

# S

**SAAC: South African Anatomy Congress (Congreso Sud Africano de Anatomía)** (HCOB 29 sep 66)

**SA ACC: South African Advanced Clinical Course (Curso Clínico Avanzado Sudafricano).** (HCOB 29 sep 66)



EFECTO TRISTE

**SAD EFFECT: (Efecto Triste) 1.** Cuando se permite que una ruptura de ARC continúe por un período de tiempo demasiado largo y permanece en reestimulación, la persona entra en un efecto triste, es decir se pone triste y apesadumbrado usualmente sin saber qué lo está causando. Esta condición se maneja encontrando la ruptura de ARC más antigua en la cadena. Encontrando sí fue una ruptura en afinidad, realidad, comunicación o comprensión, e indicándoselo a la persona, siempre por supuesto, en sesión. (Notas de Def. de LRH) **2.** Éste es un estado de gran tristeza, apatía, desdicha y deseo de suicidio y muerte. (HCOB 14 mar 63)

**SADNESS: (Tristeza)** Es un volumen pequeño de aflicción. (SA, pág. 93)

**SAFE TECHNIQUE: (Técnica Segura)** Es aquella técnica que siempre trata con cosas de las que el preclear está seguro. (COHA, pág. 220)

**SAG: (Hundimiento) 1.** Un engrama que no es básico está sujeto al hundimiento, es decir puede ser llevado al tono dos punto cero (2.0), pero después de que ha transcurrido un cierto periodo de tiempo, de uno a dos días, se encontrará que se ha hundido y que está, por ejemplo, en un tono de uno punto uno (1.1). Puede ser levantado con éxito hasta que está aparentemente en un tono de tres punto cero (3.0); en tal punto mucho de su contenido desaparecerá. (DTOT, pág. 114) **2.** Cualquier engrama puede agotarse hasta un punto en que se retire. Está temporal y momentáneamente perdido para el individuo y aparentemente no le molesta. Ese engrama, que ha sido agotado en una cadena sin haberse alcanzado el básico, se hunde o reaparece en un periodo de veinticuatro a sesenta horas. (DTOT, pág. 139)



**SAINT HILL: (SH)** El nombre de la residencia de LRH en East Grinstead, Sussex, Inglaterra, la ubicación de la sede mundial de Scn, la Organización Avanzada del Reino Unido y SH (AOSH UK). LRH enseñó el Curso de Instrucción Especial de Saint Hill original en Saint Hill de 1961 a 1965. El término SH se aplica ahora a cualquier organización autorizada para entregar los servicios de Scn de nivel superior. Por lo tanto también tenemos la "Organización Saint Hill Americana" (ASHO), la "Organización Avanzada y Saint Hill en Dinamarca" (AOSH DK) y "Saint Hill Europa" (SHEU). (BTB 12 abr 72R)

**SAINT HILL SPECIAL BRIEFING COURSE: (Curso de Instrucción Especial de Saint Hill)** El Curso de Instrucción Especial de Saint Hill tiene ciertos propósitos definidos. El curso se comenzó para hacer dos cosas: **(1)** estudiar y resolver entrenamiento y educación; **(2)** ayudar a la gente que quería perfeccionar su Scn. No ha habido ningún cambio en

estos propósitos. El primero está teniendo mucho éxito. El segundo está logrando reconocimiento mundial a través de la gente que se ha graduado del SHSBC. (HCO PL 9 jul 62) Abrev. SHSBC.

**SALVAGE: (Salvar)** Salvar de la ruina. (HCO PL 23 oct 65)

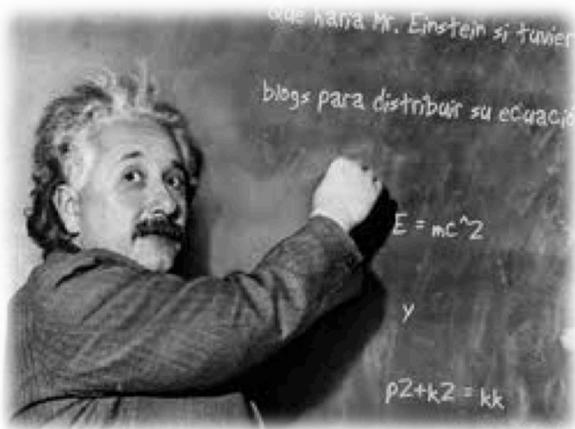
**S AND D: Search and Discovery (Búsqueda y Descubrimiento).** (HCOB 13 ene 68)

**S AND D TYPE S: (S y D Tipo S)** Es "¿A quién o a qué estás tratando de parar (stop)?" (HCOB 13 ene 68)

**S AND D TYPE U: (S y D Tipo U)** Hay varios tipos de Búsqueda y Descubrimiento. El tipo es determinado por la primera letra de la palabra clave en la pregunta de enlistado. S and D Tipo U es "¿Quién o qué ha intentado hacerte unmock?" (HCOB 13 ene 68)

**S AND D TYPE W: (S y D Tipo W),** "¿De quién o de qué estás tratando de alejarte (withdraw)?" (HCOB 13 ene 68)

**SANDERSON R/D:** El "R/D de "quiere ser manejado". Como está delineado en el N° 9 de la Serie de Dianética Expandida, el HCOB 10 jun 72 se llamó originalmente el "Sanderson RD" en Flag. (BTB 30 ago 72)



CORDURA

**SANITY: (Cordura) 1.** La habilidad para reconocer diferencias, similitudes o identidades. (HCO PL 26 abr 70R) **2.** El tolerar la confusión y el acordar un dato estable con el cual alinear los datos de una confusión son realmente necesarios para una reacción cuerda en las ocho dinámicas. Esto define la cordura. (Scn 0-8, pág. 36) **3.** La computación de futuros. (Scn 0-8, pág. 89) **4.** Un equilibrio de creación y destrucción es cordura. El individuo es cuerdo donde sea que crea y destruya. (Scn 8-9008, pág. 99) **5.** La definición legal de

cordura es la "habilidad de distinguir lo correcto de lo incorrecto". (PAB 63) **6.** La habilidad de distinguir diferencias. Cuanto mejor pueda uno distinguir diferencias, no importa qué tan pequeñas sean y saber la magnitud de esas diferencias, más racional es. Entre menos sea uno capaz de distinguir diferencias y cuanto más se aproxima a pensar en identidades ( $A=A$ ), menos cuerdo es. (DMSMH, pág. 338) **7.** La cordura es la medida de qué tan hábilmente un individuo ayuda a cosas que ayudan a la supervivencia, e inhibe las que inhiben la supervivencia. (5109CM24A) **8.** El grado de racionalidad de un individuo. (DASP) **9.** Racionalidad. Un hombre es cuerdo en la medida en que pueda computar con exactitud, limitado solamente por la información y el punto de vista. (EOS, pág. 42) **10.** Una absoluta perfección en el razonamiento la cual resolverá problemas para el beneficio óptimo de todos aquellos involucrados. (5203CM03A) **11.** La cordura es certeza con la condición solamente de que esa certeza no vaya más allá de la convicción de otro cuando la contemple. (COHA, pág. 187)

**SC: Success Congreso (Congreso del Éxito).** (HCOB 29 sep 66)

**SCALE OR REALITY: (Escala de Realidad)** **1.** La escala de realidad se refiere a la captación de la realidad que tiene el individuo y su acuerdo con otros en cuanto a lo que es realidad. (NOTL, pág. 103) **2.** En la parte inferior no hay nada, arriba de eso hay una línea de comunicación, la línea se vuelve más sólida, luego arriba de eso las terminales comienzan a materializarse ligeramente y la línea se vuelve menos sólida, luego arriba de eso tienes las terminales y no tienes líneas, y arriba de eso las terminales están ahí principalmente por acuerdo, arriba de eso hay acuerdo, y arriba del acuerdo hay consideración, consideración individual, y arriba de eso hay postulado. Ésa es la Escala de Realidad. (PAB 154)

**SCANNING: 1.** La acción de echar un vistazo rápidamente a través de un incidente desde el principio (el primer momento del incidente) hasta el final del incidente. (HCOB 12 die 71 IX) **2.** Uno contacta un incidente y lo reconoce como concepto de un incidente. El preclear entonces va hacia adelante desde este incidente al siguiente de tipo similar que él pueda reconocer. (SOS, Libro 2, pág. 116)

**SCHEDULING: (Programar)** Las horas de un curso o la designación de ciertos periodos para auditar. (HCOB 19 jun 71111)

## ESQUIZO



**SCHIZO: (Esquizo)** Apodo para esquizofrénico. Es un nombre inapropiado, raro, porque significa personalidad dividida y la dificultad con un esquizo es que necesita separarse, no que esté separado. Está en la valencia de otro y lo que se requiere es quitar o separar al preclear de la valencia de otro. (PAB.106)

**SCHIZOPHRENIC: (Esquizofrénico)** **1.** La definición original de (Esquizofrénico) o "personalidad de tijera" fue por la observación de un cambio de identidad. Un caso que está fuertemente cargado entra en otras valencias tan completamente que la persona brusca y claramente cambia de personalidad cuando se cambia de una a otra valencia. (SOS, Libro 2, pág. 200) **2.** El esquizofrénico es un individuo que tiene varias porciones del analizador segmentadas por circuitos diferentes, que realmente son valencias, y que va de una a otra de estas porciones del analizador. Sólo ocasionalmente, si acaso, llega a ser él mismo. (SOS Libro 2, pág. 49) **3.** Una idea de que uno es dos personas, lo cual se remedia con el descubrimiento de los continuums de vida que están siendo dramatizados por el individuo. (PDC 14) **4.** El aberrado multivalente. (DMSMH, pág. 125)

**SCIENCE: (Ciencia)** **1.** Una ciencia es un cuerpo organizado de conocimiento que al proceder de ciertos axiomas definidos, es capaz de predecir conocimiento, que al buscarse, puede ser encontrado. No tiene variables en si. (5009CM23) **2.** Una ciencia no es meramente una colección de hechos, arreglados en orden. Lo esencial de una ciencia es que las observaciones dan origen a teorías las cuales, a su vez, predicen nuevas observaciones. Cuando se hacen nuevas observaciones, ellas, a su vez, dan origen a mejores teorías, las cuales predicen más observaciones. (Scn 8-80, pág. 8)

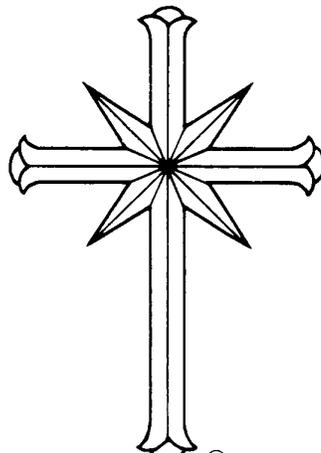
**SCIENTIFIC TRUTH: (Verdad Científica)** Algo que es funcional o invariablemente correcto con respecto al cuerpo de conocimiento al que se refiere. (DASF)

**SCIENTOLOGIST: (Cienciólogo)** **1.** Alguien que mejora las condiciones de sí mismo y las condiciones de otros usando tecnología de Scn. (Aud 73 UK) **2.** Alguien que controla personas, medio ambiente y situaciones. Un Cienciólogo opera dentro de los límites del Código del Auditor y del Código del Cienciólogo. (PAB 137) **3.** El que comprende la vida. Su destreza técnica está dedicada a la resolución de los problemas de la vida. (COHA, pág. 12) **4.** Un especialista en asuntos espirituales y humanos. (Abil Ma 1)

**SCIENTOLOGY: (Cienciología)** **1.** Está formada de la palabra en Latín scio, que significa saber o distinguir estando relacionada a la palabra scindo, que significa penetrar. (Así, la idea de diferenciación está fuertemente implícita). Está formada de la palabra Griega logos, que significa LA PALABRA o FORMA EXTERIOR POR LA CUAL EL PENSAMIENTO INTERIOR ES EXPRESADO Y DADO A CONOCER: también EL PENSAMIENTO INTERIOR o LA RAZON MISMA. Así, CIENCIOLOGÍA significa SABER ACERCA DE SABER o CIENCIA DEL CONOCIMIENTO. (Scn 8-80, pág. 8) **2.** La Cienciología se dirige al thetán. La Cienciología se usa para incrementar la libertad espiritual, la inteligencia la habilidad, y para producir la inmortalidad. (HCOB 22 abr 69) **3.** LA CIENCIOLOGÍA también se define como EL ESTUDIO Y MANEJO DEL ESPIRITU CON RELACIONA SI MISMO, A LOS UNIVERSOS Y A OTROS TIPOS DE VIDA. (HCO PL 20 sep 81) **4.** Un cuerpo organizado de conocimiento científico de investigación, concerniente a la vida, a las fuentes de la vida y a la mente; incluye prácticas que mejoran la inteligencia, el estado y la conducta de las personas. (HCOB 9 jul 59) **5.** Una filosofía religiosa en su significado más alto ya que lleva al hombre a la libertad y a la verdad total. (HCOB 18 abr 67) **6.** La ciencia de saber, cómo saber respuestas. Es una sabiduría dentro de la tradición de diez mil años de búsqueda en Asia y en la civilización Occidental. Es la ciencia de los asuntos humanos que trata del livingness y del beingness del hombre, y le muestra un sendero a una libertad mayor (COHA, pág. 9) **7.** Una organización de las pertinencias que todos los hombres de todos los tiempos consideran verdaderas, y el desarrollo de tecnologías que demuestran la existencia de nuevos fenómenos no conocidos hasta la fecha, los cuales son útiles para crear estados de beingness considerados más deseables por el hombre. (COHA, pág. 9) **8.** La ciencia de saber cómo saber. Es la ciencia de conocer ciencias. Busca abarcar las ciencias y humanidades como una clarificación del conocimiento mismo. A todas estas cosas (biología, física, psicología y la vida misma) las

habilidades de Cienciología pueden traer orden y simplificación. (Scn 8-8008, pág. 11) **9.** El estudio del espíritu humano en su relación con el universo físico y sus formas vivientes. (Abil 146) **10.** Una ciencia de la vida. Es la única cosa superior a la vida porque maneja todos los factores de la vida. Contiene los datos necesarios para vivir como un ser libre. Una realidad en Cienciología es una realidad de la vida. (Aud 27 UK) **11.** Un cuerpo de conocimiento el cual, cuando es usado apropiadamente, le da libertad y verdad al individuo. (COHA, pág. 251) **12.** El conocimiento y su aplicación en la conquista del universo material. (HCL 1, 5203CM03A) **13.** Una filosofía aplicada diseñada y desarrollada para hacer al hábil más hábil. En esta esfera es tremendamente exitosa. (HCO PL 27 oct 64) **14.** Una filosofía religiosa aplicada que trata del estudio del conocimiento, la cual a través de la aplicación de su tecnología, puede causar cambios deseables en las condiciones de la vida. (HCO PL 15 abr 71R)

**SCIENTOLOGY CLEAR: (Clear de Cienciología),** ver CLEAR



Scientology Cross

**SCIENTOLOGY CROSS: (Cruz de Cienciología)** Una cruz como de tres pulgadas de alto y de un diseño simple y efectivo sin inscripción u otro ornamento. El modelo de la cruz vino de una muy antigua misión Española en Arizona, una pieza fundida en arena que fue desenterrada por Ronald. La cruz es una cruz romana regular con cuatro puntos cortos adicionales entre las cuatro puntas largas, una verdadera cruz de Scn de ocho dinámicas; la cruz del resplandor del sol. (Abil 14)

**SCIENTOLOGY 8-8008: (Cienciología 8-8008) 1.** Era una fórmula. Decía: el logro del infinito, es el primer ocho, que se logra por la reducción del universo físico desde infinito, que es el segundo ocho, a cero, que

es el primer cero, y la construcción del universo propio desde cero a un infinito del universo propio; y así se alcanza el logro del infinito. (9ACC 14, 5412CM24) **2.** El mapa de rutas de un proceso. Y dice, el logro de infinito por la reducción de la apariencia del universo mest es de infinito a cero y el incremento del propio cero aparente a un infinito de su propio universo. (PDC 31) **3.** La definición original de Cienciología 8-8008 era el logro del infinito por la reducción del infinito y poder aparentes del universo mest a un cero, y el incremento del cero aparente del universo propio a un infinito. El símbolo de infinito puesto en forma vertical es el número ocho. (Scn 8-8008, pág. 31)

**SCIENTOLOGY FIVE: (Cienciología Cinco)** Scn aplicada en un alto grado a problemas sociales, políticos y científicos. Esto requiere los niveles anteriores y un alto estado de entrenamiento en niveles teóricos y de amplia aplicación y el estado personal de OT. (HCO PL 2 ago 63)

**SCIENTOLOGY FOUR: (Cienciología Cuatro)** Procesos hacia OT, el Curso de Instrucción Especial de Saint Hill, tecnología y objetivos tipo 1963 (HCO PL 2 ago 63)

**SCIENTOLOGY GRADATION CHART: (Carta de Gradación de Cienciología) ver CLASSIFICATION, GRADATION A AWARENESS CHART (Carta de Clasificación, Gradación y Consciencia)**

**SCIENTOLOGY LIBRARY AND RESEARCH LTD: (Biblioteca e Investigación de Cienciología, LTD)** Se hizo cargo de los millones de palabras en cintas, las toneladas de materiales originales de Scn y la manufactura de todos los nuevos libros de curso y manuales de los niveles de Scn. (HCO info Ltr 5 feb 64) Abrev. S. L. R.

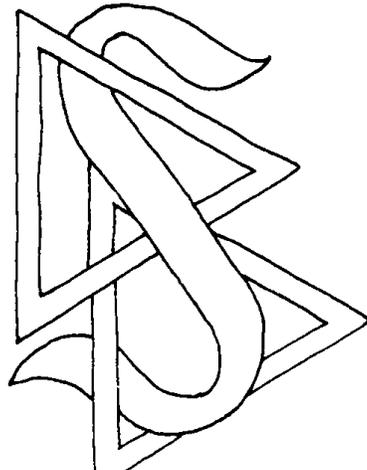
**SCIENTOLOGY, LIST ONE: (Cienciología, Lista Uno).** ver LIST ONE (Lista Uno)

**SCIENTOLOGY ONE: (Cienciología Uno)** Scn está ahora dividida en cinco niveles. Scn Uno: datos utilizables acerca del vivir y de la vida, que puede uno aplicar sin entrenamiento, presentados en revistas y folletos continentales. Esto es para todos. Contiene ayudas como su nivel de auditación. Scn Uno está en sí dividida en teoría (datos acerca de la vida, la mente, el beingness y el universo), práctica (ejercicios que uno puede hacer para elevar su habilidad para manejar a otros y manejar situaciones), y auditación (ayudas, formas para relajarse, para animarse, para manejar situaciones, etc. en la ocupación diaria del vivir; formas para procesar a los demás, sin saber mucho acerca de procesamiento, formas para hacer que la gente pase exámenes, haga su trabajo, lo pase bien). (HCO PL 2 ago 63)

**SCIENTOLOGY PRECLEAR: (Preclear de Cienciología)** Un ser humano sano y feliz que está siendo procesado hacia la habilidad total y la libertad espiritual. (HCOB 6 abr 69)

**SCIENTOLOGY PROCESSES: (Procesos de Cienciología)** Podrían ser descritos como métodos de "deshipnotizar" a los hombres hacia una mayor libertad de elección y una mejor vida. (COHA, pág. 251)

**SCIENTOLOGY RELEASE: (Liberación de Cienciología)** Una serie de importantes niveles de ganancia en los cuales el procesamiento de Scn libera a la persona de las principales dificultades de la vida o de "bloqueos" personales provenientes de la mente. Se llaman grados de liberación. Cada uno de estos niveles tiene que completarse para que uno pueda estar listo a emprender el clearing de Scn. (DTOT, pág. 151)



Scientology Symbol

**SCIENTOLOGY SYMBOL: (Símbolo de Cienciología) 1.** La S y el triángulo doble. La S representa scío (conocimiento en el sentido más completo). El triángulo inferior es el triángulo ARC, siendo sus puntos afinidad, realidad, comunicación, los cuales combinados dan comprensión. El triángulo superior es el triángulo KRC. Los puntos son K para conocimiento (Knowledge), R para responsabilidad y C para control. (6001C03)

**SCIENTOLOGY THREE: (Cienciología Tres)** Niveles preparatorios de clearing y OT que incluyen auditoración avanzada arriba del nivel HPA/HCA. El trabajo sobre esto fue más o menos suspendido cuando se volvió obvio que tenía que lograrse el OT. Incluye key-out clearing y otros estados sub OT. Sin embargo, existe mucha tecnología sobre esto. Éste es el nivel de un ser humano mejor. (HCO PL 2 ago 63)

**SCIENTOLOGY TWO: (Cienciología Dos)** Nivel en que se completa el HPA/HCA de la academia. Se usa en curación espiritual. Es un estrato de curación, usando la riqueza de procesos pasados que produjeron resultados en varias enfermedades. El nivel de auditoría es alcanzar y retirarse y procesos repetitivos. El blanco es la enfermedad humana. (HCO PL 2 ago 63)

**SCIENTOLOGY ZERO: (Cienciología Cero)** 1. Cienciología Cero incluye problemas, confusiones e injusticias, zonas de caos de la existencia y la identificación de esas zonas de caos. En Cienciología Cero simplemente quieres que la gente se vuelva consciente del hecho de cuál es el problema. (SH Spec 310, 6309C25) 2. Descripción del medio ambiente y lo que está mal con él. Cienciología Cero simplemente se encarga del medio ambiente en el que vive la persona. Todo el asunto se recapitula instantáneamente bajo su propio encabezado el cual es "el medio ambiente peligroso". (SH Spec 328, 6312C10)

**SCIENTOMETRIC TESTING: (Examen Cienciométrico)** Pruebas de IQ y personalidad elaboradas de nuevo, modernizadas y coordinadas con un electro-psico-galvanómetro. Los resultados son más precisos que los exámenes psicológicos. Esto es Ciencimetría. Esto no es psicología. Estas pruebas son más modernas ya que están coordinadas electrónicamente, (HCO PL 24 nov 60)

**SCL: Study Correction List (Lista de Corrección de Estudio).** (BTB 1 nov 72)

**SCN: Scientology (Cienciología)** (HCOB 23 ago 65)

**SCOUTING: (Explorar)** Ésta es una actividad de comm de dos vías. Guía al pc cuidadosamente por toda su vida hasta llegar a un punto difícil. Entonces manéjalo tratando de lograr que se aclaren algunas partes. No dejes que el pc se demore en asuntos que no sean difíciles. La responsabilidad maneja esto. Su comprensión (cognición) de varias zonas es lo que le hace bien. (HCOB 28 jul 58)

**SCP: Standard Clearing Procedure (Procedimiento Estándar de Clearing)** (HCOB 29 may 58)

**SCRAMBLER: (Revolvedor)** Revuelve incidentes y frases. "Estoy confundido", "los quiero revueltos", "agítalo", "está todo mezclado y yo estoy en medio". (SOS Gloss)

**SCRATCHY NEEDLE: (Aguja Rasposa)** Por una u otra razón el término aguja rasposa no sobrevivió, pero aguja sucia sí. (SH Spec 202 A, 6210C23)

**SCREAMER: (Gritón)** 1. Un caso que tiene carga máxima pero no una gran cantidad de circuitos. La sobrecarga en el caso es tan grande

en el banco reactivo que el caso sangra rápidamente. Éste es tu gritón. La emoción se libera repentinamente. (NOTL, pág- 70) **2.** Gente que ordinariamente "recorre" (pasa por procesamiento de) Dn bastante ruidosamente. (SOS, pág. 75)

**SCREEN: (Pantalla) 1.** El ciclo del preclar que ha sido enseñado a odiar cosas es que comienza a oponerles resistencia, y a la larga apila energía en contra de ellas a tal grado que hace un verdadero depósito que es una oclusión, el cual tiene de su lado obscuridad completa y en el lado al reverso los facsímiles acumulados de la cosa a la cual se está resistiendo. Esta pantalla, entonces, tiene un anhelo por la cosa a la cual se estaba resistiendo; y si a esta pantalla se le alimenta por lo que fue construida para resistir, se disolverá. (PAB 8) **2.** La pantalla es realmente un risco que está formado para un propósito especial de protección. (Scn 8-80, pág. 43)

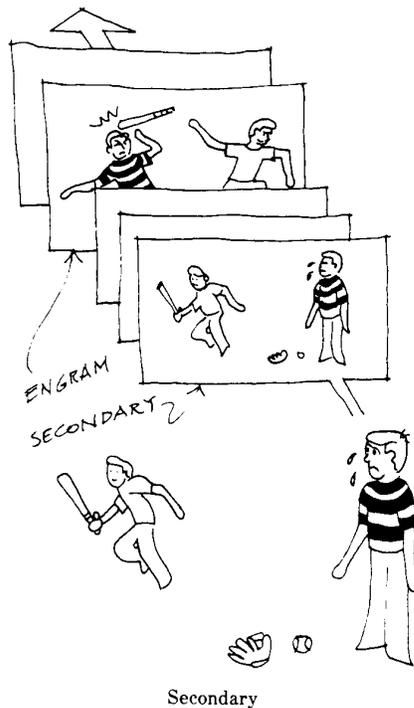
**S-C-S: Start-Change- Stop (Comenzar-Cambiar-Parar).** (HCOB 23 ago 65)



**SEA ORGANIZATION: (Organización del Mar) 1.** En 1968 la Org del Mar se volvió una actividad de buena voluntad y un brazo administrativo eficiente de Cienciología. La Org del Mar maneja las organizaciones avanzadas y custodia los materiales de procesamiento de Clear y OT. (Ron's Journal 1968) **2.** Es aquella organización que funciona a un alto nivel de confrontación y estándar. Su propósito es poner ética en el planeta y a la larga en el universo. Esta organización opera con una flotilla de barcos dedicada a este propósito en todo el mundo. Estar móvil y separada de la influencia de tierra es una necesidad absoluta para lograr sus planes, misiones y propósito: meter ética. (FO 508)

**SEARCH AND DISCOVERY: (Búsqueda y Descubrimiento)** Como proceso se hace exactamente de acuerdo a las reglas generales de enlistado. Uno enlista personas o grupos que están suprimiendo o han suprimido al pc. La lista está completa cuando sólo un ítem da lectura al anular y éste es el ítem. (HCOB 24 nov 65) Abrev. S and D (S&D) (HCOB 13 ene 68)

**SEC CHECK: Security Check (Verificación de Seguridad).** (HCOB 23 ago 65)



**SECONDARY: (Secundaria) 1.** Un cuadro de imagen mental de un momento de pérdida severa e importante o amenaza de pérdida que contiene emoción negativa como ira, miedo, aflicción, apatía o "aparición de muerte". Es el registro de un cuadro de imagen mental de un momento de severa tensión mental. Puede contener inconsciencia. Llamada secundaria porque depende en sí de un engrama anterior con datos similares pero con dolor real, etc. (HCOB 23 abr 69) **2.** Depende para su carga de un engrama que contiene dolor e inconsciencia. Es secundaria. No contiene dolor o inconsciencia. Contiene emoción, cualquier emoción o emoción negativa. Pero, por supuesto, el placer no hace una secundaria y tampoco hace un incidente. (SH Spec 70, 6607C21) **3.** Todo momento de gran choque emocional, donde la pérdida ocasiona casi

inconsciencia, es registrada totalmente en la mente reactiva. Estos choques de pérdida son conocidos como secundarias. (SOS, pág. xiii).

**4.** Un cuadro de imagen mental que contiene emoción negativa (aflicción, ira, apatía, etc. enquistada) y una pérdida real o imaginaria. Estos no contienen dolor físico, son momentos de choque y tensión y dependen para su fuerza de engramas anteriores que han sido reestimulados por las circunstancias de la secundaria. (PXL, pág. 250) **5.** Un momento de emoción negativa donde hay amenaza de pérdida o pérdida real. Las secundarias contienen solo emoción negativa e imposiciones y rupturas de comunicación y realidad. (SOS, pág. 112) **6.** Un muy severo momento de pérdida. Es, ya sea, ira contra perder, miedo de perder, miedo porque uno ha perdido o reconocimiento de que uno ha perdido. (PDC 4) **7.** Un cuadro de imagen mental de un momento de pérdida severa e impactante o amenaza de pérdida que contiene emoción desagradable tal como ira, miedo, aflicción, apatía o "apariencia de muerte". Es un registro de imagen mental de un momento de severa tensión mental. Una secundaria es llamada secundaria porque en sí depende de un engrama anterior con datos similares pero con dolor real. (DPB, pág. 6)

**SECONDARY ENGRAM: (Engrama Secundario) 1.** Definido como un periodo de angustia causado por una pérdida mayor o amenaza de pérdida para el individuo. El engrama secundario depende para su fuerza y potencia de engramas de dolor físico subyacentes. (SOS, Libro 2, pág. 136) **2.** El engrama secundario es llamado secundario porque depende de un engrama de dolor físico anterior para existir, siendo en sí ocasionado por un momento consciente de pérdida. Se le llama engrama a fin de enfocar la atención del auditor sobre el hecho de que debe ser recorrido como un engrama y que todos los percépticos posibles deben ser agotados. (SOS, Libro 2, pág. 149) **3.** Los engramas secundarios (A-R-C), tienen más carga que los candados. Estas cargas en el A-R-C son llamadas así porque cargan el caso. Los engramas no tendrán carga sin incidentes posteriores. Si pudieras quitar toda la aflicción de un caso y no hacer nada más, tendrías un liberado. Estás tratando de volar estas cargas de tal forma que los engramas no afecten mucho a una persona: (NOTL, pág. 35) **4.** Hay tres tipos de engramas secundarios impactados contra engramas de dolor físico: **(1)** emoción dolorosa, aflicción, afinidad rota, **(2)** comunicación enquistada, **(3)** realidad invalidada. (NOTL, pág. 29)

**SECONDARY SCALE: (Escala Secundaria)** La escala de pre-havingness contiene una escala primaria y una escala secundaria. La escala secundaria contiene casi todos los verbos simples del idioma inglés,

situados apropiadamente para el nivel y repetidos en otros niveles. (HCOB 21 may 61)

**SECONDARY STYLE: (Estilo Secundario)** Cada nivel tiene un estilo primario de auditación diferente. Pero algunas veces en sesiones reales o particularmente en ayudas, este estilo es ligeramente alterado para propósitos especiales. El estilo alterado para ayudas o para un proceso particular en una sesión regular se llama estilo secundario. Se hace en forma precisa pero diferente para lograr ayudas o para ayudar a un pc en una sesión regular. A esta variante se le llama el estilo secundario de ese nivel. (HCOB 21 feb 66)

**SECONDARY UNIVERSE: (Universo Secundario)** No es realmente su universo. Son cuadros del universo físico que él retiene en su lugar. Estamos hablando de la mente reactiva, los facsímiles, engramas, cuadros de energía, como un universo secundario el cual está formado por no ser capaz de tener el universo físico. Y así es como nace la mente reactiva y de donde viene. Estos universos secundarios podrían ser igualmente llamados universos reactivos. (Abil 34, 1956)

**SECOND DYNAMIC: (Segunda Dinámica)** Ver DYNAMICS (Dinámicas)

**SECOND FACSIMILES: (Facsímiles Segundos)** Son "fotografías" de los recuerdos de otro. Usualmente son cuadros inmóviles. Su característica es que sólo aparecen con sólo dos o tres cuadros de alguna situación prolongada. (HOM, pág. 36)

**SECOND GPM: (Segunda GPM)** La que sigue de la última GPM en la línea temporal. (SH Spec 251, 6303C22)

**SECOND ORIGINAL ASSESMENT: (Segunda Determinación Original)** En el punto de un programa de Dn Nueva Era en que el pc ha terminado completamente su Recorrido de Drogas y ha manejado los ítems de la Hoja de Determinación Original, se VUELVE A HACER la Hoja de Determinación Original. La Segunda Hoja de Determinación Original proporciona una comparación. Puede considerarse que los somáticos y dolores que no se mencionen en la segunda determinación han desaparecido. El hacer una segunda forma da al auditor y al C/S una indicación de la mejoría real. Además, la memoria del pc pudo haber mejorado si has hecho un buen trabajo de auditación. Así que volvemos a determinar la Hoja de Determinación Original y manejamos cualquier ítem adicional que se presente. (HCOB 4 jul 78R)

**SECOND PHENOMENON: (Segundo Fenómeno)** El segundo fenómeno es el ciclo del acto hostil que sigue a una palabra malentendida. Cuando una palabra no es captada, entonces el estudiante pasa a una no comprensión (se queda en blanco) de las cosas inmediatamente después. Sigue la solución del estudiante para la

condición de haberse quedado en blanco que es individualizarse, separarse de ello. Ahora al ser diferente del área en blanco, el estudiante comete actos hostiles en contra del área más general. Estos actos hostiles, por supuesto, son seguidos por reprimirse a sí mismo de cometer actos hostiles. Esto atrae flujos hacia la persona y hace que la persona anhele motivadores. A esto siguen varias condiciones mentales y físicas y varias quejas, el encontrar faltas y "ve lo que me hiciste". Esto justifica una partida, un blow. Pero el sistema educativo, al criticar a los estudiantes que se van, causa que el estudiante se aleje de la materia que estaba estudiando (cualquiera que sea) y ponga en su lugar un circuito que puede recibir y repetir enunciados y frases. Ahora tenemos "al estudiante rápido que de alguna manera nunca aplica lo que aprende". El fenómeno específico es que el estudiante puede estudiar algunas palabras y repetirlas y sin embargo no ser participante de la acción. El estudiante se saca diez en los exámenes pero no puede aplicar los datos. (HCO PL 24 sep 64)

**SECOND POSTULATE: (Segundo Postulado)** Saber. (PAB 66)

**SECOND STAGE RELEASE: (Liberado de Segunda Etapa).** Ver STAGES OF RELEASE (Etapas de Liberación)

**SECOND WIND: (Segundo Aire)** Es realmente conseguir suficiente medio ambiente y suficiente masa a fin de eliminar el agotamiento de la última carrera. No hay tal cosa como "segundo aire". Lo que hay es un regreso a la extroversión en el mundo físico en el cual uno vive. (POW, pp. 97-98)

SECRETO



**SECRET: (Secreto) 1.** Pensamiento ocultado. (PAB 131) **2.** Es la respuesta que nunca fue dada y eso es todo lo que es un secreto. (¡Dn 55!, pág 76)

**SECURITY: (Seguridad) 1.** La seguridad en sí es una comprensión. Los hombres que saben tienen seguridad. La inseguridad existe en la ausencia del conocimiento. Toda seguridad se deriva del conocimiento. (POW, pág. 16) **2.** La sola confianza en sí mismo es seguridad. Tu habilidad es tu seguridad. No hay más seguridad que tú. (HFP, pág. 53) **3.** No es una cosa estática. La seguridad radica en la confianza del hombre por alcanzar sus metas e indudablemente en tener metas que alcanzar. (SOS, Libro 2, pág. 80)

**SECURITY CHECKING: (Chequeo de Seguridad) 1.** Remediar la compulsión u obsesión de cometer acciones que tienen que ser ocultadas, v. g., estamos remediando la acción irrazonable. (SH Spec 100, 620106) **2.** Las ocultaciones no se suman a ocultaciones. Se suman a actos hostiles, se suman a secretos; se suman a individualización, se suman a condiciones de juegos, se suman a muchas más cosas que O/W. Aunque descuidadamente las llamamos ocultaciones, estamos pidiéndole a una persona que enderece sus relaciones interpersonales con otra terminal. Nuestro chequeo de seguridad normal está dirigido al individuo contra la sociedad o su familia. Es lo que la gente consideraría reprehensible lo que hace una ocultación. En una sociedad Católica, el no haber ido a Misa sería una acción reprehensible. En una sociedad no Católica, nadie lo pensaría dos veces. Así la mayoría de nuestros chequeos de seguridad apuntan hacia las trasgresiones contra las costumbres del grupo. Ésa es la línea central básica del chequeo de seguridad. Es un código moral lo que estás procesando en una u otra forma. Estás enderezando a alguien en "Ahora se supone que yo...". Han transgredido una serie de "Ahora se supone que yo". Habiendo transgredido de esa forma, están ahora individualizados. Si una individualización es demasiado obsesiva, ellos "snap in" y se vuelven la terminal. Todos esos ciclos existen alrededor de la idea de la transgresión de "Ahora se supone que yo...". Esto es lo que un chequeo de seguridad pone en claro y es todo lo que aclara. Es mucho más que una ocultación. (SH Spec 58, 6109C26) Abrev. Sec Checking o Sec ing.

**SECURITY FORM 7A: (Forma de Seguridad 7A)** Chequeo de seguridad ideado específicamente para chequear a los que solicitan empleo. (HCOB 28 sep 61)

**SECURITY FORM 7B: (Forma de Seguridad 7B)** Chequeo de seguridad ideado específicamente para chequear personal ya empleado. (HCOB 28 sep 61)

**SEE: (ver)** Es sólo la banda de percepción de la vista. La longitud de onda del fotón de percepción que es una energía manufacturada. (PDC 5)

**SELF: (Uno)** Thetán, más máquinas más cuerpo más banco reactivo (en Dn). (8ACC-13, 541 OC 19)

**SELF ANALYSIS IN SCIENTOLOGY: (Auto Análisis en Cienciología)** Es una técnica de grupo dirigida a la rehabilitación del universo propio a fin de traerlo a un nivel de comparabilidad con la observación propia del universo mest, y puede ser entregado a grupos de niños o adultos por una persona entrenada sólo a través del texto de Auto Análisis en Cienciología. (COHA, pág. 245)

**SELF ANALYSIS LISTS: (Listas de AutoAnálisis) 1.** Las listas de preguntas con las que el individuo puede explorar su pasado y mejorar sus reacciones hacia la vida. Hablando dianéticamente, esta sección de procesamiento de uno mismo podría llamarse "línea directa". No es auto-procesamiento. El lector está de hecho siendo procesado por el autor. (SA, pág. 62) **2.** Estas listas ayudan al auditor ya que ellas abren el caso para el recorrido de engramas y secundarias y suben al preclear en la escala tonal. Estas listas son usadas repetitivamente; es decir, que el individuo las repasa una y otra vez. No hay periodo finito para el trabajo. La razón por la que es importante el recuerdo de estas preguntas es que revelan y descargan candados que se han formado encima de los engramas básicos (momentos de dolor físico e inconsciencia) y secundarias (momentos de pérdida aguda como la muerte de un ser amado). La descarga de estos candados relativamente quita efectividad a los engramas y a las secundarias. (SA, pág. 62)

**SELF AUDITING: (Auto Auditoría) 1.** La manifestación de andar recorriendo conceptos o procesos en uno mismo. Uno está haciendo esto porque se le ha hecho tener miedo, debido a sus fracasos con otros, de su habilidad para controlar sus propios engramas, facsímiles, pensamientos y conceptos y busca controlarlos a través de la auditoría. (¡Dn 55!, pág. 121) **2.** La Auditoría de Solo ocurre en sesión con un E-metro. La auto auditoría es preguntarse y mascar el banco fuera de sesión. (HCOB 10 abr 72) **3.** La manifestación de estar abrumado por masas, etc. y sacando sólo pensamiento del banco. Entonces el sacar pensamiento atrae más fuerza la cual da más auto-auditoría. (HCOB 19 jun 7011) **4.** La autoauditoría se hace ordinariamente fuera de valencia y el resultado es que el preclear

gasta contra-esfuerzos en contra de sí mismo. De tal manera que sólo logra lastimarse. (AP&A, pág. 31)

**SELF COACHING: (Auto-Entrenamiento)** El estudiante que tiende a introvertirse y fijarse demasiado en cómo lo está haciendo y en qué está haciendo en lugar de simplemente hacerlo. (HCOB 24 may 68)

**SELF CONFIDENCE: (Confianza. en Sí Mismo)** **1.** Es sólo creer en la propia habilidad para decidir y en las propias decisiones. (HFP, pág. 142) **2.** Es auto-determinismo. Es creer en las propias habilidades para determinar sus propias causas. (DAB, Vol 11, 1951-52, pág. 166)

**SELF DETERMINED: (Auto-Determinado)** Uno sólo puede ser auto-determinado cuando puede observar la situación real ante uno; de otro modo un ser es falsamente determinado o hetero-determinado. (HCOB 6 nov 64)

**SELF DETERMINISM: (Auto-Determinismo)** **1.** La habilidad de localizar en el espacio y en el tiempo, la energía y la materia; también la habilidad de crear espacio y tiempo en los cuales crear y localizar energía y materia. (Scn 0-8, pág. 25) **2.** Auto-determinismo en el campo del movimiento consiste de, por propio poder de elección, permitir al objeto o cuerpo estar quieto o no estar quieto, permitir a una cosa ser cambiada o no ser cambiada; permitir a una cosa ser comenzada o no ser comenzada. (CMSCS, pág. 18) **3.** Auto-determinismo es el estado de ser en el que el individuo puede o no ser controlado por su medio ambiente de acuerdo a su propia elección. En este estado el individuo tiene confianza en su control del universo material y los organismos dentro de él a lo largo de cada dinámica. Él tiene confianza en los talentos y habilidades que pueda tener. Tiene confianza en sus relaciones interpersonales. Razona pero no necesita reaccionar. (AP&A, pág. 53) **4.** Entera y exclusivamente la imposición de tiempo y espacio sobre flujos de energía. Imponer tiempo y espacio sobre objetos, gente, uno mismo, eventos e individuos, es causalidad. (Scn 8-80, pág. 44) **5.** El control theta del organismo. (Scn 0-8, pág. 83) **6.** Responsabilidad total por uno mismo, ninguna responsabilidad por el otro lado del juego. (Scn 0-8, pág. 119) **7.** Significa la habilidad de dirigirse a sí mismo. (2 ACC 30A, 5312CM21) **8.** El individuo sólo puede determinar algo desde su propio punto de vista. (SH Spec 83, 6612C06) **9.** Una condición de determinar las acciones de uno mismo. Es una acción de primera dinámica (de uno mismo) y deja las siete restantes indeterminadas o en realidad en oposición a uno. Así que si uno quiere pasarse el resto de la vida en un combate general contra todos, uno debería insistir completamente en un auto-determinismo total: Por lo tanto uno es auto-determinado en cualquier situación en la que está luchando. Es pan-determinado

en cualquier situación que esté controlando. (FOT, pág. 50) **10.** Auto-determinismo significa, en esencia, el control que ejerce la unidad con conciencia de conciencia sobre aquello que concibió ser su identidad. (¡Dn 55!, pág. 98)

**SELF-INVALIDATING ENGRAM: (Engrama Auto-Invalidante)** El engrama que contiene las frases, "nunca sucedió", "no puedo creerlo" "no podría imaginarlo" y así sucesivamente. (DTOT, pág. 129)

**SELF-INVALIDATION: (Auto Invalidación)** Una persona que hace actos hostiles enormes de cada acción pequeña, lo cual es en esencia auto invalidación, tiene detrás de eso en algún lugar un acto hostil enorme, suficientemente grande para poner la policía de varias galaxias tras él. (BTB 11 dic 72R)

**SELFNESS: (Cualidad de Ser Uno Mismo)** No es ser egoísta, sólo ser uno mismo. (Aud Spec Iss. 1973 ASHO)

**SELF PERPETUATING ENGRAM: (Engrama Auto Perpetuado)** Implica que "Siempre será así" y "Sucede todo el tiempo". (DTOT, pág. 130)

**SELF PROCESSING: (Auto-Procesamiento)** La acción de una persona que trata de recorrer procesos en sí mismo o que continuamente piensa sobre su propio caso o trata de encontrar lo que está mal consigo mismo. Es una acción impropia que sólo llevará a un empeoramiento del caso de la persona. (BTB 12 abr 72) Ver también SELF AUDITING. (Auto Auditación)

**SEMI-ACKNOWLEDGEMENT: (Semi Acuse de Recibo)** Acuse de recibo a medias. Cuando acusas recibo a lo que el pc dijo sin terminar el ciclo de la orden de auditación y después dices las siguientes órdenes de auditación. (SH Spec 25, 6107C05)

**SEN: Sensation. Sensación.** (HCOB 23 ago 65)



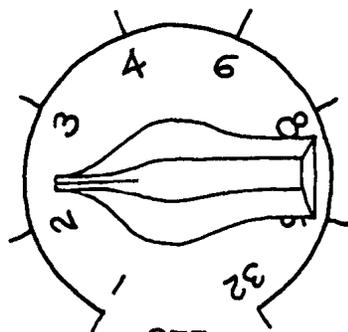
SENSACIÓN - VERTIGO

**SENSATION: (Sensación) 1.** Las percepciones desagradables que emanan de la mente reactiva (excepto dolor) se llaman sensación. Éstas son básicamente "presión", "movimiento", "vértigo", "sensación sexual", "emoción" y "emoción negativa". Hay otras definidas en sí mismas pero definibles en estas cinco categorías generales. Si uno tomara un tenedor y lo presionara contra el brazo, esto sería "presión", "Movimiento" es justo eso, una sensación de estar en movimiento cuando no se está. "Movimiento" incluye los "vientos del espacio". Una sensación de que le soplan a uno, especialmente frente a la cara. "Vértigo" es una sensación de desorientación e incluye un aturdimiento, así como una sensación de estar fuera de equilibrio. "Sensación sexual" significa cualquier sensación placentera o molesta, comúnmente experimentada durante la reestimulación o acción sexual. "Emoción" y "emoción negativa" incluyen todos los niveles de la escala tonal completa excepto "dolor"; emoción y emoción negativa están relacionados estrechamente con "movimiento", siendo sólo una partícula de acción más fina. Una solidez del banco es una forma de "presión", y cuando una sensación de solidez creciente de masas ocurre en la mente, decimos "El banco se está fortaleciendo" Todas estas cosas están clasificadas como sensación. (HCOB 8 nov 62) **2.** Toda sensación es energía. (2ACC 26A, 5312CM17) Símbolo: Sen

**SENSING DEVICES: (Dispositivos de Sensación)** Organos sensoriales. (EOS, pág. 45)

**SENSITIVITY BOOSTER: (Amplificador de Sensibilidad)** El E-metro puede hacerse más sensitivo colocando el amplificador de sensibilidad a 32 lo cual dobla la sensibilidad, ó a 64 lo cual cuadruplica la sensibilidad. (64 ó 128 en modelos posteriores) (BIEM, pág. 25)

**SENSITIVITY KNOB: (Perilla de Sensibilidad) 1.** En el E-metro la perilla de sensibilidad amplifica el movimiento de la aguja. (BIEM, pág. 25) **2.** La perilla de sensibilidad aumenta la oscilación de la aguja. (EME, pág. 13)



Sensitivity Knob

**SENSORY CHANNELS: (Canales Sensoriales)** Los nervios. (HFP, pág. 32)

**SENTIENT: (Sensitivo)** Que responde o está consciente de las impresiones de los sentidos. (EOS, pág. 43)

**SEPARATENESS: (Cualidad de Separar)** El objetivo de la cualidad de separar en el procesamiento locacional es el establecer y el agotar identificaciones. Ordenes: selecciona un objeto del cual estás separado. Selecciona un objeto que está separado de ti. (Op Bull N° 1, 20 oct 55)

**SERENE VALENCES: (Valencias Serenas)** Cuando la persona está en valencias serenas significa que está totalmente abrumada como thetán. (HCOB 5 jun 61)

**SER FAC: Service Facsimil (Facsímil de Servicio).** (HCOB 23 ago 65)

**SERIES: (Serie)** Ver GOAL SERIES (Serie de Metas)

**SERIOUS: (Serio)** Cuando el interés es importante a causa de un castigo. (PDC 59)

**SERIOUSLY PHYSICALLY ILL CASES: (Casos Seriamente Enfermos Físicamente)** Casos en que la enfermedad hace demasiado PTP en PT. (HCOB 25 nov 71 11)

**SERVICE FACSIMILE: (Facsímil de Servicio) 1.** Estos se llaman "facsímiles de servicio". "Servicio" porque sirven. "Facsímiles" porque están en forma de cuadros de imagen mental. También explican sus inhabilidades. La parte de facsímil es de hecho, una inhabilidad auto instalada que "explica" por que no es responsable de no ser capaz de salir adelante. Así que no está equivocado por no salir adelante. Parte del "paquete" es estar en lo correcto haciendo que otros estén equivocados. El facsímil de servicio, por lo tanto es un cuadro que contiene una explicación de la propia condición y también un método fijo de hacer a los otros estar equivocados. (HCOB 15 feb 74) **2.** Esto es de hecho parte de una cadena de incidentes que el individuo usa para invitar a la compasión o cooperación de parte del medio ambiente. Uno usa engramas para manejarse a sí mismo, a los otros y al medio ambiente después de que uno ha concebido que ha fallado en manejarse a sí mismo, a otros y el medio ambiente en general. (AP&A, pág. 7) **3.** Es simplemente un momento en que trataste de hacer algo y fuiste lastimado o fallaste y obtuviste compasión por ello. Entonces, después, cuando fuiste lastimado o fallaste y querías una explicación, lo usaste. Y sí no tuviste éxito en obtener compasión por ello, lo usaste tan fuertemente que se volvió una enfermedad psicósomática. (HFP, pág. 89). **4.** Cada vez que

fallas recoges este facsímil, te enfermas o te pones tristemente noble. Es tu explicación para tí mismo y el mundo respecto a cómo y por qué fallaste. Una vez te trajo compasión. (HFP, pág. 89) **5.** Aquel facsímil que el preclear usa para disculpase por sus fracasos. En otras palabras se usa para hacer a otros estar equivocados y procurar su cooperación en la supervivencia del preclear. Si un preclear sano no puede lograr supervivencia, procura tener una enfermedad o inhabilidad como una computación de supervivencia. La funcionalidad y necesidad del facsímil de servicio es sólo superficialmente útil. El facsímil de servicio es un método de acción para alejarse de un estado de beingness hacia un estado de no beingness e intenta persuadir a otros a atraer al individuo de nuevo a un estado de beingness. (AP&A, pág. 43) **6.** Aquella computación generada por el preclear (no por el banco) para estar él mismo en lo correcto y los otros equivocados, para dominar o escapar de la dominación y mejorar la supervivencia propia y lesionar la de otros. (HCOB 1 sep 63)

**SESSION: (Sesión)** Ver AUDITING SESSION (Sesión de Auditación)

**SESSION ARC BREAK: (Ruptura de ARC de Sesión)** Ocurre cuando la sesión inadvertidamente trae a la vista, en algún lugar de la línea temporal, algo a lo que no se le dio acuse de recibo. Una carga pesada de la línea temporal se mueve justo a los bordes de la conciencia del pc y él reacciona, y su afinidad, su realidad y su comunicación se van por la borda. (SH Spec 60, 6505C 11)

**SESSION MISSED WITHHOLD: (Ocultación a Punto de ser Descubierta en Sesión)** Una ocultación a punto de ser descubierta en sesión es cualquier cosa que el pc piensa, cualquier cosa que el pc está ocultando. Sin importar que sea. Ésa es una ocultación a punto de ser descubierta en sesión. El pc no le dijo al auditor que estaba incómodo, etc. (SH Spec 142, 6205C03)

**SETTLE OUT: (Restablecerse) 1.** Permite que la theta temporalmente enturbulada se desenturbule, y que la Entheta "congelada" se convierta, en alguna cantidad diminuta, en theta libre. (SOS, Libro 2, pág. 8) **2.** Desestimularse. (HCOB 16 ago 70)

**SET UP:** Obtener una FIN y VGI's antes de comenzar cualquier acción mayor. Eso puede requerir una acción de reparación así como rudimentos. (HCOB 23 ago 71)

**SETUP PROGRAM: (Programa de Set Up)** Un programa de reparación para erradicar el mal manejo del caso por la vida presente o por errores de auditación. (HCOB 12 jun 70)

**SEVEN RESISTIVE CASES: (Siete Casos Resistivos)** Estos son los únicos casos que se cuelgan: (1) casos sin auditar (mentiras acerca de los grados, etc.) (2) casos de drogas (que buscan en el procesamiento las ilusiones o locura que los regocijaban en las drogas); (3) casos de terapias anteriores (en ésta ó vidas pasadas); (4) casos fuera de valencia; (5) casos que continúan cometiendo actos hostiles contra Scn; (6) casos "auditados" con sus Ruds fuera o grados fuera; (7) casos seriamente enfermos físicamente (donde la enfermedad hace demasiado PTP en PT). (HCOB 23 sep 68)

**SEVEN SPECIAL CASES: (Siete Casos Especiales)** Siete casos resistivos. (HCOB 8 sep 71)

**SEVENTH DYNAMIC: (Séptima Dinámica)** Ver DYNAMICS (Dinámicas)

**SEVENTY-FIVE RATING: (Clasificación de Setenta y Cinco)** Clasificación de 75. Pasar con una calificación de 75 por ciento en un simple examen escrito en el cual las preguntas de verdadero o falso comprenden el 75 por ciento o más de las preguntas hechas. (HCO PL 15 mar 63)

SEVERIDAD



**SEVERITY: (Severidad)** Un aumento en aquella disciplina que la gente cree necesaria para garantizar su seguridad. (PAB 96)

**SEX: (Sexo)** 1. El simple esfuerzo del cuerpo de hacer algo de nada reside en el sexo, y en esta cultura en nuestro tiempo, el sexo es una cosa degradada y sucia que a lo más tiene que ser escondido y los bebés son algo no para tenerse sino para evitarse. Así, hasta el sexo se ha hecho paralelo al impulso de algo hacia nada. (PAB 14) 2. El sexo ha sido preponderado en importancia en la antigua psicoterapia, una importancia más o menos desacreditada en este momento. El sexo es sólo uno de los numerosos impulsos creativos. Sin embargo, una ansiedad acerca del sexo ocurre cuando un individuo comienza a creer que no habrá un cuerpo que él pueda tener en el siguiente periodo de vida. (FOT, pág. 67) 3. El sexo no encuentra espacio

tolerable para el beingness actual sino que ve a otros y futuros beingnesses como la única posibilidad para universos. (PAB 33) **4.** Un armónico de la estética y el dolor. (Scn Jour 18-G) **5.** Un intercambio de partículas condensadas de admiración que activan nuevos cuerpos a la existencia. (COHA, pág. 205) **6.** La actividad por medio de vías, muchas veces super condensada para crear otras formas de vida. La única cosa que la hace más compleja es el hecho de que se le considera ser más compleja. (5410CM20)

**SEXUAL SENSATION: (Sensación Sexual)** Cualquier sensación placentera o desagradable, experimentada comúnmente durante la reestimulación o acción sexual. (HCOB 19 ene 67)

**SF Small Fall (Caída Pequeña)** (Cerca de un cuarto de pulgada a media pulgada). (HCOB 29 abr 69),

**SH: Saint Hill** (HCOB 23 ago 65)

**SH ACC: Saint Hill Advanced Clinical Course (Curso Clínico avanzado de Saint Hill).** (HCOB 29 sep 66)



VERGUENZA

**SHAME: (Vergüenza)** **1.** El efecto que uno crea no tiene valor, no debió hacerse. (HCOB 6 feb 60) **2.** Ser otros cuerpos, eso es vergüenza. Hay una emoción de vergüenza conectada con ser otros cuerpos: uno está avergonzado de ser uno mismo, es otro. (5904C08)

**SH DEMO: Saint Hill Demonstration (Demostración de Saint Hill).** (HCOB 29 sep 66)

**SHIFT OF VALENCE: (Cambio de Valencia)** Eso significa simplemente tomar la identidad de otra masa. (5410CM12)

**SHOCK: 1.** Una persona puede ser destruida en la escala emocional tan precipitada, aguda y súbitamente que puede matársele. Eso es lo

que se conoce como shock. (5203CM05A) **2.** Una expresión de una falta de deseo de duplicar. (5410CM21)

**SHORT 8: (8 Corto)** Una forma abreviada del Procedimiento de Operación Standard 8 de Scn 8-8008. (COHA, pág. 243)

**SHORT LIST: (Lista Corta)** Por corta no queremos decir 539 páginas, ni tampoco tres ítems. Una lista corta es suficientes ítems para que el pc esté seguro de que lo ha cubierto todo. (HCOB 1 jul 65)

**SHORT SESSIONING: (Sesiones Cortas) 1.** Comenzar la sesión, continuarla por unos minutos y terminar la sesión. Tiene características de buenas ganancias para un pc que tiene poca concentración. (HCOB 24 mar 60) **2.** Significa que dos o más sesiones pueden ser recorridas en un periodo de auditoración. (HCOB 21 dic 61)

**SHORT SPOTTING: (Localización Corta) 1.** Una versión de TR-10, "Tú nota ese (objeto cercano)". Es localizar el objeto cercano. (SCP, pág. 10) **2.** Un proceso llamado localización corta en el cual el auditor hace que el preclear localice las cosas que están muy cerca de él. (SCP, pág. 22)

**SHORT TERM PTP: (PTP de Corto Plazo)** Es un plazo de meses o semanas. (SH Spec 5, 6106C01)

**SHPA: Special Hubbard Professional Auditors Course (Curso Especial de Auditores Profesionales Hubbard)** (Londres). (HCOB 29 sep 66)

**SHSBC: Saint Hill Special Briefing Course (Curso de Instrucción Especial de Saint Hill)** (HCO PL 11 feb 63) El propósito del Curso de instrucción Especial de Saint Hill fue ante todo y principalmente hacer auditores de clearing. (HCO PL 12 nov 62)

**SHUT-OFFS: (Oclusores)** Hay toda una serie de órdenes que ocluyen simultáneamente el dolor y la emoción. "No puedo sentir nada" es lo estándar, pero la orden varía ampliamente y se enuncia en formas muy variadas. (DMSMH, pág. 347)

**SICK BEING: (Ser Enfermo)** Alguien que era propenso a la violencia y fue suprimido, o alguien que tenía tendencia a lo constructivo y fue suprimido. (HCO Info Ltr 2 abr 64)

**SICKNESS: (Enfermedad) 1.** El resultado de cadenas de engramas en reestimulación. (HCOB 16 ago 69) **2.** Es un esfuerzo encubierto para morir. (SH Spec 40, 610806) **3.** Invalidación de una terminal. (SH Spec 46, 6108C29)

## VISTA



**SIGHT: (Vista)** Ondas de luz que vienen del sol, la luna, las estrellas o fuentes artificiales. Se reflejan desde los objetos y las ondas de luz entran en los ojos y son registradas para la acción de tiempo presente o como recuerdo para referencia futura. Las fuentes de luz también son registradas. Ésta es la percepción sensorial llamada vista. (SA, pág. 79)

**SIGNIFICANCE: (Significancia) 1.** Una palabra que se usa en sentido especial para denotar cualquier pensamiento, decisión, concepto, idea o significado en la mente a diferencia de sus masas. (La mente está compuesta básicamente de masas y significancias) (Scn AD) **2.** Los engramas, las secundarias y los candados, todos resultan ser masas mentales, fuerzas, energías y tiempo que se expresan en muchas formas diferentes como dolor, emoción negativa, sentimientos, percepciones antiguas y billones de combinaciones de pensamientos que están sepultadas en las masas como significancias. Un thetán puede postular, decir o razonar cualquier cosa. Así hay una infinidad de significancias. Un thetán es naturalmente capaz de tener un pensamiento lógico. Esto llega a ensuciarse por los puntos-fuera sostenidos por fuerzas mentales tales como imágenes de experiencias muy pesadas. Las masas y las fuerzas se desarrollan al irse acumulando y copiando a lo largo de la vida; con esto el potencial de lógica se reduce y ocurren resultados ilógicos. El pc está continuamente buscando la significancia de una masa o fuerza, ¿qué es?, ¿por qué es? Todas las fuerzas del banco contienen significancias. La cantidad de significancia que el pc recupera o de la que se da cuenta sólo se muestra por medio de cogniciones. (HCOB 16 jun 70)

**SIGNIFICANCE PROCESSING: (Procesamiento de Significancia)** El procesamiento de significancia hace que el preclear tome algún cuadro u objeto y le asigne innumerables significancias. Éste es un proceso excelente para aquellos que siempre están buscando significancias más profundas en todo. (COHA, pág. 79)

**SIMULATED CLEAR: (Clear Simulado)** Lo llamamos "keyed-out clear" muy apropiadamente. La persona ha sido liberada de su mente reactiva. Todavía tiene mente reactiva pero no está dentro de ella. (HCOB 2 abr 65)

**SINCE MID RUDS: (Desde Ruds de Enmedio)** Ver BIG MIDDLE RUDIMENTS, MIDDLE RUDIMENTS. (Grandes Rudimentos de En-medio, Rudimentos de En-medio)

**SINGLE: (Uno)** Por "uno" se quiere decir el flujo hacia "uno mismo". (HCOB 5 oct 69)

**SIX BASIC PROCESSES, THE: (Seis Procesos Básicos, Los)** (1) Comunicación de Dos Vías; (2) Línea Directa Elemental; (3) Procedimiento de Apertura de 8C; (4) Procedimiento de Apertura por Duplicación; (5) Remediar Havingness. (6) Localizar Puntos en el Espacio. (PAB 42)

**SIX LEVELS OF PROCESSING: (Seis Niveles de Procesamiento)** 1. Nivel uno, rudimentos; nivel dos, procesos de localización y no saber: nivel tres, procesamiento de decisión: nivel cuatro, procedimiento de apertura por duplicación; nivel cinco, remedio de escasez de Comunicación; nivel seis, remedio de Havingness y localización de puntos en el espacio. (Scn 88008, pág. 137) 2. Un método de auditación y una mejor atmósfera de auditación que articulan la mejor actitud para mantener datos estables continuos en un caso. La atmósfera de auditación es A-R-C con ganancia marcada por un aumento continuo de ARC. (Scn 8-8008, pp. 137-141)

**SIXTH DYNAMIC: (Sexta Dinámica)** Ver DYNAMICS (Dinámicas)

**SKIPPED GRADIENT: (Gradiente Saltado)** Un gradiente saltado significa tomar un grado o cantidad mayor antes de que un grado menor haya sido manejado. Uno tiene que regresarse y manejar el grado o la cosa pasada por alto; si no, uno sólo tendrá pérdidas en el temía de ahí en adelante. (HCOB 2 jun 711)

**SKUNK:** "Skunk" tiene una definición de modismo que significa "perder". Ser derrotado. (Notas de De£ de LRH)

**SKUNKED:** Una lista con R/Ses en el enlistado que no logró producir un ítem confiable. (HCOB 5 dic 62)

**SLAM:** Ver ROCK SLAM

**SLANT: (Diagonal) (/)** 1. Si el ítem está constante o esporádicamente vivo pero no se anula con tres lecturas consecutivas, pones una diagonal. (SH Spec 137, 6204C24) 2. El auditor, para anular la lista marca cada ítem que queda dentro con una (/). (HCOB 5 dic 62)

**SLAVERY: (Esclavitud)** Estar situado en el tiempo y espacio de otro. (Scn 8-8008 Gloss)

**SLOW ASSESSMENT: (Determinación Lenta)** Determinación lenta significa dejar al pc hacer ita mientras se determina. Esto consiste en una acción rápida del auditor, muy hábil para obtener algo que mueva el TA y luego cambiar de inmediato para dejar al pc hacer "itsa" durante la cual el auditor ¡"permanece callado"! La lentitud está en toda la acción. Toma horas y horas hacer una antigua forma de determinación del preclear de esta manera pero el TA vuela. (HCOB 1 oct 63)

**SLOW BOAT AUDITING: (Auditación Perezosa)** Auditación hecha sin habilidad para estimar el ARC del pc o saber donde encajan los procesos básicos en la escala tonal. (Abil Ma 5)

**SLOW GAIN CASE: (Caso de Ganancia Lenta)** Comete actos hostiles que el auditor no ve. Por lo tanto un poco de disciplina en el medio ambiente acelera el caso de ganancia lenta. (HCOB 29 sep 65)

**SLP: Six Levels Of Processing (Seis Niveles de Procesamiento).** (Scn 8-8008; pág. 137)

**S.L.R.: Scientology Library And Research LTD (Biblioteca e Investigación de Cienciología Ltd).** (HCO PL 30 sep 64)

**S.M.: Straight Memory (Memoria Directa)** (Carta Hubbard de Evaluación Humana).

**SMALL TIGER: (Pequeño Tigre)** Sin embargo es simplemente llamado Ejercicio del Tigre. El Gran Tigre es siempre llamado el Gran Tigre. Sólo los siguientes botones se usan en el Pequeño Tigre: suprimido, invalidado, sugerido, fallar en revelar y error. (HCOB 29 nov 62) 9

**SMC: State of Man Congreso (Congreso del Estado del Hombre).** (HCOB 29 sep 66)



OLFATO

**SMELL: (Olfato)** Evidentemente es activado por pequeñas partículas que se escapan del objeto, el cual se percibe así, al viajar a través del espacio y encontrarse con los nervios. El sentido del gusto es usualmente considerado como parte del sentido del olfato. (SA, pág. 87)

**SNAPPING TERMINALS: (Cerrar Terminales)** La razón por la que un engrama entra en existencia y se expresa a sí mismo en el cuerpo de un preclear es una falta de comunicación. La comunicación se ha vuelto sólida. Se expresa a sí misma como un engrama, como un facsímil, como un candado, como una secundaria. Esta manifestación es causada por la ausencia de comunicación de dos vías. En el momento que uno recorre comunicación de dos vías en el proceso, el punto tiene una tendencia de regresar a su ubicación original. Éste es el fenómeno conocido como cerrar terminales. (PAB 51)

**SO: Sea Organization (Organización del Mar).** (FO 508)

**SOCIAL COUNSELOR COURSE: (Curso de Consejero Social)** El curso cubre los materiales básicos de Dn y Scn y le enseña al estudiante como auditar. (SO ED 135, INT, 18 ene 72)

**SOCIAL MACHINERY: (Maquinaria Social)** Acción sin conciencia. Lo está haciendo todo el tiempo pero nunca lo nota. De lo que el individuo está consciente y lo que el individuo está haciendo no son la misma cosa, nunca. (Aud 31)

**SOCIAL PERSONALITY: (Personalidad Social)** La personalidad social opera naturalmente sobre la base del mayor bien. No lo persiguen enemigos imaginarios pero sí reconoce enemigos reales cuando estos existen. La personalidad social quiere sobrevivir y quiere que otros sobrevivan. Básicamente la personalidad social quiere que otros sean felices y les vaya bien. (ISE, pág. 19)

**SOFT TRs: (TRs Suaves)** Ha habido tal cosa como "TRs suaves". Al ser "suave" y "agradable" con los TRs, no le estás haciendo un favor a nadie. Si acaso sería el más grande daño que podrías hacerle a un ser. En Scn obtenemos resultados y los obtenemos siguiendo nuestra tecnología implacablemente al pie de la letra. (BTB 18 ago 71 R)

**SOLDERED IN: (Soldado)** El engrama actúa como si fuera una conexión soldada al regulador de la función de la vida, al coordinador orgánico y al nivel básico de la mente analítica misma. Por soldado se quiere decir "conexión permanente". Este key-in es el enlace del

engrama como parte de la maquinaria operacional del cuerpo. (DMSMH, pág. 78)

**SOLID: (Sólido)** Cuando la aguja del E-metro no está flotando el TA está registrando masa, masa mental. Cuando ves que el TA sube, sube, sube, sabes que el cuadro no está borrándose sino que está poniéndose más sólido. La solidez es visible justo en el cuadrante del TA. (HCOB 25 may 69)

**SOLIDITY: (Solidez)** **1.** Podría decirse que es estupidez. (COHA, pág. 139)  
**2.** Barreras. (HCOB 10 mar 70)

**SOLNS: Solutions (Soluciones)** (BTS 20 ago 71 R II)

**SOLO AUDITING: (Auditación Solo)** **1.** La acción de "Auditación Solo" no es autoauditación. La auditación solo se hace en una sesión regular en forma de Sesión Modelo. (HCOB 8 dic 64) **2.** En Auditación Solo el auditor también es el pc. Esto significa que una vez que el auditor ha duplicado y comprendido el ítem o la pregunta, también lo ha hecho el pc. (BTB 12 dic 71 IV)

**SOLUTION: (Solución)** **1.** Lo que causa que el problema se disipe y desaparezca. (PXL. pág. 182) **2.** Algo que soluciona el problema. Así, el as-isness del problema es la solución porque desvanece el problema. (COBA. pág. 109)

**SOM: Símbolo para somático.** (HCOB 19 ene 67)

**SOMA: Cuerpo.** (HCOB 23 abr 69)

**SOMATIC: (Somático)** **1.** Por somático se quiere decir una sensación de dolor o dolencia y también emoción negativa o aun inconsciencia. Hay miles de diferentes palabras descriptivas que podrían resumirse en sensación. Dolores, dolencias, vértigo, tristeza; todas estas son sensaciones. Conciencia placentera o desagradable de un cuerpo. (HCOB 26 abr 69) **2.** Sensación corporal, enfermedad, dolor o malestar. "Soma" significa cuerpo. De aquí psicósomático o dolores provenientes de la mente. (HCOB 23 abr 69) **3.** Es una palabra general para percepciones físicas incómodas que vienen de la mente reactiva. Su genero es la Dn del principio y es una palabra común, general, de paquete usada por los Cienciólogos para denotar "dolor" o "sensación" sin hacer diferencia entre ellas. Para el Cienciólogo cualquier cosa es un somático si emana de las diversas partes de la mente reactiva y produce una conciencia de reactividad. (HCOB 8 nov 62) **4.** La palabra somático significa, de hecho, corporal o físico. Ya que la palabra dolor es reestimulante, y ya que en el pasado la palabra dolor ha llevado a una confusión entre dolor físico y dolor mental, la palabra somático se usa en Dn para denotar dolor o

malestar físico, de cualquier tipo. Puede significar dolor real, tal como aquel causado por una cortada o un golpe; o puede significar malestar, como de calor o frío; puede significar comezón; en breve cualquier cosa físicamente incómoda. No incluye malestar mental tal como aflicción. Respirar con dificultad no sería un somático; sería un síntoma de supresión de emoción negativa. Somático significa un estado de ser físico de no-supervivencia. (SOS, pág. 79) Símbolo: SOM

**SOMATIC CHAIN: (Cadena Somática) 1.** Cadenas, mantenidas unidas por somáticos. La condición del cuerpo o somático es lo que mantiene la cadena en asociación. Las cadenas somáticas, van rápidamente al básico y son cadenas importantes. (HCOB 23 may 69)

**SOMATIC LOCATION: (Localización de Somáticos)** La técnica disponible para el uso del auditor por medio de la cual se localiza el momento de recepción del somático, en un esfuerzo por descubrir si se recibió en este engrama o por encontrar un engrama que lo contenga. (DHSMH, pág. 226)

**SOMATIC MIND: (Mente Somática) 1.** La mente que reacciona puramente de manera estímulo-respuesta, contiene sólo actingness; no thinkingness, y puede ser usada para montar ciertas máquinas físicas. (HCO Info Ltr 2 sep 64) **2.** Aquella mente que, dirigida por la mente analítica o reactiva, pone en operación soluciones en el nivel físico. (Scn Opág. 65) **3.** Ésta es una clase de mente aun más pesada que la mente reactiva ya que no contiene thinkingness y contiene sólo actingness. Los impulsos puestos contra el cuerpo por el thetán a través de varias maquinarias mentales, llegan a los niveles voluntario, involuntario y glandular. Estos han establecido un método de análisis para cualquier situación dada y así responden directamente a órdenes dadas. (FOT, pág. 61) **4.** La mente somática sería aquella mente que se encarga de los mecanismos automáticos del cuerpo, la regulación de las minucias que mantienen funcionando al organismo. (SOS, Libro 2, pág. 233)

**SOMATIC SHUT-OFF: (Oclusión Somática)** El somático puede estar ocluido en el incidente o en algún otro lado, ya sea anteriormente por mandato o después por emoción dolorosa. El paciente que se menea mucho ó el que no se menea para nada, está sufriendo de oclusión de dolor, emoción ó engramas posteriores de emoción dolorosa; o ambos. Toda una especie de órdenes que ocluyen el dolor y la emoción simultáneamente: esto es porque la palabra "sentir" es homonímica. "No puedo sentir nada" es lo normal, pero la orden varía ampliamente y está enunciada de muchas formas. (DHSMH, pp. 346-347)

**SOMATIC STRIP: (Tira Somática)** La tira somática es llamada así porque parece ser un mecanismo indicador físico que tiene que ver con el tiempo. El auditor ordena a la tira somática. Existe una diferencia entre el archivista y la tira somática; él trabaja con el archivista pero ordena a la tira somática. A la orden, la tira somática irá a cualquier punto de la vida del preclear, a menos que la Entheta en ese caso sea tan pesada que la tira somática esté congelada en un lugar. La tira somática va al punto del retorno, pero no es lo mismo que retornar completamente ya que el "yo" del preclear puede quedarse en tiempo presente y la tira somática puede mandarse atrás a periodos anteriores de su vida. Éste es un mecanismo muy útil. La tira somática puede ser mandada hacia atrás al principio de un engrama e irá ahí. La tira somática avanzará a través de un engrama en términos de minutos contados por el auditor; de tal manera que el auditor puede decir que la tira somática se mueva el principio del engrama, y luego a un punto cinco minutos después de que comenzó el engrama y así sucesivamente. (SOS, Libro 2, pág. 163)

SÓNICO



**SONIC: (Sónico) 1.** La habilidad para escuchar el sonido en los cuadros. (HCOB 20 may 69) **2.** La palabra sónico en Dn generalmente quiere decir recuerdo sónico, más que escuchar sonidos fuera del cuerpo. Sónico significa escuchar los sonidos que han sido recordados. Esos sonidos que el individuo ha escuchado en el pasado están todos registrados, ya sea en el banco de memoria analítica estándar o en el banco reactivo. (SOS, pág. 65) **3.** En Dn, se llama "sónico" al hecho de recordar un sonido escuchándolo otra vez y es una circunstancia deseable que se le puede devolver al individuo. (SA, pág. 85)

**SONIC CIRCUITS: (Circuitos Sónicos)** Son reconocidos muy fácilmente, por que hablan audiblemente dentro de la cabeza del preclear o le dan impresiones sónicas débiles. (SOS, Libro 2, pág. 205 )

**SONIC SHUT-OFF: (Oclusor Sónico) 1.** Es una persona tratando de parar la ola de energía del sonido. (511 OCMO1 B) **2.** El oclusor sónico puede ser muy selectivo: el individuo puede ser capaz de escuchar sonidos pero no voces. Los oclusores selectivos son causados por carga en el caso y por órdenes selectivas del oclusor sónico, tal como "No puedes escuchar a tu esposa", ó "No me pones atención.". (SOS, pág. 66)

**SOP: Standard Operating Procedure (Procedimiento Operacional Estándar).** (Scn 88008 pág. 85)

**SOP-8: Standard Operating Procedure 8 (Procedimiento Operacional Standard 8)** Este procedimiento operacional conserva los métodos más funcionales de procedimientos anteriores y, en sí, enfatiza ganancia positiva y el presente y futuro en vez de ganancia negativa o erradicación del pasado. La meta de este procedimiento no es la rehabilitación del cuerpo sino la del thetán. Incidentalmente la rehabilitación del cuerpo también ocurre. La meta de este procedimiento es Thetán Operante. (Scn 8-8008, pág. 115)

**SOP 8A:** Un proceso; se emplea en el momento en que se descubre que el pc está muy inseguro de sus propios mock-ups ó si está ocluido. (PAB 2)

**SOP-8-C:** Puede ser llamado SOP 8 modificado para aplicaciones clínicas, de laboratorio o humanas individuales. La meta del sistema de operación es regresar al individuo su conocimiento, habilidad y knowingness y mejorar su percepción, su tiempo de reacción y serenidad. (COHA, pág. 246)

**SOP 8-D:** Este procedimiento es para ser usado por un Científico entrenado. Su meta primaria es la entrega de casos pesados; sin embargo puede ser aplicado extensivamente a todos los casos. (COHA, pág. 174)

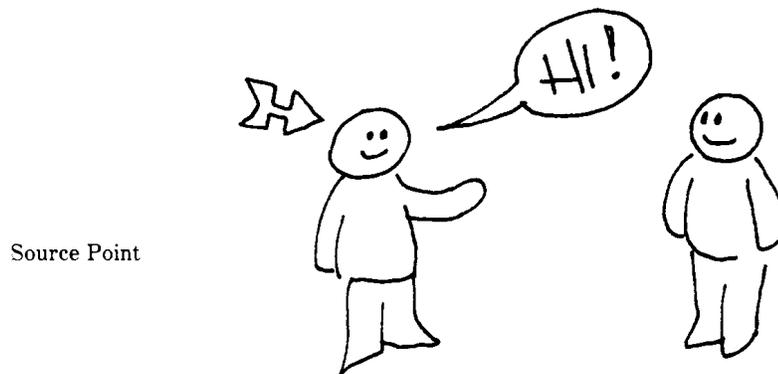
**SOP GOALS: (Metas SOP)** Esto es: Metas del Procedimiento de Operación Stándard. (Standard Operational Procedure Goals). Hay mucho que saber acerca de Metas SOP. Es la forma correcta de usar las escalas de pre-hav. Con uso diestro esto puede producir liberados y Clears. (HCOB 23 mar 61) .

**SOUND: (Sonido) 1.** El sonido consiste de la percepción de ondas que emanan de los objetos que se mueven. Un objeto se mueve rápida o lentamente, y pone en vibración el aire que pulsa a su alrededor. Cuando esas pulsaciones golpean el tímpano ponen en movimiento el mecanismo de registro del sonido del individuo y el sonido es registrado. El sonido está ausente en el vacío y es méramente una ola de fuerza. (SA, pág. 84) **2.** El sonido es un sub-producto de la

comunicación. Es la onda que lleva la comunicación y no es en sí comunicación. (¡Dn 55!, pág. 131) **3.** El sonido tiene varias partes. La primera es tono. Éste es el número de vibraciones por unidad de tiempo de cualquier objeto desde el cual proviene el sonido. La segunda es timbre que es simplemente la diferencia entre una onda de sonido desigual o áspera y una onda de sonido suave como una nota musical. La tercera es volumen, que simplemente significa la fuerza de la onda sónica, su sonoridad fuerte o débil. (SA, pág. 85)

**SOURCE: (Fuente) 1.** El punto de origen, o el originador, donde algo fue comenzado, inventado o se hizo el mock-up. (Clase VIII, N° 18) **2.** Aquello de lo cual viene o se desarrolla; lugar de origen, causa. (HCOB 11 may 65)

**SOURCE LIST: (Lista Fuente) 1.** La meta opuesta como aparece en los pasos 1-7 (de R3M). Ésta se llama "lista fuente" (HCOB 22 feb 63) **2.** Sólo hay dos de estas "listas fuente". **(a)** la "lista más probable" al comienzo de cada GPM, hecha antes de encontrar los RIs. "¿Quién o qué sería más probable que alcanzara esta meta?". Y **(b)** la "meta como lista opuesta de RI" en el fondo de la GPM, hecha después de encontrar todos los RIs del GPM. "¿A qué acto se opondría (la meta que se acaba de hacer)?" (HCOB 8 abr 63)



**SOURCE POINT: (Punto Fuente)** Sí consideras un río fluyendo hacia el mar, el punto donde comenzó sería el punto fuente o causa y el lugar donde entró al mar sería el punto efecto y el mar sería el efecto del río. (PAB 86)

**SOUTH: (Sur)** Casos muy, muy rudos. El Común denominador es: nada de lo que piensen tiene ningún efecto sobre nada. Están todos en automático y lo que les queda bajo control analítico es tan

fragmentariamente pequeñito que es una maravilla que se mueven. (610204) Ver ALL THE WAY SOUTH (Todo el Camino al Sur)

**SOUTH OF THE AUKS: (Al Sur de las Alcas)** "Sur" es usado como "abajo" o más básico o "más perdido". Al Sur de las ALCAS sería más al sur que el Polo Sur; la Antártida es habitada por un pájaro que no puede volar, el ALCA. (Notas de De& de LRH)

**SP: Supresive Person (Persona Supresiva).** (HCOB 5 feb 66)

**SPACATION:** **1.** El tema del espacio. Llamamos al proceso spacation y spacation sería el tema del espacio. (PDC 1) **2.** Un proceso que tiene que ver con la rehabilitación de la creación del espacio. (PDC 1) **3.** Construir espacio propio con ocho puntos de anclaje y mantenerlo estable sin esfuerzo. (Scn 8-8008, pp. 116-117) **4.** El tema de la creación, manejo o concepto de espacio. (PDC 11)

**SPACE: (Espacio)** **1.** Espacio es un punto de vista de dimensión. No existe sin un punto de vista. (5311CM17A) **2.** Espacio no es nothingness. Espacio es el punto de vista de la dimensión y eso es lo que es espacio. Es qué tan lejos miramos y si no viéramos no tendríamos ningún espacio. (5608C00) **3.** El espacio es causado al mirar desde un punto. La única realidad del espacio es la consideración acordada de que uno percibe a través de algo y a esto le llamamos espacio. (FOT, pág. 71) **4.** El espacio se hace por la actitud de un punto de vista que demarca una área con puntos de anclaje. (Scn 8-8008, pág. 17) **5.** Por supuesto puede definirse a la inversa de sus propios términos en términos de tiempo. El espacio es esto: para ir del lado izquierdo de la mesa al lado derecho de la parte superior de la mesa se requiere espacio. Se definen uno contra otro (tiempo y espacio) (5203C03B)

**SPACE OPERA: (Opera Espacial)** Una novela, película, obra de radio, programa de televisión o tira cómica usualmente de un tipo de acción que caracteriza viajes interplanetarios y seres del espacio exterior a menudo en conflicto con la gente de la tierra y otros temas similares de ciencia ficción. (Websters Third International Dictionary)



## ESPECTRO

**SPECTRUM: (Espectro)** Gradaciones de elementos que son realmente la misma cosa pero que tienen un campo de acción o extensión más y más amplio. (DMSMH, pág. 196)

**SPECTRUM PRINCIPLE: (Principio del Espectro)** Una medida por medio de la cual se usaban gradaciones de cero a infinito y de infinito a infinito. Los absolutos eran considerados totalmente inobtenibles para propósitos científicos. (DMSMH, pág. 336)

**SPEECH: (Habla)** 1. Una porción especializada de sonido y visión. El habla es aprendida por la mímica de los sonidos de la acción. (NOTL, pág. 39) 2. Un paquete de percepciones simbólicas. (Spr, Lect 3, 5303M24)

**SPERM DREAM: (Sueño del Esperma)** Los pacientes algunas veces tienen una sensación de ser espermias u óvulos al principio de la línea; en Dn esto es llamado sueño del esperma. (DMSMH, pág. 294)

**SPHERES OF INTEREST: (Esferas de Interés)** Las esferas de interés son las ocho dinámicas. Una serie de esferas concéntricas cada una más grande que la última con la primera dinámica en el centro y la octava dinámica en el extremo de cualquier universo, da un cuadro espacial de interés. (COHA, pág. 99)

**SPINNER, THE:** Un aparato de silla que se usaba para hacer girar al thetán hasta que no tuviera orientación. Ésta es la fuente probable del término vulgar spinning, que significa volverse loco. (HOM, pp. 172-73)

**SPINNING:** Término vulgar que significa volverse loco. (HOM, pág. 73)

**SPIRALS: (Espirales)** 1. El Thetán vive su vida en segmentos: el segmento más grande está compuesto de espirales, conforme va a través del universo mest, se involucra en una serie de espirales, ordinariamente cada una menor que la última en término de años. La longitud de esta espiral podría servir para indicar qué tanto más el thetán puede continuar. Espiral significaría un ciclo de acción más o menos

continuo. (HOM, pág. 50) **2.** Un periodo de vidas, un período de existencias, o una sola existencia que sostienen una relación íntima una con la otra. (PDC 16)

**SPIRIT: (Espíritu)** Un thetán, resultante del símbolo griego del pensamiento ( $\theta$ ) y espíritu, theta. (Abil 146)

**SPORADIC SLAM: (Slam Esporádico)** Este slam se enciende ocasionalmente. (SH Spec 194, 6209C25)

**SPOT: (Punto)** Una simple ubicación, no un punto que tiene masa, temperatura o características. Una ubicación es simplemente una ubicación, no tiene masa, no tiene color, no tiene temperatura. (¡Dn 55!, pág. 119)

**SPOTTING SPOTS: (Localizar Puntos)** **1.** La meta del proceso es traer al preclear a un punto en que pueda localizar ubicaciones en el espacio que no tengan color, masa ni forma, sino que sean simplemente ubicaciones, y localizar esa misma ubicación repetidamente sin variación. (PAB 51) **2.** Ésta es una acción de precisión, quieres que él localice un punto en el espacio y después sea capaz de localizarlo de nuevo. Ese punto es sólo una ubicación. No tiene masa y quieres que sea capaz de poner su dedo en él, de quitarlo, de poner el dedo de la otra mano en él, de quitarlo, y poner su cuerpo dentro de él y sacar su cuerpo de él y así sucesivamente. Esto es una ubicación y cuanto más seguro se vuelve de esta localización, mejor está y cuando menos piensas, es capaz de tolerar el espacio. (PXI, pág. 2621)

**SPRINGY: (Elástico)** Reacción de la aguja, lecturas que rebotan a la posición de set. (HCOB 8 jul 64 II)

**SPR LECT: London Spring Lectures (Conferencias de Primavera de Londres).** (HCOB 29 sep 66)

**SQUIRREL: 1.** Un squirrel está haciendo algo enteramente diferente. No comprende ninguno de los principios así que inventa unos cuantos para llenar su ignorancia y se los dice a un pc y no llega a ningún lado. (SH Spec 77, 6111 C08) **2.** Aquellos que se dedican a acciones que alteran Scn y a prácticas extrañas. (ISE, pág. 40) **3.** Cambiar e inventar procesos. (HCOB 22 jul 69)

**SQUIRRELLING: 1.** Significa alterar la Cienciología y llevar a cabo prácticas extrañas. Es una cosa mala. (HCO PL 14 feb 65) **2.** Squirrelling no son realmente procesos diferentes, es procedimiento de auditación descuidada, incompleta y revuelta. (HCOB 15 ene 70 II)

**SRI: Student Rescue Intensive (Intensivo de Rescate de Estudiantes).** (BTB 9 ago 70R)

**SSSA: Six Steps for Self Auditing (Seis Pasos Para Auto Auditoración).** (PAB 7)

ESTABILIDAD



**STABILITY: (Estabilidad)** Lo que llamamos estabilidad a falta de una palabra mejor en este tiempo sería uno que puede sin la asistencia de los ojos mest, percibir con completa certeza los tres universos desde muchos puntos de vista, un Clear. (PAB 2)

**STABLE DATUM: (Dato Estable)** **1.** Hasta que uno selecciona un dato, un factor, un punto en una confusión de partículas, la confusión continúa. La cosa que se selecciona y se usa se vuelve el dato estable para el resto. (POW, pág. 23) **2.** Todo cuerpo de conocimientos se construye a partir de un dato. Ése es un dato estable. Si se invalida, todo ese cuerpo de conocimiento se desintegra. Un dato estable no tiene que ser el correcto. Es simplemente el que evita que las cosas estén en confusión y sobre el cual otros se alinean. (POW, pág. 24) **3.** Un dato que evita que todas las cosas estén en confusión y sobre el cual otros se alinean. (NSOL, pág. 66) Ver también DOCTRINE OF THE STABLE DATUM (Doctrina del Dato Estable)

**STAFF STAFF AUDITOR: (Auditor Staff del Staff)** **1.** Propósito: mantener alta la moral del staff, manteniendo limpias las ocultaciones a punto de ser descubiertas. Ver que el staff obtenga la mejor auditoración posible. Liberar y hacer clear al staff. (HCO PL 17 may 62) **2.** Audita a los miembros del staff, maneja ayudas de emergencia de auditoración en el staff. (HCO PL 18 dic 64)

**STAGE FOUR NEEDLE: (Aguja Etapa Cuatro)** **1.** Significa alguien que no está registrando por estar atorado en una maquinaria. Una aguja etapa cuatro sube y se pega y después cae. (5811C07) **2.** Éste es el único sobreviviente de un viejo sistema (20 ACC) que usaba cuatro

etapas de reacción del E-metro como una prueba del estado de caso. Todavía es importante identificar una aguja de etapa cuatro cuando se encuentra, ya que significa que este preclear anda mal como caso. Una etapa cuatro está por debajo de una aguja simplemente atorada. Una aguja etapa cuatro sube una pulgada o dos (siempre la misma distancia) se pega y luego cae, sube, se pega, cae, más o menos una vez por segundo. Es muy regular, siempre la misma distancia, siempre el mismo patrón, una y otra vez continuamente, y nada de lo que digas o de lo que el preclear diga la cambia (excepto las reacciones corporales). Es un fenómeno desalentador. Hasta que la rompes no hay cambio en el caso. (EME, pág. 19)

### **STAGES OF RELEASE: (Etapas de Liberación)**

**Liberado en Primera Etapa.** **1.** Esto ocurre en auditación hasta Grado IV. No es muy estable. La persona está muy bien y es definitivamente un liberado, pero ahora puede postular y postulando algunas veces se mete dentro del banco R6. El liberado en primera etapa está fuera del banco pero sujeto a regresar. (HCOB 28 jun 65) **2.** Para obtener liberado en Primera etapa, uno tiene que haber tenido auditación de grados inferiores de algún tipo. Esto quita los candados (los momentos aflictivos de la vida) de la mente reactiva. Como estos lo ataban a ella, ahora se puede salir de ella. (HCOB 5 ago 65)

**Liberado en Segunda Etapa.** Liberado en el Proceso de Poder. Esto es muy estable y debería llamársele un Liberado en Segunda Etapa o un Liberado en Poder para ser técnicamente exacto. Solamente puedes recorrer procesos de poder en un liberado de Primera Etapa. Esto destruye todos los factores de la línea temporal que forzaban a la persona a volver a entrar al banco R6 y dejan a la persona capaz de entrar o salir del banco fácilmente. Este liberado en segunda etapa es definitivamente Homo novis. La persona cesa de responder como un Homo sapiens y tiene una fantástica capacidad para aprender y actuar. (HCOB 28 jun 65)

**Liberado en Tercera Etapa.** **1.** Ciertos procesos avanzados de poder hacen un Liberado en Tercera Etapa. Estos principalmente recobran conocimiento y facilitan la comprensión de la conciencia del medio ambiente. Esto es alcanzado por el Liberado en Segunda Etapa en procesamiento de poder. (HCOB 12 jul 65) **2.** (por unos días se llamó segunda etapa, antes de que la terminología fuera firme) es un Liberado en Segunda Etapa mejorado porque se manejan áreas selectivas de aprendizaje para devolver habilidades especiales a la persona. El estado del caso no necesariamente mejora pero se pulen ciertas zonas de conocimiento. (HCOB 28 jun 65)

**Liberado en Cuarta Etapa.** Para obtener Liberado en Cuarta Etapa uno tiene que quitar las palabras finales de candado del banco R6. El mismo tiene que ser un auditor R6 para hacer esto apropiadamente. Cuando éstas se van, el banco R6 se queda en sus básicas desnudas y uno puede estar muy libre de él durante algún tiempo. (HCOB 5 ago 65)

**Liberado en Quinta Etapa. 1.** Para obtener un Liberado en Quinta Etapa, uno tiene que haber recorrido el total de la mente reactiva restante. Esto se hace con un proceso conocido como R6-GPMI o GPM's por ítems. (HCOB 5 ago 65) **2.** Liberado en Quinta Etapa sería Clear. (SH Spec 65, 6507C27)

**STALE-DATED C/S: (C/S Vencido)** Una C/S que es de hace una semana o dos. Esto se llama C/S vencida, lo que significa que es demasiada antigua para ser válida. (HCOB 23 ago 71)

**STALE-DATED PROGRAM: (Programa vencido)** Un programa de reparación (progreso) que es de hace un mes o dos. Esto se llama un programa vencido, lo que significa que es demasiado antiguo para ser válido. (HCOB 23 ago 71)

**STANDAR: (Estándar) 1.** Un nivel o grado determinado de calidad que es apropiado y adecuado para un propósito específico. (Clase VIII, No. 4) **2.** "Estándar" en la frase: tech de auditoración estándar, es una actividad precisa, hecha con buenos TR's, procesos exactos de grado y acciones exactas. (HCOB 10 sep 68)

**STANDARD AUDITING CYCLE: (Ciclo Estándar de Auditoración)** Un ciclo estándar de auditoración incluye solamente aquellos ítems que aparecen en el Boletín de completaciones pagadas, HCOB 30 ago 71 RA Emisión II, Revisado 21 oct 73, Completaciones Pagadas, Segunda Revisión. (HCO PL 21 oct 73R)

**STANDARD DIANETICS: (Dianética Estándar)** La auditoración moderna de Dn se llama Dianética Estándar y nueva Dianética. Es una actividad de precisión. (LRH ED 9, 11 may 69)

**STANDARD MEMORY BANKS: (Bancos de Memoria Estándar) 1.** La mente analítica tiene sus bancos de memoria estándar. Para operar, la mente analítica tiene que tener percepciones (datos), memoria (datos) e imaginación (datos). Bien sea que los datos contenidos en los bancos de memoria estándar se evalúen correctamente o no, todos están ahí. Los diversos sentidos reciben información y esta información se archiva directamente dentro de los bancos de memoria estándar. (DMSMH, pág. 45) **2.** Aquellos en los que se almacena la experiencia para usarse en la estimación del esfuerzo necesario para la supervivencia y conciernen al pensamiento

analítico. (Scn 8-8008, pág. 8) 3. Registros de todo lo percibido a través de toda la vida hasta tiempo presente por el individuo excepto el dolor físico, el cual no se registra en la mente analítica sino en la mente reactiva. (SOS, Libro 2, pág. 230)

**STANDARD PATTERN OF A TRACK: (Patrón Estándar de una Línea Temporal)** El patrón estándar de una línea temporal debería ser contra-esfuerzo, acto hostil, patrón de pensamiento. (5206CM24F)

**STANDARD TECH: (Tech Estándar) 1.** Una estandarización de procesos de tal forma que apliquen al 100 por ciento de los casos a los cuales son dirigidos. (Clase VIII, N° 19) **2.** La acumulación de aquellos procesos exactos que hacen un camino entre humanoide y OT, y el método exacto de organizarlos, el método exacto de entregarlos y la reparación exacta de cualesquiera errores hechos en esa ruta. (Clase VIII, N° 2) **3.** Ese angostísimo camino que ahora llamamos tech estándar está compuesto de aquellas cosas que si no se hacen, inhiben y prohíben toda ganancia de caso. (Clase VIII, N° 1) **4.** Tech estándar no es un proceso o una serie de procesos. Es seguir las reglas del procesamiento. (HCOB 26 feb 70) **5.** Esa tech que absolutamente no tiene arbitrarios. (HCOB 23 ago 68)

**STANDING WAVE: (Onda Permanente)** Una onda sube y, ya sea porque se encuentra otra onda o por alguna otra razón, simplemente se vuelve una forma rígida. Si pudieras imaginarte una ola de mar sin moverse sino sólo levantada. Bueno aunque parezca raro, la electricidad hace esto, y un thetán es muy bueno en esto. (7204C07 SO III)

**STARRATE CHECKOUT: (Chequeo por Asterisco)** Un chequeo muy exacto que verifica el conocimiento completo y en detalle que el estudiante tiene de una parte de sus materiales de estudio y comprueba su total comprensión de los datos y la habilidad para aplicarlos. (HCOB 21 sep 70)

**STAR-RATED: (Por asterisco)** Saber y entender al 100 por ciento y a la perfección. Demostrar y ser capaz de repetir de nuevo el material sin ningún retardo de comm. (HCO PL 8 mar 66)

**START-CHANGE-STOP: (Comenzar-Cambiar-Parar)** La anatomía del control. Éste es un ciclo de acción. Hay continuación (persistencia) en la mitad de la curva y otros ciclos dentro de los ciclos de acción, pero los factores más importantes son comenzar, cambiar y parar. Estas tres partes del control se recorren individualmente hasta agotarlos. Después recoge la otra parte del ciclo y recorre eso hasta agotarlo en este orden: recorreremos cambiar hasta agotarlo y después recorreremos

comenzar hasta agotarlo y entonces recorreremos parar hasta agotarlo. (PAB 97)

**STATE OF CASE SCALE: (Escala de Estado de Caso) 1.** Ésta es la escala de estado de caso. Todos los niveles dados son niveles mayores. Existen niveles menores entre ellos. Nivel (1), sin línea temporal, sin carga. El nivel (1) es por supuesto un OT (HCOB 8 jun 63) Nivel (2), línea temporal completamente visible, algo de carga. El nivel (2) es el clear más clear que pueda haber. (HCOB 8- jun 63) Nivel (3), visibilidad esporádica de la línea temporal, algunas áreas están muy cargadas. El nivel (3) puede recorrer engramas. (HCOB 8 jun 63) Nivel (4) línea temporal invisible (campo negro o invisible) existen áreas muy pesadamente cargadas. El nivel (4) puede recorrer engramas tempranos en la línea temporal, si se le recorren hábilmente. El nivel (4) incluye el caso V Negro. (HCOB 8 jun 63) Nivel (5), dub-in, algunas áreas de la línea temporal están tan pesadamente cargadas que el pc está por debajo de la conciencia con respecto a ellas. Al nivel (5) tienen que recorrérsele procesos de ARC generales. (HCOB 8 jun 63) Él tiene una incertidumbre acerca de todo, tiene que figurárselo todo; tiene que saber antes de actuar, tiene que esconderse pero sabe que no se puede esconder y depende de la lógica en todas sus predicciones porque no puede mirar. (PAB 2) Este tipo no puede confrontar cosas, al grado de que si trata de confrontarlas hace un cuadro de ellas. Tiene cuadros de cuadros. (SH Spec 275, 630608) Nivel (6) dub-in de dub-in. Muchas áreas de la línea temporal están tan pesadamente cargadas, que el dub-in está sumergido. El Nivel (6) tiene que ser recorrido cuidadosamente en procesos de ARC especiales con grandes cantidades de Havingness. (HCOB 8 jun 63) Un (6) está neurótico. Es incapaz de recordar fácilmente las cosas de la penúltima lista de Auto-Análisis: algo realmente real, una ocasión en que estaba realmente en comunicación, etc. (5304M07) No hay nada que distinga al (6) del caso dub-in excepto el grado de desesperación en el cual el caso se mete, y la cantidad de falsedades que puede prender (Turn-on: encender). Lo que caracteriza a este caso es la terrible automaticidad del banco. (SH Spec 274, 630603) Nivel (7), solamente consciente de evaluaciones propias. La línea temporal está demasiado pesadamente cargada para ser vista. El nivel (7) responde a los CCH's. (HCOB 8 jun 63) Nivel (8) no se da cuenta, pc embotado, frecuentemente en un coma. El nivel (8) responde sólo a los CCH's de alcanzar y retirarse. (HCOB 8 jun 63). En realidad en alguna porción de la línea temporal de cada caso, encontrarás cada uno de los niveles excepto (1) expresados momentáneamente. Esta escala describe niveles crónicos de caso y es útil para programar casos. Ahora, ¿Qué es lo que hace a estos

niveles de caso? Es exclusivamente carga. Mientras más pesadamente cargado está el caso, más bajo cae en esta escala. Es carga lo que impide que el pc confronte la línea temporal y lo que sumerge la línea temporal de la vista. (HCOB 8 jun 63)

**STATES OF RELEASE: (Estados de Liberación)** Hay cinco estados de liberación. (Grados O-IV) hasta Liberado en Poder (Grado V). Arriba de esto está el Liberado en la Línea Completa (Grado VI) y arriba de eso hay un estado, que llamamos Clear. Clear es seguido por el estado OT (Thetán Operante), que se logra en secciones. (Aud 107 ASNO)

**STATIC: (Estático) 1.** Un estático es algo sin masa, sin longitud de onda, sin tiempo, y realmente sin posición. Ése es un estático y ésta es la definición de cero. (5410CM06) **2.** Un estático por definición, es algo que está en un completo equilibrio. No está moviéndose y es por eso que hemos usado la palabra estático. No en el sentido de la ingeniería sino en el sentido absoluto que el diccionario lo dá (5608C--) **3.** Una realidad sin masa, sin longitud de onda, sin posición en el espacio ni relación en el tiempo, pero con la cualidad de crear o destruir masa o energía, localizarse a sí mismo o crear espacio, y de rereferir tiempo. (¡Dn -55!, pág. 29) **4.** Algo que no tiene movimiento. La palabra es del latín, "sto" que significa "mantener". Ninguna parte de mest puede ser un estático, pero theta es un estático. Theta no tiene movimiento. Aún cuando el mest que controla está moviéndose en el tiempo y el espacio, theta no se está moviendo, ya que theta no está en el espacio ni en el tiempo. (Abil 114 A) **5.** No tiene movimiento, no tiene ancho, largo, latitud, profundidad; no se mantiene en suspensión por un equilibrio de fuerzas; no tiene masa; no contiene longitudes de onda; no tiene situación en el tiempo ni en el espacio. (Scn 88008, pág. 13) **6.** Lo más simple que existe es un estático, pero el estático no es nothingness. Estos términos no son sinónimos. Descuidadamente nos referimos a él como un nothingness. Eso es porque decimos nothingness en relación con el espacio y los objetos del universo material. La vida tiene una cualidad. Tiene una habilidad. Cuando decimos nothingness simplemente queremos decir que no tiene cantidad. No hay factor cuantitativo. (5411CM05) **7.** En física a las "fuerzas en equilibrio" se les llama un estático. (¡Dn 55! pág. 27)

**STEERING THE PC: (Guiar al Pc)** Éste es el único uso de las lecturas tardías o al azar. Ves que vuelve a ocurrir una lectura igual a la lectura instantánea cuando no estás hablando. Pero después de que has encontrado todo un pensamiento que reacciona, dices "Ahí" o "Eso". El pc, al mirar lo que le indicas recupera el conocimiento de la mente reactiva y te da la información. Todo el pensamiento se aclara o tiene

que trabajarse más para aclararse. (HCOB 25 may 62) 2. Cada vez que la aguja da un pequeño tirón el auditor dice, "Eso", "Ahí", para ayudar al pc a ver qué está dando tirones. Esta ayuda es el único uso de las lecturas tardías en Scn. (HCOB 3 may 62)

**STENOGRAPHIC AUDITING: (Auditación de Estenógrafo)** El auditor está escribiendo cada palabra que el pc dice (como un estenógrafo). (BTB 10 jul 69)

**STEP V: (Caso V). Black V (V negro).** (PXL, pág. 167) Ver también STATE OF CASE SCALE. (Escala de Estado de Caso).

**STEP SIX: (Paso Seis) 1.** Yo ya había tenido conocimiento sobre ayuda por algunos años, y en el otoño de 1957 lo usé con el paso 6 para llevar a la gente a clear. Los primeros Clears que se hicieron fácilmente por otros, fueron hechos con determinación del E-metro y brackets de ayuda en cinco flujos y categorías en terminales. Se encontró que el paso 6 siendo un proceso creativo, era malo en algunos casos. La fórmula de clearing era ayuda y paso 6. (HCOB 12 may 60) **2.** Establece el control del pc sobre mest subjetivo. (HCOB 13 mar 75) (El recorrido completo está contenido en Cienciología, procedimiento de Clearing, Primera Emisión]

**STEP SIX PHENOMENON: (OF SCIENTOLOGY CLEAR PROCEDURE) (Fenómeno del Paso Seis) (De Cienciología Procedimiento de Clearing)** Cuando lo que le pides el pc que haga es muy diferente a su meta básica, obtienes un incremento de masa en el banco debido a que hace un mock up de cosas. (SH Spec 160, 620602)

**STEP 6 SOP-8C: (Paso 6 SOP-8C)** Aquel paso que incluye la solución de problemas establecidos por simbolismo. La solución que resuelve el simbolismo es la definición del Paso 6. (2ACC-11 B, 5311 CM27)

**STHIL: Saint Hill.** (HCOB 23 ago 65)

**STICK: (Atorar)** La aguja definitivamente se para (si se está moviendo) o simplemente permanece fija sin moverse en ninguna dirección. (HCOB 30 abr 60)

**STICKERS: (Atoradores)** Son frases atoradas en los modificadores. "Quédate aquí mismo y espera, no importa cuanto tiempo se tarde". No sería poco común encontrar esto en un modificador. Estaciona a la persona en la línea temporal muy efectivamente. (SH Spec 81, 611106)

**STICKY NEEDLE: (Sticky or Rigid Needle) (Aguja Pegajosa) (Aguja Pegajosa o Rígida)** Una que no cambia, pero si lo hace, lo hace muy ligeramente con un tirón (Scn Jour 1-G 1952)

**STICTUIVITY: (STICK-TO-IVITY) Modismo.** La habilidad de pegarse a un propósito, para continuar. La habilidad de persistir. (Notas de De& de LRH)

**STILL TA: (TA Quieto) 1.** Ocurre cuando el auditor no tiene que mover el TA para poder leer la aguja. (SH Spec 234, 6302C07) **2.** Solamente un octavo de división de movimiento en el cuadrante del brazo de tono, v. g. un octavo de la distancia de 4 a 5. (HCOB 11 abr 61)

**STIMULUS-RESPONSE: (Estímulo-Respuesta)** Mecanismo por medio del cual el individuo está reestimulado, molesto o estimulado por el medio ambiente. (HFP, pág. 32)

**STO: Staff Training Officer (Oficial de Entrenamiento de Staff)** Es la cabeza de la sección de entrenamiento de staff de la División de Calificaciones. (HCO PL 21 sep 69)

**STOP: (Paro) 1.** Sin movimiento. (SCP, pág. 17) **2.** Un paro está hecho de vías. (COHA, pág. 108)

**STOPPED READ: (Lectura Parada)** Sería una que congela la aguja. (HCOB 3 jun 71 )

**STOP SUPREME: (Paro Supremo)** Una variación de los procesos de S-C-S. Paro Supremo es un énfasis pesado en parar y se encontrará que después de que los tres procesos de comenzar, cambiar y parar están agotados, uno puede moverse bastante fácilmente a Paro Supremo. La idea detrás de Paro Supremo es que el parar o estar sin movimiento, es probablemente la habilidad más theta que un thetán tiene. Por lo tanto la rehabilitación de estabilidad particular es valiosa y produce considerables resultados. (SCP, pág. 17)

**STP: Standard Procedure Lectures (Conferencias de Procedimiento Estándard).** (HCOB 29 sep 66)

**ST PTS: Student Points (Puntos del Estudiante).** (FBDL 279)

**STRAIGHT LIME MEMORY: (Línea Directa de Memoria)** En línea directa de memoria no pones el pc en reverie ni dejas que cierre los ojos. Puede curar a una persona el recordar cosas placenteras del pasado. No quieres que recuerde sólo el concepto, sino que recuerde el momento exacto. (NOTL, pág. 113)

**STRAIGHT MEMORY: (Memoria Directa) 1.** El proceso de recuperar información localizando candados por memoria directa y preparar el caso de tal manera que entre a reverie. Es obtener los candados más antiguos, es hacerlo recordar esto y aquello y las cosas malas que piense de él mismo, (5011CM30) **2.** Línea directa. (SOS, Libro 2, pág 64)

**STRAIGHTWIRE: (Línea Directa)** **1.** Cuando decimos línea directa, simplemente estamos hablando de lanzar una línea de causa a efecto a través del pasado. (5410CM07) **2.** Memoria directa también se llama línea directa porque el auditor está dirigiendo la memoria del preclear y al hacer esto está lanzando un cable, muy parecido a una línea de teléfono, entre el "yo" y los bancos estándar de memoria. (SOS, Libro 2, pág. 64) **3.** Una técnica de memoria directa. (5009CM23B) **4.** En 1950 en las primeras conferencias de HDA describimos esto como un acto de lanzar una línea entre tiempo presente y algún incidente en el pasado, enlazando ese línea directamente y sin desviaciones. (Abil SW, pág. 11) **5.** Línea directa es la recuperación del tiempo, lugar y objetos reales. (5410CM07)

**STRAY RI: (RI Extraviado)** Un RI extraviado es un RI de un GPM de otra meta que no es con la que se está trabajando. (HCOB 18 mar 63)

**STRESS ANALYSIS: (Análisis de Tensión)** Usar el E-metro para aislar el punto exacto de las dificultades de un hombre con un tema o equipo y aclarar esto o encontrar el punto exacto en donde el equipo no está bien adaptado al hombre. Su uso en el estudio puede señalar exactamente la cosa que ha detenido el flujo de la comprensión. Por lo tanto se puede aclarar. (HCOB 13 jun 70 II)

**STRIPPING: (Despojar)** La acción de despojar se hace tomando cada aspecto de cada factor en el problema, rastrearlo hasta el postulado que el preclear hizo para estar preocupado por ese aspecto del factor. (AP&A, pág. 46)

**STUCK FLOW: (Flujo atorado)** **1.** Un flujo que va demasiado tiempo en una dirección puede "atorarse". No fluirá más en esa dirección. Ahora tiene que recorrérsele el flujo a la inversa. (HCOB 5 oct 69) **2.** Comunicación de una vía. El flujo puede atorarse entrando o saliendo. (¡Dn 55!, pág. 79)

**STUCK IN A WIN: (Atorado en una Ganancia)** Una persona se atora en "ganancias" solamente cuando se había propuesto perder y ganó. Un corredor nunca esperó ganar, simplemente era parte del campo la mayor parte de su carrera y entonces espectacularmente casi por accidente ganó. Es seguro que estará atorado en esa ganancia. Por lo tanto las únicas ganancias en las que una persona se atora son aquellas que no fueron intencionales. (PAB 91)

**STUCK IN PRESENT TIME: (Atorado en Tiempo Presente)** **1.** La condición de una persona que es incapaz de moverse hacia el pasado en la línea temporal. En realidad el pc está en un incidente que lo obliga a estar en un tiempo presente aparente. (HCOB 11 may 65) **2.** Una persona no puede estar atorada en tiempo presente. El engrama puede darle

impresión de estar atorado en tiempo presente pero realmente él está atorado en un engrama. (NOTL, pág. 127) **3.** Cuando un caso está atorado en tiempo presente, está muy cargado con emoción ocluida y está obedeciendo a un engrama reestimulado que dice: "debes irte completamente hasta ahora y quedarte ahí". (DMSMH, pág. 285)

**STUCK IN THE PAST: (Atorado en el Pasado)** Uno se aferra a cosas del pasado en un postulado de que no deben suceder en el futuro. Esto atora a la persona en el pasado. (PAB 17)

**STUCK NEEDLE: (Aguja Atorada)** En una aguja totalmente atorada, el preclear ni siquiera registraría el que lo pellizcaran, se ve rígida. (EME, pág. 14) **2.** Le haces al pc una pregunta y la aguja se queda ahí atorada sin ningún movimiento. (BIEM, pág. 40) **3.** Esto simplemente significa que la persona ha fluido hacia afuera o hacia adentro por demasiado tiempo en una dirección. (5207CM24B)

**STUCK ON THE TRACK: (Atorado en la Línea Temporal)** **1.** Un fenómeno en que la persona puede creer que está en algún punto distante del pasado. (íDn 55! pág. 15) **2.** Esto quiere decir que tiene mucha energía acumulada en algo con lo que ya no tiene nada que ver. (PDC 54) **3.** La anatomía de estar atorado en la línea temporal es: "esta parte de la línea temporal no debe de duplicarse y yo me tengo que quedar aquí para asegurarme que así sea". (2ACC-24A, 5312CM15)

**STUCK PICTURE: (Cuadro Atorado)** Cuando el pc no puede auditar la cadena en la que está porque este cuadro continuamente está entrando. (HCOB 13 may 69)

**STUDENT: (Estudiante)** Un estudiante es uno que estudia. Es un observador atento y sistemático. Un estudiante es uno que lee detalladamente para poder aprender y después aplicar. Conforme un estudiante estudia, sabe que su propósito es entender los materiales que está estudiando. Lee, observa y demuestra para poder aplicarlos y obtener un resultado específico. Conecta lo que está estudiando con lo que va a hacer. (BTB 26 oct 70 II)

**STUDENT ADMIN: (Admin de Estudiantes)** **1.** La función del administrador de dar servicio a los estudiantes es importante, él debe ver que la información que se tiene de cada curso esté siempre disponible y en suficiente calidad y cantidad. (HCO PL 11 may 69) **2.** Da servicio intachable a los estudiantes y a los salones de clase para que así nunca haya un paro en un estudiante ni en las funciones de los salones de clase. (HCO PL 14 oct 70)

**STUDENT AUDITOR: (Auditor Estudiante)** Un estudiante inscrito en un curso y que audita como está estipulado en la guía de estudio de acuerdo a los requisitos del curso. (HCO PL 4 dic 71 V)

**STUDENT BOOSTER RUNDOWN: (Recorrido de Impulso al Estudiante)** Es una especialidad de Flag que entrena también a los ejecutivos de las orgs y debe tener un rápido remedio al estudio. También se da a ejecutivos de negocios para que pueden absorber sin esfuerzo y con gran rapidez la gran cantidad de datos que pasan por el escritorio de un ejecutivo. (LRH ED 301 INT)

**STUDENT CONSULTATION: (Consulta a Estudiantes)** El personal que maneja los problemas de los estudiantes o su progreso. Esto lo hace un consultor calificado. (HCOB 19 jun 71 III)

**STUDENT FOLDER: (Fólder del Estudiante)** El fólder contiene todas las formas de rutas y recibos adjuntos, todas las hojas rosas mandadas al estudiante, todos los ensayos que ha hecho el estudiante en su guía de estudio, todos los ejercicios escritos y la guía terminada. (HCO PL 18 jul 7111)

**STUDENT HAT: (Hat del Estudiante)** Un curso: el producto de este curso es un estudiante que tiene buen conocimiento funcional de la técnica de estudio, el completar esta guía de estudio no le da derecho el estudiante de tener el status de súper-letrado el cual se otorga solamente al completar totalmente el Recorrido Primario o la Corrección del Recorrido Primario. (HCO PL 12 abr 72RA-1 II)

**STUDENT RESCUE INTENSIVE: (Intensivo de Rescate del Estudiante) 1.** Acelera el estudio. Es muy efectivo siempre que el caso de la persona esté en una condición normal. (LRH ED 57 INT, 14 dic 69) **2.** Un recorrido que salió a la luz cuando un supervisor encontró que los engramas y las secundarias se apiñan alrededor del tema de estudio y desarrolló algo de material el cual probé y volví a desarrollar. (HCOB 23 nov 69R III)

**STUDENTS' RABBLE ROUSE LINE: (Línea de Quejas del Estudiante)** Es la línea en la que los estudiantes se pueden quejar cuando falta algo en su curso y no se corrige inmediatamente. (HCO PL 20 nov 70 11)

**STUDY: (Estudio)** El aplicar la mente para poder adquirir conocimiento o habilidad. (BTB, mar 65 R)

**STUDY CORRECTION LIST: (Lista de Corrección de Estudio)** Se usa para manejar cosas que están mal en los estudios anteriores de una persona las cuales le impiden progresar bien en el estudio actual o la hacen sentirse antagónica al estudio. Se hace como parte de la Corrección del Recorrido Primario. No es utilizado como sustituto para

la aplicación correcta de la técnica de estudio en el curso actual de la persona. Se determina M5. El EP es todos los elementos que dan lectura completamente manejados y una lista con F/N en la determinación final. El EP completo de que el estudiante esté deseoso y sea capaz de estudiar bien, requeriría que cada paso de la Corrección del Recorrido Primario se completara en secuencia si el pc ha estado teniendo problemas en el estudio. (BTB 11 ago 72 RA)

**STUDY GREEN FORM: (Forma Verde de Estudio)** Un recorrido que aísla y maneja cualquier cosa que pueda estar mal con cualquier estudiante o alumno. (LRH ED 301 INT)

**STUDY STRESS ANALYSIS: (Análisis de Tensión en el Estudio)** Ver STRESS ANALYSIS (Análisis de Tensión)



ESTUPIDEZ

**STUPIDITY: (Estupidez)** 1. La definición mecánica de estupidez es el desconocimiento de tiempo, lugar, forma y evento. (5408CM20) 2. La definición de estupidez es simplemente ésta: haber perdido el tiempo, el lugar y el objeto. (AX-3, 5410CM07) 3. Estupidez es el desconocimiento de la consideración. (PXL. pág. 182)

**S2:** "¿Desde dónde podrías comunicarte con una víctima?". (BTB 9 oct 71 RA II)

**STYLE: (Estilo)** Un método o costumbre para llevar a cabo las acciones. (HCOB 6 nov 64)

**SUB-APATHY: (Sub Apatía)** Un estado de desinterés, no afinidad, no realidad, no comunicación. Habrá maquinaria social, valencias, circuitos, etc. pero el pc no está ahí. (BTB 6 feb 60)

**SUB-ITSA:** Significados y masas tan cargados que el pc es incapaz de localizarlos, identificarlos o describirlos. Están más abajo del nivel en el que el pc es capaz de hacer itsa. (HCOB 13 abr 64 Scn VI Parte Uno. Glosario de Términos)

**SUBJECTIVE: (Subjetivo)** (Una definición estándar de diccionario) "Que procede de la mente de un individuo o que ocurre en ella." (HCOB 2 nov 57 RA)

**SUBJECTIVE CONFRONT PROCESSES: (Procesos de Confrontación Subjetiva)** Incremento de duplicación subjetiva. (HCOB 29 sep 60)

**SUBJECTIVE DUB-IN: (Dub-in Subjetivo)** La manifestación de poner, sin saberlo, percepciones que en realidad no existen, en incidentes de la línea temporal. (HCOB 11 may 65)

**SUBJECTIVE ENVIRONMENT: (Medio Ambiente Subjetivo)** Es el medio ambiente que el individuo mismo cree que está ahí. (HFP, pág. 153)

**SUBJECTIVE HAVINGNESS: (Havingness Subjetivo)** Una forma de recorrer esto es preguntarle el pc de qué puede hacer mock up. Después haz que haga mock up de lo que pueda y que lo empuje dentro de su cuerpo. Éste es el modo más elemental de recorrer esto. (PAB 154).

**SUBJECTIVE PROCESSES: (Procesos Subjetivos)** **1.** Procesos que íntimamente están dirigidos el mundo interno del preclear (COHA, pág. 166) **2.** Un proceso que está fuera de la vista y en su propia mente. (¡Dn 55!, pág. 121) **3.** Consultar el propio universo del preclear, sus mock-ups, sus propios pensamientos y consideraciones. (COHA, pág. 167) **4.** Procesos de pensar. (HCOB 29 oct 57) **5.** Los procesos en los que se recuerda, se piensa, o se regresa en la línea temporal; son procesos subjetivos. (HCOB 2 nov 57 RA)

**SUBMIND: (Submente)** La mente reactiva. (SOS, pág. xii)

**SUBVOLITIONAL: (Subvoluntario)** Acciones, decisiones, selecciones y metas que ocurren por debajo del nivel en el que el pc tiene control consciente. Actividades inevitables. (HCOB 13 abr 64, Scn VI, Parte Uno, Glosario de Términos)

**SUB ZERO RELEASE: (Liberado Subcero)** Los niveles de conciencia de la Carta de Gradación se determinan desde el fondo, de -34 hacia arriba. Cuando se dice el nivel de conciencia del pc la aguja flota. Esto es lo más real para el pc y él probablemente comentará sobre esto. El examinador para en ese momento e indica la aguja flotante. El examinador notifica al Auditor que un Liberado sub-cero ha sido logrado. (HCOB 2 ene 67) Ver también MINUS SCALE RELEASE (Liberado en la Escala Negativa)

**SUCCESS STORY: (Historia de Exito)** **1.** Quiere decir una declaración escrita y originada por el pc. (HCO PL 29 ago 71) **2.** Declaración de beneficios, logros o ganancias hecha por un estudiante, preclear o pre-OT al oficial de Éxitos o al que cubra ese puesto en esa

organización. (HCOB 19 jun 71 II) Ver también RAYE SUCCESS STORY (Historia de Éxito Entusiasta)

**SUCCUMB: (Sucumbir)** La supervivencia tiene su dicotomía, sucumbir. Cuando uno está abajo de 2.0 en la escala tonal, ve toda la supervivencia maligna. La vida es mala, para el caso que está sucumbiendo. (COHA, pág. 147) **2.** El punto marcado por lo que se podría llamar la muerte de la conciencia del individuo. (SA, pág. 22) **3.** La falla en sobrevivir es sucumbir. (SOS, Libro 2, pág. 31) **4.** sucumbir es el castigo final de la actividad de no supervivencia. Esto es dolor. Los fracasos traen dolor y muerte. (SOS, Gloss)

**SUICIDE: (Suicidio)** Los suicidios son asistidos generalmente por engramas, los cuales específicamente demandan suicidio. Pero el suicidio es una manifestación natural aparentemente, un medio rápido de separar theta y mest y lograr la muerte rápidamente. El suicidio siempre es psicótico. (SOS, pág. 28)

**SUMMARY REPORT FORM: (Forma de Reporte Sumario)** Un reporte escrito por el auditor después de la sesión en un tipo estándar de forma que se llena y que simplemente es un registro exacto de lo que pasó y fue observado durante la sesión. (BTB 3 nov 72R)

**SUPER: 1.** Superioridad en tamaño, calidad, número o grado. (Aud 77 ASHO) **2.** Supervisor. (HCO PL 16 mar 71 R)

**SUPER POWER: (Superpoder)** Una serie de recorridos súper fantásticos pero confidenciales que se pueden hacer con cualquiera, Dn Clear o no. Pone a la persona en excelente forma ya que libera el Súper Poder del Thetán. Esto es lo que pone a los Científicos en un nuevo reino de habilidad que los capacita para crear un Mundo Nuevo. Pone el Clearing del mundo a nuestro alcance en el futuro. Este recorrido es paralelo al recorrido de Poder de las Organizaciones Saint Hill que toman los Dn Clears. Consiste de doce recorridos separados de alto poder que son nuevos y que están en un nivel de técnica nunca antes alcanzado. El Poder todavía se usa mucho en la Carta de Grados, pero es para aquellos que no llegan a Clear en Dn. (LRH ED 301 INT)

**SUPER-LITERATE: (Superletrado)** **1.** La habilidad de tomar los datos de una página confortable y rápidamente y ser capaz de aplicarlos inmediatamente. (HCOB 7 sep 74) **2.** Ser un súper letrado es como oír, ver y leer por primera vez. Leer un texto, una instrucción o un libro resulta cómodo, uno lo capta en su forma conceptual. Una puede aplicar el material aprendido. Es un nuevo estado. (HCOB 21 jun 72 IV) **3.** Súper-superioridad en tamaño, calidad, número o grado. Literacy: la habilidad de escribir y leer. Lo que es realmente necesario es la

habilidad de tomar la información de una página rápida y cómodamente y ser capaz de aplicarla inmediatamente. Cualquiera que pudiera hacer esto sería un Súper letrado. Ser Súper letrado es el producto final del Recorrido Primario o de la Corrección del Recorrido Primario. (LRH ED 178 Int)

**SUPERSTITION: (Superstición)** Un esfuerzo, por falta de instrucción, de encontrar información pertinente en una zona demasiado amplia o de fijar la atención sobre información irrelevante. (SOS, Libro 2, pág. 9)

**SUPERVISOR:** Un curso debe tener un supervisor. Él puede o no ser un graduado y un practicante experimentado del curso que está supervisando, pero debe ser un supervisor de curso entrenado. No se espera que enseñe. Se espera que haga que los estudiantes lleguen, que pase lista, que los chequeos estén hechos apropiadamente, los malos entendidos manejados encontrando qué no entendió el estudiante y haciendo que lo busque. El supervisor que le da a los estudiantes respuestas es una pérdida de tiempo y un destructor de cursos ya que pone datos incorrectos en la escena aunque esté entrenado en la materia, y especialmente si está entrenado en la materia. El supervisor NO es un "instructor" y es por eso que se le llama "supervisor". (HCO PL 16 mar 71R)

**SUPERVISOR CHECKOUT: (Chequeo del Supervisor)** Un chequeo hecho por el supervisor de curso o su asistente. (HCOB 19 jun 71III)

**SUPERISOWS DUTY: (Deber del Supervisor)** Comunicar la información de Scn al estudiante para lograr la aceptación, duplicación y aplicación de la tecnología en una forma estándar y efectiva. (HCOB 16 oct 68)

**SUPRESS: (Suprimir)** Aplastar, ponerle el pie encima, minimizar no permitir que alcance, hacerlo sentir inseguro sobre su alcance, someterlo o hacerlo menos por cualquier causa y en cualquier forma posible, para dañar al individuo y para la protección imaginada del supresor. (SH Spec 84, 661203)

**SUPPRESSED LIST: (Lista Suprimida)** Ya no hay ítems con lectura en la lista determinada pero el pc todavía tiene algunos síntomas. La lista no está nula. Está suprimida o invalidada. (HCOB 29 ene 70)

**SUPRESSED PERSON RUNDOWN: (Recorrido para Personas Suprimidas)** Un recorrido mágico que acaba de salir para las organizaciones Clase IV y otras organizaciones. Utiliza un principio descubierto en uno de los primeros ACCs que nunca se desarrolló plenamente y no se emitió hasta el 1978. Uno puede hacer que el Supresivo en la vida de una persona le hable y busque estar en paz con él, sin ni siquiera ponerse en contacto con él. Cuando se le hace en forma experta a una persona que ha sido el blanco de la supresión por parte de gente

antagónica, le devuelve la libertad y también maneja su medio ambiente. Al darnos cuenta que, la mayoría de las enfermedades son precipitadas por la supresión, entendemos la necesidad y el uso de este recorrido milagroso. (LRH ED 301 INT)

**SUPPRESSION: (Supresión)** Supresión es "una intención o acción dañina ante la cual uno no puede contraatacar". De modo que cuando uno puede hacer cualquier cosa al respecto, es menos supresiva. (HCO PL 26 dic 66)

**SUPPRESSIVE ACTS: (Actos Supresivos)** Actos calculados para impedir o destruir a Scn o a un Científico. (HCO PL 23 dic 65) **2.** Acciones u omisiones tomadas a sabiendas para suprimir, reducir o detener a Cientifología o a los Científicos. (HCO PL 23 dic 65)

**SUPPRESSIVE GROUPS: (Grupos Supresivos)** Se definen como aquellos que buscan destruir Scn, se especializan en herir o matar a las personas o en dañar sus casos, o abogan por la supresión de la humanidad. (HCO PL 29 jun 68)

**SUPPRESSIVE PERSON: (Persona Supresiva)** Está resolviendo un problema de tiempo presente que en realidad no ha existido por los últimos trillones de años en la mayoría de los casos, y todavía, sin embargo, está tomando acciones en tiempo presente que resuelven ese problema. La persona está totalmente atorada en tiempo presente; ésta es toda la anatomía de la psicosis. (SH Spec 61, 6505C18) **2.** Una persona que sólo premia las estadísticas bajas y nunca premia una estadística alta. Él daña ó desprecia cualquier esfuerzo por ayudar a cualquiera y particularmente acuchilla con violencia cualquier cosa calculada para hacer a los seres humanos más poderosos o inteligentes. Un supresivo automática e inmediatamente malinterpreta cualquier actividad de superación como algo maligno o malo. (SH Spec 73, 6608C02) **3.** Una persona que no obtiene ganancias de caso debido a sus continuos actos hostiles. (SH Spec 67, 6509C21) **4.** La persona está en una furiosa situación de alarido de algún ayer y está "manejándola" cometiendo actos hostiles ahora. Yo digo que es una condición del ayer, pero el caso piensa que es ahora. (HCO PL 5 abr 65) **5.** Un SP es un caso que ya no confronta. Al no estar en su propia valencia no tiene un punto de vista desde el cual pueda borrar algo. Eso es todo lo que es un SP (HCO PL 20 oct 67) **6.** Aquellos que son destructivamente antisociales (HCO PL 30 ago 70) **7.** Una persona con ciertas características de conducta que suprime a los que lo rodean y cuando los suprime, se convierten en PTS o Fuentes Potenciales de Problemas. (SH Spec 78, 6608C25) **8.** Es uno que activamente busca suprimir o dañar a Scn o a un Científico por medio de actos supresivos. (ISE, pág. 48) **9.** Una persona que ha tenido un

contra-postulado con el pc que estás manejando. (SH Spec 68, 6510C14) Abrev: SP

SUPRESIVO



**SUPRESOR: (Supresor)** El impulso de prohibir la revelación en otro. Esto por supuesto, siendo un acto hostil, reacciona en el propio caso como un impulso para no permitirse descubrir nada en el banco y por supuesto suprime también la liberación de las propias ocultaciones. Así que es más fundamental que una ocultación. Un "supresor" muchas veces es considerado como "conducta social" porque uno evita que se revelen cosas que pueden apenar o asustar a otros. (HCOB 15 mar 62)

**SUPREME TEST: (Prueba Suprema)** La prueba suprema de un thetán es su habilidad de hacer que las cosas salgan bien. (HCOB 19 ago 67)

**SURGES: (Surgimiento)** (Reacciones de la aguja) Barridas repentinas y largas hacia la derecha. (Notas de Def. de LRH)

**SURPRISE: (Sorpresa)** Rapidez de cambio de estado, impredecible. (HCOB 17 mar 60)

**SURVIVAL: (Supervivencia) 1.** Es una condición susceptible a la no-supervivencia. Si uno está "sobreviviendo", al mismo tiempo está admitiendo que puede dejar de sobrevivir. De otra manera uno nunca lucharía por sobrevivir. (Scn 8-8008, pág. 47) **2.** La supervivencia puede ser definida como un impulso por persistir a través del tiempo, en el espacio como materia y energía. (Scn 8-8008, pág. 5) **3.** La supervivencia se entiende como el único impulso básico de la vida a través del tiempo, el espacio, la energía y la materia. La supervivencia está dividida en ocho dinámicas. (SOS, pág. x)

**SURVIVAL GOAL: (Meta de Supervivencia)** Una solución óptima a problemas existentes. (DAB, Vol II, pág. 37, 1951-52)

**SURVIVAL SUPPRESSOR: (Supresor de supervivencia)** Es la amenaza combinada variable a la supervivencia de la raza u organismo. (DMSMH, pág. 15)

**SURVIVE: (sobrevivir)** El principio dinámico de la existencia es sobrevivir. En el extremo opuesto del espectro de la existencia está sucumbir. (SOS Glos)

**SW: Straightwire (Línea Directa).** (BTB 20 ago 71 II)

**SWEAT PROGRAM: (Programa de sudado) 1.** Algunas de las nuevas drogas, como la droga de espionaje, LSD, (desarrollada para envenenar y paralizar ciudades enteras) o el Polvo de Ángel (desarrollada por jugadores tramposos para manejar carreras de caballos y arreglar las carreras) tienen el mal hábito de permanecer en el cuerpo y brotar cuando menos se espera poniendo a la persona en un "viaje". El programa de sudado ha sido refinado para manejar esto. (LRH ED 301 INT) **2.** Es necesario si la persona ha tomado LSD o Polvo de Ángel. También se indica cuando una persona ha estado expuesta a sustancias tóxicas que se han albergado en los tejidos y grasa del cuerpo. En el futuro los psiquiatras u otras personas de mala reputación pueden llegar a desarrollar otros compuestos como el LSD que se albergan en los sistemas; el programa de sudado puede ser lo indicado en estos casos. (HCOB 22 jun 78R)

Sweetness and Light

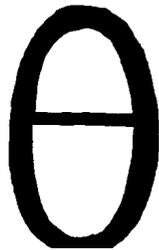


**SWEETNESS AND LIGHT: (Dulzura y Luz)** Una persona que no puede concebir nunca haber hecho nada malo a nadie o a cosa alguna. (HCOB 3 sep 59)

**SYMBIOTE: (Simbionte) 1.** En Dn el significado de simbionte se extiende más allá de la definición del diccionario para significar "cualesquier formas de vida o de energía que mutuamente dependen entre sí para la supervivencia". El átomo depende del universo, el universo del

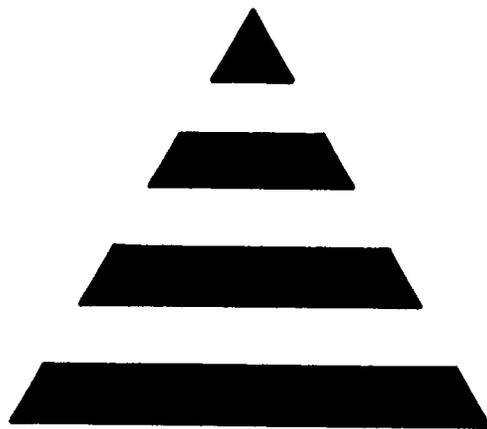
átomo. (DHSMH, pág. 32) **2.** Todas la entidades y energías que ayudan a la supervivencia. (EOS, pág. 101)

**SYMBOL: (Símbolo) 1.** Un objeto que tiene masa, significado y movilidad. (COHA, pág. 54) **2.** Algo que podría representar una idea. Es un pedazo de energía que se ha acordado que representa una cierta idea. (2ACC-2 A, 5312CM10) **3.** Cualquier idea que está cubierta por energía de cualquier tipo es un símbolo. Ésa es la definición de símbolo. Es cualquier idea que está fija en cualquier espacio con energía. (2ACC-22A, 5312CM 13) **4.** Partes del pensamiento los cuales representan estados de ser en el universo material. (5203CM06A) **5.** Un símbolo es una idea fija en energía y móvil en el espacio. (COHA, pág. 259)



Symbol for Thet

**SYMBOL FOR THETA: (Símbolo para Theta)** Octava letra del alfabeto griego. Los antiguos griegos usaban esto para representar espíritu o pensamiento. Símbolo: ø (HCOB 23 ago 65)

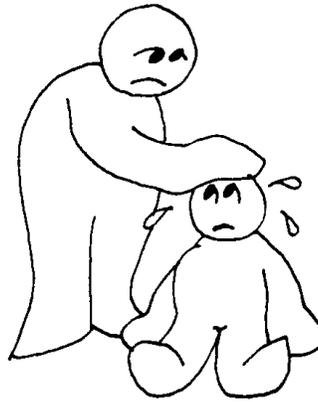


Symbol of Dianetic

**SYMBOL OF DIANETICS: (Símbolo de Dianética)** La letra griega Delta es la forma básica. El verde representa el crecimiento, o amarillo la vida. Las cuatro barras representan las cuatro dinámicas de Dianética:

Supervivencia como 1 uno mismo, 11 sexo y familia, III grupo y IV Humanidad. Este símbolo fue diseñado en 1950 y ha estado en uso desde entonces. (Dn Today)

Sympathy



**SYMPATHY: (Compasión) 1.** Una cosa terrible pero considerada muy valiosa. El valor supervivencia de la compasión es éste: Cuando un individuo está herido o inmovilizado, no puede defenderse. Él debe contar con otros para que lo cuiden. El pedirles que lo cuiden es el enganche para la compasión de otros. Esto es práctico. Si el hombre no fuera compasivo, ninguno de nosotros estaría vivo. El valor no supervivencia de la compasión es esto: Un individuo fracasa en una actividad. Se considera entonces incapaz de sobrevivir por sí mismo. A pesar de que no está enfermo realmente él pide compasión. Una enfermedad psicosomática es una explicación inmediata de un fracaso y una petición de compasión. (HFP, pág. 122) **2.** Comúnmente se entiende la compasión como la pose de un estado emocional similar al estado emocional de un individuo en pesar o apatía. Está en la escala tonal entre 0.9 y 0.4. La compasión viene después de, o está basada en la acción de un acto hostil hecho por el pc. La compasión puede ser mecánicamente considerada como el aparentar cualquier emoción para que sea similar a la emoción de otro. (AP&A, pág. 23) **3.** Compasión es un co-flujo, es una especie de co-beingness. Un individuo se va a la longitud de onda de otro individuo. (PDC 23) **4.** "Yo soy él" eso es compasión; es un nivel bajo de intercambio de energía. (5209CM04B) **5.** Movimiento igual, plano igual, espacio similar. (Spr Uct 1. 5303CM23)

**SYMPATHY COMPUTATION: (Computación de Compasión)** Si un paciente ha tenido un pasado engrámicamente duro, luego se rompió una pierna y obtuvo compasión, él después de esto tenderá a ir por ahí simulando que tiene una pierna rota, artritis etc. etc. Ésta es la

computación de compasión. Hace a un paciente "querer estar enfermo". La enfermedad tiene un alto valor de supervivencia dice la mente reactiva. Así que dispone al cuerpo a estar enfermo. (EOS, pág. 9)

**SYMPATAY ENGRAM:** (**Engrama de Compasión**) **1.** Un engrama de naturaleza muy específica, ya que es el esfuerzo de un padre o tutor por ser bondadoso con un niño que está herido severamente. (DTOT, pág. 95) **2.** Un engrama de compasión sería algo así: un niño pequeño muy victimizado por sus padres está extremadamente enfermo. Su abuela lo atiende y mientras está delirante ella lo calma y le dice que lo va a cuidar, que se va a quedar ahí hasta que está bien, esto pone un alto nivel de "supervivencia" en el hecho de estar enfermo. Él no se siente seguro cerca de sus padres; él quiere a su abuela presente (ella es una valencia ganadora puesto que les da órdenes a los padres) y ahora él tiene un engrama. (DMSMH, pág. 107) **3.** El engrama de compasión es el que viene y se queda crónicamente como enfermedad psicósomática. (DMSMH, pág. 107)

**SYMPATHY EXCITER:** (**Excitador de Compasión**) Un Excitador de Compasión es cualquier entidad o dinámica por la cual el individuo ha sentido compasión de la que hay entre 0.9 y 0.4. Los excitadores de compasión más comunes son: padres, aliados y mascotas. (AP&A, pp. 44-45)

**SYMPTONS:** (**Síntomas**) **1.** Dolores, sensaciones emocionales, cansancio, presiones, sensaciones, estados indeseados en el cuerpo, etc. (HCOB 19 may 69) **2.** Están directamente en el cuerpo (como un hueso roto, la vesícula o una causa física inmediata) o son parte del contenido de un cuadro de imagen mental: candado, secundaria o engrama. (HCOB 23 abr 69)

**SYNTHETIC:** (**Sintético**) Dub-ins. (PAB 99)

**SYNTHETIC VALENCE:** (**Valencia Sintética**) **1.** Una persona artificial (SOS, Libro 2, pág. 201) **2.** Aquellas valencias que el preclear nunca ha confrontado en realidad en el cuerpo. El Diablo, por supuesto es la valencia sintética campeona de todos los tiempos. (PAB 95) **3.** Una valencia descrita para el pc y asumida por éste. (HCOB 14 jul 56) **4.** Una valencia sintética es la descripción de una personalidad no presente, hecha por una personalidad. (5703C 10)