

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE

Saint Hill Manor, East Grinstead, Sussex

HCO POLICY LETTER OF 11 MAY 1970

Remimeo

Data Series 2

LOGICA

El tema de la lógica ha estado bajo discusión por al menos 3000 años sin ningún desarrollo total de su verdadero uso para aquellos que trabajan con información.

LÓGICA significa el tema de razonar. Algunos en tiempos pasados han buscado clasificarlo como una ciencia. Pero eso puede ser descartado como pretencioso y pomposo.

Si hubiera tal "ciencia" los hombres serían capaces de pensar. Y ellos no pueden.

El término en sí mismo es completamente prohibitivo. Si tú tuvieras que leer un texto sobre lógica te podrías volver bastante loco tratando de comprenderlo, mucho menos aprenderías como pensar.

Sin embargo la lógica o la habilidad para razonar son vitales para un organizador o administrador. Si no puede pensar claramente no será capaz de llegar a las conclusiones vitales para tomar decisiones correctas.

Muchas agencias, gobiernos, sociedades, grupos, sacan provecho de esta falta de lógica y lo han hecho por mucho tiempo. Por la mayoría de los últimos 2000 años, el principal educador occidental, la Iglesia, trabajo sobre la teoría de que el hombre debería ser mantenido ignorante. Un pueblo que es incapaz de pensar o razonar puede ser manipulado fácilmente por falsedades y causas miserables.

Así que la lógica no ha sido un tema respaldado, más bien lo contrario.

Aún actualmente las escuelas occidentales buscan convencer a los estudiantes de que deben estudiar geometría ya que "*esa es la forma en que piensan*". Y por supuesto no lo es.

Tanto el administrador como el director, el artesano y el empleado tienen cada uno un uso considerable para la lógica. Si no pueden razonar cometen errores que consumen tiempo y dinero y pueden enviar a toda la organización al caos y el olvido.

Su negocio en comercio es información y situaciones. A menos que puedan observar y analizar sus salidas, pueden llegar a conclusiones equivocadas y tomar acciones incorrectas.

El hombre moderno piensa que las matemáticas pueden servirle por lógica y la mayoría de sus situaciones van completamente la deriva a causa de esta riesgosa y mal colocada confianza. La complejidad de los problemas humanos y el gran número de factores involucrados hacen a las matemáticas completamente inadecuadas.

Las Computadoras son a lo máximo solamente soportes para la mente. Sin embargo las civilizaciones plateadas de cromo actuales tienen una fe infantil en ellas. Depende de quien haga la pregunta y quien lea la respuesta de la computadora si ellas son de algún uso o no. Y aún entonces sus respuestas son continuamente absurdos de manicomio.

Las computadoras no pueden pensar porque las reglas de lógica de vida no son completamente conocidas por el hombre y los constructores de computadoras. Alimentar una computadora con un dato falso le da a uno una respuesta completamente equivocada.

Si la gente en puestos de dirección y trabajo no sabe lógica, la organización puede ir a la deriva y requerir una fabulosa cantidad de genios para mantenerla unida y funcionando.

Las civilizaciones completas se desvanecen a causa de la falta lógica de sus gobernantes, líderes y gente en general.

Así que éste es un tema muy importante.

## REVELANDO LA LÓGICA

Ahora he encontrado una forma de revelar este tema. Éste es un descubrimiento que no es una pequeña ganancia, ya que si por medio de éste, un tema formidable y casi imposible se puede reducir a la simplicidad, entonces las respuestas correctas a situaciones pueden ser mucho más frecuentes y una organización o una civilización pueden ser mucho más efectivas.

El descubrimiento es simple.

ESTABLECIENDO LAS FORMAS EN LAS CUALES LAS COSAS SE VUELVEN ILÓGICAS, UNO PUEDE ESTABLECER EN ESE MOMENTO LO QUE ES LÓGICO.

En otras palabras, si uno tiene una comprensión de lo que hace o convierte a las cosas en ilógicas o irracionales (colocas, si te agrada, entonces es posible concebir lo que hace o convierte a las cosas en lógicas.

## ILÓGICA

Hay cinco formas primarias para qué una transmisión de información o una situación se vuelva ilógica.

1. Omitir un hecho.
2. Cambiar la secuencia de los eventos.
3. Tiempo omitido.
4. Agregar una falsedad.
5. Alterar la importancia.

Éstas son las cosas básicas que causan que uno tenga una idea incorrecta de una situación.

Ejemplo: "Fue a ver a un comunista y se marchó a las 3 de la mañana." Los hechos omitidos son que él vino con otras 30 personas y que era una fiesta. Por omitir los hechos uno altera la importancia. Esta omisión hace que esto se vea cómo que ¡"él" está cercanamente conectado al comunismo! Cuando no lo está.

Ejemplo: "Todo el país está deshecho por motines" lo cual desanimaría a visitarlo en 1970 si uno no supiera que la fecha del reporte es de 1919.

Ejemplo: "Guardaba zorrillos como mascotas" lo cual como una falsedad agregada hace a un hombre parecer raro si no loco.

Ejemplo: "Fue una orden" cuando en realidad solamente fue una sugerencia, lo cual por supuesto cambia la importancia.

Hay cientos de formas en que estos 5 malos manejos de información pueden entonces darle a uno un cuadro completamente falso.

Cuando las acciones o las órdenes se basan en información que contiene uno de los anteriores, entonces uno comete un error.

LA RAZÓN DEPENDE DE LA INFORMACIÓN.

CUANDO LA INFORMACIÓN ES FALLIDA (como antes) LA RESPUESTA SERÁ EQUIVOCADA Y SE VERÁ COMO IRRAZONABLE.

Hay un gran número de combinaciones de estos 5 datos. Más de uno (o los 5) pueden estar presentes en el mismo reporte.

Una observación y su comunicación pueden contener uno de estos 5.

Si es así, entonces cualquier esfuerzo para manejar la situación será inefectivo corrigiéndola o manejándola.

## USO

Si a cualquier cuerpo de información se le hacen las 5 pruebas anteriores, esto frecuentemente es expuesto como una invitación a actuar ilógicamente.

Para lograr una respuesta lógica uno debe tener información lógica.

Cualquier cuerpo de información que contenga una o más de las fallas anteriores puede llevarlo a uno a conclusiones ilógicas.

La base de una orden irrazonable o no funcional es una *conclusión* que está hecha ilógicamente por contener una o más de las fallas anteriores.

## LOGICA

Por lo tanto la lógica debe tener varias condiciones:

1. Todos los hechos importantes deben ser conocidos.
2. Los eventos deben estar en una secuencia verdadera.
3. El tiempo debe estar anotado adecuadamente.
4. La información debe ser real, lo cual quiere decir verdadera o válida.
5. Las importancias relativas entre la información deben ser reconocidas, comparando los hechos con lo que uno está buscando llevar a cabo o resolver.

## NO SABER

Uno siempre puede saber algo acerca cualquier cosa.

Es un hombre sabio aquel que al ser confrontado con información en conflicto, comprende que él sabe al menos una cosa: *que él no sabe*.

Comprendiendo esto puede entonces tomar acción para averiguarlo.

Si evalúa la información que encuentra contra las cinco cosas anteriores, puede aclarar la situación. Entonces el puede llegar a una conclusión lógica.

## EJERCICIOS

Es necesario que trabajes tus propios ejemplos de las 5 violaciones de la lógica.

Haciéndolo así habrás ganado habilidad en seleccionar la información de una situación.

Cuando puedas seleccionar información y volverte hábil en esto, serás muy difícil de engañar y habrás tomado el primer paso vital para comprender una estimación correcta de cualquier situación.

L. RON HUBBARD