otra vez. Eso es usar el E-metro como eco. Si un pc pone sus propios ruds dentro, no saltes enseguida sobre el E-metro para poner sus ruds dentro; eso hace de todo lo que dice, carga pasada por alto. (HCOB 13 abr 64, Scn VI, Parte Uno Acción del Brazo de Tono).

ED-1 -2 etc. Expertise Drills (Ejercicios de Destreza) (BTB 20 jul 74). Ver AUDITOR EXPERTISE DRILLS (Ejercicios de Destreza del Auditor)

EDUCATION: (Educación) 1. La transmisión de ideas, patrones y creaciones de una persona a otra para que la segunda persona la retenga a sabiendas y las use conscientemente. (HCOB 27 abr 71) **2.** Básicamente, fijar datos, soltar datos y cambiar datos existentes, haciéndolos más o menos fijos. (BTB 14 sep 69 I) **3.** Aprender, saber o lograr el knowingness de cierta materia dirigiendo esto al logro de ciertas acciones profesionalmente. Uno espera que una persona educada sea capaz de lograr ciertas cosas en la materia en la que

está educada. Debe ser capaz de lograr las acciones y resultados que se enseñan en la materia. (Abil 190)



EDUCACIÓN

4. La actividad de pasar una idea o acción de un ser a otro de manera que no anule ni inhiba el uso de la misma, y eso es todo lo que es. Podrías agregar que permite entonces, que el otro piense en el asunto y lo desarrolle. (SH Spec 33. 6408CO4) **5.** El proceso por el cual se le dan al individuo los datos acumulados por una gran extensión de cultura. Pueden, de manera no menos valiosa que la experiencia personal, resolver muchos de sus problemas. (SOS, Libro 2, pág. 9)

EDUCATIONAL DIANETICS: (Dianética Educativa) Contiene el cuerpo de conocimientos organizados necesarios para entrenar mentes a su eficiencia óptima y llevarlos a un máximo de habilidad y conocimiento, en las diversas ramas de los trabajos del hombre. (DMSMH, pág. 152)

EFFECT: (Efecto) 1. Punto receptor y lo que se recibe en el punto receptor. (PAB 30) **2.** Una recepción potencial de flujo. (COHA, pág. 258)

EFFECT GOALS: (Metas de Efecto) La ambición de ser efecto, más bien que causa. (COHA, pág. 200)

EFFECT SCALE: (Escala de Efecto) Una escala que te dice qué tanta causa se atreve un individuo a ser, midiendo qué tanto efecto está dispuesto a sufrir. En lo alto de la escala, el individuo puede dar o recibir cualquier efecto, y al fondo de la escala no puede recibir efectos pero él aún siente que tiene que dar un efecto total. (5904C08)

ESFUERZO



EFFORT: (Esfuerzo) **1.** La manifestación de fuerza física de movimiento. Un esfuerzo penetrante en contra de un individuo produce dolor. Un esfuerzo enérgico produce incomodidad. El esfuerzo puede ser recordado y re-experimentado por el preclear. A ningún preclear abajo de 2.5 debe pedírsele que use el esfuerzo como tal, ya que es incapaz de manejarlo, y se atorará en él. La parte esencial de un facsímil doloroso es su esfuerzo, no sus percepciones. (HFP Gloss) **2.** Fuerza dirigida. (Scn 08, pág. 75) **3.** Hacer que dos cosas coincidan en un punto, dejen de coincidir en un punto o cambien de coincidencia en un punto. (2ACC-319, 5312CM22) **4.** Sensación condensada. (2ACC-21 A, 5312CM 11)

EFFORT POINT: (Punto de Esfuerzo) Una área desde la cual una persona ejerció esfuerzo y una área dentro de la cual esa persona recibió esfuerzo. (PXL, pp. 257-258)

EFFORT PROCESSING: (Procesamiento de Esfuerzo) **1.** Puede considerarse que el banco tiene tres capas. Esfuerzo-Emoción-Pensamiento. El esfuerzo entierra la emoción. La emoción entierra el pensamiento. Una aberración física o inhabilidad física se sostiene en su lugar por un contra-esfuerzo. El procesamiento de esfuerzo, quita el esfuerzo que deja al descubierto la propia emoción del pc, y quita la emoción que deja al descubierto y vuela los pensamientos y postulados del pc acerca de la inhabilidad, ya que éstos son las fuentes aberrantes de ello. (BTB I dic 71R IV) **2.** Procesamiento que ayuda a enfatizar el hecho de que sólo el auto determinismo de uno es importante, y que los esfuerzos y contra-esfuerzos en su contra son el factor aberrante. Redescubrir para el pc las ocasiones cuando renunció a su auto-determinismo y borrar los esfuerzos involucrados en estos postulados e incidentes es regresarle la felicidad a ese individuo y ayudarlo a que se mueva otra vez en una dirección de supervivencia. (PAB, vol 11, pág. 105)

8-C: 1. Control (Rutina 8-Control) (HCOB 20 ago 71 II) **2.** Esencial e íntimamente la operación de hacer que el cuerpo físico haga contacto con

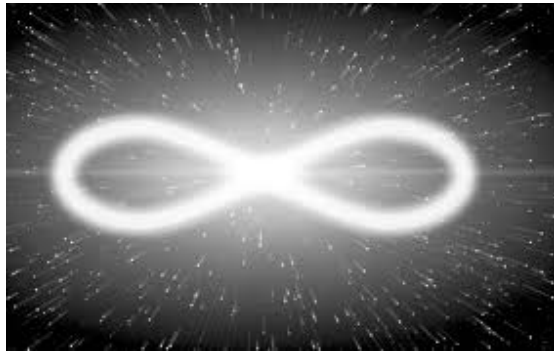
el medio ambiente. (541 OCMO 8) 3. El nombre de un proceso. También usado para significar buen control. (HCOB 23 ago 65)

SD: Standard Operating Procedure 8D (Procedimiento de Operación Estándar 8D) 1954. Principalmente para casos pesados, la meta de este procedimiento era "llevar el preclear a tolerar cualquier punto de vista". (PXL, pág. 205)

8-80: Ver TECHNIQUE 8-80 (Técnica 8-80)

8-8008: Ver SCIENTOLOGY 8-8008 (Cienciología 8-8008)

EIGHT: (Ocho) El símbolo de infinito poniéndolo vertical hace el número "8". (PAB 83)



EIGHT DYNAMIC: (Octava Dinámica) Ver DYNAMICS (Dinámicas)

8 LEVELS OF CASES: (8 Niveles de Caso) Ver STATE OF CASE SCALE (Escala de Estado de Casos)

8RB: Número 8RB de la Serie de Aclaramiento de Palabras, la C/S estándar para un aclaramiento de palabras Método 1 en sesión. (HCOB 30 jun 71R II)

EJECTOR: (Expulsor) Un tipo de orden. Familiarmente se llaman "rebotadores" incluyen cosas como "Lárgate!" "Nunca regreses" "Tengo que estar lejos" etc. etc., incluyendo cualquier combinación de palabras que literalmente signifiquen expulsión. (DHSMH, pág. 213)



ELAN VITAL: Theta, fuerza de vida, energía de vida, energía divina, la energía peculiar a la vida. (SOS, Libro 2, pág. 21)

ELECTRICAL: (Eléctrico) Es el puente entre sensación y dolor y es difícil de clasificar ya sea como dolor o sensación cuando existe por sí solo. (HCOB 8 nov 62) (Esta definición de eléctrico es una definición especializada de la palabra en términos de cómo se aplica en el campo de los percépticos. Solamente se define aquí el uso técnico de la palabra cómo se usa en Dn y Scn)

ELECTRICITY: (Electricidad) Una manifestación de fuerza como flujo. (5312CM17)

ELECTRONICS: (Electrónica) Manifestaciones más bajas y crudas del mismo orden de realidad que el pensamiento. (Scn 8-8008 Gloss)

ELECTROPSYCHOMETER: (Electropsicómetro) Es un medio eléctrico para medir el espíritu. Es exactamente lo que su nombre dice, electro psicómetro. Se lo llama E-metro para abreviarlo. (Clase VIII, No. 7) Ver también E-METER (E-metro)

EMERGENCY AUDITOR: (Auditor de Emergencia) Esta persona es a quien el auditor de grupo llama para ayudar a un preclear en el grupo, que de repente ha llegado a una "carga de pesar" o que está consistentemente con "boil off". (GAH, pág. iii)

EM: E-meter (E-metro) Cuando EM está seguido inmediatamente por un número (v. g. EM 16) se refiera a un ejercicio del E-metro con ese número. (BTB 12 abr 72R)

E-METER: (E-metro) 1. El Electrómetro Hubbard es un artefacto utilizado en el confesional de la organización. Por sí mismo no hace nada, y lo usan los auditores únicamente para ayudar a la gente a localizar áreas de angustia y dolor espiritual. (BPL 24 sep 73 R II)



2. **Electrómetro Hubbard.** Un Instrumento electrónico para medir estados mentales y cambios de estado en los individuos, como una ayuda para la precisión y rapidez en la audición. El E-metro no tiene como propósito ni es efectivo para el diagnóstico, tratamiento o prevención de ninguna enfermedad. (Scn AD) **3.** Se usa para verificar la ganancia del preclear y registra cuándo se termina cada acción separada de audición. (HCOB 5 abr 69R) **4.** Electropsicómetro significa un instrumento que mide las reacciones emocionales dadas por pequeños impulsos eléctricos generados por el pensamiento. (HCOB 6 sep 71) **5.** El E-metro nos dice lo que la mente del preclear está haciendo cuando se hace que el preclear piense en algo. El E-metro registra antes de que el preclear está consciente del dato. Por lo tanto es un medidor preconsciente. Pasa una pequeña corriente a través del cuerpo del preclear. Esta corriente es influenciada por las masas mentales, cuadros, circuitos y maquinarias. Cuando el pc que no es clear piensa en algo, estos ítems mentales se mueven y esto se registra en el E-metro. (EME, pág. 8)

E-METER CALIBRATION: (Calibración del E-metro) ver CALIBRATION (Calibración)

E-METER CHECK: (Verificación Con E-metro) ver METER CHECK (Verificación con E-metro)

EMOTION: (Emoción) **1.** Una respuesta por longitud de onda, que afecta a un individuo u otro, la cual produce una sensación y un estado mental. (SH Spec 83, 6612C06) **2.** La emoción es tres cosas: respuesta engrámica a situaciones, medida endocrina del cuerpo para hacer frente a las situaciones en un nivel analítico y la inhibición o apoyo de la fuerza de la vida. (Scn 0-8, pág. 66) **3.** Una manifestación, una condición de beingness, que es la conexión entre pensamiento y esfuerzo. La escala tonal es un índice directo de la emoción (5203CM05B)

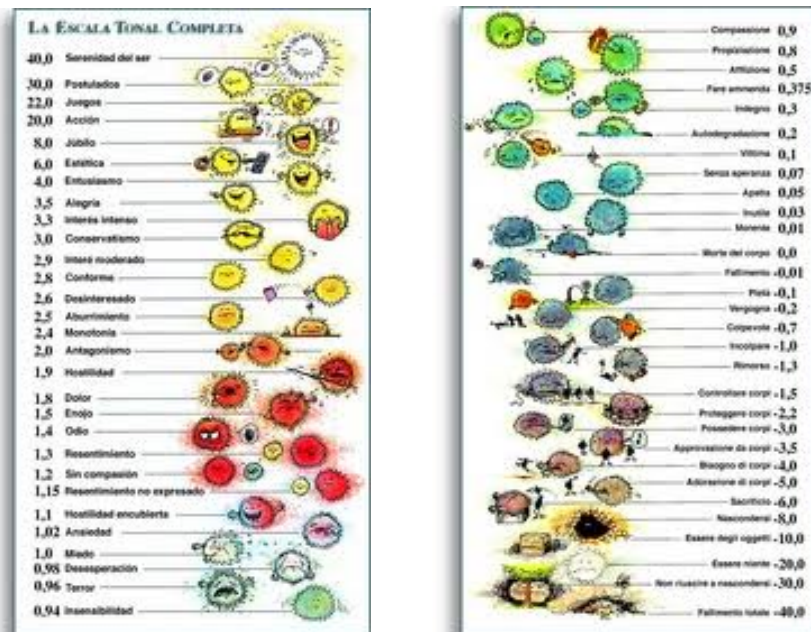


4. La intención para ejercer esfuerzo hace un puente en el cuerpo mediante la emoción. En otras palabras, el puente físico-mental es la emoción. Emoción es movimiento. (5203CM04B) 5. La emoción puede ser llamada la manifestación en energía de la afinidad. Como se usa en Dn, la emoción puede ser llamada el índice del estado del ser. En el idioma Inglés "emocional" es frecuentemente considerado sinónimo de "irracional". Esto parecería suponer que si uno es emocional no puede ser razonable; posiblemente no podría hacerse una suposición más irracional. (SOS, pág. 48) 6. Esta palabra es redefinida en Dn y se le da un opuesto para comparación: "emoción negativa". La palabra emoción nunca antes se definió satisfactoriamente. Ahora se define como una manifestación del organismo de la posición en la escala tonal, que es racionalmente apropiada para el medio ambiente de tiempo presente y que verdaderamente presenta la posición de tiempo presente en la escala tonal. Influencia racional. (SOS. Glosa)

EMOTIONAL CHARGE: (Carga Emocional) La carga emocional puede estar contenida en cualquier engrama: la emoción se comunica a la mente reactiva de la persona "inconsciente" en el mismo nivel de tono de los personajes que están a su alrededor. El enojo entra al engrama como enojo, la apatía como apatía, la vergüenza como vergüenza. Cualquier cosa que las personas sientan emocionalmente alrededor de la persona "inconsciente" debe encontrarse en el engrama que resultó del incidente. (DMSH, pág. 251)

EMOTIONAL CURVE: (Curva Emocional) 1. La caída desde cualquier posición arriba de 2.0 a una posición abajo de 2.0 al darse cuenta del fracaso o la insuficiencia. Esto es fácilmente recuperado por los preclears. (AP&A, pág. 24) 2. La caída o subida de un nivel de emoción a otro. (HFP, pág. 120)

EMOTIONAL SCALE: (Escala Emocional) Se refiere a los sentimientos subjetivos del individuo, en relación con su posición en la escala tonal. (NOTL, pág. 102)



EMOTIONAL TONE SCALE: (Escala Tonal Emocional) Ver TONE SCALE (Escala Tonal)

EMOTION POINT: (Punto de Emoción) El punto desde el cual la persona expresa emoción y en el que expresó emoción. (PXL pág. 257)

EMPIRICAL FACT: (Hecho Empírico) Uno que es establecido mediante la observación, no establecido por teoría o razón. (SH Spec 61, 611OC03)

END OF CYCLE: (Fin de Ciclo) Un paro finito. (5311 CM24)

END OF CYCLE PROCESSING: (Procesamiento de Fin de Ciclo) En Procesamiento de Fin de Ciclo, simplemente te mantienes haciendo el mock up de una tarea completa y terminada, una meta, y así hasta el punto en que logres esa meta. (5312CM21)

END OF ENDLESS DRUG RUNDOWN: (Fin del Recorrido de Drogas sin Fin) Los pasos del Recorrido de Drogas han sido re-acomodados para evitar este recorrido sin fin y permitir que el recorrido se lleve a un punto agotado: estar libre de los efectos dañinos de las drogas de esta vida, y a una lista de drogas con F/N. (HCOB 19 sep 781)

END OF ENDLESS INTERIORIZATION REPAIR RUNDOWN: (Fin del Recorrido de Reparación de Interiorización Sin Fin) Es el superfuncional proceso que se acaba de desarrollar para manejar cualquier reparación de Int que sea necesaria. Resuelve cualquier problema de Int que pudiera persistir aún después de que el pc haya tenido un recorrido de Int totalmente estándar.

No reemplaza el recorrido de Int; lo complementa, cuando es necesario, ya que recorre Int a base de recuerdos. En el recorrido de Int, auditamos los engramas de Int. Luego si se necesita reparación, puede usarse el Fin del Recorrido de Reparación de Interiorización sin Fin para limpiarlo suavemente con Recuerdos. Es la respuesta al exceso de Reparación de Int en cualquier pc. Además, puede usarse para manejar reparación de Int en Clears, OTs, y Clears de Dianética. (HCOB 4 ene 71 R)

FENOMENO FINAL



END PHENOMENA: (Fenómenos Finales) 1. "Aquellos indicadores en el pc y en el E-metro que muestran que una cadena o proceso está terminado". En Dianética muestra que el básico en esa cadena y flujo ha sido borrado y en Cienciología, que el pc ha sido liberado en el proceso que está recorriendo. Claro está que al lograrse el Fenómeno Final del proceso anterior, puede uno embarcarse en un nuevo flujo o proceso. Los fenómenos finales de Cienciología 0-4 son: **(A)** aguja flotante **(B)** cognición, **(C)** muy buenos indicadores, **(D)** liberación. (HCOB 20 feb 70) **2.** Al recorrer Dianética, el auditor no indica las F/Ns hasta haber alcanzado el EP completo de la cadena. **(1)** Cuando parece haberse llegado el incidente básico de la cadena y parece estar borrándose, el auditor pregunta: "¿Se borró?" después de cada pasada. **(2)** El E-metro habría estado con F/N durante algún tiempo. **(3)** Cuando el pc declara que se borró, el auditor debe también esperar una cognición expresada voluntariamente por el pc. **(4)** El auditor debe esperar ver muy buenos indicadores. (VGFs) **(5)** Si no ha salido un postulado hecho durante el incidente y el pc no lo ha expresado voluntariamente, el auditor debe preguntar: "¿Hiciste un postulado en el momento de ese incidente?". Nótese que el postulado pudo haber salido en forma de cognición o, por otra parte, pudo no haber salido aunque se haya dado una cognición. Sólo cuando estos últimos pasos hayan ocurrido, puede uno considerar que se ha llegado al EP de un incidente o cadena en Dianética. (HCOB 7 jul 78) Abrev. EP.

END RUDIMENTS: (Rudimentos Finales) Rudimentos para hacer que el pc se sienta bien al final de la sesión. Son para poner al pc en disposición mental para terminar la sesión. (SH Spec 121, 6203 COI)

END WORD: (Palabra Final) **1.** El común denominador de la totalidad de una GPM. (SH Spec SO, 6 412 C22) **2.** La palabra final de una meta. (HCOB 17 ago 64)



ENERGY: (Energía) **1.** Energía simplemente significaría un potencial de movimiento o poder. Sería una fuerza o flujo o la fuerza o flujo potencial de algo a algo; la habilidad de completar un trabajo, o la habilidad de tener movimiento o moverse. Es movimiento o fuerza potencial o real. (SH Spec 84, 6612C13) **2.** La energía se deriva de una imposición de espacio entre terminales y una reducción y expansión de ese espacio. (COHA, pág. 256) **3.** Hay tres clases de energía. Hay un flujo y luego hay una dispersión y luego hay un risco. (PDC 18) **4.** Una masa de partículas que son una masa de movimiento. (5203C MO 4B) **5.** Partículas postuladas en el espacio. (PXL pág. 150) **6.** La energía es subdivisible en un movimiento grande como un flujo, una dispersión o un risco, y un movimiento pequeño que en sí mismo es comúnmente llamado 'partícula' en física nuclear. Agitación dentro de agitación es la formación básica de partículas de energía tales como electrones, protones y otros. (Scn 8-80. pág. 43)

ENFORCED AFFINITY: (Afinidad Impuesta) La exigencia de que el individuo experimente o admita afinidad cuando no la ha sentido. Gente de tono más bajo que el preclar, comúnmente exige su afinidad: y cuando la afinidad es dada pero no sentida, se forman candados que son bastante enturbulativos si hubiera engramas sosteniendo tales imposiciones. (SOS, Libro 2, pág. 72)



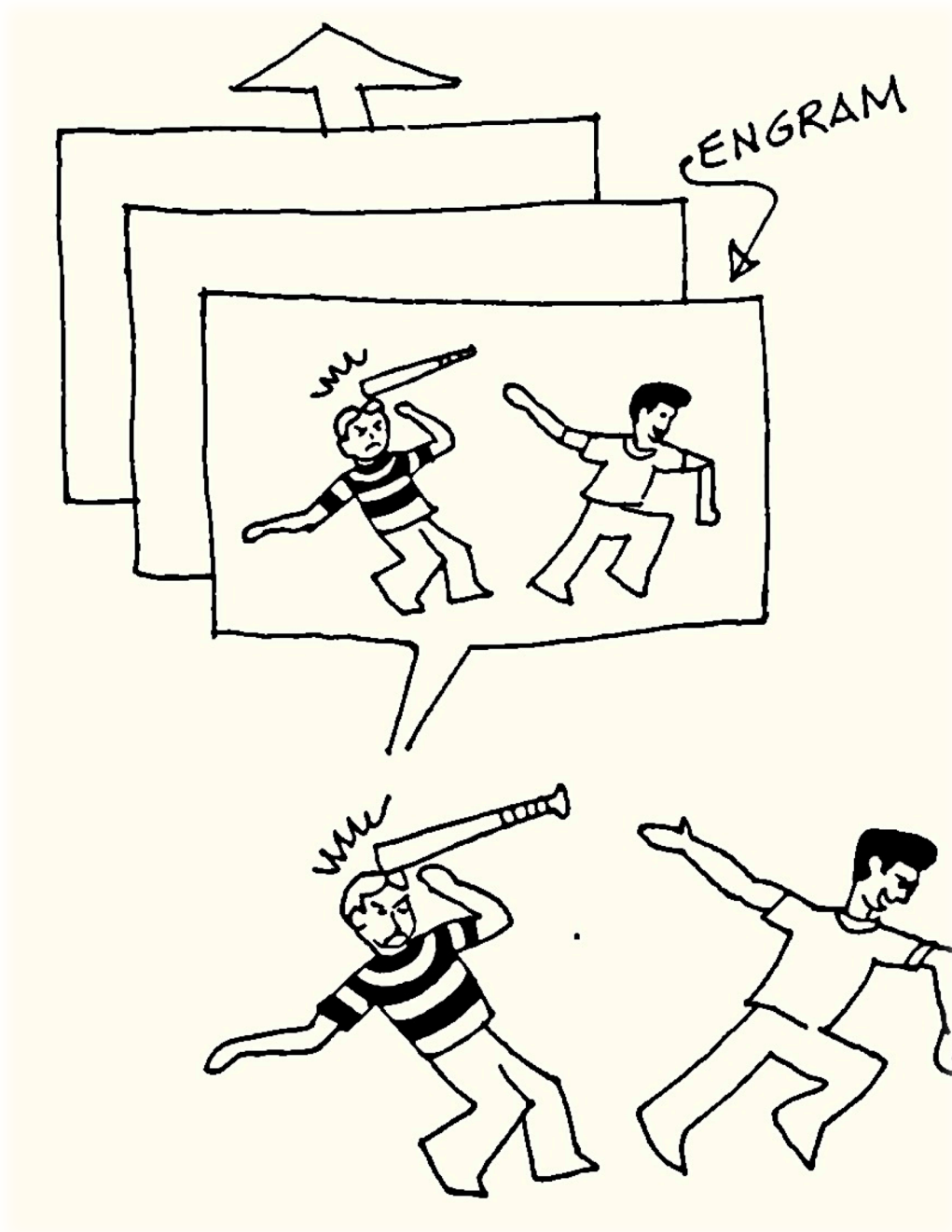
COMUNICACIÓN IMPUESTA

ENFORCED COMMUNICATION: (Comunicación Impuesta) La exigencia de que el individuo experimente o admita comunicación cuando él no la siente. La Comunicación Impuesta produce todo tipo de aberraciones y cambios fisiológicos en el individuo. Cuando al individuo se le obliga a escuchar algo que él ordinariamente no escucharía si se le dejara a su propio determinismo, a ese grado se perjudicaría su oído. Cuando se le obliga a tocar algo que ordinariamente no tocaría, su tacto es así perjudicado. Cuando es forzado a hablar cuando su auto-determinismo le dice que debería mantenerse callado, se perjudica su comunicación hablada. (SOS, Libro 2, pp. 72,73)

ENFORCED HAVE: (Tener en Forma Impuesta) Hacer que alguien acepte lo que no quería. (HCOB 3 jun 72R)

ENFORCED OVERT HAVE: (Acto Hostil para Tener en Forma Impuesta) Imponer a otro una sustancia, acción o cosa que no desea o que rehúsa. (HCOPL 12 may 72)

ENFORCED REALITY: (Realidad Impuesta) La exigencia de que el individuo experimente o admita realidad cuando no la siente. Cada vez que a una persona se le hace estar de acuerdo por la fuerza, amenaza o privación con la realidad de otro y no siente él mismo esa realidad, existe una condición aberrante. (SOS, Libro 2, pp. 72-73)



ENGRAM: (Engrama) 1. Un cuadro de imagen mental el cual es un registro de un momento de dolor físico e inconsciencia. Por definición debe haber impacto o lesión como parte de su contenido. (HCOB 23 abr 69) 2. Una clase especializada de facsímil. Éste difiere de otros cuadros mentales porque contiene, como parte de su contenido, inconsciencia y dolor físico. (¡Dn 55!, pág. 12) 3. Un registro completo, hasta su último detalle exacto de cada percepción presente en un momento de inconsciencia parcial o total. (Scn 0 8, pág. 11) 4. Un facsímil theta de átomos y moléculas desalineados.

(Scn 0-8, pág. 81) **5.** Una unidad de fuerza que es retenida porque uno ha escogido la fuerza misma como su randomness. (5312CM13) **6.** La palabra engrama es una palabra antigua prestada por la biología. Significa simplemente "una huella perdurable de memoria en una célula". Puede ser grabada en más de una célula pero ante el procesamiento de Dn, no es muy duradera. (SOS, pág. 10) **7.** Dolor físico, Enmest y Entheta retenidos en un punto específico en la línea temporal (SOS, Libro 2, pag 25) **8.** Un dolor físico causa considerable atenuación analítica, desconectando el analizador completamente por un periodo de tiempo. Esto, técnicamente es un engrama, aunque cualquier incidente, doloroso o no, contenido en la mente reactiva y ocluido por anatén puede ser considerado un engrama. (SOS, pág. 80) **9.** Un registro que tiene el único propósito de conducir al individuo a través de peligros supuestos pero usualmente inexistentes (SOS, pág. 10) **10.** Una área severa de randomness mayor o menor de suficiente volumen para causar inconsciencia (Scn 0-9, pág. 81) **11.** Un momento en el que la mente analítica es desconectada por dolor físico, drogas u otros medios y el banco reactivo está abierto para la recepción de un registro. (DHSMH, pág. 153) **12.** Simplemente momentos de dolor físico suficientemente fuertes para poner fuera de circuito la maquinaria analítica parcial o totalmente. Son antagónicos para la supervivencia del organismo o son compasión fingida hacia la supervivencia del organismo. Ésa es la definición completa. Mucha o poca inconsciencia, dolor físico, conteniendo percépticos y datos contra-supervivencia o prosupervivencia. (DMSMH pág. 68) **13.** Un registro inconsciente que contiene significados. Es meramente una serie de impresiones como las que una aguja haría en la cera. Estas impresiones no tienen significado para el cuerpo hasta que el engrama tiene un key in, en cuyo momento ocurren aberraciones y psicósomáticos. (DHSMH, pág. 131) **14.** Un grupo de datos que incluye no solamente los percépticos y lo que se dijo en ese momento, sino que también mide la emoción y el estado del ser físico. (DMSMH, pág. 245) **15.** Una sobrecarga aparente en el circuito mental con cierto contenido finito definido. Esa carga no es alcanzada o examinada por la mente analítica pero esa carga es capaz de actuar como una orden independiente. (DTOT, pág.43)

ENGRAM BANK: (Banco de Engramas) Un nombre familiar para la mente reactiva. Es una porción de la mente de la persona que trabaja sobre la base de estímulo respuesta. (PXL, Glosa)

ENGRAM CHAIN: (Cadena de Engramas) Un engrama básico y una serie de incidentes similares. (DTOT, pág. 112), ver CHAIN (Cadena)

ENGRAM COMMAND: (Orden Engrámica) Cualquier frase contenida en un engrama. (DHSMH, Gloss)

ENGRAMIC THOUGHT: (Pensamiento Engrámico) **1.** Pensamiento que exige acción inmediata sin ser examinado por la mente analítica. (Scn Jour 28-G) **2.** Pensamiento de identidad irracional por el cual se le hace a la mente concebir identidades donde solamente pueden existir similitudes vagas. El pensamiento engrámico puede ser expresado por A iguala A igual a A igual a A. (DTOT, pág. 64)



ENMEST

ENMEST: 1. Otra palabra que significa mest enturbulado. (SOS, pág. 5) **2.** Abajo de 2.0 en la escala tonal se considera que mest está confuso y enturbulado y nos referimos a él como Enmest. Mest en una forma de vida, es una colocación ordenada arriba de 2.0 en la escala tonal. (SOS, pag 41) **3.** Enmest puede ser considerado mest con una polaridad invertida de algún modo. Está luchando por liberarse de theta. El Enmest atrapado busca separarse de cualquier cosa que aún cercanamente se parezca a Entheta y así ataca a toda theta. (DAB, vol. 11, pág. 136) **4.** Mest que ha sido enturbulado por Entheta o aplastado con mucha fuerza hacia theta y se ha vuelto menos utilizable (SOS, Gloss)

ENTHETA: Significa theta (pensamiento o vida) enturbulada, se refiere especialmente a comunicaciones que, basadas en mentiras y confusiones, son calumniosas, incoherentes o destructivas en un intento por abrumar o suprimir a una persona o grupo. (Scn AD) **2.** Theta que ha sido confundida y mezclada caóticamente con el universo material y que permanecerá en esta confusión hasta que la muerte o algún otro proceso la desenturbule. A theta abajo de 2.0 en la escala tonal, la llamamos Entheta. (SOS, pág. 41) **3.** Enojo, sarcasmo, desesperación, sugerencias astutamente destructivas. (HTLTAE, pág. 254)

ENTITIES: (Entidades) Riscos en los cuales están plantados facsímiles. Cada una de esas cosas puede ser una entidad pensante. Piensa que está viva. Puede pensar que es un ser en tanto se le alimenta con energía. (PDC 36)

ATRAPAMIENTO



ENTRAPMENT: (Atrapamiento) Lo opuesto a la libertad. Una persona que no es libre está atrapada. Puede estar atrapada por una idea; puede estar atrapada por la materia; puede estar atrapada por la energía, el espacio o el tiempo; o puede estar atrapado por todas ellas. Entre más a fondo está atrapada una persona, es menos libre. No se puede mover, no puede cambiar, no puede comunicarse no puede sentir afinidad ni realidad. Podría decirse que la muerte misma es el atrapamiento extremo para el hombre; pues cuando un hombre está totalmente atrapado, está muerto. (Abll 254)

ENTURBULATE: (Enturbular) El causar que se esté turbulento o agitado y perturbado. (Scn AD) (La mecánica de la enturbulación puede encontrarse en SOS Capítulo 1)

ENVIRONMENT: (Medio Ambiente) 1. El universo físico, seguridad, está justamente ahí, es sólido. Esto es el espacio del cuarto, el piso, el techo, las paredes, los objetos que hay ahí, y si acaso estamos viendo a través de estas cosas, entonces son las paredes del cuarto de junto y arriba a través del techo, el aire alrededor de la casa y hacia abajo y es la tierra que está debajo de la casa. (PXL, pp. 218-2 9) **2.** Lo que rodea al preclar de momento en momento en particular o en general, incluyendo gente, mascotas, objetos mecánicos, el clima, la cultura, la ropa, o el Ser Supremo. Cualquier cosa que percibe o cree percibir. El medio ambiente objetivo es el medio ambiente que todos están de acuerdo que está ahí, El medio ambiente subjetivo es el medio ambiente que el individuo cree que está ahí. Estos pueden no estar de acuerdo. (HFP, Gloss)

ENVIRONMENTAL ABERRATION: (Aberración Ambiental) El resultado de personas y situaciones aberradas en el medio ambiente de tiempo presente

del individuo. Esto es normalmente temporal, pero la aberración ambiental acumulada tiene un efecto crónico en el caso. (SOS, Libro 2, pág. 103)

EO: Ethics Officer (Oficial de Etica) (HCO PL 7 mar 72R)

EP: End Phenomena (Fenómenos Finales) (HCOB 20 feb 70)

EPICENTER: (Epicentro) Los epicentros serían tales partes del cuerpo como los "huesos de la alegría" o cualquier punto "judo-sensitivos" los lados del cuello, el interior de la muñeca, los puntos que el doctor golpea para ver si hay un reflejo. Esas cosas son subcerebro probablemente recogidos en la línea evolucionaria Tienen un efecto monitor en el cuerpo y en el individuo. (PAB 2)

EPICENTER THEORY: (Teoría de los Epicentros) La teoría de los epicentros, meramente expone que hay una evolución de puestos de mando y que esos puestos de mando se mantienen estructuralmente visibles en el organismo. Pueden encontrarse en el organismo y aún se comportan como puestos de mando de bajo nivel, en otras palabras centros de control. (5110CM11B) Ver también EPICENTER. (Epicentro)

EPISTEMOLOGY: (Epistemología) Un término filosófico que significa un estudio del conocimiento. (Abíl Ha 270)

E. PURP: (EV PURP) (Propósito Maligno). (HCOB 28 mar 74)

ERASE: (Borrar) Relatar un engrama hasta que se haya desvanecido enteramente. Hay una diferencia clara entre una reducción y un borrado. Si el engrama es del principio, si no tiene material anterior que lo retenga, ese engrama se borrará. (DMSMH, pág. 287)

ERASED: (Borrado) Las palabras "desaparecido" o "borrado" cuando se aplican a un engrama que ha sido tratado, significa que el engrama ha desaparecido del banco de engramas. No puede ser encontrado después excepto buscándolo en la memoria estándar. (DMSMH, pág. 207)

ERASING AUDITING: (Borrando Auditación) Tratar la sesión como un incidente y borrarla como un candado. (SH Spec 70, 6607C21)

ERASURE: (Borrado) **1.** El acto de borrar, quitar candados, secundarias o engramas. (HCOB 23 abr 69) **2.** Eliminación aparente del engrama de los archivos del banco de engramas y su registro en el banco estándar como memoria. (DMSMH, pág. 286) **3.** Borrado, en esencia, es un proceso de knowingness mas que un proceso de borrado de energía. Le enseña a la persona que puede duplicar la experiencia y seguir vivo. (5312CM16)

E/S EARLIER SIMILAR: (Anterior Semejante). (HCOB 14 mar 71 R)

ESPINOL: Esta sociedad pertenece nominalmente a las Estrellas Unidas Espinol. Es el sol 12 y es un pequeñísimo punto. Su título completo es "Estrellas Unidas Espinol, lunas, planetas y asteroides; esta parte del universo es nuestra, este

sector del universo es nuestro". Es una mejor traducción. (SH Spec 281, 6307C09) (Note sobre SH Spec 297,-6308C21 LRH es refiere a esto como la Confederación Espinol, una civilización cuya duración fue probablemente en el orden de unos pocos cientos de miles de años y la cual se dedicó a hacer implantes).

ESTO: (ESTABLISHMENT OFFICER) (Oficial de Establecimiento) Un ESTO es un auditor de tercera dinámica que desaberra a un grupo organizándolo limpiamente para que pueda producir. (FSO 529)

ETH?: (¿Ética?) "Este preclar puede ser un caso de ética, montaña rusa o sin ganancia de caso". (HCOB 23 ago 65)

ETHICAL CODE: (Código Ético) Un código ético no es impositivo, no es para ser impuesto, sino un lujo de conducta. Una persona se conduce a sí misma de acuerdo a un código ético porque lo quiere o porque siente que es suficientemente orgulloso, suficientemente decente o suficientemente civilizado para así conducirse. Un código ético, por supuesto es un código de ciertas restricciones permitidas para mejorar la manera de conducir la vida. (PAB 40)

ETHICAL CONDUCT: (Conducta Ética) Conducta que proviene del propio sentido de honestidad y justicia. Cuando tú impones un código moral a la gente te separas considerablemente de cualquier cosa que se parezca a la ética. La gente obedece un código moral porque tiene miedo. La gente es ética solamente cuando es fuerte. (íDn 55!. pág. 25)

ETHICS: (Ética) **1.** El término se usa para indicar la ética como materia, el uso de la Ética o aquella sección de una Organización de Ciencias que maneja asuntos de ética. (BTB 12 abr 72R) **2.** La ética realmente consiste, como podemos definirla ahora en Dn, en racionalidad hacia el más alto nivel de supervivencia para el individuo, la raza futura, el grupo y la humanidad y las otras dinámicas tomadas colectivamente. Ética es razón. El más alto nivel de ética sería: conceptos de supervivencia a largo plazo con mínima destrucción, a través de cualquiera de las dinámicas. (SOS, pág. 128) **3.** La ética tiene que ver con un código de acuerdos entre la gente que se comportará de tal manera que logre la solución óptima a sus problemas. (500 8C3 0) **4.** Las reglas o estándares que gobiernan la conducta de los miembros de una profesión. (HCO-PL 3 may 72) **5.** La ética es una cosa personal. Por definición, la palabra significa "El estudio de la naturaleza general de la moral y las opciones morales específicas que el individuo debe hacer en su relación con otros" (AHD). Cuando uno es ético "tiene su ética dentro" es por su propio determinismo y lo hace él mismo (HCOB 15 nov 72 II) **6.** Eso que es impuesto por uno mismo, la creencia en su propio honor y buena razón; una solución óptima a través de las ocho dinámicas. (PDC 37)

ETHICS BAIT: (Carnada de Ética) Una persona que necesita ética dura continuamente o que está fuera de ética (HCO PL 4 abr 72)

ETHICS CASES: (Casos de Ética) SPs y PTS'es. (HCOB 3 abr 66)

ETHICS REPAIR LIST: (Lista de Reparación de Ética) Es una nueva herramienta, muy brillante, que acabo de desarrollar para limpiar la línea temporal de un individuo en lo que se refiere a ética o justicia, y para limpiar engramas de ética y justicia en la 3 y 4 Dinámica; algo que nunca antes se ha hecho ni en éste ni en otro universo. Es una idea completamente nueva. (HCOB 5 nov 781)



EUFORIA

EUPHORIA: (Euforia) Felicidad llena de alegría acerca de algo. (SH. Spec 59, 6504C27)

EVALUATION: (Evaluación) **1.** Decirle al pc qué pensar acerca de su caso. (HCOB 4 ago 60) **2.** Evaluar para una persona podría definirse como la acción de sacudir sus datos estables sin darle más datos estables con los que pueda estar de acuerdo o en los que pueda creer. (PAB 93) **3.** La concepción de punto de vista de la mente reactiva. (COHA, p. 208) **4.** La desviación de puntos de vista o el esfuerzo para hacerlo (PAB 8)

EVALUATION OF DATA: (Evaluación de Datos) Un dato se comprende en la medida en que puede ser relacionado con otros datos. (SOS Gloss)

MAL



EVIL: (Mal) 1. Aquello que inhibe o lleva randomness mayor o menor a un organismo, lo cual es contrario a la motivación de supervivencia del organismo. (Scn 0-8, pág. 92) 2. Puede clasificarse como aquellas cosas que tienden a limitar el impulso dinámico del individuo, su familia, su grupo, su raza. o el impulso dinámico de la vida en general, también limitado por la observación, el observador y su habilidad para observar. (DTOT, pp. 20-21) 3. El mal es lo contrario del bien y es cualquier cosa que es más destructiva que constructiva a través de cualquiera de las diversas dinámicas. Una cosa, que hace más destrucción que construcción, es mala desde el punto de vista del individuo, el futuro, el grupo, la especie, la vida o el mest que destruye. (SOS Libro 2, pag. 34)

EVIL PURPOSE: (Propósito Maligno) Intenciones destructivas. (7203COS0) Abrev. Ev Purp.

EVOLUTION: (Evolución) Evidentemente hay cuatro líneas temporales evolutivas. *La evolución del organismo* a través de selección natural, accidente y (lo que sugiera la evidencia) planeación directa. *evolución del Mest*, producida por la acción de organismos vivos. *Evolución de theta*, un proceso postulado de aprendizaje de theta como un todo o como entidades. Y *la evolución de tiempo presente* por escalones de soporte en la cual organismos menos complicados sostienen a los organismos más complicados. (SOS Gloss)

EXAGGERATORS: (Exageradores) Ordenes engrámicas que dan el aspecto de demasiado dolor y demasiada emoción. (DHSMH, pág. 347)

EXAMINER: (Examinador) Aquella persona en una Organización de Cienciología asignada al trabajo de anotar las declaraciones del pc, la posición del TA y los indicadores después de sesión o cuando el pc quiere voluntariamente dar información (HCO PL 4 dic 71 V)

EXAM REPORT: (Reporte del Examinador) Un reporte hecho por el Examinador de Qual cuando el pc va a Exámenes después de sesión o va por su propia

voluntad. Contiene los detalles del E-metro, indicadores del pc y la declaración del pc. (BTB 3 nov 72R)

EXCALIBUR: 1. "Excalibur" fue un libro no publicado escrito a finales de los 30's. Solamente quedan fragmentos de él (HCOB 17 mar 69) **2.** Un trabajo no publicado; la mayor parte del cual ha sido publicado en HCOBs, PLs, y libros. (HCO PL 26 abr 70)

EXCHANGE BY DYNAMICS: (Intercambio por Dinámicas) Una persona que no produce se pone mental o físicamente enferma. Ya que su factor de intercambio está fuera. El remedio es bastante simple. Primero, uno tiene que saber todo acerca del intercambio como está cubierto en las cartas de política de aclaramiento de producto. Luego tiene que aclarar especialmente esto con la gente que no produce. Aclara las definiciones de dinámica, luego haz que la persona dibuje una gráfica grande y diga qué le da a la primera dinámica y lo que ésta le da a él. Y así en todas las dinámicas. Ahora, haz que considere "su propia segunda dinámica". Qué le da su segunda dinámica a su primera dinámica. Qué le da su segunda dinámica a la segunda dinámica y qué le da a él. Y así en adelante hasta que tengas una red de estas flechas de intercambio, cada una en ambos sentidos. En alguna parte del camino él tendrá toda una cognición. Ésa, si es grande, es el fenómeno final de esto. Y no te sorprendas si ves a una persona que de vez en cuando cambia la forma física de su cara. (HCO PL 4 abr 72) (Lo anterior es un breve resumen de la acción. Los datos completos pueden encontrarse en la HCO PL de referencia)

EXCHANGED VALENCE: (Valencia Intercambiada) Uno ha superpuesto directamente la identidad de otro en la suya propia. Ejemplo: la hija se convierte en su propia madre en cierto grado. (FOT. pág. 95) **2.** Asumir directamente otra valencia. (HCOB 14 jul 56)

EX DN: Expanded Dianetics (Dianética Expandida). (BTB 20 ago 71 R II)

EXECUTIVE OR BUSSINESS MAN'S INTENSIVIVE: (Intensivo para Ejecutivos u Hombres de Negocios) Capacita al ejecutivo u hombre de negocios a enfrentarse, con calma, a las situaciones tensas; y lo libera de las tensiones de trabajo del pasado. (LRH ED 301 INT)



EXHIBICIONISTA

EXHIBITIONISTIC: (Exhibicionista) Exhibirse a sí mismo demasiado, hacerse presente en demasía todo el tiempo. (FOT, pág. 29)

EXISTENCE: (Existencia) 1. Un estado existente o el hecho de ser: vida, vivencia; continuación de ser; y acontecer; manifestación específica. (HCOB 11 may 65) 2. Apariencia, realidad, livingness . (FOT, pág. 26)

EXOGENETIC: (Exogenético) Hay dos clases de enfermedades: la primera podría llamarse autogenética, que significa que se originó en el organismo y fue autogenerada, y exogenética, que significa que el origen de la enfermedad fue externo. La teoría de gérmenes de Pasteur sería la teoría exogenética, enfermedad generada externamente. (DHSMH, pág. 92)

EXPANDED DIANETICS: (Dianética Expandida) Aquella rama de Dn que usa Dn en forma especial para propósitos específicos. No es Dn de HSDC. Su posición en la carta de gradación sería justo arriba de Clase IV. Su número apropiado sería Clase IVA. Usa Dn para cambiar un Análisis de Capacidad Oxford (o un Análisis de Personalidad Americano) y se recorre directamente en base a estas gráficas de análisis y "La carta de evaluación Hubbard" de la Ciencia de la Supervivencia. Dianética Expandida no es lo mismo que Dn Estándar ya que requiere. entrenamiento especial y destreza avanzada. La principal diferencia entre estas dos ramas es que Dn Estándar es muy general en su aplicación. Dn Expandida se ajusta muy específicamente al pc. Algunos Pcs, particularmente casos de drogas pesadas, los que han recibido tratamientos psiquiátricos perjudiciales, los que están físicamente incapacitados, los que están crónicamente enfermos o los que están teniendo problemas al recorrer engramas (por nombrar algunos) requieren una tecnología especialmente adaptada. (HCOB 15 abr 72) Abrev. Ex Dn XDn..

EXPANDED DIANETIC SPECIALIST: (Especialista en Dianética Expandida) Un HGDS (Especialista Graduado en Dianética Hubbard) (HCOB 15 abr 72R)

EXPANDED GITA: (Gita Expandida) Una extensión del procesamiento de Dar y Tomar. GITA Expandida remedia abundancia y escasez que son contra-supervivencia (COHA, pág.. 227)

EXPANDED LOWER GRADES: (Grados Inferiores Expandidos) A los Pcs no les gustaría que se les dijera que "tienen que volver a recorrer sus grados inferiores", realmente ésa no es una aseveración real de todos modos. Los grados inferiores armonizan con los niveles OT. Pueden ser recorridos otra vez con procesos completos de 1950-1960 a 1970 como se daban en los cursos de SH; durante los 60's. Estos están ahora reagrupados y redistribuidos y se llaman Grados Inferiores Expandidos. (HCOB 25 jun 70 II)

EXPERIENCE: (Experiencia) 1. El Doingness de un beingness. (SH Spec 107, 6201 C31) **2.** Normalmente la experiencia tiene que ver con la acción. Orientando esto un poquito más, digamos que la experiencia es una prueba o percepción de la existencia. (PDC 5)

EXPLOSION: (Explosión) Un flujo de salida de energía que es usualmente pero no necesariamente violento, desde un punto fuente más o menos común. (Scn 8-8008. pág. 49)

EXT: 1. Extendido. (Clase VIII N° 11) **2.** Exterior (HCOB 5 abr 71)

EXTENDED HEARING: (Audición Extendida) 1. Un estado de alerta muy alto hacia los sonidos. Esto, muy ordinariamente, sucede cuando la persona siente un miedo general del medio ambiente o de la gente que hay en él. (SA, pág. 85) **2.** Capaz de oír con mucha más agudeza. (DMSMH, pág.94)

EXTENSION COURSE: (Curso de Extensión) Consiste en un libro de texto y una serie de lecciones hechas en un block, una hoja por lección, ocho preguntas o ejercicios por lección. El curso de extensión debe dar al que lo toma un conocimiento aprobatorio de la terminología de Dn y Scn, sus fenómenos y partes. (HCOB 16 dic 58)

EXTERIOR: El sujeto solamente se mueve hacia afuera, lejos del cuerpo y está consciente de sí mismo como independiente del cuerpo pero aún capaz de controlarlo y manejarlo. (Spec Lect 7006C21)

EXTERIORILY DETERMINED: (Determinado Exteriormente) Forzado a hacer o reprimido de hacer sin su propio consentimiento racional. (DMSMH, pág. 229)

EXTERIORIZACIÓN



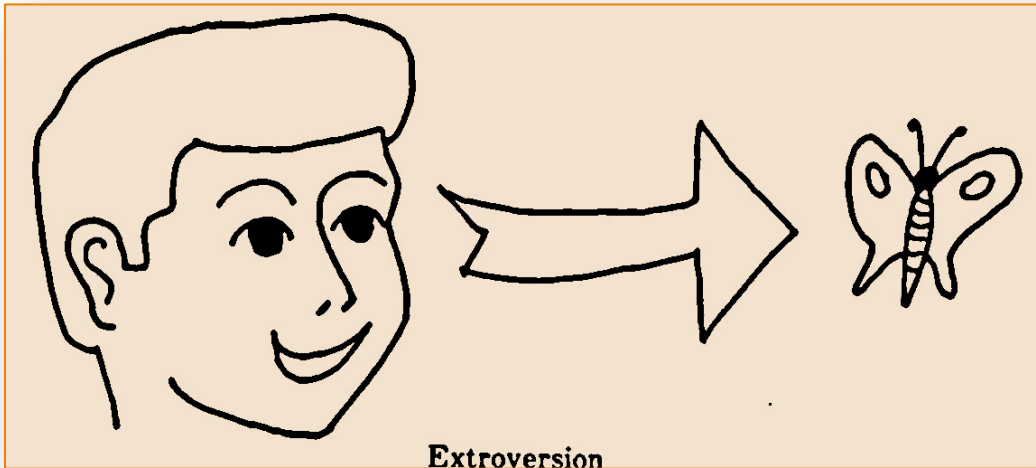
EXTERIORIZATION: (Exteriorización) 1. El estado del thetán, el individuo mismo que está fuera de su cuerpo. Cuando esto se hace, la persona alcanza una certeza de que él es él mismo y no su cuerpo (PXL Gloss) **2.** El fenómeno de estar en una posición o espacio dependiendo solamente de la consideración de uno, capaz de ver desde ese espacio al cuerpo y al cuarto tal como es. Eso es exteriorización, uno puede ver el cuerpo y controlarlo a distancia. (5702C28)

EXTERIORIZATION RUNDOWN: (Recorrido de Exteriorización) Un remedio diseñado para permitir que el pc siga auditándose después de que se ha exteriorizado. El Recorrido de Exteriorización no debe venderse o presentarse como un método para exteriorizar a un pc. (HCOB 2 dic 70, N°. 23 de la Serie del C/S, Resumen de la Exteriorización) (Nota: el HCOB anterior fue revisado como HCOB 17 dic 71 R, N° 23 RA de la Serie del C/S Resumen de la Interiorización. Todas las referencias al Recorrido de Exteriorización en el anterior HCOB han sido cambiadas a Recorrido de Interiorización en el último HCOB. Esto también se conoce como Recorrido de Interiorización, Recorrido de Int, Recorrido de Int-Ext, Recorrido de Ext-Int.) Abrev. Ext RD o Int RD.

EXTRAORDINARY SOLUTIONS: (Soluciones Extraordinarias) Las soluciones extraordinarias sólo se requieren cuando se viola lo básico de la audición, y eso es una solución extraordinaria. Definición: aquella actividad que alguien piensa que debe hacer debido a que hubo errores en lo básico de la audición. (SH Spec 60, 6109C28)

EXTRAPOLATING: (Extrapolar) Aplicar el mismo dato más y más y más. Suma teórica de datos. (5211 C 10)

EXT RD: Exteriorization Rundown (Recorrido de Exteriorización). (HCOB 12 abr 71, No. 35 de la Serie del C/S, Errores de Exteriorización) (NOTA: El HCOB anterior fue revisado por el HCOB 16 dic 71RA, Revisado 19 sep 74, No. 35 RA de la Serie del C/S, Errores de Interiorización. Todas las referencias al Ext Rd en el HCOB anterior han sido cambiadas a Int RD en el último HCOB).



EXTROVERSION: (Extroversión) 1. Extroversión significa nada más que ser capaz de ver hacia afuera. Una personalidad extrovertida es aquella que es capaz de ver alrededor en el medio ambiente. Una persona que es capaz de ver el mundo que le rodea y verlo bastante real y bastante brillante, está, por supuesto, en un estado de extroversión. (HCOB 23 ene 74 RA) **2.** El preclear deja de poner su atención en su mente y pone su atención en el medio ambiente. Vemos esto suceder frecuentemente en el Procedimiento de Apertura 8-C donde el preclear siente que el cuarto de repente se vuelve brillante para él. Él ha extrovertido su atención. Él ha quedado libre de una de esas comunicaciones enredadas sacadas del pasado y de repente ha visto el medio ambiente. (Dn 55!, pág. 94)

EXTROVERT: (Extrovertir) s Una persona cuya energía disponible está siendo aplicada al mundo y a la gente a su alrededor en lugar de aplicarlo al pasado, o hasta cierto punto al presente. Hace muchos planes futuros, mucha acción. Todos sus esfuerzos son hacia el futuro. (5112CM29B)

F

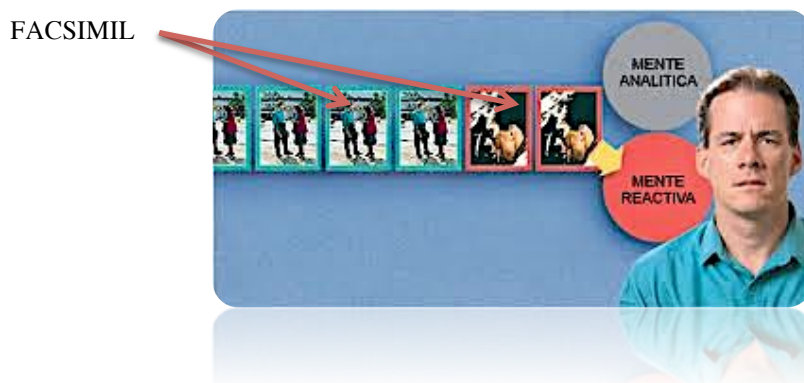
F: Fall. (HCOB 29 abr 69)

F: (Femenino) El E-metro registra básicamente el cuerpo femenino en 2.0 en el brazo de tono. Cuando un preclear llega a clear, puede ocasionalmente tener algún movimiento de brazo de tono debido puramente a la electrónica del cuerpo, pero principalmente el brazo de tono da lectura en hombre o mujer (3 ó 2) de acuerdo a su sexo. (EME, pp. 8 y 11)

FABRICATOR: (Fabricador) Ver LIE FACTORY (Fábrica de Mentiras)

FAC: Foundation Auditor's Course (Curso de Auditor de la Fundación) (HCOB 29 sep 66)

FAC ONE: (Fac Uno) Ver FACSIMIL ONE (Facsímil Uno)



FACSIMIL: 1. Cualquier cuadro mental que es creado sin saberlo y es parte de la línea temporal, es un facsímil; ya sea engrama, secundaria, candado o momento de placer. (HCOB 15 may 63) **2.** Un registro theta. Todas las percepciones físicas, todo esfuerzo, emoción y pensamiento que una persona experimenta se registran continuamente y esos registros se llaman "facsímiles". No dependen de un organismo para su existencia continua. Cualquier facsímil que ha sido registrado está ahí para ser recordado cuando el individuo ha subido suficientemente alto en la escala tonal, cuando ha recuperado suficiente autodeterminismo. (Abfi 114A) **3.** Un cuadro de energía hecho por un thetán o la maquinaria del cuerpo del ambiente del universo físico. Es como una fotografía. Está hecho de energía mental. Significa copia del universo físico. (PAB 99) **4.** Los cuadros contenidos en la mente reactiva. (¡Dn 55!, pág. 12) **5.** Un facsímil completo es una especie de cuadro tridimensional a color con sonido y todas las otras percepciones más las conclusiones o especulaciones del individuo. (HFP, pág. 27) **6.** Una palabra simple que significa cuadro de una cosa, copia de una cosa, no la cosa en sí. (HFP, pág. 25) **7.** Un facsímil es un cuadro de energía que puede volverse a ver. Un facsímil contiene más de cincuenta percepciones fácilmente identificadas. También contiene emoción y pensamiento. (Scn 8-8008, pág. 37) **8.** Significa la

impresión del universo físico en el pensamiento y significa esa sección del pensamiento que tiene una impresión del universo físico en ella y tiene una etiqueta de tiempo. (5203CM03B)

FACSIMILE BANK: (Banco de Facsímiles) Cuadros de imagen mental, el contenido de la mente reactiva, familiarmente "banco" (PXL, pag. 52)

FACSIMIL ONE: (Facsímil Uno) **1.** El básico en la cadena de facsímiles de servicio. (HCL 15, 52Q3CM10). **2.** Se llama facsímil uno porque es el primer incidente probado en la línea temporal completa, el cual cuando se le auditó a un gran número de personas, se encontró que aliviaba tales cosas como asma, problema de sinusitis, escalofríos crónicos y una multitud de otras enfermedades. (HOM, pág. 64) **3.** El engrama básico encima del cual todos los engramas de esta son meros candados. (HYLBTL? Gloss) Abrev. Fac One. (Fac Uno)

FACTORS: (Factores) Los factores son el total de las consideraciones Y exámenes del espíritu humano y el universo material, se terminó entre AD 1923 y 1953. (COHA, pág. 183)

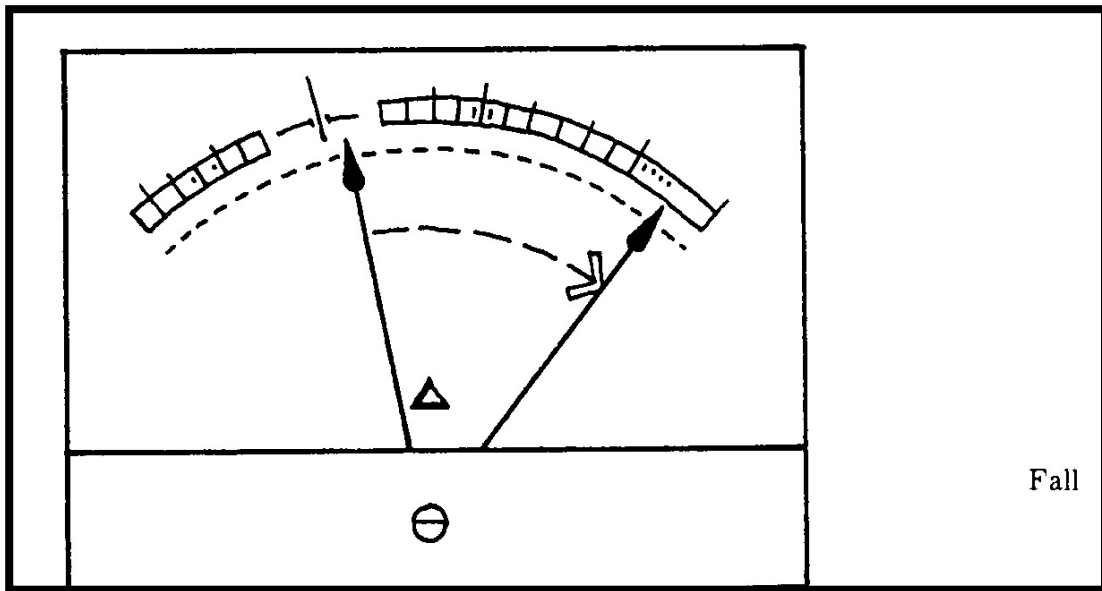
FACTUAL HAVINGNESS: (Havingness Real) Propósito: remediar Havingness objetivamente. Causar en el preclear la habilidad de tener o no tener, su medio ambiente de tiempo presente y permitirle alterar sus consideraciones de lo que tiene, de lo que continuaría y de lo que permitiría que desapareciera. (HCOB 3 jul 59)

FADE-AWAY QUESTIONS: (Preguntas de Desaparición) Preguntas para las cuales, debido a las características de la mente, no hay respuesta posible. Una de éstas es "Dame un tiempo desconocido". Tan pronto como el preclear empieza a contestar tal pregunta, él por supuesto ha hecho as-is a cierta cantidad de desconocimientos y sabrá el tiempo. La respuesta a la pregunta de desaparición es medible, sin embargo, podría decirse arbitrariamente que son contestadas cuando el preclear ha hecho as-is a suficientes cosas desconocidas para dar un tiempo conocido. Hay relativamente pocas de estas preguntas. (PAB 43)

FAILED CASE: (Caso Fallido) **1.** Un caso en el cual el pensamiento puede ser siempre dominado por mest. La inhabilidad del pc para hacer que su thinkingness predomine sobre mest ha fallado muy frecuentemente y no puede cambiar. Por lo tanto solamente cambia el mest. Esto ocurre frecuentemente con el pc que está abajo de cero en el APA. (HCOB 9 sep 57) **2.** Casos médicamente enfermos o dañados. (HCOB 12 mar 69)

"FAILED" SESSIONS FORMULA: (Fórmula de Sesiones "Fallidas") Cuando tienes un auditor con una sesión fallida, LE PREGUNTAS AL PC QUÉ HIZO EL AUDITOR. Entonces trae al auditor y corrígelo. Manda al pc a revisión. (LRH ED 18 Int)

FAILURE: (Fracaso) 1. En 0.0 en la escala tonal, tenemos fracaso. Es una emoción. Está justamente abajo de apatía. Es darse cuenta de que uno ha fracasado. (5904C08). 2. Un ciclo de acción que uno piensa que ha completado, que repentinamente se demuestra que no se ha completado. (2ACC-31 B, 5312CM22) 3. La inhabilidad para manejar lo que se ha comenzado después de que ese curso de acción se inició. (PDC 5)



FALL: (Caída) 1. Una caída pequeña (de cerca de un cuarto de pulgada a media pulgada), una caída (de una a dos pulgadas), una caída grande (de dos a tres pulgadas) una caída grande con blowdown (caída grande seguida de un "blowdown" o movimiento del TA hacia abajo). Todas las caídas son hacia la derecha. El E-metro mide la profundidad de conciencia del pc. Encontrarás que su realidad es deficiente en aquello que no da lectura en una determinación. Se encontrará que las cosas que tienen buenas lecturas al ser determinadas son cosas en las que el pc tiene una gran realidad y un alto nivel de interés. (HCOB 29 abr 69) 2. Una caída ocurre inmediatamente después de la última palabra de la pregunta hecha. (Notas de De£ de LRH) 3. Un movimiento de la aguja hacia tu derecha estando frente el E-metro. Puede ocurrir en cualquier lugar del cuadrante. Puede ser un movimiento corto o un movimiento largo que quizás necesite un ajuste en el brazo de tono. El movimiento puede ser rápido o lento (BIEM, pág. 41) 4. También se llama descenso, dip y registro. Indica que con la pregunta que se hizo se encontró un desacuerdo con la vida del que el preclear tiene mayor o menor realidad. (EME, pág. 14)

FALL ON HIS READ: (Caer Sobre su Cabeza) Modismo. Esto se refiere al hecho de que una persona fracasa en una u otra área. Un pc "cae sobre su cabeza" cuando ha sido auditado inapropiadamente o testificado grados o acciones que realmente no ha logrado y luego se ha continuado con acciones o niveles de auditoración más altos. Un administrador cae sobre su cabeza al fallar en manejar situaciones y aplicar la política correcta a una área de la cual es responsable causando de esa manera que el área y él mismo fallen. Un término del oeste de los EE UU que significa que una persona ha errado y caído de gracia tal como un jinete tirado de un caballo. (Notas de Def. de LRH)

FALSE: (Falso) Contrario a los hechos o a la verdad; sin fundamento, incorrecto. Sin significado o sinceridad; engañoso. Sin mantener la fe. Traicionero. Que se asemeja e identifica con una identidad similar con la que tiene relación. (HCO PL 3 may 72)

FALSE CLEAR: (Clear Falso) Un preclear cuyos circuitos han sido cargados al punto en que el auditor no puede encontrar un engrama, y así, supone que tiene a un clear, cuando no lo tiene. (SOS, Libro 2, pág. 272)

FALSE CLEAR READ: (Lectura Falsa de Clear) ver DEAD THETAN (Thetán Muerto)

FALSE FOUR: (Cuatro Falso) La risa y el alborozo que el preclear exhibe cuando ha agotado completamente un incidente de carga. No hay realmente nada "falso" en el cuatro falso, excepto que es frecuentemente de muy corta duración. (SOS, Gloss)

FALSE MOTIVATOR: (Motivador Falso) Cuando una persona comete un acto hostil o un acto hostil de omisión sin motivador, tiende a creer o pretende que ha recibido un motivador el cual de hecho no existe. Esto es un motivador falso. (HCOB 1 nov 68 II)



ACTOS HOSTILES FALSOS

FALSE OVERTS: (Actos Hostiles Falsos) La persona ha sido fuertemente golpeada sin razón. Así que inventa razones por las que fue golpeada. (HCOB 1 nov 68 II)

FALSE PIANOLA CASE: (Caso Pianola Falso) Un caso con sistema de circuitos de dub-in. Es un sistema de circuitos de control altamente súper cargados. Esta persona recorrerá en la línea temporal, se meterá en esto, o se meterá en aquello y puede continuar por años y años. Evidentemente, tiene muy buen recuerdo. Tiene visión y sonido. El único problema es que el "yo" ni siquiera está ahí. El sesenta por ciento del material que te da es estrictamente dub-in. (NOTL, pág. 67)

FALSE READ: (Lectura Falsa) 1. Si un rud tiene cualquier comentario , crítica, protesta o asombro, pon falso y límpialo. "¿Alguien dijo que tenías un... cuando no lo tenías?" es la respuesta para ruds que se protestan. (HCOB 15 ago 69) **2.** Pensar que algo dio lectura cuando en realidad no la dio. La protesta pudo darte entonces una lectura. Limpia las preguntas con botones de "protesta" "suprimido", "invalidado", cuando el pc diga que no hay nada ahí. (BTB 6 jun 68 R)

FALSE SOLUTION: (Soluciones Falsas) El pretendido knowingness que encuentras en un caso. (SH Spec 43, 6108C22)

FALSE TA: (TA Falso) Dos condiciones de manos o pies pueden producir una posición de TA incorrecta. La condición seca produce un TA alto falso. La condición demasiado húmeda produce un TA bajo falso. El TA depende de la humedad normal de las manos. Esto no significa que el E-metro funciona a base de "sudor". Si significa que el E-metro trabaja sólo cuando hay un contacto eléctrico correcto. (HCOB 23 nov 73)

FALSE TA CHECKLIST: (Lista de Verificación del TA Falso) Normalmente, se hace al principio de la auditación, especialmente si el TA está alto o bajo. Evita reparaciones innecesarias debido a latas o agarre incorrectos. Generalmente, se hace sólo una vez. No insertes de repente esta acción a la mitad de una sesión ni cambies de latas o placas de pies a mitad de sesión debido a que el TA está subiendo. (BTB 11 ago 72 RA)

FALSE III: (III Falso) Un OT que alegremente subió por los grados sin hacerlos. No tienes que saber nada más acerca de esto. (HCOB 24 may 69)

FALSE VALENCE: (Valencia Falsa) Una personalidad que nunca existió. (PAB 95)

FAST FLOW: (Flujo Rápido) El estudiante testifica su teoría o clase práctica cuando cree que ha cubierto sus materiales y puede aplicarlo. No hay examen. (LRH ED 2 INT)

FAST FLOW STUDENT: (Estudiante de Flujo Rápido) El estudiante de flujo rápido pasa los cursos testificando en Certificados y Premios que él (a) se inscribió apropiadamente en el curso, (b) pagó por el curso (firmó una factura sin

cargo por dos y medio ó 5 años de contrato en el staff), (c) estudió y comprendió todos los materiales de la guía de estudios, (d) hizo los ejercicios requeridos en la guía de estudios, (e) puede producir los resultados requeridos en los materiales del curso. Se suspenden las comprobaciones por gemelos. No se requieren exámenes. (HCO PL 31 ago 74 II)

FAT FOLDER: (Folder Gordo) Un caso auditado prolongadamente. (HCOB 6 oct 70)

F.C.: file clerk (Archivista) (Hubbard Chart of Human Evaluation) (Carta Hubbard de Evaluación Humana)

F. C.: Freedom Congress (Congreso de la Libertad) (HCOB 29 sep 66)

FC: Founding Church of Scientology (Iglesia Fundadora de Cienciología) (HCOB 23 ago 65)

FCFI: Flag Case Completion Intensive (Intensivo de Flag de Completación de Caso) (BTB 22 oct 72)

F.D.: Fellow of Dianetics (Compañero de Dianética) (Scn Jour, Iss. 31-G) FDN Foundation (Fundación) (BPL 5 nov 72RA)

Fear



FEAR: (Miedo) **1.** Una condición de alerta ante contra-esfuerzos que amenazan la y supervivencia. (HCL 7, 5203CM06A) **2.** Un flujo rápido sin control. (PDC 8) **3.** La emoción de miedo y la dispersión de energía son una y la misma cosa porque la dispersión de energía lo hace sentir a uno que quiere echarse a correr. (5208CM07C)

MERCADERES DEL MIEDO



FEAR MERCHANTS: (Mercaderes del Miedo) Ver MERCHANTS OF FEAR (Mercaderes del Miedo)

FEELING SHUT-OFF: (Cierre de Sentimiento) **1.** Un caso que no manifiesta emoción o no puede sentir dolor cuando el dolor y la emoción deberían estar presentes en algún incidente, sufre de cierre de "sentimiento". (DHSMH, pág. 319) **2.** Esto muy probablemente será encontrado en el área prenatal. La palabra "sentimiento" significa tanto dolor como emoción: así la frase "No puedo sentir nada" puede ser un anestésico para ambos. (DMSMH, pp. 319-320) **3.** Un cierre de "sentimiento" puede negar todos los somáticos de manera que el paciente no los sienta. Si el paciente parece insensible a los problemas en la línea temporal, ten la seguridad de que tiene un cierre de sentimiento. (DMSMH, pág. 326)

FELLOW OF SCIENTOLOGY: (Compañero de Cienciología) Es un premio honorario por contribuciones notables a la tecnología de Scn. Más allá del campo de un proceso nuevo. El trabajo debe estar completo y aprobado. Usualmente reservado para un auditor de clase IV ó V. (HCO PL 12 ago 63, Certificados y Premios)

FES: Folder Error Summary (Resumes de Errores del Folder) (BTB 3 nov 72 R)

FFD: Full Flow Dn. (Flujos Completos de Dn) (HCOB 4 abr 71-1R)

FFT: Full Flow Table (Tabla de Flujos Completos) (HCOB 4 abr 71-1R) ver DIANETIC FLOW TABLE (Tabla de Flujos de Dianética)

FIELD: (Campo) **1.** Cualquier cosa interpuesta entre el pc (thetán) y algo que desea ver, ya sea mest o un mock-up. Los campos son negros, grises, morados, de cualquier substancia o invisibles. En cualquier campo, un pc fue efecto en un incidente en el que es lo impedía que se fuera. Como todos los campos son incidentes y como el pc es el que hace el mock-up de

estos incidentes, todos los campos pueden aclararse al lograr ser causa a sabiendas. (HCOB 1 feb 58)

FIELD AUDITOR: (Auditor de Campo) 1. Cualquiera que está, activo en el campo, profesionalmente, es clasificado como "auditor de campo". (HCOB 26 oct 56) **2.** Un auditor de campo procesa profesionalmente a preclears hasta el nivel de su clasificación pero no procesos de poder o más altos. Puede dirigir cursos de estudio. (HCO PL 21 oct 66)

FIFTEEN: (Quince) S. Una designación que denota un caso terminado, solamente para registros de caso para designar un caso que avanzó a su completación normal. Esto era un sistema numérico para preclears. Un caso se anota en el registro con el número del acto hacia el que avanzó. (HFP, Gloss)

FIFTH DYNAMIC: (Quinta Dinámica) Ver, DYNAMYCS (Dinámicas)

FIFTH INVADER FORCE: (Quinta Fuerza Invasora) Un thetán de la quinta fuerza invasora se concibe como una criatura parecida a un insecto con manos inconcebiblemente horribles. Cree estar ocupando tal cuerpo, pero en realidad es simplemente una unidad capaz de producir espacio, tiempo, energía y materia. (Scn 8-8008, pág. 132)

FIFTH STAGE RELEASE: (Liberado Quinta Etapa) Ver STAGES OF RELEASE (Etapas de Liberación)

FIGURE-FIGURE CASE: (Caso Pensar-Pensar) Modismo. 1. Alguien que nunca admitirá haber hecho algo a nadie. La persona no puede encarar ninguna terminal subjetivamente por miedo de haberla arruinado o por miedo a arruinarla. (HCOB 3 sep 59) **2.** Una persona que está firmemente convencida de que es un cuerpo y, por lo tanto, está siendo un cuerpo; siempre tiene que tener una razón o una significancia para las cosas. Por lo tanto, tenemos un pensar-pensarpensar. Si hay un hecho, debe haber siempre una razón para ese hecho. (PAB 24)



ARCHIVISTA

FILE CLERK: (Archivista) 1. Modismo de auditores de Dn para el mecanismo de la mente que actúa como un monitor de datos. Los auditores podían

conseguir respuestas instantáneas o "relámpago" directamente del archivista para ayudarlos a contactar incidentes (PXL, pp. 207-208) **2.** El archivista es el monitor del banco. "Él" es el monitor para ambos: el banco reactivo de engramas y los bancos estándar. Cuando el auditor o el "yo" le piden un dato, él entregará un dato al auditor vía "yo" . Si tuviéramos una gran máquina computadora del diseño más moderno, tendría un "banco de memoria" de tarjetas perforadas o alguna cosa por el estilo y tendría que tener algún dispositivo de selección y alimentación para arrojar los datos que la máquina quiera. El cerebro tiene uno de estos: no podría operar sin él. Éste es el monitor del banco: el archivista. (DMSMH, pág. 198) **3.** Un mecanismo de respuesta el cual es instantáneo. Uno podría postular que el archivista es un grupo de unidades de atención con acceso directo a la mente reactiva y a los bancos de memoria estándar y que en una operación mental común entrega los datos a través de "yo" como memoria. (SOS, Libra 2, pág. 162)

FIRST VALENCE: (Primera Valencia) "La propia valencia" del preclear, la cual es su propio concepto de sí mismo. (PAB 95)

FIRE: (Disparo) **1.** v. Lectura cohete. (HCOB 30 mar 63) **2.** El auditor debe estar muy seguro de su lectura cohete, el RI correcto se disparará una vez cuando el pc lo diga. (HCOB 13 may 63)

PIRE FIGHT: (Pelea de Fuego) A la acción de una pelea entre un auditor y un pc se le llama pelea de fuego. (HCOB 21 abr 71 RB)

FIRST DYNAMIC: (Primera Dinámica) Ver DYNAMICS (Dinámicas)

FIRST GOAL CLEAR: (Clear de Primera Meta) Un recorrido de una GPM da un clear de primera meta. (HCOB 9 jul 63)

FIRST GPM: (Primera GPM) **1.** La última GPM en la línea temporal. (SH Spec 251. 6303C21) **2.** Significa siempre la primera que el auditor contacta, no la más antigua de la línea temporal. (HCOB 30 mar 63)

FIRST OVERT: (Primer Acto Hostil) Sería el primer acto hostil en una cadena de actos hostiles. (SH Spec 84, 661203)

FIRST PHENOMENON: (Primer Fenómeno) Cuando un estudiante pasa por alto una palabra malentendida, la sección justo después de esa palabra es una laguna en su memoria. Siempre puedes rastrear la palabra justo antes de la laguna, haces que se entienda y encuentras milagrosamente que el área que antes estaba en blanco en el boletín, ya no está en blanco. Lo anterior es magia pura. (HCO PL 24 sep 64)

FIRST POSTULATE: (Primer Postulado) No saber. (PAB 66)

FIRST (1st) STAGE RELEASED OT: (OT de Primera Etapa de Liberación) Si un ser es un liberado de primera, segunda ó tercera etapa y también se ha

exteriorizado de su cuerpo en el proceso, simplemente añadimos "OT" al estado de liberación. Esto es todo lo que significa cuando una persona es llamada OT de Primera Etapa de Liberación. La persona no solamente ha salido de su banco sino también fuera de su cuerpo. (HCOB 12 jul 65) Ver también: STAGES OF RELEASE (Etapas de Liberación)

FISH AND FUMBLE: (Pescar a tientas) Limpiar una aguja sucia. (HCOB 14 jun 62)

FISHING A COGNITION: (Pescar una Cognición) Esto es ARC general, dar respuesta al proceso de originación del preclear. Cuando el preclear experimenta un somático, cuando suspira, cuando da una reacción a un proceso de tono 40 el auditor repite el proceso dos o tres veces más (número al azar) y haciendo una pausa en el proceso le pregunta al preclear "¿Cómo vas ahora?" o "¿Sucede algo?" y averigua qué le pasó al preclear como si el auditor no hubiera notado que el preclear tuvo una reacción. El auditor no señala la reacción sino simplemente quiere una discusión en general. Durante la discusión, trae al preclear cuando menos a una cognición de que el preclear tuvo un somático o una reacción y entonces simplemente continúa el proceso sin más puente. Esto se hace el azar. No se hace siempre cada vez que el preclear experimenta una reacción (HCOB 11 jun 57 reemitida 12 may 72)

5,000 HOMS: El valor exacto para el brazo de tono en la posición de 2 en el E-metro. Ohms es el término utilizado para la unidad usada para medir la resistencia eléctrica en un cable. (EMD, pág. 16A)

FIXATED PERSON RUNDOWN: (Recorrido para Personas Fija) Esto capacita a la persona a sobreponerse a la condición de tener su atención fija en una persona. (LRH.ED 301 INT)

FIXED ATENTION UNITS: (Unidades de Atención Fijas) Unidades de atención: que están atrapadas en algún lugar a lo largo de la línea temporal en un incidente o en otro en forma de Entheta. (HCOB 11 may 65)

FLASH ANSWER: (Respuesta Relámpago) 1. La primera respuesta relámpago, la primera impresión que una persona recibe como contestación a una pregunta. (SOS Libro 2, pág. 51) 2. Respuesta instantánea, la primera cosa que aparece en la mente del preclear al chasquido de los dedos del auditor. (SOS, pág. 104)

IDEA FIJA



FIXED IDEA: (Idea Fija) Es algo aceptado sin inspección o acuerdo personal. (HCO PL 19 may 70)

FIXED THETA: (Theta Fija) Entheta. (SOS, Libro 2, pág. 10)

FLAG: La Organización de Scn de California opera una misión marina a bordo de un buque insignia. Comúnmente se hace referencia a esta misión marina como Flag. Se opera bajo la égida (protección, apoyo) de la Organización de Cienciología de California. (BPL 9 mar 74)

FLAT: (Agotado) Significa que el incidente cuando está "agotado" ha sido descargado de todas las malas consecuencias para el preclear.

FLAT BALL BEARING: (Productos Defectuosos) Modismo. **1.** Un producto defectuoso. Una persona o cosa inoperante. (PRD Gloss) **2.** Casos que no "ruedan" en la línea de ensamblaje del HGC. Qual está totalmente en el negocio de los productos defectuosos. El HGC y la academia están completamente en el negocio de las líneas de ensamblaje, sacando buenos productos (HCOB 6 ago 65)

FLAT BY TA: (Agotado por TA) La prueba de "agotado" es que el TA se mueva sólo de un cuarto a un octavo de división hacia arriba o abajo en 20 minutos de auditación; no es movimiento acumulativo, por ejemplo "el TA se mueve 1 /16 dos veces así que eso es 1 /8 de división". Esto es incorrecto. Si se mueve de 2.25 a 2.50 a 2.25 dos o tres veces en 20 minutos, a esto se le llama agotado y se ha movido sólo un cuarto de división de TA. Esto es correcto. (HCOB 23 may 61)

FLAT PROCESS: (Proceso Agotado) **1.** Un proceso se continúa mientras produzca cambio y no mas, en cuyo momento el proceso está agotado. (PXL pág. 45) **2.** Un proceso está agotado cuando 1) hay el mismo retardo desde el momento en que la orden se da hasta que el preclear contesta la orden, cuando menos tres veces seguidas, 2) cuando ocurra una cognición, 3) cuando la acción del brazo de tono está agotada, 4) cuando ocurre una

cognición importante 5) cuando se recupera una habilidad. (SH Spec 290, 6307C25) **3.** Una pregunta está agotada cuando el retardo de comunicación ha sido similar durante tres preguntas consecutivas. Ésa es una pregunta agotada. El retardo de comunicación puede ser cinco segundos, cinco segundos y cinco segundos. Aún diríamos con alguna justicia que el retardo de la pregunta estaba agotado. Sin embargo, el retardo del proceso no estaría agotado hasta que el retardo de intercambio normal real estuviera presente. La pregunta no influiría más en los factores de comunicación del preclear cuando el proceso estuviera agotado. (Abil SW)

FLAT COMM LAG: (Retardo de Comunicación Agotado) **1.** El punto en el cual la pregunta u orden de auditación ya no está produciendo cambios en el retardo de comunicación (PXL, pág. 45) **2.** Un retardo de comunicación está agotado cuando es consistente. La persona puede tener un retardo habitual de diez segundos. Él puede decir todo después de una pausa de diez segundos. (Abil SW)

FLAT METER: (E-Metro Descargado) Un E-metro de pilas de cadmio se agota muy repentinamente cuando tiene poca carga. Al E-metro se le puede acabar la batería a la mitad de la sesión. Si la aguja no tira a la derecha fuerte y si no llega ahí en la prueba, entonces ese E-metro se descargará a la mitad de la sesión y dará TA falso y no dará lectura ni TA en un tema candente. (HCOB 24 oct 71)

FLAT POINT: (CCHs) (Punto agotado) (CCHs) Tres ciclos sin cambio en el retardo de comunicación, ningún cambio físico observable y el pc haciéndolo. (BTB 12 sep 63R)

FLAT QUESTION: (Pregunta Agotada) Ver FLAT PROCESS (Proceso Agotado)

FLATTEN A PROCESS: (Agotar un Proceso) **1.** Continuar un proceso mientras produzca cambios y no más. (Scn AD) **2.** Agotar algo significa hacerlo hasta que ya no produzca reacción. (HCOB 2 jun 71 1) Ver también END PHENOMENA (Fenómenos Finales)

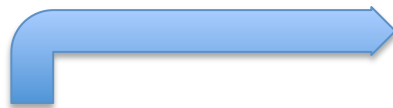
FLIP - FLOPPING: (Aleteo) Un proceso mediante el cual se sacaba el exceso de movimiento del preclear. Decíamos, "Haz el mock-up de un hombre y hazlo que aletee" y luego haz que insista en que el cuerpo aletee aun más y aun más salvajemente, hasta que él mismo sepa que él está haciendo que el cuerpo aletee. Hacíamos esto con un cuerpo de mujer y a la larga quitábamos el movimiento del caso que estaba inhibiendo que el preclear controlara su cuerpo. Esto es realmente una movimientoctomía. (SCP, pág. 15)

FLOATER: (Flotador) Un engrama que no ha sido reestimulado en el individuo durante la vida siguiente. Un flotador no ha acumulado candados ya que no ha sido reestimulado. (DTOT, pág. 45)

FLOATING NEEDLE: (Aguja Flotante) Una aguja flotante es un recorrido rítmico de la aguja por el cuadrante, a un paso uniforme y lento. Eso es una F/N. Ninguna otra definición es correcta. (HCOB 21 jul 78) Abrev. F/N.

FLOATING TA: (TA Flotante) El pc está tan liberado que la aguja no se puede mantener en el cuadrante. La aguja está oscilando más ampliamente que el cuadrante del E-metro en ambos sentidos desde el centro y aparenta recargarse primero en un lado y luego en el otro. El TA no se puede mover suficientemente rápido para mantener la aguja extremadamente flotante en el cuadrante. (HCOB 24 oct 71)

FLOW: (Flujo) 1. Un impulso o dirección de partículas de energía, pensamiento o masas entre terminales. (HCOB 3 feb 69) **2.** La progresión de partículas, impulsos u ondas del punto A al punto B. Un flujo tiene la connotación de ser de algún modo direccional. (SH Spec 84, 661203)



FLUJO

3. Una progresión de energía entre dos puntos. Los puntos pueden tener masa. Los puntos están fijos y la fijación de los puntos y su oposición producen el fenómeno de los flujos. (HCOB 1 feb. 62) **4.** Un cambio de posición de partículas en el espacio. (PDC 30) **5.** A cualquier línea de flujo, ya sea contrayéndose o alargándose, se le llama flujo. Una manifestación común se ve en un cable de luz eléctrica. (Scn 9-80, pág. 43)

F-1: Flow One (Flujo Uno) Algo que le sucede a uno. (HCOB 4 abr 71-IR)

F-2: Flow Two (Flujo Dos) Hacerle algo a otro. (HCOB 4 abr 71-IR)

F-3: Flow Three (Flujo Tres) Otros haciéndoles algo a otros. (HCOB 4 abr 71-IR)

F-0: Flow zero (Flujo Cero) Uno mismo haciéndose algo. (HCOB 4 abr 71-IR)

FLUB: (Error) Modismo S. **1.** Un error. (HCOB 21 ago 70) v. **2.** Equivocarse o estropear algo. (BTB 3 jul 73 I)

FLUBBED COMMANDS: (Ordenes Erradas) Órdenes usadas incorrectamente. (HCOB 9 ago 69)

FLUB CATCH: (Pescar el error) 1. Notar, interceptar y manejar después del hecho del movimiento o acción, una equivocación o error que se ha cometido. (BTB 3 jul 73 I) **2.** Errar=equivocarse o estropear algo. Pescar=interceptar el movimiento o acción de algo. Es un término para describir exactamente esa acción. Pescar el error es notar, interceptar y manejar, después del hecho del movimiento o acción, una equivocación o error que se ha cometido. (BTB 3 jul 73 I)

FLUB CATCH SYSTEM: (Sistema para Pescar Errores) 1. En Flag, un FES se hace cuidadosamente para detectar áreas de tech fuera en el mundo. Esto se llama "Sistema para Pescar Errores". Los auditores y C/Ses que se detectan por medio de esto, son mandados a cramming en sus áreas para perfeccionar su tech, conocimiento o TRs, todo para mejorar la entrega de tech. (HCOB 6 oct 70) **2.** Pescar errores significa el sistema que detecta, ordena y hace corregir la tech fuera. En otras palabras, pesca el error. (FO 2442R)



FLUNK: (Falla) v. 1. Hacer un error. Fallar en aplicar los materiales aprendidos. Lo contrario a aprobar. (HCOB 19 jun 71 III) **S. 1.** Al calificar las sesiones, se da una falla cuando (1) la F/N no llegó al examinador y no ocurrió al final de la sesión, (2) ocurrieron errores mayores o equivocaciones como no lograr el EP, somático múltiple, ruds sin volar, etc. (3) no se siguió o no se completó la C/S, (4) ocurrieron errores enlistados en los Derechos del Auditor (5) no hubo F/N y hubo, malos indicadores con el examinador. (HCOB 21 ago 70) **2.** En TRs, si el estudiante titubea, retarda comunicación, tropieza en una orden o no logra que el entrenador ejecute su orden; el entrenador dice "falla" y ellos empiezan desde el principio del ciclo de órdenes donde ocurrió el error. (HCOB 11 jun 57)

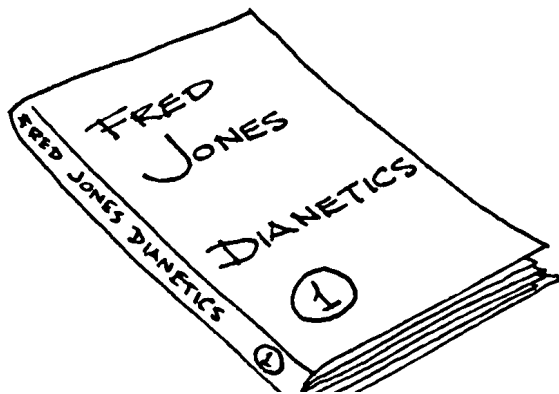
FLYING NEEDLE: (Aguja Voladora) 1. Una F/N que es realmente una F/N, etc., despegar, vuela. Puedes verla desconectarse del banco y comenzar a funcionar. Así que es tan sólo un coloquialismo; vuela una aguja, flota una aguja, F/N eso es todo. (clase VIII N° 2) **2.** Una definición anterior: un ascenso constante, un ascenso rápido constante. (SH Spec 181, 6208C07)

F/N: Floating Needle or Free Needle (Aguja Flotante ó Aguja Libre) (HCOB 2 ago 65)

F/NING AUDITOR: (Auditor Con F/N) Un auditor que está auditando bien podría decirse que está con F/N todo el tiempo. (HCOB 5 oct 71)

FINING LIST: (Lista con F/N) Significa que toda la lista (todos los elementos y cualesquiera que se agreguen) tuvo F/N a través de la determinación de la lista completa, sin lecturas ni disminución en la velocidad de la F/N al mencionar todos los elementos. (BTB 27 jul 71)

F/NING STUDENTS: (Estudiantes con F/N) **1.** Los estudiantes que estudian bien, se dice que son estudiantes con F/N. (HCOB 5 oct 71) **2.** Aquel que progresa rápidamente y con éxito en sus estudios. (BTB 7 feb 72 RA II)



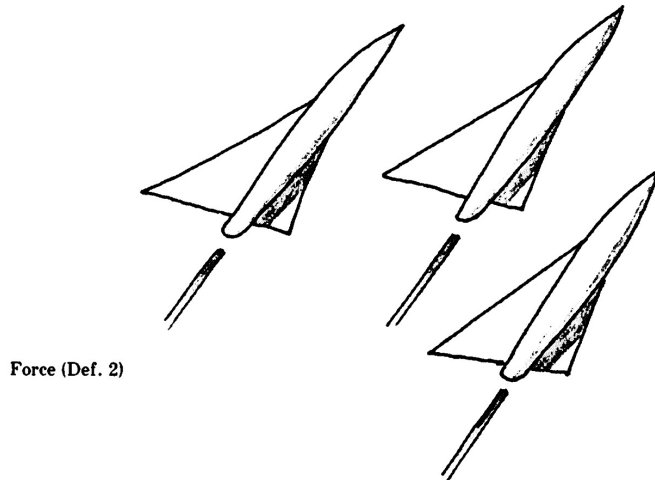
Folder

FOLDER: 1. Una hoja de cartón doblada en la que se guardan todos los reportes de la sesión y otros elementos. El fólter es de tamaño oficio, de cartón suave, generalmente de color azul o verde. (BTB 3 nov 72 R) **2.** Una recopilación de datos; los registros que lleva un auditor. (Abil 218)

FOLDER ERROR SUMMARY: (Resumen de Errores del Fólter) Un resumen de los errores de auditación que hay en el fólter y en el caso del pc que no se han corregido al momento de hacer el resumen. (BTB 3 nov 72R) Abrev. FES.

FOLDER SUMMARY: (Resumen del Fólter) El auditor lleva a cabo el resumen del fólter para cada sesión y lo engrapa en el interior izquierdo de la cubierta del frente del fólter como un resumen de lo recorrido para el uso del C/S. El resumen del folder está compuesto de todas las acciones fechadas en orden consecutivo y muestra lo que se recorrió más los resultados al final del proceso, la duración de la sesión, la duración del admin y el resultado del examen: F/N, VGI's ó BER (Bad Examiner Report). (BTB 5 nov 72 R III) Abrev. F/S

FOOTPLATES: (Placas para Pies) Placas de metal para los pies que están conectadas al E-metro. El pc está con los pies descalzos en la sesión. Las placas se usan para manejar el TA falso. (HCOB 24 oct 71)



FORCE: (Fuerza) **1.** Esfuerzo al azar. (Scn 0-8 pág. 75) **2.** Energía con alguna dirección. (PDC 56) **3.** La fuerza por supuesto está compuesta de tiempo, materia, energía, flujos, partículas, masas, sólidas, líquidos, gases, espacio y locaciones. (HCOB 16 jun 70)

FORCE FIELD: (Campo de Fuerza) En realidad ni más ni menos que una emanación de onda como la que se obtiene de las luces del frente de un carro. Cambias la longitud de onda de la luz del carro y la aceleras lo suficiente y golpeas a alguien con ella, lo pone fuera de combate. Eso es un campo electrónico. Eso es una cortina de fuerza. (5206CM28A)

FORCE SCREEN: (Cortina de Fuerza) Ver FORCE FIELD. (Campo de fuerza)(5206CM28A)

OLVIDAR



FORGET: (Olvidar) 1. Olvidar es un armónico de no saber. (SHS pec 14, 610604)
2. Una oclusión de la observación. (SH Spec 58, 6109C26)

FORGETFULNESS: (Olvido) 1. Rapidez de cambio de estado, sin predecir (HCOB 17 mar 60) 2. Un individuo empieza a olvidar cuando ha perdido demasiado. Simplemente dramatiza pérdida, demasiado malo para recordarse. (HCAP-8, 5411 C29)

FORGETTER: (Olvidador) 1. Un mecanismo olvidador es "Ponlo fuera de mi mente" "Si lo recordara me volvería loco", "No puedo recordar", y de plano "No sé", así como también el amo de la familia de las frases: "¡Olvidalo!". Todos impiden acceso a la información del analizador. Un caso completo, recién abierto, puede mantenerse contestando todo, con uno de estos negadores. Un olvidador, usado por un aliado, por sí mismo y con casi nada de dolor o emoción presentes, sumergirá datos que al recordarse no serían aberrantes, pero que estando así enterrados, por un olvidador, hacen que las cosas dichas justo antes sean aberrantes y literales. (DMSMH, pág. 270) 2. cualquier orden engrámica que haga creer al individuo que no puede recordar. (NOTL Gloss)

FORGETTING: (Olvidando) El proceso de no saber el pasado. (FOT, pág. 85)

FORMAL AUDITING: (Auditación Formal) 1. Control mediante ARC. Auditación formal con ARC no es chacoteo ni bla, bla, es lo que es. Tiene calor, humanidad, comprensión e interés. (HCOB 2 abr 58) 2. Auditación hecha mediante el uso de sesión modelo y TRs exactos. (Notas de De£ de LRH)

FÓRMULA: Un método para conseguir que un caso empiece. Los números están en orden de desarrolló, no de nivel de caso. (HCOB 1 dic 60)

FÓRMULA H: El esfuerzo para alcanzar y retirarse, asir y soltarse de uno mismo, de otros para ellos mismos, de uno mismo para otros y otros para uno mismo y otros para otros: Porque las fuerzas, la percepción y la admiración, cuando se recorren, resuelven la tenacidad de los engramas. Fórmula H se llama Fórmula H porque la H representa esperanza (hope) (PAB 9)

FORMULA 19: F-19 (El nombre de un proceso (BTB 20 ago 7111)

FOUNDING SCIENTOLOGIST: (Cientiólogo Fundador) Si estuviste con Scn antes de 1964, eres un veterano, un Cientiólogo fundador. (HCO PL 5 feb 64)

40: (Como en GF+40) El número total de 40 ítems con los siete casos resistentes originales. (HCOB 10 jun 711)

4.0: Un 4.0 en la escala tonal es, por definición, alguien que convirtió toda la Entheta de su vida. presente en theta. (SOS, Libro 2, pág. 120)

FOUR FLOWS: (Cuatro Flujos) ver QUAD FLOWS (Flujos Cuádruples)

IV RUNDOWN: (Recorrido IV) Desarrollado originalmente para atrapar casos que de algún modo llegaron a OT III y estaban yéndose de cabeza. Es una

colección de acciones. [Ver el HCOB de referencia para la explicación y uso completos de este recorrido] (HCOB 30 jun 70R) FOURTH DYNAMIC (Cuarta Dinámica) ver DYNAMICS (Dinámicas)

FOURTH DYNAMIC ENGRAM: (Engrama de Cuarta Dinámica) **1.** La aberración básica del planeta. (Notas de Def de LRH) **2.** El objetivo humanitario es hacer un medio ambiente seguro en el cual el engrama de la cuarta dinámica pueda ser auditado. Por engrama queremos decir el bloqueo mental que impide la paz y la tolerancia. Por cuarta dinámica queremos decir el impulso a sobrevivir como humanidad en lugar de simplemente como individuos. (Ron's Jour 68)

FOURTH FLOW: (Cuarto Flujo) Flujo 0 (HCOB 7 mar 71)

FOURTH POSTULATE: (Cuarto Postulado) Recordar (PAB 66)

FOURTH STAGE RELEASE: (Liberado de Cuarta Etapa) Para obtener una Liberación de Cuarta Etapa uno tiene que quitar las palabras finales de candado del Banco R6 (HCOB 5 ago 65)

FOUR UNIVERSES: (Cuatro Universos) Los cuatro son: thetán o espíritu, mente o cerebro, cuerpo (masculino o femenino) y universo físico, la tierra, continente, pueblo, casa o morada. (HCOB 29 sep 59)

FRAGILE TA: (TA Frágil) **1.** Un TA susceptible de estar atorado alto, atorado bajo o atorado en thetán muerto. (SH Spec 302A, 6309C03) **2.** Sólo una fecha o duración errónea en R3R o sólo un RI erróneo en R3N y la acción del brazo de tono cesa, el TA se va hasta arriba o hasta abajo y se queda ahí. (HCOB 28 jul 63)

FRANCHISE: (Franquicia) Ahora llamada misión; un grupo al que se la otorga el privilegio de entregar servicios elementales de Scn y Dn. No tiene status ni derechos de Organización. (BTB 12 abr 72R)

FRANCHISE HOLDER: (Propietario de Franquicia) Un auditor profesional con una clasificación de Nivel III o superior que practica Cienciología tiempo completo o medio tiempo por remuneración, que dirige procesamiento y entrenamiento privadamente o a grupos, cuya comprensión y experiencia de Dn y Scn es suficientemente amplia para darla a conocer a otros como una terminal estable, que ha firmado un acuerdo de franquicia, que recibe boletines, cartas de política, consejo, publicidad, información técnica, servicios y datos administrativos y quien, a cambio de los mismos, mantiene regularmente un reporte semanal y el 10% del ingreso semanal para la organización. (HCO PL 2 ene 65)



LIBERTAD

FREEDOM: (Libertad) **1.** La habilidad de crear y poner energía o materia en el tiempo y el espacio. (Scn 8-8008, Gloss) **2.** Ausencia de barreras. (Dn 55!, pág. 55) **3.** Mucho espacio y habilidad para usarlo. (PDC 35) **4.** Las partes componentes de la libertad a primera vista son entonces: afinidad, realidad y comunicación, que forman la comprensión. Una vez que se logra la comprensión, se obtiene la libertad. (Abil Mi 258)

FREEDOM RELEASE: (Liberado en Libertad) Liberado Grado III expandido (CG & AC) ver GRADE III RELEASE (Liberado Grado III)

FREE NEEDLE: (Aguja Libre) Aguja flotante y aguja libre son lo mismo. (HCOB 2 ago 65)

FREE NEEDLE-ITIS: (Aguja Flotantitis) Modismo. El auditor que está tan inseguro de lo que es una aguja flotante y sus TRs básicos están fuera, le indica al pc agujas flotantes por todos lados cuando la aguja de hecho no está flotando, se dice que tiene aguja flotantitis. Itis significa, propiamente, una enfermedad inflamatoria. Se usa para indicar "obsesión con" o una obsesión mental. En este caso, significa un auditor que está obsesionado con mencionar agujas-libres (agujas flotantes) en el E-metro cuando no existen. (Notas de Def de LRH)

FREE THETA: (Theta Libre) Unidades de atención lo suficientemente libres para ser dirigidas por tu propia voluntad. (Scn Jour 18-G)

FREE THETAN: (Thetán Libre) Era alguien que estaba libre de un cuerpo. Él no estaba libre de obligaciones organizacionales o ética pero estaba libre de un cuerpo, no necesitaba un cuerpo. (SH Spec 268, 6305C23)

FREE TRACK: (Línea Temporal Libre) Esa parte de la línea temporal que está libre de dolor y desgracias se la llama simplemente línea temporal libre porque el pc no se congela en ella. (HCOB 15 may 63)

FREEZE: (Congelarse) Estar completamente quieto. (Notas de Def. de LRH)

FREEZES: (Pausas) En CCHs se pueden introducir pausas al final del ciclo. Esto es después del "Gracias" y antes de la siguiente orden, manteniendo una línea sólida de comunicación, para tener información del entrenador ó hacer un puente en el proceso. (HCOB 5 jul 63)

F/S: Folder Summary (Resumen del Fólder) (BTB 23 sep 71)

F. SCN: Fellow of Scientology (Compañero de Cienciología) El F. Scn no es un grado de auditación. Es un premio honorario extendido por el HASI por una contribución espectacular a la ciencia misma. El premio F. Scn lleva consigo la adición específica a la ciencia por la cual se dio el premio. Un F. Scn no es necesariamente un auditor experto o clasificado. (Scn Jour, Iss 31G)

FULL FLOW DIANETICS: (Flujos Completos de Dianética, Se enlistan todos los ítems de Dianética anteriores que han sido recorridos, qué flujos han sido recorridos en ellos y hasta qué fenómeno final. Entonces esta lista se maneja empezando por lo más antiguo hacia adelante A) completando los flujos atorados y B) completando los flujos faltantes si dan lectura. (HCOB 7 mar 71)

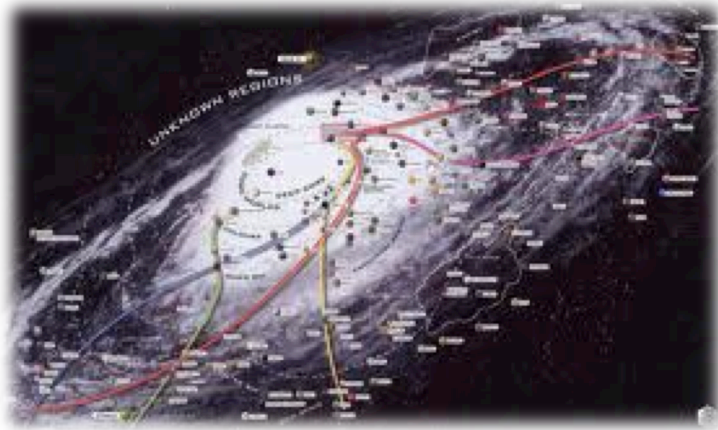
FULL RESPONSABILITY: (Responsabilidad Total) La voluntad de poner o quitar barreras a voluntad. (2ACC-4B, 5311 CM 18)

FUTURE: (Futuro) En la línea temporal, el área después de tiempo presente. La percepción del futuro es postulada como una posibilidad. La creación de realidades futuras a través de la imaginación es una función reconocida (SOS Gloss)



GAEs: Gross Auditing Errors (Errores Graves de Auditación). (HCOB 21 sep 65)

GAINS: (Ganancias) ver ABILITY GAIN, (Ganancia de Habilidad), INTELLIGENCE GAIN, (Ganancia de Inteligencia) y CASE GAIN, (Ganancia de Caso).



GALACTIC CONFEDERACY: (Confederación Galáctica) La antigua unidad política de la cual el sistema solar era parte. (Notas de De£ de LRH)

GAME: (Juego) **1.** Cualquier estado de beingness donde existan consciencia, problemas, Havingness y libertad (estado de separación) cada uno en cierto grado. (PAB 73) **2.** Una competencia de una persona contra otra, de un equipo contra otro. (PAB 84) **3.** Todos los juegos están continuando por definición, ya que un juego sin empezar no es un juego y un juego terminado no es un juego. (PAB 101) **4.** Un juego consiste en libertades, barreras y propósitos. (POW, pes. 60)

GAME CONDITIONS: (Condiciones de Juego) Las condiciones de juego son: atención, identidad, efecto en los oponentes, no-efecto en uno mismo, que los oponentes no puedan tener sus metas ni sus áreas, tener las herramientas del juego, metas propias y campo, propósito, problemas de juego, autodeterminismo, oponentes, la posibilidad de perder, la posibilidad de ganar, comunicación, no llegar. (FOT, pp. 9394)

GAMES CONDITION: (Condición de Juegos) **1.** Cuando dices condición de juegos quieres decir que el poder de elección de alguien ha sido subyugado en contra de su voluntad hacia una actividad fija de la cual no debe quitar su atención. (SH Spec 32, 6107C20) **2.** La palabra condición de juegos es en realidad, despectiva. Hay algo técnico en ella. Cuando dices condición de juegos quieres decir un paquete, y el paquete tiene que ver con esto: Significa una atención fija, una inhabilidad para escapar junto con una inhabilidad para atacar, con la exclusión de otros juegos. No hay nada de malo en tener juegos. Hay mucho de malo con estar en una condición de juegos porque es desconocida, es una actividad aberrada, es reactiva,

y uno la está efectuando muy por afuera de su poder de elección y sin su consentimiento o voluntad. (SH Spec 32, 6107C20) **3.** Tener para uno mismo y no poder tener para otros, ahora ésta es una verdadera condición de juegos. (SH Spec 32, 6107C20) Abrev. G. C.

GAMIES CONDITION PROCESS: (Proceso de Condición de Juegos) Cuando dices proceso de condición de juegos se quiere decir un bracket negativo de intercambio. En otras palabras, es un intercambio entra la persona A y la persona B o entre la persona B y la persona C, y entra la persona C y la persona D. Es básicamente una negación de intercambio. (SH Spec 32, 6107C20)

GARBAGE: (Basura) Modismo. **1.** El término basura ya no se usa mucho pero significa dub-in. (5009CM23B) **2.** A la basura se la llamaba técnicamente concepto engañoso en el trabajo filosófico de Dn, pero el término es muy crudo y crítico, ya que ¿quién no tiene un concepto equivocado de un incidente pasado? (DMSMH, pág. 191)

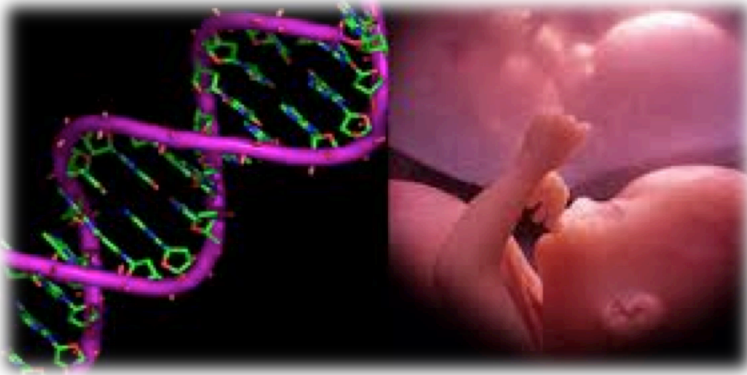
G. C.: Games Condition (Condición de Juegos) (HCOB 20 ago 56)

GE: Genetic Entity (Entidad Genética) (PDC 43)

GENERALITY: (Generalidad) **1.** Una declaración general o no específica que se aplica a todo y se usa en Scn para implicar una declaración hecha en un esfuerzo para, ya sea ocultar la causa o abrumar a otra persona con la generalidad. (HCOB 11 may 65) **2.** Cualquier cosa no específica cualquier declaración o indicación no específica tiende a una generalidad. Es la sustitución de plural por el singular. (SH Spec 84, 661203) **3.** Tema múltiple, no específico tal como "perros o "el público". (BCR, pág. A-4)

GENERAL O/W: (OVERT-WITHHOLD) O/W General (Acto Hostil-Ocultación)
¿"Qué has hecho?", ¿"Que has ocultado"?" (HCOB 3 jul 62)

GENERAL TRs: (TRs Generales) Son para uso en auditoración regular. Son naturales, relajados, mientras se controla totalmente la sesión y al pc. (BTB 13 mar 75)



GENÉTICO

GENETIC: (Genético) Por la línea del protoplasma, por facsímiles y por formas de mest, el individuo ha llegado a la edad presente desde un comienzo pasado. Genético se aplica a la línea protoplásmica del padre y la madre al hijo, del hijo adulto al hijo nuevo y así sucesivamente. (HFP; Gloss)

GENETIC BEING: (Ser genético) Ver GENETIC ENTITY (Entidad Genética)

GENETIC BLUEPRINT: (Impresión Genética) **1.** Los facsímiles de la línea de la evolución. (HFP. pág. 28) **2.** Los planos de construcción de un nuevo cuerpo a la manera ortodoxa de concepción, nacimiento y crecimiento. (HFP pág. 76)

GENETIC ENTITY: (Entidad Genética) **1.** Ese beingness no desemejante al thetán que ha llevado adelante y desarrollado el cuerpo desde sus momentos mas antiguos a través de la línea de evolución en la tierra y el cual, a través de la experiencia, la necesidad y la selección natural, ha empleado los contraesfuerzos del medio ambiente para diseñar un organismo del tipo que mejor se ajuste a la supervivencia, limitado solamente por las habilidades de la entidad genética. La meta de la entidad genética es sobrevivir en un plano más grande de materialidad. (Scn 8-8008, pág. 3) **2.** Anteriormente conocida como la mente somática. No tiene personalidad real, no es el "Yo" del cuerpo. Ésta es la "mente" del animal, de un perro, de un gato o de una vaca. (HOM, pp. 1314) **3.** Aquella entidad que continúa a través del tiempo, que está haciendo el cuerpo a través del curso del tiempo, a través de la acción del sexo y así sucesivamente. (541 OC I OD) Abrev. GE.

GENETIC INSANITY: (Demencia Genética) La demencia genética se limita a casos en los que realmente faltan partes. Un muy pequeño porcentaje de demencia cae en esa categoría y su manifestación es entorpecimiento mental o falla para coordinar. Aparte de éstas no tiene ninguna otra cualidad aberrante en absoluto. (DMSMH pág. 134)

GENETIC LINE: (Línea Genética) **1.** La línea genética consiste del total de los incidentes que han ocurrido durante la evolución del cuerpo mest en sí. El

conjunto de estos facsímiles tiene la semejanza de un ser. Este ser sería llamado la entidad genética o la GE. La GE no es un individuo real sino un compuesto de individualidades asumidas en las vidas a lo largo de la línea evolutiva. (HOM pág. 23) **2.** Línea de protoplasma. Su ciclo es preconcepción, concepción, nacimiento, procreación, preconcepción y así sucesivamente. Esa serie interminable de protoplasma va a través del tiempo de la tierra. (HCL 15, 5203C M10A) **3.** Una serie de automaticidades hechas por medio de mock-ups que se producen de acuerdo a ciertas impresiones desde los tiempos más antiguos de vida en este planeta, hasta la fecha. (PAB 130)

GENETIC PERSONALITY: (Personalidad Genética) Características y tendencias personales que se derivan de las tres fuentes de herencia (mest, línea orgánica y theta). Podría decirse que esto es la personalidad básica o la esencia de la personalidad básica. (SOS Gloss)

GEN NON-REMIMEO: (Designación en las Cartas de Política de la HCO y en los Boletines de la HCO, indica diseminación y restricción como sigue): A todo el Staff de Saint Hill, sólo 8 copias se envían a cada organización. (HCO PL 25 ene 66)

GEOGRAPHIC ANTIPATHIES: (Antipatías Geográficas) Dolor e inconsciencia han tenido lugar en alguna parte del globo, en alguna ciudad, en algún océano, a alguna altitud, a alguna profundidad. Después de eso él evita tal punto. (PAB 9)

GF: Green Form (Forma Verde). (HCOB 6 mar 71 I)

GF40RB: Forma Verde 40 Revisada Expandida. Ver GF40XRR.

GF40XRR: (Forma Verde 40 Revisada Expandida, Revisada) Una lista de corrección usada para manejar casos resistentes (Tienen el TA en rango normal pero no responden bien a la auditoría). Se determina M-3 y todos los ítems con lectura se llevan a F/N según las instrucciones. Luego se manejan a fondo con L&N y procesos R3R. Normalmente se hace sólo una vez si se hace apropiadamente. El EP es todos los ítems con lectura manejados, el pc ya no se resiste y progresa bien en la auditoría. Nótese que un pc puede parecer resistente por auditoría básica deficiente y falla en usar la lista de corrección correcta cuando se necesita. (BTB 11 ago 72R) **2.** Esta lista de corrección fue revisada más adelante en diciembre de 1974 y fue reenumerada como GF40RB expandida. (HCOB 30 jun 71 R)

GF MS: Goals Finder Model Session (Sesión Modelo para Buscar Metas) (HCO PL 8 dic 62)

BUENOS INDICADORES



Gis: Good indicators (Buenos indicadores) (HCOB 9 may 69)

GITA: Procesamiento para dar y tomar, (give and take). El Gita expandido fue desarrollado a partir de los fenómenos descubiertos después de que desarrolló el procesamiento creativo. Era originalmente, simplemente procesamiento de dar y tomar (Give and Take), de ahí Gita. (PAB 16)

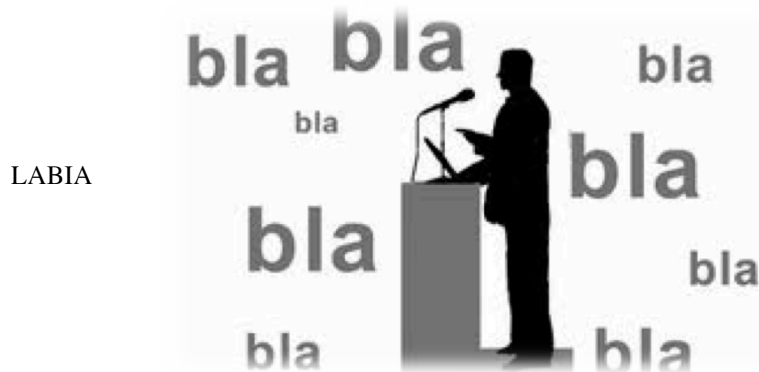


RISA TONTA

GLEE: (Risa Tonta) Un tipo de demencia. La risa tonta es un tipo especial de risa nerviosa avergonzante. Lo sabrás cuando la veas. Cuando veas a alguien en puesto reírse tontamente, date cuenta que es porque no entiende lo que está haciendo. Él ignora algo y encima de la ignorancia está la confusión y encima de la confusión está la risa tonta. (HCOB 20 sep 68)

GLEE OF INSANITY: (Risa Tonta de Locura) 1. Un caso especializado de irresponsabilidad. Un thetan a quien no se le puede matar y si se le puede castigar tiene sólo una respuesta para aquellos que lo castigan y es demostrarles que ya no es capaz de fuerza o acción y ya no es responsable. Él, por lo tanto, asevera que está loco y demuestra que no puede hacerles daño por que ya no tiene racionalidad. Ésta es la raíz y la base de la demencia. (Scn 8-8008, pág. 55) **2.** También se le llama "risa tonta de

irresponsabilidad". Manifestación que toma la forma de una emanación de onda verdadera que resulta básicamente de que el individuo dramatiza la condición de "deber alcanzar - no poder alcanzar, deber retirarse - no poder retirarse". (PXL Gloss)



GLIBIDITY: (Labia) Modismo. Una condición en la cual la persona da respuestas con mucha labia. (SH Spec 41, 6409C29)

GLIB STUDENT: (Estudiante con Labia) Uno que puede confrontar las palabras y las ideas. No confronta el universo físico ni la gente a alrededor y no puede aplicar. Él no ve el mest ni la gente. La razón de esto es que está abajo de inexistencia en una o más dinámicas, así que no se puede alinear con las otras. (HCOB 26 abr 72)

GLUM AREA: (Ares Sombría) Aquella que cuando el pc supuestamente le "está haciendo itsa" lo pone sombrío y el TA sube, indicando que un facsímil de servicio está haciendo la confrontación en esa área y no el pc. (HCOB 16 63)

GMTH El CCH-1: es conocido como "dame esa no" ("give me that hand") (PAB 133)



GOAL (Meta) 1. El primer postulado. Es la primera intención. Es un propósito básico para cualquier ciclo de vidas que el PC haya vivido. (Spec 160,

6206CI2) **2.** Una solución a los problemas que generalmente otras terminales le han dado a la persona (SH Spec 5, 6106001) **3** La significancia que rodea a la terminal (SH Spec i106C01) **4.** Un asunto de larga duración de la línea temporal completa. (HCO PL 6 dic 70)

GOAL OF DIANETICS: (Meta de la Dianética) Un mundo sin demencia, sin criminales y sin guerra: Ésta es la meta de la Dianética (SOS, pág.

GOAL OF LIFE: (Meta de la Vida) Puede considerarse que la meta de la vida es la supervivencia infinita. Puede demostrarse que el hombre, como forma de vida, obedece en todas sus acciones y propósitos a la única orden: "¡SOBREVIVIVE!". (DMSM pág. 19)

GOAL OF PROCESSING: (Meta del procesamiento) Llevar a un individuo a tan completa comunicación con el universo físico que pueda recuperar el poder y la habilidad de sus propios postulados. (CORA, pág. xi)

GOAL SERIES: (Serie de Metas) Las metas reales en su secuencia y patrón que se repiten una y otra vez a través del tiempo. (HCOB 13 abr 64, SCN Parte Uno, Glosario de Términos)

GOALS FINDER: (Buscador de Metas) 1. Una persona en una organización que no tiene otro puesto ni actividad de ninguna otra clase. Él es simplemente Buscador de Metas y mantiene horas más o menos regulares de auditoría. El Buscador de Metas encuentra las metas de los miembros del staff cuando están listos. (HCOPL 10 sep 62) **2.** El título de Buscador de Metas se cambia por este medio a "Consultor de Clearing". (HCOPL 11 abr 63) (Lo que de arriba se cita de HCO PLs de las fechas indicadas, sin embargo el puesto de Buscador de Metas, no existe como tal en la Federación de Cienciología de hoy en día)

GOALS FINDER MODEL SESSION: (Sesión Modelo del Buscador de Metas) Cuando el pc se le ha hecho un buen chequeo preparatorio bajo buen control del auditor, un Buscador de Metas en una sesión de R-3GA puede omitir los rudimentos en la sesión modelo, usando sólo metas para la sesión y Havingness, metas y ganancias al final y rudimentos medios generales de OIW y ruds al azar donde se necesiten en la sesión. (HCOB 15 oct 62)

GOALS LIST: (Lista de Metas) Una lista completa de metas incluyendo metas de la infancia, metas ocultas, metas antisociales y (por reacción en el E-metro en la pregunta) "Cualquier meta que no me hayas dicho". El auditor consigue todas las metas posibles, hasta que el E-metro esté nulo en la pregunta de metas que el pc pueda tener. (HCOB 6 abr 61)

GOALS PLOT: (Gráfica de Metas) El patrón de las metas reales del pc (HCOB 13 abr 64, Scn VI Parte Uno, Glosario de Términos)

GOALS PROBLEM MASS: (Masa de Problema de Metas) La meta ha sido frustrada durante eones por fuerzas opuestas. La meta apuntaba en una

dirección, las fuerzas opuestas apuntan exactamente a lo opuesto y en contra de ella. Si tomaras dos mangueras de incendio y las apuntaras una contra otra, sus chorros no alcanzarían las boquillas de la otra, sino que se salpicarían una contra otra en medio de los aires. Si toda esa agua permaneciera ahí, sería una pelota de agua revuelta. Llamemos a la manguera A la fuerza que el pc ha usado para ejecutar su meta. Llamemos a la manguera B la fuerza que otras dinámicas han usado para oponerse a esa meta. Donde estas dos fuerzas se han encontrado perpetuamente, se crea una masa mental. Ésta es la imagen de cualquier problema: fuerza que se opone a fuerza, con una masa resultante. Donde la meta del pc encuentra oposición constante, tienes en la mente reactiva la masa resultante causada por las dos fuerzas: meta-fuerza para hacer algo, Oposición-fuerza que se opone a que se haga. Ésta es la masa de problemas de metas. (HCOB 20 nov 61) **2.** Está fundamentalmente arraigada en una meta. Son un conglomerado de identidades que están contrapuestas y están pendiendo postulado-contrapostulado de un problema. (SH Spec 243, 6302 C26) **3.** Está constituida de ítems, beingnesses, que la persona ha sido y ha combatido. (SH Spec 137, 6204C24) **4.** El problema creado por dos o más ideas opuestas, que estando opuestas, en equilibrio y sin resolverse hacen una masa. Es una masa de energía mental. (SH Spec 83, 6612C06) **5.** Ítems (valencias) que se oponen unos con otros. Cualquier par de estos ítems, que se oponen uno contra otro, constituye un problema específico. (HCOB 23 nov 62)

GOALS TERMINALS: (Terminal de Metas) Algo que resume tanto la meta como el modificador resistivo. (SH Spec 76, 6111 C07)

GOES THROUGH 7 (Va a Través de 7) Por todo el cuadrante del TA y de regreso. (HCOB 20 ago 63)

GO IN: (Entrar) Entrar; el acto del verbo interiorizarse. (HCOB 4 ene 71II)

GOING UP THE POLE: (Subirse el Poste) Modismo. Es cuando alguien ni siquiera ha comenzado a manejar energía, sino que así de repente, de una manera u otra, llega alrededor de 40.0, sube a lo alto y aún se agarra al cuerpo mest en la parte de abajo. Ha hecho la cosa increíble de hacer un circulo de todo esto. Él ha unido el 0.0 con el 40.0 y al escuchar al tipo y al hablar con él, no podrías realmente decir si está vivo en éxtasis o si está fatalmente muerto. (PDC 27)

GOOD AUDITOR: (Buen Auditor) El que conoce la Scn y sus técnicas y que audita usando todos sus principios básicos. (Aud 1 UK)

GOOD AUTOMATICITY: (Buena Automaticidad) Aquello que elevó el auto-determinismo de otros y los dejó más y más en escala ascendente; piensan, actúan y se mantienen por sí mismos. (PIPC 21)

GOOD CASE CONDITION: (Buena Condición de Caso) Logró el nivel de caso para el que está clasificada la organización, y ahora está en entrenamiento durante el tiempo de estudio de staff para lograr su certificación en admin o tech. (HCO PL 21 oct 73R)

GOOD CONDUCT: (Buena Conducta) Hacer sólo aquellas cosas que los otros puedan experimentar. (HCOB 1 mar 59)



EL BIEN Y EL MAL

GOOD/EVIL: (Bien/Mal) Para los propósitos de Dn y Scn, se deben definir el bien y el mal. Las cosas que un individuo puede clasificar como buenas, son sólo aquellas que lo ayudan a él mismo, a su familia, a su grupo, a su raza, a la humanidad o a la vida en su obediencia dinámica al orden, modificadas por las observaciones del individuo, su familia, su grupo, su raza o la vida. Como mal se pueden clasificar esas cosas que tienden a limitar el empuje dinámico del individuo, su familia, su grupo, su raza, o la vida en general en el impulso dinámico, también limitadas por la observación, el observador y la habilidad de observar. El bien puede ser definido como constructivo. El mal puede ser definido como destructivo. Estas definiciones son modificadas por el punto de vista. (DTOT, pág. 21)



Good Indicators (Def. 2)

GOOD INDICATORS: (Buenos Indicadores) 1. Lo que estás tratando se está poniendo mejor, por lo cual queremos decir, menos presente; mejoría para nosotros es menos presente, su tobillo malo se está poniendo mejor. Queremos decir que el mal del tobillo está menos presente, eso es un buen indicador. Cuanto menos esté presente, el buen indicador será mayor. (SH Spec 3, 6401 C09) **2.** Esos indicadores de una persona (o grupo) que indican que la persona va bien, v. g., progreso rápido, altas estadísticas de producción, la persona está feliz, ganando, cognitando, se dice que son Buenos Indicadores. (BTB 12 abr 72R) Abrev. Gls.

GOOD PHYSICAL CONDITION: (Buena Condición Física) No sufre enfermedades físicas, no está PTS, no está actualmente físicamente lesionado por accidentes. (HCO PL 21 oct 73R)

GOVERNOR: (Gobernante) Mencionado en una conferencia en el otoño de 1951. La velocidad de un preclear es la velocidad de su producción de energía. El paso más importante al establecer el auto-determinismo de un preclear (la meta del auditor) es la rehabilitación de la habilidad del preclear para producir energía. (Scn 8-80, pág. 33).

G PLUS M: (GOAL PLUS MODIFIER) (Meta más Modificador). (SH Spec 90; 6112C07)

GPM VER: Goals Problem Masa (HCOB 23 ago 65)

GRADUADO



GRAD: Graduate (Graduado) (BPL 5 nov 72RA)

GRADATION: (Gradación) Significa que hay grados, como en un camino, o pasos que son un ascenso gradual. (Aud 107 ASHO)

GRADATION CHART: (Carta de Gradación) ver CLASSIFICATION GRADATION AND AWARENESS CHART (Carta de Clasificación, Gradación y Niveles de Conciencia)

GRADE: (Grado) 1. La palabra usada para describir el logro del nivel alcanzado por un preclear. Grados son los puntos de progreso personal en el puente. Un preclear es Grado 0, I, II, III, IV, V, VA ó VI dependiendo de la

tecnología aplicada con éxito. (Aud 72 uk) **2.** Una serie de procesos que culmina en una habilidad exacta alcanzada, examinada y testificada por el pc. (HCOB 23 ago 71) **3.** Grado y nivel son lo mismo, pero cuando uno tiene un grado, uno es pc, y cuando uno tiene un nivel uno está estudiando sus datos. (HCOB 2 abr 65)

GRADE 0: (GRADO 0) COMMUNICATION RELEASE (Liberado en Comunicación) Habilidad para comunicarse libremente con cualquiera sobre cualquier tema. (CG&AC75)

GRADE I: (Grado I) Problems Release (Liberado en Problemas) Habilidad para reconocer la fuente de los problemas y hacerlos desaparecer. (CG&AC 75)

GRADE II: (Grado II) Relief Release (Liberado en alivio) Alivio de las hostilidades y de los sufrimientos de la vida. (CG&AC, 75)

GRADE III: (Grado III) Freedom Release (Liberado en Libertad) Libre de las molestias del pasado y con habilidad para encarar el futuro. (CG&AC, 75)

GRADE IV: (Grado IV) Ability Release (Liberado en habilidad) Salir de condiciones fijas y ganar habilidades para hacer cosas nuevas. (CG&AC 75)

GRADE IV, NEW: (Nuevo Grado IV) El grado IV se ha mejorado enormemente incluyendo y refinando los materiales que anteriormente estaban en Clase VI. La sección de recorrido de engramas no puede hacerse en Clears pero los procesos de enlistado si. Está garantizado para hacer que el preclear está total y completamente en lo correcto. (LRH ED 301 INT)

GRADE V: (Grado V) Power Release (Liberado en Poder) Habilidad para manejar el poder. (CG&AC 75)

GRADE VA: (Grado VA) Power Plus Release (Liberado en Poder Plus) Recuperación del conocimiento. (CG&AC 75)

GRADE VI: (Grado VI) Whole Track Release (Liberado en la Línea Temporal Completa) Devolución del poder para actuar con el propio determinismo. (CG&AC 75)

GRADE VII: (Grado VII) CLEAR Habilidad de ser causa sobre materia, energía, espacio y tiempo mentales en la primera dinámica (supervivencia de si mismo). (CG&AC 75)



GRADIENTE

GRADIENT: (Gradiente) **1.** Un acercamiento gradual hacia algo, tomando paso por paso, nivel por nivel, siendo cada paso o nivel en sí fácilmente superable; de manera que al final, se pueden alcanzar actividades bastante complicadas y difíciles o altos estados de ser con relativa facilidad. Este principio se aplica tanto al procesamiento, como al entrenamiento de Scn. (Scn AD) **2.** Una pendiente creciente o un aumento de lo ligero a lo pesado. (HCOB 3 abr 66) **3.** La esencia de un gradiente es sólo ser capaz de hacer un poco más y un poco más y un poco más hasta que finalmente logres el grado. (Scn 0-8, pág. 15)

GRADIENT SCALE: (Escala de Gradientes) **1.** El término puede aplicarse a cualquier cosa y significa una escala de condición graduada de cero a infinito. Se considera que los absolutos son inalcanzables. (Scn 8-8008, pág. 104) **2.** La herramienta de la lógica de valores infinitos. No es un principio de Dn y Scn que los absolutos sean inalcanzables. Términos como bien y mal, vivo y muerto, correcto e incorrecto se usan solamente en conjunción con escalas de gradiente. En la escala de correcto e incorrecto, cualquier cosa arriba de cero o del centro, estaría más y más en lo correcto, acercándose a un correcto infinito, y cualquier cosa abajo de cero o del centro estaría más y más incorrecto acercándose a una equivocación infinita. La escala de gradientes es una forma de pensar acerca del universo que se aproxima a las condiciones reales del universo de manera más exacta que cualquier otro método lógico existente. (SOS, Gloss)

GRADIENT OF CASES: (Gradientes de Casos) El grado en que una persona está abrumada por el banco. (SH Spec 46, 6108C29)

GRAND TOUR: (Gran Tour) **1.** El proceso R1-9 en La Creación de la Habilidad Humana. (PXL Gloss) **2.** Gran Tour es la Ruta 1 o la versión exteriorizada de Localizar Puntos. El auditor le pide el preclarar estar en un punto de cierta descripción, tal como su pueblo natal; le pide estar en el cuarto de auditoración, le pide estar en su pueblo natal, le pide estar en el cuarto de auditoración. (PB 51) **3.** Un proceso muy simple. Lo que haces es recorrer cambio de espacio con escenarios lo suficientemente interesantes para él,

para mostrarle al pc que él puede escoger entre una gran cantidad de universo y mirar una gran cantidad de cosas. (5410CM10C) **4.** Un proceso usado en un thetán exteriorizado para liberarlo de su anhelo de masa y traer a tiempo presente una porción más grande del universo mest. (COHA, Gloss)

OTORGAR BEINGNESS



GRANT BEINGNESS: (Otorgar beingness) La habilidad de asumir o conceder (dar, permitir) beingness es probablemente la más elevada de las virtudes humanas. Es aún más importante ser capaz de permitir (dejar) a otra persona tener beingness que ser capaz de asumirlo uno mismo. (FOT, pág. 27)

GREASING THE TRACK: (Engrasar la Línea Temporal) Tan sólo con recorrer al preclear a través de varias partes de su vida, arriba y abajo en la línea temporal, el auditor puede aliviar bastante anátén y emoción negativa del caso para permitir que los somáticos ocurran. Esto era hace tiempo conocido como "engrasar la línea temporal". Sin embargo uno no debe recorrer a un preclear en un somático a menos que uno intente reducirlo o encontrar el básico en la cadena y reducirlo. (SOS, pág. 84)

GREASY ON THE TRACK: (Resbalar en la Línea Temporal) Modismo. La atención del pc es difícil de controlar. (SH Spec 302 A, 6309C03)

GREEN FORM: (Forma Verde) **1.** Se usa en la limpieza general del caso particularmente en el tipo de pc con ruds fuera o cuando los ruds no quieren volar. No se usa para manejar TA alto o bajo. Se determina M5 para proveer datos para el C/S, después cada lectura se maneja de acuerdo al N° 44R de la serie del C/S. EL EP es manejar cada lectura a su EP. Puede volverse a determinar después de manejar todos los ítems con lectura si estuvo muy cargada en la primera determinación. También puede hacerse M-3 hasta una buena ganancia y F/N VGIs. (BTB 11 ago 72RA) **2.** En el HGC, la Forma Verde se hace por orden del supervisor de caso para detectar las razones de las dificultades del caso; lista preparada. (HCO PL 7 abr 70RA) Abrev. GF

GREEN FORM 40 EXPANDED: (Forma Verde 40 Expandida) Detecta y maneja cualquier razón por la que el caso pueda resistirse al procesamiento, y así maneja cualquier tendencia hacia ganancias lentas y hace posible que esos casos tengan ganancias rápidas en su procesamiento futuro. (LRH ED 301 INT)

GREEN SHEET: (Hoja Verde) Un programa de Dianética Expandida se escribe en una hoja verde. (BTB 6 nov 721111)

GR ENG INT: Group Engram Intensive . (Intensivo de Engrama de Grupo) (HCOB 5 may 70)

GRIEF: (Pesar) **1.** Un riesgo que es ocasionado por una pérdida. (Scn 88008 pág. 21) **2.** 0.5 en la escala tonal. (SOS, pág. 57) **3.** El pesar tiene lugar cuando uno reconoce su pérdida o fracaso como la muerte de alguien que amó y trató de ayudar. (HFP, pág. 85)



GRIEF CHARGE: (Carga de Pesar) Una explosión de lágrimas que puede continuar por un tiempo considerable en una sesión, después de la cual el preclear se siente grandemente aliviado. Esto es ocasionado por la descarga del pesar o emoción dolorosa de una secundaria. (Scn AD)

GRINDING: (Lijar) **1.** La carga es sostenida en su lugar por el básico en una cadena. Cuando se recorren solamente incidentes posteriores al básico, puede reestimularse la carga; y después embotellarse nuevamente ya que se voló una cantidad muy pequeña. Esto se conoce como "lijar" un incidente. Se está recorriendo un engrama, pero como no es el básico en una cadena no se está aliviando una cantidad adecuada de carga.

(HCOB 8 jun 63) **2.** Ir una y otra vez y otra vez y otra vez sobre un candado, secundaria o engrama sin obtener un borrado real. El auditor de Dn que pone al pc a través de un incidente 4 ó 5 veces sin un borrado o reducción apreciable se encuentra "lijando". (HCOB 1 may 69) **3.** Un nivel abajo de ruptura de ARC. Un pc que sólo se sienta ahí y lija, muy frecuentemente no llega a tener una ruptura de ARC. (SH Spec 66, 611 OC 12)

GROOVE IN THE QUESTION: (Sondear la Pregunta) Hay una variedad de maneras para hacer esto, v. g., preguntar qué significa la pregunta, qué período o tiempo cubre la pregunta, qué actividades estarían incluidas, dónde ha estado el pc con relación a la pregunta, si alguna otra gente pudiera estar involucrada. En otras palabras estás dirigiendo la atención del pc a varias partes de su banco y logrando que tenga una mirada preliminar. Cuando esto he ha hecho, usando muy buen TR-1, le haces la pregunta otra vez. (BTB 18 dic 72)

GROSS AUDITING ERRORS: (Errores Serios de Auditoración) Los cinco errores serios de auditoración son: **(1)** no puede manejar ni leer un E-metro; **(2)** no sabe y no puede aplicar datos técnicos; **(3)** no puede tener ni mantener al pc en sesión; **(4)** no puede completar un ciclo de auditoración; **(5)** no puede completar un ciclo repetitivo de auditoración (incluyendo repetir una orden el suficiente tiempo para agotar el proceso). (HCOB 21 sep 65) Abrev. GAEs.



MENTE ANALITICA DE GRUPO

GROUP ANALYTICAL MIND: (Mente Analítica de grupo) La verdadera mente analítica del grupo es el compuesto de la mente analítica de los miembros del grupo guiados por los razonamientos y la ética que inicialmente fundamentaron al grupo o que el grupo ha desarrollado para formar su cultura. (NOTL , pág. 137)

GROUP AUDITOR: (Auditor de Grupo) 1. Uno que se para frente a un grupo, se sienta frente a él, o le transmite auditoría por medio de un sistema de altavoz (un grupo está formado por dos o más personas), para mejorar su condición de beingness como thetanes. (PXL, pág. 284) **2.** Un auditor de grupo es aquel que administra técnicas, generalmente codificadas a grupos de niños o adultos. (GAH, pág. 1)

GROUP AUDITORS HANDBOOK: (Manual del Auditor de Grupo) Éste fue una recopilación de sesiones de auditoría de grupo de 1954 que resultaron de los cursos Clínicos Avanzados en ese año. (PX1, pag 288)

GROUP BANK: (Banco de Grupo) ver **GROUP ENGRAM (Engrama de Grupo)**

GROUPED: (Agrupado) Significa todo en el mismo lugar. (21ACC-5, 5901C30)

GROUP ENGRAM: (Engrama de Grupo) 1. Cada vez que una acción instantánea es exigida del grupo por situaciones apremiantes de tiempo, y las órdenes son dadas por el individuo o individuos seleccionados para hacer frente a esos momentos de emergencia, se puede observar que un engrama ha sido implantado en el grupo. Las órdenes y mandatos instantáneos son indicadores de un engrama El engrama se recibió realmente en un momento de impacto cuando los ideales, la ética, los principios, el pensamiento general y la energía del grupo chocaron fuertemente con mest. (NOTL, pág. 132) **2.** Un grupo se compone de individuos. Si ellos tienen un engrama de grupo, solamente tiene fuerza por los básicos sobre ese tema en sus bancos. De manera que si se les limpia en el tema general, el engrama de grupo en general debería volar y desaparecer. (HCOB 27 feb 70)

GROUP ENGRAM INTENSIVE: (Intensivo de Engrama de Grupo) Éste es un proceso que se recorre para ayudar a una Organización de Cienciología. Un grupo está compuesto de individuos. Si ellos tienen un engrama de grupo solamente tiene fuerza por los básicos en ese tema en sus bancos. De manera que, si se les limpia en el tema general, el engrama del grupo en general debería volar y desaparecer. Esto se hace en cada miembro del grupo. Enlistado, anulado y los TR's deben ser sin error. (HCOB 27 feb 70)

GROUPE: (Agrupador) 1. Una clase de orden que traducida literalmente, significa que todos los incidentes están en el mismo punto en la línea temporal: "Estoy atorado", "Todo sucede al mismo tiempo", "Todo se me viene encima de repente", "me voy a poner a mano contigo", etc. (DMSMH, pág. 213) **2.** Todo lo que atrae a la línea temporal y la amontona en uno o más puntos. Cuando el agrupador ha desaparecido, la línea temporal se endereza. (HCOB 15 may 63) **3.** Es un número de incidentes que aparentemente están localizados en un instante de tiempo. (SH Spec 56, 6109C20) **4.** Una frase de acción que tiende a amontonar todos los incidentes en un lugar, crea la ilusión de que la línea temporal se desploma

y que todos los incidentes están en el mismo punto del tiempo. Ejemplo: "Júntate" "Todo pasa a la vez". (SOS, pág. 103)

GROUP PROCESSING: (Procesamiento de Grupo) Técnicas, usualmente ya codificadas, administradas a grupos de niños o adultos. El grupo (preclears) está usualmente reunido y sentado en un cuarto tranquilo donde no serán molestados por ruidos o entradas repentinas. El auditor de grupo entonces toma su posición al frente del grupo y les habla brevemente acerca de lo que va a hacer y lo que espera que ellos hagan. El auditor entonces empieza con su primera orden. (GAH, pág. 1)

GROUP REACTIVE MIND: (Mente Reactiva de Grupo) Podría considerarse que está en las acciones de los individuos encargados de manejar emergencias durante emergencias apremiantes de tiempo, es decir, la mente reactiva está compuesta del conjunto de los engramas del grupo mismo. (NOTL pág. 136)

GROUP THETA: (Theta de Grupo) La Theta de un grupo serían sus ideas, ideales, principios y ética. Ésta es una fuerza real. La cultura es un alma acumulada que fluye sobre y a través de un número de individuos y persiste después de la muerte de estos individuos por vía de otros individuos o aún otros grupos. (DAB, Vol II, pág. 136)

GROUP THINK: (Pensamiento de Grupo) El común denominador del grupo es el banco reactivo. Los thetanes sin banco tienen respuestas diferentes. Ellos sólo tienen en común sus bancos. Sólo llegan a acuerdos en base a principios de banco. El banco es idéntico de persona a persona. Así que las ideas constructivas son individuales y rara vez obtienen un amplió acuerdo de un grupo humano. (HCO PL 7 feb 65)

GUARD OF THE LEFT: (Guardia de la Izquierda) Tienes *suprimido*, tienes *cuidadoso de* y tienes *falla en revelar*. Estos botones: *suprimido*, *cuidadoso de* y *fallar en revelar* producen sensaciones. Cuando la meta no se dispara, está en la columna del lado izquierdo. (SH Spec 195, 6209C27)

GUARD OF THE RIGHT: (Guardia de la Derecha) *Invalidez*, *sugerir* y *cometer un error*. Estos botones producen dolor. La meta se dispara falsamente en los botones de la derecha. (SH Spec 195, 6209C27)

GUIDING SECONDARY STYLE: (Estilo Secundario de Guiar) **1.** Guiar más *Itsa*. Guías al tipo a hablar acerca de algo y tienes una caída del brazo de tono y luego lo haces hablar de eso. Sacas la acción del brazo de tono y luego, al estar hablando de eso, él menciona varias cosas nuevas que le dan acción al brazo de tono; así que anotas esas cosas y después regresas y hablas de ellas. (SH Spec 47, 641107) **2.** Difiere del estilo de guiar en sí y se hace mediante: **(1)** guiar al pc hacia revelar algo o hacia algo revelado; **(2)** manejarlo con *itsa*. (HCOB 21 feb 66)

GUIDING STYLE AUDITING: (LEVEL TWO STYLE) (Auditación del Estilo de Guiar) (Estilo del Nivel Dos) La esencia de la auditación del Estilo de Guiar consiste en comunicación de dos vías que guía al pc hacia revelar una dificultad, seguida por un proceso repetitivo para manejar lo que ha sido revelado. (HCOB 6 nov 64)

COMPLEJO DE CULPA



GUILT COMPLEX: (Complejo de Culpa) Antes de sentir compasión ofendiste de algún modo. Hiciste algo. Luego lo lamentaste. La ofensa pudo haber tenido lugar años o sólo minutos antes de ocurrir tu compasión. Ésta es la curva emocional de la compasión. Va de antagonismo o enojo hacia abajo a compasión. Se acostumbraba llamar a esto "complejo de culpa". (HFP, pp. 125-126)

GUK BOMB: (Bomba GUK) He encontrado que 600 miligramos de vitamina E (mínimo) ayudan muy marcadamente el procesamiento de Scn. Trabaja por sí misma pero es mejor tomarla con una tradicional "Bomba Guk". La fórmula de la bomba es variable pero es básicamente 100 mg. de vitamina B1, 15 g. de calcio y 500 mg. de vitamina C. (HCOB 27 dic 65)

H

HAA: 1. HUBBARD ADVANCED AUDITOR (Auditor Avanzado Hubbard) 1. Un auditor Clase IV. Este nivel enseña acerca de facsímiles de servicio y habilidad. Los procesos enseñados incluyen procesamiento de certeza y procesos de justificación de actos hostiles. (CG&AC 75) **2.** Un nombre alterno para HAA en 1956 era B Scn o Bachiller de Scn en el extranjero. (HCOTB 12 sep 56) (El término HAA se usa hoy en día como en la def. 1)

HABIT: (Hábito) 1. Aquella reacción estímulo-respuesta dictada por la mente reactiva a partir del contenido de los engramas y efectuada por la mente somática. Puede ser cambiada sólo por las cosas que cambian engramas. (DMSMH, pág. 39) **2.** Simplemente algo que uno no puede detener. Aquí tenemos un ejemplo de ningún control en absoluto. (POW, pág. 46)

HABIT RELEASE: (Liberado en Hábito) Liberado en Grado IV. (HCOB 22 sep 65) (El nombre actual para grado IV es liberado en habilidad) Ver GRADE IV (Grado IV)

HALF ACKNOWLEDGMENT: (Medio Acuse de Recibo) 1. Un continuar, un incentivo. (SH Spec 53, 6503C02) **2.** Algunas veces un pc se asusta o se siente solo y le tienes que dar un "ajá" para animarlo. (SH Spec 70, 6607C21)



ALUCINACIONES

HALLUCINATIONS: (Alucinaciones) 1. Realidades imaginadas con las que nadie más está de acuerdo. (HFP, pág. 41) 2. Llamamos "alucinación" o más apropiadamente automaticidad (algo incontrolable) a un cuadro de imagen mental cuando es creado por otro y visto por uno mismo. (FOT, pág. 57) 3. Cosas vistas que no están ahí. (7203C30S0) 4. Una persona que imagina y no sabe que está imaginando, sería una persona que está alucinando. (5203CM04B)

HALLUCINATORY CAUSE: (Causa Alucinatoria) El thetán considera que de hecho está siendo más causa (bajando por la escala bajo cero). Esto es el reverso exacto de la realidad de la situación. Se está volviendo más y más efecto. (BTB 6 feb 60)

MANEJAR



HANDLE: (Manejar) Terminar, completar, finalizar el ciclo. Servicio y manejo son la misma cosa. Cuando das servicio, manejas. Parte de manejar casos es manejarlos ¡A-H-0-R-A!. De una forma u otra, uno maneja al pc. (HCOB 15 ene 70 II)

HANDLING AN ORIGINATION: (Manejar una Originación) Al manejar una originación, tan sólo se le dice a la persona "Muy bien, lo oí, estás ahí". Podrías decir que es una forma de acuse de recibo pero no lo es. Es la fórmula de la comunicación a la inversa; pero el auditor aún mantiene el control si maneja la originación. (PAB 151) Ver TR-4.

HANGFIRE: (Fuego Suspendido) Fuego retrasado. Después de apretar el gatillo algunas veces una pistola no dispara. Esto se llama "fuego suspendido" o fuego retrasado si dispara después. (Notas de Def: de LRH)

HANG UP: (Suspendido) Atorado (en la línea temporal). (HFP, pág. 101)

FELICIDAD



HAPPINESS: (Felicidad) No es en sí una emoción, es una palabra que describe una condición y la anatomía de esa condición es interés. Podrías decir que la felicidad es la superación de obstáculos no desconocidos hacia una meta conocida. (8ACC-4, 5410CM06)

HARD WAY TRs: (TRs Forma Dura) Exige para comenzar dos horas sin crisparse, sin parpadear, sin enrojecimiento de ojos, sin inconsciencia, TR 0 sin agitarse. TRs realmente verdaderos, empezando con cero. Como en el boletín. (LRH ED 143 INT)

HAS: Abreviatura para: **1.** Hubbard Apprentice Scientologist. (Aprendiz de Cientólogo Hubbard). (HCOB 23 ago 65) **2.** Hubbard Association of Scientologists. (Asociación Hubbard de Cientólogos). (PAB 75) **3.** HCO Area Secretary. (Secretario del Area de la HCO) (HCOB 20 nov 71)

HAS CO-AUDIT: (Co-Auditación HAS) Usando procesos precisos desarrollados solamente para esta sección, la Co-auditación HAS (Procesamiento de hazlo-tú-mismo) busca mejorar casos e interesar más a la gente en Scn para que tome procesamiento individual en el HGC y entrenamiento individual. (HCO PL 14 feb 61)

HAS COURSE: (Curso HAS) Un curso elemental de comunicación y control. Consiste en ejercicios de entrenamiento sobre comunicación y para poner al estudiante en causa sobre el medio ambiente . No hay prerequisites. Al graduado se le otorga el Certificado de Aprendiz de Cientólogo Hubbard. (CG&AC 75)

HASI: Hubbard Association of Scientologists, international. (Asociación Hubbard de Cientólogos Internacional). (PAB 74)

HAS SPECIALIST RUNDOWN: (Recorrido para Especialista HAS) El HAS y los oficiales de establecimiento están sometidos peculiarmente a esfuerzos para desestabilizarlos. El Recorrido para Especialistas HAS consiste en procesos que aumentan la habilidad para sostener una posición. (HCOB 20 nov 71)

HASUK: Hubbard Association of Scientologists of the United Kingdom (Asociación Hubbard de Cientólogos del Reino Unido). (PAB 75)

HAT: 1. Modismo para el título y trabajo de un puesto en una organización de Cienciología. Tomado del hecho de que en muchas de las profesiones tales como las ferroviarias, el tipo de sombrero (hat) usado es la insignia del trabajo. (HCO PL 1 jul. 65 III) **2** Término usado para describir los escritos, guías de estudio y paquetes que describen los propósitos, la destreza y los deberes de un puesto. Existe en folders y paquetes y se usa para entrenar a la persona en su puesto. (HCO PL 22 sep 70)



ODIO

HATE: (Odio) 1. Un riesgo total. (5904C08) **2.** Alrededor de 1.5 en la escala tonal, la afinidad casi se ha invertido. Su disonancia se ha vuelto odio, que puede ser violento y así se expresa. Aquí de hecho, tenemos un factor de Entheta que repele a theta. (SOS, pág. 56)

HATS: Hubbard Advanced Technical Specialist (Especialista Técnico Avanzado Hubbard) Un auditor Clase IX. Este nivel enseña desarrollos y procedimientos avanzados a partir de Clase VIII. Está disponible en las organizaciones Saint Hill. (CG&AC 75)

HAV: (HAVINGNESS) (BTB 20 ago 7111)

HAVING: (Tener) Ser capaz de tocar, penetrar o dirigir la disposición de algo. (PAB 83)

HAVINGNESS: **1.** Lo que permite la experiencia de masa y presión (A&L, pág. 8) **2.** La sensación de que uno tiene o posee. (SH Sp 84, 661203) **3.** Puede definirse simplemente como ARC con el medio ambiente. (SH Spec 294, 6308C 14) **4.** Esa actividad que se recorre cuando es necesario y que no desvía violentamente la atención del pc. (SH Spec 85, 611C28) **5.** El resultado de la creación. (SH Spec 19 6106C23) **6.** La habilidad para duplicar aquello que uno percibe, crear una duplicación de lo que percibe, o estar dispuesto a crear una duplicación de ello. No es sino duplicación. (1SHACC-10, 600gC14) **7.** La habilidad para comunicarse con un is-ness, la habilidad de concebir un is-ness y comunicarse con él. (17ACC-4, 5702C28) **8.** Havingness es el concepto de ser capaz de alcanzar o no ser impedido de alcanzar. (SH Spec 126, 6203C29) **9.** La necesidad de tener terminales y cosas para jugar con ellas y para ellas. (¡Dn 55!, pág. 137) Abrev. Hav.

HBA: Hubbard Book Auditor (Auditor de Libro Hubbard). (HCOB 23 ago 65) ver BOOK AUDITOR (Auditor de Libro)

HC: Hubbard Consultant. (Consultor Hubbard.) (HCOB 19 jun 71111)

HCA: 1. Hubbard Certified Auditor (Auditor Certificado Hubbard). Auditor Clase II. Este nivel enseña acerca de los actos hostiles y las ocultaciones. Entre los procesos enseñados están procesos de responsabilidad y procesos de integridad. (CG&AC 75) **2.** Un curso que al principio se enseñaba solamente en las organizaciones de Cienciología. EL certificado de HCA (o HPA, el equivalente británico) era otorgado solamente por examen. (HCOB 12 sep 56) (El uso actual de HCA es como en la def. 1)

HCA/HPA: [En un tiempo HCA y HPA eran certificados equivalentes, siendo HCA la designación Americana y HPA, la Británica. Datos sobre esto aparecen en el HCOB 12 sep 56 y en la HCO PL 1 oct 58. Los usos actuales de cada una de las designaciones están enlistados por separado bajo cada una de ellas]

HCA LECT: Hubbard Certified Auditors Course Lectures (Conferencias del Curso de Auditor Certificado Hubbard) (HCOB 29 sep 66)

HCAP: Hubbard Certified Auditors Course, Phoenix (Curso de Auditor Certificado Hubbard, Phoenix). (HCOB 29 sep.66)

HCI: Hubbard College of Improvement (Colegio Hubbard de Mejoramiento). (FSO 65) (El nombre de la academia en Flag)

HCL: Hubbard College Lectures (Conferencias del Colegio Hubbard). (HCOB 29 sep 66)

HC LIST: (Lista del HC) 1. El nombra arbitrario de la Lista de Corrección de la Serie de Datos. (FO 3179) **2.** Se le llama Lista del HC porque en una ocasión iba a existir un Consultor Hubbard y aún tenemos la lista. Es una lista de

puntos negativos y puntos positivos y simplemente se determina y se maneja. (ESTO 4, 7213C02SOII)

HCO: Hubbard Communications Office (Oficina de Comunicaciones Hubbard).
(BPL 5 nov 72RA)

HCOB: Hubbard Communications Office Bulletin (Boletín de la Oficina de Comunicaciones Hubbard) (HCOB 4 sep 71111)

HCO PL: Hubbard Communications Office Poli Letter (Carta de Política de la oficina de Comunicaciones Hubbard) (HCO PL 24 sep 70R)

HCS: Hubbard Clearing Scientist (Cienciólogo de Clearing Hubbard) Antes certificado de Nivel IV. (HCOB 23 ago 65)

HDA: Hubbard Dianetic Auditor (Auditor de Dianética Hubbard). (HCOB 23 ago 65) (Un HDA es un graduado del Curso de Auditor de Dianética que existía antes del HSDC. Un graduado del HSDC es conocido como un HDC, que es el certificado actual otorgado a un auditor de Dn).

HDC: Hubbard Dianetic Counselor (Consultor de Dianética Hubbard) Un graduado del HSDC. (HG&AC 75) ver HUBBARD STANDARD DIANETICS COURSE (Curso Hubbard de Dianética Estándar)

HDG: Hubbard Dianetic Graduate (Graduado de Dianética Hubbard) Alguien que es entrenado para enseñar el Curso de Dianética después de graduarse del HSDC. (BTB 12 abr 72R)

HDRF: Hubbard Dianetic Research Foundation (Fundación de investigación de Dianética Hubbard) Elizabeth, New Jersey, U.S.A. La primera organización, fundada por otros en mayo de 1950. Cerrada en 1951 ya que yo no tenía control de ella y los directores la administraron mal. (Notas de Def. de LRH)

HEALTH FORM: (Impreso de Salud) 1. Un impreso hecho por un auditor. Se hace con E-metro. El producto final de este impreso es exclusivamente escoger qué se va a auditar. (HCOB 19 may 69) **2.** Ya que se necesita una guía para saber qué auditar en un caso, el Impreso de Salud de Dn es una acción esencial de auditoría. Tomas y auditas cada síntoma o queja, uno después del otro. Auditas el síntoma más disponible primero. Tarde o temprano el pc tendrá un cuerpo bueno y sano, salud, estabilidad y una sensación de bienestar. (HCOB 19 may 69, El Uso del Impreso de Salud)

H, E & R: Human Emotion and Reaction Emoción y Reacción Humana) (HCOB 3 dic 73)

HEAT: (Calor) La sensación física asociada con la liberación de energía en forma de calor que acompaña a las GPMs reales, sus RIs y candados asociados. (HCOB 13 abr 64, Scn VI Parte Uno Glosario de Términos)

HEAVILY CHARGED CASE: (Caso Pesadamente Cargado) Lo que significa un caso con una carga muy pesada de secundarias. (SOS, pág. 82)

HEAVY FACSIMIL: (Facsímil Pesado) Un facsímil pesado es una experiencia completa con todas las percepciones, emociones, pensamientos y esfuerzos, que ocupa un lugar preciso en el espacio, y un momento en el tiempo. Puede ser una operación, una lesión, un lapso de esfuerzo físico pesado o hasta una muerte. Está compuesto del esfuerzo propio del preclear y del esfuerzo del medio ambiente (contra-esfuerzo). (AP&A, pág. 28)

HELATROBUS: Una nación interplanetaria. Un gobierno de poca monta No llegó a mucho. (SH Spec.2 68, 6305C23).

HELATROBUS IMPLANS: (Implantes de Helatrobus) 1. Llamados los implantes del cielo, son los implantes implantados por Helatrobus. (SH Spec 268, 6305C23). **2.** Son de hecho una larga cadena de engramas, cada una de los cuales tiene su básico. (SH Spec 272, 6306C11) **3.** Implantes que empiezan con nubes electrónicas sobre los planetas, y la dicotomía de más y de menos, etc. Lo barren todo en una cierta secuencia. (SH Spec 266, 6305C21)

HELD DOWN FIVES: (Cincos Atorados) Pensamiento atorado a causa de un malentendido o datos mal aplicados. (HCOB 12 nov 64). Ver también HELD DOWN SEVEN.

HELD DOWN SEVEN: (Siete Atorado) Modismo 1. Un dato incorrecto puesto a la fuerza. (EOS, pág. 52) **2.** Pensamiento atorado a causa de un malentendido o datos mal aplicados. (HCOB 12 nov 64) (Este término se origina en una analogía hecha por LRH comparando la mente reactiva con una computadora o máquina sumadora, en la cual el número siete (o cinco) se había puesto en corto circuito para que siempre se agregara a cualquier computación. Por supuesto no computaría correctamente ni obtendría respuestas correctas de datos mientras esta condición existiera. (SOS, pág. 51)

HELLO AND OKAY: (Hola y Okay) Un proceso muy básico que soluciona somáticos crónicos, dificultades visuales, cualquier ítem específico. Debe hacerse que la parte afectada o área mala de energía diga "Hola", "Okay" y "Está bien" hasta que esté en buena condición. (¡Dn 55!, pág. 143). (Las órdenes del proceso "Hola" y "Okay" pueden encontrarse en el HCOB 22 mar 58. Clearing de la Realidad)

HELP: (Ayuda) Ayuda es el botón clave que admite auditación. Ayuda es el punto crítico entre cordura y demencia. El que una persona no pueda aceptar ayuda a lo largo de una línea de actividad menor no quiere decir que esté loca, pero ciertamente quiere decir que tiene algunos rasgos neuróticos. (HCOB 5 may 60)

FACTOR DE
AYUDA



HELP FACTOR: (Factor de Ayuda) El deseo de ayudar. Esto también tiene que ver con causa: ¿qué puede causar el individuo? Una organización que no puede ayudar a nadie tenderá a fracasar. (ESTO N° 8, 7203C06S0)

HELP PROCESSING: (Procesamiento de ayuda) Probablemente hay miles de maneras en que se puede recorrer ayuda. Pero el único proceso general de ayuda que ocuparía una jerarquía elevada sería "¿A qué has ayudado?" "¿A qué no has ayudado?" alternadamente. Ésta es la mejor forma que conozco para recorrer el sentido de qué ayuda ha dado uno y qué ayuda ha retenido. Esto permite que el pc haga as-is a sus fracasos en ayudar, así como también a sus negativas de ayuda. (HCOB 12 may 60)

HEV: Human Evaluation Course (Curso de la Evaluación Humana) (HCOB 29 sep 66)

HGA: Hubbard Graduate Auditor (Auditor Graduado Hubbard). 1. Auditor Clase VII. Sólo disponible para la Sea Org o para staff de una organización con contrato por cinco años. Este nivel enseña 105 procesos de poder y auditoración de revisión. Sin embargo no es un prerrequisito para clase VIII. Se entrega en las organizaciones de Saint Hill de Cienciología. (CG&AC 75) 2. En 1956, un HGA también era conocido como D. Scn o Doctor de Cienciología en el extranjero (HCOB 12 sep 56) Ver DOCTOR OF SCIENTOLOGY (Doctor de Cienciología) 3. Un premio honorífico y puede hacerse por nominación o selección; de cualquier modo es para aquellos que consistentemente están produciendo excelentes resultados en sus propios campos y para formar un grado por el cual estos reclutas puedan ser reconocidos. (PAB 6) (El uso actual del término HGA es como en la def. 1)

HGC: Hubbard Guidance Center (Centro de Guia Hubbard) (HCOB 23 ago 65)

HGC ADMIN: (admín del HGC) Administrador del Centro de Guia Hubbard. (HCOB 23 ago 65)

HGDS: Hubbard Graduate Dianetic Specialist (Especialista Graduado en Dianética Hubbard) Un auditor de Dianética Expandida. (CG &A C 75) Ver también EXPANDED DIANETICS (Dianética Expandida)

HIDDEN DATA LIME: (Línea Oculta de Datos) Algunos estudiantes creyeron que había una "línea oculta de datos" de tech en Scn; una línea en que la tech de Scn era dada a conocer por mí pero no dada a conocer a los estudiantes. Esto me hizo ponerme a pensar, ya que no existe tal línea. Toda la tecnología está publicada en boletines de la HCO, Cartas de Política de la HCO y cintas que yo hago y publico. No le digo a la gente nada en forma privada, ni aún a los instructores. Lo que parece es que hay alguien que pretende saber, a partir de mí, más de lo que está en las cintas, en los libros y en los mimeos; o brutalmente, el alter-is que alguien hace a los materiales. Esto parece una "línea oculta de datos". Ciertamente no lo es. (HCO PL 16 abr 65)

HIDDEN STANDARD: (Estándar Oculto) 1. Un estándar oculto es un problema que una persona piensa que tiene que resolver antes de que se pueda ver que la auditoración funcionó. Es una norma estándar por la cual se juzga a Scn, a la auditoración o el auditor. Este estándar oculto es un viejo problema de larga duración. Es una situación de postulado-contrapostulado. La fuente del contrapostulado fue Supresiva para el pc. (HCOB 8 nov 65) **2.** No es solamente una dificultad física o mental sino una mediante la cual el pc mide sus ganancias de caso. Una cosa para medir el caso usada secretamente por el pc. (BTB 18 sep 72) Abrev. HS

HIGH CRIME CHECKOUTS: (Comprobaciones de Alto Crimen) 1. Comprobaciones por asterisco de todos los procesos y su tecnología inmediata y de las cartas de política pertinentes, a internos del HGC, a auditores staff en la División de Técnica, a auditores staff o a internos en la División de Qual para los niveles y acciones que usarán, antes de permitirles auditar a los Pcs de la organización. Se hacen también a supervisores en Tech y Qual que instruyen o examinan. (HCO PL 8 mar 66) **2.** Las comprobaciones de alto crimen son hechas por auditores hasta su más alta clasificación. Cualquier procedimiento nuevo debe ser ejercitado en una muñeca además de la comprobación de alto crimen antes de emitir la nota de OK para auditar. (BTB 5 sep 72RA) [Las comprobaciones de alto crimen se llaman así porque es un delito ético de la categoría de alto crimen el fallar en insistir sobre esta política, impedir la ejecución de esta política o minimizar las comprobaciones o las guías de estudio].

HIGH CRIMES (Altos Crímenes) Actos supresivos. (ISE, pág. 48)

HIGH SCHOOL INDOCTRINATION: (Enseñanza Superior) Una actividad extremadamente precisa que consiste en enseñarle al auditor a no dejar que lo detenga un preclear. (HCOB 4 oct 56)

HI HI INDOC: 8C de tono 40. (PAB 113)

HIGH TA: (TA Alto) 1. TA en 3. 5 o más arriba al comienzo de la sesión. (HCOB 3 ene 70) **2.** Un TA alto en Scn es siempre un sobrecorrido. En Dn significa que está en reestimulación un engrama demasiado reciente en la cadena para poder borrarse. (HCOB 28 abr 69) **3.** TA alto significa que la persona aún puede parar cosas y está tratando de hacerlo. Sin embargo, todo lo que uno tiene que hacer para tener un TA, alto es reestimar una cadena de engramas y dejarla sin agotar. El TA alto está reflejando la fuerza contenida en la cadena. (HCOB 16 jun 70)

INDIVIDUO ALTO DE TONO



HIGH TONE INDIVIDUAL: (Individuo Alto de Tono) Piensa completamente en el futuro. Está extrovertido hacia su medio ambiente. Observa claramente el medio ambiente con una percepción total no oscurecida por miedos no definidos con respecto al medio ambiente. Piensa muy poco acerca de sí mismo pero opera automáticamente en sus propios intereses. Goza de la existencia. Sus cálculos (postulaciones y evaluaciones) son rápidos y exactos. Tiene mucha confianza en sí mismo. Él sabe que sabe y ni siquiera se molesta en afirmar que sabe. Controla su medio ambiente. (AP&A, pág. 37)

HI-LO TA: (TA alto bajo). (HCOB 1 ene 72RA)

HI-LO TA ASSESMENT FOR CONFSSIONALS: (Determinación de HI-LO TA para Confesionales) Ver HI LO TA ASSESMENT FOR INTEGRITY PROCESSING (Determinación de HI-LO TA para Procesamiento de Integridad)

HI-LO TA ASSESMENT FOR INTEGRITY PROCESSING: (Determinación de HI-LO TA para Procesamiento de integridad) Esta lista se usa para poner un TA en rango normal antes de proceder a una sesión de Procesamiento de Integridad. Se usa después de verificar y manejar cualquier posibilidad de TA falso si el TA todavía está abajo de 2.0 o en 3.5 o más arriba. (BTB 6 dic 72R)

HIPS: Hubbard Integrity Processing Specialist (Especialista Hubbard de Procesamiento de Integridad.) (HCO PL 24 dic 72)

HIT: (Golpear) Castigar, lesionar, etc. (HCOB 1 nov 68)

HO-HUM: Minus Randomity (Randomity Menor) (Abil 36)

HOLDER- (Retenedor) 1. Cualquier orden engrámica que hace que un individuo se quede en un engrama a sabiendas o sin saberlo. (DMSMH, Gloss) **2.** Una clase de orden. Incluye cosas como "Quédate aquí" `siéntate ahí y piénsalo", "regresa y siéntate", "No puedo ir", "No debo irme", etc. (DMSMH, pág. 213)

HOLLOW SPOT: (Punto Hueco) Un segmento del cuerpo que tiene un impacto tan duro en el centro, que todas las unidades de atención en un mock-up fluirán hacia afuera desde el centro. Es un flujo hacia afuera desde un punto central pero el punto es un contra-esfuerzo. (5206CM24B)

HOME UNIVERSE: (Universo Hogar) El universo que un thetán hizo para sí mismo. (SH Spec 83, 6611 6)

HOMO NOVIS: 1. Homo = hombre, Novis = nuevo. (BCR, pág. 12) **2.** Un cuerpo mest animado por theta en posesión de atributos nuevos deseables; un mest clear, un ser mest nuevo, sano y racional. Más o menos un rascacielos más alto que el Homo Sapiens. (HOM, pág. 40) **3.** El Liberado de Segunda Etapa definitivamente es Homo Novis. La persona cesa de responder como Homo Sapiens y tiene una capacidad fantástica para aprender y actuar. (HCOB 28 jun 65)

HOMO SAPIENS: 1. Un cuerpo mest, ya sea que pertenezca a la raza del hombre o a la raza de las hormigas no es sino un vegetal animado. Se le da un ser theta que lo guíe, se vuelve parte de un compuesto tal como el Homo Sapiens. Por sí mismo el cuerpo viviría, caminaría por ahí, reaccionaría, dormiría, mataría, y dirigiría una existencia no mejor que la de un ratón de campo o un zombie. Ponle un ser theta encima y tendrá ética, moral, dirección, metas y habilidad para razonar; se vuelve esta cosa extraña llamada Homo Sapiens. (HOM, pág. 42)

HONEST COMPLETION: (Terminación Honesta) Significa un estudiante que ha estudiado todos los materiales del curso usando la tech de estudio completa. Ha hecho las demostraciones y ejercicios y puede aplicar los materiales del curso, efectivamente. (HCO PL 16 may 73R)

HOPE: (Esperanza) El deseo de que alguna vez en el futuro uno deje de tener algo que ya no quiera pero no parece poder deshacerse de ello; o el deseo de llegar a obtener algo que uno quiere. (2ACC-31 A, 5312CM22)

HOPE FACTOR: (Factor de Esperanza) 1. Validar esos buenos indicadores que están presentes (en el pc). (SH Spec 3, 6401 C09) **2.** Algo puede hacerse al respecto. (SH Spec 297, 6308C21)

HOT QUESTION: (Pregunta Candente) Pregunta con reacción. (SH Spec 63, 61 IOCOS)

HOT SPUR LIME: (Línea Candente de Impulso) Donde hay un Senior C/S de revisión hay una línea candente de impulso del C/S al Senior C/S y de regreso el C/S. Esto no necesariamente es una línea instantánea. Puede ser una línea con 12 horas de intervalo. Nueva tech en uso, terminaciones fantásticas y casos perros por los que nadie puede hacer nada, van en esta línea candente de impulso rápida del Senior C/S. (HCOB 5 mar 71)

HPA: Hubbard Professional Auditor (Auditor Profesional Hubbard) Un auditor clase III. Este nivel trata de ARC y Rupturas de ARC. En este nivel se enseña a enlistar y a anular y comm de dos vías, así como procesos de cambio y Rupturas de ARC Línea Directa. (CG&AC 75)

HPC LECT: Hubbard Professional Course Lecture (Conferencia del Curso Profesional Hubbard) (HCOB 29 sep 66)

HPCS: Hubbard Professional Course Supervisor (Curso de Supervisor Profesional Hubbard). (HCO PL 27 oct 70)

HPCSC: Hubbard Professional Course Supervisor's Course (Curso de Supervisor de Curso Profesional Hubbard). (HCO PL 27 oct 70 11)

HQS: Hubbard Qualified Scientologist (Cientólogo Calificado Hubbard) Un curso básico de Scn que enseña acerca de la co-auditación y cómo manejar a otras personas con auditación de grupo. Consiste, en parte, en los TR's del 0 al 4 y del 6 al 9. Los estudiantes se coauditán CCHs, OP Pro by Dup y listas de Auto Análisis. No hay prerrequisito para este curso. (CG&AC 75)

HRS: Hubbard Recognized Scientologist (Cientólogo Reconocido Hubbard) Un auditor Clase 0. Este nivel enseña acerca de la comunicación. Los procesos enseñados son procesos de nivel 0 y procesos de ARC SW. (CG&AC 75) to (HCOB 10 jun 72V)

HS: Hidden Standard (Estándar Oculto) (HCOB 10 jun 72V)

HSCSC: Hubbard Senior Course Supervisor Course (Curso Senior de Supervisor de Curso Hubbard). El HSCSC cubre el total de la tecnología especializada de supervisión. (FBDL 328)

HSDC: Hubbard Standard Dianetics Course (Curso de Dianética Estándar Hubbard). (BTB 12 abr 72R)

HSS: Hubbard Senior Scientologist (Cientólogo Senior Hubbard) Un auditor Clase VI. Un HSS es un graduado del Curso de Instrucción Especial de Saint Hill. Este curso consiste en la aplicación práctica completa de los grados de Scn, reparación, sets ups, ayudas y casos especiales de tech hasta Clase VI. (CG&AC 75)

HSST: Hubbard Specialist of Standard Tech (Especialista Hubbard de Tech Estándar). Supervisor de Caso Clase VIII. (CG&AC 75)

HSTS: Hubbard Standard Specialist (Especialista Técnico Estándar Hubbard) Un auditor Clase VIII. El curso Clase VIII enseña el manejo exacto de todos los casos con resultados al 100%, así como procedimientos de Clase VIII. Todas las acciones de set up de caso, todos los procesos y acciones de corrección así como auditoría Clase VIII impecable. (CG&AC 75)

HTS: Hubbard Trained Scientologist (Cientólogo Entrenado Hubbard) Un auditor Clase I. Este nivel enseña acerca de problemas. Los procesos enseñados incluyen procesos objetivos y procesos de nivel I, tales como procesos de ayuda y control. (CG&AC 75)

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE: (Oficina de Comunicaciones Hubbard)
Propósito: Ser la oficina de LRH. Manejar y facilitar las líneas de comunicación de LRH. Preparar o manejar la preparación de manuscritos y otros materiales de Scn para ser publicados. Conservar, usar y cuidar el equipo de la oficina de LRH. Ayudar a las organizaciones de Cienciología y a su gente. Dar un buen ejemplo de eficiencia a las organizaciones. (HCO PL 14. oct 62)

HUBBARD COMMUNICATION OFFICE BULLETIN: HCOBs. (Boletín de la Oficina de Comunicaciones Hubbard, HCOBs) Escritos por LRH solamente. Son la línea técnica de emisión. Son válidos desde la primera emisión a menos que sean específicamente cancelados. Todos los datos para auditoría y cursos están contenidos en HCOBs. Son distribuidos como se indica, usualmente al staff técnico. Son en tinta roja sobre papel blanco, consecutivos por fecha. (HCO PL 24 sep 70R)

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE POLICY LETTER: HCO PLs (Carta de Política de la Oficina de Comunicaciones Hubbard, HCO PL) Escritas únicamente por LRH. Ésta es una emisión permanentemente válida de toda la tecnología administrativa de la Tercera Dinámica y de las organizaciones. Éstas, sin importar fecha o edad, forman la destreza para manejar una organización de Cienciología, un grupo o compañía. El grueso del material de puestos está en HCO PLs. Están impresas en tinta verde sobre papel blanco y son distribuidas a todo el staff o como se indique o en forma de paquetes. (HCO PL 24 sep 70 R)

HUBBARD CONSULTANT: (Consultor Hubbard) Un Consultor Hubbard tiene la destreza para hacer pruebas, 2WC, consultas, programación y relaciones interpersonales. Éste es el certificado otorgado especialmente a personas entrenadas para manejar personal, estudiantes y staff. Estas tecnologías y entrenamiento especial se desarrollaron para aplicar las destrezas de auditoría de Scn, especialmente al campo de la administración. Un HC es requisito para los supervisores de curso y consultores de estudiantes. (HCOB 19 jun 71 III) Abrev. HC.



HUBBARD ELECTROMETER: (Electrómetro Hubbard) Se le llama E-metro para abreviar. Técnicamente es un puente de Wheastone especialmente desarrollado, bastante conocido por personas interesadas en la electricidad como un dispositivo para medir la cantidad de resistencia a un flujo de electricidad. (BIEM, pag 1) Ver E-METER (E-metro)

HUBBARD GUIDANCE CENTER: (Centro de Guia Hubbard) El departamento de la división técnica de una Organización de Cienciología, que entrega auditoría. Departamento 12, División 4. (BTB 12 abr 72R) Abrev. HGC

HUBBARD NEW ERA DIANETICS AUDITOR: (Auditor de Nueva Era de Dianética) (Provisional) Terminó con éxito el Curso de Nueva Era de Dn y tiene la habilidad y los conocimientos para hacer un ser humano verdaderamente sano y feliz. (WIS, pag, 32). Abrev. HNEDA

HUBBARD NEW ERA DIANETICS AUDITOR: (Auditor de Nueva Era de Dianética) (Validado) Terminó con éxito el Curso de Nueva Era de Dn y el Internado y es un auditor de Nueva Era de Dianética que no comete errores. (WIS, pág. 34) Abrev. HNEDA

HUBBARD NEW ERA DIANETICS GRADUATE: (Graduado de Nueva Era de Dianética Hubbard) (Provisional) Terminó con éxito el Curso de Graduado de Nueva Era de Dianética (C/S) y tiene la habilidad para supervisar casos en Nueva Era de Dianética. (WIS, pág. 34) Abrev. RNEDG

HUBBARD NEW ERA DIANETICS GRADUATE: (Graduado de Nueva Era de Dianética Hubbard) (Validado) Terminó con éxito el Curso de Graduado de Nueva Era de Dianética (C/S) y el Internado y es un Supervisor de Caso de

Nueva Era de Dianética que no comete errores. (WIS, pág. 34) Abrev. HNEDG.

HUBBARD STANDARD DIANETICS COURSE: (Curso Hubbard de Dianética Estándar) Enseña acerca de la mente humana, los cuadros de imagen mental, la línea temporal, los candados, las secundarias y los engramas. Los procesos que se enseñan son auditoración de Dn estándar y ayudas de Dn. (CG&AC 75) Abrev. HSDC.

HUMAN ENGINEERING: (Ingeniería Humana) Es adaptar la maquinaria para ajustarla a la persona. Es adaptar la maquinaria, los arreglos de espacio, escritorios, sillas y cosas como éstas. El ajuste de la maquinaria y los arreglos de espacio son importantes para la gente que los está usando. (ESTO N° 12, 7203C06 SO II)

HUMAN EVALUATION: (Evaluación Humana) Un diagnóstico del comportamiento.

HUMANITARIAN OBJECTIVE: (Objetivo Humanitario) El objetivo humanitario es hacer un medio ambiente seguro, en el cual pueda auditarse el engrama de la cuarta dinámica. Por engrama queremos decir el bloqueo mental que impide la paz y la tolerancia; por cuarta dinámica queremos decir ese impulso para sobrevivir como humanidad en vez de sólo como individuos. Obviamente debemos hacer esto. (Ron's Jour 68)

MENTE



HUMAN MIND: (Mente Humana) ver MIND (Mente)

HUMOR: Humor es rechazo. La habilidad para rechazar. La habilidad de deshacerse de algo. Eso es humor. (8ACC-27, 5411CM05)



HURDY-GURDY

HURDY-GURDY SYSTEM: (Sistema Hurdy-Gurdy) Un "hurdy-gurdy" era un instrumento musical tocado moviendo una palanca de tal modo que una rueda rasgara las cuerdas, produciendo música. El sistema "hurdy-gurdy" fue llamado así porque el auditor le daba vueltas a los puntos del triángulo ARC (A-R-C) además de imponer y dominar, inhibir y nulificar en personas que el pc había conocido, sesión tras sesión para restaurar su memoria. Mencionado en la pág. 65, Libro 2, La Ciencia de la Supervivencia y descrito después por completo en ese mismo capítulo en las páginas 77-83. (Notas de De& de LRH)

HVA: Hubbard Validated auditor (Auditor Validado Hubbard) 1. Un auditor clase V. Este nivel se enseña en Organizaciones Saint Hill de Cienciología y contiene materiales acerca del desarrollo cronológico de Scn con teoría y aplicación completas. (CG&AC 75) **2.** Clase V revisa todas las clases, reentrena cuando es necesario y otorga clasificación permanente para todos los certificados inferiores así como clase V. (Aud 8 UK)

HYPER-SONIC: (Hiper-sónico) Si una persona oye voces que no han existido y sin embargo supone que estas voces hablaron realmente, tenemos "sobreimaginación". En Dn el recuerdo de sonido imaginario sería hiper-sónico. (hiper=sobre) (DMSMH, pág. 188) .

HIPER-VISIO: (Hiper-Visión) Si una persona ve escenas que no han existido y sin embargo supone que estas escenas fueron reales, tenemos "sobreimaginación". En Dn el recuerdo de visión imaginaria sería hiper-visión. (hiper=sobre). (DMSMH, pág. 188)



HIPNOTISMO

HYPNOTISM: (Hipnotismo) 1. Dirigirse a la mente reactiva. Reduce el auto-determinismo interponiendo los mandatos de otro por debajo del nivel analítico de la mente de un individuo; enturbula marcadamente un caso, y materialmente aberra a los seres humanos al causar el key-in de engramas que de otra manera yacerían inactivos. (SOS, Libro 2. pág. 220) 2. Un flujo de entrada continuo sin oportunidad de parte del sujeto de fluir hacia afuera. (¡Dn. 55!, pág.63) 3. El proceso de reestimular estados de apatía por la introducción de contenido engrámico adicional que de ahí en adelante sería tan compulsivo como los otros datos en el incidente. (5109CM17B) 4. Trance amnésico con el propósito de implantar sugerencias.

HYPO-HEARING: (Hipo-Audición) Una condición en la que una persona tiene algo que teme oír. Pone a tocar la radio muy fuerte, hace que la gente repita continuamente y pierde partes de la conversación. Hay hombres y mujeres que están "históricamente" sordos sin ningún conocimiento consciente de ello. Su "audición simplemente no está tan bien". En Dn, esto se llama hipo-audición, (hipo=bajo). (DMSMH, pág. 189) -

HYPO-SIGHT: (Hipo-Visión) La persona que siempre está perdiendo algo cuando está a simple vista frente a ella, que no ve letreros, carteles de teatro y personas que están a simple vista está "históricamente" ciega en algún grado. Tiene miedo de ver algo. Ya que la palabra "histórico" es muy inadecuada y demasiado dramática, en Dn a esto se le llama hipo-visión, (hipo=bajo). (DHSMH, pág. 169)

HISTERIA



HYSTERIA: (Histeria) El fenómeno de estar fuera de control.

I

"I" ("Yo") **1.** La voluntad, la fuerza determinante del organismo, la consciencia. (DMSMH, pág. 87) **2.** La unidad con consciencia de consciencia. (NOTL, pág. 69) **3.** El thetán, el centro de consciencia, esa parte del organismo total que es fundamentalmente causa. (COHA Gloss)



IATROGENIA

IATROGENIC: (Iatrogénico) Significa una enfermedad generada por los doctores. Una operación durante la cual el cuchillo del doctor resbaló, y dañó accidentalmente al paciente podría causar una enfermedad o lesión iatrogénica, ya que la falta viene de los cirujanos. (DMSMH, pág. 172)

ICDS: International Congress of Dianeticists and Scientologists. (Congreso Internacional de Dianeticistas y Cientólogos) (HCOB 29 sept 66)

IDEAL STATE: (Estado ideal) ¿Qué queremos decir por un estado ideal? Un estado en el que alguien quisiera estar, sobre el cual tuviera poder total de elección. Eso sería un estado ideal. (SH Spec 273, 630602)

IDENTIFICATION: (Identificación) **1.** La inhabilidad para evaluar diferencias de tiempo, lugar, forma, composición o importancia. (SOS, pág. 153) **2.** Identificación es una asignación monótona de importancia. (SOS, pág. 153) **3.** El nivel más bajo de razonamiento es la inhabilidad completa para diferenciar, es decir, identificación. (SOS, pág. 153) **4.** Duplicar en un espacio continuamente es en sí identificación. (12ACC-2513, 5312CM 17)

IDENTITY RUNDOWN: (Recorrido de Identidad) Nunca antes habíamos tenido un proceso de Dn específicamente dirigido a poner a un pc en su valencia. Ahora el Recorrido de Identidad maneja eso. Específicamente toma y maneja las valencias en las que puede estar el pc, usando la tech de Nueva Era Dn. (HCOB 22 jun 78R)

ENFERMO



ILL: (Enfermo) Estar medicamente diagnosticado como sufriendo una enfermedad física conocida bien definida, susceptible al cuidado médico y al alivio. (HCO PL 6 oct 58)

ILLUSION: (Ilusión) 1. Una manifestación superficial que desaparece cuando se consulta la experiencia. (SH Spec 70, 6607C21) 2. Un producto de lo real. (SH Spec 70, 6607C21) 3. Cualquier espacio, energía objeto o concepto de tiempo que uno mismo crea. (Scn 8-8008 Gloss)

IMAGINARY CAUSE: (Causa Imaginaria) Imaginar que hacen o causan cosas buenas o malas. (HCOB 1 nov 68 II)

IMAGINARY VISIO: (Visión Imaginaria) El escenario que la imaginación construye. (SOS, pág. 72) Ver DUB-IN

IMAGINACION



IMAGINATION: (Imaginación) **1.** La recombinación de cosas que uno ha percibido, pensado o computado intelectualmente y llevado a la existencia, que no necesariamente tienen existencia. Éste es el método de la mente de visualizar metas deseables o de predecir el futuro, (DMSMH, pág. 14) **2.** La habilidad de crear o predecir un futuro o de crear, cambiar o destruir un presente o pasado. (Scn 8-8008, pág. 7) **3.** Si separas la palabra imaginación, descubrirás que, quiere decir simplemente postular imágenes o combinar percepciones para formar creaciones como las deseos. (SA, pág. 158)

INMORTALITY: (Inmortalidad) Supervivencia infinita, la meta absoluta de la supervivencia. El individuo busca esto en la primera dinámica como organismo y como una entidad theta y en la perpetuación de su nombre por su grupo. En la segunda dinámica la busca a través de los hijos y así a través de las ocho dinámicas. La vida sobrevive a través de la persistencia de theta. Una especie sobrevive a través de la persistencia de la vida que hay en ella. Una cultura sobrevive a través de la persistencia de las especies que la usan. Hay evidencia que la theta de un individuo puede sobrevivir como entidad personal de vida en vida a través de muchas vidas en la tierra. (SOS, Gloss)

IMPACT: (Impacto) Causa y efecto simultáneamente. (PAB 30)

IMPLANT: (Implante) **1.** Un medio doloroso y violento de abrumar a un ser con un propósito artificial o conceptos falsos en un intento malicioso de controlarlo y suprimirlo. (Aud 71 ASHO) **2.** Un medio electrónico para abrumar el thetán con una significancia. (HCOB 8 may 63) **3.** Recibir un pensamiento sin quererlo y sin saberlo. Una instalación intencional de ideas fijas, contra-supervivencia para el thetán. (SH Spec 83, 6612C06)

IMPLANT GOAL: (Meta del Implante) Una meta implantada: una meta sobre la cual el thetán mismo no ha decidido, pero que fue inducida en él por medio de fuerza o persuasión abrumadora. (HCOB 13 abr 64, Scn VI Parte Uno, Glosario de Términos)

IMPLANT GPM: (GPM de Implante) Una masa de problemas de metas implantada. Un medio electrónico para abrumar al thetán con una significancia usando la mecánica del patrón real de la vida para atrapar al thetán y forzarlo a obedecer patrones de conducta. (HCOB 13 abr 64, Scn VI Parte Uno, Glosario de Términos)

IMPLOSION: (Implosión) Algo que se puede comparar al colapso de un campo de energía tal como una esfera hacia un punto central común haciendo un flujo hacia adentro. Puede suceder con la misma violencia de una explosión, pero no necesariamente. (Scn 9-8008, pág. 49)

IMPORTANCE: (Importancia) Es masa, en thinkingness cuando dices importancia quieres decir masa. (SH Spec 39, 610805)

IN: (Dentro) Cosas que debieran estar ahí y están o debieran hacerse y se han hecho, se dice que están dentro; v.g. "El horario está dentro". (HCOB 19 jun 71111)

INACCESIBLE CASE: (Caso Inaccesible) Una persona que tiene que estar enferma, que no te habla, de hecho no le interesa curarse, es un caso inaccesible. (5011 C22)

INADVERTENT WITHHOLD: (Ocultación Inadvertida) **1.** El pc piensa que está ocultando porque el auditor no escuchó o no acusó recibo. (HCOB 13 sep 65) **2.** No era su intención ocultarlo, simplemente nadie le acusó recibo. No era su intención ocultarlo en absoluto. Una ocultación inadvertida causará casi el mismo fenómeno que una ocultación verdadera. (SH Spec 60, 6506C 11)

INCIDENT: (Incidente) Una experiencia, simple ó compleja, que se relaciona por el mismo tema, lugar, percepción o gente, y que tiene lugar en un periodo de tiempo corto y finito tal como minutos, horas o días; también los cuadros de imagen mental de tales experiencias. (HCOB 12 dic 71 IX)

INCREDIBLE CHAIN: (Cadena Increíble) Son las cosas que han sucedido en su línea temporal que la persona considera increíbles. Y por ser tan increíbles, no las cree, y tampoco nadie más. Pero más que nada porque nadie las creyó. Y él mismo no las cree, así que la cadena en si se mantiene oculta porque es increíble; la cadena increíble.

IND: "Ind" significa indicado al PC. (HCOB 26 jun 71)

INDICATOR: (Indicador) **1.** Una condición o circunstancia que surge en una sesión que indica si la sesión está corriendo bien o mal. (HCOB 28 dic 63) **2.** La banderita que se asoma y muestra que hay una posible situación ahí que necesita atención. (HCO PL 15 may 70 II)



INDICADOR

INDICATORS: (Indicadores) Aquellas manifestaciones en una persona o grupo que indican si van bien o mal, indican que un cambio se acerca, o muestran que el proceso de auditación ha llegado al punto final deseado. (HCOB 20 feb 70)

IN-DISPERSAL: (Dispersión hacia Adentro) Donde todos los flujos están viajando hacia un centro común. Uno podría llamar a esto una implosión. (Scn 8-8008, pp. 17-18)

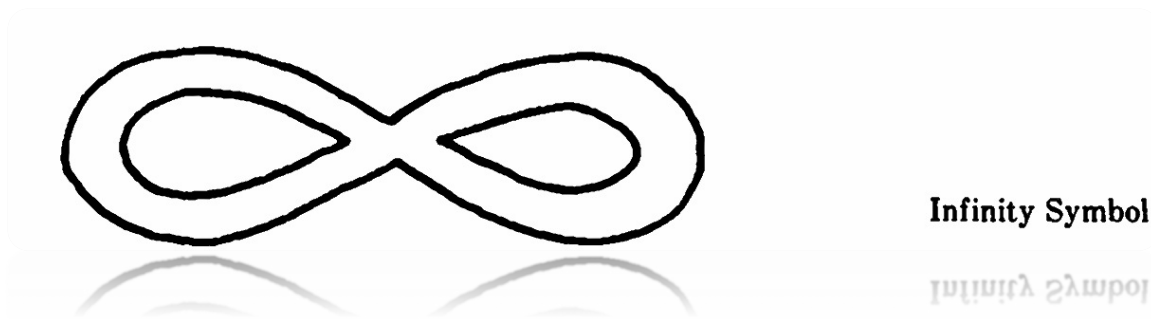
INDIVIDUAL: (Individuo) 1. Un individuo es una colección de "memorias". que se remontan a su primera aparición en la tierra. En otras palabras, es la composición de todos sus facsímiles más su impulso de ser. La individualidad depende de facsímiles. (HFP, pág. III) **2.** Alguien que está operando en coordinación consigo mismo veinticuatro horas al día. Eso es un individuo. Un organismo que es infeliz, aberrado, es un organismo que está trabajando con propósitos contrarios a sí mismo veinticuatro horas al día. (51 I OCM 11 B) **3.** Cuando decimos el individuo estamos hablando de algo tan preciso como una manzana. No estamos hablando de una colección de patrones de conducta acerca de los cuales todos aprendimos en el estudio de las ratas. Estamos hablando de algo que es finito. Estamos hablando acerca de alguien, Ese algo que eres tú y las capacidades que puedes ser y esto es de lo que estamos hablando. No estamos hablando acerca del color de tu pelo o de lo largo de tus pies. Estamos hablando acerca de tí. (Abil Mi 5)

INDIVIDUATION: (Individuación) Una separación del knowingness. (5203CM10B)

INDOC: (Enseñanza) (HCOB 10 abr 57)

INERT INCIDENT: (Incidente Inerte) 1. Un incidente que es un incidente inerte no está teniendo ningún efecto en el pc. No es parte de su cuadro aberrativo. (SH Spec 300, 6308C28) **2.** Un incidente sin reestimar. (SH Spec 300, 6308C28)

IN ETMCS: (En Ética) ver ETHICS, (Ética). Def. 5.



INFINITY SYMBOL: (Símbolo de Infinito) En algunos libros de Cienciología aparece vertical, 8 (HCOB 23 ago 65)

INFINITY VALUED LOGIC: (Lógica de Valores Infinitos) En Dn hay una nueva manera de pensar acerca de las cosas, que sirve de fundamento a una gran cantidad de tecnología. En vez de lógica de dos valores o lógica de tres valores, tenemos lógica de valores infinitos. Aquí hay una escala de gradiente que no permite ningún absoluto en ninguno de los dos extremos. No existe el bien absoluto ni el mal absoluto, así como no hay quietud absoluta ni movimiento absoluto. Por supuesto uno de los principios de Dn es que los absolutos no son obtenibles, sólo nos podemos aproximar a ellos. (SOS, Libro 2, pp. 249-250). Ver también LOGIC (Lógica)

INJURY RUNDOWN:' (Recorrido de Lesiones) Para lesiones. Puede hacerse en la parte lesionada después de la ayuda de contacto, la ayuda táctil y la LIC. Después siguen acciones de Dn según sea necesario. Esto incluye manejar la lesión completamente como un ítem narrativo y después manejar completamente todos los somáticos conectados con ella, según la tech de la Serie de la Nueva Era de Dn. (HCOB 23 jul 71R)

INSANE: (Demente) 1. Los verdaderamente dementes no pueden controlar ni ocultar sus impulsos malignos y los dramatizan cuando menos encubiertamente. Los dementes no siempre están visibles. Pero son lo suficientemente visibles. Y son maliciosos. (HCOB 10 may 72) **2.** Haber sido declarado demente por un psiquiatra o ser incapaz de responsabilidad alguna por la conducta social. (HCO PL 6 oct 58)

DEMENTE



INSANE CERTAINTY: (Certeza Demente) Sería una no certeza absoluta o una certeza afirmada por una o dos personas solamente y en desacuerdo con todos los demás.

INSANE PC: (Pc Demente) Por pc demente se quiere decir uno que está sujeto a comportamiento altamente irracional y destructivo. (HCO PL 12 jun 69)

INSANITY: (Demencia) **1.** La determinación abierta o encubierta pero siempre compleja y continua para dañar o destruir. (HCOB 29 nov 70) **2.** La "demencia" es, con mucha frecuencia, la agonía suprimida de enfermedad física y lesión verdaderas. (HCOB 2 abr 69) **3.** La adaptación obsesiva de una solución con la exclusión de otras soluciones en la ausencia de un problema. (SH Spec 27X,-6107CO4) **4.** La inhabilidad para asociar o diferenciar apropiadamente. (Scn 88008, pág. 44) **5.** La demencia es una emoción causada por la compulsión de alcanzar y la inhibición de no alcanzar o la compulsión de no alcanzar y la inhibición de alcanzar. (2ACC-18A, 5312CM08) **6.** La mejor definición que conozco sería: la persona creé ampliamente que los símbolos son las cosas. (PDC 20) **7.** La demencia es que un individuo ayude a cosas que inhiben la supervivencia y destruya cosas que ayudan a la supervivencia. (5109CM24A) **8.** Si un individuo es incapaz de ajustarse a sí mismo al medio ambiente para pasarlo bien, obedecer o dar órdenes a sus compañeros, ó, mas importante, si es incapaz de ajustar su medio ambiente, entonces puede considerarse que está "demente". Pero es un término relativo. (DMSMH, pág. 380) **9.** El punto en que una persona que era cuerda se vuelve demente es muy preciso. Es el punto exacto en el cual empieza a parar algo. En ese momento él es un demente. Al principio está demente respecto a ese único tema; luego puede tener otra idea fija y volverse demente en otro tema, teniendo así demencia acumulativa. Pero no hay duda de su demencia en ese tema en particular, algo que está tratando de parar. (6711C18S0) **10.** La demencia en sí es simplemente: debe alcanzar-no puede alcanzar, debe alejarse-no puede alejarse. (SH Spec 98, 6201 C 10)

IN-SCANNING: (Scanning Interior) Tomar las manifestaciones de energía que estaban en el incidente, como fluyeron hacia dentro del preclear. Eso es scanning interior. Eso es medio ambiente para el preclear en el incidente. (5203CM04B)

IN SESSION: (En Sesión) La definición de en sesión es: interesado en su propio caso y dispuesto a hablarle el auditor. Cuando esta definición describe la sesión en curso, entonces por supuesto el pc será capaz de hacer as-is y cognitará. (HCOB 26 abr 73 I)

INSTANT F/N: (F/N Instantánea) **1.** Una F/N Instantánea es una F/N que ocurre instantáneamente el final de un pensamiento mayor dicho por el auditor o el final de un pensamiento mayor dicho por el pc (cuando origina ítems o dice lo que significa la orden). (HCOB 20 sep 78) **2.** Una F/N instantánea es una lectura. (HCOB 20 sep 78) **3.** Una F/N instantánea en un ítem significa que la carga acaba de tener un key out en ese ítem y que puede volver a tener un key in. (HCOB 20 sep 78) **4.** En Dn una F/N instantánea tiene

precedencia sobre todas las demás lecturas. Ya que el pc lo encontrará más real, porque acaba de tener un key out de carga en ese ítem. Es el ítem que mejor se recorrerá. Un ítem que tiene F/N instantánea se toma primero. (HCOB- 20 sep 68)

INSTAN READ: (Lectura Instantánea) 1. La definición correcta de una lectura instantánea es: esa reacción de la aguja que ocurre en el final preciso de cualquier pensamiento mayor dicho por el auditor. Todas las definiciones que dicen que es fracciones de segundos después de hacer la pregunta, se cancelan. Así, es válida y debe tomarse en cuenta una lectura instantánea que ocurre cuando el auditor determina un ítem o hace una pregunta; y se ignoran las lecturas latentes, que ocurran fracciones de segundo después del pensamiento mayor. Además, al buscar lecturas cuando se aclaran órdenes o cuando el preclear origina ítems, el auditor debe anotar sólo las lecturas que ocurran en el momento exacto que el pc termina de decir el ítem o la orden. (HCOB 5 ago 78)

INSTANT ROCK SLAM: (Rock Slam Instantáneo) Ese "rock slam" que comienza al final del pensamiento mayor de cualquier ítem. Símbolo IRS. (HCOB 8 nov 62)

INSTANT RUDIMENT READ: (Lectura Instantánea de Rudimentos) En rudimentos repetitivos o rápidos, la lectura instantánea puede ocurrir en cualquier punto dentro de la última palabra de la pregunta o cuando el pensamiento mayor ha sido anticipado por el preclear y debe ser tomada por el auditor. Ésta no es una lectura previa. Los preclears que no están totalmente en sesión, al ser manejados por auditores con un TR-1 indiferente, anticipan la lectura instantánea efectivamente ya que están bajo su propio control. Tal lectura ocurre en el cuerpo de la última palabra significativa en la pregunta. Nunca es latente. (EMD, pág. 37)

INST CONF: Instructors Conference (Conferencia de Instructores) (HCOB 29 sep 66)

INSTITUTIONALIZED: (Institucionalizado) Que fue internado en una institución pública o privada para dementes. (HCO PL 6 oct 58)

IN TECH: (Tech Dentro) Cuando la tecnología está dentro queremos decir que Scn está siendo aplicada y está siendo correctamente aplicada. (HCOB 13 sep 65)

INTEG: (INTEGRITY) (Integridad) (BPL 5 nov 72RA) a

INTEGRITY: (Integridad) (1) La condición de que ninguna parte o elemento haya sido sustraído o falte; el estar sin división ni rotura; totalidad. (2) La condición de no haber sido estropeado ni violado; condición sin daño, incorrupta; entereza. (3) Honorabilidad o principio moral; el carácter de virtud incorrupta, especialmente en relación a la verdad y al trato justo; rectitud, honestidad, sinceridad. (BTB 4 dic 72)

INTEGRITY PROCESSING: (Procesamiento de Integridad) En un esfuerzo por responder a lo que se tomó como una escena de relaciones públicas, el nombre "chequeo de seguridad" se cambió a "procesamiento de integridad". Esto también fue un error de PR porque la verdad es que se originó como "confesional" y simplemente debió haberse cambiado otra vez a "manejo de confesiones". Esta exigencia administrativa de cambio de nombre puso en desuso las emisiones originales sobre "chequeo de seguridad". Además, el "Procesamiento de Integridad" no incluía toda la tech del chequeo de seguridad. No debe haber más confusión en este asunto. "Chequeo de Seguridad", "Procesamiento de Integridad" y "Confesionales" son todos exactamente el mismo procedimiento y cualquier material sobre estos temas es intercambiable bajo cualquiera de estos títulos. (HCOB 24 ene 77) Abrev. IP.

INTELIGENCIA



INTELLIGENCE: (Inteligencia) 1. Es la habilidad para reconocer diferencias, similitudes e identidades. (HCO PL 26 abr 70R) **2.** La habilidad para percibir, plantear y resolver problemas. (Scn 0-8, pág. 64) **3.** La habilidad de un individuo, grupo o raza para resolver problemas relacionados con la supervivencia. (Scn 0-8, pág. 61)

INTELLIGENCE GAIN: (Ganancia de Inteligencia) La pérdida de reestimulación por estupidez debido a intentos para confrontar o experimentar los problemas de la vida (la inteligencia aparece cuando la estupidez se desconecta o se borra). La inteligencia es una habilidad de confrontación. (HCOB 28 feb 59)

INTENSIVE: (Intensivo) Un Intensivo se define como cualquier periodo de 12 1/2 horas o de 25 horas de audición entregadas todas dentro de una sola semana o en fines de semana en un horario definido. (Hco PL 20 oct 71)

INTENSIVE PROCEDURE: (Procedimiento Intensivo) El procedimiento de Operación Estándar, 1954, dado en La Creación de la Habilidad Humana, por L. Ronald Hubbard. (PXL, pág. 277)

INTENTION: (Intención) **1.** Una intención es algo que uno quiere hacer. Uno intenta hacerlo; es un impulso hacia algo; es una idea de que uno va a lograr algo. Es intencional, lo que significa que la persona quería hacerlo, quiere hacerlo. (SH Spec 83, 6 612 C06) **2.** Intención es el factor de mando tanto como cualquier otra cosa. Si intentas que pase algo pasará si te propones que pase. Verbalización no es intención. La intención es la onda portadora que lleva consigo la verbalización. (Abil 270) **3.** Grado de beingness relativo que un individuo desea asumir tal como está trazado en la escala tonal. (5203CH04A)

INTENTIONAL WITHHOLD: (Ocultación Intencional) Es una ocultación porque la persona sería castigada si lo admitiera (SH Spec 63, 6110C05)

INTEREST: (Interés) **1.** El interés es más consideración que atención y por lo tanto es atención con intención. Interés por lo tanto, podría definirse así: atención con una intención de dar o atraer atención. (COHA pág. 103) **2.** Interés no quiere decir felicidad y alegría. Interés sólo es atención absorbida y un deseo de hablar acerca de ello. (HCOB 1 jul 63)

INTERESTED/INTERESTING: (Interesado/interesante) **1.** Un thetán está interesado y un objeto es interesante. Un thetán no es interesante. Él está interesado y cuando una persona se vuelve terriblemente interesante tiene muchos problemas. Ése es el abismo que cruzan todas las celebridades, cualquiera que sea lo suficientemente tonto para volverse famoso. Él cruza al otro lado, de estar interesado en la vida a ser interesante, y la gente que es interesante realmente ya no está interesada en la vida. (PXL pág. 1 91) **2.** "A" tiene la intención de interesar a "B". "B" para que se le hable se vuelve interesante. De manera similar "B", cuando emana una comunicación, está interesado y "A" es interesante. Causa está interesado, efecto es interesante. (¡Dn 55!. pág. 66)

INTERIORIZATION: (Interiorización) **1.** El estado o condición de estar interiorizado. "Entrar" = la acción del verbo interiorizarse. "Entró" (pretérito del verbo "entrar") = el pretérito de la acción de interiorizarse. Lo que estarás auditando (en el Recorrido de Interiorización) es las veces que el "pc entró" o que otros causaran que otros "entraran"; y no "estaba dentro", "se atoró dentro" o "se sentó dentro", sino las ocasiones en que ocurrió la acción de entrar. (HCOB 4 ene 71) **2.** Interiorización significa meterse en algo demasiado fijamente y volverse parte de ello demasiado fijamente. No sólo significa meterse dentro de la cabeza. (SH Spec 84, 661203) **3.** Si el Havingness del preclear está bajo, esta propenso a cerrarse estrechamente sobre el cuerpo porque esto le da más Havingness y si el preclear teme que el cuerpo se salga fuera de control él se moverá más cerca del cuerpo. Así

obtenemos interiorización como algo no más complicado que temor de perder el control y disminución de Havingness. (SCP, pág. 18) Abrev. Int.

INTERIORIZATION RUNDOWN: (Recorrido de Interiorización) 1. También conocido como Int-Ext RD, que significa Recorrido de Interiorización-Exteriorización. (HCOB 24 sep 71 R). 2. El Recorrido de Interiorización es un remedio diseñado para permitir que el pc se siga auditando después de haberse exteriorizado. El Recorrido de Int no debe venderse ni anunciarse como un método para exteriorizar a un pc. (HCOB 17 dic 71RB) Ver EXTERIORIZATION RUNDOWN (Recorrido de Exteriorización)

INTERN(E): (Interno) Un graduado avanzado o un graduado reciente en un campo profesional que está obteniendo experiencia práctica bajo la supervisión de un trabajador experimentado. (HCOB 19 jul 71)

INTERNE) SHIP: (Internado) Dar servicio como interno durante un periodo, o una actividad ofrecida por una Organización de Cienciología por medio de la cual se puede obtener experiencia. El auditor lleva a cabo su aprendizaje como interno en una Organización de Cienciología. Un graduado de curso se vuelve auditor, auditando. Esto significa mucha auditación. (HCOB 19 jul 71) -

INTERROGATION (SILENT): (Interrogación (Silenciosa)) Cómo leer un E-metro en un tema silencioso. Cuando la persona puesta al E-metro no habla pero puede hacerse que sostenga las latas, aún es posible obtener información completa de la persona haciendo preguntas, uno no espera respuestas, no pide cuadros. El auditor sólo observa la aguja para ver si hay caídas cuando se hacen las preguntas. (HCOB 30 mar 60)

INT-EXT: (INTERIORIZATION-EXTERIORIZATION) (HCOB 30 may 70)

INT-EXT RD: (INTERIORIZATION-EXTERIORIZATION RUNDOWN) (Recorrido de Interiorización-Exteriorización.) (HCOB 24 sep 71)

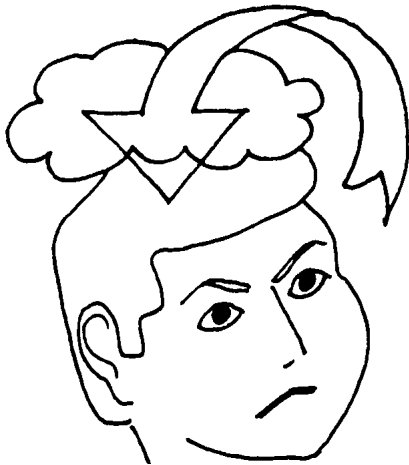
IN THE WHITE: (En lo blanco) Modismo. En un OCA, la línea central de 00 es el punto crítico de la gráfica. Un poquito abajo dentro del área sombreada gris no está muy mal. Pero cuando baja a lo blanco como a menos 62 o a menos 76 o aún menos 26, se dice que está "en lo blanco". (7203C30S0)

INT RD: (INTERIORIZATION RUNDOWN) (Recorrido de Interiorización) También conocido como Int-Ext RD que significa Recorrido de Interiorización-Exteriorización. (HCOB 24 sep 71)

INTRODUCTION OF AN ARBITRARY: (Introducción de un Arbitrario) Puede considerarse que un arbitrario es un factor introducido dentro de la solución de un problema cuando ese factor no se deriva de una ley natural conocida sino de una opinión o mandato autoritario. Un problema resuelto con datos derivados de leyes naturales conocidas se resuelve bien y suavemente y tiene una solución útil. Cuando se resuelve un problema

introduciendo arbitrarios (factores basados en opinión o mandato, pero no en la ley natural) entonces esa solución cuando se usa, ordinariamente requerirá mas arbitrarios para que la solución sea aplicable. Mientras más fuertemente trate uno de aplicar a cualquier situación la solución corrupta por arbitrarios, más arbitrarios se tendrán que introducir. (SOS, Gloss)

INTROSPECTION RUNDOWN: (Recorrido de Introspección) La esencia del Recorrido, de Introspección es buscar y corregir todas aquellas cosas que causaron que la persona viera hacia adentro con preocupación y luchara contra el misterio de algún error incorrectamente designado. El fenómeno final es la persona extrovertida, que ya no está mirando hacia adentro con preocupación y en una continua auto-auditación sin fin. (HCOB 23 ene 74RA)



Introversio

INTROVERSION: (Introversión) 1. Ver hacia adentro muy de cerca (POW, pág. 92) **2.** Una manifestación de la mente analítica tratando de solucionar problemas con datos inapropiados y observando al organismo comprometido en actividades que no lo conducen a la supervivencia a lo largo de las dinámicas. (DTOT, pág. 105)

INTROVERTED: (Introvertido) Él miraría dentro de sí mismo. (SH Spec 84, 6612C13)

INT RUNDOWN CORRECTION LIST: (Lista de Corrección del Recorrido de INT) Se usa cuando INT-EXT da lectura en cualquier lista de reparación y el INT RD ya fue hecho y corregido, cuando ocurre una dificultad en el mismo INT RD, o si el pc tiene algún trastorno después del INT RD y/o el TA sube o baja inmediatamente después. No re-recorras el INT RD, usa la lista de corrección. El EP es que todos los ítems con lectura sean manejados hasta F/N, EP del Int RD, y el Int-Ext ya sin lectura. (BTB 11 ago 72 RA)

FUERZAS INVASORAS



INVADER FORCES: (Fuerzas Invasoras) 1. Gente electrónica. Generalmente sucede que la gente electrónica es de una línea evolutiva que está en planetas de gravedad pesada y así desarrollan la electrónica. La razón por la que se llama fuerza invasora es porque en algún momento, a lo largo de la línea cuando era bastante joven emprendió la conquista de todo el universo mest. Podrías esperar casi cualquier cosa en términos de forma física, particularmente forma física que correspondiera al propósito peculiar de este grupo. Usualmente ellos tienen algún truco como Fac Uno. El control ha sido lo principal. La manera de controlar territorio es controlar a la gente. (5286CM27A) **2.** Hay cinco fuerzas invasoras activas y una naciente, pero la que está naciente no está activa. Probablemente pasarán varios millones de años antes de que empieces a verla. Algunos de ustedes llegaron al track hace 60 trillones de años del universo mest y algunos de ustedes no entraron el universo mest hasta hace unos 3 trillones de años, eso es fuerza invasora uno y fuerza invasora dos. Estos son datos confirmados con el E-metro de preclear a preclear. Ahora no vemos nada de la fuerza invasora tres aquí en la tierra. Simplemente no he encontrado ningún tres. La fuerza invasora cuatro realmente se mantiene activa en algún lugar u otro. De cuando en cuando, unos cuantos millones de años, algún planeta será tomado por una fuerza invasora. (5206CM27A) Ver también FIFTH INVADER FORCE (Quinta Fuerza Invasora.)

IN VALENCE: (En Valencia) Lo que queremos decir con "en valencia" es simplemente la valencia en que estaba cuando ocurrió el engrama. Ahora cuando decimos fuera de valencia queremos decir simple y enteramente que el pc no estaba en el cuerpo que estaba ocupando durante el incidente. (SH Spec 51, 6109C07)

INVALIDACIÓN



INVALIDATION: (Invalidación) **1.** Refutar, degradar, desacreditar o negar algo que alguien más considera un hecho. (HCOB 2 jun 7 II) **2.** Cualquier pensamiento, emoción o esfuerzo o contra-pensamiento, contra-emoción o contra-esfuerzo que niega o suprime el pensamiento, emoción o esfuerzo del individuo. (HOM, pág. 56) **3.** Invalidación por medio de palabras es el nivel simbólico de ser golpeado. (2ACC-19B, 5312CM09) **4.** Básicamente no atención. La atención en sí es muy importante ya que la atención es necesaria antes de que pueda crearse un efecto. (PAB 8) **5.** Invalidación es fuerza aplicada. Le aplicas suficiente fuerza a cualquiera y lo has invalidado. ¿Qué tan invalidado puede estar? ¡Muerto! (5207CM24B) Abrev. Inval.

INVALIDATION OF AUDITORS; (Invalidación de Auditores) Podría definirse. como **(a)** dejar que un auditor pierda, **(b)** corregir las cosas que él hace bien. (HCOB 1 sep 711)

INVENTION PROCESSING: (Procesamiento de Invención) Esto se hace poniendo al preclear a inventar varias ideas o consideraciones con las que crea datos estables para desplazar datos estables aberrados y para manejar confusiones. (Op. Bull. N° 1)

INVERSION: (Inversión) **1.** Un cambio a una consideración obsesiva opuesta como de compulsión a inhibición. Puede haber muchas inversiones en cualquier consideración, y cada una nos lleva más lejos del auto-determinismo. (COHA, Gloss) **2.** Su resistencia ha sido vencida de manera que cuando trata de fluir hacia afuera; fluye hacia adentro. Esto es una inversión y es lo que se quiere decir por inversión. Una persona trata de fluir hacia afuera, fluye hacia adentro; en otras palabras, exactamente invierte su consideración sobre la cosa. (8ACC-8, 5410CM12) **3.** Los flujos se han volteado exactamente y eso es lo que conocemos como una inversión y eso es exactamente por lo que la llamamos una inversión; porque es un flujo que va en dirección opuesta. (SH Spec 6, 6106C02)

INVERTED DYNAMICS: (Dinámicas Invertidas) Podemos tomar una persona y de hecho hacer que esté en algún otro lugar cuando está justo ahí. Aún conservará este cuerpo pero realmente estará y operará en algún otro lugar y te encontrarás con esto de vez en cuando en un preclear. Le llamamos a esto dinámica invertida (2ACC-1B, 531 ICM17)

CASO INVISIBLE



INVISIBLE CASE: (Caso Invisible) No pueden ver mock-ups. No tienen campo y no ven nada cuando cierran sus ojos, todo es invisible, no tienen facsímiles, no hay mock-ups . (PAB 154)

INVISIBLE FIELD: (Campo Invisible) Una parte de algún candado, secundaria o engrama que está "invisible". Responde a R3R como un campo negro. (HCOB 23 abr 69)

IP: Ver INTEGRITY PROCESSING (Procesamiento de Integridad).

IQ: 1. Cociente de Inteligencia. Las clasificaciones de IQ son una medida de la capacidad de un Individuo para aprender algo nuevo, son escalas basadas en qué tan grande en años se ha vuelto una persona comparado a qué edad mental tiene. (SOS, pág. xxi) **2.** El grado en que una persona puede observar y entender acciones. (SH Spec 100, 620106)

IRRATIONALITY: (Irracionalidad) La inhabilidad de obtener respuestas correctas de los datos. (DMSMH, pág. 16)

IRS: (INSTANT ROCK SLAM) (Rock Slam Instantáneo) (HCOB 12 nov 62)

IS-ES, THE: (Is-Es, Las) Modismo. Las cuatro condiciones de la existencia. (PXL, pág. 214) (Estas cuatro condiciones están enlistadas separadamente bajo AS-IS-NESS, ALTERISNESS, IS-NESS, NOT-ISNESS).

IS-NESS: 1. Is-ness es una apariencia de existencia causada por la alteración continua de un as-iness. Esto, cuando hay acuerdo en ello, se llama realidad. (PXL, pág. 154) **2.** Algo que está persistiendo en un continuum. Ésa es nuestra definición básica de Is-ness. (PXL, pág. 91) **3.** La anatomía de la

realidad está contenida en Is-ness, que está compuesta de as-is-ness y alter-is-ness. El is-ness es una apariencia, no es una realidad. La realidad es as-is-ness alterado para obtener persistencia. (PXL, pág. 175)

"ISSUE-I": (Emisión 1) La primera emisión de ese fecha. ("Emisión" como se ve en HCOBs y HCO PLs) (HCOB 4 sep 71III)

ITEM: 1. Cada uno de una lista de cosas, gente, ideas, significancias, propósitos, etc., dados por un preclear a un auditor mientras está enlistando; cualquier cosa o artículo separado, en particular, lo que pone un pc en una lista. (Dn Today, pág. 1028) **2.** Somático o sensación, etc. (HCOB 27 may 70) **3.** Cualquier terminal, terminal de oposición, terminal de combinación, significancia o idea (pero no un Doingness, que es llamado "un nivel") que aparece en una lista derivada del pc. (HCOB 8 nov 62) Símbolo IT.

ITSA: 1. La acción de un pc cuando dice "Es un esto o es un aquello". (HCOB 6 nov 64) **2.** Dejar al pc decir qué hay ahí que fue puesto ahí para retener una confusión o problema. (HCOB 1 oct 63) **3.** El pc dice qué es, qué hay ahí, quien está ahí, donde está, como se ve, ideas, decisiones, soluciones a cosas en su medio ambiente. El pc que habla continuamente acerca de problemas o enredos o se pregunta acerca de cosas en su medio ambiente, no está haciendo itsa. (HCOB 16 oct 63) **4.** Un pc que está haciendo itsa simplemente está mirando e identificando alguna cosa. (SH Spec 320, 63 I OC31) **5.** Se produce TA cuando el pc dice "Es ... " Itsa ni siquiera es una línea de comm. Es lo que viaja en una línea de comm del pc al auditor, si eso que viaja está diciendo con certeza "Es". (HCOB 1 oct 63)

ITSA LINE: (Línea de ITSA) La línea del pc al auditor. (HCOB 23 may 71III)

ITSA MAKER LINE: (Línea que hace ITSA) La línea del pc a su banco. (HCOB 23 may 71III)

IVORY TOWER RULE: (Regla de la Torre de Marfil) El supervisor de caso tiene más éxito cuando supervisa aislado. Esto se llama la regla de la Torre de Marfil. (HCOB 8 ago 71)