



Assistenze per Malattie e Ferite

da *Il Manuale di Scientology*

ASSEGNAZIONE >> 4. Leggi "Assistenza tramite Contatto"

ASSISTENZA TRAMITE CONTATTO

In Scientology esiste un principio di base che consiste nel disporre la parte del corpo che è stata lesa, esattamente a contatto e nel punto in cui si è procurata la lesione. Questa azione può avere un effetto terapeutico. Si chiama "Assistenza tramite Contatto" ed è l'assistenza usata più di frequente per gli incidenti e le ferite.

Teoria

Nella vita, uno dei principali modi di reagire consiste nell'evitare i luoghi in cui ci si è feriti. Questo è un fattore di sopravvivenza, ma è reattivo (basato su reazioni irrazionali), non analitico (basato sul pensiero razionale). Ad esempio, se un uomo ha urtato un tavolo e si è ferito, tende ad evitare di avvicinarsi di nuovo a quel punto. Pensa di evitare il tavolo, ma in realtà sta evitando il luogo esatto dell'incidente. Anche se il tavolo venisse spostato, egli continuerebbe ad evitare il *luogo* in cui si è ferito. Questo è il fondamento per un'Assistenza tramite Contatto.

Quando il punto esatto dell'incidente o della ferita è disponibile, fate sempre un'Assistenza tramite Contatto. Può essere seguita da altri tipi di assistenza, ma l'Assistenza tramite Contatto dovrebbe sempre essere fatta per prima, se è possibile disporre degli oggetti e del luogo.

Procedura

1. Ricordate che, spesso, prima di poter iniziare un'Assistenza tramite Contatto, è necessario prestare delle cure d'emergenza e fornire qualsiasi altro tipo di aiuto fisico. Il pronto soccorso viene sempre per primo. Esaminate la situazione chiedendovi innanzitutto se sia necessario il pronto soccorso, poi, una volta risolta l'emergenza, prestate l'assistenza. Un'assistenza non tampona un'arteria che sta perdendo sangue, un laccio emostatico sì.
2. Portate la persona nel punto esatto in cui è avvenuto l'incidente. Se si tratta di un oggetto che scotta, fatelo prima raffreddare; se c'è corrente elettrica, disattivatela prima di fare l'assistenza.
3. Dite alla persona: "Ora faremo un'Assistenza tramite Contatto".

4. Dite alla persona di mettersi nella stessa posizione in cui si trovava prima che avvenisse l'incidente. Se aveva un oggetto in mano, o se ne stava usando uno, dovrebbe ripetere gli stessi movimenti con quell'oggetto.
5. Dite alla persona di passare lentamente attraverso l'incidente dall'inizio alla fine, proprio come è accaduto. Fatele duplicare esattamente ciò che è accaduto nel momento in cui si è procurata la lesione, facendole toccare il punto esatto con la parte del corpo lesa. Le si fa toccare gentilmente l'oggetto che l'ha ferita. Se si è punta un dito con la spina di una rosa, le si fa toccare con delicatezza la stessa spina con la stessa parte del dito che è stato punto. Se si è schiacciata una mano nella porta, la si fa tornare là e toccare con la mano ferita il *punto esatto* della *stessa* porta, rifacendo gli stessi movimenti che stava facendo quando si è fatta male. Quest'azione non comporta quasi alcun tipo di comando; meno si dice, meglio è.
6. Ripetete quest'azione più e più volte, finché l'esatto somatico *compare* e poi *scompare*. (In Scientology usiamo la parola *somatico* per indicare qualunque sensazione fisica, malattia, dolore o disturbo. Deriva dal greco *soma*, "corpo".)

Oltre alla scomparsa del somatico, la persona si renderà conto di qualcosa inerente alla sua lesione, sulle circostanze in cui si è ferita o su ciò che la circonda. Questo rendersi conto viene chiamato *realizzazione*.

Perché il preciso fenomeno della scomparsa del somatico possa aver luogo, bisogna far toccare alla persona il punto esatto. Quando si verifica tale fenomeno e la persona ha una realizzazione, si pone fine all'assistenza dicendo: "Fine dell'assistenza".

Non forzare la persona

A volte un'Assistenza tramite Contatto deve essere fatta con un approccio graduale. Ad esempio, un bambino ha urtato il tosaerba con lo stinco e ora non vuole avvicinarsi all'attrezzo più di 30 metri. Gli si fa fare un'Assistenza tramite Contatto con lo stinco e il corpo in quel punto (a 30 metri dallo stesso tosaerba), facendogli compiere i movimenti dell'incidente.

Gradualmente si diminuisce la distanza a cui il bambino è disposto ad avvicinarsi e alla fine egli raggiunge il tosaerba e fa un'Assistenza tramite Contatto con lo stesso.





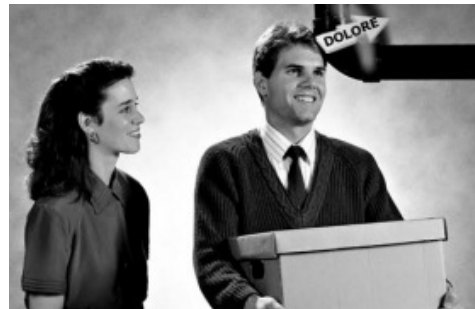
In caso di incidente o lesione si dovrebbe usare un'Assistenza tramite contatto.



Una delle reazioni fondamentali degli esseri viventi è quella di evitare i luoghi in cui si sono feriti.



Dite alla persona di mettersi nella stessa posizione in cui si trovava prima che avvenisse l'incidente. Fatele toccare con delicatezza l'oggetto che l'ha ferito. Se aveva un attrezzo in mano, o se ne stava usando uno, dovrebbe ripetere gli stessi movimenti con esso.



Ripeti quest'azione più e più volte finché l'esatto somatico si riattiva e poi sparisce (il dolore se n'è andato) accompagnato da una realizzazione. Si deve far toccare alla persona il punto esatto per produrre un preciso fenomeno.

Non si deve mai trascinare la persona con la forza nel punto in cui si è ferita o è avvenuto l'incidente. Se si cerca di forzare la persona, la si potrebbe sopraffare e questo potrebbe avere uno spiacevole effetto su di lei.

Si può fare l'Assistenza tramite Contatto da soli, ma si deve essere sicuri di continuarla finché il somatico non scompare.

Qualunque tipo di lesione può e dovrebbe essere affrontata con un'Assistenza tramite Contatto. Quando il punto esatto è disponibile, è sempre il miglior tipo di assistenza per le lesioni e dovrebbe precedere qualunque altra azione di assistenza. Le Assistenze tramite Contatto hanno un impiego illimitato. A volte sono miracolose, e in ogni caso aiutano sempre.



gcui_online_course2:caption-assists-duplicate-injury