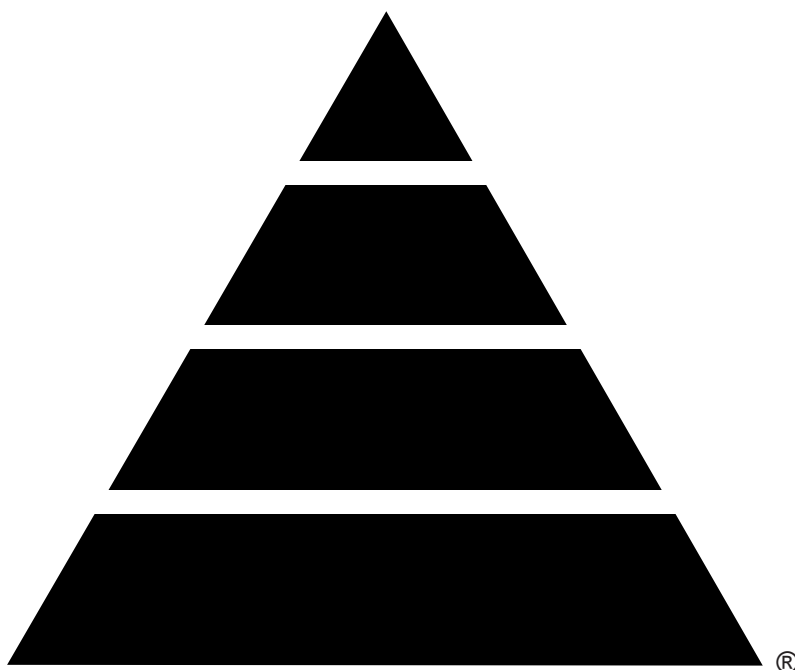


CORSO HUBBARD DI
DIANETICS[®] DELLA NUOVA
ERA



L. RON HUBBARD

new-era[®]
Publications International ApS

UNA PUBBLICAZIONE HUBBARD[®]

Edito da
NEW ERA® Publications International ApS
Store Kongensgade 53
1264 Copenhagen K, Danimarca

Casa editrice dei materiali di DIANETICS® e SCIENTOLOGY®

ISBN 87-7968-903-5

© 1988, 2002 L. Ron Hubbard Library
Tutti i diritti riservati.

Qualsiasi forma di copiatura, traduzione, duplicazione, importazione e distribuzione non autorizzata, effettuata in modo integrale o parziale con qualsiasi metodo, ivi compresi mezzi elettronici di copiatura, preservazione d'informazioni o trasmissione, costituisce una violazione delle leggi pertinenti.

Questo pacco di corso fa parte delle opere di L. Ron Hubbard, che ha sviluppato DIANETICS®, tecnologia di risanamento spirituale, e SCIENTOLOGY®, filosofia religiosa applicata. Viene presentato al lettore come documentazione di osservazioni e ricerche compiute sulla natura della mente e dello spirito umani, e non come esposizione di pretese avanzate dall'autore. I benefici e le mete della filosofia di SCIENTOLOGY possono essere conseguiti unicamente tramite l'assiduo sforzo da parte del lettore.

L'elettrometro HUBBARD®, o E-METER® ausilio confessionale, è uno strumento che viene talvolta usato nella consulenza di DIANETICS e SCIENTOLOGY. Di per sé l'E-METER non produce alcun effetto. Non è inteso né efficace per la diagnosi, trattamento o prevenzione di alcuna malattia, o per il miglioramento della salute o di qualsiasi funzione del corpo.

DIANETICS, SCIENTOLOGY, HUBBARD, E-METER, NED, HCO e il simbolo di DIANETICS sono marchi d'impresa e di servizio di proprietà del Religious Technology Center e vengono usati col suo permesso. SCIENTOLOGIST è un marchio d'appartenenza collettivo che indica membri delle chiese e missioni di Scientology affiliate.

NEW ERA è un marchio d'impresa registrato in Italia e in Danimarca.

Stampato in Danimarca da
NEW ERA Publications International ApS.

ALLO STUDENTE

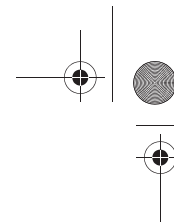
Questo pacco di corso contiene tutte le pubblicazioni scritte del Corso Hubbard di Dianetics della Nuova Era, Livello V dell'Accademia. Il nuovo pacco di corso contiene particolarità come:

- Un indice completo con numero di pagina,
- Tutte le pubblicazioni stampate in modo chiaro e professionale, con caratteri di facile lettura,
- Un indice alfabetico con i titoli delle pubblicazioni,
- Un indice cronologico completo di tutte le pubblicazioni.

Questo pacco è stato prodotto con l'intento di rendere il tuo studio il più possibile rapido e libero da distrazioni.

Buona fortuna nel tuo addestramento!

I redattori



Indice

MANTENERE SCIENTOLOGY IN FUNZIONE

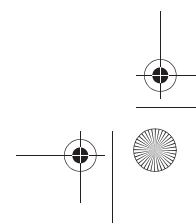
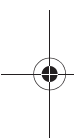
HCO PL	7 feb. 1965	Mantenere Scientology in funzione <i>Serie di Mantenere Scientology in funzione N. 1</i>	1
HCO PL	17 giu. 1970RB I	Degradazioni tecniche <i>Serie di Mantenere Scientology in funzione N. 5</i>	9

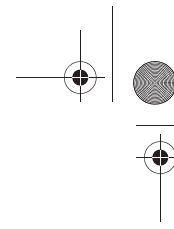
ORIENTAMENTO

HCOB	21 giu. 1978R	Dianetics della Nuova Era <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 1R</i>	12
HCOB	12 dic. 1981	La teoria del nuovo Quadro dei Gradi	14
HCO PL	23 ott. 1980R II	Quadro delle capacità conseguite ai livelli inferiori e ai Gradi inferiori espansi	17
HCOB	14 dic. 1981 I	Lo stato di Clear	21
HCOB	24 set. 1978RC III	Clear di Dianetics <i>Serie del Rundown della certezza di Clear N. 1R</i>	23
HCOB	12 set. 1978R I	Dianetics proibita su Clear e OT	25
HCOB	10 set. 1978	Alto crimine di NED <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 25</i>	26
HCO PL	14 ott. 1968RA	Il Codice dell'auditor	27

DIANETICS

HCOB	15 mag. 1963	La traccia del tempo e percorrere engram per catene, Bollettino 1	29
HCOB	8 giu. 1963R	La traccia del tempo e percorrere engram per catene, Bollettino 2	35
HCOB	19 gen. 1967	Ulteriore definizione delle manifestazioni di engram e di secondari	42





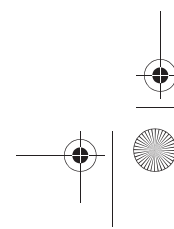
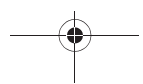
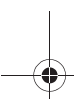
HCOB	22 apr. 1969	Dianetics e Scientology a confronto	44
HCOB	23 apr. 1969RA I	Dianetics, definizioni fondamentali	46
HCOB	23 apr. 1969 III	Vite passate	52
HCOB	24 apr. 1969RA	Uso di Dianetics	54
HCOB	24 apr. 1969R II	Risultati di Dianetics	59
HCOB	22 mag. 1969	Dianetics, il suo background	61

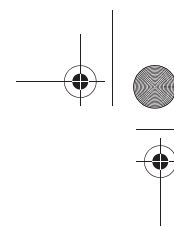
USO DELL'E-METER

HCOB	28 feb. 1971	Rilevare sull'E-Meter item con read <i>Serie del C/S N. 24</i>	65
HCOB	20 set. 1978 I	Un F/N istantaneo è una read	68

DIANETICS DELLA NUOVA ERA

HCOB	26 giu. 1978RA II	Routine 3RA, percorrere engram per catene <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 6RA</i>	70
HCOB	28 giu. 1978RA	Comandi della R3RA <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 7RA</i>	81
HCOB	13 set. 1978	R3RA percorrere engram per catene ed R3RA narrativa: un'ulteriore differenza <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 27</i>	87
HCOB	16 set. 1978	Postulato che se ne va uguale a cancellazione <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 28</i>	90
HCOB	28 mag. 1969RA	Come non cancellare	92
HCOB	27 mar. 1971RA	Cancellazione in Dianetics	95
HCOB	12 set. 1978 II	Creare overrun richiedendo qualcosa di precedente a quanto c'è <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 26</i>	97
HCOB	24 mag. 1969 II	Alti crimini di Dianetics	99
HCOB	14 lug. 1978R I	Una tipica catena di Dianetics <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 22</i>	100
HCOB	14 lug. 1978R II	Un tipico item narrativo <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 23</i>	102

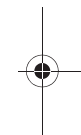
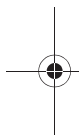




HCOB	7 mar. 1975	Esteriorizzazione e terminare la seduta	103
HCOB	27 gen. 1974	I comandi della R3R hanno dati di background	104
HCOB	3 ott. 1978	Regola di NED <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 29</i>	106

ASSESSMENT DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA

HCOB	29 apr. 1969	Assessment e interesse	107
HCOB	21 mag. 1969	Assessment	109
HCOB	24 giu. 1978RA	Foglio di assessment originale <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 5RA</i>	113
HCOB	18 giu. 1978R	Assessment e come ottenere l'item <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R</i>	131
HCOB	11 lug. 1978	La lista di preassessment <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4-1</i>	139
HCOB	20 lug. 1978	Item "dopo il fatto" <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 18</i>	141
HCOB	9 nov. 1987	Liste di assessment di Dianetics <i>Serie dell'admin dell'auditor N. 19RA</i>	142

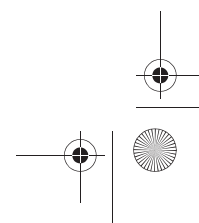


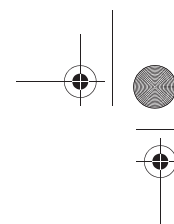
ESERCIZI DI ADDESTRAMENTO DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA

HCOB	17 lug. 1969RB	Esercizi di addestramento sui comandi di Dianetics della Nuova Era	144
HCOB	31 mar. 1970	Annotazioni sui TR di Dianetics	149

ASSISTENZE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA

HCOB	12 mar. 1969	Pc e pre-OT fisicamente malati	150
HCOB	15 ago. 1987R	Procedimento di assistenza per la persona in stato d'incoscienza	158
HCOB	9 ott. 1967RA	Assistenza tramite contatto	161
HCOB	25 ago. 1987 II	Procedimenti di assistenza tramite tocco, ulteriori dati in proposito	164
HCOB	7 apr. 1972RA	Le corrette Assistenze tramite tocco	170





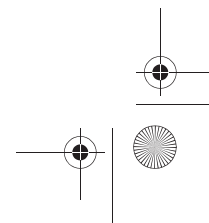
HCOB	25 ago. 1987 I	Procedimento di assistenza data sui nervi	175
HCOB	8 apr. 1988	Il Procedimento di assistenza per "riportare alla vita"	179
HCOB	7 giu. 1969R	Come rendere sobria una persona	181
HCOB	2 apr. 1969RA	Assistenze di Dianetics	183
HCOB	26 apr. 1969R	Somatici	187
HCOB	15 lug. 1970R	Dolori non risolti	189
HCOB	14 mag. 1969 I	Malattia	192
HCOB	5 lug. 1971RB	Assistenze <i>Serie del C/S N. 49</i>	195
HCOB	11 lug. 1973RB	Sommario delle assistenze	198

RIPARAZIONE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA

HCOB	11 apr. 1971RE	L3RH, lista di riparazione di Dianetics e del Rundown dell'interiorizzazione <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 20</i>	207
HCOB	14 set. 1971R II	Errori di lista di Dianetics <i>Serie del C/S N. 59R</i>	216
HCOB	28 apr. 1969R	Ta alto in Dianetics	218
HCOB	22 lug. 1969R	Velocità dell'auditing	220

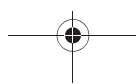
RUNDOWN DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA E RIMEDI

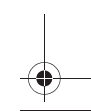
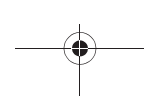
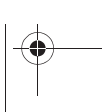
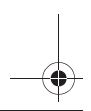
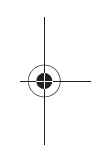
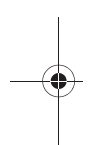
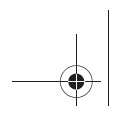
HCOB	9 lug. 1978RA	C/S-1 di Dianetics <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 21</i>	222
HCOB	28 ago. 1968 II	Droghe	231
HCOB	29 ago. 1968	Dati sulle droghe	233
HCOB	17 ott. 1969RB	Droghe, aspirina e tranquillanti	235
HCOB	15 lug. 1971RD III	Occuparsi delle droghe <i>Serie del C/S N. 48RE</i> <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 9RC</i>	239
HCOB	19 mag. 1969RB	Assessment degli antecedenti dei casi di droga e alcool	246





HCOB	3 lug. 1978R	Rundown del sollievo <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 10R</i>	248
HCOB	2 lug. 1978	Intensivo di Dianetics per il recupero dello studente <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 11</i>	249
HCOB	4 lug. 1978R	Secondo assessment originale <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 12R</i>	250
HCOB	1° lug. 1978	Rundown di assessment preparato di Dianetics, azione quindici <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 13</i>	252
HCOB	29 giu. 1978	Rundown sull'incapacità <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 14</i>	255
HCOB	20 giu. 1978	Rundown sull'identità <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 15</i>	256
HCOB	10 apr. 1988	Risoluzione dei facsimili di servizio con la R3RA, azione undici <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 30</i>	257
HCOB	24 lug. 1978	Rimedi di Dianetics <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 24</i>	259
HCOB	16 gen. 1975R	Rimedi per le vite passate	263
HCOB	23 mag. 1969R	Cancellare sedute, narrativo e catene di somatici a confronto	267
HCOB	19 lug. 1978	F/N persistente di Dianetics <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 17</i>	269
HCOB	22 giu. 1978RA	Schema del programma completo di pc di Dianetics della Nuova Era <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 2RA</i>	270
HCOB	28 lug. 1971RB	Come iniziare Dianetics su un pc <i>Serie del C/S N. 54R</i> <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 8RA</i>	276
HCOB	23 giu. 1978RA	Lista di verifica del preclear <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 16RA</i>	279
		Indice alfabetico	281
		Indice cronologico	283





**HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX**

HCO POLICY LETTER DEL 7 FEBBRAIO 1965

REMIMEO
STUDENTI DI SAINT HILL
HAT DI SEGRETARIO
DELL' ASSOCIAZIONE/ORGANIZZAZIONE
HAT DI SEGRETARIO DI HCO
HAT DI C/S
HAT DI D OF P
HAT DI D OF T
HAT DI MEMBRO DELLO STAFF
MISSIONI

SERIE DI MANTENERE SCIENTOLOGY IN FUNZIONE N. 1

N.B.: Trascurare questa policy letter ha causato gravi difficoltà ai membri dello staff, è costato innumerevoli milioni e ha reso necessario nel 1970 impegnarsi in uno sforzo senza riserve a livello internazionale per ristabilire Scientology a livello fondamentale in tutto il mondo. Nei cinque anni successivi alla pubblicazione di questa policy letter, mentre non partecipavo direttamente alle attività organizzative, la sua violazione aveva quasi distrutto le organizzazioni. Vennero introdotti "gradi abborracciati (quickie)" che negarono miglioramenti a decine di migliaia di casi. Perciò azioni che trascurino o violino questa policy letter sono ALTI CRIMINI che daranno luogo a una Commissione d'inchiesta a carico di AMMINISTRATORI ed EXECUTIVE. Non è "solo una questione di tecnologia" dal momento che trascurare questa policy distrugge le organizzazioni ed ha già causato due anni di tracollo. È DOVERE DI OGNI MEMBRO DELLO STAFF farla rispettare.

MESSAGGIO SPECIALE

LA SEGUENTE POLICY LETTER VUOL DIRE CIÒCHE DICE.

ERA VERO NEL 1965 QUANDO LA SCRISSE. ERA VERO NEL 1970 QUANDO LA FECI RIPUBBLICARE. LA STO RIPUBBLICANDO ADESSO, NEL 1980, PER EVITARE DI CADERE DI NUOVO IN UN PERIODO IN CUI AZIONI FONDAMENTALI DEL QUADRO DEI GRADI VENGANO OMESSE E ABBORRACCIAE CON I CASI, NEGANDO PERCIÒ MIGLIORAMENTI E COMPROMETTENDO LA CAPACITÀ DI SOPRAVVIVENZA DI SCIENTOLOGY E DELLE ORGANIZZAZIONI. SCIENTOLOGY RIMARRÀ IN FUNZIONE SOLO A CONDIZIONE CHE TU FACCIA LA TUA PARTE NEL MANTENERLA IN FUNZIONE METTENDO IN PRATICA QUESTA POLICY LETTER.

CIÒCHE DICO IN QUESTE PAGINE È SEMPRE STATO VERO, RIMANE VERO OGGI, RIMARRÀ VERO NEL 2000 E CONTINUERÀ A RIMANERE VERO DA ALLORA IN POI.

NON IMPORTA DOVE TU SIA IN SCIENTOLOGY, NELLO STAFF O MENO, QUESTA POLICY LETTER TI RIGUARDA DIRETTAMENTE.

TUTTI I LIVELLI

MANTENERE SCIENTOLOGY IN FUNZIONE

Verifica dell'hat data dal Segretario o dal Comunicatore di HCO a tutto il personale e a tutto il nuovo personale al momento dell'assunzione.

Già da un pezzo abbiamo superato il traguardo di una tecnologia che funzioni in modo uniforme.

Ora si tratta soltanto di farla mettere in pratica.

Se non puoi far mettere in pratica la tecnologia, non potrai dare ciò che si promette. È tutto qui. Se puoi far mettere in pratica la tecnologia allora *puoi* dare ciò che si promette.

L'unico caso in cui studenti e pc ci possono rimproverare è quando “non ci sono risultati”. Situazioni difficili si presentano solo quando “non ci sono risultati”. Attacchi da governi o monopoli avvengono solo quando “non ci sono risultati” o ci sono “cattivi risultati”.

Di conseguenza, la strada di fronte a Scientology è libera e il suo successo finale è assicurato se la tecnologia viene applicata.

È quindi compito del Segretario dell'Associazione/Organizzazione, del Segretario di HCO, del Supervisore del Caso, del Direttore del Processing, del Direttore dell'Addestramento e di tutti i membri dello staff far mettere in pratica la tecnologia corretta.

Far applicare la corretta tecnologia consiste in:

Uno: **Avere la tecnologia corretta.**

Due: **Conoscere la tecnologia.**

Tre: **Sapere che è corretta.**

Quattro: **Insegnare in modo corretto la tecnologia corretta.**

Cinque: **Mettere in pratica la tecnologia.**

Sei: **Accertarsi che la tecnologia venga messa in pratica correttamente.**

Sette: **Estirpare la tecnologia scorretta.**

Otto: **Debellare le applicazioni scorrette.**

Nove: **Sbarrare la porta a qualsiasi possibilità di tecnologia scorretta.**

Dieci: **Sbarrare la porta alle applicazioni scorrette.**

L'Uno è stato fatto.

Il Due è stato raggiunto da molti.

Il Tre è raggiunto da chi mette in pratica la tecnologia corretta, in modo appropriato, e nota che in quel modo funziona.

Il Quattro viene fatto quotidianamente con successo nella maggior parte del mondo.

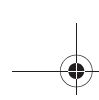
Il Cinque viene compiuto costantemente ogni giorno.

Il Sei viene eseguito costantemente da Istruttori e Supervisor.

Il Sette viene fatto da alcuni, però è un punto debole.

L'Otto è un punto su cui non ci si dà da fare abbastanza duramente.

Il Nove viene ostacolato dall'atteggiamento “ragionevole” delle persone non troppo intelligenti.



Il Dieci viene fatto di rado con sufficiente accanimento.

Sette, Otto, Nove e Dieci sono gli unici punti in cui Scientology può impantanarsi, in qualunque settore.

Le cause di questo non sono difficili a trovarsi. (a) Una certezza debole che essa funzioni, nel Tre di cui sopra, può condurre ad una mancanza di fermezza in Sette, Otto, Nove e Dieci. (b) Inoltre, un difetto di quelli non troppo intelligenti è il bottone dell'“importanza di sé”. (c) Più il quoziente d'intelligenza è basso, più la persona viene esclusa dai vantaggi che derivano dall'osservazione. (d) I facsimili di servizio portano le persone a difendersi da qualunque cosa, buona o cattiva che sia, cui si trovino di fronte, e a cercare di metterla dalla parte del torto. (e) Il bank mira ad eliminare quello che è buono e a perpetuare quello che è negativo.

Perciò noi, come Scientologist e come organizzazione, dobbiamo stare molto attenti a Sette, Otto, Nove e Dieci.

Durante tutti gli anni trascorsi nella ricerca, ho tenuto le mie linee di comunicazione spalancate a qualsiasi dato pertinente alla ricerca. Una volta ero dell'idea che un gruppo fosse in grado di sviluppare la verità. Un terzo di secolo mi ha completamente disilluso. Disposto com'ero ad accettare suggerimenti e dati, solo una manciata di suggerimenti (meno di venti) hanno dimostrato, alla lunga, di avere valore, e *nessuno* era importante o essenziale; e quando ho accettato suggerimenti importanti o essenziali e ne ho fatto uso, siamo usciti completamente dal seminato, me ne sono pentito, e alla fine ho dovuto “ingoiare il rospo”.

D'altro canto sono stati migliaia e migliaia i suggerimenti e gli scritti che, se fossero stati accettati e seguiti, avrebbero portato alla distruzione più completa di tutto il nostro lavoro e della sanità mentale dei pc. So dunque cosa può riuscire a fare un gruppo e quanto folle riesca a diventare nell'accettare una “tecnologia” non funzionale. Dati concreti rivelano che un gruppo di esseri umani inventerà una tecnologia negativa per annientarne una buona in una proporzione di 100.000 contro 20. Dato che siamo riusciti ad avere avuto successo fino a qui senza suggerimenti, allora faremo bene a corazzarci per continuare così, ora che ce l'abbiamo fatta. Questa posizione verrà naturalmente attaccata come “impopolare”, “egocentrica” e “antidemocratica”. Può anche darsi che lo sia. Ma è anche una questione di sopravvivenza. E non mi pare proprio che misure popolari, abnegazione e democrazia abbiano fatto qualcosa per l'uomo se non spingerlo ancora di più nel fango. Di questi tempi, i romanzi abietti vengono appoggiati dalla popolarità, l'abnegazione ha riempito le giungle del Sud-Est Asiatico di idoli di pietra e cadaveri e la democrazia ci ha regalato l'inflazione e le tasse sul reddito.

La nostra tecnologia non è stata scoperta da un gruppo. Certo, se il gruppo non mi avesse sostenuto in molti modi, non l'avrei scoperta. Ma resta il fatto che, se non fu scoperta da un gruppo nel suo stadio formativo, se ne può tranquillamente dedurre che sforzi di gruppo non vi aggiungeranno niente né la cambieranno per il meglio nel futuro. Solo ora che è stata fatta lo posso dire. Restano, naturalmente, la classificazione o la coordinazione da parte del gruppo di ciò che è stato fatto, e questo sarà di valore solo nei limiti in cui non tenderà ad alterare i principi di base e le applicazioni che si sono dimostrate di successo.

I contributi, che sono stati utili nel periodo formativo della tecnologia, furono aiuto sotto forma di amicizia, di difesa, di organizzazione, di disseminazione, di applicazione



pratica, di informazioni sui risultati e di aiuti finanziari. Questi sono stati notevoli contributi e sono stati – e sono – apprezzati. Molte migliaia di persone hanno contribuito in questo modo e hanno fatto di noi quello che siamo. Il contributo alla scoperta non faceva comunque parte di questo quadro.

Non staremo qui a speculare sul perché sia andata in questo modo o sul modo in cui mi sono innalzato al di sopra del bank. Abbiamo a che fare solo con fatti e quanto sopra è un dato di fatto: il gruppo, abbandonato ai propri capricci, non avrebbe sviluppato Scientology, bensì, con drammatizzazioni insensate del bank chiamate “nuove idee”, l'avrebbe distrutta. A sostegno di questo sta il fatto che l'uomo non ha mai prima d'ora sviluppato una tecnologia funzionale per la mente, e a porlo in risalto è la tecnologia maligna che *ha* sviluppato: psichiatria, psicologia, chirurgia, shockterapia, fustigazione, coercizione, punizione, ecc., all'infinito.

Perciò renditi conto che siamo usciti dal fango grazie a qualche buona stella e a un certo buon senso, e rifiutati di ricascarci dentro un'altra volta. Fa' sì che Sette, Otto, Nove e Dieci di cui sopra vengano seguiti inesorabilmente e niente mai ci fermerà. Sii meno rigoroso, diventa accomodante in materia, e periremo.

Finora, pur mantenendomi in completa comunicazione con qualunque suggerimento, non son venuto meno a Sette, Otto, Nove e Dieci nelle zone delle quali ho potuto fare la supervisione da vicino. Ma non basta certo che siamo solo io e pochi altri a lavorare su questo.

Ogniquale volta il controllo dei punti Sette, Otto, Nove e Dieci si è allentato, l'intera area organizzativa è andata a catafascio. Testimoni ne sono Elizabeth, nel New Jersey, Wichita, le prime organizzazioni e i primi gruppi. Finirono in pezzi, solo perché io non facevo più Sette, Otto, Nove e Dieci. Quando erano ormai un completo disastro, si videro le ovvie “ragioni” del fallimento. Ma, a monte di queste, avevano smesso di dare il servizio e *questo* le coinvolse in altre ragioni.

Il denominatore comune di un gruppo è il bank reattivo. I thetan senza bank rispondono in modo differente. Essi hanno in comune solo il bank. Si trovano quindi d'accordo solo sui principi del bank. Il bank è identico da persona a persona. Le idee costruttive sono dunque *individuali* e raramente raccolgono vasto consenso in un gruppo umano. Un individuo deve innalzarsi *al di sopra* dell'avidità smania di ricevere accordo da un gruppo umanoide se vuole concludere un alcunché di decente. L'accordo fondato sul bank è ciò che ha fatto della Terra un inferno e se, cercando l'inferno, tu avessi trovato la Terra, avrebbe di sicuro fatto al caso tuo. Guerra, carestia, sofferenza e malattia sono stati il destino dell'uomo. E in questo esatto momento, le grandi potenze governative della Terra hanno sviluppato sistemi capaci di far finire arrosto ogni uomo, donna e bambino di questo pianeta. Questo è bank. Questo è il risultato dell'accordo di pensiero collettivo. Le cose decenti e gradevoli su questo pianeta nascono da idee ed azioni *individuali* che in qualche modo sono sfuggite all'idea del gruppo. A questo proposito, guarda come veniamo attaccati dai mass media rappresentativi dell'“opinione pubblica” malgrado non ci sia, sulla faccia della Terra, un gruppo più etico di noi.

Perciò ognuno di noi può elevarsi al di sopra della dominazione del bank e quindi, come gruppo di esseri liberati, raggiungere libertà e ragione. È solo il gruppo aberrato, il branco, ad essere distruttivo.

Quando non fai attivamente Sette, Otto, Nove e Dieci, stai lavorando per il branco dominato dal bank, dato che questo, ne puoi star del tutto certo, (a) introdurrà una tecnologia scorretta su cui sarà pronto a scommettere, (b) metterà in pratica la tecnologia nel modo più scorretto possibile, (c) aprirà i battenti a qualsiasi idea distruttiva e (d) incoraggerà le applicazioni scorrette.

È il bank che dice che il gruppo è tutto e che l'individuo non è niente. È il bank che dice che dobbiamo fallire.

Perciò, non stare a quel gioco. Fai Sette, Otto, Nove e Dieci e sgombrerai il tuo cammino da tutte le spine future.

Questo è un esempio realmente avvenuto in cui un alto dirigente dovette intervenire perché un pc era in uno stato di confusione mentale: un Supervisore del Caso disse all'Istruttore A che l'auditor B doveva far percorrere il procedimento X al preclear C. L'auditor B in seguito riferì all'Istruttore A che "non aveva funzionato". L'Istruttore A era tentennante nel punto Tre di cui sopra e non credeva realmente nel Sette, Otto, Nove e Dieci. Perciò l'Istruttore A disse al Supervisore del Caso: "Il procedimento X non ha funzionato per il preclear C". Ora *questo* colpisce in pieno, direttamente, ciascuno dei punti da Uno a Sei nel preclear C, nell'auditor B, nell'istruttore A e nel Supervisore del Caso. Spalanca i battenti all'introduzione di "tecnologia nuova" e al fallimento.

Che cosa successe? Successe che l'Istruttore A non saltò addosso all'auditor B, ecco tutto quello che successe. Quello che *avrebbe* dovuto fare è questo: afferrare il rapporto dell'auditor ed esaminarlo. Quando lo fece un dirigente di grado superiore che poi si occupò del caso, scoprì ciò che il Supervisore del Caso e gli altri non avevano notato: che il procedimento X *aveva aumentato* il TA del preclear C di 25 divisioni di TA durante la seduta, ma che, verso la fine della seduta, l'auditor B aveva fatto Q&A con una realizzazione e aveva abbandonato il procedimento X mentre stava ancora producendo un elevato ammontare di TA, e aveva cominciato a percorrere un procedimento di sua invenzione che per poco non aveva fatto uscire di senno il preclear C. Un test rivelò che il quoziente d'intelligenza dell'auditor era attorno ai 75. Si scoprì che l'Istruttore A aveva delle grandiose idee sul fatto che non si deve mai invalidare nessuno, nemmeno un pazzo, e che il Supervisore del Caso era "troppo preso dall'amministrazione per potersi occupare dei casi veri e propri".

Va bene, l'esempio è fin troppo classico. *L'Istruttore avrebbe dovuto fare Sette, Otto, Nove e Dieci.* Sarebbe cominciata così. Auditor B: "Quel procedimento X non ha funzionato". Istruttore A: "Cosa, esattamente, hai sbagliato *tu*?" Attacco immediato. "Dov'è il tuo rapporto dell'auditor della seduta? Bene. Guarda qui, stavi ottenendo un bel po' di TA quando hai smesso il procedimento X. Che cosa hai fatto?" E in questo caso, il pc non sarebbe quasi uscito di senno e tutti e quattro avrebbero continuato a mantenere la propria certezza.

Nel corso di un anno, mi imbattei, in un *singolo* piccolo gruppo, in quattro occasioni in cui venne riferito che il corretto procedimento prescritto non aveva funzionato. Ma facendo una revisione, scoprii che in ciascuno dei casi il procedimento (a) aveva aumentato il TA, (b) era stato abbandonato e (c) si affermò falsamente che non aveva avuto esito positivo. Eppure, in ciascuno dei quattro casi, il corretto procedimento prescritto, nonostante il suo pessimo uso, aveva risolto il caso. Nonostante questo, si diceva che *non aveva funzionato!*

Esempi simili esistono nell'istruzione e questi sono ancora più letali, poiché, ogni volta che la tecnologia corretta viene impartita male, l'errore che ne risulta, non corretto nell'auditor, viene perpetuato con ciascun pc che l'auditor audisce da allora in poi. Quindi Sette, Otto, Nove e Dieci sono persino più importanti in un corso che nella supervisione dei casi.

Vi faccio un esempio: ad uno studente che si diploma viene data una raccomandazione estasiata "poiché ottiene più TA sui pc di qualunque altro studente nel corso!". Vengono riportate cifre di 435 divisioni di TA per seduta. Viene inoltre incluso nella raccomandazione: "Naturalmente, la sua seduta modello è scadente, ma è semplicemente una sua abilità". Si fece un accurato controllo, dato che *nessuno* può ottenere tanto TA su pc ai livelli da 0 a IV. Si scoprì che a questo studente non era mai stato insegnato come leggere il quadrante del TA dell'E-Meter! E che nessun Istruttore aveva osservato il modo in cui maneggiava un E-Meter, e nessuno aveva scoperto che "sovracompensava" nervosamente spostando il TA di 2 o 3 divisioni più di quanto non fosse necessario per rimettere l'ago sul "set". E tutti erano lì lì per buttare alle ortiche procedimenti standard e seduta modello dato che questo studente "otteneva un TA così impressionante". Avevano solo letto i rapporti e prestatato orecchio alle spaccate, senza aver mai *osservato* lo studente. I pc, in realtà, ostacolati da una rozza seduta modello e da procedimenti enunciati scorrettamente, ottenevano miglioramenti lievemente inferiori alla media. In questo modo, ciò che stava dando vittorie ai pc (Scientology, quella autentica) restava nascosta sotto un cumulo di errori e diversioni.

Mi ricordo di uno studente che faceva squirrel durante un corso dell'Accademia e che faceva percorrere ad altri studenti dopo le ore di corso un sacco di "traccia intera" strampalata. Gli studenti dell'Accademia erano elettrizzati da tutte queste nuove esperienze e non furono rimessi rapidamente sotto controllo, lo studente non fu mai tartassato a proposito dei punti Sette, Otto, Nove e Dieci in modo che restassero impressi. In seguito, questo studente impedì ad un altro squirrel di essere rimesso in riga, e sua moglie morì a causa di un tumore provocato da maltrattamenti fisici. Un Istruttore tenace ed inflessibile avrebbe potuto a quel punto salvare due squirrel e risparmiare la vita di una ragazza. E invece no, gli studenti avevano il sacrosanto diritto di fare qualsiasi cosa loro piacesse.

Fare squirrel (cambiar strada per fare pratiche strambe o alterare Scientology) deriva unicamente dalla non comprensione. Solitamente la non comprensione non riguarda Scientology ma un precedente contatto con qualche stramba pratica umanoide che a sua volta non era stata compresa.

Quando le persone non riescono ad avere risultati da *ciò* che loro pensano *sia* la pratica standard, puoi essere certo che faranno squirrel in maggior o minor misura. I guai più grossi degli ultimi due anni sono provenuti da organizzazioni in cui un *executive non riusciva* ad assimilare Scientology esattamente com'è. Nell'istruzione in Scientology non erano in grado di definire termini o dimostrare esempi di principi. E le organizzazioni nelle quali si trovavano, finivano in un mare di guai. E, cosa ancora più grave, non era facile rimetterli in carreggiata poiché nessuna di queste persone poteva o voleva duplicare le istruzioni. Da ciò risultò, in due posti, un disastro direttamente riconducibile a precedenti fallimenti nell'istruzione. Perciò è vitale istruire qualcuno nel modo appropriato. Il Direttore dell'Addestramento e i suoi istruttori e tutti gli istruttori di Scientology devono essere inflessibili nel mettere in vigore efficacemente i punti Quattro, Sette, Otto, Nove e Dieci. Quell'unico studente, per quanto ottuso, insopportabile o

completamente inutile possa apparire, potrebbe tuttavia causare, una volta o l'altra, guai indescrivibili solo perché nessuno si è preso la briga di *assicurarsi* che avesse veramente compreso Scientology.

Con quello che sappiamo ora, non c'è studente che, una volta iscritto, non possa venir addestrato adeguatamente. Una persona, in funzione di Istruttore, dovrebbe stare molto attenta ai progressi lenti e dovrebbe personalmente "passare al setaccio" e rimettere in riga gli scansafatiche. Non c'è un *sistema* che lo possa fare, solo tu ed io, rimboccandoci le maniche, possiamo debellare le cattive abitudini di studio, e possiamo farlo solo con ogni studente individualmente, mai solo con un'intera classe. È lento = c'è qualcosa di tremendamente sbagliato. Intraprendi un'azione *rapida* per correggere la cosa. Non aspettare la settimana prossima perché, nel frattempo, sarà impantanato in ulteriori confusioni. Se non riesci a farli diplomare facendo appello al loro buon senso e sprizzanti saggezza, falli diplomare in uno stato di shock tale da far venire loro gli incubi alla sola idea di fare squirrel. Poi l'esperienza, un po' per volta, li porterà al Tre, e la *sapranno* più lunga che andare a caccia di farfalle quando dovrebbero audire.

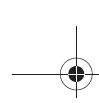
Nel momento in cui qualcuno si iscrive, consideralo come qualcuno che si è unito a noi per la durata dell'universo: non permettere mai un approccio "a mente aperta". Se vogliono andarsene che lo facciano, ed in fretta. Se si sono iscritti, sono a bordo, e se sono a bordo, sono qui alle stesse condizioni del resto di noi: vincere o morire nel tentativo. Non permettere loro mai di essere tentennanti sull'essere degli Scientologist. Le migliori organizzazioni della storia erano tenaci e dedite allo scopo. Nessun gruppo smidollato di bambocci dilettanti ha mai concluso qualcosa. È un universo duro. La patina sociale lo fa sembrare mite. Ma solo le tigri sopravvivono: ed è dura anche per loro. Noi sopravviveremo perché siamo tenaci e dediti allo scopo. Quando istruiamo *veramente* qualcuno nella maniera giusta, diventerà sempre più "tigre". Se istruiamo con mezze misure, con la paura di offendere, col timore di imporre qualcosa, non rendiamo gli studenti dei buoni Scientologist e tradiamo la fiducia di tutti. Quando la "Signora Batti-batti-le-manine" viene a ricevere dell'addestramento, muta quel dubbio che le serpeggia negli occhi in uno sguardo fermo, pieno di dedizione e lei vincerà e noi tutti vinceremo. Assecondala e periremo tutti un poco. L'atteggiamento appropriato nell'istruire è: "Sei qui, quindi sei uno Scientologist. Ora faremo di te un auditor esperto, costi quel che costi. Preferiremmo vederti morto piuttosto che incapace".

Sommalo all'economia della situazione e alla mancanza di tempo adeguato, e vedrai che croce dobbiamo portare.

Ma non dovremo portarla in eterno. Più grandi diventiamo, più mezzi e tempo avremo per svolgere i nostri compiti. E le uniche cose che ci possono impedire di diventare tanto grandi in breve tempo sono le aree comprese da Uno a Dieci. Tienile ben presenti e riusciremo a crescere. Velocemente. E man mano che cresceremo, le nostre catene saranno sempre meno. Non osservare i punti da Uno a Dieci *ci* farà crescere di meno.

Così l'orco che ci potrebbe divorare non è il governo o gli alti papaveri. È il nostro possibile fallimento di mantenere ed usare la nostra tecnologia.

Un Istruttore, un Supervisore o un executive *deve* affrontare con inflessibilità casi di "mancato funzionamento". Deve scoprire che cosa è successo *davvero*, quale cosa è *stata* percorsa e che cosa è *stato* fatto o non fatto.



Se hai Uno e Due, puoi conseguire per tutti il Tre solo accertandoti che tutti gli altri punti siano rispettati.

In Scientology, non stiamo giocando un qualche giochetto da poco. Non è una cosa carina o una cosa che si fa perché non c'è niente di meglio da fare.

L'intero futuro agonizzante di questo pianeta, ogni singolo uomo, donna e bambino su di esso, e il tuo stesso destino, per i prossimi infiniti trilioni di anni dipendono da ciò che fai ora e qui, con e in Scientology.

Questa è un'attività terribilmente seria. E se non ce la faremo ad uscire dalla trappola ora, forse non avremo mai più un'altra occasione.

Ricorda, questa è la nostra prima possibilità di farlo in tutti gli infiniti trilioni di anni del passato. Non mancarla adesso perché sembra spiacevole o asociale fare Sette, Otto, Nove e Dieci.

Falli, e vinceremo.

L. RON HUBBARD
FONDATORE



HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO POLICY LETTER DEL 17 GIUGNO 1970RB

PUBBLICAZIONE I
RIVISTA IL 25 OTTOBRE 1983

REMIMEO
VALIDA PER TUTTE
LE SAINT HILL E ACCADEMIE
HGC
MISSIONI

URGENTE ED IMPORTANTE

SERIE DI MANTENERE SCIENTOLOGY IN FUNZIONE N. 5
DEGRADAZIONI TECNICHE

(Questa PL e la HCO PL 7 feb. 65 devono far parte, come prime voci,
di ogni pacco di studio e devono essere inserite nei fogli di verifica.)

Qualunque foglio di verifica, in uso o in stock, che rechi una qualsiasi affermazione degradante, deve essere distrutto e pubblicato senza affermazioni di carattere limitativo.

Esempio: nei fogli di verifica dei Livelli da 0 a IV di Saint Hill c'è scritto: "A. Materiale di background: questa sezione viene inclusa come background storico, tuttavia ha molto valore ed interesse per lo studente. La maggior parte dei procedimenti non è più in uso, essendo stata sostituita da una tecnologia più moderna. Allo studente si richiede solo di leggere questo materiale e di assicurarsi di non oltrepassare parole mal comprese". Questa dicitura abbraccia cose di vitale importanza quali i TR e l'Op Pro by Dup! La dichiarazione è falsa.

Questi fogli di verifica non erano stati approvati da me; tutto il materiale dei corsi dell'Accademia e di Saint Hill È in uso.

Azioni di questo tipo ci hanno dato i "gradi abborracciati (quickie)", hanno provocato rotture di ARC nel campo e hanno deteriorato i corsi dell'Accademia e di Saint Hill.

Nel caso in cui qualcuno commetta i seguenti ALTI CRIMINI, verranno messe in atto, nei confronti delle persone trovate colpevoli, una condizione di TRADIMENTO, l'annullamento dei certificati o licenziamento, nonché una completa indagine sul loro passato.

1. Abbreviare un corso ufficiale di Dianetics e Scientology, così da perdere l'integrità della teoria e dei procedimenti e l'efficacia delle materie.
2. Aggiungere commenti o istruzioni ai fogli di verifica, affibbiando a un qualsiasi materiale l'etichetta di "background", "attualmente non in uso" o "vecchio", o

compiere azioni simili il cui risultato sia che uno studente non conosce, non usa e non mette in pratica i dati su cui è stato addestrato.

3. Usare, dopo il primo di settembre 1970, qualsiasi foglio di verifica, per qualsiasi corso, non autorizzato da me stesso o dall'Unità Internazionale di Autorizzazione, Verifica e Correzione (AVC Int).

(I fogli di verifica degli hat possono essere autorizzati localmente, in base all'HCO PL 30 set. 70 I, FORMATO DEI FOGLI DI VERIFICA.)

4. Non cancellare da ogni foglio di verifica, che rimane in uso nel frattempo, commenti del tipo "storico", "background", "non usato", "vecchio", ecc., o FARE VERBALMENTE QUESTE AFFERMAZIONI AGLI STUDENTI.
5. Permettere a un pc di attestare più di un grado alla volta di sua propria determinazione, senza indizi o valutazione.
6. Percorrere solo un procedimento di un grado inferiore da 0 a IV, quando i fenomeni finali del grado non sono stati raggiunti.
7. Non usare tutti i procedimenti di un livello quando i fenomeni finali non sono stati raggiunti.
8. Vantarsi della velocità del servizio dato in una seduta, come ad esempio: "Ho dato il Grado Zero in 3 minuti", ecc.
9. Abbreviare il tempo dedicato all'auditing in base a considerazioni finanziarie o per risparmiare lavoro e fatica.
10. Agire in qualsiasi modo inteso a perdere l'uso della tecnologia di Dianetics e di Scientology o impedirne l'uso, oppure abbreviare i suoi materiali o ridurre la sua applicazione.

RAGIONE: si considerò che lo sforzo di far completare i corsi agli studenti e di audire i pc nelle organizzazioni, fosse risolto per il meglio riducendo i materiali o eliminando dei procedimenti dai gradi. Alla pressione esercitata per accelerare il completamento dei corsi e dei cicli di auditing fu risposto erroneamente limitandosi a non dare il servizio.

Il modo giusto di accelerare il progresso di uno studente è usare la comunicazione a due sensi e servirsi dei materiali di studio con gli studenti.

Il modo migliore di prendersi realmente cura dei pc è quello di assicurarsi che terminino completamente ciascun livello prima di passare a quello successivo e intraprendere azioni di riparazione quando non lo fanno.

La risposta esauriente all'enigma del declino dell'intera rete di Scientology alla fine degli anni Sessanta, sta nelle azioni intraprese per abbreviare il tempo di studio e di processing, eliminando materiali ed azioni.



La risposta per conseguire una qualsiasi ripresa è: ripristinare in pieno l'uso e la consegna dei servizi di Dianetics e di Scientology.

Il prodotto di un'organizzazione sono studenti ben addestrati e pc auditi in modo esauriente. Quando svanisce il prodotto, svanisce anche l'organizzazione. Le organizzazioni devono sopravvivere per il bene di questo pianeta.

L. RON HUBBARD
FONDATORE



HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 21 GIUGNO 1978R
RIVISTO L'8 APRILE 1988

REMIMEO

SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 1R
DIANETICS DELLA NUOVA ERA

Dianetics della Nuova Era è un riassunto e un perfezionamento di Dianetics basato su trent'anni di esperienza nell'impiego del soggetto.

In questi trent'anni ho fatto molte scoperte che potrebbero migliorare i risultati, se impiegate correttamente.

Ma in questi trent'anni, altre persone hanno scritto parecchie pubblicazioni un po' alterate e alcuni materiali sono andati perduti. Dianetics della Nuova Era corregge tali punti.

Inoltre, di recente ho fatto ulteriori ricerche e sono giunto ad alcune importanti scoperte.

Nel 1950 dissi che avremmo dovuto costruire un Ponte migliore.

Bene, ora, nel 1978, è stata migliorata la sezione del Ponte relativa a Dianetics.

I veterani di Dianetics non potranno far altro che dichiararsi soddisfatti di tali miglioramenti. Non sono un'invalidazione delle verità che già conoscono. Sono solo dei perfezionamenti che li faranno saltare di gioia.

Dianetics della Nuova Era è ancora più soddisfacente, ancora più efficace.

Ho fatto questa revisione per riportare Dianetics al livello dei "miracoli all'ordine del giorno". Lo studente che la studia e l'auditor che la mette in pratica vedranno che, se seguono accuratamente i suoi esercizi di precisione, saranno capaci di occuparsi con successo della vita e dello spirito come mai prima d'ora.

Naturalmente non posso affermare, né garantire, che chiunque venga audito con Dianetics della Nuova Era guarirà dalle malattie che dovrebbero invece essere curate tramite un trattamento medico immediato; inoltre non posso promettere ad alcun pc che tutte le sue condizioni indesiderate verranno sradicate, poiché questo dipende da quanto bene lo studente sia addestrato e da quanto accuratamente metta in pratica ciò che ha imparato.

LO STUDENTE

Che cosa deve conoscere e fare uno studente per acquisire le abilità di un auditor di Dianetics?

0. Lo studente deve aver completato lo Student Hat. Deve essere in grado di impiegare la tecnologia di studio. Altrimenti, le parole mal comprese lo distruggeranno.

La tecnologia di studio è descritta nello Student Hat. Le definizioni si trovano nel Dizionario Tecnico, nel Dizionario Amministrativo e nei normali dizionari. Lo studente non deve oltrepassare nemmeno una parola di cui non conosca la definizione.

1. Dovrebbe conoscere il background di Dianetics descritto in parecchi libri sul soggetto, in particolare *Le dinamiche della vita* e *Dianetics: la forza del pensiero sul corpo*.
2. Ha bisogno di un E-Meter e deve sapere usarlo.
3. Dovrebbe avere buoni TR acquisiti in un corso di TR.
4. Dovrebbe aver afferrato bene i Procedimenti Oggettivi, sia per essere un auditor migliore, sia per poter fare dei completi Rundown per le droghe.

A dire il vero gli Oggettivi fanno parte del processing Scientology, ma sono necessari per completare il Rundown per le droghe di NED.

5. Dovrebbe aver afferrato bene i materiali di Dianetics della Nuova Era.
6. Dovrebbe saper compilare liste di item di Dianetics e farne l'assessment, come richiesto negli specifici assessment per un preclear, in modo da portare fino in fondo rundown e preclear.
7. Deve saper fare i TR da 101 a 104 in modo impeccabile, usando i comandi di Dianetics della Nuova Era.
8. Deve saper fare le Assistenze di Dianetics.
9. Deve saper fare l'assessment e occuparsi di una Lista di riparazione di Dianetics e deve saper fare le azioni di riparazione.
10. Deve saper usare i rimedi di Dianetics e tutte le altre azioni richieste in un completo corso o processing di Dianetics.
11. Deve saper mettere in pratica ciò che conosce.

Se lo studente è in grado di acquisire le abilità di cui sopra, otterrà ottimi risultati.

Per creare un buon auditor di Dianetics non sono necessari fogli di verifica chilometrici.

È invece necessario studiare ed esercitarsi con impegno ed efficacia.

Inoltre è necessario voler aiutare se stessi e gli altri, e voler effettivamente costruire un Ponte migliore e un mondo migliore, tramite un'applicazione impeccabile.

Scientology continua ed è al di sopra di Dianetics. Ma Dianetics è il solido fondamento di tutta la ricerca. Perciò imparala ed usala bene.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

*Rivisto con l'assistenza
dell'Unità delle Ricerche e
Compilazioni Tecniche di LRH*

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 12 DICEMBRE 1981

TUTTI I C/S
TUTTI GLI AUDITOR
TECH/QUAL
REGISTRAR
DISSEMINAZIONE
EXECUTIVE
ORG E MISSIONI
THE AUDITOR
BPI

LA TEORIA DEL NUOVO QUADRO DEI GRADI

L'efficacia dell'auditing, in base a documentazioni e risultati, prove e ore di seduta, è aumentata notevolmente negli ultimi trentaquattro anni (dal 1947 al 1981). Questo è dovuto alle ricerche: una stima approssimativa del tempo che ho dedicato a questa cosa si avvicina ora alle centomila ore e mezzo secolo. In questo periodo, come ci si poteva aspettare, ci sono state scoperte su scoperte e ci si può aspettare che, a causa di queste, la sequenza di tanto in tanto cambi. Probabilmente è degno di nota il fatto che il Quadro dei Gradi non è cambiato più di tanto.

I miglioramenti nell'addestramento di auditor, come pure le rivelazioni tecniche, hanno contribuito a questi perfezionamenti.

In ultima analisi, è l'individuo che trae beneficio da questo. L'aumento della percentuale di risultati positivi, l'accorciamento del tempo necessario a conseguirli, i miglioramenti più stabili, l'applicazione più ampia.

Ma probabilmente non è venuto in mente a nessuno che negli ultimi trentadue anni, ho fatto ricerche VERSO IL BASSO. Proprio così. Tenete presente che io stesso producevo risultati positivi trentadue anni fa. Quindi, che cosa è successo?

Poiché ci si rivolgeva ad un numero di persone sempre più diffuso, ci si è presi cura di casi di tipi sempre più numerosi.

Nel frattempo, la società stessa è andata peggiorando. Al di fuori del perimetro di Dianetics e Scientology, il livello dei casi è andato DECLINANDO. L'Establishment ha generato sempre più problemi per la popolazione: gli psicologi sono stati lasciati a piede libero nelle scuole e i livelli educativi hanno iniziato a crollare; i dottori, gli psicologi e gli psichiatri hanno iniziato a inondare di droga la cultura; con l'aiuto dell'FBI le statistiche del crimine hanno iniziato ad andare in orbita; oppressa dagli esattori delle tasse, l'economia ha iniziato a creare sempre più problemi per l'individuo; gli psichiatri hanno ampliato il loro programma per danneggiare le persone e poi hanno aggravato il misfatto, tollerato dall'Establishment, di mascherare i loro crimini drogando i pazienti e tenendo loro segreto il fatto che erano stati sottoposti a elettroshock; i soldati hanno cominciato ad essere sottoposti al lavaggio del cervello, non solo da parte del nemico ma

anche da parte dei loro stessi governi. Non occorre continuare, anche se vi sarebbero centinaia di altri esempi, poiché questa non è una sobillazione; è semplicemente un breve commento sul declino della società, e poiché membri di questa società venivano auditi a mano a mano che arrivavano, e poiché ogni anno si scopriva che il caso medio era più difficile dei casi dell'anno precedente, questo ha influenzato la sequenza del Quadro dei Gradi. Il 1949 non è il 1981.

La parola chiave di tutto questo è ATTACCARE A UN LIVELLO PIÙ BASSO. Nelle ricerche, quali che fossero le altre considerazioni esistenti, c'era sempre la necessità di ATTACCARE i casi A UN LIVELLO PIÙ BASSO.

Il Libro Uno, *Dianetics: la forza del pensiero sul corpo* contiene la maggior parte degli elementi e della filosofia che usiamo oggi.

Naturalmente vi sono state MOLTE scoperte che non erano verso il basso, ma verso l'alto. Comunque, la maggior parte del lavoro è stato dedicato a scoprire dove si trovavano i casi attuali e ad attaccarli ad un livello più basso per ottenere risultati positivi.

Non allarmatevi eccessivamente per quello che sto dicendo sul declino sociale pensando che esso possa influenzare Dianetics e Scientology: noi siamo MOLTO al di sopra di questo. Mentre la società andava giù, la nostra percentuale di risoluzioni di successo andava sempre più su. E questo spostamento del Quadro dei Gradi fa parte di un programma perché le cose continuino in questo modo.

Il cambiamento principale del Nuovo Quadro dei Gradi è che Dianetics e Scientology sono state scambiate. Una persona riceve Scientology, in base a questo quadro, prima di ricevere Dianetics.

Cronologicamente, quindi, Dianetics venne prima di Scientology; e sembrerebbe naturale dare Dianetics a un pc prima di dargli auditing di Scientology. Ma aspettate, Scientology ARC Filo diretto e i gradi furono sviluppati in quanto approccio più fondamentale a Dianetics.

Fu Dianetics a creare i primi Clear. I gradi di Scientology non creano Clear, anche se a volte esteriorizzano una persona.

Quindi questo ora è stato reso reale nel Nuovo Quadro dei Gradi. I gradi inferiori di Scientology sono stati collocati al di sotto di NED.

Vi sono altre ragioni tecniche per questo cambiamento: il pc oggi giorno, di solito ha bisogno di un mucchio di lavoro sulla sua vita, sulle sue relazioni con il suo ambiente prima di poter stare comodamente di fronte al bank su NED. Dandogli prima Scientology, le cose vengono rese molto più facili per lui quando avanza verso NED e quando diventa Clear.

I gradi inferiori di Scientology, alleggeriscono il bank e l'ambiente in misura incredibilmente grande, quando vengono applicati appropriatamente a un PC che collabora, e gli possono dare vittorie, vittorie, vittorie nella sua vita normale.

Questo, inoltre, conduce ad un risultato finale più felice.

Nella maggior parte dei casi, non dovrebbe aggiungere tempo di seduta, al contrario, può abbreviarlo.

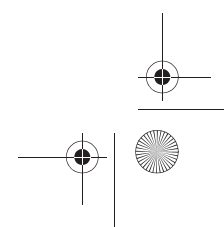
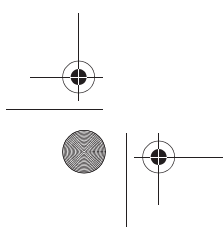
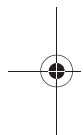


Tra l'altro, non vi dovrebbe essere alcuna ragione particolare per dare gradi inferiori dopo che una persona è diventata Clear, se i problemi della sua vita sono già stati alleggeriti.

Quello che succede con questo Nuovo Quadro dei Gradi, è che si stanno correggendo le posizioni relative di NED e dei gradi inferiori di Scientology.

Confido sul fatto che ora ci possiamo aspettare di veder uscire ancora più Clear.

L. RON HUBBARD
FONDATORE



HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO POLICY LETTER DEL 23 OTTOBRE 1980R
PUBBLICAZIONE II
RIVISTA IL 16 NOVEMBRE 1987

(Pubblicata anche come HCOB, stessa data e stesso titolo.)

REMIMEO
TECH/QUAL
EXECUTIVE
C/S
KOT
AUDITOR
REGISTRAR
ESAMINATORI
QUAL SEC
HCO
C&A

QUADRO DELLE CAPACITÀ CONSEGUITE
AI LIVELLI INFERIORI E
AI GRADI INFERIORI ESPANSI

Rif.:

Quadro di classificazione, gradazione e consapevolezza		
HCOB	11 nov. 73	PROCEDURA PER LA "DICHIARAZIONE?" DEL PRECLEAR
HCOB	12 dic. 81	LA TEORIA DEL NUOVO QUADRO DEI GRADI
LRH ED 107 Int		ORDINI ALLE DIVISIONI PER ADEMPIMENTO IMMEDIATO

I Gradi Espansi vengono attestati dal pc che dichiara l'enunciazione completa della capacità conseguita per tutti i quattro flussi.

Il quadro fornito di seguito elenca le capacità conseguite per ognuno dei livelli inferiori, per i quattro flussi dei Gradi Espansi da 0 a IV e per Dianetics della Nuova Era.

Viene usato dall'Esaminatore quando un pc viene mandato a "Dichiarazione?". L'Esaminatore fa leggere al pc l'intera enunciazione della capacità conseguita per quel grado (compresi tutti e quattro i flussi) o livello e deve accettare soltanto un pc che dichiari l'intera enunciazione della capacità conseguita.

La procedura di dichiarazione viene fatta esattamente come specificato nell'HCOB 11 nov. 73, PROCEDURA PER LA "DICHIARAZIONE?" DEL PRECLEAR.

LIVELLO

CAPACITÀ CONSEGUITA

PROCEDIMENTI
DI GRUPPO

Consapevolezza che è possibile cambiare.

**RIPARAZIONE
DELLA VITA**

Consapevolezza della verità e della strada verso la libertà personale.

**RUNDOWN DI
PURIFICAZIONE**

Libertà dagli effetti restimolativi di residui di droghe, farmaci e altre sostanze tossiche.

OGGETTIVI

Orientato nel tempo presente dell'universo fisico.

**RUNDOWN DI SCIENTOLOGY
PER LE DROGHE**

Libertà dagli effetti dannosi di droghe, farmaci o alcool.

ARC FILO DIRETTO ESPANSO

Sa che non peggiorerà.

GRADO 0 ESPANSO

**RELEASE SULLA
COMUNICAZIONE**

FLUSSO 1:

Disposto a che altri comunichino con lui su qualsiasi argomento. Non oppone più resistenza alla comunicazione proveniente da altri su argomenti spiacevoli o indesiderati.

FLUSSO 2:

Capacità di comunicare liberamente con chiunque su qualsiasi argomento. Libero o non più infastidito da difficoltà di comunicazione. Non più ritirato o reticente. Gli piace emanare flussi.

FLUSSO 3:

Disposto a che altri comunichino liberamente con altri su qualunque cosa.

FLUSSO 0:

Disponibilità a permettere a se stessi di comunicare liberamente su qualunque cosa.

GRADO I ESPANSO

RELEASE SUI PROBLEMI

FLUSSO 1:

Non più preoccupato dei problemi che altri hanno rappresentato per lui. In grado di riconoscere la fonte dei problemi e farli svanire. Non ha problemi.

FLUSSO 2:

Non più preoccupato dei problemi che egli ha rappresentato per altri. Si sente libero da qualsiasi problema che altri possano avere con lui ed è in grado di riconoscerne la fonte.

FLUSSO 3:

Libero dalla preoccupazione per i problemi che altri hanno con altri o riguardo ad altri, e in grado di riconoscerne la fonte.

FLUSSO 0:

Libero dalla preoccupazione per i problemi con se stesso e in grado di riconoscerne la fonte.

GRADO II ESPANSO

RELEASE SUL SOLLIEVO

- FLUSSO 1:** Libertà dalle cose che altri gli hanno fatto in passato. Disposto a che altri siano causativi nei suoi confronti.
- FLUSSO 2:** Sollievo dalle ostilità e dalle sofferenze della vita. Capacità di essere causa senza paura di far male ad altri.
- FLUSSO 3:** Disposto a che altri siano causativi nei confronti di altri, senza sentire la necessità di intervenire per timore che danneggino.
- FLUSSO 0:** Sollievo dalle ostilità e sofferenze imposte a se stesso.

GRADO III ESPANSO

RELEASE SULLA LIBERTÀ

- FLUSSO 1:** Libertà dai turbamenti del passato. Capacità di far fronte al futuro. Capacità di sperimentare cambiamenti improvvisi senza turbarsi.
- FLUSSO 2:** In grado di concedere ad altri la beingness di essere come sono e di scegliere la propria realtà. Non sente più la necessità di cambiare le persone per renderle più accettabili a se stesso. In grado di causare cambiamenti nella vita di un altro senza effetti dannosi.
- FLUSSO 3:** Libertà dal bisogno di prevenire che ci sia cambiamento negli altri e che avvenga scambio tra gli altri, o libertà dal bisogno di essere coinvolti.
- FLUSSO 0:** Libertà da turbamenti del passato che sono stati imposti a se stessi e capacità di causare cambiamenti nella propria vita senza effetti dannosi.

GRADO IV ESPANSO

RELEASE SULLA CAPACITÀ

- FLUSSO 1:** Libero da idee fisse e giustificazioni altrui e colpe che altri gli hanno attribuito e in grado di tollerarle. Libero dalla necessità di reagire in modo analogo.
- FLUSSO 2:** Passare da condizioni fisse alla capacità di fare cose nuove. Capacità di affrontare la vita senza bisogno di giustificare le proprie azioni o di difendersi da altri. Perdita dei meccanismi del dare la colpa e del richiedere compassione. Può aver ragione o torto.

FLUSSO 3:

Può tollerare condizioni fisse di altri nei confronti di altri. Libertà dal coinvolgimento negli sforzi di altri di giustificare, dare colpa, dominare o essere sulla difensiva nelle loro azioni contro altri.

FLUSSO 0:

Capacità di affrontare la vita senza la necessità di dare torto a se stessi. Perdita dei meccanismi del dare la colpa a se stessi e dell'autoinvalidazione.

**RUNDOWN DI DIANETICS
DELLA NUOVA ERA PER LE
DROGHE**

Libertà dagli effetti dannosi di droghe, alcool e farmaci e dalla necessità di farne uso.

**COMPLETAMENTO DEL
CASO DI DIANETICS DELLA
NUOVA ERA**

Un preclear sano e felice.

Per una persona che raggiunge lo stato di Clear su NED e che viene mandata dall'Esaminatore dopo il Rundown della certezza di Clear:

Un essere che non ha più la propria mente reattiva.

**L. RON HUBBARD
FONDATORE**

*Rivista con l'assistenza
dell'Unità delle Ricerche e
Compilazioni Tecniche di LRH*

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 14 DICEMBRE 1981
PUBBLICAZIONE I

TUTTI I C/S
TUTTI GLI AUDITOR
TECH/QUAL
REGISTRAR
DIVISIONE DI DISSEMINAZIONE
ORG E MISSIONI
THE AUDITOR
PUBBLICAZIONE AD
AMPIA DIFFUSIONE

LO STATO DI CLEAR

Di recente ci sono state delle confusioni su ciò che è esattamente lo stato di Clear.

La confusione è stata introdotta da un'affermazione, non mia, secondo la quale lo stato di Clear aveva armoniche, vale a dire c'erano differenti stati di Clear.

Questo non è vero. Sebbene ottenere un assoluto in quest'universo sia impossibile, lo stato di Clear è, in effetti, ciò che più vi si avvicina.

Ho dedicato un po' di tempo alla cosa ultimamente e sono giunto a una definizione che si adatta a tutti i casi. È quella che segue:

UN CLEAR È UN ESSERE CHE NON HA PIÙ LA PROPRIA MENTE REATTIVA.

La sola eccezione molto, molto, molto rara, è una persona che non aveva una mente reattiva in primo luogo.

La definizione di Clear del Libro Uno è valida.

Penso di sapere che cosa è successo che ha causato la confusione.

Senza invalidare i miglioramenti di caso di nessuno (e da un bel po' di tempo ormai NED produce Clear autentici e validi), alcuni pc e personale tecnico hanno scambiato lo stato di RELEASE per lo stato di CLEAR.

Vedi, i miglioramenti che si possono conseguire tramite l'auditing sono moltissimi. Poche delle persone che ci sono in giro, hanno la benché minima idea di quanto possano migliorare; è veramente una questione di quanto meglio sia il meglio.

Una persona si imbatte in un TA fluttuante che semplicemente non si ferma, sua moglie e la sua ragazza fanno *ooohhh*, fanno *aahhah*, su quanto sembra migliorato, non ha preso a calci il gatto per parecchi giorni e non tossisce più. E dice: "Perbacco, devo essere Clear!", anche se effettivamente non è in grado di superare il test. Perciò il personale tecnico vedendolo raggianti, dice: "Non voglio invalidare questo tipo", e lo lascia attestare; poi lui si reca in una Saint Hill o in un'Organizzazione Avanzata e va a

gambe all'aria quando comincia a scalare i successivi dieci anni luce verso lo stato di OT. Era semplicemente un RELEASE.

Ci sono MOLTI livelli di Release. Significa semplicemente che si è persa una fissazione o un'aberrazione di qualche genere. Ci si dovrebbe fare un'idea degli anni luce di miglioramenti ottenibili, fra il tizio della strada e lo stato di Clear.

Semplicemente, oggi siamo troppo bravi nel creare Release.

Perciò ho dato un'occhiata a questo problema e ho scoperto un'outness nello schema, che ho descritto esaurientemente nell'HCOB 12 dic. 81, LA TEORIA DEL NUOVO QUADRO DEI GRADI.

C'è appena stato un cambiamento nel Quadro dei Gradi (HCOB 12 nov. 81 che è stato ripubblicato come HCOB 12 nov. 81R, Riv. 14.12.81, per correggere un errore contenuto in esso, dove qualcun altro aveva ridefinito la parola Clear).

Questo cambiamento nel Quadro dei Gradi sarà di grandissimo aiuto nel risolvere dei concetti personali errati. Coi gradi inferiori di Scientology si può conseguire una grande abbondanza di vittorie. Questi stati di Release sono di grande aiuto nel mettere a posto l'ambiente e la vita di una persona e, solitamente, nel prepararla a percorrere molto più agevolmente Dianetics della Nuova Era.

I gradi inferiori di Scientology talvolta esteriorizzano una persona ma finora, per quanto ne so io, non hanno mai prodotto un Clear: non era questo il loro scopo.

Ricordate che con le tecniche di Libro Uno di Dianetics potevo produrre Clear. Ma ci vollero decenni di sviluppo di tecniche di addestramento degli auditor e precise esposizioni dei procedimenti, per portare la cosa al punto in cui altri potessero farlo. Ormai questo fatto ci ha accompagnato da un po' di tempo nella tecnologia di addestramento già sviluppata e in Dianetics della Nuova Era.

Stiamo creando dei Clear oggi con NED, stanne certo. Ma dovrebbe dimostrarsi ancora più facile farlo una volta che la vita e l'ambiente del pc siano stati messi a posto con tutti gli stati di Release disponibili ai livelli inferiori del nuovo quadro.

C'è persino un'altra possibilità di diventare Clear se la persona non ce la fa su NED. Può sempre andare ad una Saint Hill per il corso di Solo Auditor e ad un'Organizzazione Avanzata per il Corso di Clearing di un tempo. Ora si stanno persino prendendo le misure necessarie affinché la persona possa cominciare il corso di Solo Auditor proprio nella sua org locale; ne avrà bisogno per diventare OT.

Una minuscola percentuale di persone che non ce l'hanno fatta, vogliono attestare Clear per una questione di prestigio, ma quando cercano di continuare fino a OT, i nodi vengono al pettine; in ogni caso ciò può essere risolto. Gli stati di Release, ammesso che ci sia del buon auditing e un pc che collabori, sono a portata di mano, e per i casi che non siano stati annientati dagli psichiatri o che possano essere messi in comunicazione da un auditor e collaborino, lo stato di Clear è a portata di mano.

Ed ha tanto valore quanto ne ha sempre avuto.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 24 SETTEMBRE 1978RC
PUBBLICAZIONE III
RIVISTO IL 18 DICEMBRE 1988

REMIMEO
FOGLI DI VERIFICA DI DIANETICS
DELLA NUOVA ERA
TECH/QUAL
TUTTI I C/S
TUTTI GLI AUDITOR
HCO
MISSIONI

SERIE DEL RUNDOWN DELLA CERTEZZA DI CLEAR N. 1R
CLEAR DI DIANETICS

Rif.:		
HCOB	12 set. 78R Riv. 2.12.85	DIANETICS PROIBITA SU CLEAR E OT
HCOB	12 nov. 81RC Riv. 1.7.85	QUADRO DEI GRADI SEMPLIFICATO PER I LIVELLI INFERIORI
HCOB	12 dic. 81	LA TEORIA DEL NUOVO QUADRO DEI GRADI
HCOB	14 dic. 81	LO STATO DI CLEAR

(Questo bollettino rivede la definizione di "Clear di Dianetics", da pag. 113 a pag. 114 del *Dizionario Tecnico* [versione inglese], e la definizione di "Clear key-out", a pag. 221 del *Dizionario Tecnico* [versione inglese], 1ª edizione 1975, 2ª edizione 1975 e 3ª edizione 1978.)

Lo stato di Clear può essere raggiunto su Dianetics.

Adesso ho determinato che non esiste una cosa del tipo "Clear key-out". C'è solo il Clear di Dianetics e si tratta di un Clear.

La definizione di Clear è:

UN CLEAR È UN ESSERE CHE NON HA PIÙ LA PROPRIA MENTE REATTIVA.

IL RUNDOWN DELLA CERTEZZA DI CLEAR

Quando una persona è diventata Clear su Dianetics, la sua azione successiva è il Rundown della certezza di Clear. Questo è un rundown speciale che viene dato per verificare, dare riconoscimento e riabilitare lo Stato di Clear, quando esiste.

La dichiarazione dello stato di Clear viene fatta solo quando le azioni del rundown sono stati portate fino ai pieni fenomeni finali con la verifica che lo stato di Clear sia stato raggiunto. Viene dato da un auditor addestrato nella tecnologia dei Gradi inferiori Espansi (Classe IV), nell'auditing di NED (Classe V), nell'occuparsi di azioni di riparazione e liste preparate (Classe V Graduato) e anche nell'esatta tecnologia del Rundown della

certezza di Clear. Questo servizio viene dato solo in nelle organizzazioni di Classe IV, nelle Saint Hill, nelle Organizzazioni Avanzate o alla Flag Service Org.

Se un pc che è stato audito su Dianetics dovesse originare di aver raggiunto lo stato di Clear di Dianetics, o se un auditor di Dianetics pensa che tale cosa sia successa al suo pc, il pc deve essere instradato per ricevere il Rundown della certezza di Clear.

(N.B.: gli auditor e i C/S non devono *mai* valutare per il pc su questo soggetto, suggerirgli una qualsiasi realizzazione o persuaderlo ad averne una. È un'azione criminale farlo. I Clear vengono creati attraverso l'auditing, non suggerendo realizzazioni ai pc. Questo è estremamente importante dato che coloro *non* sono diventati Clear *non* ce la faranno sui livelli OT.)

Quando una persona è diventata Clear, non le si fa percorrere ulteriormente Dianetics. Può ricevere Assistenze tramite tocco o Assistenze tramite contatto (come le possono ricevere i Clear di Scientology e gli OT), e può ricevere NED per OT una volta raggiunto il Nuovo OT IV. Su un Clear di Dianetics non si percorre Potere, R6EW o il Corso di Clearing. Non deve ricevere nessuna Assistenza di auditing di Dianetics né alcun tipo di auditing di Dianetics. (Naturalmente può ricevere qualsiasi azione indicata sul bollettino del Sommario delle assistenze, *esclusa* l'R3RA.)

La distribuzione dei materiali tecnici del rundown è limitata al personale addetto a dare il servizio di Rundown della Certezza di Clear nelle organizzazioni di Classe IV, nelle Saint Hill, nelle Organizzazioni Avanzate e alla Flag Service Org.

Dopo aver completato il Rundown della Certezza di Clear e aver attestato lo Stato di Clear, la persona viene instradata direttamente sul Rundown del sole splendente, poi sull'addestramento del Corso per Auditor di Solo, Prima parte, nella propria organizzazione di Classe IV. Una volta completato ciò, va ad una Saint Hill o ad un'Organizzazione Avanzata per il Corso per Auditor di Solo, Seconda parte, Preparativi per OT e la Verifica di idoneità ai Livelli OT e quindi inizia il Nuovo OT I, all'Organizzazione Avanzata.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

*Rivisto con l'assistenza
dell'Unità delle Ricerche e
Compilazioni Tecniche di LRH*

**HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX**

**HCO BULLETIN DEL 12 SETTEMBRE 1978R
PUBBLICAZIONE I
RIVISTO IL 2 DICEMBRE 1985**

**REMIMEO
BPI**

URGENTE – IMPORTANTE

**DIANETICS PROIBITA
SU CLEAR E OT**

Dianetics della Nuova Era o qualsiasi altra Dianetics NON deve essere percorsa su Clear o di livello superiore né su Clear di Dianetics.

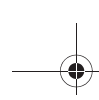
Questo vale anche quando la persona dice che riesce a vedere delle immagini.

Chiunque sia Clear o di livello superiore e abbia comprato dell'auditing di NED deve essere indirizzato ad un'Organizzazione Avanzata o a Flag per ricevere lo speciale Rundown di NED per OT. NON deve essere audito sulla normale Dianetics della Nuova Era.

Chiunque sia Clear ma non OT III, deve immediatamente arrivare fino al completamento di OT III in modo da poter ricevere questo speciale rundown. Dopo OT III, la persona fa il Nuovo OT IV (Rundown delle Droghe per OT), poi il Nuovo OT V, NOTs audita, seguito dal Nuovo OT VI (Corso di Auditor per Solo NOTs) ed il Nuovo OT VII (Auditing di Solo NOTs).

L'EP dello speciale Rundown di NED per OT al completo è: CAUSA SULLA VITA.

**L. RON HUBBARD
FONDATORE**



**HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX**

HCO BULLETIN DEL 10 SETTEMBRE 1978

REMIMEO

**SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 25
ALTO CRIMINE DI NED**

Persone che cerchino di percorrere NED senza essere state addestrate fino ad ottenerne il certificato, sono passibili di azioni disciplinari, indipendentemente dalla loro classe.

**L. RON HUBBARD
FONDATORE**



HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO POLICY LETTER DEL 14 OTTOBRE 1968RA
RIVISTA IL 19 GIUGNO 1980

(Anche HCOB 19 giu. 80.)
(Cancella l'HCO PL del 14 ott. 68R.)

REMIMEO
CLASSE VIII
TUTTI GLI AUDITOR

IL CODICE DELL'AUDITOR

Il voto solenne dei professionisti della consulenza pastorale.

Esso deve essere firmato da chi detiene un certificato, prima che quest'ultimo sia valido, e allo stesso modo va firmato prima che un certificato venga emesso.

Io, come auditor, prometto di osservare il Codice dell'auditor.

1. Prometto di non valutare per il preclear in seduta o di dirgli che cosa dovrebbe pensare del suo caso in seduta.
2. Prometto di non invalidare il caso o i miglioramenti del preclear in seduta o fuori seduta.
3. Prometto di usare su un preclear solo la tecnologia standard in modo standard.
4. Prometto di rispettare tutti gli appuntamenti di auditing, una volta fissati.
5. Prometto di non dare procedimenti ad un preclear che non sia riposato a sufficienza e che sia fisicamente stanco.
6. Prometto di non dare procedimenti ad un preclear che non abbia mangiato a sufficienza o che abbia fame.
7. Prometto di non consentire un cambiamento frequente di auditor.
8. Prometto di non dare compassione ad un preclear, ma di essere efficiente.
9. Prometto di non consentire ad un preclear di terminare la seduta di sua volontà, ma di portare a termine i cicli che ho iniziato.
10. Prometto di non abbandonare mai un preclear durante una seduta.
11. Prometto di non arrabbiarmi mai con un preclear durante la seduta.
12. Prometto di continuare ogni azione maggiore di caso fino ad ottenere un ago fluttuante.
13. Prometto di non continuare mai un'azione dopo che ha prodotto un ago fluttuante.
14. Prometto di concedere beingness al pc durante la seduta.

15. Prometto di non mischiare i procedimenti di Scientology con altre pratiche, tranne quando il preclear sia fisicamente malato e siano necessarie cure mediche.
16. Prometto di mantenere la comunicazione con il preclear e di non interrompere la sua comunicazione, né di permettergli di fare overrun in seduta.
17. Prometto di non introdurre in seduta commenti, espressioni o turbolenza che distraggano il preclear dal suo caso.
18. Prometto di continuare a dare al preclear il comando di auditing o il procedimento quando necessario durante la seduta.
19. Prometto di non lasciare che il pc esegua un comando mal compreso.
20. Prometto di non dare spiegazioni o giustificazioni, né di trovare scuse in seduta, per qualunque errore da parte dell'auditor, reale o immaginario che sia.
21. Prometto di valutare lo stato attuale del caso di un preclear solo in base ai dati della supervisione standard del caso e di non discostarmene in base a delle differenze immaginarie nel caso.
22. Prometto di non usare mai i segreti rivelati da un preclear in seduta per punizione o vantaggio personale.
23. Prometto di non falsificare mai i fogli di lavoro di una seduta.
24. Prometto di assicurarmi che qualunque somma ricevuta per il processing venga rimborsata in base alle direttive del Consiglio di Verifica dei Reclami, se il preclear è insoddisfatto e ne fa richiesta entro tre mesi dopo il processing, con la sola condizione che non riceva più processing o addestramento in futuro.
25. Prometto di non raccomandare Dianetics o Scientology solo per curare malattie o soltanto per il trattamento di malattie mentali, ben sapendo che esse sono intese a produrre miglioramenti spirituali.
26. Prometto di cooperare pienamente con le organizzazioni ufficiali di Dianetics e Scientology nel salvaguardare l'uso etico e la pratica di questi soggetti.
27. Prometto di rifiutarmi di permettere che qualunque essere venga leso fisicamente, danneggiato violentemente, operato o ucciso in nome del "trattamento mentale".
28. Prometto di non permettere libertà sessuali o violenza carnale nei confronti dei pazienti.
29. Prometto di rifiutarmi di accettare nelle file dei praticanti qualunque individuo insano.

Auditor

Data

Testimone

Luogo

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 15 MAGGIO 1963

ORG CENTRALI
MISSIONI

LA TRACCIA DEL TEMPO E PERCORRERE ENGRAM PER CATENE BOLLETTINO 1

Sono passati così tanti anni da quando il percorrere engram era uno strumento familiare dell'auditor che è difficile sapere da che parte cominciare per insegnare da capo quest'abilità. In effetti, sul soggetto di percorrere engram sono state scritte o dette milioni di parole. Tuttavia, strano a dirsi, non è mai esistito un HCO Bulletin che riassume o condensasse il soggetto. Benché sviluppato, il soggetto sul percorrere gli engram non era poi mai stato riassunto. Cercherò quindi di colmare questa lacuna.

PERCORRERE ENGRAM SEMPLIFICATO

Non è mai stata fatta alcuna ricapitolazione o compendio dei materiali sul percorrere engram. Perciò, sebbene tutte le conferenze e i libri sul soggetto siano validi, nessuno di essi contiene una rassegna definitiva che includa tutti i dati di vitale importanza relativi a questa abilità e alle leggi che la governano. Il materiale contenuto in libri e nastri andrebbero comunque esaminati, ma il materiale contenuto in questi HCO Bulletin va imparato alla perfezione, poiché ha la precedenza su tutti i materiali precedenti.

PERCHÉ LE PERSONE INCONTRANO DIFFICOLTÀ NEL PERCORRERE ENGRAM

Sono diventato piuttosto insofferente di fronte alla costante supplica per avere una serie fissa di comandi per percorrere gli engram. La necessità di tali comandi *testimonia la mancanza di conoscenza da parte dell'auditor* dei meccanismi della traccia del tempo e del comportamento del pc durante una seduta in cui si percorrono engram.

Per poter percorrere engram, un auditor *deve* conoscere le leggi ed i meccanismi fondamentali della traccia del tempo. *Non c'è, né ci sarà mai, una procedura meccanica* che abbia successo su tutti i casi, se manca la conoscenza di ciò che è la traccia del tempo.

Non c'è niente che possa sostituire la conoscenza di ciò che sono e fanno gli engram. Avendo una tale conoscenza potrai percorrere engram. Non avendola, niente potrà prenderne il posto. Devi conoscere il comportamento degli engram e i dati che li riguardano. Non c'è una scorciatoia che eviti tale conoscenza. Se sai tutto sugli engram, potrai percorrerli. Se non lo sai, farai un pasticcio indipendentemente dai comandi da usare.

Perciò, l'essenza del *percorrere* engram risiede nella conoscenza del loro carattere e comportamento, e questo non è un argomento vasto.

Tuttavia, ecco tre cose che ostacolano l'acquisizione di tale conoscenza:

1. Gli engram contengono dolore e incoscienza; la paura di provare o di infliggere dolore porta l'auditor a non stare di fronte agli engram del pc, e l'incoscienza dopo tutto è una condizione di non conoscenza.
2. L'auditor è così abituato ad operatori che proiettano per lui film e programmi televisivi, che ha la tendenza a stare semplicemente seduto mentre si svolge l'azione, comportandosi da spettatore, non da operatore.
3. Non occuparsi del tempo negli episodi.

Ad (1) puoi porre rimedio essendone semplicemente a conoscenza, rendendotene conto e superandolo. A (2) puoi porre rimedio rendendoti conto che è l'auditor, non il pc (o qualche operatore cinematografico ivi installato), a dirigere il bank del pc. (3) viene trattato in seguito.

Prendi un piccolo proiettore cinematografico e un filmato qualunque; fallo scorrere avanti e indietro per un po', ti accorgerai che sei *tu* a muoverlo. Poi dai un comando e muovi la pellicola; questo è ciò che accade quando fai l'auditor. Si possono sviluppare parecchi esercizi usando tale attrezzatura, e in questo modo il punto (2) verrà superato. Il punto (1) richiede semplicemente comprensione e volontà di elevarsi al di sopra di esso.

LA TRACCIA DEL TEMPO

Quella registrazione infinita dell'intero passato del pc, chiamata TRACCIA DEL TEMPO, con tanto di 52 percezioni, è a disposizione dell'auditor e dei suoi comandi di auditing.

Le regole sono: LA TRACCIA DEL TEMPO OBBEDISCE ALL'AUDITOR; LA TRACCIA DEL TEMPO NON OBBEDISCE AL PRECLEAR (agli inizi dell'auditing).

La traccia del tempo è una registrazione molto accurata del passato del pc, datata in modo molto accurato, molto obbediente all'auditor. Se le pellicole cinematografiche fossero tridimensionali, avessero 52 percezioni e potessero produrre una reazione completa sugli spettatori, potremmo dire che la traccia del tempo sia una pellicola cinematografica. È lunga almeno 350.000.000.000.000 di anni, forse molto di più, con circa un'immagine ogni 1/25 di secondo.

DEFINIZIONI

Quella parte della traccia del tempo che è libera dal dolore e dagli infortuni viene semplicemente chiamata traccia libera, poiché il pc non congela su di essa.

Qualsiasi immagine mentale creata inconsapevolmente e che fa parte della traccia del tempo viene chiamata FACSIMILE, sia essa un engram, un secondario, un lock o un momento piacevole.

Qualsiasi immagine mentale *creata consapevolmente* e che non fa parte di una traccia del tempo viene chiamata MOCK-UP.

Qualsiasi immagine mentale creata inconsapevolmente e che sembra essere una registrazione dell'universo fisico ma che è in effetti solo una copia alterata della traccia del tempo viene chiamata DUB-IN.

Quelle parti della traccia del tempo che contengono momenti di dolore e incoscienza vengono chiamate ENGRAM.

Quelle parti della traccia del tempo che contengono misemozioni basate su precedenti esperienze engramiche, vengono chiamate SECONDARI.

Quelle parti della traccia del tempo che contengono il primo momento in cui un precedente engram è stato restimolato, vengono chiamate KEY-IN.

Quelle parti della traccia del tempo che contengono momenti che il pc associa ai key-in, vengono chiamate LOCK.

Serie di engram simili o di lock simili vengono chiamate CATENE.

Una BASE è il primo episodio (engram, lock, overt) di una qualunque catena.

La BASE BASE è il primo engram dell'intera traccia del tempo.

Gli episodi non si trovano in mucchi o in schedari. Fanno semplicemente parte della traccia del tempo consecutiva.

Per EPISODIO si intende la registrazione di un'esperienza, semplice o complessa, relativa allo stesso soggetto, luogo o persone, sottinteso che deve aver luogo in un periodo di tempo breve e circoscritto, tipo minuti, ore o giorni.

Una CATENA DI EPISODI costituisce un'intera avventura o attività relativa allo stesso soggetto, luogo generico o persone, sottinteso che deve aver avuto luogo in un lungo periodo di tempo come settimane, mesi, anni o persino miliardi o trilioni di anni.

Un episodio può essere un engram, un secondario, un key-in o un lock. Una catena di episodi può quindi essere una catena di esperienze che sono engram, secondari, key-in e lock.

Una catena di episodi ha solamente una BASE. La sua BASE è l'engram più remoto che la persona ha ricevuto dal soggetto, luogo o esseri che formano la catena, oppure l'overt più remoto commesso contro gli stessi.

L'INFLUENZA DELLA TRACCIA DEL TEMPO

Shakespeare disse che la vita era una commedia. Aveva ragione, nel senso che la traccia del tempo è un film a 3 dimensioni e 52 percezioni e che è un'intera serie di commedie che riguardano il preclear. Ma l'influenza che esercita sul preclear la esclude automaticamente dalla categoria delle finzioni e delle commedie. Non solo è molto reale, ma è quello che essa contiene, qualunque cosa sia, che riduce il pc al suo stato attuale. Solo liberata dalla crudeltà in essa contenuta, e solo allora, il preclear può ristabilirsi. Non c'è nessun'altra strada valida e che funzioni.

Nella mente reattiva esistono valenze, circuiti e macchinari, ed anche item affidabili e scopi. Ma tutte queste cose sono situate nella traccia del tempo e ne fanno parte.

Il preclear, in quanto thetan, è effetto di tutte queste esperienze registrate che gli sono quasi interamente sconosciute.

Non ci sono altre entità che influenzano il preclear a parte la traccia del tempo e il tempo presente. E lo stesso tempo presente, un attimo dopo, è già parte della traccia del tempo.

LA CREAZIONE DELLA TRACCIA DEL TEMPO

Il preclear costruisce la traccia del tempo man mano che il tempo passa. La crea ossessivamente ad un livello al di sotto della consapevolezza. La crea tramite un'INTENZIONE INVOLONTARIA che va al di là della sua consapevolezza o del suo controllo.

Per rendere Clear il preclear, è stata a lungo tentata la via di fargli prendere il controllo della creazione della traccia del tempo, ma questa strada si dimostrò imprevedibile e completamente priva di valore.

Rendere Clear il preclear, facendogli abbandonare la traccia del tempo (esteriorizzazione) si dimostrò una strada altrettanto priva di valore poiché quello stato durava solo pochi minuti, ore o giorni.

La strada che porta a Clear, convalidata da oltre 13 anni di intensa ricerca e da un grande numero di casi e di ore di auditing, risiede esclusivamente nella capacità dell'auditor di occuparsi della traccia del tempo e di togliere da questa il materiale registrato, sia motivatori che overt, che è fuori dal controllo del pc e che lo tiene ad effetto; ciò viene fatto con mezzi regolati dal Codice dell'Auditor. Elencare mete e item affidabili, percorrere engram, prepchecking, verifiche di sicurezza, procedimenti di rievocazione e assistenze, tutto ciò si occupa con successo della traccia del tempo e perciò è la base di tutto il processing moderno.

DIFETTI APPARENTI DELLA TRACCIA DEL TEMPO

Non ci sono difetti nella registrazione della traccia del tempo. Ci sono solo grovigli causati da raggruppatori, non disponibilità e mancanza di percezione della traccia del tempo.

Un Raggruppatore è qualunque cosa accumuli la traccia del tempo in uno o più punti. Quando il raggruppatore viene eliminato, si può percepire una traccia del tempo rettilinea.

L'indisponibilità è causata dall'incapacità del preclear di stare di fronte o da RIMBALZATORI e NEGATORI. Un RIMBALZATORE getta il pc avanti e indietro, su e giù per la traccia e in tal modo la rende apparentemente indisponibile. Un NEGATORE oscura una parte della traccia insinuando che non è lì o che è altrove (sviatore) o che non dovrebbe essere guardata.

Raggruppatori, rimbalzatori e negatori sono materiali (materia, energia, spazio e tempo sotto forma di sforzo, forza, massa, illusioni, ecc.) oppure frasi di comando (affermazioni che raggruppano, fanno rimbalzare o negano). Quando raggruppatori, rimbalzatori o negatori vengono imposti sia dalla materia che da frasi di comando, diventano molto efficaci, impedendo al pc di accedere alla traccia del tempo.

A meno che la traccia non venga resa disponibile al pc, lui non ne può fare as-is e così essa rimane aberrativa.

La traccia del tempo è reale essendo costituita da materia, energia, spazio e tempo nonché dal pensiero. Coloro che non riescono a stare di fronte al MEST, pensano che sia composta solo di pensiero. Un raggruppatore può rendere grasso un pc e un rimbalzatore può renderlo magro se egli vi è cronicamente bloccato e se la Traccia è raggruppata o resa indisponibile a causa di auditing scadente.

L'ORIGINE DELLA TRACCIA DEL TEMPO

Grazie ad uno studio approfondito, non ancora completato, si possono fare le seguenti supposizioni sulla traccia del tempo, l'universo fisico e il pc.

La tendenza dell'universo fisico è condensazione e solidificazione. Per lo meno questo è l'effetto che produce sul thetan. Una prolungata permanenza in esso senza riabilitazione fa sì che il thetan si protenda di meno ("più piccolo") e diventi più solido. Un thetan, essendo uno statico, può convincersi di non poter duplicare materia, energia, spazio o tempo o certe intenzioni, e così soccombe all'influenza dell'universo. Questa influenza in sé sarebbe trascurabile se non venisse registrata dal thetan, immagazzinata e resa reattiva sul thetan come traccia del tempo, e poi malvagiamente usata per intrappolarlo.

Recenti ricerche che ho fatto nel campo dell'estetica sembrano indicare che la sorgente del tempo presente sia il ritmo. Il thetan viene spinto avanti sia dal suo desiderio di avere, fare o essere, sia dall'essere stato sopraffatto in un lontano passato da un ritmo continuo e minuto. Questa è una possibile spiegazione della continua presenza di un thetan nel tempo presente. Il tempo presente può allora essere definito come una risposta al ritmo continuo dell'universo fisico, risultante in una condizione di qui, nell'adesso.

In risposta a questo ritmo, indubbiamente aiutato da overt e implant e dalla convinzione della necessità di registrare, il thetan cominciò a reagire all'universo fisico nelle sue creazioni, e alla fine creò ossessivamente (per mezzo di intenzioni involontarie restimolabili) i momenti dell'universo fisico che trascorrevano. Ma solo quando cominciò a considerare queste immagini importanti, esse poterono essere usate per aberrarlo.

Queste immagini sono create permanentemente solo in parte. Altri momenti del passato vengono ricreati solo quando l'intenzione del thetan viene diretta su di essi, al che queste parti appaiono spontaneamente, senza che egli le crei volontariamente.

Questo forma la traccia del tempo. Alcune sue parti, quindi, sono "permanentemente" in stato di creazione, ma la maggior parte viene creata quando l'attenzione del thetan viene rivolta verso di esse.

Le parti "permanentemente create" sono composte da quei momenti di oppressione e indecisione che sommersero quasi interamente volontà e consapevolezza del thetan.

Tali parti sono formate da implant e da pesanti stress. Queste parti sono in restimolazione permanente.

Il meccanismo della restimolazione permanente è costituito da forze opposte di intensità paragonabile che causano un equilibrio che non reagisce al tempo attuale e rimane quindi "eterno".

Fenomeni quali la sequenza overt-motivatore, o il problema (postulato-contropostulato), tendono a mantenere certe parti della traccia del tempo in “creazione permanente” e fanno sì che continuino ad esistere nel tempo presente sotto forma di masse, energie, spazi, tempi e significanze non risolti.

L'intenzione dell'universo fisico (e di coloro che si sono degradati a tal punto da favorire solo i suoi fini) è di rendere un thetan solido, immobile e privo della capacità di decidere.

Il thetan lotta per rimanere non solido, mobile o immobile a scelta, e in grado di decidere.

Questo è in sé il principale problema non risolto ed è proprio questo che crea massa eterna che fundamentalmente agisce come una trappola.

Si può allora dire che il meccanismo della traccia del tempo è lo strumento principale per rendere un thetan solido, immobile e privo della capacità di decidere. Senza una registrazione del passato che si accumula solidificando sempre di più il thetan, il potenziale intrappolamento dell'universo fisico sarebbe trascurabile e l'havingness che esso offre avrebbe addirittura qualità terapeutiche. Probabilmente, per diventare aberrati, ci vuole qualcosa di più del semplice vivere nell'universo fisico. I metodi principali per provocare aberrazioni e intrappolamenti possono quindi essere trovati in quelle azioni che creano o confondono la traccia del tempo.

Un thetan possiede cose che possono deteriorarsi che sono al di là di materia, energia, spazio e tempo. Il suo potere di scelta, la sua capacità di mantenere due posizioni separate, la sua fiducia in sé ed i suoi standard etici sono indipendenti dalle cose materiali. Ma anche queste cose possono essere registrate sulla traccia del tempo e si ristabiliscono quando non sono più influenzate da essa.

Poiché è il thetan stesso che crea la propria traccia del tempo, anche se compulsivamente, e poiché è sempre lui che commette i propri overt, anche se sotto provocazione, possiamo dire, allora, che il thetan si aberra da sé. Ma viene comunque aiutato da tradimenti giganteschi e dalla sua necessità di combatterli. E lui è colpevole di aberrare i suoi simili.

Che un essere di un altro tipo abbia costruito l'universo fisico e che ancora si celi in esso per intrappolare maggiormente è in dubbio. Di certo esseri più vecchi, già degradati, sono continuamente nei paraggi per aiutare esseri più giovani a discendere la china.

Ogni thetan ha avuto il proprio “universo casa” e questi universi, entrati o fatti entrare in collisione, sono probabilmente l'universo fisico. Ma di questa origine e di queste intenzioni al momento non siamo certi.

A noi basta risolvere il problema della natura aberrativa di questo universo e fornire una tecnologia che allevii questa aberrazione e ci tenga al passo con essa. Questo è utile e possiamo già farlo. Una maggiore analisi del problema sarà un premio ulteriore. E altri dati sono già in vista.

(Seguirà il bolletino 2 sulla traccia del tempo e percorrere engram.)

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DELL'8 GIUGNO 1963R
RIVISTO IL 3 OTTOBRE 1977

ORG CENTRALI
MISSIONI

LA TRACCIA DEL TEMPO E PERCORRERE ENGRAM PER CATENE BOLLETTINO 2

COME OCCUPARSI DELLA TRACCIA DEL TEMPO

Sebbene non sia improbabile trovare e troncare lo sviluppo della traccia del tempo alla sua origine, è tuttavia dubbio che il pc sia capace di farlo inizialmente senza ridurre la carica sulla traccia esistente. Perciò qualunque sistema che riduca la condizione carica della traccia del tempo senza ridurre, ma aumentando la consapevolezza e la capacità di decidere del preclear, è processing valido. Qualunque sistema che cerchi di occuparsi della carica ma che riduca la consapevolezza e la capacità di decidere del preclear, non è processing valido bensì degradante.

Secondo i primi assiomi, l'unica sorgente dell'aberrazione è il tempo. Perciò qualunque sistema che confonda od opprima ulteriormente nel preclear il senso del tempo, non sarà benefico.

Quindi il primo compito di chi studia il percorrere engram è quello di padroneggiare il modo in cui ci si occupa del tempo nella traccia del tempo del preclear. Bisogna occuparsene senza dubbio, incertezza o confusione.

Mancare di occuparsi del tempo nella traccia del tempo del preclear con sicurezza, certezza e senza errori, darà come risultato il raggruppare o negare la traccia del tempo al preclear.

La fonte primaria delle rotture di ARC nelle sedute in cui si percorrono engram è la carica oltrepassata dovuta al modo scadente di occuparsi del tempo da parte dell'auditor. Come nota aggiuntiva, l'azione di prendere e cercare di percorrere episodi che non sono la base di una catena costituisce un errore inerente al tempo e reagisce sul pc come item affidabili o GPM oltrepassati.

Una seduta senza rotture di ARC richiede un'esplorazione del tempo delicata e accurata, la scelta dell'episodio più remoto fra quelli disponibili e un modo accurato di occuparsi del tempo dell'episodio quando questo viene percorso.

Ci sono solo poche ragioni per cui qualcuno non riesce a percorrere engram sui pc. Esse sono:

1. Q&A col dolore e l'incoscienza degli episodi;

2. Mancare di occuparsi della traccia del tempo del pc per il pc;

3. Mancare di capire e di occuparsi del tempo.

(2) e (3) sono pressoché la stessa cosa. Tuttavia, ci sono tre modi per spostare su e giù la traccia del tempo:

- a. Tramite la significanza (il momento in cui si considerò qualcosa);
- b. Tramite la localizzazione (il momento in cui il pc era situato da qualche parte);
- c. Esclusivamente tramite il tempo (la data o quanti anni prima di un accaduto o quanti anni fa).

Come vedi, tutte e tre queste cose hanno in comune il tempo. “Il momento in cui pensasti a _____”, “Il momento in cui ti trovavi sulla scogliera di _____”, “Due anni prima di mettere piede sul primo gradino del patibolo”, dipendono tutti dal tempo. Ciascuno designa un istante sulla traccia del tempo riguardo a cui non vi può essere alcun errore né da parte del pc, né da parte dell’auditor.

Ci si occupa della traccia del tempo attraverso uno qualsiasi di questi tre metodi: significanza, luogo, tempo.

Perciò tutto il lavoro da addetto alla proiezione viene fatto tramite il tempo della significanza, il tempo del luogo o il tempo e basta.

La traccia risponde. Gli auditor che hanno delle difficoltà, non riescono a comprendere la completezza, accuratezza e velocità di tale risposta. La precisione idiota e meravigliosa della traccia del tempo sconfigge quelli che fanno cose alla carlona e con noncuranza. Si domandano se è andata al punto richiesto. Dubitano che il pc sia là. Brancolano fino a distruggere il loro controllo sulla traccia del tempo.

“Vai a 47.983.678.283.736 anni, 2 mesi, 4 giorni, 1 ora e 6 minuti fa.” Beh, affermallo chiaramente, senza tentennamenti, e ciò avverrà. La minima ombra di dubbio, un tentennamento sui milioni, e non succederà nulla.

Datando in modo tentennante non si ottiene nessuna data. Si deve datare in modo sicuro, senza schiarimenti di gola o esitazioni. “Più di 40.000? Meno di 40.000?” Ottienila alla prima read. Non continuare a scrutare come un miope l’E-Meter ponendo la stessa domanda per il resto della seduta. Preciso, sicuro, rapido. Queste sono le parole d’ordine nel datare e nell’occuparsi della traccia del tempo.

Spostando la traccia del tempo, sposta solo la traccia. Non creare una confusione spostando anche il pc. Puoi dire: “Vai a _____”; non devi dire (ma puoi), “La striscia somatica andrà a _____”. Ma non dire mai: “Tu andrai a _____”. E questo vale anche per il tempo presente. Il pc non verrà nel tempo presente. Lui è qui. La traccia del tempo invece si sposterà alla data del tempo presente a meno che il pc non sia davvero bloccato. Nel portare un pc in tempo presente (non è importante nel moderno percorso engram) devi dire: “Vai a (data mese e anno del PT).”

Esplorando usa sempre *a*. “Vai a _____”. *Percorrendo* un engram o qualsiasi altra cosa, usa sempre *ATTRAVERSO*. “Vai attraverso l’episodio _____.”

Se un auditor non ha la più pallida idea della traccia del tempo né di ciò di cui è composta, non sarà mai in grado di percorrere engram. Perciò, ovviamente, la prima cosa da insegnare e da superare nel percorrere engram è la composizione della traccia del tempo. Quando l'auditor impara questo, sarà capace di percorrere engram. Se l'auditor non conosce bene il soggetto della traccia del tempo, allora non gli si potrà insegnare a percorrere gli engram, poiché non può esistere nessun comando fisso che vada bene per tutti i casi. Non si può insegnare a manovrare un proiettore cinematografico per mezzo di comandi fissi se l'operatore non si è mai immaginato l'esistenza della pellicola. Un auditor che se ne sta seduto a pensare che il pc sta facendo questo o quello e che si trova in uno stato generale di confusione a questo proposito, si ritroverà presto con la pellicola sparsa per tutto il pavimento e avvolta attorno alle orecchie. La sua supplica di avere un comando fisso non farà che ingarbugliare dell'altra pellicola, fintanto che non saprà che quella è una pellicola e che è *lui* ad occuparsene, non il preclear.

Se un auditor riesce ad imparare ciò, sarà *poi* in grado di imparare a percorrere quelle piccole parti della traccia del tempo chiamate engram. Se un auditor non riesce a far attraversare ad un pc qualche parte piacevole della traccia del tempo senza errori, sicuramente non riuscirà a far attraversare ad un pc quei tuoni e fulmini che fan parte della traccia del tempo, chiamati engram.

Un auditor che non sa occuparsi tranquillamente della traccia del tempo, ben difficilmente potrà essere chiamato auditor, poiché questa traccia è tutto quello che c'è da audire, a parte i postulati, qualunque sia il procedimento che si sta usando, qualunque sia il procedimento che si inventa e persino se si tentasse quello che viene chiamato spiritosamente un "approccio biochimico" alla mente. C'è solo una traccia del tempo che i prodotti biochimici possano influenzare.

C'è un thetan, c'è una traccia del tempo. Il thetan rimane intrappolato nella traccia del tempo. Il lavoro dell'auditor consiste nel liberare il thetan tirandolo fuori dalla sua traccia del tempo. Perciò se non sai occuparti di ciò da cui stai tirando fuori il thetan, avrai una quantità terribile di frane e di sconfitte in auditing sia per te che per i preclear.

Inventa giochi, congegni, diagrammi e ausili didattici a profusione, usali nell'insegnamento e ti ritroverai con auditor che sanno occuparsi della traccia del tempo e percorrere engram.

LA CARICA E LA TRACCIA DEL TEMPO

La carica, la quantità di energia immagazzinata nella traccia del tempo, è la sola cosa che l'auditor alleggerisce o rimuove dalla traccia del tempo.

Quando questa carica è presente in quantità enormi, la traccia del tempo schiaccia il pc e il pc viene gettato al di sotto del livello da cui può osservare la traccia vera e propria. Questa è la Scala dello stato del caso. (Tutti i livelli dati sono livelli principali. Tra questi esistono livelli secondari.)

Livello (1)	NESSUNA TRACCIA	–	Nessuna carica.
Livello (2)	TRACCIA DEL TEMPO COMPLETAMENTE VISIBILE	–	Un po' di carica.

Livello (3)	VISIBILITÀ SPORADICA DELLA TRACCIA	- Alcune aree pesantemente cariche.
Livello (4)	TRACCIA INVISIBILE (campo nero o invisibile)	- Vi sono aree molto pesantemente cariche.
Livello (5)	DUB-IN	- Alcune aree della traccia sono così pesantemente cariche, che il pc è al di sotto del livello di incoscienza in esse.
Livello (6)	DUB-IN DEL DUB-IN	- Molte aree della traccia sono così pesantemente cariche che il dub-in viene sommerso.
Livello (7)	CONSAPEVOLE SOLO DELLE PROPRIE VALUTAZIONI	- Traccia caricata troppo pesantemente per poter essere vista.
Livello (8)	INCONSAPEVOLE	- Pc offuscato, spesso in coma.

In questa nuova scala i casi ottimi, facili da percorrere, sono al livello (3). Un auditor abile nel percorrere engram può occuparsi dei livelli fino a (4). Dal livello (4) in giù il percorrere engram è inutile. Al livello (4) è dubbio.

Il livello (1) è naturalmente un OT. Il livello (2) è il Clear più Clear di cui si sia mai sentito parlare. Il livello (3) può percorrere engram. Il livello (4) può percorrere engram della traccia recente se viene fatto con abilità. (Il livello [4] include il caso "Cinque nero".) Il livello (5) dev'essere audito su procedimenti generali di ARC. Il livello (6) dev'essere audito con molta attenzione su speciali procedimenti di ARC accompagnati da molta havingness. Il livello (7) risponde ai CCH. Il livello (8) risponde solo ai CCH di raggiungere e lasciare.

Gli studi mentali pre-Dianetics e pre-Scientology erano osservazioni fatte dal livello (7) che consideravano come unici stati di caso i livelli (5), (6) e (8) e che, strano a dirsi, trascuravano totalmente il livello (7). Tutti gli stati del caso erano considerati nevrotici o pazzi, con la sanità mentale appena intravista o screditata.

In realtà, su qualche porzione della traccia del tempo troverai in ogni caso, momentaneamente espressi, ciascuno di questi livelli eccetto (1). La scala di cui sopra è destinata al livello di caso *cronico* ed è utile nella programmazione di un caso. Ma qualunque caso, nel ricevere processing, attraverserà questi livelli per periodi più o meno lunghi. Questo è il livello di caso temporaneo rintracciabile solo in sedute di casi dal livello cronico più elevato, quando attraversano un punto difficile.

Perciò si può vedere che il percorrere engram è limitato ai casi di livello più alto. Altro processing, in particolare i moderni procedimenti di ARC, porta su il caso fino a percorrere engram.

Ora, che cos'è che determina questi livelli di caso?

Solamente la *carica*. Più pesantemente il caso è carico, più in basso cade nella scala di cui sopra. È la carica che impedisce al pc di stare di fronte alla traccia del tempo e che sommerge la traccia del tempo, impedendone in tal modo la vista.

La carica è energia immagazzinata o potenziali di energia immagazzinati o ricreabili.

L'E-Meter registra la carica. Un TA molto alto o basso, un ago rigido o sporco, sono tutte registrazioni di questa carica. L'“E-Meter cronico di un caso” è un indice della carica cronica. Le fluttuazioni di un E-Meter durante una seduta registrano la carica relativa presente in differenti porzioni della traccia del tempo del pc.

Cosa di maggior valore, l'E-Meter rileva la carica “liberata”. La puoi vedere sull'E-Meter mentre scompare. Una read razzo che si disintegra, un blowdown del TA, le grandi fall, l'ago che diviene sciolto e si libera, tutte queste cose mostrano che viene liberata della carica.

L'E-Meter registra la carica trovata e poi la carica liberata. Registra la carica trovata ma non ancora liberata attraverso l'irrigidimento dell'ago, attraverso un ago sporco, attraverso un TA che sale o attraverso un TA che va molto al di sotto della read di Clear. Poi, non appena ciò viene ripulito, si vedrà “scompare” la carica.

Carica restimolata ma non liberata “carica” il caso, poiché la carica già presente sulla traccia del tempo viene attivata ma non viene ancora osservata dal pc. L'intero ciclo della carica restimolata che viene poi fatta sparire ci dà l'azione dell'auditing. Quando della carica *precedente* viene restimolata ma non viene individuata in modo da poter essere eliminata, ci ritroviamo con delle “rotture di ARC”.

Lo stato del caso, il livello cronico, così come è esposto nella scala di cui sopra, costituisce la totalità della carica presente nel caso. Il livello (1) non ha *nessuna* carica su di sé. Il livello (8) è carica totale. La condizione di un caso da un giorno all'altro, il suo umore, il modo di reagire alle cose, la lucidità mentale, dipendono da due fattori: (a) la totalità della carica presente nel caso e (b) la quantità di carica in restimolazione. Perciò un caso che viene sottoposto a processing varia di tono a causa di (a) la totalità della carica che rimane nel caso, (b) la quantità di carica in restimolazione e (c) la quantità di carica fatta sparire dal processing.

La carica viene mantenuta al suo posto dalla base di una catena. Quando vengono percorsi solo episodi successivi alla base, la carica può essere restimolata e poi nuovamente imbottigliata dopo averne fatta sparire solo una quantità minima. Ciò è noto come “macinare” un episodio. Viene percorso un engram ma, poiché non è la base della catena, non viene liberata una quantità sufficiente di carica.

Gli episodi successivi alla base vengono percorsi (a) per scoprire episodi più di base (più remoti) oppure (b) per ripulire la catena dopo che la base è stata trovata e cancellata.

Non è possibile nessuna cancellazione completa degli episodi successivi alla base, ma da questi si può rimuovere della carica, *a condizione che non si faccia del macinare*, ma li si percorra solo una volta o due, in modo lieve, per poi passare ad un episodio precedente della catena trovato, percorrendolo in modo simile. Quando *la vera e propria* base viene trovata, *la* si cancellerà dopo *molti* ripetuti passaggi. La base è il solo episodio che può essere percorso molte volte. Più recente è l'episodio (più lontano dalla base), più lievemente viene percorso.

Non c'è nessuna differenza nella tecnologia richiesta per percorrere una base o un episodio successivo. È solo il numero di volte che lo si ATTRAVERSA che è diverso. La base viene attraversata molte volte. Un engram piuttosto recente viene attraversato un paio di volte. Un engram recentissimo sulla catena viene attraversato una volta. Per il resto, tutti gli engram, basi o no, vengono percorsi esattamente nello stesso modo.

Gli engram vengono percorsi per liberare la carica da un caso. La carica non viene liberata per curare il corpo o per curare qualcosa di fisico e l'E-Meter non cura niente. La carica viene liberata solamente per restituire ad un thetan la sua capacità di essere causa sulla traccia del tempo, per ristabilire il suo potere di scelta e per liberarlo dalla sua trappola più intrinseca, la sua traccia del tempo. Non si possono avere esseri dignitosi, onesti o capaci, finché sono intrappolati e sopraffatti. Sebbene questa filosofia possa essere contraria alle intenzioni di uno schiavista o di uno che degrada gli altri, è nondimeno dimostrabilmente vera. L'universo non è di per sé una trappola capace solo di degradare. Ma esistono esseri che, abbattuti e sopraffatti essi stessi, sono in grado di utilizzare questo universo per degradare gli altri.

La missione del percorrere engram è quella di liberare la carica che si è accumulata in un essere, restituendo così a quell'essere una vita apprezzabile.

Tutti i casi, presto o tardi, devono essere auditi sugli engram, indipendentemente da cos'altro debba essere fatto, poiché è negli engram che si trova il grosso della carica presente sulla traccia del tempo. E sono perciò quelle parti della traccia del tempo chiamate engram che opprimono il thetan. Contengono dolore e incoscienza e sono perciò una registrazione di momenti in cui un thetan si trovava più a punto effetto e meno a punto causa. In questi momenti, quindi, il thetan è meno capace di stare di fronte o di essere causativo.

L'engram contiene inoltre momenti in cui è stato necessario spostarsi e, cosa notevolmente degradante, quelli in cui si è dovuto mantenere una posizione nello spazio.

Inoltre, l'engram contiene le più pesanti rotture di ARC di un thetan con l'ambiente e con altri esseri.

E tutte queste cose significano carica, un impulso a ritirarsi da ciò da cui non ci si può ritirare o ad avvicinarsi a ciò a cui non ci si può avvicinare, e questo, come una batteria a due poli, genera corrente. Questa corrente costantemente generata è la carica cronica. Le principali azioni sono:

- a. Quando l'attenzione del thetan viene diretta ampiamente verso tale registrazione della traccia, la corrente aumenta.
- b. Quando l'attenzione viene diretta in modo più specifico (ma non forzato) e accurato, la corrente si scarica.
- c. Quando la base della catena viene trovata e cancellata, ciò che compone i poli stessi si cancella e gli episodi più recenti si alleggeriscono, poiché non è più possibile un'ulteriore generazione da parte di quella catena ed essa diventa incapace di produrre dell'altra carica che possa essere restimolata.

Quelle di cui sopra sono le azioni che avvengono durante l'auditing. Se, nonostante l'auditing, queste azioni non avvengono, allora non c'è nessun miglioramento del caso, perciò è responsabilità dell'auditor assicurarsi che esse avvengano davvero.



Benché la traccia del tempo venga creata da una reazione involontaria del thetan, essa è, ed esiste, come cosa reale, composta da spazio, materia, energia, tempo e significanza. In un caso di livello (8) la traccia del tempo è completamente sommersa dalla carica addirittura fino ad una totale inconsapevolezza del pensiero stesso. Al livello (7) la consapevolezza della traccia è limitata, dalla carica esistente, ad opinioni in proposito. Al livello (6) la carica presente sulla traccia è tale che vengono fornite volontariamente immagini di immagini della traccia, determinando copie illusorie di copie imprecise della traccia. Al livello (5) la carica è sufficiente a far sì che siano visibili solo copie imprecise della traccia. Al livello (4) la carica è sufficiente ad oscurare la traccia. Al livello (3) la carica è sufficiente ad annientare porzioni della traccia. Al livello (2) c'è solo carica sufficiente a mantenere l'esistenza della traccia. Al livello (1) non c'è nessuna carica e nessuna traccia che la crei. Dal livello (1) in su, verso stati più alti, la carica che viene generata, viene generata consapevolmente dal thetan, la cui capacità di mantenere posizioni nello spazio e poli separati produce carica quando sia necessaria. Questa cosa degenererebbe ancora se la facesse funzionare in modo automatico o se cominciasse ancora una volta a creare una traccia del tempo; tuttavia, queste azioni, da sole, non sono in grado di aberrare il thetan finché non incontra ulteriori degradazione e intrappolamento violenti sotto forma di implant. L'aberrazione stessa deve essere progettata per aver luogo. L'esistenza di una traccia del tempo rende solo possibile che ciò avvenga e sia conservato. Perciò, il primo vero errore di un thetan è quello di considerare importanti le sue immagini e gli avvenimenti registrati in essa, e il suo secondo errore è quello di non distruggere le attività di intrappolamento in modo da non venire intrappolato o aberrato, tutte cose che si possono fare e che dovrebbero essere fatte.

Percorrere engram è un passo necessario per giungere alle cause più fondamentali di una traccia del tempo e occuparsene positivamente.

Perciò è un lavoro altamente qualificato che va fatto, e fatto *bene*.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

**HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX**

HCO BULLETIN DEL 19 GENNAIO 1967

STUDENTI DEL CORSO DI DIANETICS
(VERIFICA DI CATEGORIA STELLA)
EXECUTIVE DI QUAL
EXECUTIVE DI TECH

**ULTERIORE DEFINIZIONE DELLE MANIFESTAZIONI
DI ENGRAM E DI SECONDARI**

Al fine di indicare più accuratamente le differenze esistenti tra le manifestazioni di un engram e di un secondario, vengono qui esposte delle definizioni particolareggiate di “dolore” e “sensazione”.

Il dolore (nelle sue varie forme) è l'indicazione di un engram.

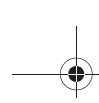
La sensazione (nelle sue varie forme) è l'indicazione di un secondario, che precede l'engram vero e proprio.

DEFINIZIONI

SOMATICI = Questo è il termine generale che indica percezioni fisiche spiacevoli che provengono dalla mente reattiva. La sua origine risale agli inizi di Dianetics ed è una parola generale e globale, usata dagli Scientologist per indicare “dolori” o “sensazioni” senza fare alcuna distinzione fra di essi. Per comprendere l'origine di queste percezioni, si dovrebbe possedere una conoscenza degli engram, dei ridge e di altre parti del bank reattivo. Per lo Scientologist un SOMATICO è qualunque cosa che provenga dalle varie parti della mente reattiva e produca una consapevolezza di reattività. Simbolo: SOM.

DOLORE = Il DOLORE è composto di caldo, freddo, elettricità e dell'effetto combinato di un'acuta sofferenza fisica. Se un individuo si conficca una forchetta nel braccio, proverà dolore. Quando si usa DOLORE in rapporto al clearing, s'intende consapevolezza di caldo, freddo, elettricità o sofferenza fisica proveniente dalla mente reattiva. Secondo esperimenti fatti ad Harvard, se si costruisse una grata composta da tubi caldi disposti verticalmente e da tubi freddi disposti orizzontalmente e si inserisse una piccola corrente elettrica attraverso il congegno, questo, toccato da un corpo, provocherebbe la sensazione di DOLORE. Non c'è bisogno che sia composto da elementi molto caldi o molto freddi e ad alta tensione per produrre una sensazione di dolore molto intensa. Quindi ciò che chiamiamo DOLORE è, in sé, caldo, freddo ed elettricità. Se un pc sperimenta dalla propria mente reattiva una o più di queste cose, diciamo che sta provando DOLORE.

“Elettricità” è il ponte fra la sensazione e il DOLORE, ed è difficile classificarla come DOLORE o come sensazione quando si manifesta da sola. Simbolo: PN (dall'inglese “pain”).



SENSAZIONE = Tutte le altre percezioni spiacevoli che derivano dalla mente reattiva vengono chiamate **SENSAZIONI**. Fondamentalmente esse sono “pressioni”, “movimento”, “vertigini”, “sensazioni sessuali” ed “emozioni e misemozioni”. Ce ne sono altre con definizioni proprie, ma riconducibili a queste cinque categorie generali. Se uno prendesse la forchetta di prima e se la premesse contro il braccio, in questo caso avremmo una “pressione”. “Movimento” è semplicemente una sensazione di essere in movimento quando non lo si è. “Movimento” comprende i “venti dello spazio”: la sensazione che qualcuno ci soffi contro, specialmente davanti al viso. “Vertigini” è una sensazione di disorientamento e include un senso di capogiro come pure di perdita di equilibrio. “Sensazioni sessuali” sono tutte le sensazioni, piacevoli o spiacevoli, avvertite comunemente durante la restimolazione o l’atto sessuale. “Emozioni e misemozioni” includono tutti i livelli della scala del tono completa ad eccezione di “dolore”; emozioni e misemozioni sono strettamente imparentate a “movimento”, essendo solo un’azione di particelle più minute. La solidità di un bank è una forma di “pressione”, e quando si manifesta la sensazione di crescente solidità delle masse presenti nella mente, diciamo che il “bank si sta ingrossando”. Tutte queste cose sono classificate come **SENSAZIONI**. Simbolo: **SEN**.

L. RON HUBBARD
FONDATORE



HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 22 APRILE 1969

REMIMEO
CLASSE VIII
AUDITOR DI DIANETICS
TECH SEC
QUAL SEC
FOGLIO DI VERIFICA
DI DIANETICS

DIANETICS E SCIENTOLOGY A CONFRONTO

Dianetics è Dianetics e Scientology è Scientology.

Sono due soggetti *distinti*. Hanno in comune certi strumenti come l'E-Meter, i TR e la presenza dell'auditor. Ma la cosa finisce qui.

Dianetics si indirizza al *corpo*. Scientology si indirizza al thetan.

Sebbene un thetan possa produrre malattie, è il corpo che è malato.

Perciò Dianetics viene usata per eliminare e cancellare malattie, sensazioni indesiderate, misemozioni, somatici, dolori, ecc. Scientology e i suoi gradi non vengono *mai* usati per tali cose.

Scientology viene usata per aumentare la libertà spirituale, l'intelligenza, la capacità, come pure per produrre immortalità.

Mescolare le due cose è stato un pessimo errore.

Dianetics è venuta prima di Scientology. Eliminava le malattie del corpo e le difficoltà che un thetan aveva con il proprio corpo. Questo per il thetan era un problema del tempo presente. In presenza di un PTP non si hanno miglioramenti di caso (una vecchia scoperta).

Quando un thetan ha risolto i disagi o disturbi del corpo, poi può continuare con ciò che voleva veramente e cioè i miglioramenti ottenibili in Scientology.

Mischiare in qualsiasi modo le due pratiche non ha prodotto né produrrà alcun vero miglioramento di caso. Solo occasionalmente i gradi di Scientology elimineranno le malattie del corpo e tramite Dianetics non si raggiungerà un'autentica libertà spirituale.

Usate all'interno delle rispettive aree, entrambe, ciascuna separatamente, raggiungono ciò per cui erano designate. Dianetics può far star bene il corpo, Scientology può operare la ripresa del thetan.

Quindi, per fare sedute di Dianetics non si usano i rimedi di Scientology o le procedure del Supervisore del Caso di Scientology. Il tone arm alto, le rotture di ARC, ecc., non vengono neanche prese in considerazione nell'auditing di Dianetics.



Le ricerche su Dianetics vennero fatte nel 1932, '38, '45, '48, '49, '50, '51, '52, tanto per nominare i principali anni del periodo iniziale. Venne nuovamente sviluppata e ripubblicata nel 1962 e '63, quando feci le scoperte sulla R3R. Infine, dopo ulteriori ricerche, nel 1969 è stata riallineata secondo quanto esposto in questo HCOB.

Ho scoperto che Dianetics era stata dimenticata per una dozzina d'anni, che a livello di corso riceveva appena una passata veloce e inaccurata e che gli auditor e i pc cercavano di usare i gradi di Scientology per risolvere malattie fisiche come mal di testa, somatici cronici e così via.

Il comune PTP dell'uomo è il suo corpo. Perciò, se gli si dessero dei ninnoli d'oro, egli cercherebbe di usarli per curare i suoi mali e i suoi dolori.

Quindi Dianetics venne dimenticata e abbandonata e a Scientology venne affidato il compito di curare. Così, in una certa misura, si stavano attivamente facendo fallire entrambi i soggetti.

Dianetics così com'è oggi è così semplice, così elementare e così diffusamente applicabile al corpo, che ci vuole un autentico sforzo per complicarla o renderla inefficace.

Tieni separate le due cose, sia nell'applicazione che nell'uso.

Renditi conto che sono due soggetti nettamente distinti e a sé stanti, di uso completamente differente.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 23 APRILE 1969RA
PUBBLICAZIONE I
RIVISTO IL 20 SETTEMBRE 1978

REMIMEO
FOGLIO DI VERIFICA
DI DIANETICS
CLASSE VIII
QUAL SEC
TECH SEC

DIANETICS DEFINIZIONI FONDAMENTALI

La CANCELLAZIONE è l'azione di cancellare, eliminare, lock, secondari o engram. Si verifica quando il postulato fatto nel corso dell'episodio di base della catena, se ne va.

Un LOCK è l'immagine mentale di un episodio in cui alla persona è stato richiamato alla mente, consapevolmente o inconsapevolmente, un secondario o un engram. Di per sé non contiene né un colpo, né una scottatura, né un impatto e non è una delle cause principali di misemozione. Non contiene incoscienza. Può contenere una sensazione di dolore o di malessere, ecc., ma non ne è la fonte. Esempio: una persona vede una torta e prova nausea. Questo è un lock su di un engram in cui si era sentita male mangiando della torta. L'immagine relativa al vedere una torta e provare nausea è un lock su (è allacciata a) l'episodio (invisibile al momento del lock) in cui si era sentita male mangiando della torta. Quando si trova un lock, lo si può percorrere come ogni altra immagine mentale.

Un SECONDARIO è l'immagine mentale di un momento di perdita o di minaccia di perdita grave e scioccante che contiene misemozioni quali collera, paura, afflizione, apatia o "senso di morte". È l'immagine mentale di un momento di forte tensione mentale. Può contenere incoscienza. Quando il secondario viene restimolato da un'esperienza simile ma più lieve, viene registrata un'altra immagine mentale che diventa un lock sul secondario e serve a tenere attivo il secondario. Si chiama secondario perché dipende da un engram precedente con dati simili ma con dolore vero, ecc.

Un ENGRAM è un'immagine mentale che consiste nella registrazione di un momento di dolore fisico e incoscienza. Per definizione, deve contenere un impatto o una lesione.

È di capitale importanza che un auditor di Dianetics afferri veramente queste cose. Altrimenti non saprà che cosa sta facendo oppure a che cosa lo sta facendo.

Un auditor, dato che non *vede* le immagini mentali del suo preclear, può cominciare a trascurarle sul serio e a non occuparsene correttamente.

Se un auditor non sa davvero che cosa sono queste cose (cancellazione, lock, secondari, engram), non può, naturalmente, sperare di risolverle per il preclear.

Gli errori fondamentali di Dianetics consistono semplicemente nell'ignorare che cosa siano tali cose e ignorare che sono lì per essere risolte e che queste, e solo queste, sono la causa di malattie psicosomatiche.

Una volta che vi è una piena comprensione di queste definizioni allora, e solo allora, si può sperare di fare qualcosa per il preclear.

Se l'auditor vuol risolvere i mali, i dolori, le sensazioni indesiderate e le malattie psicosomatiche del preclear, è necessario che comprenda perfettamente queste definizioni fondamentali.

Dal semplice fatto che un preclear registra le esperienze sotto forma di immagini mentali, le quali da quel momento in poi possono avere effetti negativi sul SUO CORPO, possono derivare letteralmente milioni di complicazioni.

Una volta che si è veramente compreso che nella "mente: del preclear non c'è nient'altro che immagini mentali, si è compresa l'aberrazione nella sua interezza. NON c'è qualche altra cosa. Nessun "id", nessun "ego". Ci sono solo immagini mentali.

Queste, se si usano le esatte procedure di Dianetics, possono essere trovate e cancellate.

Quando lock, secondari ed engram indesiderati vengono cancellati, il preclear si libererà delle deficienze fisiche di cui si lamentava e starà fisicamente bene.

SOMATICO: significa essenzialmente sensazione fisica, malessere, dolore o disturbo. "Soma" significa corpo. Da cui PSICOSOMATICO o dolori derivanti dalla mente.

MISEMOZIONE: qualunque cosa costituisca emozione spiacevole quale antagonismo, collera, paura, afflizione, apatia o sensazione di morte.

Questo è l'intero campo abbracciato attualmente da Dianetics.

In Scientology ci occupiamo del thetan, l'essere che è l'individuo e che dirige il corpo e vive in esso. Questo è al di fuori del raggio d'azione attuale di Dianetics.

Quando un preclear è stato reso fisicamente sano da Dianetics e da qualsiasi trattamento medico o dieta alimentare fossero necessari, può allora intraprendere Scientology, che produce l'aumento delle sue capacità e la libertà spirituale.

Se un preclear che viene audito o che è stato audito sui Gradi di Scientology si ammala, NON SI CERCA DI FARLO STAR BENE DANDOGLI NUOVI GRADI PIÙ ELEVATI. Questo è stato un errore di grande entità. Quello che si deve fare, invece, è RITORNARE ALL'AUDITING DI DIANETICS finché il pc non sta bene. Solo allora si continua con Scientology.

Questa è la procedura corretta perché funziona.

Alcuni "vengono in Scientology" per curarsi il mal di testa. Qualcuno fa loro iniziare l'auditing dei gradi e parecchi gradi più tardi hanno ancora il mal di testa. È un continuo problema del tempo presente per loro e per l'auditor. Qualche volta svanisce durante il processing dei Gradi. Questo produce una vittoria che non è conveniente.

La cosa da farsi sarebbe stata quella di dare alla persona AUDITING DI DIANETICS fino a quando non avesse più avuto mal di testa e a quel punto cominciare ad audirla sui Gradi, in modo da portarla ben al di sopra dell'aver di nuovo mal di testa.

I continui mal di testa provengono da immagini mentali, trattenute dal pc, in cui ha la testa fracassata, colpita da un proiettile o fratturata. Questo è un *engram*. È una cosa che è dovuta effettivamente succedere. NON è immaginazione o illusione. Prova ne è che quando l'auditor alla fine cancella l'engram, la registrazione della lesione se ne va e i mal di testa non si manifestano più.

Il preclear spesso è incapace di star di fronte subito al vero engram. Offrirà un LOCK, una volta in cui aveva mal di testa. Si "percorre" quel lock (si percorre sempre qualunque cosa venga offerta, non si forza il pc) e si scopre, dopo averlo fatto attraversare al preclear un paio di volte, che STA DIVENTANDO PIÙ SOLIDO o, semplicemente, che non si sta cancellando. Si trova allora una registrazione precedente. Può darsi che sia un secondario. Il pc ebbe un momento di perdita e pianse e aveva anche mal di testa.

Questo secondario può cancellarsi oppure no. Se si cancella, naturalmente, lo si abbandona in quanto finito. Ma se diventa più solido (come indicato dal TA che sale alla fine di un passaggio attraverso l'episodio, o se il pc dice che sta diventando più solido), allora si richiede un episodio precedente.

Probabilmente si otterrà allora il vero *engram*, una registrazione di un momento in cui la testa fu veramente lesa.

L'auditor lo percorre dall'inizio alla fine e, non appena completato un passaggio attraverso l'episodio e scoperto (dal TA che sale o dal pc) che l'episodio sta diventando più solido, richiede un episodio precedente.

Questo si cancella.

Quando si cancella, ANCHE l'intera catena dei mal di testa si cancella.

E qui finiscono i mal di testa del pc, punto e basta.

Si cercano poi altri somatici o sensazioni e li si risolve allo stesso modo.

Tutto ciò vien fatto senza variazioni usando la tecnica chiamata R3RA.

Dato che queste registrazioni contengono principalmente altrui determinazione (immagini di altri che fanno delle cose), l'auditor ha sempre, sulle immagini mentali del preclear, un controllo maggiore di quanto ne abbia il preclear stesso. Perciò le immagini fanno ciò che dice l'auditor. Anche questo punto deve essere compreso da un auditor, altrimenti aspetterà che il preclear agisca o si sposti nel tempo.

La TRACCIA DEL TEMPO è una registrazione consecutiva di immagini mentali che si accumula nel corso della vita o delle vite del preclear. È datata con molta precisione.

I MOMENTI DI PIACERE sono immagini mentali che contengono sensazioni di piacere. Rispondono alla R3RA. Raramente ci si indirizza ad essi a meno che il preclear non sia fissato su qualche tipo di "piacere" al punto che è diventato altamente aberrato.

Il CAMPO NERO è semplicemente quella parte di un'immagine mentale in cui il preclear sta osservando della nerezza. Fa parte di qualche lock, secondario o engram. In

Scientology può avere luogo (raramente) quando il pc guarda qualcosa di nero mentre è esteriorizzato. Risponde alla R3RA.

Il CAMPO INVISIBILE è semplicemente quella parte di un lock, secondario o engram che è "invisibile". Come il campo nero, risponde alla R3RA.

Il SOMATICO DI PRESSIONE è considerato, in Dianetics, un sintomo presente in un lock, secondario o engram; fa semplicemente parte del contenuto.

Qualunque sia la sensazione dolorifica del sintomo, o deriva direttamente dal corpo (come ad esempio un osso rotto, un calcolo ai reni o una causa fisica immediata), o fa parte del contenuto di un'immagine mentale: un lock, secondario o engram.

L'auditor di Dianetics non audisce idee o pensieri. Egli si occupa di registrazioni mentali. In esse vi sono delle idee. Da esse escono delle idee. Ma il *pensiero* non fa più parte di Dianetics.

In Dianetics ci occupiamo di lock, secondari ed engram.

KEY-IN è l'azione di registrare un lock su un secondario o engram.

KEY-OUT è l'azione di un engram o di un secondario che si allontana senza essere stato cancellato.

GLI F/N DI DIANETICS VENGONO TRATTATI IN MODO DIVERSO DAGLI F/N DI SCIENTOLOGY.

Se l'auditor vede un F/N percorrendo la R3RA, non lo indica finché non ha raggiunto i pieni EP di Dianetics.

Un auditor che percorre la R3RA non è alla ricerca di F/N. È alla ricerca del postulato che si trova in fondo alla catena che sta percorrendo.

L'EP di una catena di Dianetics è sempre, sempre, sempre il postulato che se ne va. È il postulato ciò che tiene la catena al suo posto. Se si libera il postulato, la catena scomparirà. Fine.

L'auditor deve riconoscere il postulato quando il pc lo dice, deve notare i VGI, indicare l'F/N e porre fine all'auditing di quella catena.

Non si indica un F/N che si vede mentre l'episodio si sta cancellando.

Non c'è bisogno che il pc comunichi che l'episodio si è cancellato. Una volta che avrà fornito il postulato, la cancellazione sarà avvenuta. L'auditor vedrà un F/N e i VGI. Solo a questo punto si indica l'F/N. Non si indicano gli F/N finché non viene raggiunto l'EP di postulato che se ne va, F/N e VGI.

È il postulato, non l'F/N, ciò a cui puntiamo, in Dianetics della Nuova Era.

MALATTIA MULTIPLA significa che il preclear è fisicamente indisposto o è malato a causa di parecchi engram di tipi diversi, tutti restimolati. Si percorre una catena somatica alla volta, percorrendo ciascun sintomo nuovo espresso dal preclear o ricavato dall'assessment.

CATENA significa una serie di registrazioni di esperienze simili. Una catena consiste di engram, secondari e lock. Esempio di una catena relativa a “lesione alla testa” nella sequenza incontrata da un auditor e percorsa con la R3RA: vedere la vetrina di un negozio di articoli sportivi (lock), perdere un pallone (secondario), essere colpito in testa da una pallonata (engram). L’engram risale a una data più remota, il secondario ad una successiva e il lock alla più recente.

Usando i somatici (vale a dire: disturbi, indisposizioni, sensazioni, mali, dolori) per rintracciare le catene e rimanendo sulla catena di un solo somatico (per esempio “mal di testa”) si scenda verso il fondo di quella singola catena senza disperdersi altrove su differenti catene. Così si percorre la catena di un particolare somatico, disturbo o indisposizione fino al key-out o alla cancellazione prima di affrontare il somatico, disturbo o indisposizione successivi.

BANK AUTOMATICO: quando un pc riceve immagini su immagini su immagini, tutte al di fuori del suo controllo. Ciò avviene quando non si sta seguendo un somatico o un’indisposizione, ricavati dall’assessment, quando se ne è scelto uno sbagliato o che il pc non è pronto ad affrontare, oppure quando si opprime il pc con TR rozzi o ci si allontana parecchio dagli standard. Alcuni pc si presentano alla loro prima seduta con bank automatici. La cosa da fare è un attento assessment dell’indisposizione fisica in base alla read più ampia o a quella migliore e occuparsi bene e con garbo di *quella* catena.

BASE: questa è la PRIMA esperienza registrata sotto forma d’immagine mentale di quel TIPO di dolore, sensazione, disturbo, ecc. Ogni catena ha la sua base. È una PECULIARITÀ e un FATTO che, arrivati alla base della catena, (a) il postulato fatto al tempo dell’episodio, che se ne va, e (b) l’intera catena svanisce definitivamente. La base è semplicemente l’episodio più remoto.

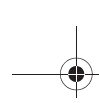
ALLEGGERIRE: poiché una base non è immediatamente disponibile in ogni catena, generalmente la si *alleggerisce* percorrendo engram, secondari e lock più recenti. L’azione di alleviare consiste nello scavare dalla cima per giungere al fondo come nello smuovere la sabbia. Man mano che si percorrono episodi più recenti, anche la capacità del preclear di starvi di fronte aumenta, così la base risulta facile da percorrere quando alla fine la si contatta.

BASE BASE: fa parte di Scientology. È completamente al di fuori dell’ambito di Dianetics. Significa la base che sta più alla base di tutte le basi e che produce come risultato il clearing. Si trova nel Corso di Clearing. Se venisse contattata o percorsa prima che il pc avesse completato i Gradi di Scientology, egli, come ha dimostrato l’esperienza, non sarebbe in grado di occuparsene in alcun modo. Quindi questo fa parte di Scientology, non di Dianetics.

VALENZA: è la forma e identità del preclear o di un’altra persona, la beingness.

ALLEATO: una persona da cui si è ricevuta compassione o da cui si dipendeva.

ASSESSMENT: in Dianetics significa l’azione di scegliere, da una lista o da dichiarazioni, quale item o che cosa ha la read più ampia o l’interesse del pc. La read più ampia, strano a dirsi, avrà anche l’interesse del pc.



Se si conoscono queste definizioni a MENADITO, tanto da non doverle borbottare o memorizzare, ma, semplicemente, si SANNO, si otterranno veramente dei risultati positivi con Dianetics.

Il maggior fallimento cui si andava incontro nell'addestramento degli auditor era la loro carente comprensione di ciò che affrontavano, nonché i loro pensieri aggiuntivi.

Le scoperte di Dianetics sono state fondamentali e vitali ed hanno aperto una vasta frontiera nuova e inesplorata.

Questi termini sono stati assegnati arbitrariamente alle cose. Ma ha dovuto essere così : in passato, l'uomo non aveva alcuna nozione di queste cose, quindi non avevano nome e si è dovuto assegnargliene uno. Sono stati scelti questi nomi perché non erano usati per indicare qualcos'altro in altri campi scientifici.

Questi termini sono perciò IMPORTANTI e il loro significato e le cose che designano devono essere comprese prima che qualsiasi forma di auditing possa avere successo.

Se gli auditor di Dianetics fallivano, non significa che Dianetics stessa falliva. Le persone che avevano tentato di audire altri non SAPEVANO che cosa fossero queste cose, in sostanza il lock, il secondario, l'engram, la cancellazione e il key-out.

Pertanto sono essenziali per qualunque addestramento o impiego di Dianetics.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 23 APRILE 1969
PUBBLICAZIONE III

REMIMEO
FOGLIO DI VERIFICA
DI DIANETICS
CLASSE VIII
QUAL SEC
TECH SEC

VITE PASSATE

La ragione per cui la prima Fondazione Hubbard per la Ricerca di Dianetics si trovò in difficoltà fu perché il suo consiglio di amministrazione cercò di impedire che venissero percorse le vite passate.

Quando un gruppo cerca di portare avanti solo ciò che è correntemente accettabile, naturalmente arresta ogni progresso.

Inoltre è disonesto sopprimere o non rivelare delle scoperte scientifiche.

Dissentire sulla legge di gravità potrebbe portare a delle brutte cadute.

Gli studi mentali pre-Dianetics scartavano abitualmente tutto ciò che non si accordava con le loro teorie predilette o che potesse risultare "impopolare" nei confronti delle autorità.

Era tale la disonestà praticata nel campo degli studi umanistici, che l'intero soggetto era caduto in mani brutali. Dianetics ha dovuto scontrarsi con l'allora predominante atmosfera da Alto Medioevo, che contemplava la tortura e l'assassinio del malato mentale.

Il fatto è che ciò che l'auditor crede ha ben poco a che vedere con la realtà del preclear. Se un professionista mette in dubbio o esige delle prove sui dati del paziente, il paziente si ammala, questo è un dato di fatto nudo e crudo. Fa parte del Codice dell'auditor.

Per quanto riguarda le *vite passate*, se non percorri le immagini mentali delle vite passate quando si presentano su una catena, il preclear non si ristabilirà.

Durante le prime ricerche si verificò un caso patetico. Una ragazza storpiata dalla poliomielite fu in grado di gettare via le stampelle dopo la prima seduta che fece con me. E si sarebbe completamente ristabilita, senonché ricordava di aver visto e udito Lincoln tenere il discorso di Gettysburg. Sua madre la condannò per una tale assurdità. Il fatto di essere zoppa fu rafforzato e perpetuato da tutto ciò e da un padre psicotico che si scagliò rabbiosamente contro di me per aver osato suggerire tali cose. Io non avevo suggerito niente. Audendo la ragazza, all'improvviso lei cominciò a sostenere di essere a Gettysburg ad ascoltare Lincoln.

Sembra un po' crudele condannare una ragazza a una vita da invalida solo per soddisfare un'idea fissa.

L'idea *bizarra* è che una persona viva solo una vita.

Nel corso di un progetto speciale, parecchie volte abbiamo rintracciato le tombe dei pc e di solito la loro ubicazione risultava corretta. Un certo pc si arrabbiò molto quando scoprì che il suo amico non gli aveva eretto la lapide adatta, che era già stata pagata, sostituendola con una lapide comune, probabilmente per intascare la differenza.

Alcuni pc sono stati talmente sopraffatti in passato da qualche grosso personaggio, che in quella vita vanno nella sua valenza. Spesso ciò getta discredito sulle vite passate.

Ricordo una ragazza che era stata ogni personaggio famoso della storia e che, una volta messa "in valenza", risultò essere stata solo una loro vittima. Si deve tristemente far notare che grandi generali e uomini politici della storia non sono facilmente distinguibili dagli assassini di massa.

Ma anche i personaggi famosi si trovano da qualche parte.

L'argomento delle vite passate è reso sgradevole, probabilmente in modo intenzionale, da qualcuno che, temendo di non essere nessuno e cercando una condizione più elevata, sostiene a gran voce di essere stato Napoleone, Giulio Cesare e Bruto tutti allo stesso tempo.

In una società che cerca di nascondere ogni individuo nella sua attuale identità o di rendere tutti mortali, e di ridurre le persone unicamente a degli animali, il soggetto delle vite passate può essere una questione difficile dal punto di vista sociale.

Nell'auditing la verità è questa: SE NON PERCORRI GLI EPISODI FORNITI DAL PC, IL PC NON ARRIVERÀ A STAR BENE.

La spettacolare guarigione di una donna mentalmente malata si ebbe quando lei percorse un episodio in cui era un leone che sbranava il suo guardiano. I tentativi di scuola freudiana non erano stati in grado di risolvere il caso. L'alienista della clinica psichiatrica la teneva rinchiusa cercando di spiegarle che erano tutte visioni ingannevoli (l'ordinaria tecnica pre-Dianetics). Un auditor di Dianetics trovò l'episodio e lo percorse, e lei prontamente recuperò la sanità mentale e la mantenne.

NON è compito dell'auditor occuparsi degli aspetti filosofici o sociali degli episodi. Rimproverare un pc per il fatto di possedere un engram antisociale o la registrazione di un crimine, o mettere in dubbio i suoi dati o rifiutarsi di accettare la sua vita passata, gli sbarrerà la strada della guarigione ed è di per sé un crimine.

Si scoprirà che l'uomo è fondamentalmente buono. Solo le sue aberrazioni sono cattive. Quando i suoi engram vengono cancellati, egli diventa sociale e torna ad essere buono.

L'auditing è auditing. Audisci ciò che il pc ha da audire. Gli aspetti sociali del caso, lasciali a qualcun altro. Non è compito dell'auditor.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 24 APRILE 1969RA
RIVISTO IL 20 SETTEMBRE 1978

REMIMEO
FOGLIO DI VERIFICA DI DIANETICS DELLA NUOVA
ERA
CLASSE VIII
AUDITOR DI DIANETICS DELLA NUOVA
ERA
C/S

USO DI DIANETICS

Rif.:

I bollettini della Serie di Dianetics della Nuova Era, in particolare:		
HCOB	28 lug. 71RB Riv. 8.4.88	Serie di Dianetics della Nuova Era N. 8RA Serie del C/S N. 54RB COME INIZIARE DIANETICS SU UN PC
HCOB	26 giu. 78RA II Riv. 15.9.78	Serie di Dianetics della Nuova Era N. 6RA ROUTINE 3RA, PERCORRERE ENGRAM PER CATENE
HCOB	18 giu. 78R Riv. 20.9.78	Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R ASSESSMENT E COME OTTENERE L'ITEM
HCOB	22 giu. 78RA Riv. 8.4.88	Serie di Dianetics della Nuova Era N. 2RA SCHEMA DEL PROGRAMMA COMPLETO DI PC DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA
HCOB	11 lug. 73RB Riv. 21.9.78	SOMMARIO DELLE ASSISTENZE
HCOB	12 dic. 81	LA TEORIA DEL NUOVO QUADRO GRADI
HCOB	12 nov. 81RD Riv. 20.4.90	IL QUADRO DEI GRADI SEMPLIFICATO PER I LIVELLI INFERIORI

Il motivo per cui Dianetics cadde in disuso non ha niente a che vedere con la sua funzionalità. Ha funzionato, e bene, fin dal 1950.

In alcune zone, soprattutto negli U.S.A., era illegale guarire o curare qualsiasi cosa. In California c'era perfino una legge che elencava 25 malattie che era illegale curare. Negli U.S.A. il "Better" Business Bureau pubblica persino degli opuscoli che dichiarano: "Si può sempre riconoscere un ciarlatano perché dice di essere in grado di curare qualcosa".

Il motivo per cui una civiltà rende illegale la cura delle malattie può essere spiegato solo dal fatto che certi gruppi con interessi particolari guadagnano più soldi se le persone sono malate.

Questo costituiva una minaccia costante per chiunque aiutasse i propri simili.

Per questo motivo la capacità di Scientology di portare libertà spirituale divenne bersaglio degli sforzi di varie organizzazioni.

Di recente l'opinione pubblica si è ribellata aspramente contro questi gruppi soppressivi e la scoperta, resa di dominio pubblico, che sequestri illegali, torture e assassinii erano le attività segrete dei gruppi psichiatrici politicizzati, ha fatto perdere a queste persone l'appoggio di cui godevano.

Si è trascurato il fatto che la *guarigione* spirituale del corpo non è illegale e che Dianetics, utilizzata per la consulenza pastorale, è assolutamente legale.

È triste pensare che Dianetics, l'unica tecnologia efficace di guarigione psicosomatica, abbia potuto essere repressa al punto da non poter essere utilizzata appieno.

In Dianetics ci si occupa dell'influenza dello spirito sul corpo. Perciò anche Dianetics è risanamento spirituale e come tale è lungi dall'essere illegale.

L'uomo non andrebbe tenuto in una condizione di malattia solo per permettere a pochi di avere un monopolio.

In quasi tutti i paesi, a parte gli Stati Uniti, non esistono restrizioni sulla guarigione, nonostante gli sforzi monopolistici di istituirle.

Un altro motivo per cui Dianetics, per un certo periodo, non fu impiegata è che si credeva che fosse stata soppiantata da Scientology, il che in realtà non era mai avvenuto. Dianetics può essere usata senza fare riferimento alcuno a Scientology o alle sue tecniche.

Le persone che si sono arrese alla malattia sono anche propense ad andarsene. Invece di stare di fronte alla malattia, è più facile per loro cercare di allontanarsene. Perciò queste persone hanno fretta di diventare libere e preferiscono Scientology. Ma se hanno un corpo malato, questo diventa un problema del tempo presente che impedisce loro di raggiungere la libertà spirituale che cercano.

La procedura *corretta* consiste nel rendere sane queste persone per mezzo del trattamento medico, laddove possibile, e nel risolvere le loro malattie psicosomatiche con Dianetics; quindi, prima che la vita possa arrecare loro altri danni, nell'aumentare la loro abilità e nell'assicurare loro la libertà con Scientology. Questo è l'uso corretto di Dianetics. È il rimedio per le malattie psicosomatiche.

L'uso fondamentale di Dianetics consiste nel rendere sano il corpo e nell'accrescere i benefici delle cure fisiche.

Qualunque esperienza dannosa può essere cancellata tramite Dianetics. È molto facile da usare e se si vogliono delle persone sane e felici la si dovrebbe usare in ogni occasione.

Una persona subisce un'operazione. Subito dopo dovrebbero seguire delle Assistenze tramite tocco e altre azioni contemplate nella Lista di verifica completa delle assistenze, HCOB 29 lug. 81 Pubblicazione I, che include la cancellazione dell'engram dell'esperienza tramite la R3RA Narrativa Quad. Gli engram e i secondari collegati all'episodio possono essere poi percorsi usando la procedura di preassessment e la R3RA Quad. Il tempo di guarigione sarà abbreviato enormemente e spesso avverrà una guarigione laddove vi sarebbe potuta essere una ricaduta.

Una donna mette al mondo un bambino. L'engram del parto dovrebbe essere cancellato entro breve tempo. Il risultato di questa azione è molto spettacolare. Non vi sarà nessuna "psicosi postparto" o avversione per il figlio e nessun danno permanente alla madre. In effetti è meglio audire la madre sia prima che dopo il parto: il risultato è un parto rapido e relativamente indolore seguito da un recupero veloce.

La guarigione da una malattia in fase di cura viene accelerata dall'auditing di Dianetics.

Quando l'episodio della frattura e qualsiasi catena ad esso correlata vengono cancellati, l'arto fratturato guarisce (in modo dimostrabile per mezzo di radiografie) in due settimane invece di sei.

Ricevendo anche solo un'Assistenza tramite tocco, alcuni pazienti che non rispondevano alle cure mediche *dopo* rispondono alle cure. Un auditor che dia alla persona una seduta di Dianetics assicura, in modo più o meno marcato, che le cure mediche a quel punto funzionino.

Una persona che è incline ad avere incidenti, quando viene audita di solito perde questa caratteristica indesiderata.

Molti "malati di mente" guariscono dai loro sintomi quando ricevono cure mediche appropriate, hanno la possibilità di riposare e di non essere molestate, e poi ricevono del buon processing leggero di Dianetics. Diventano e rimangono persone normali senza più ricadute.

Le malattie croniche, vale a dire le malattie di lunga durata, spariscono quando vengono audite con Dianetics e poi sottoposte a cure mediche, che prima erano inefficaci.

Tramite un uso relativamente inesperto di Dianetics, alcuni insegnanti di scuole del Consiglio di Contea di Londra hanno reso più normali intere classi di bambini "mentalmente ritardati".

Stanchezza, sensazioni indesiderate, dolori e mali bizzarri, vista o udito scadenti, rispondono anch'essi abitualmente al processing di Dianetics.

Il tasso di malattia e di mortalità delle persone che fanno parte dei gruppi di Dianetics è solo una piccola frazione di quello di altri gruppi.

I piloti auditi con Dianetics, in base a un test condotto su un'intera squadriglia, nell'anno seguente non ebbero un solo incidente, nemmeno di lieve entità.

Gli scienziati auditi con Dianetics hanno accresciuto notevolmente la loro intelligenza. Come effetto collaterale del normale auditing, Dianetics aumenta il quoziente d'intelligenza al ritmo di circa un punto per ogni ora di processing.

Arti indeboliti, foruncoli, eruzioni cutanee, persino cecità e sordità, tutte quante hanno risposto positivamente a Dianetics.

Probabilmente il principale punto a sfavore di Dianetics, nei primi attacchi che le vennero mossi, fu che Dianetics faceva una gran varietà di cose. La verità era che le faceva davvero. Naturalmente quando si possiedono le risposte sulla mente umana, come in Dianetics, si può porre rimedio a qualunque cosa sia causata dalla mente.

È molto, molto più facile addestrare un auditor di Dianetics che un auditor di Scientology. È sufficiente un mese circa per preparare un auditor di Dianetics che sia sufficientemente competente da ottenere risultati. Anche questo venne usato contro Dianetics, poiché lo psichiatra di allora reclamava che aveva dovuto studiare per dodici anni prima di esercitare la sua professione. Naturalmente, quando la gente scoprì che il prodotto di questi dodici anni di studio era l'uccisione dei "malati di mente" e l'aumento del loro numero, la questione divenne ridicola.

Gli spettacolari miglioramenti personali disponibili in Scientology erano così grandi che tendevano a oscurare l'uso e il valore autentici di Dianetics.

Inoltre, un executive di Scientology, addestrato e audito fino a non aver più bisogno di aiuto a livello fisico, tendeva a dimenticare che la maggior parte del pubblico per prima cosa doveva essere aiutato a uscire dalla sofferenza fisica, e soltanto dopo avrebbe potuto aspirare a qualcosa come il miglioramento personale.

Dianetics va usata allo stesso modo in cui si userebbe qualunque rimedio.

Quando un individuo si ustiona si audisce l'ustione.

Quando una donna perde una persona cara si audisce la perdita.

Quando un giovane non riesce a portare a termine la propria istruzione scolastica, si audiscono le sue esperienze scolastiche infelici.

Dianetics va USATA. Non c'è bisogno di molte attività amministrative. Non è una cosa da usare dopo aver fatto tre inchini in direzione di Chicago. Semplicemente la si USA.

Un auditor di Dianetics che veda una persona malata e non le faccia ricevere cure mediche e poi non l'audisca è semplicemente disumano.

Una donna sta per avere un bambino; tirate fuori l'E-Meter e auditela finché non è preparata a questo evento. E dopo cancellate il parto.

Un individuo si ustiona alla mano: tirate fuori prontamente l'E-Meter.

Dianetics è la risposta alla sofferenza umana. USATELA.

Si sono formate delle idee che bloccano l'uso di Dianetics, come ad esempio: "Quando c'è un ago libero sugli engram, non li si percorre più". Questo è sciocco. I fenomeni finali di Dianetics sono: postulato che se ne va, F/N e VGI. Queste cose indicano che la catena è svanita. Questi EP completi possono allora essere considerati la fine di quella catena. Ma non la fine di Dianetics per quel caso. (Rif.: HCOB 16 set. 78, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 28, POSTULATO CHE SE NE VA UGUALE A CANCELLAZIONE)

Reintroducendo l'uso autentico di Dianetics non sto cercando di mettere nessuno dalla parte del torto. Fino a poco tempo fa io stesso non mi ero reso conto di quanto fosse vitale e autonoma come tecnologia. Per molti anni ho svolto delle ricerche per completare Scientology. Non avevo notato e non avevo detto che Dianetics deve essere conservata e utilizzata in tutti i casi di malattia psicosomatica o di sofferenza fisica.

Tuttavia, durante tutto questo tempo, quando *io* ho dovuto occuparmi di malattie, non ho usato Scientology. Ho usato la buona vecchia Dianetics.

Ora l'ho perfezionata, l'ho formulata meglio e l'ho resa più facile da usare; confido che verrà usata per ciò a cui era intesa e che i gradi di Scientology vengano liberati dal fardello di dover tentare di guarire le malattie fisiche, uso a cui non erano mai stati destinati.

Scientology è di per sé una pratica vitale. Pone una persona *al di sopra* di qualsiasi ulteriore malattia o sofferenza. Ma prima occorre rendere fisicamente sana la persona.

Qualcuno chiederà: “Sordità? Quale procedimento speciale è necessario per curare la sordità...?”.

Questo è uno dei moderni perfezionamenti di Dianetics. Si audisce qualunque cosa di cui si è fatto l'assessment sul preclear e a cui egli sia interessato. Non si decide di curare la sordità di qualcuno. Si risolve la malattia o l'incapacità offerta dal pc, che abbia la read sull'E-Meter e a cui egli sia interessato. Può darsi che sia la sordità.

Ora avete un insieme di tecniche che abbraccia tutti i casi, vale a dire Dianetics della Nuova Era e le azioni dell'HCOB 22 giu. 78RA, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 2RA, SCHEMA DEL PROGRAMMA COMPLETO DI PC PER DIANETICS DELLA NUOVA ERA. Tutto ciò di cui la persona si lamenta alla fine svanisce, se si continua semplicemente ad andare avanti con lo schema di programma completo del pc, utilizzando Dianetics della Nuova Era in modo standard e portando veramente a termine ogni parte del programma.

Dopo aver fatto star bene il pc per mezzo di cure mediche e di auditing di Dianetics, si inizia a usare Scientology. Se il pc si ammala di nuovo prima di aver fatto molti gradi, ritornate a Dianetics, risolvete la situazione e poi, quando sta bene, riprendete Scientology da dove l'avevate lasciata.

Non percorrete *mai* un grado di Scientology per far star bene un pc fisicamente o per curare qualcosa. È un'applicazione scorretta.

Usando Dianetics con la stessa prontezza con cui vi mettete le scarpe, potete far star bene le persone e mantenerle sane. Non preoccupatevi degli overrun, dei rudimenti e di tutto il resto. Semplicemente usate la R3RA anche per sistemare rotture di ARC, PTP e cattivo auditing.

Poi, usando correttamente Scientology, potremo rendere molto migliore la persona.

È già da un po' di tempo che abbiamo Dianetics Standard. Ora abbiamo addirittura migliorato la tecnologia di Dianetics con la Serie di Dianetics della Nuova Era.

Abbiamo sviluppato la TECNOLOGIA STANDARD di Scientology.

Adesso entrambe sono valide di per sé.

Non interferiscono l'una con l'altra.

Dianetics per il corpo.

Scientology per lo spirito.

Usatele ENTRAMBE.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 24 APRILE 1969R
PUBBLICAZIONE II
RIVISTO IL 20 LUGLIO 1978

REMIMEO
FOGLIO DI VERIFICA
DI DIANETICS
CLASSE VIII
QUAL SEC
TECH SEC

RISULTATI DI DIANETICS

Una volta ogni tanto si otterrà un risultato di Scientology mentre si percorre Dianetics e talvolta si otterrà un risultato di Dianetics mentre si audisce Scientology.

Questo può indurre a confondere due discipline che sono invece nettamente distinte.

Un preclear, dopo l'auditing di Dianetics, dice all'Esaminatore di essersi exteriorizzato e di sentirsi incredibilmente bene. Questo è un risultato di Scientology.

A volte un preclear di Scientology, dopo aver raggiunto un Grado, dichiara che grazie ad esso la sua "ansia di stomaco" è guarita. Questo è un risultato di Dianetics.

Non c'è assolutamente niente di male in questo, senonché ciò induce l'auditor a confondere i due soggetti e a pensare che siano la stessa cosa.

L'indizio è la FREQUENZA.

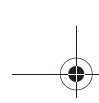
Solo di rado Dianetics exteriorizza un preclear.

Solo occasionalmente Scientology risolve un'ansia di stomaco. Di fatto, una persona la cui ansia di stomaco non è stata risolta da Dianetics con la R3RA a volte può portarsela dietro fino ad OT VI. Non si sbarazza dell'ansia di stomaco e non ce la fa nemmeno a superare OT VI (perché ha avuto un problema del tempo presente lungo tutto il cammino).

Se ci stiamo occupando di un dolore fisico, sensazione, somatico, malattia, invalidità, il soggetto da usare è Dianetics.

Se lo scopo è un miglioramento delle capacità e della beingness, il soggetto da usare è Scientology.

Dopo aver trattato casi per molti anni, questo è emerso come un fatto molto reale: Dianetics è Dianetics, Scientology è Scientology; se le mescolate, otterrete risultati molto limitati.



Questo è talmente vero che quando si impiegano tutte le proibizioni e le cose vietate in Scientology facendo Dianetics, anche Dianetics fallisce.

Consideratele come due discipline nettamente distinte. Ciascuna di esse ha direttive di supervisione del caso proprie. Le direttive di supervisione del caso di Scientology non si usano nella supervisione del caso di Dianetics, e le regole di Dianetics non si usano con Scientology.

Una si indirizza al corpo, l'altra al thetan. Entrambe seguono delle regole proprie.

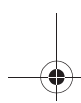
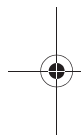
Inoltre c'è DIANETICS DELLA NUOVA ERA, alle cui regole bisogna attenersi rigidamente. Quindi Dianetics non è per nulla uno sminuimento di Scientology.

Il risultato di Dianetics è un corpo sano ed un essere felice di averlo.

Il risultato di Scientology è un essere libero, potente ed immortale.

Entrambe sono in grado di raggiungere e raggiungono i loro risultati finali, ma solo quando vengono usate correttamente, separatamente e per quello che sono.

L. RON HUBBARD
FONDATORE



HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 22 MAGGIO 1969

REMIMEO
FOGLIO DI VERIFICA
DI DIANETICS

DIANETICS, IL SUO BACKGROUND

Prima di Dianetics il mondo non aveva mai conosciuto un'esatta scienza della mente.

L'uomo, in passato, ha usato la conoscenza della mente soprattutto a fini politici, di controllo e di propaganda.

Nell'uso popolare la parola "psicologia" è sinonimo di "raggirare" qualcuno.

Nelle migliaia di anni precedenti al 1950 vi sono stati molti filosofi ed è stata accumulata molta conoscenza nel campo della logica, della matematica, dell'elettronica e delle scienze materiali.

Tuttavia, a causa delle ideologie e dei conflitti politici, poca di questa conoscenza precedente venne mai applicata al campo della mente umana.

Il principio scientifico di considerare vero solo ciò che poteva essere dimostrato con un risultato non venne mai applicato realmente al campo della mente.

I "ricercatori" in questo campo non erano pienamente istruiti nella matematica, nella logica o nell'impiego del metodo scientifico. Si interessavano soprattutto alle loro idee personali e a obiettivi di natura politica.

Ad esempio, le uniche "scuole" di psicologia insegnate o seguite in Occidente provenivano dalla Russia e dalla Germania dell'Est.

La scuola principale fu quella di Ivan Petrovitch Pavlov (1849-1936), un veterinario. Lo studio di Pavlov, camuffato in diversi modi, è stato imposto a ogni scolaro e studente universitario. L'idea centrale dell'opera di Pavlov è che l'uomo è un animale e agisce solo per mezzo di "condizionamento". Le nazioni occidentali trascurarono il fatto che questa opera aveva già distrutto parecchi paesi inclusa la Russia zarista e che Stalin aveva fatto completare a Pavlov la sua opera al Cremlino nel 1928 al fine di rendere possibile il controllo dell'uomo. Usare gli studi sulla mente fatti da un nemico è molto pericoloso.

L'Occidente a quel tempo veniva diretto solo dalle "persone migliori" ed è probabile che a loro piacesse pensare che le masse che controllavano erano in fin dei conti solo animali. Non venne loro mai in mente che questo rendeva anche loro degli animali.

Miliardi di dollari furono stanziati da parlamenti e congressi per sovvenzionare uomini che "controllassero meglio" i loro animali.

Questi uomini non avevano nessuna intenzione di curare o aiutare qualcuno.

Tumulti e disordini civili furono l'unico prodotto che ottennero.

Dianetics venne pubblicata in barba a quei "baroni della mente", profumatamente sovvenzionati, con i loro "ci vogliono 12 anni per fare uno psichiatra" e "l'autorità dichiara" e "qualunque tentativo di interrompere questo monopolio dev'essere immediatamente stroncato".

La psicologia e la psichiatria erano materie di *stato* (di governo), propagandate dalle "persone migliori".

Da sole non avrebbero potuto farcela, perché erano contrarie alla morale e ai costumi pubblici. Il pubblico di fatto non voleva averci *niente* a che fare.

Tortura, danno fisico permanente e morte erano all'ordine del giorno nelle cliniche psichiatriche, poiché non importava se si uccidevano delle persone, giacché in fin dei conti erano solo animali.

Così il pubblico era dalla parte di Dianetics (e in seguito di Scientology) e i governi erano dalla parte delle "persone migliori".

La stampa, controllata dai governi, dai servizi segreti e dalle "persone migliori", diffuse menzogne a non finire su Dianetics (e Scientology).

Dianetics, nuova e valida scienza mentale, venne messa in contrasto con le dottrine russe e dell'Europa orientale.

Dianetics non solo è la prima scienza della mente sviluppata in Occidente, è anche la prima scienza della mente sul pianeta che produca risultati benefici in modo uniforme.

L'uomo è stato vittima di sforzi tremendi e violenti di renderlo docile con la lusinga o con la violenza. Questo è l'ovvio prodotto finale delle tecnologie russe e dell'Europa orientale, che ora i governi occidentali, senza volerlo, finanziano e appoggiano in misura considerevole.

La risposta dell'uomo a ciò sono tumulti e disordini civili nelle università, nei sindacati e nelle strade. L'uomo non è molto preciso nel rintracciare la fonte della sua oppressione. È violentemente preoccupato.

La risposta del governo è stata di dare altri miliardi a psicologi e psichiatri perché sviluppassero nuovi sistemi di controllo e di oppressione. Ciò che in passato non ha funzionato, probabilmente non funzionerà nel presente o nel futuro.

La Russia zarista, gli interi Balcani, la Polonia, la Germania e molti altri paesi dell'Europa dell'Est sono già periti cercando di usare il lavoro di Pavlov, Wundt e altri. L'intero Occidente, avendo "bevuto" gli stessi principi ispiratori, è ora in subbuglio e sta morendo a sua volta.

Dianetics si rifiuta di essere un'attività rivoluzionaria. Non c'è bisogno che lo sia. L'intera sua missione consiste nel fare in modo di essere *applicata*.

L'elemento di base che costituisce una società è l'individuo. I gruppi sono formati da individui. E questa è la società. Una società non è mai migliore dei suoi elementi costitutivi di base.

Gli uomini *non* sono animali.

Gli uomini che stanno bene sono quelli mentalmente sani.

Dianetics, se applicata agli individui nella società, porta speranza e produce esseri che stanno bene fisicamente e mentalmente.

Questi esseri che stanno bene fisicamente e mentalmente, se fatti proseguire *fino* a Scientology, diventano poi esseri brillanti e molto capaci.

Stiamo facendo evolvere l'uomo verso uno stato più elevato.

In quello stato potrà risolvere meglio i suoi problemi.

Non stiamo cercando di rovesciare nessuno. Non ci stiamo rivoltando contro nessuno. In verità possiamo persino trasformare le cosiddette "persone migliori" in autentiche persone migliori.

Dianetics fu concepita per la prima volta nel 1930 e gli sviluppi di 39 anni sono culminati in Dianetics Standard.

Dianetics: la tesi originale fu pubblicato nel 1949 sotto forma di manoscritto. Fu copiato in vari modi, propagandosi di mano in mano in tutto il mondo.

Dianetics: evoluzione di una scienza fu pubblicato alla fine del 1949.

Dianetics: la forza del pensiero sul corpo fu pubblicato il 9 maggio 1950 e da allora ha venduto milioni di copie.

All'inizio degli anni 50, nuove scoperte riguardanti lo spirito ci hanno portati a Scientology.

Ma Dianetics non fu mai persa di vista e di quando in quando la faccio progredire ulteriormente verso una funzionalità semplice, rapida e al 100%.

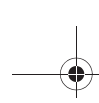
La presente pubblicazione di Dianetics Standard è un prodotto quasi definitivo.

Se fatta in modo esatto, produce risultati positivi e permanenti in poche ore di auditing soltanto.

Un auditor di Dianetics può essere addestrato in Dianetics Standard in un tempo che va dai 10 giorni fino a un massimo di un mese, con una media di circa 2 settimane.

Questi sono passi in avanti molto, molto validi e *Dianetics Standard* è, nel 1969, una scoperta quasi tanto importante quanto *La tesi originale* nel 1949. Per essa sono state spese centinaia di migliaia di ore di studio e di ricerca.

Dianetics si è sviluppata dal periodo pre-Dianetics di totale *assenza* di una scienza della mente, per arrivare all'esistenza di un'*autentica* scienza della mente, ed infine ad una scienza rapida ed accurata, più semplice di qualunque altra disciplina scientifica e di maggior valore per l'uomo.



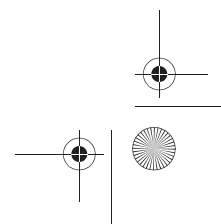
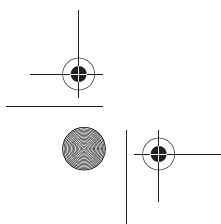
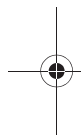
Tutto questo progresso è stato conquistato al prezzo di una dura fatica, senza i miliardi del governo, a dispetto delle valanghe di menzogne e dell'opposizione.

Questa disciplina non ha doveri di lealtà nei confronti di nessuno se non verso se stessa. Non ha obblighi verso nessuno. Non ha scopi politici. Appartiene a coloro che la usano.

È il solo gioco nell'universo in cui tutti vincono.

Manteniamola così .

L. RON HUBBARD
FONDATORE



HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 28 FEBBRAIO 1971

REMIMEO
FOGLIO DI VERIFICA
DI AUDITOR DELL'HGC
FOGLIO DI VERIFICA
DEL LIVELLO 0 DELL'ACCADEMIA
FOGLIO DI VERIFICA
DEL CORSO DI DIANETICS
LRH COMM AFFINCHE
OTTENGA ESECUZIONE

IMPORTANTE

SERIE DEL C/S N. 24

RILEVARE SULL'E-METER ITEM CON READ

(N.B.: Le osservazioni che ho fatto recentemente mentre mi occupavo di una linea di C/S hanno rivelato la necessità di chiarimenti sul soggetto "item e domande con read", così da migliorare le definizioni precedenti e salvare alcuni casi.)

Occasionalmente può succedere che un auditor si lasci sfuggire una read su un item o domanda e non lo percorra perché "non ha dato read". Ciò può bloccare gravemente un pc se l'item in realtà era un item o domanda con read. Non ci si occupa di esso e nei rapporti si trova "Nessuna read." quando in realtà HA DATO read.

PERCIÒ TUTTI GLI AUDITOR DI DIANETICS I CUI ITEM OCCASIONALMENTE "NON DANNO READ" E TUTTI GLI AUDITOR DI SCIENTOLOGY CHE OTTENGONO SULLE LISTE DELLE DOMANDE CHE NON DANNO READ DEVONO RICEVERE UNA VERIFICA SU QUESTO HCOB IN QUAL O DAL C/S O DAL SUPERVISORE.

Questi errori ricadono sotto l'intestazione di "Errori grossolani di auditing", dal momento che riguardano l'uso dell'E-Meter.

1. Si dice che un item o una domanda "dà read" quando l'ago ha una fall. Non quando si arresta o quando rallenta durante una rise. Un tic viene sempre annotato e in alcuni casi diventa una read ampia.
2. La read viene presa quando il pc dice la cosa per la prima volta o quando viene chiarita la domanda. QUESTO è il momento valido per la read. Essa viene debitamente annotata (incluso un eventuale blowdown). QUESTO definisce che cos'è un item o una domanda con read. ENUNCIARE DI NUOVO L'ITEM PER VEDERE SE HA UNA READ NON È UN TEST VALIDO, poiché la carica superficiale può essersene andata, ma l'item, o la domanda, potranno ancora essere percorsi o essere usati per un listing.

3. Indipendentemente da qualsiasi affermazione o materiale precedente sugli ITEM CON READ, non è necessario che un item abbia una read quando l'auditor lo dice, affinché sia un item valido per percorrere engram o per il listing. Il criterio di valutazione è: ha avuto una read quando il pc l'ha detto per la prima volta, mentre lo originava o lo chiariva?
4. Il fatto che sia stato annotato che un item o domanda ha avuto una read è un motivo sufficiente per percorrere l'item, usarlo o farne il listing. In Dianetics c'è anche bisogno dell'interesse del pc per percorrerlo, ma il fatto che non abbia avuto di nuovo una read non è una ragione per non usarlo.
5. Durante il listing di item, l'auditor deve tenere d'occhio l'E-Meter e NON necessariamente il pc, e deve annotare sulla lista che sta facendo, le dimensioni della read e un eventuale blowdown e la sua grandezza. QUESTO basta a renderlo un "item con read o una "domanda con read".
6. Quando chiarisce una domanda di listing, l'auditor osserva attentamente l'E-Meter, NON necessariamente il pc, e annota qualunque read si presenti mentre chiarisce la domanda.
7. Enunciare un'altra volta l'item o la domanda per vedere se ha una read è superfluo e non è un'azione valida se l'item, o la domanda, ha avuto una read durante l'originazione o mentre veniva chiarito.
8. Se è stato annotato che un item ha avuto una read in una lista di Dianetics fatta in precedenza, questa è una ragione sufficiente (verificando anche l'interesse) per percorrerlo senza alcuna ulteriore verifica della read.
9. Lasciarsi sfuggire una read durante un'originazione o un chiarimento è un Errore grossolano di auditing.
10. Mancare di annotare sulla lista o sul foglio di lavoro la read e qualunque Blowdown visti durante l'originazione del pc o il chiarimento della domanda è un Errore grossolano di auditing.

VISTA

Gli auditor che si lasciano sfuggire delle read o che hanno una cattiva vista dovrebbero essere sottoposti ad esami e portare occhiali appropriati mentre audiscono.

OCCHIALI

La montatura di alcuni occhiali potrebbe ostacolare la visione dell'E-Meter mentre l'auditor guarda il foglio di lavoro o il pc.

In tal caso, gli occhiali dovrebbero essere cambiati con un altro tipo che permetta una visione più ampia.

VISUALE AMPIA

Ci si aspetta che un auditor che sa il fatto suo veda il suo E-Meter, il pc e il foglio di lavoro, tutti allo stesso tempo. Indipendentemente da ciò che sta facendo, dovrebbe sempre accorgersi di qualunque movimento dell'E-Meter se l'ago si muove.

Se non riesce a farlo, dovrebbe usare un elettrometro Azimuth, senza mettere il foglio sopra il suo vetro, ma dovrebbe scrivere sul foglio di lavoro guardando la penna e il foglio attraverso il vetro, il che è lo scopo originale del disegno dell'elettrometro Azimuth. In questo modo può vedere il movimento dell'ago dell'elettrometro persino mentre scrive, poiché esso si trova nella sua visuale.

CONFUSIONI

Tutte le confusioni riguardo a cosa sia un "item con read" o una "domanda con read" dovrebbero essere completamente chiarite ad ogni auditor, poiché tali omissioni o confusioni possono essere responsabili dell'impantanamento di casi e di riparazioni inutili.

NESSUNA READ

Un C/S dovrebbe sospettare immediatamente in caso di commenti secondo cui un item o una domanda "non ha avuto una read" e l'auditor in questione dovrebbe essere sottoposto ad una verifica di questo HCOB.

In effetti il caso di "nessuna read", un item o una domanda che non ha read, significa che non ha avuto una read quando è stata originata o chiarita e nemmeno quando l'auditor l'ha enunciata.

Tuttavia, si può ancora enunciare un item o una domanda per ottenere una read. Che ora abbia la read, va bene. Ma se non ha mai avuto neanche una read, non sarà possibile percorrere l'item e una lista fatta in base ad esso non produrrà alcun item.

Non è proibito enunciare un item o domanda per verificarne la read. Ma è un'azione inutile se l'item o domanda ha avuto una read al momento dell'originazione da parte del pc o quando è stata chiarita con lui.

IMPORTANTE

I dati contenuti in questo HCOB, se non conosciuti, possono causare fallimenti nei casi. Perciò gli auditor devono ricevere una verifica su di esso.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 20 SETTEMBRE 1978
PUBBLICAZIONE I

REMIMEO

UN F/N ISTANTANEO È UNA READ

Rif.:

HCOB	2 nov. 68R	SUPERVISORE DEL CASO, CLASSE VIII,
	Riv. 31.1.75	I PROCEDIMENTI DI BASE
HCOB	20 feb. 70	AGHI LIBERI E FENOMENI FINALI

Cancella:

HCOB	8 apr. 78	UN F/N È UNA READ
------	-----------	-------------------

Un F/N istantaneo è un F/N che avviene istantaneamente alla fine del pensiero maggiore pronunciato dall'auditor o alla fine del pensiero maggiore pronunciato dal pc (quando origina item o dice che cosa significa il comando).

Il più delle volte apparirà come LFBD / F/N o LF / F/N.

Che cosa significa, allora, "Un F/N istantaneo è una read"?

Una read indica che in quel determinato punto c'è della carica di cui occuparsi. Indica che, collegata a quella determinata significanza, c'è della forza che è accessibile al pc per quanto riguarda il fatto di vederla e di percorrerla. Significa che, per il pc, l'item è reale.

Un F/N indica che qualcosa ha fatto key-out.

Ora, un key-out è ciò che si vuole conseguire in molti procedimenti. Significa: "Basta. Fine del procedimento, fine del rudimento, fine dell'azione". Pertanto, ogni volta che c'è un F/N istantaneo, non è che si debba sempre prendere in considerazione l'item.

Per capire quanto sopra, si dovrà comprendere la meccanica di base del key-out, del key-in e della cancellazione. Solo allora diventerà chiaro *perché* un F/N è una read e *quando* viene preso in considerazione. Se ci si confonde in ciò, si può veramente pasticciare un pc.

Ad esempio, quando ci si occupa di rudimenti, domande di prepcheck, protesta, overrun, rehab, tanto per nominarne alcuni, un F/N istantaneo non verrà preso in considerazione. L'EP, che consiste di carica che ha fatto key-out, è stato raggiunto.

Ma ignorare un F/N istantaneo su item di Dianetics e in certe liste di correzione, ecc., lascerà il pc con della carica oltrepassata e con importanti aree del caso non risolte. La chiave è: "Sono necessarie delle azioni di *risoluzione* per quell'item oppure l'F/N rappresenta il legittimo EP?".

Si dovrà anche capire che stiamo parlando di F/N ISTANTANEI. Un F/N che continua a fluttuare durante un assessment significa "niente carica".

Un F/N istantaneo su un item indica che, in quell'esatto momento, della carica ha fatto key-out su tale item e che può fare key-in di nuovo. In alcune azioni, ad esempio

durante Dianetics, non è un key-out ciò che si sta cercando di ottenere. Si vuole che il postulato se ne vada fuori dall'episodio di base della catena, il che indica che si è ottenuto una cancellazione.

In Dianetics un F/N istantaneo ha la precedenza su tutte le altre read. Questo perché il pc, avendo appena fatto key-out della carica presente in quell'*item*, lo troverà il più reale. Sarà l'item più facile da percorrere. Un item che abbia un F/N istantaneo è il primo di cui ci si occupa. Seguono, nell'ordine consueto, LFBD, LF, F e sF.

L'uso di questo dato interessa principalmente il C/S. Un C/S può esaminare una colonna di comunicazione a due sensi o una lista di L&N e individuare ciò che ha avuto l'F/N. Se il C/S non si rende conto che questo era l'item, può erroneamente prendere dalle colonne di comunicazione a due sensi, un qualche item con LFBD o F, e considerarlo l'item risultante da quel soggetto.

Il fatto di usare un F/N come read riguarda quasi esclusivamente le istruzioni di C/S successive, eccetto quando lo si usa in Dianetics.

Esempio: un C/S sta cercando con la comunicazione a due sensi il facsimile di servizio effettivo (di solito, per trovare facsimili di servizio, si fa L&N, ma potrebbe verificarsi il caso in cui lo si trovi con la comunicazione a due sensi). Il pc ne menziona parecchi e alla fine uno ha l'F/N. Il C/S sa immediatamente che questo è il giusto facsimile di servizio.

Esempio: una comunicazione a due sensi ha agito come una lista e il C/S sta cercando di ricostruire tale lista. Se non sa che un F/N è una read, potrebbe trascurare l'effettivo item di quella lista, cioè quello che è stato pronunciato immediatamente prima dell'F/N. Quello è l'item.

Quando questo dato viene usato nella seduta stessa, l'auditor deve sapere che nel L&N un F/N è una read. L'item che ha avuto l'F/N è naturalmente il giusto item.

In una seduta di Dianetics non è insolito vedere apparire un breve F/N durante una lista o un preassessment. In Dianetics non siamo interessati ai key-out. Siamo interessati a catene e a cancellazioni. Pertanto "l'item con la read più scottante" della lista è quello che ha dato un F/N. Di solito si tratterà di un BD F/N. Se l'auditor di Dianetics non sa che un F/N istantaneo è una read, è facile che ignori l'item che ha avuto l'F/N.

In Dianetics scoprirete che, se si torna a prendere in considerazione un F/N, esso farà immediatamente key-in, ma questo è proprio ciò che l'auditor di Dianetics desidera.

L'auditor di Scientology, di solito, si occupa di altri fenomeni e se oltrepassasse un F/N e andasse avanti, il TA salirebbe e lui si ritroverebbe nei guai.

Perciò l'uso che si fa di questo principio è una cosa molto delicata e deve essere compreso.

Naturalmente la prima cosa che si deve sapere in merito, è che aspetto ha un F/N.

Il fatto di comprendere ed applicare appieno questa tecnologia determinerà la differenza fra un caso *completamente risolto* e un caso che "sta appena andando meglio". Comprendila e usala. Vedrai che differenza, nei tuoi risultati.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
 SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 26 GIUGNO 1978RA
 PUBBLICAZIONE II
 RIVISTO IL 15 SETTEMBRE 1978

REMIMEO
 TUTTI GLI AUDITOR

SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 6RA
ROUTINE 3RA
PERCORRERE ENGRAM PER CATENE

<i>Rif.:</i>		
HCOB	2 dic. 69	TA CHE SALE
HCOB	28 mag. 69RA I Riv. 21.9.78	COME NON CANCELLARE
HCOB	23 mag. 69RA Riv. 11.7.78	CANCELLARE SEDUTE, NARRATIVO E CATENE DI SOMATICI A CONFRONTO ASSISTENZE DI DIANETICS
HCOB	2 apr. 69RA Riv. 28.7.78	
HCOB	13 set. 78 I	Serie di Dianetics della Nuova Era N. 27 R3RA PERCORRERE ENGRAM PER CATENE E R3RA NARRATIVA: UN'ALTRA DIFFERENZA
HCOB	16 set. 78	Serie di Dianetics della Nuova Era N. 28 POSTULATO CHE SE NE VA UGUALE A CANCELLAZIONE
<i>Cancella:</i>		
HCOB	26 mag. 78 II	ROUTINE 3R RIVISTA PERCORRERE ENGRAM PER CATENE
BTB	6 mag. 69RA II	ROUTINE 3R RIVISTA PERCORRERE ENGRAM PER CATENE

Le ricerche per svelare i misteri della mente umana sono state così lunghe e complesse che hanno avuto molte svolte. I metodi sono stati cambiati per renderli sempre più perfezionati, man mano che la comprensione aumentava col progresso delle ricerche.

Purtroppo, alcune persone con intenti discutibili approfittarono di questa situazione. Visto che vi erano stati cambiamenti e perfezionamenti, costoro riuscirono a introdurre dei cambiamenti inefficaci che passarono relativamente inosservati.

Probabilmente questo è il destino di tutti i soggetti ed è la ragione per cui l'uomo si trova in uno stato di grandi conquiste a livello di cultura materialistica, non ha tuttavia attrezzature veramente funzionali ed è in una terribile confusione, circondato da una cultura materialistica fallimentare.

Probabilmente l'hat più gravoso che ho portato in questi ultimi anni è stato quello di recuperare la tecnologia perduta di Dianetics e Scientology, e di sradicare e correggere le alterazioni introdotte da altri in questi soggetti.

Conoscendo la composizione e il comportamento della traccia del tempo, il percorrere engram per catene è così semplice che ogni auditor comincia a complicarlo. È quasi impossibile riuscire a liberarsi sufficientemente dalle complicazioni nel percorrere engram.

Nel 1949, quando insegnavo alle persone a percorrere engram, la mia principale disperazione era riassunta in una frase che rivolgevo al gruppo che stavo istruendo: “Gli auditor parlano tutti troppo”. E questa è la prima lezione.

La seconda lezione è: “Gli auditor danno tutti troppo pochi riconoscimenti”. Invece di dare vivacemente riconoscimento a ciò che il pc ha detto e dire “continua”, gli auditor chiedono sempre altri dati, e di solito più dati di quanti il pc potrà mai dare. Esempio: Pc: “Vedo una casa”. Auditor: “D’accordo. Quanto è grande?”.

Questo non è percorrere engram, è semplicemente pessimo “Q&A”.

L’azione corretta è: Pc: “Vedo una casa”. Auditor: “D’accordo. Continua”.

Non esistono eccezioni a questa regola. Questo non è un modo speciale di percorrere engram. È il sistema moderno di percorrere engram. È stato il primo ed è anche l’ultimo modo di percorrere engram, perciò puoi mettere da parte qualsiasi complicazione introdotta nel frattempo.

La regola è: DAI RICONOSCIMENTO A CIÒ CHE IL PC DICE E DIGLI DI CONTINUARE.

C’è poi la questione dell’essere in dubbio sul controllo. Esempio errato: Auditor: “Vai a ieri. Ci sei? Come fai a sapere che è ieri? Cosa vedi che ti fa pensare...”. FLUNK, FLUNK, FLUNK!

Esempio corretto: Auditor: “Vai all’inizio di quell’episodio e dimmi quando sei lì . (Il pc risponde.) Cosa vedi?... Bene”.

Un altro errore è mancare di accettare i dati che il pc ti dà. Accetta i suoi dati. Non accettare mai i suoi ordini.

METODI PRECEDENTI DI PERCORRERE ENGRAM

Che nessun auditor che conosce i metodi di percorrere engram esistenti prima del giugno 1978, pensi di saper percorrere gli engram.

La Routine 3RA è la Routine 3RA. Non dipende in alcun modo da metodi precedenti di percorrere engram. Il non studiare e non imparare la R3RA “perché si sanno già percorrere gli engram” causerà dei fallimenti a un gran numero di casi.

Se conosci il percorrere engram di una volta, non devi pensare che qui si stia cercando di invalidare te, quella conoscenza o di darti torto. Quelli sono tutti metodi di percorrere engram e ti hanno dato una migliore comprensione della cosa. Desidero solo richiamare la tua attenzione sul fatto che la R3RA non è il percorrere engram di una volta.

ROUTINE 3RA

La designazione del percorrere engram per catene è la “Routine 3RA”.

È un nuovo trionfo della semplicità. Non richiede che il pc abbia immediatamente visio, sonico o altre percezioni. Le sviluppa.

R3RA RIVISTA PASSO DOPO PASSO

Per prima cosa un auditor si assicura che la stanza e la seduta siano pronte. Ciò significa, in altre parole, che la stanza deve essere il più confortevole possibile e libera da possibilità di interruzioni e distrazioni, che l'E-Meter dell'auditor deve essere completamente carico e preparato, e che l'auditor deve avere tutto l'occorrente per l'admin di cui avrà bisogno per la seduta. Devono essere incluse anche le liste di correzione preparate per Dianetics.

L'auditor ha il C/S per quella seduta.

Il pc siede sulla sedia più distante dalla porta e gli viene chiesto di prendere in mano le lattine.

L'auditor verifica che il pc abbia mangiato a sufficienza facendo il test del metabolismo e verifica anche che abbia la giusta regolazione della sensibilità facendo stringere al pc le lattine e regolando la manopola della sensibilità in modo che l'ago segni una fall di un terzo del quadrante quando le lattine vengono strette.

L'auditor poi dà inizio alla seduta dicendo: "Questa è la seduta." (A Tono 40).

L'auditor quindi dà un fattore di realtà al pc dicendogli in breve che cosa si farà durante la seduta.

PASSO PRELIMINARE:

Stabilisci tramite assessment il tipo di catena che il pc dovrà percorrere. (Rif.: HCOB 18 giu. 78R, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R, ASSESSMENT E COME OTTENERE L'ITEM)

COMANDI DELLA R3RA

FLUSSO 1

PASSO UNO:

Localizza il primo episodio con il comando: "Localizza una volta in cui avevi _____".

PASSO DUE:

"Quando è stato?" Accetta qualunque data, tempo o approssimazione che il pc ti dà. Non cercare di fare alcun esercizio di datazione.

PASSO TRE:

Manda il pc all'episodio con l'esatto comando: "Vai a quell'episodio". (Se il pc continua a dirti che è già lì, questo passo viene saltato.)

PASSO QUATTRO:

“Qual è la durata di quell’episodio?” Accetta qualsiasi durata che il pc ti dia o qualsiasi affermazione egli faccia in proposito. Non cercare di trovare una durata più precisa con l’E-Meter.

PASSO CINQUE:

Manda il pc all’inizio dell’episodio con l’esatto comando: “Vai all’inizio di quell’episodio e dimmi quando sei lì”.

PASSO SEI:

Chiedi al pc che cosa sta osservando con l’esatto comando: “Che cosa vedi?”. (Se il pc ha gli occhi aperti, prima digli: “Chiudi gli occhi”, dagli riconoscimento in tono pacato per averlo fatto, e poi dagli il comando.)

PASSO SETTE:

“Vai attraverso quell’episodio fino a un punto (durata detta dal pc) più tardi.”

PASSO OTTO:

Non chiedere niente, non dire niente, non fare niente (eccetto osservare l’E-Meter o prendere appunti *silenziosamente*) mentre il pc attraversa l’episodio. Se il pc fa dei commenti prima di raggiungere la fine, digli: “D’accordo, continua”.

PASSO NOVE:

Quando il pc ha raggiunto la fine dell’episodio, chiedigli *soltanto*: “Che cosa è successo?”.

Accetta qualunque cosa ti dica il pc, dai riconoscimento solo quando necessario. Non dire *nient’altro*, non chiedere *nient’altro*. Quando il pc ha detto ciò che aveva da dire, poco o tanto che sia, e ha finito di parlare, dagli un riconoscimento finale.

Se il TA è salito (rispetto alla posizione che aveva nel Passo Uno), l’auditor verifica immediatamente se vi è un episodio precedente (passo G). Se non vi è nessun episodio precedente, chiede se vi è un inizio precedente dell’episodio (passo H).

Se il TA è lo stesso o è sceso, l’auditor percorre l’episodio ancora una volta (passo A).

Attraversando un episodio una seconda volta o più, NON si chiede la data e la durata o qualunque descrizione.

- A. (Quando il pc ha detto quello che è successo e l’auditor gli ha dato riconoscimento)
“Vai all’inizio di quell’episodio e dimmi quando sei lì.”
- B. “Vai attraverso quell’episodio fino alla sua fine.”
- C. (Quando il pc l’ha fatto) “Dimmi che cosa è successo.”
- Ca. “Quell’episodio si sta cancellando o sta diventando più solido?” (Se il TA sale significa che l’episodio è diventato più solido, perciò la domanda è superflua.)

Se l’episodio si sta cancellando, riattraversalo (passo D).

Se è diventato più solido, chiedi se vi è un episodio precedente (passo G) e se non vi è un episodio precedente, chiedi un inizio precedente (passo H).

- D. “Ritorna all’inizio di quell’episodio e dimmi quando sei lì .”
- E. “Vai attraverso quell’episodio fino alla sua fine.”
- F. “Dimmi che cosa è successo.”
- Fa. “Quell’episodio si sta cancellando o sta diventando più solido?” (Se il TA sale significa che l’episodio è diventato più solido, perciò la domanda è superflua.)

Se è diventato più solido, chiedi se vi è un episodio precedente (passo G) e se non vi è un episodio precedente, chiedi un inizio precedente (passo H).

- G. “C’è un episodio precedente in cui hai avuto _____ (lo stesso esatto somatico)?”

Continua a risalire la catena dello STESSO somatico, usando i passi da 2 a 9, A, B, C, D, E, F, G, H e I.

- H. “C’è un inizio precedente per questo episodio?”, oppure “L’episodio che stiamo percorrendo comincia prima?”, oppure “Ti sembra che ci sia un punto iniziale precedente per questo episodio?”.

(In caso negativo, dai il comando D e fai riattraversare l’episodio al pc. Se c’è un inizio precedente, dai il comando I.)

- I. “Vai al nuovo inizio di quell’episodio e dimmi quando sei lì .”(Seguito da B e C.)

POSTULATO CHE SE NE VA UGUALE A CANCELLAZIONE

Quando ti sembra di aver raggiunto l’episodio base della catena e che si stia cancellando, dopo ogni passaggio chiedi:

“Si è cancellato?”.

Il pc a volte pensa che l’episodio si stia cancellando mentre invece non è così , perciò devi ritornare ai passi G, H, I, seguiti dai passi da 2 a 9 e da A a I. In alcuni casi questo può succedere diverse volte in una catena.

Si raggiungono gli EP della catena quando il postulato se ne va. Questo significa che si è ottenuta una cancellazione. Questo fenomeno sarà accompagnato da F/N e VGI.

La cosa importante è ottenere il postulato. Anche se si ottiene un F/N, non lo si indica FINCHÉ non si ottiene il postulato, momento in cui si raggiunge l’EP e si mette fine a quella catena.

Se il pc dice che la catena si è cancellata, ma il postulato fatto al tempo di quell’episodio non è stato espresso spontaneamente dal pc, chiedi:

“Hai fatto un postulato al tempo di quell’episodio?”

Solo quando il postulato se n’è andato fino a F/N e VGI si può considerare di aver raggiunto i pieni EP dell’episodio o della catena di Dianetics.

Si deve riconoscere qual è il postulato quando si presenta. Se si fa overrun oltrepassando il postulato, si può veramente scambussolare un pc al punto da rendere necessaria un'estesa riparazione. Tutto quello che si sta cercando di ottenere è il postulato. È questo che mantiene la catena al suo posto.

Se il pc ha fornito il postulato fino al punto di F/N e VGI, fine. Si hanno gli EP di quella catena.

ANDARE A PRECEDENTE

Di solito si attraversa un episodio due volte (passi da 1 a 9, poi da A a C) per alleggerirlo e permettere al pc di individuare episodi precedenti sulla catena.

Tuttavia, la salita del TA nel Passo Nove è un'indicazione che c'è qualcosa di precedente. Se l'auditor vede salire il TA, deve chiedere al pc se c'è un episodio precedente, usando nel comando lo stesso esatto somatico o sensazione usati nel Passo Uno. Se non c'è nessun episodio precedente, chiede se c'è un inizio precedente.

Un auditor non deve mai rendere più solido il bank di un pc facendogli attraversare DUE VOLTE un episodio quando dall'osservazione del TA è evidente che l'episodio è diventato più solido alla fine del PRIMO passaggio.

Verificare se vi è un episodio precedente dopo il primo passaggio (se il TA è salito) è la soluzione alla cosa.

Dopo il secondo passaggio, quando si è chiesto al pc: "Quell'episodio si sta cancellando o sta diventando più solido?" se il pc non lo sa o non è sicuro, si chiede un episodio precedente.

Non si chiede mai "Si sta cancellando o sta diventa solido" a metà di un episodio.

RIMBALZATORI

Se il pc è fuori seduta, fuori episodio, rimbalza via dall'episodio, ecc., si deve fare in modo che RITORNI all'inizio dell'episodio e che lo attraversi, facendo ritornare il pc all'episodio a seconda della necessità.

Il pc che rimbalza via da un episodio perché ha incontrato un "rimbalzatore", deve esservi riportato e deve continuare a percorrerlo.

I comandi per fare ciò sono: non appena hai visto che il pc è rimbalzato, dagli il comando D ("Ritorna all'inizio di quell'episodio e dimmi quando sei lì."), seguito poi da E, F, Fa.

FLUSSI 2, 3 E 0

Il Passo Uno e il passo G (andare a precedente) nei flussi 2, 3 e 0 hanno i seguenti comandi:

FLUSSO 2

PASSO UNO:

“Localizza un episodio in cui tu causi ad un altro (l'esatto somatico o sensazione del Flusso 1).”

PASSO G:

“C'è un episodio precedente in cui tu causi ad un altro _____ (l'esatto somatico o sensazione del Flusso 1)?”

FLUSSO 3

PASSO UNO:

“Localizza un episodio in cui altri causano ad altri _____ (il plurale del somatico o sensazione del Flusso 1).”

PASSO G:

“C'è un episodio precedente in cui altri causano ad altri (il plurale dell'esatto somatico o sensazione del Flusso 1)?”

FLUSSO 0

PASSO UNO:

“Localizza un episodio in cui tu causi a te stesso (l'esatto somatico o sensazione del Flusso 1).”

PASSO G:

“C'è un episodio precedente in cui tu causi a te stesso (l'esatto somatico o sensazione del Flusso 1)?”

Ognuno di questi comandi del Passo Uno e del Passo G sono percorsi interamente secondo i Passi da 1 a 9 e da A a I, alla lettera, secondo quanto esposto nel presente bollettino.

R3RA NARRATIVA

Spesso si percorre un item narrativo per eliminare le esperienze fisiche che la persona ha *appena* subito. Queste potrebbero essere, ad esempio, un incidente, una malattia, un'operazione o uno shock emotivo.

Tuttavia una condizione o circostanza senza un episodio NON è un narrativo. È soltanto un item scorretto. Un esempio di ciò potrebbe essere cercare di percorrere l'item “ostacolare la giustizia”. Non funzionerà, perché lì non c'è un episodio esatto.

Troppo spesso i narrativi vengono percorsi solo una volta o due e poi abbandonati. Sfortunatamente questo lascia ancora della carica sull'episodio e questo ha ancora effetto sul pc. Un narrativo deve essere percorso più e più volte su quello stesso episodio. Quello che devi fare è percorrere l'*episodio* come narrativo fino alla cancellazione e andare a precedente simile solo se comincia a “macinare” di brutto.

La maggior parte dei narrativi si cancellerà senza dover passare a episodi precedenti, anche se ciò richiede parecchio tempo. Ma se si vuole operare un cambiamento nella vita di qualcuno, questo è il modo di farlo.

Quando stai percorrendo un narrativo, al comando aggiungi sempre l'episodio conosciuto.

Nel percorrere i narrativi è essenziale usare il comando dell'inizio precedente. Ad esempio: se il pc sta percorrendo la morte di una persona cara, troverai che l'episodio cominciava quando il pc sentì lo squillo del telefono, poi passando ad un inizio precedente, scoprirai che in realtà iniziava quando qualcuno lo guardò in modo strano, e così via. Nel percorrere i narrativi è perciò VITALE usare il comando dell'inizio precedente.

I comandi per i narrativi sono:

FLUSSO 1

PASSO UNO:

“Ritorna alla volta in cui tu (episodio specifico) e dimmi quando sei lì .”

Seguono i passi da 2 a 9 (il 3 viene ommesso poiché hai già portato il pc all'episodio dandogli il primo comando: “Ritorna alla volta...”).

Dopo ogni passaggio attraverso l'episodio, si verifica se c'è un inizio precedente (passo H). Se ce n'è uno, si manda il pc al nuovo inizio dell'episodio (passo I). Seguono i passi B e C.

Se non c'è alcun inizio precedente, si fa ritornare il pc all'episodio con il passo A seguito da B e C, verificando ancora se vi è un inizio precedente (passo H) alla fine di ogni passaggio attraverso l'episodio. Al terzo passaggio e in quelli successivi si usano i passi D, E, F assicurandosi di verificare se vi è un inizio precedente dopo ogni passaggio, e solo quando il pc inizia chiaramente a macinare senza concludere niente, si usa allora il comando: “C'è un episodio precedente simile?”.

FLUSSO 2

PASSO UNO:

“Ritorna alla volta in cui hai causato ad un altro di/un (episodio specifico) e dimmi quando sei lì .”

Seguono i passi da 2 a 9 (il 3 viene ommesso poiché hai già portato il pc all'episodio dandogli il primo comando: “Ritorna alla volta...”).

Dopo ogni passaggio attraverso l'episodio, si verifica se c'è un inizio precedente (passo H). Se ce n'è uno, si manda il pc al nuovo inizio dell'episodio (passo I). Seguono i passi B e C.

Se non c'è alcun inizio precedente, si fa ritornare il pc all'episodio con il passo A seguito da B e C, verificando ancora se vi è un inizio precedente (passo H) alla fine di ogni passaggio attraverso l'episodio. Al terzo passaggio e in quelli successivi si usano i passi D, E, F, assicurandosi di verificare se vi è un inizio precedente dopo ogni passaggio,

e solo quando il pc inizia chiaramente a macinare senza concludere niente, si usa allora il comando: “C’è un episodio precedente simile?”.

FLUSSO 3

PASSO UNO:

“Ritorna alla volta in cui altri hanno causato ad altri di/un (episodio specifico) e dimmi quando sei lì .”

Seguono i passi da 2 a 9 (il 3 viene omissso poiché hai già portato il pc all’episodio dandogli il primo comando: “Ritorna alla volta...”).

Dopo ogni passaggio attraverso l’episodio, si verifica se c’è un inizio precedente (passo H). Se ce n’è uno, si manda il pc al nuovo inizio dell’episodio (passo I). Seguono i passi B e C.

Se non c’è alcun inizio precedente, si fa ritornare il pc all’episodio con il passo A seguito da B e C, verificando ancora se vi è un inizio precedente (passo H) alla fine di ogni passaggio attraverso l’episodio. Al terzo passaggio e in quelli successivi si usano i passi D, E, F, assicurandosi di verificare se vi è un inizio precedente dopo ogni passaggio, e solo quando il pc inizia chiaramente a macinare senza concludere niente, si usa allora il comando: “C’è un episodio precedente simile?”.

FLUSSO 0

PASSO UNO:

“Ritorna alla volta in cui hai causato a te stesso di/un (episodio specifico) e dimmi quando sei lì .”

Seguono i passi da 2 a 9 (il 3 viene omissso poiché hai già portato il pc all’episodio dandogli il primo comando: “Ritorna alla volta...”).

Dopo ogni passaggio attraverso l’episodio, si verifica se c’è un inizio precedente (passo H). Se ce n’è uno, si manda il pc al nuovo inizio dell’episodio (passo I). Seguono i passi B e C.

Se non c’è alcun inizio precedente, si fa ritornare il pc all’episodio con il passo A seguito da B e C, verificando ancora se vi è un inizio precedente (passo H) alla fine di ogni passaggio attraverso l’episodio. Al terzo passaggio e in quelli successivi si usano i passi D, E, F, assicurandosi di verificare se vi è un inizio precedente dopo ogni passaggio, e solo quando il pc inizia chiaramente a macinare senza concludere niente, si usa allora il comando: “C’è un episodio precedente simile?”.

SECONDARI

I secondari vengono percorsi con gli stessi comandi della R3RA. Se sono secondari narrativi, vengono percorsi con gli stessi comandi per gli engram della R3RA narrativa.

Il comando di precedente simile è: “C’è un episodio precedente simile?”.

PERCORRI SEMPRE GLI EPISODI NARRATIVI CON FLUSSI TRIPLI O QUADRUPLI SECONDO QUANTO ESPOSTO SOPRA.

CONOSCENZA DEI COMANDI DA PARTE DELL'AUDITOR

Ci si deve esercitare *accuratamente* con i TR 101, 102, 103 e 104 sui comandi e le procedure esposte sopra, prima di poter dare auditing di Dianetics ad un pc.

I pc possono essere messi sottosopra da comandi scorretti e imprecisi.

VELOCITÀ DEI COMANDI

Alcuni pc percorrono velocemente, altri lentamente. Un auditor non deve mai far fretta ad un pc o rallentarlo quando è pronto a passare al comando successivo. L'auditor non deve mai far aspettare un pc per sbrigare l'admin, né deve avere dei ritardi di comunicazione prima di passare al comando successivo.

Il tempismo e la velocità hanno un'importanza cruciale specialmente quando l'auditor dà il comando per fare attraversare al pc l'episodio, dopo avergli detto di andare all'inizio. Se il comando viene dato in ritardo, il pc sarà già a metà episodio quando riceverà il comando di attraversarlo.

Meglio l'auditor conosce i suoi TR, i comandi del procedimento, l'E-Meter e l'admin, più sarà in grado di operare velocemente e accuratamente. La velocità è molto importante, specialmente quando si audiscono pc rapidi.

INTERESSE DEL PC

Nel fare la R3RA è necessario che (a) si scelgano le cose a cui il pc è interessato e (b) non si obblighi il pc a percorrere cose, se protesta per il fatto di doverle percorrere.

L'ULTIMO EPISODIO TROVATO

Se, dopo aver verificato se c'è un episodio precedente, chiedi al pc se c'è un inizio precedente e lui ti risponde negativamente, non abbandonare l'episodio che stava percorrendo in quel momento. Glielo fai invece attraversare di nuovo ed esso si cancellerà con i pieni fenomeni finali, oppure il pc sarà ora in grado di vederne uno precedente e di continuare la catena.

COMPLETARE LE CATENE

Se fai una R3RA scadente, facendo una cosa dietro l'altra senza ottenere i pieni EP di:

1. effettivo postulato, CHE EQUIVARRÀ CANCELLAZIONE,
2. F/N,
3. VGI,

ti troverai con il pc bloccato sulla traccia. Perciò completa ogni catena fino ai pieni EP di cui sopra, ricordando che quando il postulato se ne va, QUELLO è il tuo EP. La catena sarà scomparsa.

F/N

Nel percorrere Dianetics non devi mai fermarti al primo apparire di un F/N e non devi indicare gli F/N mentre percorri. Dianetics si percorre solo chiedendo al pc se si sta cancellando. Si ignorano gli F/N fino a quando il postulato non se n'è andato con F/N e VGI. ALLORA si indica l'F/N ponendo fine a quella catena.

CANCELLARE TRAMITE ISPEZIONE

L'auditor può a volte incontrare un pc che cancella le catene ancora prima di poterle raccontare. Giunti circa al Passo 3 della R3RA, il TA ha un blowdown, l'ago dà un F/N, il pc dice: "È scomparso" e appaiono i VGI. Questo si chiama cancellare tramite ispezione e ciò succede una volta ogni tanto quando si ha a che fare con un pc che percorre velocemente ed è su una catena leggera.

Se era la base di quella catena e l'auditor non l'ha riconosciuta e ha mancato di occuparsene, il pc salterà ad un'altra catena o si metterà a protestare violentemente.

TERMINARE LA SEDUTA

Una seduta di R3RA può essere conclusa con sicurezza quando il pc ha portato a termine una catena con i pieni EP di Dianetics di cui sopra.

Questo non significa la fine di tutto l'auditing di Dianetics. Nella seduta successiva un altro assessment porterà alla luce altre sensazioni indesiderate, ecc.

TERMINARE DIANETICS

Dianetics viene terminata solo quando un pc è diventato sano e felice e rimane tale.

Questo è il percorrere engram, superiore a qualsiasi altro percorrere engram mai fatto, e che produce risultati migliori e più rapidi.

RUNDOWN SPECIALE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA PER OT

Dianetics della Nuova Era o qualsiasi altro tipo di Dianetics NON deve essere percorsa su persone a livello di Clear o superiore, o Clear di Dianetics.

I Clear e gli OT devono essere auditi sul Rundown speciale di Dianetics della Nuova Era per OT, che è disponibile presso le Org Avanzate e a Flag. (Rif.: HCOB 12 set. 78R, DIANETICS PROIBITA SU CLEAR E OT.)

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 28 GIUGNO 1978RA
RIVISTO IL 15 SETTEMBRE 1978

REMIMEO
TUTTI GLI AUDITOR

SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 7RA
COMANDI DELLA R3RA

Questa è una breve lista dei comandi della R3RA.

- PASSO 1: “Localizza una volta in cui avevi_____.”
- PASSO 2: “Quando è stato?”
(Nota: accetta qualunque data o tempo o approssimazione che il pc ti dà.
Non cercare di fare alcun esercizio di datazione.)
- PASSO 3: “Vai a quell’episodio.”
(Se il pc continua a dirti che è già lì , questo passo viene saltato.)
- PASSO 4: “Qual è la durata di quell’episodio?”
(Accetta qualsiasi durata che il pc ti dà o qualsiasi affermazione egli faccia in proposito. Non cercare di trovare una durata più precisa con l’E-Meter.)
- PASSO 5: “Vai all’inizio di quell’episodio e dimmi quando sei lì .”
- PASSO 6: “Che cosa vedi?”
(Se il pc ha gli occhi aperti, prima digli: “Chiudi gli occhi”, dagli riconoscimento in tono pacato per averlo fatto, e poi dagli il comando.)
- PASSO 7: “Vai attraverso quell’episodio fino ad un punto (durata detta dal pc) più tardi.”
- PASSO 8: Se il pc fa dei commenti prima di raggiungere la fine, digli: “D’accordo, continua”.
- PASSO 9: Quando il pc ha raggiunto la fine dell’episodio, chiedigli: “Che cosa è successo?”. Se il TA è salito (rispetto alla posizione che aveva nel Passo 1), l’auditor verifica immediatamente se vi è un episodio precedente (Passo G). Se non vi è nessun episodio precedente, chiede se vi è un inizio precedente dell’episodio (Passo H).

Se il TA è lo stesso o è sceso, l’auditor percorre l’episodio ancora una volta (Passo A).

Attraversando un episodio una seconda volta o più, NON si chiede la data e la durata o qualunque descrizione.

- A. (Quando il pc ha detto quello che è successo e l'auditor gli ha dato riconoscimento)
"Vai all'inizio di quell'episodio e dimmi quando sei lì".
- B. "Vai attraverso quell'episodio fino alla sua fine."
- C. (Quando il pc l'ha fatto) "Dimmi che cosa è successo."
- Ca. "Quell'episodio si sta cancellando o sta diventando più solido?" (Se il TA sale significa che l'episodio è diventato più solido, perciò la domanda diventa superflua.)

Se l'episodio si sta cancellando, riattraversalo (Passo D).

Se è diventato più solido, chiedi se vi è un episodio precedente (Passo G) e se non vi è un episodio precedente, chiedi un inizio precedente (Passo H).

- D. "Ritorna all'inizio di quell'episodio e dimmi quando sei lì."
- E. "Vai attraverso quell'episodio fino alla sua fine."
- F. "Dimmi che cosa è successo."
- Fa. "Quell'episodio si sta cancellando o sta diventando più solido?" (Se il TA sale significa che l'episodio è diventato più solido, perciò la domanda diventa superflua.)

Se l'episodio si sta cancellando, riattraversalo (Passo D).

Se è diventato più solido, chiedi se vi è un episodio precedente (Passo G) e se non vi è un episodio precedente, chiedi un inizio precedente (Passo H).

- G. "C'è un episodio precedente in cui hai avuto (lo stesso esatto somatico)?"
Continua a risalire la catena dello stesso somatico, usando i Passi da 2 a 9, A, B, C, D, E, F, G, H e I.
- H. "C'è un inizio precedente per questo episodio?", oppure "L'episodio che stiamo percorrendo comincia prima?", oppure "Ti sembra che ci sia un punto iniziale precedente per questo episodio?"
(In caso negativo, dai il comando D e fai riattraversare l'episodio al pc. Se c'è un inizio precedente, dai il comando I.)
- I. "Vai al nuovo inizio di quell'episodio e dimmi quando sei lì." (Seguito da B e C.)

Quando ti sembra di aver raggiunto l'episodio base della catena e che si stia cancellando, dopo ogni passaggio chiedi:

"Si è cancellato?".

Il pc a volte pensa che l'episodio si stia cancellando, mentre invece non è così, perciò devi ritornare ai Passi G, H, I, seguiti dai passi da 2 a 9 e da A a I. In alcuni casi questo può succedere diverse volte in una catena.

POSTULATO CHE SE NE VA UGUALE A CANCELLAZIONE

Si raggiungono gli EP della catena quando il postulato se ne va. Questo significa che si è ottenuta una cancellazione. Questo fenomeno sarà accompagnato da F/N e VGI.

La cosa importante è ottenere il postulato. Anche se si ottiene un F/N, non lo si indica *finché* non si ottiene il postulato, che è il momento in cui si raggiunge l'EP e si mette fine a quella catena.

Se il pc dice che la catena si è cancellata, ma il postulato fatto al tempo di quell'episodio non è stato espresso spontaneamente dal pc, chiedi:

“Hai fatto un postulato al tempo di quell'episodio?”

Solo quando il postulato se n'è andato fino a F/N e VGI si può considerare di aver raggiunto i pieni EP dell'episodio o della catena di Dianetics.

Si deve riconoscere qual è il postulato quando viene fuori. Se si fa overrun oltrepassando il postulato, si può veramente scombusolare un pc al punto da rendere necessaria un'estesa riparazione. Tutto quello che si sta cercando di ottenere è il postulato. È questo che mantiene la catena al suo posto.

Se il pc ha fornito il postulato fino al punto di F/N e VGI, fine. Si hanno gli EP di quella catena.

ANDARE A PRECEDENTE

Di solito si attraversa un episodio due volte (Passi da 1 a 9, poi da A a C) per alleggerirlo e per permettere al pc di individuare episodi precedenti sulla catena.

Tuttavia, la salita del TA nel Passo 9 è un'indicazione che c'è qualcosa di precedente. Se l'auditor vede salire il TA, deve chiedere al pc se c'è un episodio precedente, usando nel comando lo stesso esatto somatico o sensazione usati nel Passo 1. Se non c'è nessun episodio precedente, chiede se c'è un inizio precedente.

Un auditor non deve mai rendere più solido il bank di un pc facendogli attraversare *due volte* un episodio quando dall'osservazione del TA è evidente che l'episodio è diventato più solido alla fine del primo passaggio.

Verificare se vi è un episodio precedente dopo il primo passaggio (se il TA è salito) è la soluzione alla cosa.

Dopo il secondo passaggio, quando si è chiesto al pc: **“Quell'episodio si sta cancellando o sta diventando più solido?”**, se il pc non lo sa o non è sicuro, si chiede un episodio precedente.

Non si chiede mai **“Si sta cancellando o sta diventa solido”** a metà di un episodio.

RIMBALZATORI

Se il pc è fuori seduta, fuori episodio, rimbalza via dall'episodio, ecc., si deve fare in modo che *ritorni* all'inizio dell'episodio e che ci vada attraverso, facendo ritornare il pc all'episodio a seconda della necessità.

Il pc che rimbalza via da un episodio perché ha incontrato un “rimbalzatore”, deve esservi riportato e deve continuare a percorrerlo.

I comandi per fare ciò sono: non appena hai visto che il pc è rimbalzato, dagli il comando D (“Ritorna all’inizio di quell’episodio e dimmi quando sei lì .”), seguito poi da E, F, Fa.

FLUSSI 2, 3 E 0

FLUSSO 2:

PASSO UNO: “Localizza un episodio in cui tu causi ad un altro (l’esatto somatico o sensazione del Flusso Uno).”

PASSO G: “C’è un episodio precedente in cui tu causi ad un altro (l’esatto somatico o sensazione del Flusso Uno)?”

FLUSSO 3:

PASSO UNO: “Localizza un episodio in cui altri causano ad altri (il plurale del somatico o sensazione del Flusso Uno).”

PASSO G: “C’è un episodio precedente in cui altri causano ad altri (il plurale dell’esatto somatico o sensazione del Flusso Uno)?”

FLUSSO 0:

PASSO UNO: “Localizza un episodio in cui tu causi a te stesso (l’esatto somatico o sensazione del Flusso Uno).”

PASSO G: “C’è un episodio precedente in cui tu causi a te stesso (l’esatto somatico o sensazione del Flusso Uno)?”

I comandi per i narrativi sono:

FLUSSO 1:

PASSO UNO: “Ritorna alla volta in cui (episodio specifico) e dimmi quando sei lì .”

Seguono i Passi da 2 a 9 (il 3 viene ommesso poiché hai già portato il pc all’episodio dandogli il primo comando: “Ritorna alla volta...”).

Dopo ogni passaggio attraverso l’episodio, si verifica se c’è un inizio precedente (Passo H). Se ce n’è uno, si manda il pc al nuovo inizio dell’episodio (Passo I). Seguono i Passi B e C.

Se non c’è alcun inizio precedente, si fa ritornare il pc all’episodio con il Passo A seguito da B e C, verificando ancora se vi è un inizio precedente (Passo H) alla fine di ogni passaggio attraverso l’episodio. Al terzo passaggio e in quelli successivi si usano i passi D, E, F, assicurandosi di verificare se vi è un inizio precedente dopo ogni passaggio, e solo quando il pc inizia chiaramente a macinare senza concludere niente, si usa allora il comando: “C’è un episodio precedente simile?”.

FLUSSO 2:

PASSO UNO: “Ritorna alla volta in cui hai causato ad un altro di/un (episodio specifico) e dimmi quando sei lì.”

Seguono i Passi da 2 a 9 (il 3 viene omesso poiché hai già portato il pc all'episodio dandogli il primo comando: “**Ritorna alla volta...**”).

Dopo ogni passaggio attraverso l'episodio, si verifica se c'è un inizio precedente (Passo H). Se ce n'è uno, si manda il pc al nuovo inizio dell'episodio (Passo I). Seguono i Passi B e C.

Se non c'è alcun inizio precedente, si fa ritornare il pc all'episodio con il Passo A seguito da B e C, verificando ancora se vi è un inizio precedente (Passo H) alla fine di ogni passaggio attraverso l'episodio. Al terzo passaggio e in quelli successivi si usano i passi D, E, F, assicurandosi di verificare se vi è un inizio precedente dopo ogni passaggio, e solo quando il pc inizia chiaramente a macinare senza concludere niente, si usa allora il comando: “**C'è un episodio precedente simile?**”.

FLUSSO 3:

PASSO UNO: “Ritorna alla volta in cui altri hanno causato ad altri di/un (episodio specifico) e dimmi quando sei lì.”

Seguono i Passi da 2 a 9 (il 3 viene omesso poiché hai già portato il pc all'episodio dandogli il primo comando: “**Ritorna alla volta...**”).

Dopo ogni passaggio attraverso l'episodio, si verifica se c'è un inizio precedente (Passo H). Se ce n'è uno, si manda il pc al nuovo inizio dell'episodio (Passo I). Seguono i Passi B e C.

Se non c'è alcun inizio precedente, si fa ritornare il pc all'episodio con il Passo A seguito da B e C, verificando ancora se vi è un inizio precedente (Passo H) alla fine di ogni passaggio attraverso l'episodio. Al terzo passaggio e in quelli successivi si usano i passi D, E, F, assicurandosi di verificare se vi è un inizio precedente dopo ogni passaggio, e solo quando il pc inizia chiaramente a macinare senza concludere niente, si usa allora il comando: “**C'è un episodio precedente simile?**”.

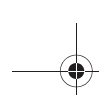
FLUSSO 0:

PASSO UNO: “Ritorna alla volta in cui hai causato a te stesso di/un (episodio specifico) e dimmi quando sei lì.”

Seguono i Passi da 2 a 9 (il 3 viene omesso poiché hai già portato il pc all'episodio dandogli il primo comando: “**Ritorna alla volta...**”).

Dopo ogni passaggio attraverso l'episodio, si verifica se c'è un inizio precedente (Passo H). Se ce n'è uno, si manda il pc al nuovo inizio dell'episodio (Passo I). Seguono i Passi B e C.

Se non c'è alcun inizio precedente, si fa ritornare il pc all'episodio con il Passo A seguito da B e C, verificando ancora se vi è un inizio precedente



(Passo H) alla fine di ogni passaggio attraverso l'episodio. Al terzo passaggio e in quelli successivi si usano i passi D, E, F, assicurandosi di verificare se vi è un inizio precedente dopo ogni passaggio, e solo quando il pc inizia chiaramente a macinare senza concludere niente, si usa allora il comando: **“C'è un episodio precedente simile?”**.

SECONDARI

I secondari vengono percorsi con gli stessi comandi della R3RA. Se sono secondari narrativi, vengono percorsi con gli stessi comandi per gli engram della R3RA narrativa.

Il comando di precedente simile è: **“C'è un episodio precedente simile?”**.

PERCORRI SEMPRE GLI EPISODI NARRATIVI CON FLUSSI TRIPLI O QUADRUPLI SECONDO QUANTO ESPOSTO SOPRA.

Gli auditor devono esercitarsi a fondo su questi comandi finché non ne hanno una padronanza assoluta, usando i TR 101, 102, 103 e 104.

Devono essere fatti prima che l'auditor audisca il pc su Dianetics.

L. RON HUBBARD
FONDATORE



**HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX**

HCO BULLETIN DEL 13 SETTEMBRE 1978

REMIMEO
STAFF DI TECH
STAFF DI QUAL
CORSI DI DIANETICS
DELLA NUOVA ERA
TUTTI GLI AUDITOR
C/S
SUPERVISORI

URGENTE – IMPORTANTE

**SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 27
R3RA PERCORRERE ENGRAM PER CATENE
ED R3RA NARRATIVA: UN'ULTERIORE DIFFERENZA**

Sin da quando Dianetics della Nuova Era è stata divulgata, ho tenuto d'occhio molto attentamente l'impiego di NED su larga scala. I pc hanno avuto miglioramenti enormi e abbastanza stupefacenti e hanno risolto aree del caso che mai in precedenza erano state risolte così a fondo.

Questa nuova e più precisa tecnologia di Dianetics può cambiare e di fatto cambia la vita di molte persone su tutto il pianeta.

Quando la fase di ricerca e di sviluppo di questa tecnologia è stata terminata, ho voluto metterla immediatamente nelle tue mani. Ora che è largamente impiegata, arrivano una quantità di dati sull'applicazione, sull'uso dei nuovi comandi e su come ci si occupa degli EP. Grazie a ciò ho localizzato un punto in cui NED, così come è stata pubblicata in origine, potrebbe fallire su alcuni pc, mentre con la precedente Dianetics questo non succedeva.

Poiché è stata sempre mia consuetudine fornirti la tecnologia più accurata, valida ed efficace, man mano che viene sviluppata, e poiché NED è una tecnologia più potente di qualsiasi Dianetics precedente, è importante che tu conosca questi dati.

Il punto a cui mi riferisco è quello riguardante l'auditor che chiede un inizio precedente o un episodio precedente.

Il dato stabile fondamentale è ed è sempre stato: TA alto, anche lievemente, alla fine dell'episodio attraversato dal pc = qualcosa di precedente. Il "qualcosa di precedente" potrebbe essere un episodio precedente o un inizio precedente dell'episodio che si sta percorrendo.

Vi è una leggera differenza fra il modo in cui ci si occupa di questi due casi nella R3RA, Percorrere engram per catene e nella R3RA narrativa, dovuta a ciò che l'auditor

sta cercando di conseguire con ciascuna di esse. La differenza sta nell'ordine di importanza tra inizio precedente ed episodio precedente.

R3RA PERCORRERE ENGRAM PER CATENE

Nella R3RA Percorrere engram per catene, si segue a ritroso e si cancella la catena di un somatico. Qui, in quasi tutti i casi, un episodio precedente della catena ha la priorità su un inizio precedente dell'episodio che si sta percorrendo.

Perciò, se il TA è anche solo leggermente più alto alla fine dell'episodio attraversato dal pc sulla catena, l'auditor chiede *prima* se c'è un episodio precedente e se non c'è (o se il pc non riesce ancora a vederlo) chiede un inizio precedente dell'episodio che si sta percorrendo.

Nel caso si trovi l'inizio precedente di *un episodio della catena che non è l'episodio di base*, si ripercorre quell'episodio ancora *una volta* soltanto, dall'inizio precedente alla fine di quell'episodio. Se il TA non scende dopo questo passaggio, c'è un episodio precedente.

Il punto essenziale che qui viene sottolineato è che nel percorrere engram per catene si vuole sempre l'episodio precedente, non appena è disponibile. Perciò, prima si chiede se vi è un episodio precedente, poi, se necessario, se c'è un inizio precedente.

PERCORRERE LA R3RA NARRATIVA

Nella R3RA Narrativa ci si occupa di un solo episodio narrativo, ad esempio un incidente, un'esperienza fisicamente o emotivamente dolorosa, una malattia, una perdita o un periodo di grande tensione emotiva che, generalmente, non fa parte di una catena.

Si attraversa soltanto quell'episodio molte, molte volte finché non si cancella. La chiave per cancellare un episodio narrativo sta nel localizzare inizi precedenti dell'episodio. Si scoprirà che il pc trova momenti sempre più remoti in cui gli fu detto o in cui aveva consapevolezza che l'episodio stava per accadere.

Perciò, percorrendo la R3RA per narrativi, è *l'inizio* precedente che ha la priorità, e questo è ciò che l'auditor chiede dopo ogni passaggio attraverso un episodio narrativo. Solo se l'episodio comincia a macinare (nessun cambiamento del contenuto, ecc.), dopo aver cercato ripetutamente un inizio precedente, si può richiedere un episodio narrativo precedente simile.

Questo dato sull'inizio precedente è una scoperta nuova per quanto riguarda il percorrere *episodi narrativi* e la loro cancellazione, perciò l'auditor di NED deve comprendere a fondo questo e la tecnologia su cui si basa questa ulteriore differenza fra le due procedure.

Come sottolineato in altre pubblicazioni, si ha la cancellazione della catena somatica *oppure* dell'episodio narrativo quando si ottiene il postulato, ed è vitale che l'auditor non oltrepassi quel punto.

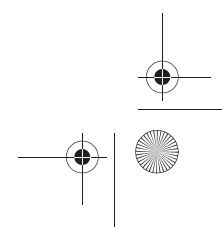
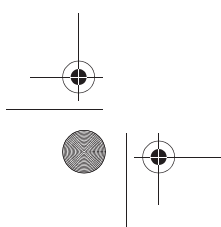
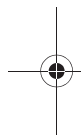
Le Serie di Dianetics della Nuova Era N. 6 e 7 sono state riviste per includere questa differenza nell'occuparsi degli episodi precedenti e degli inizi precedenti.



Volevo che tu disponessi dei dati completi ed esatti del motivo per cui questi comandi vengono leggermente rivisti.

Ciò dovrebbe permettere ovunque un auditing di Dianetics della Nuova Era ancora più liscio.

L. RON HUBBARD
FONDATORE



HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 16 SETTEMBRE 1978

REMIMEO

(Cancella l'HCOB 7 lug. 78,
F/N DI DIANETICS.)

SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 28
POSTULATO CHE SE NE VA
UGUALE A CANCELLAZIONE

L'EP di una catena di Dianetics è sempre, sempre, sempre il postulato che se ne va. È il postulato ciò che tiene la catena al suo posto. Libera il postulato e la catena scomparirà. Fine.

Si deve riconoscere il postulato quando il pc lo dice, si devono notare i VGI, indicare l'F/N e porre fine all'auditing di quella catena.

Anche se si ottiene un F/N mentre l'episodio si sta cancellando, non lo si indica finché non si è ottenuto il postulato.

1. Quando sembra che sia stato raggiunto l'episodio di base della catena e che si stia cancellando, dopo ogni passaggio l'auditor chiede: "L'episodio si è cancellato?".
2. Quando il pc ha detto che si è cancellato, l'auditor deve anche aspettarsi che il pc esprima spontaneamente un postulato.
3. Se il pc dice che l'episodio si è cancellato, ma non si è presentato nessun postulato (fatto al tempo dell'episodio), né è stato espresso spontaneamente dal pc, l'auditor deve chiedere: "Hai fatto un postulato al tempo di quell'episodio?".

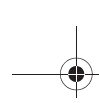
(Nota che il postulato di solito verrà fuori sotto forma di realizzazione. Tuttavia il pc può dire una realizzazione che non contiene un postulato. Se questo è il caso, l'auditor semplicemente chiede: "Hai fatto un postulato al tempo di quell'episodio?".)

4. Non c'è bisogno che il pc dica che l'episodio si è cancellato. Una volta che avrà fornito il postulato, la catena sarà scomparsa. Si avranno allora F/N e VGI. Questo è l'EP completo di Dianetics. Solo *a questo punto* si indica l'F/N. Non indicare F/N finché non è stato raggiunto l'EP.

Devi imparare a riconoscere un postulato quando ne senti uno. Questa è un'abilità di vitale importanza, poiché i postulati *possono* venir confusi con rimbalzatori e negatori, quando invece non hanno la benché minima somiglianza con essi e richiedono un trattamento del tutto diverso.

"Le donne sono cattive" è ovviamente un postulato.

"Gli uomini sono fatti così" è un postulato.



“Non posso stare qui” è un rimbalzatore.

“Non riesco a ricordare” è un negatore.

Spingere un pc ad andare più indietro dopo che ha detto il postulato è una grave invalidazione della cancellazione, e in breve tempo ti ritroverai con un pc che crede che niente si cancelli comunque.

Portare un pc a cercare degli altri episodi precedenti su una catena (che non c'è più), lo manderà in un bruttissimo overrun. Può darsi che attivi un altro flusso dello stesso item, potrebbe pensare che l'episodio cancellato sia ancora lì e cercare di farne un mock-up, oppure potrebbe trovare un altro episodio di una catena del tutto diversa e iniziare a percorrerlo.

Gli overrun di Dianetics vengono riparati facendo un assessment ed occupandosi della L3RH. Ma la vera cura consiste nell'occuparsi impeccabilmente degli EP di Dianetics, ottenendo il postulato, F/N e VGI, e poi porre immediatamente fine a quella catena con il pc raggiante e felice.

Riconoscere il postulato quando se ne va e non spingere mai e poi mai il pc a continuare oltre quel punto, sono fattori di vitale importanza per il successo delle sedute di Dianetics della Nuova Era.

È il POSTULATO quello che stiamo cercando in Dianetics della Nuova Era.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 28 MAGGIO 1969RA
RIVISTO IL 21 SETTEMBRE 1978

REMIMEO
FOGLIO DI VERIFICA
DI DIANETICS

COME NON CANCELLARE

Rif.:

Bollettini della Serie di Dianetics della Nuova Era e
HCOB 16 set. 78 POSTULATO CHE SE NE VA
UGUALE A CANCELLAZIONE

Sul soggetto della cancellazione ci sono due estremi ai quali uno studente di Dianetics può giungere.

- A. Egli può macinare e macinare e macinare (DEF, DEF, DEF, DEF all'infinito) con il TA che sale sempre di più, senza chiedere mai al pc di andare a precedente.
- B. Egli può osservare un TA che scende ad un livello tra il 2 e il 3 e che diventa sciolto sull'ultimo episodio percorso, chiedere al pc "si sta cancellando o sta diventando più solido", ottenere una risposta vaga e mandare il pc a precedente. Può continuare a mandare il pc sempre più indietro fino ad un'altra catena senza neppure rendersi conto di aver terminato la prima catena.

Questi sono i due casi estremi. Nel caso A è EVIDENTE dalla salita del TA che la catena ha un episodio precedente o che l'episodio percorso ha un inizio precedente. Nel caso B il TA mostra inequivocabilmente che la catena si è cancellata.

Nel caso A lo studente sta impedendo al pc di andare a precedente mentre dovrebbe farlo.

Nel caso B lo studente sta forzando il pc ad andare a precedente mentre non dovrebbe farlo.

In entrambi i casi lo studente non ha la più pallida idea di che cosa sia una catena di engram.

È stupefacente notare come degli studenti, nello sforzo di evitare di dover realmente comprendere ciò che stanno facendo nell'auditing, richiedano la "formulazione esatta" da usare.

Se uno studente non ha la più pallida idea di ciò che sta facendo, allora continueranno a saltar fuori migliaia di manchevolezze bizzarre e per ognuna di esse ci vorranno istruzioni speciali (così pensa il supervisore). Dopo un po' si avrà un testo di corso che

pesa una tonnellata, e tutto perché lo studente non aveva afferrato le definizioni fondamentali, in primo luogo.

Lo studente che farà A o B di cui sopra, non ha afferrato i dati di fatto più fondamentali che riguardano la cancellazione.

1. Una catena di engram è tenuta al suo posto dalla base di quella catena e dal postulato fatto al tempo di quell'episodio.
2. La base è la PRIMA VOLTA.
3. La chiave per la cancellazione consiste nell'alleggerire fino ad arrivare alla prima volta e ottenere il postulato fatto al tempo di quell'episodio.
4. Tutte le catene di immagini ci sono, perché ci sono la prima volta e il postulato fatto a quel tempo.

Lo studente presume che si debba *sempre* chiedere "si sta cancellando o sta diventando più solido". Oppure che si debba fare sempre solo quello che dice il pc. O altre considerazioni del genere.

Che io sia dannato se mai chiederò "si sta cancellando o sta diventando più solido" quando vedo che il TA comincia a salire. Saprei che il TA ha misurato massa mentale e che questa si sta accumulando e non si sta cancellando. Appena il pc avesse completato il passaggio attraverso l'episodio, lo manderei direttamente ad uno precedente.

Sul serio, è tremendamente facile.

Una manchevolezza molto strana, in cui uno studente si può imbattere quando è così concentrato sulle parole esatte, è quel pc tanto veloce da cancellare l'episodio ancora prima di raccontarlo. Verso il passo 3 della R3RA il TA ha un blowdown e l'ago ha un F/N.

Lo studente che, grazie alla comprensione, sapesse il fatto suo chiederebbe naturalmente: "Si è cancellato?". Il pc direbbe: "È svanito" e apparirebbero i VGI.

Un pc che percorre velocemente e che si trova su una catena leggera, a volte può cancellare un engram solo facendone ispezione. Se si trattasse della base di quella catena, si commetterebbe il crimine descritto sopra nel punto B. Con ogni probabilità il pc salterebbe su un'altra catena o si metterebbe a protestare violentemente.

Perciò, come puoi vedere non c'è niente che faccia da sostituto a un'effettiva *comprensione* di ciò che sta succedendo.

C'è il pc, c'è il bank, c'è l'ago dell'E-Meter, c'è il tone arm dell'E-Meter e c'è l'auditor, c'è la procedura, c'è il rapporto. Queste sono tutte le componenti di una seduta.

Se una persona le comprende tutte, una per una, è in grado di audire. Se non ha compreso una parte di una qualsiasi delle componenti di cui sopra, ricorrerà a soluzioni insolite.

Tutto ciò che è veramente potente è veramente semplice.

Quindi uno studente che commette errori sta complicando le cose e non ha capito qualcosa riguardo ad una delle parti fondamentali sopra citate.

Ho appena visto una seduta finita male che è andata in questo modo:

Pc: È successo (l'engram) ogni giorno per tre giorni.

Auditor: DEF.

Flunk! La conoscenza dell'auditor in merito alle catene e alla prima volta era così scarsa, che egli non disse al pc di andare all'engram del primo giorno, ma lasciò lo sfortunato pc ad annasprire inutilmente nel terzo giorno! E così la catena non si cancellò e il pc vi rimase bloccato.

Se la regola della prima volta viene veramente compresa ci si può rendere conto di molte cose, persino del fatto che il pc sta iniziando un episodio a metà e non ha cominciato a percorrere l'inizio e che quindi, naturalmente, non ci sarà nessuna cancellazione. Se questo accade sulla base... "Non c'è un episodio precedente" (TA alto).

"C'è un inizio precedente per questo episodio?"

"Ehi, sì che c'è."

"Vai al nuovo inizio di quell'episodio e dimmi quando sei lì."

Voilà, una cancellazione!

Questo non è un invito ad allontanarsi dalla procedura. È un invito a vedere la procedura come un'azione, molto precisa, che può essere compresa ed eseguita, non come una cantilena da recitare a memoria.

Sono sicuro che alcuni studenti sono ex stregoni che facevano i loro incantesimi recitando delle esatte formule magiche. È ora che comprendano ciò che bolle in pentola!

Questa è la procedura, non "chiedersi se i comandi fanno rima"!

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 27 MARZO 1971RA
RIVISTO IL 21 SETTEMBRE 1978

REMIMEO

CANCELLAZIONE IN DIANETICS

Ci sono parecchi, banali errori che possono avvenire in Dianetics, i quali, tutti quanti, daranno come risultato una mancata cancellazione.

1. Cercare di percorrere un item che non aveva read quando era stato detto dal pc o quando era stato pronunciato dall'auditor. Dato che la catena non è carica, sarà difficile se non impossibile percorrerla. Gli item con F/N immediato e gli item con BD sono naturalmente i migliori e quasi sempre si cancellano con molta facilità.
2. Dare inizio a una nuova seduta con un nuovo item quando il TA è molto, molto alto. Per andare sul sicuro nell'auditing di Dianetics (è una cosa che si può risolvere in Scientology), l'auditor di Dianetics che con il TA alto inizia allo stesso tempo una seduta e una nuova azione è molto sciocco. Il TA potrebbe non essere alto su ciò che l'auditor sta ora cercando di percorrere per la prima volta. L'azione corretta è di non iniziare la seduta. Semplicemente termina senza fare alcun auditing. Il pc è malato o sta incontrando difficoltà nella vita. Se stavi percorrendo una catena nell'ultima seduta e la continui nella successiva, non curarti del TA alto. Un modo per aggirare questo è di ottenere alcuni nuovi item dal pc con il TA alto e prendere un item che dia un bel blowdown e probabilmente te la potrai cavare. Il modo più sicuro è di non audire un pc con TA alto, se non per riparare una catena che non era flat (o per percorrere il Rundown dell'interiorizzazione). La regola è variabile. Ma devi sapere che è rischioso audire un nuovo item preso da una lista precedente quando il pc viene in seduta con un TA alto, poiché il TA potrebbe non essere alto su ciò che stai per percorrere e potresti così trovarti senza F/N e senza cancellazione. Il solo rimedio è di ottenere nuovi item e sceglierne uno con BD (o di passare il pc ad un auditor di Scientology perché faccia l'assessment di una lista per TA alto o basso e risolva la cosa).
3. Troppo spesso i narrativi vengono percorsi solamente una volta o due e poi abbandonati. L'episodio rimane ancora carico e influenza il pc. (Un item narrativo descrive un solo possibile episodio, cioè "farmi cadere un asse da stiro sul piede" = non c'è catena.) Un narrativo deve essere percorso e percorso e percorso su quel singolo episodio. Percorri l'*episodio* narrativo finché non si cancella e vai a precedente simile solo se incomincia a macinare di brutto. Percorri l'*episodio* fino a EP.
4. Audire un pc che si è esteriorizzato nell'auditing su qualcosa che non sia il Rundown dell'interiorizzazione produrrà un TA alto, nessun F/N e nessuna cancellazione nella seduta. Dopo che si è percorso il Rundown dell'interiorizzazione, si può percorrere qualsiasi cosa.

5. Probabilmente l'errore PEGGIORE è di non chiedere DEF di nuovo quando il pc dice: "Si è cancellato", ma il TA è ancora alto. Questo è veramente un errore stupido. Il TA è a 4,9.

Il pc dice: "Si è cancellato! Non c'è più niente adesso", e l'auditor non chiede DEF una volta ancora. C'è un momento in cui il NOT-IS dell'immagine da parte del pc rende l'immagine invisibile. La sua massa è ancora lì. Ci vogliono solamente uno o due passaggi in più attraverso l'episodio per avere BD, F/N, postulato e VGI (che è la cancellazione). Sta all'auditor non permettere al pc di procedere senza quell'ulteriore DEF che poi porterà il BD, l'F/N, il postulato che se ne va e i VGI.

Questo errore è più comune di quanto si creda.

6. Naturalmente non richiedere un episodio precedente menzionando lo stesso item causerà anch'esso un macinare e nessuna cancellazione. Quando l'item non è menzionato anch'esso nel comando, il pc può saltare le catene. E se non si chiede per niente un inizio precedente, quando ce n'è uno, nell'episodio di base o nei narrativi, naturalmente non ci sarà nessuna cancellazione.
7. Audire un pc in presenza di protesta farà sì che il TA rimanga alto e che non si abbiano F/N e cancellazione.
8. Terminare una catena o un engram non appena si manifesta un F/N e poi chiedersi perché nessun postulato se n'è andato.

L'auditor di Dianetics esperto conosce alla perfezione queste cose e non fa questi errori. Perciò ottiene regolarmente la sua cancellazione ed F/N di fine seduta e ottiene anche l'F/N dall'Esaminatore quando il caso ha ricevuto alcune sedute.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 12 SETTEMBRE 1978
PUBBLICAZIONE II

REMIMEO
HCO
STAFF DI TECH
STAFF DI QUAL
CORSI DI DIANETICS
TUTTI GLI AUDITOR,
C/S, SUPERVISORI

SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 26
**CREARE OVERRUN RICHIEDENDO
QUALCOSA DI PRECEDENTE A QUANTO C'È**

Se oltrepassi il postulato o insisti nel richiedere un precedente simile quando non c'è, può succedere che il pc passi a un momento successivo, salti ad un'altra catena e produca altri fenomeni. Questo fatto e il cattivo assessment sono ciò che fanno aggrovigliare i casi e rendono necessarie le riparazioni.

OVERRUN DELLA BASE

Se ottieni un blowdown e il pc ti dice il postulato, e tu gli dici di ritornare nuovamente all'inizio dell'episodio, puoi fare overrun dell'episodio e riportarne il concetto analitico allo stato di immagine solida che diventerà sempre più solida, così penserai che non sia cancellato niente.

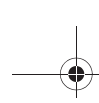
In realtà, ciò che cancelli è il postulato di base che ha posto in esistenza la catena in primo luogo.

OVERRUN DI QUALCOSA CHE NON È LA BASE

Quando percorri engram per catene, se chiedi al pc di attraversare l'episodio più di due volte e l'episodio non è la base, l'episodio diventerà più solido. Un buon auditor di Dianetics tiene d'occhio il TA; non appena il TA comincia a salire mentre si percorre un episodio sulla catena, egli sa che c'è un episodio precedente simile. È il TA che glielo indica, poiché segnala che l'episodio sta diventando più solido.

Quando lo nota, richiede immediatamente un episodio precedente dopo il Passo 9 o il Passo C della R3RA.

Quando richiedi inizi precedenti e poi percorri nuovamente l'episodio e seguiti a farlo, puoi percorrere parecchie volte una cosa che non è la base e che inevitabilmente diventerà più solida. Questo può esercitare una notevole pressione sul pc e può essere estremamente fastidioso.



Un auditor di Dianetics dal tocco veramente leggero, non fa mai aumentare la solidità del bank. Non è ancora stato stabilito se il solo fatto di trovare un inizio precedente diminuisca la solidità di una cosa che non è la base.

QUANTITÀ DI TA

L'auditor di Scientology lavora per ricavare una quantità di TA da un procedimento.

L'auditor di Dianetics lavora per sradicare una catena. L'auditor di Dianetics potrebbe ottenere un mucchio di TA, se facesse overrun di ogni engram che non è la base, ma è proprio questo che *non* vuole.

All'auditor di Dianetics non interessa la quantità di TA che ricava. Il TA deve salire prima di poter scendere. Nel percorrere una catena di engram, se lasci che un engram non di base alzi il TA di più di un decimo di millimetro nel corso del Passo 9 o del Passo C e non richiedi immediatamente un episodio precedente, hai sbagliato, poiché farai diventare più solido il bank del pc.

In Scientology si audisce in base alla quantità di TA. L'auditor di Dianetics estremamente esperto audisce con un minimo di TA.

ASSESSMENT

Se si fa un assessment scadente, cercando di percorrere item senza read, si indurrà il pc a passare a catene che non sono ancora pronte per essere percorse e si causeranno difficoltà, che consistono in vari fenomeni sgraditi, tipo il pc che non riesce a trovare alcun episodio, il pc che salta da una catena all'altra, ecc.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 24 MAGGIO 1969
PUBBLICAZIONE II

REMIMEO
FOGLIO DI VERIFICA
DI DIANETICS

ALTI CRIMINI DI DIANETICS

A parte le violazioni del Codice dell'auditor, ci sono solo quattro alti crimini che un auditor di Dianetics può commettere:

1. Smettere improvvisamente di audire, mentre il pc si trova indietro sulla traccia, da qualche parte.
2. Fare un improvviso commento valutativo nel mezzo della seduta.
3. Reagire o commentare sfavorevolmente ciò che il pc sta percorrendo, come ad esempio criticare il pc perché ha un episodio di quel tipo.
4. Forzare un pc a continuare quando non vuole.

Queste cose sconvolgono un pc piuttosto gravemente e in seguito gli procurano un mucchio di fastidi.

Nel corso degli anni si è osservato che queste quattro azioni venivano fatte, di tanto in tanto, da persone che cercavano di audire Dianetics. In Scientology sono altrettanto negative, ma strano a dirsi, non ricordo che siano state commesse in Scientology, solo in Dianetics.

Esempio di (1): L'auditor non dà il comando successivo, o qualunque altro comando, e lascia il pc in sospeso.

Esempio di (2): "Sei davvero interessato a questa seduta o no?"

Esempio di (3): "È stata una cosa orrenda da fare!"

Esempio di (4): "Vai avanti. Vacci dentro", dopo che il pc ha chiesto di fermarsi.

Ciò ha infinite variazioni. Per il punto (1), il pc potrebbe dire spontaneamente che tutto ciò che è contenuto nell'episodio è piuttosto irrealistico e così l'auditor, invece di fare TR 4, pone semplicemente fine alla seduta.

Queste sono pessime cose da fare. Non uccidono nessuno. Ma certamente rendono i pc meno audibili.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
 SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 14 LUGLIO 1978R
 PUBBLICAZIONE I
 RIVISTO IL 15 SETTEMBRE 1978

REMIMEO

SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 22
UNA TIPICA CATENA DI DIANETICS

Item originale: "Bronchite"
 Item di preassessment: "Misemozione"
 Item da percorrere: "Una sensazione orribile ai polmoni"

<i>Episodio</i>	<i>Data dell'episodio</i>	<i>Durata dell'episodio</i>	<i>Posizione del TA</i>
<u>1° episodio</u> percorso 2 volte	1 mar. 1970	<u>2 ore</u>	3,2 al Passo 9 3,5 al Passo C 3,3 al Passo 1
<u>2° episodio</u> percorso 3 volte (a causa di un EB [Earlier Beginning = inizio precedente])	2 lug. 1963	<u>7 minuti</u> EB _____	3,4 al Passo 9 3,4 al Passo C (Inizio preced.) 3,5 al Passo C
<u>3° episodio</u> percorso 1 volta	3 ago. 1960	<u>5 ore</u>	3,6 al Passo 9
<u>4° episodio</u> percorso 2 volte	1 dic. 1951	<u>1 ora e 1/2</u>	3,5 al Passo 9 3,6 al Passo C
<u>5° episodio</u> percorso 1 volta	16 feb. 1921	<u>2 ore e 1/2</u>	3,7 al Passo 9
<u>6° episodio</u> percorso 2 volte	2 feb. 1898	<u>2 ore</u>	3,2 al Passo 9 3,4 al Passo C



7° episodio
percorso 8 volte
(BASE)

22 mag. 1882

1 ora

3,3 al Passo 9
3,2 al Passo C
3,0 al Passo F
2,8 al Passo F
(Inizio preced.)
2,8 al Passo C
2,9 al Passo F
(Inizio preced.)
2,6 al Passo C
BD e F/N

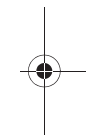
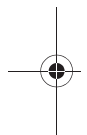
EB 

EB 

Il pc dice il postulato
Ampio F/N e VGI
EP della catena.

Ciascuno dei tre flussi rimanenti viene percorso secondo quanto descritto sopra, fino alla sua base. Poi si fa un altro preassessment in conformità alla R3RA. Si trovano altri 25 item da percorrere in Quad per catene (100 catene in tutto). Ciò significa altre 100 catene, ognuna delle quali arriva fino a una BASE e ognuna delle quali ha un EP di F/N, POSTULATO, VGI, accompagnati da cancellazione.

L. RON HUBBARD
FONDATORE



HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 14 LUGLIO 1978R
PUBBLICAZIONE II
RIVISTO IL 15 SETTEMBRE 1978

REMIMEO

SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 23
UN TIPICO ITEM NARRATIVO

ITEM NARRATIVO: "La morte di mio padre"

	Posizione del TA
1° passaggio	2,9 al Passo 9
← durata originale, → 2 ore	
2° passaggio EB	3,0 al Passo C
3° passaggio EB	3,0 al Passo C
4° passaggio EB	afflizione 2,8 al Passo C
5° passaggio	(il centro ora non c'è più) 2,7 al Passo F
6° passaggio	(ora è sparito dal centro alla fine) 2,6 al Passo F
7° passaggio EB	(centro cancellato) appare un nuovo pezzo 2,7 al Passo C
8° passaggio EB	Il postulato se ne va (Nell'istante in cui il postulato se ne va, l'auditor cessa di far attraversare al pc la catena.) 2,5 F/N continuo e più ampio, VGI (L'episodio si è cancellato)

L. RON HUBBARD
FONDATORE

**HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX**

HCO BULLETIN DEL 7 MARZO 1975

REMIMEO

ESTERIORIZZAZIONE E TERMINARE LA SEDUTA

Quando un pc, nell'aver una buona vittoria, si esteriorizza in seduta o se il pc ha una grossa vittoria, di solito seguita da un F/N persistente, l'azione consueta è quella di terminare la seduta.

Quando la seduta termina in queste circostanze, l'auditor non deve fare nessun'altra azione, tranne quella di terminare tranquillamente la seduta.

Questo vale per "dire o chiedere", percorrere l'havingness o qualsiasi altra cosa oltre al fatto di terminare tranquillamente la seduta.

**L. RON HUBBARD
FONDATORE**

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 27 GENNAIO 1974

REMIMEO

DIANETICS

I COMANDI DELLA R3R HANNO DATI DI BACKGROUND

Una recente azione di cramming ha rivelato che perlomeno alcuni auditor di Dianetics non conoscono la ragione dell'esistenza di ogni comando della R3R e, non sapendo il motivo per cui ci sono questi comandi, fanno fiasco con i casi.

Un Funzionario del Cramming o un Supervisore può ottenere risultati notevoli se fa in modo che gli auditor scoprano il *Perché* di ogni comando della R3R di Dianetics, ricavandolo dai materiali originali.

Ecco lo sviluppo e l'uso di questa tecnica di Cramming da parte di un Supervisore dell'Internato di Flag:

RESOCONTO DI UN CASO

“A un interno di Flag, che stava lavorando sul suo Okay per audire Dianetics, venne ordinato di studiare gli HCOB di Dianetics del 1963 (Bollettini 1 e 2 di 'La traccia del tempo e percorrere engram per catene'). Lesse gli HCOB, ma non li studiò con sufficiente impegno e con lo scopo di *applicarli*.

Essendo Supervisore degli Interni, lavorai con lui su questi HCOB e sulla *Tesi originale*. Nel corso di questa azione furono risolte molte confusioni (prima fra tutte l'agire in modo meccanico). Fra esse vi erano cose come 'Qual è lo scopo del Passo 6 della R3R: Che cosa vedi?'. Dapprima aveva pensato che fosse di 'orientare' il pc verso l'episodio, o qualcosa del genere, ma fondamentalmente risultò che non aveva mai determinato qual era lo scopo del comando in relazione alla meccanica del bank e della traccia del tempo. Dopo un po' di lavoro, alla fine comprese che lo scopo del comando 4 (durata) è quello di attivare il visio e che prima di far attraversare l'episodio al pc si deve sapere che il pc ha visio e quindi può attraversarlo. Viceversa, se l'immagine non 'appare', allora la durata deve venire corretta. Un altro comando di cui ci si occupò fu quello del Passo 3 (Vai a quell'episodio). L'interno pensava che ripetendo il comando di auditing quando il pc 'non riusciva ad andarci', si avrebbe agito con successo sulla traccia del tempo. Questo naturalmente non è altro che mancare di risolvere un'originazione e mancare di occuparsi del tempo per il pc. Alla fine si rese conto che ovviamente il pc, innanzitutto, non aveva trovato la data corretta, e che è compito dell'auditor trovare e farsi dire la data corretta, spostando così la striscia somatica a quell'episodio.

Fu preso ogni comando della R3R e se ne dimostrò lo scopo facendo riferimento alle definizioni e alle meccaniche fondamentali della traccia del tempo. Un'altra delle scoperte fatte da questo interno fu che il Comando 9 (Che cos'è successo?) ha per scopo la cancellazione dei lock creati in PT durante la seduta, in virtù del fatto che proprio allora si fanno ricordare al pc i secondari e gli engram! (Questo naturalmente è trattato nella *Tesi originale*.)

Probabilmente la cosa più sorprendente e rivelatrice trattata fu il fatto che la *Tesi originale*, capitolo 'Lesaurimento degli engram', paragrafo 3, dice: 'Il principio del raccontare è molto semplice. Al preclear viene semplicemente detto di ritornare all'inizio e di ripetere tutto da capo. Lo fa molte volte. Man mano che lo fa, l'engram dovrebbe innalzarsi di tono a ogni racconto. Può darsi che alcuni dei suoi dati scompaiano e che ne appaiano altri. Ma se il preclear di volta in volta lo racconta con le stesse parole, è certo che sta fornendo una registrazione mnemonica di ciò che aveva già detto prima. Allora lo si deve rimandare immediatamente al vero engram con relativi somatici restimolati. Si vedrà allora che il pc in una certa misura comincia a variare il racconto. Lo si deve continuamente far ritornare ad essere cosciente dei somatici finché non si manifestano completamente, cominciano ad alleggerirsi e poi scompaiono'. Ciò naturalmente invalida totalmente l'impiego di un sistema completamente meccanico e richiede una comprensione di ciò che succede al pc, al bank, ecc.

Inutile dire che questo interno ha avuto molti cambiamenti; ora si sente in comunicazione con i suoi pc e non è 'bloccato' su qualche procedura meccanica che in realtà inibisce i veri benefici che si devono ottenere dal percorrere engram di Dianetics. A sostegno di questa azione e dei benefici che da essa ne risultano, per quanto riguarda la capacità dell'interno di audire, ecco una breve descrizione di un caso da lui audito oggi *applicando* ai suoi casi il percorrere engram del 1963 e la *Tesi originale*.

'Il caso ha fatto molte ore di Dianetics con un criterio nascosto relativo alla sua mano. Sin dalle prime sedute di Dianetics ha cercato di fare in modo che ciò venisse risolto. Ci si era indirizzati a questo somatico con molte differenti formulazioni e con molte catene, ma non era mai scomparso, tuttavia le catene, a quanto pare, erano arrivate agli EP. Il C/S dell'auditor consisteva nel trovare il vero somatico e nel cancellarlo. In seduta fu scoperto che il somatico era stato percorso e cancellato fino a "EP", perciò fu fatta una L3B. Dalla L3B l'auditor scoprì che c'era un episodio in restimolazione e procedette a rendere flat la catena somatica ad esso connessa. Durante questa azione l'auditor all'occasione dovette correggere tre date e due durate, ma la parte spettacolare fu quando, nei Punti 9 e D, il pc cominciò a dire ogni volta le stesse cose riguardo all'episodio. Essendo questo l'indicatore di un pc che fornisce una registrazione mnemonica, l'auditor manda il pc al *vero engram*, i somatici si intensificano e poi scompaiono (per la prima volta), il pc si esteriorizza con VVGI. Il risultato dell'esame è piuttosto spettacolare.'

Tutto ciò serve una volta di più a convalidare i risultati dei materiali di Dianetics quando vengono applicati appieno."

L. RON HUBBARD
FONDATORE

**HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX**

HCO BULLETIN DEL 3 OTTOBRE 1978

REMIMEO
FOGLIO DI VERIFICA
DI DIANETICS
DELLA NUOVA ERA

**SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 29
REGOLA DI NED**

UN AUDITOR DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA DEVE COMPRENDERE LA FUNZIONE E LO SCOPO DI CIASCUNO DEI COMANDI DELLA R3RA IN UNA SEDUTA DI DIANETICS.

Una seduta di Dianetics data in assenza di una comprensione delle leggi fondamentali della traccia del tempo e di come i comandi della R3RA si occupino della traccia del tempo e la controllino, è una faccenda rischiosa.

Finché non conoscerai questi dati, non avrai fiducia in te stesso in quanto auditor di Dianetics della Nuova Era, né otterrai invariabilmente buoni risultati con la R3RA. Non c'è procedura fissa, L3RH, TR4 o altro rimedio o soluzione che possa sostituire una tale comprensione.

Tutti gli auditor di Dianetics della Nuova Era devono studiare i materiali di riferimento e devono dimostrare che cosa fa ciascun comando della R3RA (mostrando in che modo influenza il pc e il bank) fino ad averne una comprensione completa.

Quelli che seguono sono i tuoi materiali di riferimento:

Dianetics: la forza del pensiero sul corpo

Dianetics: le dinamiche della vita

HCOB 15 mag. 63

HCOB 8 giu. 63R

Riv. 3.10.77

HCOB 26 giu. 78RA

Riv. 15.9.78

HCOB 27 gen. 74

LA TRACCIA DEL TEMPO E PERCORRERE ENGRAM PER CATENE, BOLLETTINO N. 1
LA TRACCIA DEL TEMPO E PERCORRERE ENGRAM PER CATENE, BOLLETTINO N. 2
Serie di Dianetics della Nuova Era N. 6RA
ROUTINE 3RA, PERCORRERE ENGRAM PER CATENE
I COMANDI DELLA R3R HANNO DATI DI BACKGROUND

**L. RON HUBBARD
FONDATORE**

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 29 APRILE 1969
RIVISTO IL 23 APRILE 1996

REMIMEO
FOGLIO DI VERIFICA
DI DIANETICS

ASSESSMENT E INTERESSE

Un assessment consiste semplicemente nel leggere ad alta voce quegli item che il pc ha dato e nell'annotare le read che si verificano all'E-Meter. Al pc non è richiesto di fare commenti durante questa azione ed è meglio se non ne fa.

Questa azione si chiama "Assessment per trovare la read più lunga". Viene usata soprattutto in Dianetics.

In Scientology ci sono due assessment che vengono fatti in modo differente. Questi sono l'"Assessment per eliminazione" ed il "Listing e nulling". In Dianetics non vengono usati. Non bisogna mescolare questi tre tipi di assessment.

Nell'Assessment per trovare la read più lunga di Dianetics si usano questi simboli:

- X - nessuna read
- Tic - piccolo scatto dell'ago
- sF - small fall (da un quarto a tre quarti di pollice)
- F - fall (da uno a due pollici circa)
- LF - long fall (da due a tre pollici)
- LFBD - fall lunga seguita da un "blowdown" o movimento del TA verso il basso.

Tutte le fall sono verso destra. Un "BD" è un movimento del tone arm verso sinistra, fatto per mantenere l'ago sul quadrante.

L'azione preferita per un item è un LFBD e quando si verifica questo per un item sulla lista, quello è l'item senza bisogno di ulteriore assessment.

Il motivo per cui si fa assessment è che SE UN ITEM NON DÀ READ ALL'E-METER QUANDO VIENE FATTO L'ASSESSMENT, ESSO È AL DI LÀ DEL LIVELLO DI CONSAPEVOLEZZA DEL PC.

È molto imprudente e rischioso cercare di percorrere un somatico che non ha dato una read sulla lista. Sarà al di là della realtà del pc e al di là della sua consapevolezza e gli risulterà opprimente.

Il fatto che un item dia read è una garanzia che il pc sarà in grado di stare di fronte alla catena e cancellarla. Perciò, il fatto che un item dia una buona read è una garanzia che il pc potrà risolverla senza andare ad una profondità per lui eccessiva.

L'eccezione a ciò è una read di PROTESTA. Viene vista una read su un item, magari già percorso. Il pc si acciglia. Protesta e l'E-Meter rileva la protesta, non l'item. Non si deve mai audire un pc contro la sua protesta. Il farlo lo opprimerebbe e darebbe cattivi risultati. Una protesta non provoca quasi mai il blowdown del TA.

Per essere *sicuri* che l'item sia giusto, generalmente si chiede al pc se è interessato all'item scelto.

Se il pc dice di no, non vuole percorrerlo, questa è una read di protesta.

Si prende allora l'item con la seconda read, in ordine di ampiezza, dell'assessment già fatto e si controlla se il pc vi è interessato. Generalmente il pc sarà interessato ad esso.

Si può quasi sempre contare sul fatto che il pc sia interessato a qualunque item abbia un LFBD.

Non si chiede *mai* al pc semplicemente quale item sulla lista gli interessa, considerandolo poi un "assessment", poiché si scoprirà che il pc sceglie semplicemente a casaccio e può darsi che scelga un item nullo. Il risultato può essere una seduta molto infruttuosa.

Un auditor a volte può rimanere sorpreso da ciò che ha determinato la read. Ad esempio, il pc ha evidentemente una gamba rotta, ma ciò che dà la read è un mal d'orecchi. Si percorre ciò che dà read, non ciò che l'auditor sa che dovrebbe essere percorso. La "saccenteria" di un auditor può essere un errore fatale.

Al secondo o terzo assessment si troverà che gli item che all'inizio erano nulli o che avevano read scadenti, "diventano vivi" e danno delle buone read. Il pc, nel ricevere auditing, ha aumentato la sua capacità di stare di fronte e, se l'auditing è standard, anche la sua fiducia in sé. Il risultato è che gli item precedentemente al di là della sua portata (e che non davano buone read) sono ora disponibili e possono essere percorsi facilmente.

L'E-Meter misura la profondità della consapevolezza del pc. Si scoprirà che sulle cose che non danno read nell'assessment, la sua realtà è scarsa. Si scoprirà invece che le cose che hanno delle buone read nell'assessment sono le cose su cui il pc ha molta realtà e un elevato livello di interesse.

Solo se spinto ad audire senza E-Meter, un auditor potrebbe fare un assessment solo tramite l'interesse. Se si possiede un E-Meter, non vi è nessuna reale scusante per farlo.

L'auditing senza E-Meter è un'attività rischiosa.

Un buon assessment per mezzo della read più lunga è il miglior modo di iniziare una seduta di successo.

La stessa lista servirà anche per il successivo item da percorrere e la si dovrebbe usare piuttosto che semplicemente chiedere al pc.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

*Rivisto con l'assistenza
dell'Unità delle Ricerche
e Compilazioni Tecniche di LRH*

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 21 MAGGIO 1969

REMIMEO
FOGLIO DI VERIFICA
DI DIANETICS

ASSESSMENT

In tutti questi anni di auditing, il listing e l'assessment di qualunque cosa sono stati un punto debole nell'auditing in generale.

In questa attività si possono verificare errori e alterazioni stupide più che in qualunque altra.

Se in Dianetics Standard si fa l'assessment di un item sbagliato o di un item formulato erroneamente, il caso non percorrerà, il TA salirà o scenderà. Un TA *alto* (sopra 3,5) indica l'arrivo di un mucchio di massa. Un TA *basso* (sotto 2) significa sopraffazione.

Dei cattivi TR possono causare un TA basso, poiché l'auditor sta sopraffacendo il pc. Attraversare troppe volte l'episodio senza andare a precedente è la causa consueta dei TA che si trovano tra 4,5 e 5,5.

Ma sia il TA alto che il TA basso sono in una certa misura causati da un assessment non propriamente corretto.

Anche la scomparsa delle immagini (il pc si ritrova un campo nero o invisibile) è causata da un assessment errato.

L'intero soggetto dell'assessment non ha altro significato che quello di SCEGLIERE QUELLA COSA CHE SARÀ POSSIBILE PERCORRERE. Questo è tutto ciò che si sta cercando di fare.

Poiché io non ho mai avuto la minima difficoltà nel fare il listing e l'assessment di qualcosa, o addirittura nel trovare il somatico giusto senza alcun E-Meter, per me è difficile consigliare come correggere dei CATTIVI ASSESSMENT o degli errori di assessment. Semplicemente sfugge alla mia realtà. L'intero soggetto è fin troppo facile. Davvero tremendamente facile.

Perciò, secondo me gli studenti cercano di inserirvi troppe cose. Cercano di avere una domanda dalla formulazione bell'e pronta, come: "Qual è la sensazione?".

Guardano fisso (TR 0) i pc quando dovrebbero osservare l'E-Meter. Che provino il TR 0 sull'E-Meter!

Una vecchia definizione funzionale di ASSESSMENT è:

L'ASSESSMENT VIENE FATTO DALL'AUDITOR FRA IL BANK DEL PC E L'E-METER. DURANTE L'ASSESSMENT NON C'È ALCUNA NECESSITÀ DI GUAR-

DARE IL PC. SEMPLICEMENTE PRENDI NOTA DI QUALE ITEM HA LA FALL O BD PIÙLUNGI. MENTRE FA UN ASSESSMENT L'AUDITOR GUARDA L'E-METER.

Un indizio di ciò può essere il continuo uso scorretto dell'elettrometro Azimuth. Continuo a trovarne certi con della carta incollata dietro il quadrante. Questo mostra che non vengono usati correttamente. Si piega l'asticciola di sostegno in modo che non intralci e si scrive guardando la penna attraverso il vetro. Così facendo l'auditor non mancherà mai una read, perché l'elettrometro si trova tra lui e l'item che sta scrivendo.

L'assessment viene fatto per ottenere DOLORI, SENSAZIONI, EMOZIONI INDESIDERATE, MALI. Eppure può diventare scorretto a tal punto che al pc vengono fatte dire solo impressioni del tipo "entrare in uno stato emotivo" senza fargli mai menzionare un dolore.

Quando si tratta di un item sbagliato ci sono così tanti segni e indicatori che lo mostrano, che non riesco a capire come possa sfuggire. Con un item sbagliato il pc ha cattivi indicatori, l'E-Meter non ha read, manca l'interesse del pc. Caspita. È evidente come una nave che affonda.

Con un item giusto, l'E-Meter dà una buona read quando il pc lo dice, si manifestano in una certa misura i buoni indicatori del pc quando lo si annuncia, il pc è molto interessato a percorrerlo. È evidente quanto i fuochi d'artificio.

Perciò, anche solo in base a queste due descrizioni delle reazioni che si verificano in presenza di un item sbagliato e in presenza di un item giusto, dovrei pensare che chiunque possa distinguerle.

Una procedura meccanica può ostacolare di brutto un assessment di Dianetics. Il pc fornisce una lista, l'auditor non osserva le read e non le annota, dopodiché l'auditor di solito ritorna a fare l'assessment della lista. A quel punto la carica è ormai svanita. Avrebbe dovuto osservare l'E-Meter fin dal principio e cogliere quelle reazioni. Perché tutto 'sto assessment a lista finita? Naturalmente quando hai già una lista fatta da un altro auditor, ma senza che vi siano segnate le read, dovrai leggergliela da cima a fondo e segnare quello che dà read. E usando una lista una seconda volta, dovrai leggerla interamente al pc per vedere che cosa dà read.

Quando uno studente esige una procedura meccanica per l'assessment di Dianetics, sta andando in cerca di guai e non sta cercando di capire.

Se solo lo studente capisse che si sta cercando di trovare un item che abbia una buona read, che faccia apparire dei moderati GI, che abbia l'interesse del pc, che sia formulato in modo da poter essere usato e che sia possibile percorrere, il successo sarà assicurato.

Ho l'impressione che il listing di Scientology venga completamente confuso in un Corso di Dianetics. Ci sono delle precise azioni di listing e nulling di Scientology che non vanno violate. Queste azioni non hanno NIENTE a che vedere con Dianetics. Niente!

Una lista di Dianetics Standard può essere fatta in modo così trascurato da non crederci. L'auditor, però, deve osservare l'E-Meter e deve essere sicuro di avere un item che abbia l'interesse del pc, formulato in modo da poter essere percorso in una catena di engram.

Ho visto una ricerca del somatico incredibilmente pasticciata, fatta in questo modo: il pc dà la lista, ago e TA si muovono su tutto il quadrante. L'auditor sceglie quattro somatici. Li annota e glieli legge. Nessuna read. L'auditor allora dice che il pc non può essere audito su Dianetics e che deve passare a Scientology. *Chi è che si vuol prendere in giro?* I somatici hanno dato delle read pazzesche. Ce n'era persino uno con LFBD. Ma l'auditor ha dovuto andare a ficcarsi in qualche stupida procedura o rituale meccanico per poi "scoprire" che non c'era nessun somatico.

Gli errori che si possono fare in quest'operazione di ricerca del somatico possono essere così banali e così idioti, che devo presumere che l'auditor non sappia o non capisca che cosa sta cercando di fare e non guardi neanche l'E-Meter mentre lo fa.

In tutta onestà, questa azione di ricerca del somatico da percorrere è COSÌ facile da fare, che solo un eccesso di complicazioni può bloccarla.

L'auditor vuole sapere quali mali, dolori, sensazioni negative, misemozioni il pc accusa e da questi prende quello che dà la read migliore quando il pc lo dice o quando gli viene letto dalla lista, quello che fa apparire moderatamente i GI del pc e che abbia il suo interesse. Il somatico DEVE avere read.

Ora, che cosa c'è di tanto difficile in questo?

È necessario osservare l'E-Meter quando il pc sta fornendo il somatico o quando se ne sta parlando.

In questo non c'è nessuna considerazione di listing di Scientology.

Di tanto in tanto il pc avrà un somatico vergognoso e l'auditor dovrà convincerlo a dire tutto.

Di quando in quando il pc dirà: "La mia lombosi", e se tu la percorressi o se percorressi qualche termine medico, otterresti solo degli episodi in cui il pc si trova nello studio del medico o all'ospedale, perché è un termine medico, non un somatico.

Evidentemente lo studente è talmente impaziente di trovare l'"item giusto", che il suo buon senso va irrimediabilmente perduto.

Nelle liste di Scientology c'è solo UN item. Nelle liste di Dianetics ce ne può essere una dozzina, poiché una lista di Dianetics non è veramente una lista. Non cerca di isolare le difficoltà mentali del pc. Una lista di Dianetics è composta semplicemente di mali e dolori fisici del pc. Perbacco, le persone sono famose per le loro continue discussioni su mali e dolori. Perché è così difficile trovarne uno che abbia una buona read sull'E-Meter?

Beh, bisogna osservare l'E-Meter.

Questa è probabilmente la cosa che non va. Gli studenti sono così condizionati, dal punto di vista sociale, che continuano a guardare il pc, forse cercando persino di apparire simpatici anziché cercare di leggere un E-Meter.

Cercando di comunicare e di insegnare come localizzare la cosa da percorrere, mi sento come se stessi spiegando dove sia il pavimento. Le persone a cui lo sto spiegando si chiedono *come* si guarda il pavimento, che cantilena si intona mentre si guarda il pavimento e quale equazione matematica si usa per essere sicuri che *sia* il pavimento. È qualcosa del genere. Io dico: "Ecco il pavimento. Se batti i piedi e il pavimento è lì ,



otterrai un suono”. E i tizi pensano: “Beh, forse; ma quanto sarà forte il suono? Si usa il piede destro o il piede sinistro? Se questo è il pavimento, non riesco a trovare il soffitto perché non ho un sestante”.

Tutto quello che sto cercando di dirti è che quando cerchi un somatico nel pc e ti imbatti in esso, l'E-Meter avrà una buona read, il pc avrà dei moderati GI quando gli dirai che cosa hai scelto, lui sarà interessato e il somatico potrà essere percorso.

In tutta onestà, questo è tutto quello che c'è da dire. E se qualcuno dice che c'è dell'altro, sta cercando di rovinare un intero corso e un sacco di auditor.

Non so dirlo in modo più chiaro di così .

L. RON HUBBARD
FONDATORE



HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 24 GIUGNO 1978RA
RIVISTO L'8 APRILE 1988

REMIMEO
BPI
HGC
TUTTI GLI AUDITOR

SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 5RA
FOGLIO DI ASSESSMENT ORIGINALE

QUANDO VIENE FATTO IL FOGLIO DI ASSESSMENT ORIGINALE

Il Foglio di assessment originale viene fatto come azione iniziale di Dianetics e su tutti i casi nuovi. Viene fatto in una seduta di auditing formale in una stanza di auditing, e il pc deve essersi debitamente iscritto all'auditing ed essere in seduta.

CHI FA IL FOGLIO DI ASSESSMENT ORIGINALE

L'assessment viene fatto dall'auditor assegnato al preclear. Rientra nel tempo di auditing del preclear poiché è una preziosa raccolta di dati sul suo caso, eseguita coll'E-Meter.

LO SCOPO DEL FOGLIO DI ASSESSMENT ORIGINALE

Lo scopo di questo modulo è fornire al C/S, al D of P e all'auditor dati essenziali riguardanti il preclear, e permettere all'auditor di familiarizzarsi meglio con il preclear all'inizio dell'auditing.

COME VIENE FATTO IL FOGLIO DI ASSESSMENT ORIGINALE

L'assessment viene fatto con il preclear all'E-Meter.

Al preclear viene dato il fattore di realtà che gli si chiederanno semplicemente alcuni dati essenziali su di lui, per lo scopo di cui sopra.

L'auditor prende nota dei dati man mano che il pc glieli dà. Non si occupa delle risposte che il pc ha dato alle domande, a meno che non debba assicurarsi che la domanda abbia ricevuto una risposta e che i dati siano precisi. All'inizio e alla fine dell'assessment viene annotato il TA; inoltre viene annotata l'azione del TA nel corso dell'assessment. Quando viene posta la domanda, si annotano le reazioni dell'ago; inoltre si annotano le reazioni dell'ago che si verificano mentre il pc risponde.

COMPILARE IL FOGLIO DI ASSESSMENT ORIGINALE IN MODO ORDINATO

I dati devono essere scritti in modo chiaro e ordinato sul foglio dell'assessment affinché siano leggibili, dato che queste informazioni sono necessarie. Comunque, mentre l'auditor completa l'admin, non deve far aspettare il pc o impedirgli di rispondere.

DOVE VIENE MESSO IL FOGLIO DI ASSESSMENT ORIGINALE QUANDO VIENE COMPLETATO

Quando è completato, il Foglio di assessment originale va tenuto nella cartella del preclear. Nel Sommario della Cartella della cartella del pc viene annotato che il Foglio di assessment originale è stato fatto.

DATA: _____

FOGLIO DI ASSESSMENT ORIGINALE

Nome del pc: _____ Età del pc: _____

Auditor: _____ Organizzazione: _____

Posizione del TA all'inizio dell'assessment: _____

A. FAMIGLIA:

1. Tua madre è viva? _____ Reazione dell'E-Meter _____

2. Data di morte: _____ Reazione dell'E-Meter _____

3. Dichiarazione del pc sui suoi rapporti con la madre: _____

_____ Reazione dell'E-Meter _____

4. Tuo padre è vivo? _____ Reazione dell'E-Meter _____

5. Data di morte: _____ Reazione dell'E-Meter _____

6. Dichiarazione del pc sui suoi rapporti con il padre: _____

_____ Reazione dell'E-Meter _____

7. Elenca i fratelli, le sorelle e altri parenti del pc, la loro eventuale data di morte e la reazione dell'E-Meter:

Parente	Data di morte	Reazione dell'E-Meter
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____



8. Dove vivi e con chi? _____

Reazione dell'E-Meter _____

9. Attualmente sei in rapporti con qualcuno che è antagonista nei confronti del trattamento mentale o spirituale o nei confronti di Scientology? _____

Reazione dell'E-Meter _____

In caso affermativo, chi?

Reazione dell'E-Meter

10. Qualcuno si oppone attivamente al fatto che tu riceva trattamenti? _____

Reazione dell'E-Meter _____

In caso affermativo, chi?

Reazione dell'E-Meter

11. Qualcuno ha insistito affinché tu ricevesti trattamenti? _____

Reazione dell'E-Meter _____

In caso affermativo, chi?

Reazione dell'E-Meter

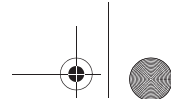
12. Qualcuno ha mai avuto obiezioni al fatto che tu ricevesti trattamenti? _____

Reazione dell'E-Meter _____

In caso affermativo, chi?

Reazione dell'E-Meter





13. Qualcuno ti ha incoraggiato a ricevere trattamenti? _____

Reazione dell'E-Meter _____

In caso affermativo, chi?

Reazione dell'E-Meter

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

14. Qualcuno ha mai avuto obiezioni al fatto che tu migliorassi? _____

Reazione dell'E-Meter _____

In caso affermativo, chi?

Reazione dell'E-Meter

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

15. Qualcuno ti ha mai aiutato a migliorare te stesso? _____

Reazione dell'E-Meter _____

In caso affermativo, chi?

Reazione dell'E-Meter

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

16. A qualcuno non piace il modo in cui sei? _____

Reazione dell'E-Meter _____

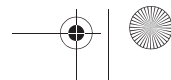
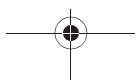
In caso affermativo, chi?

Reazione dell'E-Meter

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

17. Qualcuno ha mai cercato di far sì che tu cambiassi o fossi diverso? _____

Reazione dell'E-Meter _____





In caso affermativo, chi?

Reazione dell'E-Meter

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

B. STATO CIVILE:

1. Sposato/a: _____ Celibe/Nubile: _____ Divorziato/a: _____

Reazione dell'E-Meter _____

Numero di divorzi _____ Reazione dell'E-Meter _____

2. Dichiarazione del pc sui suoi rapporti con il coniuge: _____

_____	_____
_____	_____

Reazione dell'E-Meter _____

3. Elenca le difficoltà coniugali che il pc ha attualmente:

Difficoltà

Reazione dell'E-Meter

_____	_____
_____	_____
_____	_____

4. Se divorziato, scrivi le ragioni del divorzio e l'emozione del pc nei confronti del divorzio:

Ragione, emozione

Reazione dell'E-Meter

_____	_____
_____	_____
_____	_____

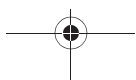
5. Elenca i figli, la loro eventuale data di morte e la reazione dell'E-Meter:

Figli

Data di morte

Reazione dell'E-Meter

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____





C. LIVELLO DI ISTRUZIONE:

Descrivi il livello di istruzione del pc, inclusa l'eventuale istruzione universitaria o formazione professionale.

Istruzione, addestramento

Reazione dell'E-Meter

_____	_____
_____	_____
_____	_____

D. CURRICULUM PROFESSIONALE:

Descrivi i lavori principali che il pc ha fatto.

Lavoro

Reazione dell'E-Meter

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

E. DROGHE:

(N.B.: ELENCA SOLO DROGHE, FARMACI O ALCOLICI PRESI IN QUESTA VITA.)

1. Attualmente prendi droghe? _____

Reazione dell'E-Meter _____

Quale droga

Data (da quanto tempo)

Reazione dell'E-Meter

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

2. Hai mai preso droghe? _____

Reazione dell'E-Meter _____

Quale droga

Data (da quanto tempo)

Reazione dell'E-Meter

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____



3. Attualmente prendi liquori o bevande alcoliche? _____
Reazione dell'E-Meter _____

Quale liquore o bevanda alcolica	Data (da quanto tempo)	Reazione dell'E-Meter

4. Hai mai preso liquori o bevande alcoliche? _____
Reazione dell'E-Meter _____

Quale liquore o bevanda alcolica	Data (da quanto tempo)	Reazione dell'E-Meter



G. DECESSI:

Quali decessi hanno influenzato gravemente la tua vita?

Decesso	Data	Descrizione	Reazione dell'E-Meter
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

H. TURBAMENTI:

In questo particolare periodo, sei turbato o adirato per qualcosa o qualcuno?

Turbamento	Reazione dell'E-Meter
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

I. PERICOLI:

1. In questo periodo, ti trovi di fronte a qualche particolare pericolo?

Descrizione	Reazione dell'E-Meter
_____	_____
_____	_____
_____	_____

2. Ci sono engram del passato che corrispondono a questi pericoli? _____

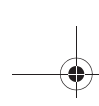
Reazione dell'E-Meter _____

J. INCIDENTI:

Elenca qualsiasi incidente grave che il pc abbia subito, la data, eventuali danni fisici permanenti e la reazione dell'E-Meter.

Incidente	Data	Danno fisico	Reazione dell'E-Meter
_____	_____	_____	_____





K. MALATTIE:

Elenca qualsiasi malattia grave che il pc abbia avuto, annotandone la data, qualsiasi danno fisico permanente e la reazione dell'E-Meter.

Malattia	Data	Danno fisico	Reazione dell'E-Meter

L. OPERAZIONI:

Elenca qualsiasi operazione, la data e la reazione dell'E-Meter.

Operazione	Data	Reazione dell'E-Meter

M. CONDIZIONE FISICA ATTUALE:

Elenca qualsiasi disturbo fisico che il pc abbia attualmente e la relativa reazione dell'E-Meter.

Condizione fisica	Reazione dell'E-Meter



N. MALATTIE DEL TEMPO PRESENTE:

1. Elenca qualunque malattia che il pc abbia attualmente.

Malattia	Reazione dell'E-Meter
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

2. Hai qualche disturbo fisico ricorrente?

Disturbo	Reazione dell'E-Meter
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

O. INDENNITÀ DI INVALIDITÀ O SUSSIDIO:

Elenca qualsiasi indennità di invalidità o sussidio percepiti dal pc, per quale ragione, quanto percepisce e da quanto tempo.

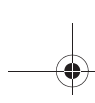
Per quale ragione	Quanto	Da quanto	Reazione dell'E-Meter
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

P. QUALUNQUE CASO DI MALATTIA MENTALE IN FAMIGLIA:

Chi	Che cosa	Quando	Reazione dell'E-Meter
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Q. OCCHI:

La sclerotica è colorata? _____ Reazione dell'E-Meter



Colore degli occhi? _____

Daltonismo? _____

Occhiali? _____

R. PESO DEL CORPO: Reazione dell'E-Meter

Eccesso di peso? _____

Scarsità di peso? _____

S. QUALSIASI DIFFICOLTÀ DI PERCEZIONE:

Quale Reazione dell'E-Meter

T. QUALSIASI PROBLEMA DI PERCEZIONE IN FAMIGLIA:

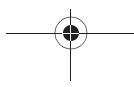
Che cosa e chi Reazione dell'E-Meter

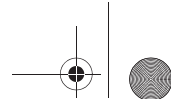
U. MALATI O INVALIDI IN FAMIGLIA:

Chi e che cosa Reazione dell'E-Meter

V. AMICI INTIMI O ALLEATI DEL PASSATO:

Chi Reazione dell'E-Meter





W. DIFFICOLTÀ FISICHE DEL MARITO O DELLA MOGLIE:

Quali

Reazione dell'E-Meter

_____	_____
_____	_____
_____	_____

X. ATTEGGIAMENTO VERSO LE MALATTIE:

Atteggiamento

Reazione dell'E-Meter

_____	_____
_____	_____

Y. ATTEGGIAMENTO VERSO LE CURE:

Atteggiamento

Reazione dell'E-Meter

_____	_____
_____	_____

Z. EVENTUALI CURE IN CORSO IN QUESTO MOMENTO:

Cura

Reazione dell'E-Meter

_____	_____
_____	_____
_____	_____

AA. COMPULSIONI, REPRESSIONI E PAURE:

Elenca qualsiasi compulsione (cose che il pc si sente costretto a fare), repressioni (cose che il pc deve trattenersi dal fare) e qualsiasi paura del pc.

Compulsioni

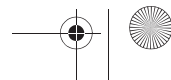
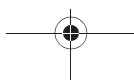
Reazione dell'E-Meter

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Repressioni

Reazione dell'E-Meter

_____	_____
_____	_____





_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Paure

Reazione dell'E-Meter

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Stai cercando di cambiare qualcosa che non piace a qualcun altro?

Che cosa e chi

Reazione dell'E-Meter

_____	_____
_____	_____

BB. PRECEDENTI PENALI:

Elenca qualsiasi crimine commesso dal pc, eventuali condanne alla detenzione e le reazioni dell'E-Meter.

Crimine	Condanna	Reazione dell'E-Meter
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

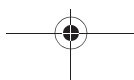
CC. INTERESSI E HOBBY:

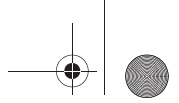
Elenca qualsiasi interesse e hobby del pc.

Interesse o hobby

Reazione dell'E-Meter

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____





DD. SEI QUI DI TUA SPONTANEA VOLONTÀ?

Reazione dell'E-Meter

EE. PROCESSING DI DIANETICS O SCIENTOLOGY RICEVUTO IN PRECEDENZA:

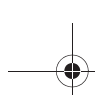
1. Elenca auditor, ore e reazioni dell'E-Meter per qualunque processing fatto:

Auditor	Ore	Reazione dell'E-Meter
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

2. Elenca brevemente i procedimenti percorsi.

Procedimento	Reazione dell'E-Meter
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____





3. Elenca gli obiettivi raggiunti con questo processing.

Obiettivo

Reazione dell'E-Meter

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

4. Elenca gli obiettivi che non sono stati raggiunti con questo processing.

Obiettivo

Reazione dell'E-Meter

_____	_____
_____	_____
_____	_____

FF. 1. TI CONSIDERI QUALCUN ALTRO? _____

Reazione dell'E-Meter _____

2. Quando vedi immagini del passato, ti vedi da una certa distanza? _____

Reazione dell'E-Meter _____

GG. PRATICHE PRECEDENTI:

1. A quali pratiche o trattamenti ti sei dedicato in passato?

Pratica o terapia

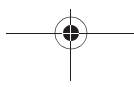
Data
(Per quanto tempo)

Reazione dell'E-Meter

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

2. Attualmente stai continuando qualcuna di esse? _____

Reazione dell'E-Meter _____



In caso affermativo, che cosa?

Reazione dell'E-Meter

HH. QUALI PROBLEMI STAI CERCANDO DI RISOLVERE CON IL PROCESSING?

Problema

Reazione dell'E-Meter

II. HAI MAI FATTO QUALCOSA DI DANNOSO A DIANETICS, A DEI DIANETICIST, A SCIENTOLOGY, A DEGLI SCIENTOLOGIST O A DELLE ORGANIZZAZIONI?

Che cosa?

Reazione dell'E-Meter

JJ. ELETTROSHOCK/SPIA

1. Hai mai ricevuto un elettroshock? _____

Reazione dell'E-Meter _____

In caso affermativo, fatti dire la data e quante volte.

Data	Quante volte	Reazione dell'E-Meter
_____	_____	_____
_____	_____	_____

2. Sei stato incaricato di venire qui? _____

Reazione dell'E-Meter _____

In caso affermativo, fatti dare brevemente i dettagli.

Reazione dell'E-Meter _____

N.B.: se il pc risponde "sì" sia a JJ-1 che a JJ-2, il C/S deve assicurarsi che il pc venga instradato al Funzionario di Etica perché si occupi di lui in base alla policy sui pc illegali e sulle fonti di guai. (Rif.: HCO PL 6 dic. 76RB, ACCETTAZIONE DI PC ILLEGALI, POLICY D'ALTO CRIMINE e HCO PL 27 ott. 64R, POLICY SU GUARIGIONE FISICA, INSANIA E FONTI DI GUAI)
Se il pc è stato incaricato di venire nell'org, le azioni di risoluzione intraprese dal Funzionario di Etica devono includere una confessione interamente documentata, comprendente i nomi (in base a ciò che è stato trovato) delle persone che hanno incaricato il pc e il luogo.

KK. FATTORE DI REALTÀ:

Naturalmente, tu sai che quando le persone nascondono delle informazioni all'auditor, a volte si adirano con lui o scappano. Non vogliamo che succeda a te.

Ogni cosa che mi dici è confidenziale ed è protetta dal segreto professionale.

1. C'è qualcosa che ci è sfuggito o che abbiamo tralasciato mentre facevamo questo assessment? _____

Reazione dell'E-Meter _____

2. C'è qualcosa che vorresti dirmi riguardo a ciò?

Reazione dell'E-Meter _____

Stato dell'ago alla fine di quanto sopra: _____

Posizione del TA alla fine dell'assessment: _____

L. RON HUBBARD
FONDATORE

*Rivisto con l'assistenza
dell'Unità delle Ricerche e
Compilazioni Tecniche di LRH*

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 18 GIUGNO 1978R
RIVISTO IL 20 SETTEMBRE 1978

REMIMEO

SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 4R
ASSESSMENT E COME OTTENERE L'ITEM

Esiste una grande quantità di materiali sull'assessment del preclear. In Dianetics della Nuova Era l'assessment di Dianetics è stato riassunto e semplificato, inoltre ha subito delle aggiunte. Questi passi dell'assessment di Dianetics della Nuova Era sono precisi, e scopriranno e isoleranno le cose che devono essere risolte per fare del pc un essere sano e felice.

È importante capire che cos'è un assessment e che cosa si sta cercando di ottenere quando lo si fa.

Se capisci che si sta cercando semplicemente di trovare un item che abbia una buona read, che produca dei buoni indicatori nel pc e che abbia il suo interesse, un item espresso con termini appropriati e che funzioni nel procedimento, sei a posto.

In Dianetics della Nuova Era si usano diversi tipi di assessment per ottenere gli item da cancellare sul pc con la R3RA.

Gli item dell'assessment originale di Dianetics della Nuova Era

Questo è il primo assessment che si fa in Dianetics della Nuova Era. In passato aveva altri nomi come ad esempio "Modulo sanitario", "Foglio di assessment del preclear". Ora viene ripubblicato solo con cambiamenti minori come HCOB 24 giu. 78RA, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 5RA, FOGLIO DI ASSESSMENT ORIGINALE.

Contiene il background e la storia del pc dal punto di vista fisico e fornisce all'auditor e al C/S un quadro generale del caso. È un assessment poiché viene fatto all'E-Meter e permette all'auditor e al C/S di vedere che cosa dev'essere risolto.

Item originale

L'item originale è una condizione, malattia, incidente, droga, alcolico, farmaco, ecc., che il pc ha fornito all'auditor. Proviene dal Foglio di assessment originale, da un altro rundown di Dianetics della Nuova Era, o può semplicemente essere offerto dal pc.

Gli item originali tendono ad essere di tipo generico, ad esempio "storpio" o una condizione medica, e sono privi di quelle cose che troverai nella Lista di preassessment oppure sono troppo vasti per essere auditi. I pc normalmente danno questo tipo di item, quando vengono loro richiesti nel Foglio di assessment originale di Dianetics della Nuova Era, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 5RA.

Preassessment

Il preassessment è una nuova procedura di Dianetics della Nuova Era. Viene fatto con una lista preparata di preassessment e determina quali categorie di somatici sono connesse all'item originale, e quale fra essi ha maggior carica.

Si chiama preassessment perché viene prima dell'assessment dell'item effettivo da cancellare con la R3RA. (L'item da cancellare viene ora chiamato item da percorrere.)

Il preassessment viene fatto sull'item originale con la Lista di preassessment.

Lista di preassessment

La si trova nella Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4-1.

È una lista preparata di categorie di somatici di cui viene fatto l'assessment in relazione all'item originale. (Questa lista include dolori, sensazioni, sentimenti, emozioni, atteggiamenti, misemozioni, stati d'incoscienza, sofferenze fisiche, compulsioni, paure, mali, stati di stanchezza, pressioni, disagi, avversioni, insensibilità fisiche.)

L'item di preassessment

È l'item con read più ampia, ottenuto dall'assessment della Lista di preassessment. Viene usato per ottenere gli item da percorrere.

FARE LISTING DEGLI ITEM DA PERCORRERE

L'auditor a questo punto prende l'item di preassessment e compila una lista su un foglio di carta separato, chiedendo al pc: "Quale/i (item trovato nel preassessment) è/sono connesso/i a (item originale trovato)?".

In una colonna l'auditor scrive esattamente ciò che dice il pc e annota le read dell'E-Meter verificatesi nel momento esatto in cui il pc finisce di dire l'item da percorrere.

La lista che ne risulta si chiama lista degli item da percorrere.

Se il pc ti dà una sensazione ben precisa ("sentirsi spaventato", "una sensazione di bruciore all'orecchio", "una fitta all'alluce"), la si cancella semplicemente con la R3RA Quad, se ha read e il pc è interessato.

Un item che specifica un somatico ed è percorribile si chiama item da percorrere. Gli item da percorrere sono: dolori, sensazioni, sentimenti, emozioni, atteggiamenti, misemozioni, stati d'incoscienza, sofferenze fisiche, compulsioni, paure, mali, stati di stanchezza, pressioni, disagi, avversioni, insensibilità fisiche, specificati in modo esatto.

Se il pc ti dà un item di tipo generico come ad esempio "problemi di stomaco", oppure una droga, un alcolico, un farmaco, un termine medico o un narrativo, che non specifichi una sensazione (ecc.), si devono trovare le sensazioni (ecc.) connesse a quell'item, così da poterle percorrere. Il preassessment viene fatto per ottenere gli item da percorrere.

Item da percorrere

Nella lista degli item da percorrere l'auditor sceglie l'item che ha la read migliore (se possibile una LF, LFBD o un F/N immediato) e controlla con il pc: "Sei interessato a

questo item?”. Se è così, questo diventa l’item da percorrere, che percorrerai con la R3RA Quad.

A volte gli item da percorrere vengono offerti inaspettatamente dal pc e, se rientrano nelle categorie della lista di assessment, possono essere percorsi, ma stai attento a non: 1) saltare in qualche altro soggetto diverso dall’item originale che stai cercando di risolvere, o 2) turbare il pc rifiutandoti di audire quell’item. Avvertenza: allontanarsi dalla procedura di assessment di Dianetics della Nuova Era equivale a colpire alla cieca in ogni parte del caso senza mai risolverlo.

Tutta questa procedura di Dianetics della Nuova Era tende a trovare gli item da percorrere, che potranno essere percorsi e che risolveranno il caso. Perciò, quello che stai cercando nell’assessment è l’item da percorrere, e il modo più preciso per ottenerlo è quello descritto sopra.

Si fa ciò prendendo l’item originale, ad esempio “problemi di stomaco”, facendo un preassessment su di esso e, con l’item del preassessment, trovando un item da percorrere.

(Esempio: “problemi di stomaco” è l’item originale. Si fa un preassessment e “sofferenze fisiche” è l’item che ha la read più ampia nella Lista di preassessment. L’auditor allora fa una lista per ottenere gli item da percorrere, usando “sofferenze fisiche”, e ottiene “una lieve sofferenza fisica nel fianco sinistro”. Questo è l’item da percorrere che verrà risolto con la R3RA Quad.)

PREASSESSMENT

Prima di Dianetics della Nuova Era, avresti preso un item di Dianetics, ad esempio una droga o una condizione cronica o un incidente, e avresti chiesto al pc quali atteggiamenti, emozioni, percezioni e dolori erano connessi all’item.

Ho appena sviluppato una nuova procedura sul modo di occuparsi di Dianetics e di percorrerla. Si chiama preassessment. Ecco come funziona.

1. L’auditor ottiene dal pc un item originale. Lo si ottiene da una lista di droghe, dal Foglio di assessment originale o da un altro rundown di Dianetics della Nuova Era. (Sarà una droga, una condizione, una malattia, un incidente, ecc.)
2. Poi fa il preassessment delle sensazioni della Lista di preassessment, per scoprire quali di esse hanno più carica in relazione all’item originale.
3. Dall’item di preassessment (quello con la read più ampia della Lista di preassessment) l’auditor può ottenere dal pc dei somatici specifici, chiamati item da percorrere. Questi item da percorrere saranno quelli a cui il pc è maggiormente interessato.
4. L’item da percorrere trovato al punto 3 viene percorso con la R3RA Quad.

Esempio: l’item originale è “bronchite”. L’auditor fa l’assessment della Lista di preassessment di cui sotto, chiedendo al pc:

“Ci sono dei/degli/delle _____ connessi/e alla bronchite?”

dolori	compulsioni
sensazioni	paure
sentimenti	mali
emozioni	stati di stanchezza
atteggiamenti	pressioni
misemozioni	disagi
stati d'incoscienza	avversioni
sofferenze fisiche	insensibilità fisiche

Ottiene una LF su “misemozioni”. Questa è la read più ampia.

“Quali misemozioni sono connesse alla bronchite?”

Man mano che il pc glielo dice, l'auditor le annota e prende nota delle read dell'E-Meter che appaiono mentre il pc sta dando gli item. (E questo è tutto per quanto riguarda il preassessment.)

L'ITEM DI PREASSESSMENT

Questo è, di volta in volta, l'item che ha la read più ampia sulla Lista di preassessment di cui sopra, dopodiché vengono presi in considerazione gli altri item della stessa lista che hanno read minori.

Quando l'auditor ha ottenuto l'item di preassessment, può fare una lista per trovare gli item da percorrere.

(Esempio: l'item di preassessment è “misemozioni”. L'auditor chiede: “Quali misemozioni sono connesse alla bronchite?”)

Annota tutte le risposte che il pc gli dà, con le relative read.

Sentirmi come se volessi mollare	X
Preoccupato per i miei polmoni	LFBD
Sentirmi in collera perché non respiro	F
Spaventato a morte	sF

L'auditor innanzitutto percorrerà “preoccupato per i miei polmoni” con la R3RA Quad, poi passerà al successivo item che ha la read migliore, in questo caso: “Sentirmi in collera perché non respiro”.

ITEM DA PERCORRERE

L'auditor sceglie l'item con read più ampia che il pc ha fornito e controlla l'interesse per la catena successiva. Questo è l'item da percorrere.

AUDITING EFFETTIVO

Avendo trovato l'item da percorrere, l'auditor lo percorre fino a cancellazione con la R3RA Quad.

TROVARE IL SUCCESSIVO ITEM DA PERCORRERE

L'auditor può scegliere di prendere un item con read minore dalla Lista di preassessment o dalla lista degli item da percorrere oppure (più sicuro) di fare un nuovo preassessment sullo stesso item originale. (Non si deve smettere di lavorare sull'item originale finché non se n'è andato completamente e per sempre.)

Avendo fatto un preassessment sullo stesso item originale, fai una nuova lista degli item da percorrere, prendi la read migliore (Fall, LF, F/N immediato) e usala come nuovo item da percorrere.

COMANDI DI ASSESSMENT

I comandi per il Foglio di assessment originale del Rundown di Dianetics della Nuova Era sono:

1. Poni la domanda del Foglio di assessment originale. Annota la risposta e segna la read dell'E-Meter.
2. “Ci sono (item di preassessment che viene citato) connessi/e a (item originale di cui viene fatto il preassessment)?”
3. “Quali (item del preassessment con read più ampia) sono connessi/e a (item originale)?”
4. “Sei interessato a percorrere (item da percorrere con read più ampia o con F/N immediato trovato al punto 3 di cui sopra)?”
5. Passa direttamente alla R3RA Quad usando l'item trovato al punto 4, se il pc è interessato.

RISOLVERE SOMATICI

La Lista di preassessment è destinata a individuare dei somatici che poi l'auditor potrà risolvere con la R3RA.

Per somatico si intende un male o un dolore, una percezione, una misemozione o persino uno stato di incoscienza. Ci sono un migliaio di parole differenti che si possono ricondurre a una sensazione. Male, dolore, vertigini, tristezza sono tutte sensazioni.

Tutte le catene sono tenute assieme dalla varie consapevolezze generiche nominate nella Lista di preassessment.

Si è constatato che la difficoltà generica fornita dal pc nell'assessment originale è in effetti quasi sempre composta da dolori, sensazioni, sentimenti, emozioni, atteggiamenti, misemozioni, stati d'incoscienza, sofferenze fisiche, compulsioni, paure, mali, stati di stanchezza, pressioni, disagi, avversioni, insensibilità fisiche e anche da uno o più

postulati. È molto probabile che qualunque item maggiore dell'assessment originale contenga 3 o 4 catene complete per ognuno di questi.

Quindi l'auditor non ha la minima possibilità di sradicare un assessment originale maggiore a meno che non percorra accuratamente e completamente 64 o più catene per intero. Alcuni potrebbero richiederne meno, altri molte di più.

Se segui perfettamente e senza errori la procedura di assessment di Dianetics della Nuova Era, beh, hai tutte le probabilità di rendere il tuo pc un essere umano sano e felice.

RISOLVERE I NARRATIVI

Un narrativo è una storia, un resoconto, un racconto.

Per molti anni i narrativi hanno avuto una cattiva reputazione e gli auditor a volte sono stati messi in guardia dal percorrerli. La ragione di ciò è che se si cercasse di risolvere un caso servendosi solo dei narrativi, sarebbero necessarie diverse migliaia di ore di auditing.

Però, rinunciare completamente ai narrativi significa rinunciare ad alcuni dei più spettacolari cambiamenti di caso che si possano ottenere.

A volte il pc verrà in seduta dopo aver subito un'esperienza fisicamente o emotivamente dolorosa, un incidente, una malattia, una perdita o un grande stress emotivo. Percorrendo fino a cancellazione questi episodi come dei narrativi, si cancella il trauma psichico che la persona ha subito e si accelera la guarigione.

A volte troverai che tutta la vita di una persona è cambiata alla morte di un parente o di un figlio, oppure dopo un divorzio, un incidente d'auto o qualche altra catastrofe del genere. Questo di solito viene trovato e risolto nell'AZIONE NOVE dell'HCOB 22 giu. 78RA, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 2RA, SCHEMA DEL PROGRAMMA COMPLETO DI PC DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA.

Quando si percorre un narrativo, si cancella l'*episodio* del narrativo. Un narrativo deve essere percorso più e più volte sullo stesso episodio. Si percorre lo stesso episodio fino alla cancellazione e si va a precedente simile solo se comincia a macinare di brutto. Nel percorrere narrativi, il trucco sta nel trovare l'inizio precedente ogni volta che si fa attraversare l'episodio alla persona. (Vedi AZIONE NOVE, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 2RA.)

Una condizione o una circostanza, senza un episodio, NON sono narrativi. Un esempio potrebbe essere "ostacolare la giustizia". Non funzionerà, perché non è un episodio preciso. "Picchiare un poliziotto" è un narrativo. "Sentirsi male riguardo ai poliziotti" non è un narrativo, poiché non c'è una storia connessa ad esso, ma c'è un somatico.

PERCORRERE NARRATIVI

Per percorrere un item narrativo, l'auditor deve prima scoprire che cosa è successo esattamente al pc, poi, chiedendogli: "Come dobbiamo chiamare questo episodio?", si farà dare dal preclear la formulazione per poterlo poi percorrere come narrativo usando

i comandi narrativi di Dianetics della Nuova Era. Si percorre un item narrativo SOLTANTO se ha una buona read e se il pc è interessato a percorrerlo fino a cancellazione.

Risolvere un narrativo fino al suo completo EP può produrre dei risultati miracolosi, ma far sì che il pc lo attraversi può richiedere parecchio tempo. Si devono raggiungere i pieni EP di Dianetics, cioè postulato che se ne va (che È la cancellazione), F/N e VGI. Se il pc dice una realizzazione che non è il vero postulato dell'episodio o che non sembra tale all'auditor, si richiede il postulato.

COMANDI DELL'ASSESSMENT NARRATIVO

1. Poni le domande richieste dal Foglio di assessment originale.
2. Annota qualunque item originale che contenga perdite, malattie, incidenti, turbamenti o decessi e chiedi:
"Sei interessato a risolvere (descrizione dell'item del Foglio di assessment originale)?"
3. Se il pc dice di sì, passa immediatamente alla R3RA Narrativa.

TONO DI VOCE NELL'ASSESSMENT

L'auditor fa l'assessment ponendo la domanda proprio come se fosse una domanda, non come se fosse l'affermazione di un fatto. Nell'assessment, porre la domanda come se fosse un'affermazione tende a valutare e può persino invalidare il preclear.

Puoi andare in giro a far domande con un registratore in funzione. Dopo di che, riascoltando ciò che hai registrato, noterai che in una domanda il tono di voce sale e in un'affermazione scende. Perciò, il modo giusto di fare assessment delle domande consiste nel modulare la voce leggermente all'insù, alla fine, e nel fare effettivamente l'assessment come se fossero domande.

L'ASSESSMENT VIENE FATTO DALL'AUDITOR FRA IL BANK DEL PC E L'E-METER. DURANTE L'ASSESSMENT NON C'È ALCUNA NECESSITÀ DI GUARDARE IL PC. SEMPLICEMENTE PRENDI NOTA DI QUALE ITEM HA LA FALL O BD PIÙ LUNGHI. MENTRE FA UN ASSESSMENT L'AUDITOR GUARDA L'E-METER.

Una procedura meccanica può ostacolare di brutto un assessment di Dianetics. Il pc fornisce una lista, l'auditor non osserva le read e non le annota, dopodiché l'auditor di solito ritorna a fare l'assessment della lista. A quel punto la carica di superficie è ormai svanita. Avrebbe dovuto osservare l'E-Meter fin dal principio e cogliere quelle reazioni. Perché tutto 'sto assessment a lista finita? Naturalmente quando hai già una lista fatta da un altro auditor, ma senza che vi siano segnate le read, dovrai leggergliela da cima a fondo e segnare quello che dà read. E usando una lista una seconda volta, dovrai leggerla interamente al pc per vedere che cosa dà read.

In Dianetics ci si occupa sempre per primo di un F/N immediato, poi di qualunque LFBD, LF, F o sF, in quest'ordine. Gli item con read più ampia sono quelli a cui il pc può stare di fronte più facilmente. Quando hai risolto l'item con read più ampia, passa all'item che successivamente ha la read più ampia (e così via) finché non hai risolto tutti gli item che hanno read. Questo stesso principio si applica a tutto l'auditing di Dianetics della Nuova Era. Per prima cosa prendi e risolvi le aree con read più ampia.

Ti può capitare che il preclear abbia qualcosa di chiaramente visibile che non va, come ad esempio una gamba rotta, e che tuttavia questo non dia alcuna read. Mentre invece la read dell'E-Meter è sul dolore al braccio. Segui l'azione standard di occuparti degli item che hanno read all'E-Meter.

Facendo l'assessment di una lista preparata tipo la Lista di preassessment, prendi sempre per primo l'item che ha un F/N immediato e poi quello successivo in ordine decrescente di read.

In una lista come quella degli item da percorrere, continua il listing finché il pc non dice che è tutto o finché non ottieni un item con F/N. Se finisci nei guai subito dopo aver fatto il listing degli item da percorrere, il pc sembra turbato e tu non sei un auditor di Scientology, vai immediatamente a prendere un auditor di Scientology di Classe IV e fagli riparare la lista al posto tuo, poiché può essere diventata una lista di Scientology, a causa di un errore dell'auditor o per la sua incapacità di leggere un E-Meter o per essersi lasciato sfuggire una read o per qualche altro motivo.

Le leggi del Listing e nulling si applicano sempre alle liste di Scientology e a volte, in qualche rara occasione, si applicano anche a una lista di Dianetics e in questo caso possono causare dei guai.

Fare listing per trovare un item da percorrere in base alla lista degli item da percorrere, di solito non crea fastidi, poiché esso proviene già dalla Lista di preassessment e la domanda non è molto ampia.

Questo e il non seguire esattamente l'assessment di Dianetics della Nuova Era e la procedura della R3RA o il non cancellare effettivamente la base di una catena, rappresentano più o meno la totalità dei guai in cui ci si può imbattere.

Rivedi la Serie di Dianetics della Nuova Era N. 1R, riguardo a che cosa ci si aspetta da uno studente.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DELL'11 LUGLIO 1978

REMIMEO

SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 4-1
LA LISTA DI PREASSESSMENT

Se il pc ti ha dato come item un somatico generico, un item di droga, un item di alcool, ecc., questa lista di preassessment ti darà gli item da percorrere.

Va usata come descritto nell'HCOB 18 giu. 78R, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R, ASSESSMENT E COME OTTENERE L'ITEM.

Nome del pc: _____ Data: _____

Nome dell'auditor: _____

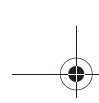
Nome del Rundown di Dianetics della Nuova Era che viene fatto: _____

Item originale sul quale si fa il preassessment: _____

Fa' l'assessment della lista che segue, usando ciascun item di preassessment.

“CI SONO DEI/DEGLI/DELLE _____ CONNESSI/E A (item originale)?”

	1	2	3	4	5	6	7
Dolori							
Sensazioni							
Sentimenti							
Emozioni							
Atteggiamenti							
Misemozioni							
Stati d'incoscienza							
Indolenzimenti							
Compulsioni							
Paure							
Mali							
Stati di stanchezza							
Pressioni							
Disagi							
Avversioni							
Stati di insensibilità							



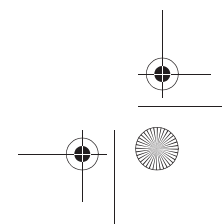
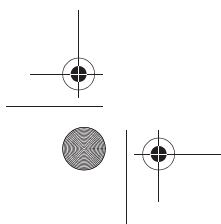
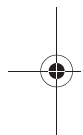
Prendi l'item del preassessment che ha la read più ampia e chiedi al pc: "QUALI (item del preassessment che ha la read più ampia) SONO CONNESSI/E A (item originale)?".

Fai il preassessment su questo foglio.

Scrivi la domanda e le risposte del pc su un foglio *separato*, segnando le read per ciascun item, inclusi gli F/N.

(Vedi HCOB 9 nov. 87, Serie dell'admin dell'auditor N. 19RA, LISTE DI ASSESSMENT DI DIANETICS.)

L. RON HUBBARD
FONDATORE



HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 20 LUGLIO 1978

REMIMEO

SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 18
ITEM "DOPO IL FATTO"

A volte avrai delle difficoltà con un tipo particolare di item da percorrere.

È noto come "item dopo il fatto".

Per prima cosa, come mai si ha la cancellazione solo quando si chiedono inizi precedenti o precedenti simili? Perché la mente del thetan, per quanto riguarda le immagini mentali, è parallela alla traccia del tempo.

Le cose *recenti* si bloccano quando esistono cose *precedenti* che sono simili.

Per qualche strano motivo, che solo i thetan conoscono, bisogna ottenere la cosa precedente simile prima di poter cancellare quella successiva simile.

Ciò è incluso nella R3RA.

Ma ciò che non è incluso è l'impedire che il pc fornisca o che l'auditor scelga come item da percorrere un "item dopo il fatto".

Un "item dopo il fatto" dato come item da percorrere ha chiaramente qualcosa di precedente, ma a causa del modo in cui è formulato, impedisce di raggiungere la cosa precedente.

Esempio di un item da percorrere che sia un "item dopo il fatto": "repressione".

Ora, ovviamente, dev'essere successo qualcosa *prima*, perché ci sia qualcosa da reprimere.

Il pc comincia diligentemente a percorrere "sentirsi represso", ma quello che è successo e che determinò questa repressione non fa parte dell'item. Così il pc è costretto a percorrere solo l'ultima parte dell'episodio.

Esempio: "Sentirsi depresso riguardo agli ospedali".

Con questo item il pc si ritroverà negli ospedali, ma l'item gli impedirà di percorrere ciò che lo portò lì.

L'item è *dopo il fatto* di essere stato investito.

Ecco come ci si occupa degli item da percorrere che siano "item dopo il fatto":

1. Impara a riconoscerli.
2. Non sceglierne uno da una lista di item da percorrere. Scegli qualcos'altro che abbia read.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

**HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX**

HCO BULLETIN DEL 9 NOVEMBRE 1987

REMIMEO
TECH/QUAL

**SERIE DELL'ADMIN DELL'AUDITOR N. 19RA
LISTE DI ASSESSMENT DI DIANETICS**

<i>Rif.:</i>		
HCOB	29 apr. 69	ASSESSMENT E INTERESSE
HCOB	21 mag. 69	ASSESSMENT
HCOB	28 feb. 71	Serie del C/S N. 24
		RILEVARE SULL'E-METER ITEM CON READ
HCOB	13 set. 72	Serie di Dianetics Espansa N. 7
		Serie del C/S N. 85
		CATASTROFI DERIVANTI DA ITEM
		CON "NESSUN INTERESSE" E RELATIVA
		RIPARAZIONE
HCOB	18 giu. 78R	Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R
	Riv. 20.9.78	ASSESSMENT E COME OTTENERE L'ITEM
HCOB	11 lug. 78	Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4-1
		LA LISTA DI PREASSESSMENT
HCOB	5 ago. 78	READ ISTANTANEE
<i>Cancella:</i>		
BTB	7 nov. 72R IV	Serie dell'admin dell'auditor N. 19R
		LISTE DI ASSESSMENT DI DIANETICS

Una lista di assessment di Dianetics è una lista di somatici e/o item forniti da un pc e annotati dall'auditor con le read che si verificano all'E-Meter.

Una lista di assessment di Dianetics viene fatta sempre su un foglio a parte.

Un preassessment di Dianetics della Nuova Era viene fatto usando la Lista di preassessment, l'HCOB 11 lug. 78.

Nella parte superiore del foglio vengono scritti il nome del pc e la data.

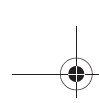
Si annota la domanda di assessment.

Ogni read su un item viene annotata sulla lista accanto all'item. Se su un item viene usato un bottone, anche questo viene annotato con l'eventuale read. Va anche annotato quando l'auditor verifica l'interesse del pc prima di percorrere un item della lista.

ITEM PERCORSI CON LA R3RA

Gli item della lista che vengono percorsi con la R3RA vanno contrassegnati con "R3RA (flussi percorsi) (data)". Per esempio, se un item è stato percorso su tutti e quattro i flussi il 28 settembre 1987, esso va contrassegnato con "R3RA Quad 28 set. 87".

Tutti gli item della lista percorsi con la R3RA vengono annotati PER ESTESO nel Sommario della cartella.



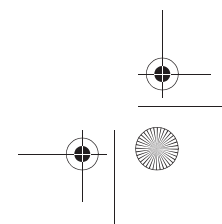
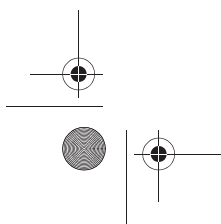
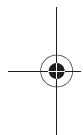
POSIZIONE ALL'INTERNO DELLA CARTELLA

Quando si fa il resoconto di una seduta in cui si sono compilate o usate delle liste di assessment di Dianetics (il che include le liste di preassessment), esse vanno assicurate con un fermaglio (non graffate) sotto i fogli di lavoro di quella seduta.

Non si lasciano le liste di Dianetics sparse nelle cartelle. Esse vengono tenute assieme e spostate in avanti, seduta dopo seduta. Quando le liste non sono più necessarie per le sedute, vengono tenute tutte in fondo alla cartella attuale.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

*Compilato con l'assistenza
dell'Unità delle Ricerche e
Compilazioni Tecniche di LRH*



HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 17 LUGLIO 1969RB

RIVISTO IL 4 SETTEMBRE 1978

(Vedi anche HCOB 31 mar. 70
APPUNTI SUI TR DI DIANETICS)

REMIMEO
CORSO DI DIANETICS
CORSO DI HDG

ESERCIZI DI ADDESTRAMENTO
SUI COMANDI DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA

In una recente indagine è stato scoperto che gli Esercizi di addestramento di Dianetics (101, 102, 103 e 104), come erano stati da me originariamente sviluppati nel 1969, erano caduti in disuso nel Corso di Dianetics.

Perciò questi esercizi vengono qui ripubblicati affinché vengano usati in pieno, e la seguente lista di HCOB e BTB viene qui cancellata.

BTB 10 dic. 74 VI, CANCELLAZIONE DI BOLLETTINI DEL 1969, cancella il BTB 17 lug. 69, ESERCIZI DI ADDESTRAMENTO 101 E 102 SUI COMANDI DI DIANETICS, cancella anche il BTB 21 ago. 69, APPUNTO SUL TR 104. Queste cancellazioni sono corrette.

In aggiunta vengono ora cancellati i seguenti BTB:

BTB 17 lug. 69R, Riv. 19.2.74, ripubbl. 3.12.76, cancella e rivede l'HCOB 17 lug. 69, ESERCIZI DI ADDESTRAMENTO 101 E 102 SUI COMANDI DI DIANETICS.

BTB 20 mag. 70 (pubblicato il 28 mar. 74 come BTB) cancella l'HCOB 20 mag. 70 (cancella gli HCOB 21 ago. 69, 15 gen. 70 e 31 mar. 70).

NOTA: l'HCOB 20 mag. 70, RUNDOWN DEI TR 103 e 104, rimane cancellato.

L'HCOB 21 ago. 69, APPUNTO SUL TR 104, rimane cancellato.

L'HCOB 15 gen. 70 III, TR 104, rimane cancellato.

L'HCOB 31 mar. 70, APPUNTI SUI TR DI DIANETICS, *non è cancellato*. Quell'HCOB fu pubblicato da me personalmente.

TR 101, 102, 103 E 104

Gli errori più comuni che gli auditor in addestramento commettono sono dimenticare i comandi durante la seduta e usare in modo sbagliato la sequenza dei comandi o la procedura, oppure fare cose strambe perché diventano nervosi. I seguenti esercizi

vengono aggiunti al Corso di Dianetics della Nuova Era per risolvere ciò. Questi esercizi devono essere fatti con estrema accuratezza.

TR 100 E TR 100A

Il preassessment è una tappa vitale nella procedura di Dianetics della Nuova Era.

Per ottenere i benefici che si possono ricavare da Dianetics della Nuova Era è necessario che l'auditor sia in grado di fare dei preassessment impeccabili degli item originali ricavati dai fogli di assessment e dai rundown di Dianetics della Nuova Era.

Nel Corso di Dianetics della Nuova Era vengono inclusi i TR 100 e 100A, in modo che lo studente sappia applicare la procedura di preassessment nel TR 104 e nel suo auditing.

TR 100

NOME: Procedura di preassessment su una bambola

COMANDI: Tutti i comandi di questa procedura in conformità alla Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4, ASSESSMENT E COME OTTENERE L'ITEM, e alla Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4-1, LA LISTA DI PREASSESSMENT.

POSIZIONE: Lo studente siede a un tavolo con l'E-Meter e la Lista di preassessment. Sulla sedia di fronte allo studente c'è una bambola che occupa la posizione del pc.

SCOPO: Familiarizzare lo studente con l'uso e l'impiego della Lista di preassessment.

DA SOTTOLINEARE NELL'ADDESTRAMENTO: In questo esercizio non si viene allenati. Lo studente prepara l'E-Meter e la Lista di preassessment esattamente come farebbe in una seduta. Inizia l'assessment e fa un completo preassessment sulla bambola, tenendo un'admin completa e usando tutte le procedure standard della Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4, per ottenere item da percorrere.

Come item originali lo studente usa termini privi di significato o innocui. Poi fa un preassessment su uno di essi.

Lo studente poi sceglie l'item di preassessment dalla Lista di preassessment e chiede:

“Quali (item di preassessment) sono connessi/e a (item originale)?”.

L'esercizio è superato quando lo studente sa farlo in modo impeccabile con buoni TR di assessment, procedura e comandi corretti, senza ritardi di comunicazione o confusioni, e sa tenere un'accurata admin dell'assessment.

TR 100A

NOME: Preassessment su una bambola, con allenatore.

COMANDI: Gli stessi del TR 100.

POSIZIONE: La stessa del TR 100, con un allenatore che tiene le lattine dell'E-Meter e siede accanto allo studente. L'allenatore fornisce allo studente item privi di significato e innocui, e stringe le lattine per simulare le read dell'E-Meter.

SCOPO: Addestrare lo studente a impiegare la procedura di preassessment.

DA SOTTOLINEARE NELL'ADDESTRAMENTO: L'allenatore fornisce una lista di item originali come la si può ottenere da uno dei rundown o fogli di assessment di Dianetics della Nuova Era. Lo studente deve scegliere l'item originale che ha la read migliore e deve fare con la bambola la Lista di preassessment su quell'item. Si devono annotare e segnare correttamente tutte le read del preassessment. Lo studente deve poi scegliere il corretto item di preassessment in base al quale ricavare la lista di item da percorrere e deve porre la domanda giusta.

Man mano che l'allenatore dà item da percorrere, lo studente deve annotarli accuratamente con le loro read. Poi deve scegliere quali audirà con la R3RA Quad e in quale ordine.

Lo studente deve rifare l'assessment sulla lista degli item da percorrere e deve ampliarla e deve usare i bottoni "represso" e "invalidato" se necessario, finché non ha esaurito la lista.

Lo studente deve poi rifare l'assessment della Lista di preassessment, trovare il successivo item di preassessment e occuparsene.

Vengono dati flunk per TR out con la bambola, read segnate scorrettamente, item omessi o alterati e per scelte scorrette dell'item.

L'accento va sulla capacità dello studente di fare una distinzione fra un item che richiede un preassessment e un item che non lo richiede. Lo studente non deve cercare di percorrere droghe, farmaci, termini medici o somatici multipli.

L'esercizio è superato quando lo studente sa fare tutta la procedura di preassessment con buoni TR, comandi corretti, senza ritardi di comunicazione o confusioni, e sa tenere un'accurata admin dell'assessment.

TR 101

NOME: R3RA a una parete.

COMANDI: I comandi della R3RA, inclusi i comandi per episodio precedente e per precedente simile.

In questo esercizio sono comprese le azioni dei comandi per occuparsi dei rimbalzatori, per la verifica della cancellazione, per la verifica del postulato e anche per occuparsi di episodi narrativi.

POSIZIONE: Lo studente siede di fronte a una parete.

SCOPO: Far sì che lo studente sia in grado di dare accuratamente tutti i comandi della R3RA nell'ordine corretto, senza esitazioni o dover pensare a quale dovrebbe essere il prossimo comando.

DA SOTTOLINEARE NELL'ADDESTRAMENTO: In questo esercizio non si viene allenati. Lo studente siede di fronte a una parete con in grembo una copia del bollettino sulla R3RA. Lo studente dà i comandi alla parete, in ordine, mantenendo buoni TR 0 e TR 1. Quando lo studente esita o è incerto sul comando successivo, rilegge i comandi sul bollettino, poi continua a dare i comandi alla parete. Quando lo studente sa dare con sicurezza *tutti*

i possibili comandi della R3RA in modo accurato e senza il minimo ritardo di comunicazione, ha superato questo esercizio.

TR 102

NOME: Audire una bambola

COMANDI: Tutti i comandi della R3RA e le procedure di Dianetics della Nuova Era, eccetto la procedura di preassessment.

POSIZIONE: Lo studente siede ad un tavolo con l'E-Meter e i fogli di rapporto dell'auditor. Sulla sedia di fronte allo studente c'è una bambola che occupa la posizione del pc.

SCOPO: Familiarizzare lo studente con i materiali dell'auditing, come pure coordinare ed applicare i comandi e le procedure di Dianetics della Nuova Era in una seduta di auditing.

DA SOTTOLINEARE NELL'ADDESTRAMENTO: In questo esercizio non si viene allenati. Lo studente prepara l'E-Meter e i fogli di lavoro esattamente come in una seduta. Inizia la seduta e fa una completa seduta di Dianetics della Nuova Era sulla bambola, tenendo un'admin accurata della seduta e usando tutte le procedure standard di Dianetics della Nuova Era.

Questo esercizio è superato quando lo studente lo sa fare in modo impeccabile con buoni TR da 0 a 4, procedura e comandi corretti, senza ritardi di comunicazione o confusioni, e sa tenere un'appropriata admin della seduta, inclusi i fogli di lavoro, il Modulo di rapporto dell'auditor e il Rapporto riassuntivo.

In questo esercizio si usano di nuovo tutti i comandi della R3RA usati nel TR 101. L'admin deve comunicare in modo adeguato quale comando viene usato.

TR 103

NOME: Audire una bambola, con allenatore

COMANDI: Tutti i comandi della R3RA, tutte le situazioni e procedure di Dianetics della Nuova Era, eccetto la procedura di preassessment.

POSIZIONE: La stessa del TR 102, eccetto che un allenatore siede accanto allo studente e dice a voce alta i numeri e le situazioni dei comandi, e lo studente li segue badando all'admin e all'E-Meter.

SCOPO: Dare allo studente sicurezza assoluta nell'uso dei comandi della R3RA, nonostante qualsiasi distrazione.

DA SOTTOLINEARE NELL'ADDESTRAMENTO: L'allenatore chiede a caso dei comandi, dicendo la lettera o il numero del comando, o dicendo "sta diventando più solido", "si sta cancellando", "più solido ma non c'è niente di precedente" per le situazioni. Lo studente usa il giusto comando o azione con la bambola, aziona l'E-Meter e tiene l'admin. L'allenatore usa anche risposte tipiche dei pc, quali "tutto qua", "non ne trovo neanche uno", ecc. Dice queste cose in rapida successione e in ordine casuale. L'allenatore segue un gradiente, rendendo l'esercizio gradualmente più veloce e diventando più rigido nei flunk per qualunque ritardo di comunicazione, incertezza, esitazione sui comandi da usare o cedimenti nei TR da 0 a 4. Se lo studente diventa troppo confuso, significa che

l'allenatore ha seguito probabilmente un gradiente troppo ripido, dando allo studente troppe sconfitte. In tal caso fai dire allo studente l'intera sequenza dei comandi alcune volte, poi continua con i comandi casuali, rendendo l'esercizio più difficile secondo un gradiente.

Si richiede l'uso del comando corretto (inclusi quelli per occuparsi di rimbalzatori, per verificare la cancellazione, per verificare i postulati e quelli della corretta procedura narrativa) al momento giusto.

TR 104

NOME: R3RA con allenatore e provocatore

COMANDI: Tutti i comandi e le procedure della R3RA.

POSIZIONE: La stessa di "Audire una bambola" (TR 102), ma un allenatore siede accanto allo studente, e un provocatore, che fa da "pc" al posto della bambola, sta di fronte allo studente.

SCOPO: Addestrare lo studente a dare una seduta standard con comandi e procedure corretti e senza usare additivi di alcun genere nella seduta, nonostante le distrazioni.

DA SOTTOLINEARE NELL'ADDESTRAMENTO: Questo esercizio è uguale ad "Audire una bambola" tranne per il fatto che l'allenatore "pc" provoca lo studente auditor durante la seduta nel tentativo di gettare lo studente fuori seduta, mentre il secondo allenatore dice a voce alta i numeri come nel TR 103. Vengono dati flunk per comandi e procedura scorretti, per ritardi di comunicazione, per cedimenti nei TR o per admin impropria della seduta. Il secondo allenatore dà il "via", "flunk" e "fine". Se lo studente non ce la fa, viene rimandato al precedente TR che è out. In questo esercizio l'allenamento è fatto con severità e lo studente lo supera solo quando è del tutto competente, preciso e corretto in tutti i comandi, procedure, azioni di auditing e admin della seduta, ha eccellenti TR e non varia minimamente Dianetics della Nuova Era né vi introduce degli additivi.

L'allenatore si assicura che lo studente posseda una sicurezza assoluta sull'applicazione di tutti i comandi e le sequenze della R3RA, compreso l'occuparsi dei rimbalzatori, il verificare la cancellazione, il verificare i postulati e il trattare gli episodi narrativi.

Anche la procedura di preassessment dev'essere applicata in modo corretto, proprio come in una seduta.

Questi esercizi furono da me sviluppati nel luglio 1969, quando si scoprì che tutte le sedute fallite erano dovute ad auditing non standard e che i principali errori fatti dagli auditor erano mancare di dare il comando successivo, dimenticare i comandi in seduta o dare un comando sbagliato.

In seguito vennero aggiunti dei nuovi esercizi. Gli esercizi esistenti sono stati rivisti per includere esercitazioni che utilizzano le scoperte di Dianetics della Nuova Era fatte nel 1978.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 31 MARZO 1970

REMIMEO
FOGLIO DI VERIFICA DI DIANETICS

URGENTE

ANNOTAZIONI SUI TR DI DIANETICS

(Cancella l'HCOB 15 gen. 70 III, TR 104, scritto da un altro.)

Per evitare restimolazioni nell'allenatore mentre si fanno il TR 104 e il TR 103, per favore prendi nota di quanto segue:

1. Nel TR 103 la "seduta" è fra lo STUDENTE e la BAMBOLA. I TR vengono fatti sulla BAMBOLA, non sull'allenatore.
2. Nel TR 103 l'allenatore non è obbligato a rispondere a tutti i comandi, può rispondere o può farne a meno. Se non risponde, lo studente presume che la BAMBOLA abbia risposto e procede di conseguenza.
3. Nel TR 103 e nel TR 104, come allenatore non dare MAI date e durate in vere unità di TEMPO; usa qualcos'altro. "4 fichi", "2 patate", "crini di cavallo", sono tutte "date" perfettamente valide ai fini dell'allenamento o nel provocato.
4. Similmente, non usare mai somatici veri allenando o facendo il provocato nel TR 103 e TR 104, usa termini senza significato o innocui.
5. Nel TR 103 l'allenatore occupa la posizione di un provocatore che introduce distrazioni, provocazioni o commenti che portano scompiglio nella "seduta" fra lo studente e la bambola. Può introdurre, per conto della bambola, risposte a cui lo studente deve attenersi; ma l'allenatore non ricopre il ruolo di "pc". Non si mette a fare la parte del "pc" con una vera serie di comandi del procedimento!

Per favore nota inoltre che la POSIZIONE dell'allenatore nel TR 104 e nel TR 103 è di fianco allo studente, non di fronte a lui.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 12 MARZO 1969

REMIMEO
CLASSE VIII
TECH SEC
QUAL SEC

PC E PRE-OT FISICAMENTE MALATI

(con una nota sulla droga)

Quando si mette a confronto la malattia mentale e la malattia fisica, è molto facile giungere agli estremi.

Una scuola afferma che tutti i disturbi derivano dalla malattia fisica.

Un'altra sostiene che provengano dalla malattia mentale.

Lo psichiatra mischia le due cose e asserisce che tutta la malattia mentale è fisica.

È tempo perciò che tutti gli auditor, in particolare quelli di Classe VIII, diano uno sguardo approfondito a quest'area.

Il *corpo* può essere fisicamente malato in modo acuto (momentaneamente) o cronico (permanentemente). Ossa rotte, nervi lesi, malattie, ciascuna di queste cose può verificarsi in un corpo *indipendentemente* da qualunque azione mentale o spirituale.

La mente o spirito può predisporre la persona alla malattia o alla lesione. Con ciò s'intende che una persona può essere sconvolta e avere un incidente, oppure decidere di morire e ammalarsi.

Ma una volta contratte, la malattia o lesione diventano una questione fisica e, meglio che a qualsiasi altra cosa, rispondono al trattamento medico qualificato (ordinario e comune, come applicare un laccio emostatico, rimettere a posto un osso o praticare un'iniezione).

Con una persona malata o lesa, si può ridurre il tempo di guarigione o di ripresa rimuovendo il turbamento spirituale o mentale, a condizione che la persona possa essere audita, ma di solito dopo un efficace trattamento fisico. I fatti sono abbastanza evidenti. Audire una persona con una gamba rotta *dopo* che la gamba sia stata rimessa a posto e che la persona si trovi a suo agio, per rimuovere l'engram dell'incidente o del trattamento e il "motivo" precedente per cui la persona era sconvolta o ebbe l'incidente, può abbreviare il tempo di saldatura dell'osso di 2/3, questo in base a prove reali. Ciò significherebbe passare da sei settimane a due settimane.

Ma l'osso dev'essere messo a posto! Un corpo è un oggetto biologico. Possiede ogni genere di sistemi di comunicazione interna e di funzioni organizzate collegate reciprocamente.

Ora, se tu cercassi di audire un preclear quando la sua malattia è nella fase acuta, lo troveresti difficile da audire, confuso e distratto e incapace di eseguire i comandi. Può facilmente sentirsi sopraffatto. Di certo è improbabile che risponda in modo adeguato. Il *corpo* lo ostacola moltissimo perché manda ogni genere di messaggi di dolore o di disagio e di confusioni. Due cose stanno procedendo allo stesso tempo: il suo caso in quanto essere spirituale e il suo corpo in quanto oggetto che distrae a causa di dolore o sensazioni.

Il pc attribuisce il corpo al suo caso o il suo caso al corpo.

Generalmente si deve togliere in una certa misura il corpo dall'area di attenzione, prima che qualcosa di utile possa avvenire attraverso l'auditing.

Prendiamo adesso un pc che abbia una malattia da *moltissimo tempo*. Un pc che sia malato di qualcosa dall'età di otto anni. In realtà non sa di essere fisicamente malato; ne dà tutta la colpa al proprio caso.

In molti casi noi lo audiamo e lui ne trae abbastanza sollievo da guarire poi fisicamente, poiché stava mentalmente o spiritualmente sopprimendo il suo corpo.

Questi successi (e sono numerosi) potrebbero condurci ad una concentrazione sull'aspetto *esclusivamente mentale* e potrebbero indurre qualcuno a sostenere che tutte le malattie derivano dalla mente. Questo induce qualcuno a commettere l'errore di tralasciare in tutti i casi gli esami e i trattamenti fisici. Certe scuole di guarigione del passato misero in cattiva luce l'intero campo della guarigione presupponendo e dichiarando esattamente questo, e comportandosi quindi di conseguenza.

Quando trovi un pc che non risponde facilmente, sia che appartenga alla categoria "fisicamente malato" dei 7 casi, oppure no, dovresti indirizzarlo alla clinica più vicina affinché riceva un completo esame medico, incluse radiografie alla testa e alla spina dorsale, e si faccia esaminare dal punto di vista patologico. Questo perché di solito si scopre che è fisicamente malato, anche se il dolore e il disagio sono repressi. Attualmente vi sono cure per un mucchio di questi disturbi anche senza dover fare delle operazioni "esplorative".

Perciò *non* sprecare tutti i gradi di auditing su di lui. È malato. Fisicamente.

Questo è il motivo per cui si fa un Modulo bianco. Un lungo passato di malattie e incidenti dovrebbe prepararti a stare all'erta e a mandarlo in una clinica, se il modo in cui risponde all'auditing è anche solo leggermente scarso.

Poi, quando la parte fisica del disturbo è sotto controllo, audisci la persona a livello di assistenza.

Quando starà *bene*, dagli i Gradi.

Non forzare l'auditing nell'ambito della guarigione fisica. Molto spesso funziona. Ci sono dei tipi speciali di auditing (cancellare lesioni, ecc.) che favoriscono sensibilmente la guarigione. Questo non significa che si dovrebbero evitare tutti i trattamenti medici!

I "casi falliti" sono casi affetti da malattie o lesioni di competenza medica. Senza eccezioni. Quindi perché fallire? I medici e le cliniche ci sono. E ci sono trattamenti usuali e standard. Non si devono invece accettare azioni "esplorative" o discutibili. Queste cose vengono fatte solo quando neanche il medico riesce a scoprire la causa. Se si presenta questa situazione senza via d'uscita, incomincia a fare delle assistenze o cerca degli engram.

Ci sono alcune condizioni postoperatorie (che si verificano cioè dopo un'operazione) e post-lesione (cioè dopo una lesione) bizzarre o strane che si arrendono miracolosamente all'auditing. Un'incisione che abbia delle suppurazioni (il taglio dell'operazione che rimane aperto e non guarisce), un osso che non guarisce dopo che vi è stata applicata una piastra, cose del genere di solito si arrendono all'auditing. Questi dati di fatto dovrebbero essere usati, ma essi non contraddicono la necessità del trattamento medico in primo luogo.

Gli psichiatri sono un esempio dell'estremo opposto alla guarigione spirituale. Invece di "tutto mente" dicono "tutto fisico".

Fossilizzarsi nell'uno o nell'altro di questi due estremi produce fallimenti.

Gli psichiatri sono giunti al loro "tutto fisico" attraverso l'impressione che i sintomi della follia assomiglino a quelli delle persone in stato di dolore o di delirio.

In questi casi la pressione della sofferenza fisica si riversa sulla mente e la opprime.

Dopo un considerevole studio su ciò, mi resi conto che l'asserzione secondo cui "tutta la pazzia è fisica" poteva essere stata capita male.

Ciò probabilmente è il caso nella stragrande percentuale dei malati di mente. Ma questo non autorizza poi a dire che "tutti i disturbi mentali sono fisici", poiché si può dimostrare che questo non è vero. Ciò è facilmente riscontrabile nella persona che cade ammalata ricevendo cattive notizie e che poi guarisce quando riceve notizie buone. Il grande Voltaire, nel suo letto di morte, ricevette la notizia che gli era stata conferita la Legion d'Onore, dopo una vita di disprezzo da parte delle autorità. Prontamente si alzò dal letto, indossò i suoi vestiti e andò a ricevere l'onorificenza.

Nel caso in cui la pazzia abbia cause fisiche, si potrebbe scoprire che è così, affermarlo e venire immediatamente fraintesi nel modo seguente. La persona che soffre si trova in un generale stato di sofferenza a causa di un nervo da molto tempo schiacciato. Questo effettivo dolore viene distribuito dal suo punto di concentrazione a tutto il sistema nervoso. La persona non riesce a pensare, sembra imbambolata, non riesce a lavorare o agire. Un'operazione elimina la pressione che causa questa condizione. In seguito la persona è mentalmente "sana" in quanto può eseguire le azioni della vita.

Dopo alcuni successi di questa natura, lo psichiatra salta alla conclusione che tutti i disturbi *mentali* siano fisici. Impartisce a un qualche studente degli insegnamenti secondo cui: "Tutti i disturbi mentali sono fisici". Lo *studente* esce, cerca di capire la cosa, si inventa uno speciale virus o "gene" della pazzia o una speciale malattia chiamata "pazzia". Poi fa ricorso a un mucchio di trattamenti strambi e spesso brutali. Se si taglia un canale nervoso o se gli si provoca uno shock, è possibile arrestare i messaggi di dolore, ma tali azioni inseriscono delle nuove complicazioni che generalmente terminano con una lesione o in una morte prematura se non immediata.

Questo spiega perché i tranquillanti (droghe psicotrope) rendono un paziente razionale o per lo meno in grado di funzionare per un po'. Però hanno anche i loro effetti collaterali. Generalmente, tutto ciò che fanno, come ad esempio l'aspirina, è ridurre il dolore.

I pazienti non sempre sanno di aver male. Reprimono il dolore o la sensazione. A loro sembra normale o che sia la "vita". Quando hanno un'esperienza angosciante o subiscono un incidente, cessano di reprimere e possono diventare "pazzi", vale a dire, vengono continuamente sopraffatti dal dolore o dalla sensazione indesiderata. Non riescono a pensare o agire razionalmente. È persino possibile che siano pazzi soltanto durante certi periodi del giorno e del mese che coincidono con il *tempo* dell'incidente. Tuttavia soffrono a livello fisico.

Poiché non sono in grado di mangiare o dormire, la loro condizione peggiora per l'esaurimento e possono entrare in vari stati, tra cui una condizione di immobilità simile alla morte oppure possono morire realmente.

L'AZIONE CORRETTA CON UN PAZIENTE MENTALMENTE MALATO È UN ESAME CLINICO COMPLETO E MINUZIOSO, FATTO DA UN MEDICO COMPETENTE.

Può darsi che il medico trovi malanni, fratture, commozioni cerebrali, tumori o QUALUNQUE MALATTIA COMUNE che sia sfuggita al trattamento e sia diventata cronica (permanente). Deve continuare a cercare finché non la trova, poiché ci deve essere. NON qualche "germe della pazzia", ma qualche ordinaria e riconoscibile malattia o disfunzione fisica.

La COSA SBAGLIATA da fare è tagliare i nervi o sottoporre la persona ad altro dolore. L'elettricità può sbloccare *forzatamente* un canale nervoso oppure paralizzarlo. Questo probabilmente è il motivo per cui *sembra* che a volte funzioni. Ma non cura niente e più spesso *conferma* la condizione mentale alterata, e certamente riempie il paziente di terrore e paura, lo danneggia e gli accorcia la vita.

Il problema con la follia è spesso quello di impedire al paziente di farsi male, di ridursi alla fame o di morire prima di poter essere esaminato da un medico competente in una clinica adeguatamente attrezzata.

Per impedire ciò si ricorre al riposo, ad un ambiente sicuro, all'alimentazione, facendo uso, se necessario, di sedativi.

Un paziente può essere “tirato su” somministrandogli vari composti biochimici, sottoponendolo a diatermia e ad altri metodi blandi che aumentino il suo vigore.

Si può poi effettuare il trattamento appropriato per correggere ciò che gli dà realmente fastidio, come ad esempio una continua sensazione dovuta ad una vecchia gamba rotta che non è mai stata sistemata, un disco intervertebrale incrinato o disturbi patologici tipo le malattie.

Si troverà in seguito che il paziente, guarito grazie al trattamento, non è più “pazzo”.

A questo punto può aver luogo l'auditing; tutti gli engram (traumi) vengono cancellati e la guarigione della persona viene notevolmente accelerata.

Naturalmente, però, il vero obiettivo dell'auditing è il miglioramento della capacità di occuparsi della vita, una maggiore intelligenza, un più rapido tempo di reazione e altri benefici.

Alla stregua del guaritore spirituale di un'altra epoca, che diceva che tutto aveva un'origine mentale e proibiva la guarigione fisica, il professionista che dice che tutto ha un'origine fisica e che disprezza la guarigione mentale è un estremista.

Ognuno dei due si trova alle estremità opposte del “pendolo di Aristotele”. Ognuno dei due ha visto con i propri occhi *alcune* cure degne di nota. Perciò pensa che la propria idea è stata confermata e la difenderà a spada tratta; attaccherà persino altre persone che non condividono la sua versione estremista.

La verità, come generalmente succede, sta nel mezzo.

Non esiste un “virus della pazzia”. Persino l'ereditarietà non è dimostrata, poiché i membri all'interno delle famiglie eseguono azioni simili, hanno una predisposizione per le stesse malattie fisiche, si uniformano inoltre agli stessi schemi mentali e si copiano l'un l'altro. Sia i fattori fisici che quelli mentali sono parimenti atti a dimostrare che la “pazzia ricorre nella famiglia”, quando ciò sembra essere il caso. Perciò la “pazzia ereditaria” è una parvenza che alimenta le chiacchiere del popolo.

C'è l'identità spirituale dell'uomo, cioè la mente, il thetan, chiamala come ti pare.

C'è il corpo fisico dell'uomo e questo, anche se cellulare, è pur sempre materiale o fisico o comunque tu lo voglia chiamare.

È probabilmente per questo che i sostenitori di entrambi questi estremi completi si ritrovano in un assurdo labirinto di cerca e ricerca, poiché la verità include entrambe le cose, e solo quando si includono entrambe le cose si cominceranno ad accumulare successi in direzione di quel desiderabile 100% di risultati che vengono ottenuti nelle scienze fisiche.

L'uno o l'altro di questi estremi, nel migliore dei casi, non è altro che un'arte. Soltanto perché le scienze sono anche fisiche, non significa che i sostenitori del lato puramente fisico possiedano necessariamente una “scienza”.

Si ha una scienza solo quando si possono prevedere e ottenere risultati uniformi applicando la sua tecnologia.

Era naturalissimo che gli psichiatri *pensassero* di avere un nemico in Scientology, dato che a loro bastava udire la parola “spirito” per “partire”, poiché è da molto tempo che lo spirito è suo “nemico” dichiarato.

Per *guarire* l'uomo ci si deve rendere conto di avere a che fare con due cose: lo spirito e il corpo. Quando un preclear viene da noi perché desidera essere guarito *fisicamente* da una reale malattia o disfunzione, noi non gli diamo un buon servizio se, quando vediamo che non risponde all'auditing, non richiediamo un completo esame medico del suo corpo, a livello fisico, finché non si trova una vera malattia e la si cura.

Se noi già *sappiamo* che il pc è malato, dovremmo chiamare in causa il medico. E dovremmo limitare l'auditing alle assistenze.

È anche una questione di scopi in conflitto. Noi stiamo cercando di offrirgli maggior capacità e libertà. Lui invece sta solo cercando di arrestare il dolore.

Iscrivili pure. Ma al primo indizio, anche minimo, (ad esempio il Modulo bianco) che il pc viene audito solo per star bene fisicamente, dovremmo avere un buon contatto con un medico o con una clinica – che siano amichevoli e che non facciano cose insolite alle persone – per far sì che il pc venga sottoposto a diagnosi per scoprire *realmente* ciò che non va in lui, per farlo curare se, a livello medico, è possibile e poi, quando il pc sta bene fisicamente, amministrargli il suo auditing.

Se ciò viene fatto abitualmente, ne risulterà anche un altro beneficio. Il pc audito in questo modo non si ammalerà più così facilmente e conserverà i suoi veri miglioramenti di auditing, quando li avrà.

Noi siamo abbastanza bravi da cavarcela spesso. La capacità di ristabilirsi, propria del corpo, spesso si afferma quando il pc riceve auditing, poiché la malattia subisce un cambiamento quando la causa della sua perpetuazione (continuazione) viene eliminata.

Permettere che un pc con un osso fuori posto costantemente dolorante, continui a salire i Gradi, significa dargli un cattivo servizio. Probabilmente non otterrà o non conserverà i suoi miglioramenti.

Il dato stabile su cui opero in quanto Supervisore del Caso è che, se un pc non ottiene buoni miglioramenti rapidamente, voglio sapere (e lo scoprirò) che cosa in lui è fisicamente leso o malato, prima di continuare a permettere che venga audito. La radiografia e altre azioni cliniche diventano allora un dovere. Il pc si trova in una condizione di dolore represso, quindi ogni volta che in lui c'è un *cambiamento*, se comincia ad aver male, frena tutto quanto. Perciò non otterrà più lo stesso miglioramento e domani il medesimo procedimento o tipo di procedimento non funzionerà. Il pc frena il dolore se comincia a far male, aggiunge cioè un nuovo freno al suo caso. Questo vale per tutti i casi che hanno *realmente* una malattia fisica.

Miglioramenti lenti e scarsi risultati stanno a indicare un pc fisicamente malato.

L'applicazione di questi punti richiede giudizio, poiché ad una persona possono essere dati dei trattamenti che non la guariranno. Se questo è il caso, e sembra che il trattamento danneggi troppo o non sia sicuro, tratta il pc seguendo questo schema:

1. Riposo
2. Nessuna molestia
3. Cibo
4. Blandi sedativi.

Quando la persona sembra star bene, audiscila.

La veridicità della definizione di “pazzia” di cui sopra può essere sperimentata facilmente senza molto sforzo. Avere un mal di testa o un mal di denti a volte affligge e arreca dolore in misura notevole, rendendo una persona triste o inattiva. Prendere un'aspirina solleva una persona al punto da poter lavorare.

Questo in effetti è il meccanismo fondamentale. È il motivo per cui i tranquillanti funzionano.

Questo è il motivo per cui in passato si pensava di dover incidere i nervi per “curare” le persone mentalmente malate. Ma questo è come cercare di riparare un centralino telefonico gettando una bomba a mano sul quadro comandi. Può darsi che non si ricevano più lamenti, ma di sicuro non si avrà più il telefono, il che, suppongo, è il modo fondamentale per fermare *tutte* le lamenti. Nessuno può telefonare, nemmeno se la casa va a fuoco!

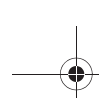
Le droghe, come ad esempio la marijuana, sono ardentemente bramate solo quando l'essere ne “ha bisogno” per arrestare il dolore fisico o le sensazioni indesiderate. Poi però si ripercuotono negativamente, provocando più sofferenza di quanta non ne abbiano curata.

Alcuni pc che smettono di prendere marijuana per alcune settimane possono essere auditi. Altri no. Quelli che in seguito non possono essere auditi si trovano soggetti al dolore, che se ne rendano conto o meno. Nella loro “mente inconscia” (al di sotto della loro auto-repressione) *soffrono*.

Perciò quelli che non possono essere auditi bene quando smettono di prendere qualche droga come la marijuana, devono essere portati in una buona clinica e lì si deve sottoporre a tutti gli esami possibili. Un medico competente troverà l'osso rotto, la malattia, il diabete. Quindi ciò che serve è una cura medica.

Poi audisci il pc con la tecnologia standard, controllando le liste dei casi resistenti, ecc., tutto da capo.

I pc non sempre sanno di essere malati.



Il turbamento mentale aggrava la difficoltà fisica. La difficoltà fisica aggrava l'agitazione mentale.

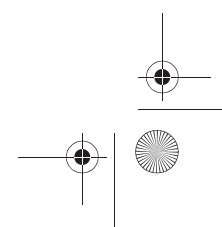
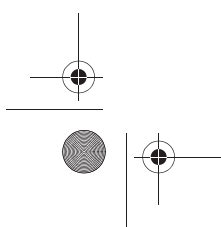
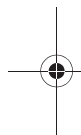
Quindi vai sul sicuro.

Un caso lento che non risponde bene agli approcci consueti, ha qualcos'altro che non va in lui fisicamente.

Non essere estremista.

Il tuo lavoro dopo tutto è fare, per il pc, più che puoi.

L. RON HUBBARD
FONDATORE



HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
 SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 15 AGOSTO 1987R
 RIVISTO IL 29 MARZO 1996

REMIMEO
 AUDITOR
 C/S
 FUNZIONARI DI
 COLLEGAMENTO
 MEDICO
 CORSO DI HQS

PROCEDIMENTO DI ASSISTENZA PER LA PERSONA IN STATO D'INCOSCENZA

Rif.:		
HCOB	4 dic. 57	"La Procedura Clear del..."
HCOB	5 lug. 71RB	Serie del C/S N. 49
	Riv. 20.9.78	ASSISTENZE
HCOB	30 lug. 73	SCIENTOLOGY, STATO CORRENTE DEL SOGGETTO E MATERIALI
HCOB	21 ott. 71	ASSISTENZE IN SCIENTOLOGY
HCOB	27 lug. 69	ANTIBIOTICI
		Film di addestramento tecnico di LRH Numero TR 10, <i>Assistenze</i>

Una persona che si trova in stato d'incoscienza, o persino in uno stato di coma prolungato, può essere aiutata con un procedimento chiamato Assistenza per le persone in stato d'incoscienza. Grazie ad essa è possibile aiutare la persona ad entrare in comunicazione con voi e con l'ambiente circostante, riportandola dall'incoscienza alla vita e alla livingness. È un'assistenza facile da imparare e da fare.

TEORIA

La teoria dei procedimenti di assistenza e della loro riuscita comprende tre fattori. Il primo fattore è rappresentato dal controllo e dalla direzione dell'attenzione. Il secondo è l'ubicazione. Il terzo è il tempo. La persona ferita o ammalata continua a RESTARE nello stato in cui si trova a causa delle difficoltà legate ad ognuno di questi tre fattori. Non ha il controllo della propria *attenzione*, con il pensiero è *localizzata* da un'altra parte e non è nel *tempo* presente. È nel passato. La difficoltà, per l'auditor che voglia aiutare una persona con un procedimento di assistenza, sta nel riuscire a controllarne l'attenzione e a riportarla nel *presente*, sia in termini di luogo che di tempo. Facendo toccare alla persona inconscia oggetti a lei vicini, quali il cuscino, il pavimento o il corpo (senza danneggiare una parte del corpo ferita), la si può aiutare a riprendere il controllo della propria attenzione e a ritornare nel presente. Nonostante sia un procedimento leggero come una piuma, può andare molto a fondo.

PROCEDURA

1. Prendete delicatamente la mano della persona nella vostra e ditele: “Sto per assisterti affinché ti riprenda”.
2. Spostate delicatamente la mano della persona e portatela a contatto con un oggetto: il copriletto, il cuscino, il letto, ecc. Pronunciate il comando: “SENTI QUESTO (oggetto)” e datele un attimo di tempo per sentire l’oggetto. Non dovete aspettare una risposta, dovete soltanto concedere alla persona un momento per sentire l’oggetto. (L’auditor non dovrebbe fare l’errore di credere che le persone “inconsce” non si rendano conto o che non siano più capaci di pensare. Raramente un thetan è incosciente, qualsiasi cosa il corpo stia o meno facendo.)
3. Date riconoscimento alla persona.
4. Spostate la mano della persona in modo che tocchi un altro oggetto e dategli il comando successivo.

Esempio: (l’auditor colloca la mano del pc sul copriletto).

“Senti questo copriletto.”

(L’auditor mette la mano del pc sul copriletto.)

(Pausa)

“Grazie.”

“Senti questo cuscino.”

(L’auditor sposta la mano del pc e la mette sul cuscino.)

(Pausa)

“Grazie.”

E così via.

5. Continuate a portare la sua mano su altri oggetti, dando i comandi e i riconoscimenti.
6. Quando la persona ha ripreso conoscenza, terminate dicendo: “Fine dell’assistenza”.

Se state assistendo una persona in stato di coma, potrebbero volerci più sedute prima che riacquisti conoscenza. In questi casi, terminate la seduta quando notate un cenno di miglioramento nella condizione della persona. Ci sono vari indicatori che mostreranno che è stato ottenuto un miglioramento: respirazione più calma; il tono cutaneo migliore o, semplicemente, aspetto migliore o più rilassato rispetto a quando avete iniziato la seduta. Fate molta attenzione a questi indicatori. Mostrano che vi sono dei progressi. Quando notate un miglioramento in una persona in stato di coma, terminate dicendo: “Fine per oggi”, e fatele sapere quando tornerete da lei per la seduta successiva.

7. Fate un resoconto dell’assistenza e inoltrate il rapporto alla cartella di auditing della persona.

SISTEMA DI SEGNALI CON LE MANI

Per fare delle domande a una persona in stato d'incoscienza e ottenere in risposta un "sì" o un "no", si può stabilire un sistema di segnali. Il sistema è semplice: dolcemente prendete la mano della persona e ponetela nella vostra, così che possa stringervela. Ditele: "Puoi rispondermi stringendo la mia mano una volta per dire 'sì' e due volte per dire 'no'". Per verificare se vi sono dei miglioramenti, poi, potete porle semplici domande: "Mi senti?", oppure "Sai dove ti trovi?" Di solito la persona risponderà, seppur flebilmente, anche se si trova in stato di incoscienza. Se non ottenete risposta, o se la risposta è negativa, continuate la seduta di assistenza.

Questo sistema di segnali è particolarmente utile quando si assistono persone in coma. Se, ad esempio, durante un procedimento di assistenza notate un cambiamento – le palpebre vibrano o si contraggono leggermente – a quel punto il sistema può essere usato per chiedere alla persona: "Ti senti meglio?" oppure "Sai dove ti trovi?" Se capite che c'è stato un miglioramento, terminate la seduta. In caso contrario, continuate sino a che la persona non ha un miglioramento.

Questo sistema può anche essere impiegato per iniziare una seduta di assistenza con una persona in coma alla quale state già dando regolari sedute di assistenza. All'inizio di ogni seduta potete utilizzare il sistema di segnali con la mano e chiedere alla persona: "Stai un po' meglio oggi?", oppure, "Stai meglio dell'ultima volta in cui sono venuto a farti visita?" Qualunque sia la risposta (a meno che la persona non riprenda conoscenza all'istante), continuate il procedimento di Assistenza per persone in stato d'incoscienza fino a che, in una seduta, non ottenete un miglioramento.

FENOMENI FINALI

Il procedimento di assistenza è considerato concluso quando la persona riprende conoscenza. Ciò può avvenire abbastanza rapidamente, mentre altre volte può richiedere numerose sedute. Il vostro compito è quello di perseverare, facendo in modo che ogni seduta porti a un miglioramento. Quando la persona riprende conoscenza, il procedimento di assistenza è terminato, ma ciò non significa che avete finito di occuparvi di lei. Significa che potete passare ad altri procedimenti di assistenza e al processing.

CONTROLLARE L'AMBIENTE

Prima di poter iniziare, potrebbe essere necessario fare in modo che l'ambiente in cui si trova la persona sia sotto controllo. Se, ad esempio, siete in un ospedale, dovrete assicurarvi che lo staff medico non v'interrompa mentre fate il procedimento di assistenza.

Questa semplice assistenza può riportare una persona in stato di incoscienza alla vita e alla livingness. È la più grande magia che si sia mai vista!

L. RON HUBBARD
FONDATORE

*Rivisto con l'assistenza
dell'Unità delle Ricerche e
Compilazioni Tecniche di LRH*

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 9 OTTOBRE 1967RA
RIVISTO IL 13 AGOSTO 1987

REMIMEO
AUDITOR
C/S
FUNZIONARIO DI
COLLEGAMENTO MEDICO
CORSO DI HQS

ASSISTENZA TRAMITE CONTATTO

Rif.:

HCOB	2 apr. 69RA	ASSISTENZE DI DIANETICS
	Riv. 28.7.78	
HCOB	2 gen. 71	AUDITING ILLEGALE
HCOB	21 ott. 71	ASSISTENZE IN SCIENTOLOGY

Libro: *Scientology 0-8: il libro dei fondamenti*
Sezione: "Gli Assiomi di Scientology"

In Scientology esiste un principio vecchissimo che consiste nel porre la parte del corpo lesa, esattamente a contatto e nel punto in cui ci si è procurata la lesione. Viene chiamato "Assistenza tramite contatto" ed è l'assistenza più comune per incidenti e lesioni. Quando può essere fatta, è straordinaria.

TEORIA

Una delle reazioni fondamentali della vita consiste nell'evitare i luoghi in cui si è stati feriti. Questo è un fattore di sopravvivenza, ma è reattivo, non analitico. Ad esempio, se uno ha urtato un tavolo e si è ferito, tende ad evitare di avvicinarsi di nuovo a quel punto. Penserà di evitare il tavolo, ma in realtà sta evitando il luogo esatto dell'incidente. Anche se il tavolo venisse spostato, continuerebbe ad evitare il luogo in cui si è ferito. Questa è la ragione fondamentale per un'Assistenza tramite contatto.

Quando il punto esatto dell'incidente o della ferita è disponibile, fai sempre un'Assistenza tramite contatto. Può essere seguita da un'Assistenza tramite tocco e da altri tipi di assistenza, ma l'Assistenza tramite contatto dovrebbe sempre essere fatta per prima. Se il MEST è disponibile, fai un'Assistenza tramite contatto.

PROCEDURA

1. Ricorda che spesso, prima di poter iniziare un'Assistenza tramite contatto, bisogna compiere delle azioni fisiche e di pronto soccorso. Il pronto soccorso viene sempre per primo. Esamina la situazione dal punto di vista di quanto pronto soccorso è

necessario e, quando hai risolto l'emergenza, presta l'assistenza. L'auditing non fermerà un'emorragia da un'arteria, un laccio emostatico sì .

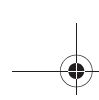
2. Porta la persona nel punto esatto in cui è avvenuto l'incidente. Se si tratta di un oggetto che scotta, fallo prima raffreddare: se c'è corrente elettrica, staccala prima di fare l'assistenza.
3. Di' alla persona: "Ora faremo un'Assistenza tramite contatto".
4. Fai mettere la persona nella stessa posizione in cui si trovava prima che avvenisse l'incidente. Se aveva un oggetto in mano, o se ne stava usando uno, dovrebbe ripetere gli stessi movimenti con quell'oggetto.
5. Di' alla persona di simulare lentamente l'incidente dall'inizio alla fine, proprio come è accaduto. Fai sì che ripeta esattamente ciò che è accaduto nel momento della lesione facendogli toccare il punto esatto con la sua parte del corpo lesa. Gli si fa toccare dolcemente l'oggetto che lo ha ferito. Se si è punto un dito con una spina, in un roseto, gli fai toccare dolcemente la stessa esatta spina con la stessa parte dello stesso dito che è stato punto. Se si è schiacciato una mano nella porta, lo fai tornare lì e, con la mano ferita, gli fai toccare il *punto esatto* sulla *stessa* porta, rifacendo gli stessi movimenti che stava facendo nel momento della lesione. In quest'azione non è richiesto alcun tipo di comando; meno si dice, meglio è.
6. Ripeti quest'azione più e più volte finché l'esatto somatico non *compare* e poi *scompare* (il dolore se ne va) accompagnato da una realizzazione. Per produrre questo esatto fenomeno, devi fargli toccare il punto esatto. Quando ciò si verifica, poni fine all'assistenza dicendo alla persona: "Fine dell'assistenza".
7. Dopo l'assistenza, porta la persona da un Esaminatore. Fai un resoconto dell'assistenza e inoltra il foglio di lavoro e il Modulo d'esame alla cartella di auditing della persona.

Il fatto di trovarti in un luogo in cui non c'è nessun Esaminatore disponibile, non ti impedisce di fare un'assistenza. Ma dovunque sia possibile, porta la persona da un Esaminatore. In tutti i casi, successivamente si dovrebbe fare un resoconto dell'assistenza.

NON FORZARE IL PC

A volte un'Assistenza tramite contatto deve essere fatta secondo un gradiente. Ad esempio; un bambino ha urtato il tosaerba con lo stinco e ora non vuole avvicinarsi a più di 30 metri. Gli farai fare un'Assistenza tramite contatto, con lo stinco e il corpo, in quel punto (a 30 metri dallo stesso tosaerba), facendogli simulare i movimenti dell'incidente. Gradualmente, gradiente dopo gradiente, diminuisce la distanza a cui è disposto ad avvicinarsi e alla fine raggiungerà il tosaerba e farà un'Assistenza tramite contatto su di esso.

Non devi mai trascinare la persona con la forza nel punto in cui la lesione o incidente, è avvenuta. Se cerchi di forzare il pc, potresti sopraffarlo.



ASSISTENZE TRAMITE CONTATTO IN “SOLO”

L'Assistenza tramite contatto può essere fatta in Solo (da soli), ma si deve essere sicuri di continuarla finché il somatico non scompare.

Qualunque tipo di lesione può e dovrebbe essere trattata con un'Assistenza tramite contatto. Quando l'esatto luogo è disponibile, è sempre il miglior tipo di assistenza per le lesioni e dovrebbe precedere qualunque altra azione di assistenza. Le Assistenze tramite contatto hanno un impiego illimitato. A volte sono miracolose, ed in ogni caso aiutano sempre.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

*Rivisto con l'assistenza
dell'Unità delle Ricerche e
Compilazioni Tecniche di LRH*



HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 25 AGOSTO 1987
PUBBLICAZIONE II

REMIMEO
TECH/QUAL
FUNZIONARIO DI
COLLEGAMENTO MEDICO

PROCEDIMENTI DI ASSISTENZA TRAMITE TOCCO
ULTERIORI DATI IN PROPOSITO

Rif.:

Nastro 5406C17		“Assistenze”
Nastro 5703C21 ACC		“L’assistenza”
HCOB	2 apr. 69RA Riv. 28.7.78	ASSISTENZE DI DIANETICS
HCOB	14 mag. 69 I	MALATTIA
HCOB	2 gen. 71	AUDITING ILLEGALE
HCOB	5 lug. 71RB Riv. 20.9.78.	Serie del C/S N. 49RB ASSISTENZE
HCOB	23 lug. 71R Riv. 16.7.78	ASSISTENZE
HCOB	21 ott. 71	ASSISTENZE IN SCIENTOLOGY
HCOB	7 apr. 72RA Riv. 25.8.87	LE CORRETTE ASSISTENZE TRAMITE TOCCO
HCOB	11 lug. 73RB Riv. 21.9.78	SOMMARIO DELLE ASSISTENZE

Film di addestramento tecnico di LRH numero TR 10, “Assistenze”

(I dati contenuti in questo HCOB non vanno interpretati come raccomandazione di cure mediche o medicazioni. Questa pubblicazione non è intesa a dissuadere chicchessia dal richiedere assistenza medica competente per qualunque disturbo fisico, né sostituisce tale assistenza. Chi applica o utilizza il metodo descritto in questa pubblicazione lo fa sotto la propria responsabilità.)

L’Assistenza tramite tocco è l’assistenza più usata e probabilmente meglio conosciuta. Fu sviluppata per la prima volta agli inizi degli anni 50 ed è in uso fin da allora.

Le Assistenze tramite tocco non vengono impiegate solo con le lesioni, come alcuni potrebbero aver pensato. Non servono solo per una contusione alla mano o per una scottatura al polso. Possono essere usate per un dolore leggero alla schiena, un mal d’orecchi costante, un foruncolo infetto, un disturbo di stomaco. Con le Assistenze tramite tocco ci si potrebbe occupare anche di verruche e cicatrici. Di fatto questo procedimento semplice ma potente può essere impiegato per un’infinità di cose!

REQUISITI

Chiunque può dare un'Assistenza tramite tocco a una persona di qualunque livello di caso. Non è necessario che l'auditor abbia lo stesso livello di caso della persona che riceve l'Assistenza tramite tocco.

TEORIA

L'Assistenza tramite tocco ha lo scopo di stabilire nuovamente la comunicazione con parti del corpo lese o malate. Essa rivolge l'attenzione della persona alle aree del corpo lese o malate. Questo risultato si ottiene toccando ripetutamente il corpo della persona malata o ferita e mettendola in comunicazione con la lesione. La comunicazione della persona con la lesione produce una ripresa. La tecnica si basa sul principio secondo cui il modo per curare qualcosa o rimediare a qualcosa è mettere la persona in comunicazione con la cosa stessa.

Ogni malattia fisica deriva dalla mancanza di comunicazione con la parte o area malata. Una lesione cronica perdura quando non vi è comunicazione fisica con l'area affetta o con il luogo nell'universo fisico in cui è avvenuta la lesione.

Quando si ritira l'attenzione dalle aree del corpo lese o malate, anche la circolazione sanguigna, i flussi nervosi e l'energia si ritirano. Questo riduce la nutrizione dell'area in questione e ostacola l'eliminazione delle escrezioni. Alcuni antichi guaritori attribuivano flussi e qualità notevoli all'"imposizione delle mani". Probabilmente l'elemento efficace era semplicemente l'aumento della consapevolezza nei confronti dell'area affetta e il ripristino dei fattori di comunicazione fisica.

Ad esempio, se si dà un'Assistenza tramite tocco a una persona che ha un polso slogato, la si riporta quasi a forza in comunicazione con il polso, nel modo più completo possibile. Quando la persona sarà di nuovo in comunicazione con il polso, la slogatura sarà sparita.

Oltre a controllare e dirigere l'attenzione della persona, l'Assistenza tramite tocco si occupa anche dei fattori del *tempo* e del *luogo*. Se la persona ha subito una lesione, la sua attenzione evita la parte lesa o malata, ma allo stesso tempo vi è bloccata. La persona, inoltre, evita il *luogo* della lesione; per di più la persona stessa e la parte del corpo lesa sono bloccati nel *tempo* dell'impatto. L'Assistenza tramite tocco produce la guarigione riportando la persona, in una certa misura, al presente e al luogo in cui si trova.

PROCEDURA

0. *Prima* di iniziare la seduta, prestate le cure di pronto soccorso eventualmente necessarie. Se la persona ha un'arteria che sanguina e corre il rischio di dissanguarsi nel giro di quattro o cinque minuti, la sequenza corretta consiste nell'applicare un laccio emostatico e poi dare un'Assistenza tramite tocco.
1. Fate in modo che il preclear si sieda o si distenda, a seconda di ciò che considera più comodo.
2. Dite al pc che vi apprestate a fare un'Assistenza tramite tocco e spiegategli brevemente la procedura.

Ditegli il comando che userete e assicuratevi che lo comprenda. Il comando da usare è “Guarda il mio dito”, a meno che non si abbia a che fare con una persona che è a un livello di caso inferiore. Per un pc del genere, il comando da usare è “Senti il mio dito”.

Quando usate il comando “Guarda il mio dito”, volete che la persona “guardi” il vostro dito *attraverso* il corpo, ogni volta che la toccate. Deve rivolgere l'attenzione al vostro dito tenendo gli occhi chiusi.

Dite al pc che vi dovrebbe informare quando ha eseguito il comando.

3. Dite al pc di chiudere gli occhi. (N.B.: se usate il comando “Senti il mio dito”, questo punto viene omissso.)
4. Date il comando “Guarda il mio dito” (oppure “Senti il mio dito”), poi toccate un punto, facendo moderatamente pressione con il dito.

NON dovete toccare e poi dare il comando; sarebbe la sequenza sbagliata.

Tocate con *un* dito solo. Se usaste due dita, il pc potrebbe confondersi ed essere indeciso su quale deve guardare o sentire.

5. Date riconoscimento alla persona.
6. Continuate a dare il comando, toccando la persona e dandole un riconoscimento dopo che ha indicato di aver eseguito il comando.

Quando si fa un'Assistenza tramite tocco su una specifica area lesa o malata, ci si avvicina ad essa in modo graduale e ci si allontana da essa in modo graduale.

Dovete avvicinarvi all'area lesa o malata, allontanarvi, avvicinarvi, allontanarvi, avvicinarvi di più, allontanarvi di più, avvicinarvi fino a toccare effettivamente la parte lesa o malata e allontanarvi ancora di più. Dovete cercare di seguire i canali nervosi del corpo, che comprendono la colonna vertebrale, gli arti e i vari punti di trasmissione, come i gomiti, i polsi, le parti posteriori delle ginocchia e la punta delle dita. Ecco i punti di cui dovete occuparvi. Sono i vari punti in cui l'onda dell'urto si può bloccare. L'obiettivo è far fluire nuovamente attraverso il corpo un'onda di comunicazione che l'urto della lesione aveva bloccato.

Qualunque sia la parte del corpo di cui ci si occupa, si devono toccare anche le estremità (mani e piedi) e la colonna vertebrale.

Bisogna toccare in modo bilanciato sia il lato sinistro che il lato destro del corpo. Dopo aver toccato l'alluce destro della persona, si deve toccare l'alluce sinistro; dopo aver toccato su un lato un punto a qualche centimetro di distanza dalla colonna vertebrale della persona, si deve toccare il punto sull'altro lato alla stessa distanza dalla colonna vertebrale. Questo è importante, perché il cervello e il sistema di comunicazione del corpo sono collegati. Potreste constatare che un dolore alla mano sinistra sparisce quando toccate la mano destra, perché era la mano destra che causava il blocco.

Oltre a occuparvi del lato sinistro e del lato destro del corpo, bisogna occuparsi anche della parte *posteriore* e della parte *anteriore*. In altre parole, se ci si è occupati della parte anteriore del corpo, bisogna occuparsi anche della parte posteriore.

Questo principio vale anche quando ci si occupa di una specifica *parte* del corpo. Ad esempio, se vi state occupando di una lesione sulla parte anteriore della gamba destra, l'Assistenza tramite tocco dovrà includere la parte anteriore della gamba destra, la parte anteriore della gamba sinistra, la parte posteriore della gamba destra e la parte posteriore della gamba sinistra, oltre alle azioni consuete relative alle estremità e alla colonna vertebrale.

7. Continuate l'assistenza finché il preclear non ha indicatori molto buoni e una realizzazione.
8. Dite al pc: "Fine dell'assistenza".
9. Portate il pc dall'Esaminatore, compilate un resoconto dell'assistenza e inseritelo, insieme al Modulo d'esame, nella cartella di auditing del pc.

FENOMENI FINALI

Un'Assistenza tramite tocco va continuata fino a ottenere indicatori molto buoni e una realizzazione. Quando poi la persona va dall'Esaminatore, dovrebbe avere F/N e VGI.

Può essere necessario che, prima di conseguire un risultato, sia necessario dare Assistenze tramite tocco per diversi giorni. Quando si fa un'Assistenza tramite tocco, all'inizio può darsi che si ottenga solo un piccolo miglioramento. Dopo aver fatto un'altra Assistenza tramite tocco il giorno dopo, ci si potrebbe aspettare un miglioramento maggiore. Il giorno successivo può darsi che un somatico sparisca completamente. Prima di conseguire un tale risultato possono anche essere necessari molti più giorni, con un'Assistenza tramite tocco al giorno; il punto è che su una determinata cosa si può fare un numero infinito di Assistenze tramite tocco.

IMPIEGHI

Impiego sulle lesioni

Se una persona ha subito una lesione, non fate mai un'Assistenza tramite tocco come prima azione, se potete fare un'Assistenza tramite contatto. Se l'esatto luogo in cui è avvenuta la lesione è raggiungibile, fate un'Assistenza tramite contatto. L'Assistenza tramite contatto può essere seguita da un'Assistenza tramite tocco o da altra azione di assistenza. (Rif.: HCOB 9 ott. 67RA, ASSISTENZA TRAMITE CONTATTO)

Impiego con persone prive di sensi

Le Assistenze tramite tocco possono essere date anche a una persona priva di sensi. Stabilite una linea di comunicazione con la persona prendendo delicatamente la sua mano nella vostra e dicendo: "Quando senti il mio dito, stringi la mia mano". Quindi continuate con l'Assistenza tramite tocco. Se la persona non reagisce subito, proseguite l'Assistenza, continuando a tenerle la mano. Dopo un po' inizierà a migliorare.

Impiego con animali

Le Assistenze tramite tocco possono essere utilizzate con buoni risultati sugli animali.

Quando date un'Assistenza tramite tocco a un cane o a un gatto malato o ferito, dovrete portare dei guanti spessi, poiché l'animale potrebbe mordere, graffiare e divincolarsi.

Persone sotto l'effetto di droghe o farmaci

L'Assistenza tramite tocco può essere data anche a una persona a cui siano stati somministrati calmanti o altre droghe o farmaci. Non è l'ideale, ma a volte, in casi di emergenza, è necessario.

Se una persona ha subito una lesione, dovrete prefiggervi l'obiettivo di raggiungerla e darle un'Assistenza tramite tocco *prima* che qualcuno le somministri un antidolorifico. Se il corpo è stato danneggiato molto gravemente, può darsi che dopo la vostra assistenza la persona provi ancora un dolore intenso, ma perlomeno avrete eliminato parte dello shock. A questo punto, un medico potrebbe somministrare un antidolorifico e rimediare al danno fisico.

Se una persona riceve un'assistenza mentre è sotto l'effetto di droghe o farmaci, dovete tornare da lei quando non è più sotto tale effetto e occuparvi della lesione o malattia con l'auditing regolare, includendo anche la parte dell'episodio della lesione o malattia che riguarda la droga o farmaco.

AVVERTENZE

Mal di testa

Se una persona ha mal di testa non datele un'Assistenza tramite tocco. La ricerca ha dimostrato che i mal di testa costituiscono quasi sempre un problema di esteriorizzazione-interiorizzazione, pertanto l'Assistenza tramite tocco non sarebbe il trattamento corretto. Se la persona ha mal di testa, scrivete un rapporto per la sua cartella e fatela pervenire al C/S. Questi dovrebbe verificare la cartella per determinare se bisogna occuparsi dell'Int o se bisogna correggere azioni precedenti e agire di conseguenza, in base agli HCOB della Serie del Rundown dell'Interiorizzazione.

Lesioni alla testa

Se una persona ha subito una vera e propria *lesione* alla testa, come un pugno in un occhio o un colpo di mazza sul capo, può ricevere un'Assistenza tramite tocco. Lo stesso vale per le lesioni ai denti o per le cure dentistiche dolorose.

Comunque, come per il mal di testa, ci si può imbattere in out-int anche quando si dà un'Assistenza tramite tocco a una persona con una lesione alla testa. Perciò, quando è possibile, fate pervenire la cartella al C/S, in modo che, prima di dare l'Assistenza tramite tocco, si possa verificare se c'è out-int.

Assenza di F/N dall'Esaminatore

Se, dopo aver ricevuto un'Assistenza tramite tocco, la persona non ha F/N quando fa l'esame, l'auditor dovrebbe verificare se c'è stato overrun e, in caso affermativo, occuparsene fino a F/N. Se non c'è stato overrun, l'Assistenza tramite tocco dovrebbe essere continuata e completata, in modo che alla fine ci sia un F/N dall'Esaminatore.

Assistenze tramite tocco e caso

Dovete capire che un'Assistenza tramite tocco è un procedimento per il corpo. Ha poco a che fare con il caso in sé. Effettivamente si verificano dei key-out, ma quello di cui ci si occupa sono canali nervosi bloccati. Una pessima Assistenza tramite tocco consisterebbe nel chiacchierare con il pc, nel non terminare quando c'è una realizzazione o nel fare qualcosa che induca il pc a iniziare a protestare. Questo potrebbe togliere il procedimento dall'ambito del corpo e influenzare il caso della persona.

SUPERVISIONE DEL CASO

Nella programmazione o nella supervisione del caso, esiste una vecchia regola secondo la quale non si dà nessun tipo di auditing a una persona che abbia out-int o out-list, a parte la riparazione dell'Int o delle liste. Questo vale anche per le Assistenze tramite tocco.

Un C/S non dovrebbe ordinare di dare un'Assistenza tramite tocco a un caso che abbia out-int o out-list.

Questo non vuol dire che si debba ottenere l'autorizzazione del C/S prima di dare un'Assistenza tramite tocco.

RIASSUNTO

L'Assistenza tramite tocco è facile da apprendere e può ottenere risultati notevoli. Ha il vantaggio di essere facile da insegnare agli altri. Quindi usatela bene per aiutare coloro che vi stanno intorno e insegnate loro ad aiutare a loro volta altre persone.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

*Rivisto con l'assistenza
dell'Unità delle Ricerche e
Compilazioni Tecniche di LRH*

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 7 APRILE 1972RA
RIVISTO IL 25 AGOSTO 1987

REMIMEO
TECH/QUAL
FUNZIONARI DI
COLLEGAMENTO MEDICO

LE CORRETTE ASSISTENZE TRAMITE TOCCO

Rif.:

HCOB	14 mag. 69	MALATTIA
HCOB	2 gen. 71	AUDITING ILLEGALE
HCOB	5 lug. 71RB	Serie del C/S N. 49RB
	Riv. 20.9.78	ASSISTENZE
HCOB	21 ott. 71	ASSISTENZE IN SCIENTOLOGY
HCOB	25 ago. 87 II	PROCEDIMENTI DI ASSISTENZA TRAMITE TOCCO, ULTERIORI DATI IN PROPOSITO

Cancella:

BTB	7 apr. 72R	LE CORRETTE ASSISTENZE TRAMITE TOCCO
-----	------------	---

Gli HCOB sulle Assistenze tramite tocco contengono dati alquanto precisi. In passato, molti bollettini sono stati scritti da altri.

Di conseguenza, per correggere alcuni punti scorretti e per OTTENERE OGNI VOLTA DEI RISULTATI CONCRETI, ho dato una dimostrazione corretta ai Funzionari Medici di Flag. Qualcun altro aveva detto loro che occorreva l'autorizzazione di un Supervisore del Caso e un'altra persona aveva detto che si doveva informare un auditor di Classe IV. Entrambi i dati erano falsi e sono stati cancellati.

Essendo stato informato del fatto che gli studenti che le imparano fanno tutto su una bambola, senza la minima idea del bilanciamento, desidero assicurarmi che i dati corretti siano conosciuti, in modo che si comprenda meglio l'esatto impiego di questa tecnologia che, quando viene ESEGUITA CORRETTAMENTE, è molto *potente*.

Non conosco modo migliore per fornire il quadro reale, che pubblicare i seguenti appunti corretti, scritti da un Funzionario medico durante la dimostrazione.

DISCORSO DI LRH AI FUNZIONARI MEDICI DI FLAG
SULLE ASSISTENZE TRAMITE TOCCO, CON DIMOSTRAZIONE

Quando si parla di assistenze con i medici, bisogna parlarne in termini di ristabilimento della comunicazione nei canali sanguigni e nervosi. Di recente ho riscontrato

che nessuno fa un'Assistenza tramite tocco nel modo corretto. Perciò vi voglio mostrare come ottenere risultati autentici.

Gli *errori* più comuni in un'Assistenza tramite tocco sono: (1) non andare alle estremità, (2) non bilanciare esattamente entrambi i lati, (3) non portarla a termine (viene fatta solo fino a un punto di release), (4) non ripeterla nei giorni successivi, se necessario.

Se qualcuno si fa male a un alluce, il blocco si trova nell'altro alluce. C'è un equilibrio nell'energia nervosa del corpo che scorre nei 12 canali nervosi che vanno su e giù lungo la spina dorsale. Il tipo di energia presente nel corpo viaggia a una velocità di circa 3 metri al secondo.

L'energia proveniente da un urto crea un'onda stazionaria nel corpo. Il cervello è un ammortizzatore di urti, nient'altro. Assorbe l'urto causato da una gran quantità di energia. La sinapsi dei neuroni è un punto di sconnessione.

Se un'onda viaggia in un senso, un'altra onda reagisce nell'altro senso. Nel sistema nervoso simpatico, l'onda si blocca in entrambi i lati del corpo. Quindi fate un'Assistenza tramite tocco completa su entrambi i lati. Sbloccate l'onda stazionaria su entrambi i lati. Lo scopo dell'Assistenza tramite tocco è di sbloccare le onde stazionarie, che sono piccoli ridge elettronici di energia nervosa che non fluisce come dovrebbe.

Potete sbloccare un impulso nella gamba e questo può andare a finire nella colonna vertebrale e bloccarsi lì. È qui che agisce il chiropratico per rimettere a posto le persone. Ma sono i nervi che "dicono ai muscoli" di tenere l'osso fuori posto.

Un urto immette, attraverso i nervi, un comando permanente in una serie di muscoli; un urto può generare svariati "comandi". Per cercare di trattenere l'urto, l'organismo usa dei punti di arresto. In effetti, esso va da nervo a muscolo a osso.

Dei leggeri massaggi lungo i canali nervosi sbloccano i muscoli permettendo all'osso di tornare a posto. State sbloccando i canali nervosi.

Il trucco è nelle onde stazionarie. L'onda viene rallentata man mano che viaggia attraverso il corpo, in pratica a ogni giuntura. In ogni giuntura vi sono cellule cerebrali che assorbono l'urto.

Inerzia: quando è attraversato da una certa quantità di carica pesante, un nervo cessa di lasciarla passare e la accumula. Un'Assistenza tramite tocco riattiva il flusso, e il dolore, il freddo, le cariche elettriche e il comando muscolare – tutte cose che erano bloccate – scorrono via e spariscono.

L'impulso dell'urto viaggia lungo il nervo rapidamente e in grande quantità, e il tentativo di arrestare l'impulso nervoso fa accumulare noduli di onde stazionarie in tutto il corpo. Il nervo sprofonda nell'apatia a causa dell'imponenza dell'impulso. È come se passassero 100.000 volt di elettricità attraverso un piccolo filo elettrico; qualcosa salta.

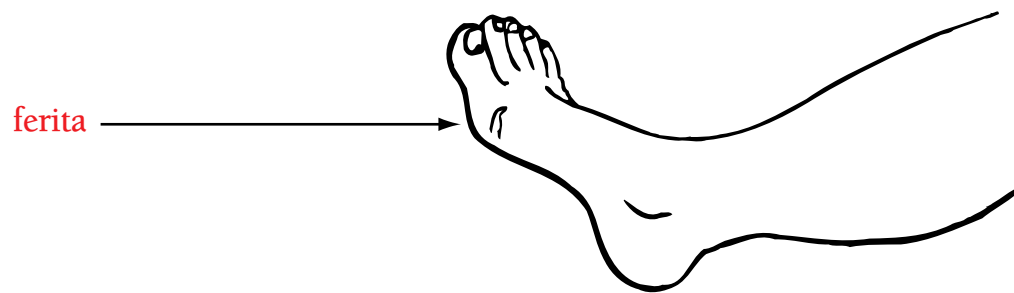
Con l'auditing si riporta il nervo "da apatia" a livelli più alti della scala del tono. È come far salire il nervo dall'apatia fino a fargli attraversare l'esplosione del dolore. Perciò l'Assistenza tramite tocco viene fatta in sedute brevi e sempre in modo bilanciato.

All'inizio può darsi che riusciate a ottenere solo una certa consapevolezza nei confronti dell'area, poi, dopo la terza o quarta assistenza (il terzo o quarto giorno o molti di più, facendo un'assistenza al giorno), può manifestarsi una forte scarica.

Nell'assistenza tramite tocco, il ciclo di comunicazione non è importante quanto lo è nell'audire il thetan. Ciononostante deve essere presente. Qui ci stiamo occupando del corpo. Si dà il comando, si ottiene una risposta dal paziente e si dà un riconoscimento ogni volta.

LA DIMOSTRAZIONE DI ASSISTENZA ESEGUITA SU ARTHUR HUBBARD

(Arthur aveva una ferita al piede destro, nella parte destra, vicino all'alluce, che non guariva rapidamente. Vedi disegno sotto.)



Bisogna sistemare la persona in una posizione tale da poter agire su di essa. (Arthur sedeva su una sedia tenendo le gambe diritte e i piedi sulle ginocchia di LRH [un piede su ciascun ginocchio] e le palme delle mani sugli stinchi. Arthur era in una posizione comoda: LRH glielo chiese.)

Il bersaglio di questa Assistenza tramite tocco è il dolore alla ferita nella parte laterale del piede. L'estremità è la punta dell'alluce. Anche le mani e, soprattutto, le punte della dita sono delle estremità. È un sistema che agisce in simpatia.

Nell'assistenza dovete andare alle estremità corrispondenti.

(Fattore di realtà) Ti toccherò in questo modo (LRH toccò il piede di Arthur). Quando lo senti bene dimmelo, d'accordo? D'accordo.

LRH: Senti il mio dito?

Arthur: Sì .

LRH: Bene.

Questo venne fatto *rapidamente*, passando in modo alternato da un lato all'altro del corpo, con comando, risposta e riconoscimento per ciascun tocco: l'assistenza fu fatta su ciascun dito del piede, avanti e indietro dal piede destro al piede sinistro, un tocco alla volta, un tocco su un lato e un tocco sull'altro lato. Salendo per ciascun piede, per ciascun dito del piede, passando alle mani, da quella sinistra a quella destra, un tocco per ciascuna. Venne fatto per parecchi minuti.

LRH poi fece piegare Arthur in avanti per arrivare alla spina dorsale. Arthur disse di avere un certo intorpidimento nella parte inferiore della spina dorsale, quando LRH gli domandò a proposito di quella zona.

LRH allora si occupò della spina dorsale, toccando un punto distante 7 centimetri dalla spina dorsale su un lato e un punto distante 7 centimetri sull'altro lato, in modo alternato, risalendo fino alla testa e poi attorno al collo e al capo.

LRH chiese: "Come va?". Arthur disse: "Meglio", ebbe una realizzazione dicendo che i suoi pantaloni erano gli stessi che indossava durante l'incidente e LRH terminò.

SPINA DORSALE

Arthur, durante l'assistenza, aveva un intorpidimento nella zona posteriore dei reni. Nel sistema nervoso simpatico questo è il punto mediano tra le estremità. In futuro, se non avesse ricevuto l'assistenza, avrebbe potuto soffrire di disturbi ai reni.

L'impulso si blocca nella spina dorsale, quindi, per liberare la carica, dovete occuparvi anche della spina dorsale.

ESTREMITÀ

L'estremità è oltre il punto della lesione nel corpo. Se ci si occupa veramente dell'estremità più lontana dalla lesione, le gambe rimuoveranno l'energia bloccata (se trattate le estremità). (Durante l'assistenza LRH non toccò le gambe o le braccia, solo le dita dei piedi, i piedi, le mani, le dita delle mani e la schiena.)

SCUOLE DI GUARIGIONE

Il difetto delle scuole di guarigione è che ognuna sostiene di essere in grado di fare tutto il lavoro. Non è vero. Ad esempio la massaggiatrice svedese sostiene di essere in grado di guarire una persona. Ma a parte i massaggi, diciamo che la persona non mangia. Questo non è compreso nella cura, perciò non viene curato.

Il punto debole dei dottori è la diagnosi. Stanno persino installando nel paese un sistema computerizzato per capire che cos'ha una persona. Ma non hanno la logica o la Serie dei Dati in base a cui programmare, quindi non ce la faranno.

C'è una grossa lacuna nel libro di dietetica di Adelle Davis. Non parla a sufficienza dello iodio nelle diete, ma è questo che attiva la tiroide, la quale brucia il cibo. Perciò le sue diete dimagranti non sempre fanno dimagrire.

Se isolate i campi della conoscenza, non arriverete da nessuna parte.

Per curare, un dottore dovrebbe usare una gran quantità di cose (scuole di guarigione) e impiegare correttamente ciascuna di esse.

Considerate il corpo con un punto interrogativo in mente.

C'è un "cervello" ad ogni giuntura. Ecco perché l'agopuntura funziona. Grazie ad essa si può paralizzare un'intera area del corpo, toccando questi "cervelli" minori con un ago. La si può usare anche per altre cose, se si sa come fare.

MESMERISMO

Il mesmerismo non ha assolutamente alcuna relazione con l'ipnotismo. Il mesmerismo è magnetismo animale. È un rapporto fisiologico. Non è una concentrazione sull'aspetto mentale, bensì sull'aspetto fisiologico-mentale.

Per avere un rapporto con una cosa, puoi essere quella cosa.

L'ipnotismo consiste nella riduzione e nell'assorbimento del potere mentale della persona. Nell'ipnotismo si assume il controllo della persona. Il soggetto non ha alcun controllo.

Quando vi occupate di guarigione fisica, se effettuate il tocco in modo "simpatico" (su entrambi i lati) e alternato, producendo un movimento ritmico monotono, potete mesmerizzare la persona.

Nel mesmerismo vi è un'imposizione di sensazioni. Se mesmerizzate una persona e vi pizzicate la schiena, la persona avrà un arrossamento nello stesso punto e avvertirà il dolore del pizzicotto. Si tratta di un rapporto fisiologico. Durante il mesmerismo non si parla affatto.

Nelle assistenze *non* si vuole un rapporto; *evitate* il ritmo; quando fate massaggi, continuate a far parlare la persona; nelle assistenze, fatela continuare a dire "Sì" e datele un riconoscimento. Tenetela in comunicazione con voi. Ecco perché usate il ciclo di comunicazione, altrimenti dal corpo potrebbe trasferirsi qualsiasi sensazione. Il ciclo di comunicazione *impedisce* che avvenga una trance mesmerica, che lascerebbe il paziente in un rapporto.

Il rapporto è una comunanza di sensazioni.

In un'assistenza: (1) continuate a parlare, (2) spezzate i ritmi e (3) terminate. È importante.

Il mesmerismo è il trasferimento della sensazione e dell'imperfezione del terapeuta al paziente. Una donna che faccia massaggi in modo pacato e ritmico potrebbe dare al suo paziente la sua anca slogata. Un dottore con la vista cattiva può far peggiorare i suoi pazienti, o se possiede una buona vista, il paziente la potrebbe acquisire.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 25 AGOSTO 1987
PUBBLICAZIONE I

REMIMEO
TECH/QUAL

PROCEDIMENTO DI ASSISTENZA DATA SUI NERVI

(Tratto dal Film di addestramento
tecnico di LRH numero TR 10, ASSISTENZE.)

Rif.:		
HCOB	15 lug. 70R Riv. 17.7.78	DOLORI NON RISOLTI
HCOB	5 lug. 71RB Riv. 20.9.78	Serie del C/S N. 49RB ASSISTENZE
HCOB	23 lug. 71R Riv. 16.7.78	ASSISTENZE
HCOB	7 apr. 72RA Riv. 25.8.87	LE CORRETTE ASSISTENZE TRAMITE TOCCO
HCOB	25 ago. 87 II	PROCEDIMENTI DI ASSISTENZA TRAMITE TOCCO, ULTERIORI DATI IN PROPOSITO
HCOB	11 lug. 73RB Riv. 21.9.78	SOMMARIO DELLE ASSISTENZE
Cancel:		
BTB	22 lug. 70	ASSISTENZA TRAMITE TOCCO, UN MIGLIORAMENTO NELLA SISTEMAZIONE DELLA COLONNA VERTEBRALE PER MEDICI E TERAPISTI

(I dati contenuti in questo HCOB non vanno interpretati come raccomandazione di cure mediche o medicazioni. Questa pubblicazione non è intesa a dissuadere chic-chessia dal richiedere assistenza medica competente per qualunque disturbo fisico, né sostituisce tale assistenza. Chi applica o utilizza il metodo descritto in questa pubblicazione lo fa sotto la propria responsabilità.)

Tra i vari tipi di assistenze di Scientology, ve n'è una che può rimettere a posto le giunture e la colonna vertebrale.

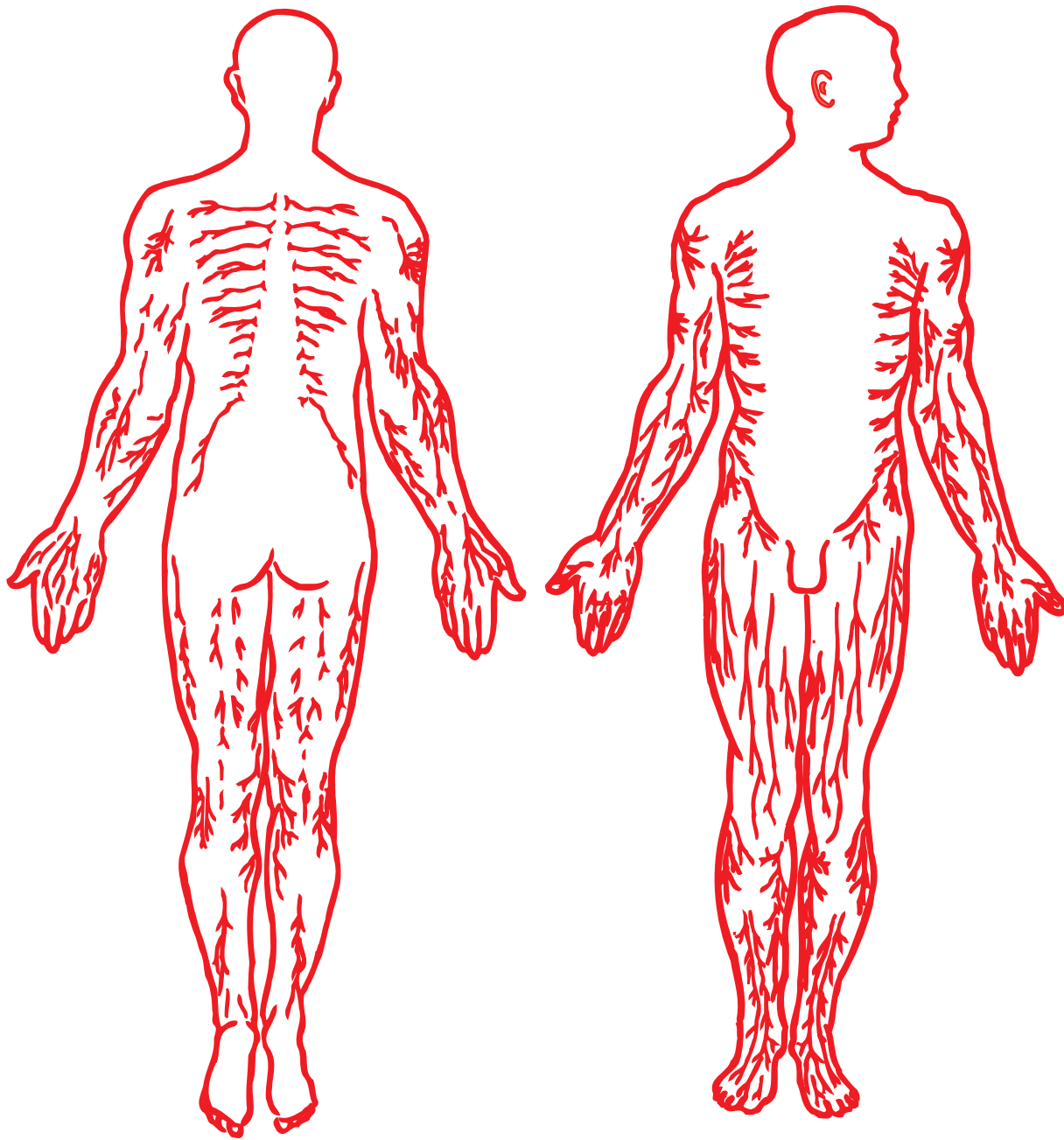
La si potrebbe chiamare Assistenza data sui nervi.

TEORIA

L'assestamento della colonna vertebrale tramite la chiropratica spesso è efficace. Ma a volte la colonna vertebrale va di nuovo fuori posto e deve essere risistemata continuamente. Di fatto, l'Assistenza data sui nervi fu sviluppata per fare un favore ai chiropratici, molti dei quali ora se ne servono.

Secondo la nostra teoria, sono i nervi a tenere tesi i muscoli, che a loro volta tengono la colonna vertebrale fuori posto.

Lungo la colonna vertebrale di una persona vi sono dodici grandi nervi che si diramano da essa e raggiungono entrambi i lati delle spalle e della schiena. Questi dodici nervi, poi, si diramano in canali nervosi e terminazioni nervose più piccole. I nervi influenzano i muscoli, e se sono sottoposti a continua tensione possono mandare fuori posto la colonna vertebrale e altre parti della struttura del corpo.

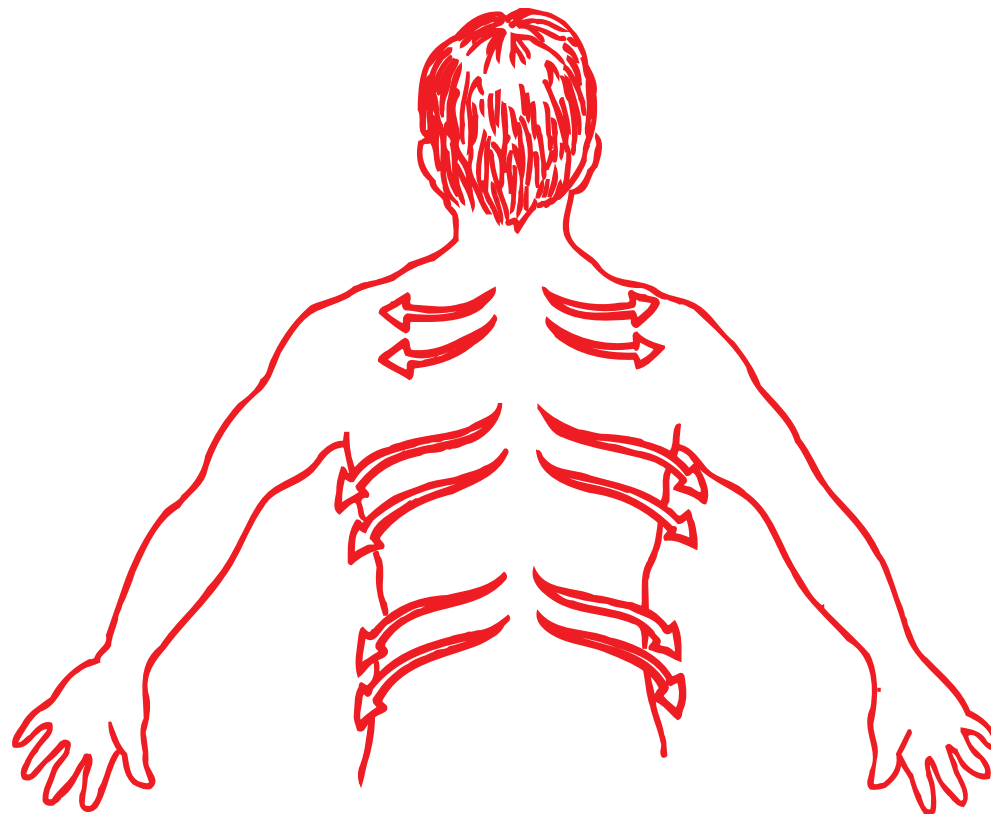


I nervi trasportano l'urto degli impatti. Tale urto dovrebbe dissiparsi, ma è raro che questo succeda completamente. I nervi danno ordini ai muscoli. In seguito a un impatto, un'ondata di energia comincia a percorrere i canali nervosi. Poi, dopo essere giunta alle terminazioni dei canali nervosi, l'ondata di energia inverte la direzione; di conseguenza si viene a creare un accumulo di energia che si arresta nel mezzo del canale. Questo crea ciò che è noto come "onda stazionaria". Si ferma lì e non va da nessuna parte.

L'Assistenza data sui nervi consiste nel liberare delicatamente le onde stazionarie presenti nei canali nervosi del corpo.

PROCEDURA

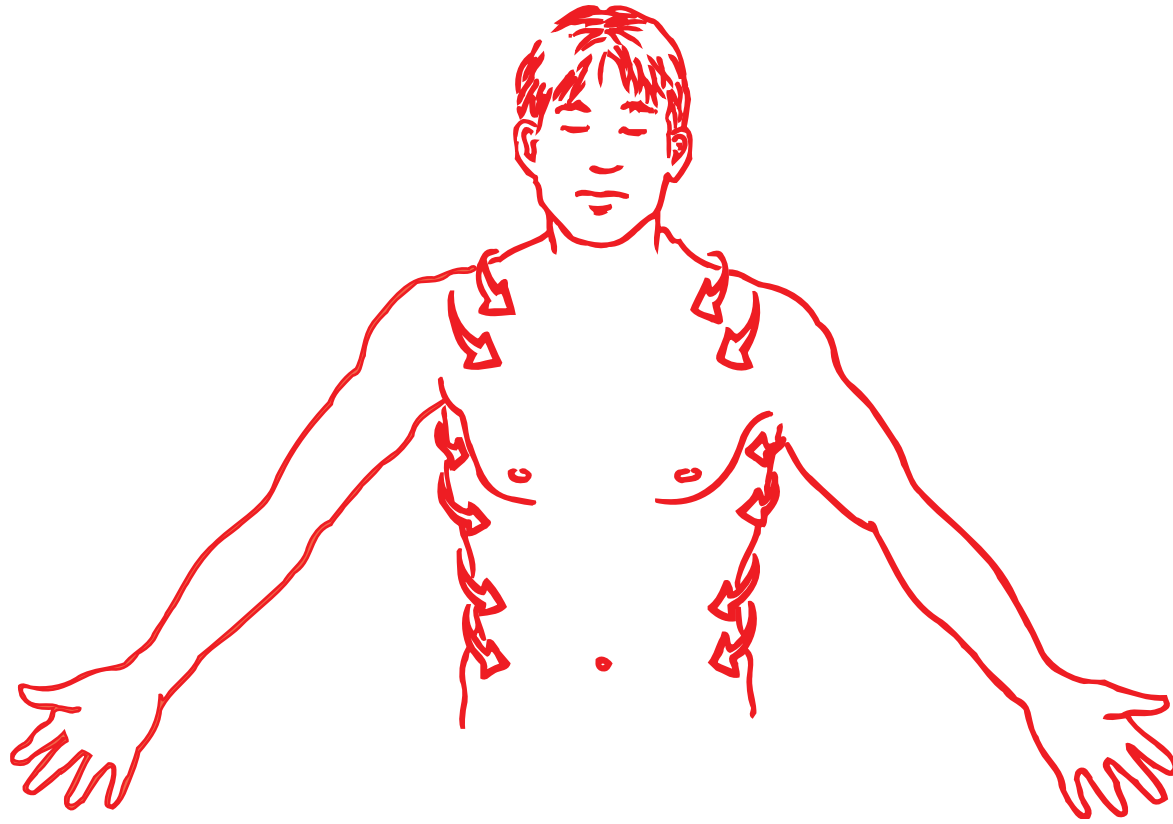
1. L'auditor fa in modo che la persona si distenda a faccia in giù su un letto o su una branda. Poi, con i due indici, accarezza procedendo verso il basso entrambi i lati vicino alla colonna vertebrale, in modo abbastanza veloce, ma senza applicare molta forza. Questa azione viene poi ripetuta altre due volte.
2. L'auditor, poi, inverte l'azione di cui sopra, seguendo gli stessi canali con gli indici e RISALENDO la colonna vertebrale. Questo viene fatto tre volte.
3. Ora, aprendo le mani a ventaglio, l'auditor accarezza i canali nervosi con le dita, usando contemporaneamente entrambe le mani. Accarezza allontanandosi dalla colonna vertebrale e procedendo verso i lati del corpo. Dopo essersi occupato di tutta la schiena in questo modo (partendo dalla parte superiore della colonna vertebrale per arrivare alla parte inferiore), ripete questo punto altre due volte.



4. L'auditor, ora, inverte la direzione delle carezze e risale la colonna vertebrale.
5. Poi l'auditor fa girare la persona in posizione supina. Usando entrambe le mani, l'auditor continua a seguire i canali nervosi che proseguono lungo la parte frontale del corpo.

(Nota: nel seguire i canali nervosi che proseguono lungo la parte frontale del corpo, l'auditor accarezza solo fino al punto indicato dalle frecce nell'illustrazione qui sotto.

I canali nervosi di cui ci si occupa non si estendono lungo il torace e l'addome, pertanto queste aree non vanno toccate.)



6. Poi accarezza gli stessi canali nervosi invertendo la direzione.

(Nota: nel seguire i canali nervosi, nel punto 6, l'auditor inizia ad accarezzare partendo dal punto indicato dalle frecce nell'illustrazione di cui sopra e procede in direzione della schiena.)

7. Poi l'auditor accarezza le braccia e le gambe procedendo dall'alto verso il basso.

La persona, poi, viene fatta girare di nuovo a faccia in giù e l'auditor ricomincia dal punto 1.

Questa procedura va continuata finché la persona ha una realizzazione o esprime sollievo, e ha indicatori molto buoni. Può anche succedere che la persona senta un osso tornare a posto, il che spesso è accompagnato da uno schiocco sordo. A questo punto, l'Assistenza data sui nervi deve essere terminata per quanto riguarda la seduta in corso.

Il pc viene poi portato dall'Esaminatore e si fa un resoconto scritto della seduta, che viene collocato, insieme al Modulo d'esame, nella cartella del pc.

L'Assistenza data sui nervi dovrebbe essere ripetuta quotidianamente finché TUTTE le onde stazionarie non sono state liberate.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

*Rivisto con l'assistenza
dell'Unità delle Ricerche e
Compilazioni Tecniche di LRH*

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DELL'8 APRILE 1988

REMIMEO
TECH/QUAL

IL PROCEDIMENTO DI ASSISTENZA PER "RIPORTARE ALLA VITA"

Rif.:

Nastro 5212C03 PDC-9

Nastro 7204C07

Film di addestramento tecnico di LRH Numero TR 10, "Assistenze"

L'ANATOMIA DEL PROCESSING:
FENOMENI DI ENERGIA/SENSAZIONI
SCOPERTA SULLE MALATTIE

(I dati contenuti in questo HCOB non vanno interpretati come raccomandazione di cure mediche o medicazioni. Questa pubblicazione non è intesa a dissuadere chicchessia dal richiedere assistenza medica competente per qualunque disturbo fisico, né sostituisce tale assistenza. Chi applica o utilizza il metodo descritto in questa pubblicazione lo fa sotto la propria responsabilità.)

TAGLIARE LA CORDA

"Tagliare la corda" è un termine gergale che sta ad indicare "scappare, disertare".

Nella nostra terminologia, significa che una persona guizza fuori dalla propria testa. Abbandona effettivamente il corpo, ossia l'essere è proprio *partito*.

C'è una differenza tra un thetan che lascia il corpo e un thetan che cade nell'incoscienza. Nel caso in cui una persona sia inconscia, continua a respirare e ad avere il battito cardiaco. Ma nel caso in cui la persona se ne sia *andata*, il battito cardiaco e il respiro possono arrestarsi.

Ci si deve occupare di chi ha tagliato la corda nel giro di tre o quattro minuti. Otto minuti sarebbero un tempo massimo, ma a quel momento potrebbero ormai essersi prodotti dei danni fisici.

Si può fare un'assistenza per riportare alla vita la persona. Chi tenti tale soluzione deve agire *in fretta*.

LINEA DI COMUNICAZIONE

Anche quando una persona ha tagliato la corda, c'è ancora una linea di comunicazione con il corpo. La linea di comunicazione con il corpo persiste perché il thetan è sintonizzato sulla lunghezza d'onda dei ridge di tale corpo. Pertanto, anche se il thetan è a sei universi di distanza, può ancora comunicare tramite il corpo.

ASSISTENZA

Se la persona ha tagliato la corda, puoi semplicemente ordinarle di tornare indietro e dare vita al corpo. I comandi vanno rivolti alla persona, con tono autoritario.

Potrebbe essere una cosa semplice come intimare: “Torna indietro e riporta alla vita a questo corpo!”. Oppure si può ordinare alla persona: “Torna qui e riprenditi il tuo corpo! Immediatamente! Riprenditelo! Te lo ordino! Subito!”.

Si deve semplicemente continuare a darle ordini a Tono 40. La persona è ancora nei paraggi, quindi si può far tornare indietro.

Esiste un altro modo per riportare alla vita una persona. Si può *persuadere* la persona a tornare indietro. Una volta, un auditor si mise a supplicare una donna dicendole che doveva ricordarsi di suo marito, pensare ai suoi figli, eccetera, senza ottenere alcuna reazione. Non riusciva assolutamente a farle riprendere il suo corpo. Alla fine, l'auditor disse: “Pensa al tuo povero auditor!”, allora la donna tornò indietro e ridiede vita al corpo.

Quando la persona è di nuovo in vita, quest'azione di assistenza è terminata. Naturalmente, se necessario, bisognerebbe occuparsi della persona fino in fondo con cure mediche e ulteriori azioni di assistenza affinché stia completamente bene.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

*Compilato con l'assistenza
dell'Unità delle Ricerche e
Compilazioni Tecniche di LRH*

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 7 GIUGNO 1969R
RIVISTO IL 13 AGOSTO 1987

REMIMEO

COME RENDERE SOBRIA UNA PERSONA

C'è un interessante frammento di tecnologia che è stato sviluppato e usato molti anni fa, ma che non era mai stato messo per iscritto. Si tratta dell'uso dell'Havingness localizzativa per rendere sobria una persona.

Tale procedimento non viene usato per curare una persona dall'alcolismo. Lo sviluppo dell'Assessment degli antecedenti in Dianetics della Nuova Era (HCOB 19 mag. 69RB, ASSESSMENT DEGLI ANTECEDENTI DEI CASI DI DROGA E ALCOOL) può risolvere le condizioni che hanno spinto una persona all'alcolismo.

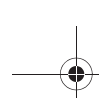
L'uso dell'Havingness localizzativa può rendere sobria una persona ubriaca nel giro di pochi minuti, successivamente si può eliminare con l'auditing la causa del bisogno di alcool da parte sua. Poiché la società attualmente non dispone di una tecnologia capace di occuparsi con successo dell'ubriaco, che è fonte di disagio per la polizia, per la sua famiglia e spesso per se stesso, questo procedimento ha un valore sociale e il suo uso può essere visto come un aiuto per la polizia e come una collaborazione che le si offre.

Il procedimento di Havingness localizzativa consiste semplicemente nel comando "Guarda quel/la (oggetto nell'ambiente)". Usa un ottimo TR 0. Di solito viene considerato piuttosto difficile stare di fronte a un ubriaco ed egli stesso, di sicuro, non ha capacità di stare di fronte. Una delle cose a cui non è in grado di stare di fronte è un bicchiere vuoto. Quando è vuoto, lo riempi sempre un'altra volta.

Indicando ogni volta un oggetto dell'ambiente, ripeti il comando il numero di volte necessario a rendere la persona sobria. Non fare Q&A con il commento "Che oggetto?", che sentirai spesso. Limitati a far eseguire il comando, dai riconoscimento e passa al comando successivo.

PER QUANTO L'UBRIACO TI PROVOCHI, NON ADIRARTI MAI E NON VENIRE MAI ALLE MANI CON LUI.

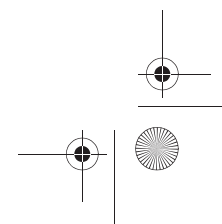
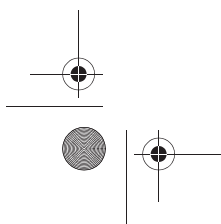
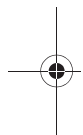
La nostra attività non è diretta in particolare al recupero dell'alcolista. Comunque ci occupiamo di aiutare il prossimo. In una società dove l'unica alternativa è rappresentata da una notte in gattabuia e una multa, cosa che non desiderano né la polizia, né l'etilista, noi possiamo dare una mano ad entrambi e risolvere la situazione nell'arco di pochi



minuti. Se la persona lo desidera di sua determinazione, il caso può in seguito essere risolto completamente con il Rundown di purificazione e con l'auditing del Rundown per le droghe, che produrranno risultati eccellenti e duraturi.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

*Rivisto con l'assistenza
dell'Unità delle Ricerche e
Compilazioni Tecniche di LRH*



HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 2 APRILE 1969RA
RIVISTO IL 28 LUGLIO 1978

REMIMEO

ASSISTENZE DI DIANETICS

L'uso di Dianetics da parte dei medici

Ci sono un'infinità di cose da dire per un corretto trattamento medico nei confronti dei malati fisici e mentali.

La "malattia mentale" il più delle volte è l'estrema sofferenza repressa di una reale malattia e lesione fisica.

"Trattare" questa estrema sofferenza con elettroshock e "operazioni al cervello" è un reato da tribunale di Norimberga ed è incriminabile come mutilazione od omicidio.

Il trattamento medico della "malattia mentale" richiede una certa consapevolezza sia dell'ambiente che lo circonda che del tempo presente, da parte del paziente. Di solito queste cose sono abbastanza intollerabili, così la persona sprofonda nel passato per sfuggire all'angoscia del presente.

Un'ASSISTENZA TRAMITE TOCCO data a tali persone lese permette che avvenga la guarigione, riportando – in una certa misura – la persona al presente e all'ambiente che la circonda.

Dopo un trattamento medico, la guarigione potrebbe anche non avvenire rapidamente se la persona "mentalmente malata" o fisicamente malata in modo cronico rimane nel passato, incapace di stare di fronte al presente.

Perciò l'Assistenza tramite tocco accelera – e spesso permette – la guarigione dopo un trattamento medico; a volte, nel caso di malattie e lesioni di poco conto, consente al medico di ottenere la guarigione senza ulteriore trattamento.

Ci sono l'ASSISTENZA TRAMITE TOCCO, l'ASSISTENZA TRAMITE CONTATTO e l'ASSISTENZA TRAMITE AUDITING.

L'Assistenza tramite tocco, amministrata nel modo descritto altrove, porta l'attenzione del paziente alle aree del corpo lese o malate. Quando l'attenzione viene ritirata da queste aree, lo stesso accade alla circolazione, ai flussi nervosi e all'energia, il che da una parte limita il nutrimento delle aree e dall'altra ostacola l'espulsione dei prodotti di rifiuto. Alcuni antichi guaritori attribuivano notevoli influssi e qualità alla "imposizione delle mani". Probabilmente l'elemento che funzionava in questa pratica

era semplicemente il fatto di innalzare la consapevolezza dell'area malata e di ripristinare i fattori della comunicazione fisica.

L'ASSISTENZA TRAMITE CONTATTO, quando la si può fare, è straordinaria. Si porta il paziente nell'area in cui avvenne la lesione e si fa in modo che la parte lesa entri dolcemente in contatto con essa parecchie volte. Improvvisamente si libererà un dolore e la lesione, se lieve, diminuirà o svanirà. Anche questo è un fattore di comunicazione fisica: è come se la parte del corpo si fosse ritirata da quell'esatto punto dell'universo fisico.

Prima che possa avvenire la guarigione spesso è necessario ripristinare la consapevolezza.

Il prolungarsi di una lesione cronica avviene in assenza di comunicazione fisica con l'area colpita o con il punto nell'universo fisico in cui avvenne la lesione.

L'ASSISTENZA TRAMITE AUDITING viene fatta da un auditor addestrato usando un E-Meter.

Consiste nel "percorrere fino a cancellazione" l'esperienza fisicamente dolorosa, incidente, malattia, operazione o shock emotivo che la persona ha appena subito. Se viene fatta correttamente cancella il "trauma psichico" e accelera la guarigione in misura notevole.

Oltre alle assistenze, c'è l'auditing di Dianetics di una persona la cui malattia è nella fase acuta: questo risolve malattie e lesioni passate e presenti cancellando il "trauma fisico".

Quest'ultima è un'attività che richiede una certa perizia. I medici professionisti che ritengono che tali cose non abbiano delle cause, naturalmente non riusciranno ad individuare le cause.

Una malattia può essere composta, diciamo, da mal di testa, nausea, apatia e debolezza.

Tale malattia può essere bizzarra, senza una ragione medica.

Se innanzitutto si fa trovare e dire al paziente quale shock avvenne quando la malattia ebbe inizio, facendosi dire quando questo si verificò e facendoselo raccontare, la "malattia" si attenuerà e lo stato emotivo cambierà; questo viene chiamato "solievo dell'affezione".

Se poi gli fate trovare un esempio precedente simile, gli fate trovare la data e glielo fate raccontare, può esserci un ulteriore "solievo dell'affezione".

Se nel paziente non si manifestano i buoni indicatori, il sorriso, ecc., gli chiedete di nuovo di trovare un episodio precedente, lo datate e lo fate raccontare.

Le persone fisicamente malate si dividono in due classi: "malati acuti" e "malati cronici". Una persona malata in modo acuto è malata temporaneamente o momentaneamente, e una persona malata in modo cronico è semplicemente sempre malata.

Su un pc malato in modo acuto non si audiscono pesanti procedimenti sugli engram. Si fanno Assistenze tramite tocco e si fanno dare da un auditor di Scientology i

procedimenti esposti nella Serie del C/S N. 9, HCOB 21 giu. 70, Sezione quarta "Pc malati".

Non cercate di audire pesanti catene engramiche su pc malati in modo acuto, poiché fisicamente non sono all'altezza, non possono sopportare la seduta abbastanza a lungo da concludere qualcosa con una catena, e di solito tutto quello che succede è che il pc si sente confuso e rimane restimolato. Si possono fare Assistenze tramite tocco e leggeri Procedimenti Oggettivi.

Con un pc cronicamente malato puoi iniziare esattamente come faresti con un pc malato in modo acuto, con la differenza che, quando migliora, puoi cancellare con la R3RA Narrativa l'esperienza fisicamente dolorosa che la persona ha appena attraversato. Dopo di che puoi continuare la regolare Dianetics della Nuova Era.

Inutile dire che tutto ciò richiede un auditor competente, comunque questa competenza può essere acquisita in un corso di addestramento di Dianetics.

La cosa importante è non dire al paziente ciò che ha provocato la malattia, ma lasciare che sia lui a dirtelo, altrimenti il sintomo viene represso.

Ognuna di queste assistenze va affrontata in modo calmo, gentile, permissivo, senza mai forzare il paziente, pronunciando solo le parole richieste per fare il procedimento.

Le persone temporaneamente malate di mente a causa di uno shock emotivo, nel caso in cui non vi sia alcuna malattia di tipo medico, dovrebbero essere lasciate riposare e poi dovrebbero essere trattate con un'assistenza come quella di cui sopra o con del normale auditing di Dianetics. Il più delle volte, riposo e assenza di ulteriori molestie determinano il ritorno alla sanità mentale in breve tempo, ad esempio alcuni giorni; ma questo non avviene in un'atmosfera di terrore come quella di una clinica psichiatrica, in cui il paziente corre il rischio di essere danneggiato o ucciso. L'elettroshock prolunga la condizione e la chirurgia al cervello naturalmente non è un trattamento bensì un assassinio, poiché, nel migliore dei casi, priva la persona della sua capacità di coordinazione e nel peggiore le accorcia la vita. Fa eccezione naturalmente l'occasionale e raro tumore al cervello, ma si tratta di una questione medica, non psichiatrica, indipendentemente dalle manifestazioni esibite dalla persona. Infatti la maggior parte delle persone malate dal punto di vista medico, manifesta, a un certo stadio della malattia, dei sintomi di sconvolgimento mentale.

Si può accelerare la guarigione di malattie o lesioni di carattere medico, quali ossa fratturate o postumi di parto o di operazioni, audendo con Dianetics il trauma risultante subito dopo un completo trattamento o cura medica. Secondo prove fatte su alcune migliaia di casi, il fattore di miglioramento equivale a circa un terzo del normale tempo di guarigione.

Tale auditing viene fatto con la consueta procedura di Dianetics.

Oltre alle assistenze di cui sopra, vi è il regolare auditing di Dianetics che risolve disturbi cronici e previene future malattie, così come migliora lo stato di benessere di una persona.

I meccanismi della mente portati alla luce in Dianetics sono di grande utilità nel campo della medicina.

Sono facili e veloci da applicare.

Circa un mese di addestramento è tutto quello che serve per familiarizzare una persona intelligente e istruita con i fondamenti e la pratica necessari per le assistenze.

Naturalmente, per addestrare un auditor di Scientology competente, è necessario un tempo molto più lungo, ma questo non è l'argomento del presente scritto.

Non vi è alcun conflitto di interessi tra Dianetics e qualunque professione volta a curare. I materiali e gli scritti di Dianetics sono a completa disposizione.

Vi è un conflitto tra Dianetics e pratiche politiche, quali la psichiatria, poiché l'elettroshock, le operazioni al cervello e la degradazione generale della persona possono impedire il recupero del paziente per mezzo di Dianetics.

Dal momento che ora esistono delle risposte alla malattia mentale, non vi è più motivo di continuare con soluzioni medioevali o fasciste al problema dei malati psicosomatici o mentali. Noi stiamo facendo tutto quanto è in nostro potere, lottando contro incredibili opposizioni, per porre fine alla tortura e all'uccisione dei malati di mente, indipendentemente dai fini politicamente "desiderabili" concepiti da alcuni gruppi.

Dianetics, come qualunque altro vero trattamento, come l'aspirina o la penicillina, era originariamente destinata a occuparsi della causa fondamentale ed evidente delle malattie psicosomatiche. Le prime ricerche furono destinate ad aiutare i prigionieri di guerra alleati, degradati dai campi di prigionia giapponesi e cinesi che, dopo il giorno della resa nipponica, furono trasferiti all'ospedale della marina di Oak Knoll. In seguito, nel 1954, in uno stato di sviluppo molto più avanzato, Dianetics venne impiegata con successo per sradicare le conseguenze riportate dai prigionieri alleati della guerra di Corea, che erano stati sottoposti al lavaggio del cervello da parte dei Russi. Il soggetto è stato migliorato, è stato reso più facile da insegnare e da applicare, e i suoi risultati sono continuamente migliorati in un periodo complessivo di 29 anni. Nel 1969 è stata completamente aggiornata come Dianetics standard. Nel 1978 è stata ulteriormente perfezionata come Dianetics della Nuova Era. Ha molto successo ed è ampiamente usata in tutto il mondo.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 26 APRILE 1969R
RIVISTO L'11 LUGLIO 1978

REMIMEO
AUDITOR DI CLASSE V
E OLTRE
C/S

SOMATICI

Rif.:		
HCOB	24 giu. 78RA Riv. 8.4.88	Serie di Dianetics della Nuova Era N. 5RA FOGLIO DI ASSESSMENT ORIGINALE
HCOB	18 giu. 78R Riv. 20.9.78	Serie di Dianetics della Nuova Era n. 4R ASSESSMENT E COME OTTENERE L'ITEM
HCOB	11 lug. 78	Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4-1 LA LISTA DI PREASSESSMENT
HCOB	26 giu. 78RA II Riv. 15.9.78	Serie di Dianetics della Nuova Era N. 6RA ROUTINE 3RA, PERCORRERE ENGRAM PER CATENE

Tutte le catene sono tenute insieme da un'unica, simile CONSAPEVOLEZZA. Questa è una nuova scoperta. Le catene non vengono tenute insieme da narrativi o persone o luoghi. Sono tenute insieme da CONSAPEVOLEZZE. Perciò quando percorriamo la R3RA (non la R3RA per narrativi) CHIEDIAMO E SEGUIAMO FINO IN FONDO SOLAMENTE LE CONSAPEVOLEZZE CONTENUTE NELLA LISTA DI PREASSESSMENT.

Sono migliaia le parole descrittive che possono indicare una consapevolezza. Dolori, mali, vertigini, tristezza, sono tutte consapevolezze. Ciò che cerchiamo di percorrere in Dianetics è la consapevolezza, piacevole o spiacevole, di un thetan più il suo corpo.

Questo porta alla luce un'ulteriore scoperta. Non si fa mai l'assessment di termini medici o di sintomi.

Un engram contiene dolore e incoscienza. D'accordo. Quindi la sua base sarà costituita da una coercizione fisica, non da un sintomo risultante da tale coercizione.

Esempio: Il pc dice "mal di testa". Si fa l'assessment del mal di testa, si cerca di percorrere "mali di testa", e tutto quello che si trova sono volte in cui il pc ha sofferto di mal di testa. Bene, il mal di testa è un sintomo causato da una *lesione* alla testa. L'engram deve aver contenuto un colpo alla testa o un cranio fratturato o qualche lesione effettiva. L'espressione "mal di testa" descrive solamente come la testa si sente in seguito, quando l'engram occasionalmente va in restimolazione.

In tal modo audiresti solamente lock e secondari, e arriveresti in un engram in cui la testa veniva fratturata o ferita, solamente grazie alla fortuna e grazie ad un'alterazione fatta dal pc sul comando di trovare un mal di testa precedente. "Mal di testa" è il *risultato* di una lesione alla testa e non descrive la lesione che, in forma di engram, sta ora procurando un mal di testa al pc.

Prendi ad esempio il termine medico “artrite”. Potresti chiedere “artrite” e troveresti solamente delle visite dal medico o le volte in cui il pc si trovava su una sedia a rotelle. Non viene descritta la lesione fisica contenuta nell’engram che causa l’artrite.

L’alcolismo presenterebbe lo stesso problema. Se il pc facesse il listing e l’auditor facesse l’assessment di “alcolismo”, avremmo solo le volte in cui il pc era ubriaco, non l’engram che causa il sintomo che potrebbe contenere “sentirsi molto assetato”.

Perciò abbiamo la procedura di preassessment di Dianetics della Nuova Era. Dopo aver ottenuto dal pc l’item originale (la droga, l’alcolico, la condizione, la malattia ecc.) che dev’essere risolto, facciamo il preassessment per trovare le CONSAPEVOLEZZE ad esso collegate.

E ogni volta andremo a finire nel vero engram, non solo nei suoi lock o secondari. (Va benissimo percorrere lock e secondari, poiché è necessario per alleggerire la catena e aumentare la capacità del pc a stare di fronte, ma le catene terminano sempre in un engram di base che si trova in fondo, e se non trovi e cancelli quell’engram, la catena farà key-in di nuovo.)

Nel chiedere liste di item, si annota solamente ciò che dice il pc. Questa è una regola invariabile. Ma quando il pc dice qualche sintomo come “mal di testa” o un termine medico come “artrite”, l’auditor lo annota; se ha read e il pc è interessato, per prima cosa lo percorre come narrativo fino a completo EP (R3RA Quad per narrativi) e poi fa un preassessment sull’artrite per avere tutti i somatici connessi con l’item.

Esempio: il pc dice che il disturbo è “SINUSITE”. L’auditor lo annota e se ha read e il pc è interessato, lo percorre con la R3RA Quad per narrativi. Poi fa un preassessment della cosa, fa una lista usando l’item di preassessment trovato e ottiene come item da percorrere “una sensazione di bruciore al naso” e lo percorre con la R3RA Quad fino ai pieni EP. Naturalmente, si può fare il preassessment della sinusite molte volte e percorrerne gli item.

Se l’auditor prendesse e facesse l’assessment solo di “SINUSITE” e poi richiedesse episodi di sinusite, otterrebbe solamente lock e secondari, vale a dire le volte in cui l’engram era in restimolazione. Raramente arriverebbe alla vera base e all’engram che causa il sintomo.

Questa scoperta apre la strada a “cure” veloci. Ma ovviamente non si sta trattando la SINUSITE. Si sta cercando un episodio in cui c’era una “sensazione di bruciore al naso”. Dopo qualche lock o qualche engram più recente, si troverà e si percorrerà la vera lesione nella quale il naso veniva bruciato.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 15 LUGLIO 1970R
RIVISTO IL 17 LUGLIO 1978

REMIMEO
AUDITOR DI CLASSE V
FOGLIO DI VERIFICA
DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA

DOLORI NON RISOLTI

Occasionalmente succede che un certo dolore del pc non si risolva con Dianetics.

Ci sono due motivi per questo:

1. NON SI È FATTO ABBASTANZA AUDITING SU ABBASTANZA CATENE.

Prima o poi l'esatto frammento di un engram "già percorso" apparirà successivamente in un'altra catena.

Esempio: di tanto in tanto si manifesta ancora del dolore nell'area di un'operazione, settimane, mesi o anni dopo che l'operazione è stata cancellata come engram. Presto o tardi, nell'auditing generale, il pezzo mancante dell'operazione appare e svanisce, semplicemente. Voilà! Il dolore se n'è andato per sempre.

Ciò è caratteristico soprattutto delle operazioni addominali, come l'appendicectomia. L'operazione era stata cancellata. La cicatrice rimane gonfia. Il pc occasionalmente sta male per questo. La conclusione del pc è che in questo caso Dianetics non ha funzionato. Viene fatto dell'altro auditing su altri somatici (semplice Dianetics generale). Un bel giorno, il pezzo restante dell'operazione, nascosto alla vista, apparentemente cancellato, si mostra e scompare. Il pc ora sta bene.

Un motivo di ciò è il "sovraccarico", cioè l'episodio aveva troppa carica in un punto perché vi si potesse stare di fronte. Man mano che l'intero caso viene alleggerito, la capacità di stare di fronte sale. Il pezzo che mancava (e che provocava il dolore) scompare.

Non c'è modo di forzare la cosa. In realtà sarebbe fatale cercare di farlo.

L'altro motivo è che il pezzo mancante che provoca il dolore è un somatico diverso, per esempio "compressione al petto". Questo pezzo dell'operazione aveva una base diversa da quella percorsa.

La risposta a un somatico persistente o ricorrente in un'area lesa è sempre ulteriore auditing di Dianetics. Somatici persistenti, cronici e ricorrenti vengono risolti pienamente con la tecnologia contenuta nella Serie di Dianetics della Nuova Era.

Rif.:

HCOB	28 lug. 71RB Riv. 8.4.88	Serie di Dianetics della Nuova Era N. 8RA COME INIZIARE DIANETICS SU UN PC
HCOB	18 giu. 78R Riv. 20.9.78	Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R ASSESSMENT E COME OTTENERE L'ITEM
HCOB	26 giu. 78RA II Riv. 15.9.78	Serie di Dianetics della Nuova Era N. 6RA ROUTINE 3RA, PERCORRERE ENGRAM PER CATENE
HCOB	11 set. 70R Riv. 7.7.78	Serie del C/S N. 18R SOMATICI CRONICI, COME OCCUPARSENE IN DIANETICS
HCOB	16 ago. 70R Riv. 7.7.78	Serie del C/S N. 15R PORTARE L'F/N FINO DALL'ESAMINATORE

2. DOLORI DEL SISTEMA NERVOSO SIMPATICO.

Ci sono due lati del corpo. Come s'impura nelle Assistenze tramite tocco, se la mano destra viene lesa s'inclue anche la mano sinistra.

I nervi del corpo conducono il dolore. I due lati del corpo sono collegati tra loro. Il dolore si blocca nei nervi.

Se il gomito destro è danneggiato, il gomito SINISTRO farà da eco al dolore.

Esempio: si trova un pc con un dolore al gomito sinistro. Si prova ad audire una catena al gomito sinistro. Non si risolve completamente.

Se si percorressero lesioni al gomito DESTRO, improvvisamente ci sarebbe un somatico che attraverserebbe il gomito sinistro! Guarirebbe.

Questo è il sistema nervoso simpatico. L'orecchio destro leso causa anch'esso un'eco con un somatico all'orecchio sinistro. Audisci solo l'orecchio destro e il pc si ritroverà con un orecchio sinistro che duole!

In effetti, vi si può dirigere l'attenzione del pc (non è standard, è una tecnica di ricerca) ed egli potrà trovare dove l'orecchio non leso ha fatto da eco all'orecchio leso.

Quando non riesci a riparare completamente una gamba sinistra storpiata, non essere sorpreso di trovare che era la gamba *destra* quella danneggiata.

Audisci invano il somatico alla gamba *sinistra*. Se succede, inizia ad audire i somatici nel LATO OPPOSTO DEL CORPO.

MAL DI DENTI

Il mistero del mal di denti si risolve sia con 1 che con 2 di cui sopra, soprattutto con 2.

Il dolore si concentra nel molare superiore sinistro. Lo si audisce invano. Il mal di denti persiste.

Guarda la bocca del pc. Il molare superiore DESTRO è mai stato estratto o leso? Sì. Questo è il motivo per cui il molare *sinistro* ha incominciato a cariarsi. Il molare superiore destro è stato estratto. Il dolore (soprattutto in presenza di analgesici solo nella parte destra) si è accumulato e si è arrestato nella parte opposta. Alla fine il molare superiore sinistro, sottoposto a questa sollecitazione, uno o dieci anni dopo, fa cave-in e duole.

Tutto questo è misterioso, perché quel dente non è mai stato lesa. È misterioso perché il molare opposto da molto tempo non c'è più, non fa più male.

Quando un mal di denti non si risolve con l'auditing, audisci il dente opposto, dall'altro lato. Lo puoi fare, in realtà, tramite il conteggio dei denti.

È quasi come audire un somatico inesistente.

Il pc soffre atrocemente per il molare superiore destro. Nessun dolore sul lato sinistro. Audisci una lesione che ha subito al lato sinistro (avrà anche la read all'E-Meter). Voilà! Il mal di denti che non voleva andarsene, si allevia!

Il tizio a cui siano stati estratti gli stessi denti opposti (il dente del giudizio superiore destro e il dente del giudizio superiore sinistro) se la vede brutta, perché c'è una costante interazione fra i due. Ciò gli fa sentire la bocca strana e con delle pressioni. Entrambi i lati reagiscono a vicenda!

I dentisti spesso notano quella strana pressione, "come se scoppiasse", che il paziente prova quando un dente "deve essere estratto". Questa è la sollecitazione presente nei nervi in seguito a una lesione avvenuta nel lato opposto!

Un auditor può audire un dente del lato destro invano, se non ne sa abbastanza da audire IL LATO OPPOSTO.

A un pc che abbia un mal di denti sul *lato destro* si può far fare una lista delle sensazioni presenti sul lato sinistro della bocca, e ottenere "torpore", "insensibilità", ecc. Audisci questa lista e all'improvviso, magicamente, si allevierà il mal di denti sul lato opposto che non è stato audito.

Quando la difficoltà ai denti persiste si fa un completo preassessment sull'area che crea difficoltà e si usa la R3RA Quad.

Dato che a volte i mal di denti causano dei fallimenti a un auditor di Dianetics, si deve essere a conoscenza del fattore "simpatico" di cui sopra. Allora il fallimento diventerà un successo.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 14 MAGGIO 1969
PUBBLICAZIONE I

REMIMEO
FOGLIO DI VERIFICA
DI DIANETICS

MALATTIA

A volte succederà che un pc riceva una seduta e poi, tre o quattro giorni dopo, si ammali fisicamente.

L'auditor può pensare che sia stato l'auditing a fare questo. Non è stato l'auditing. L'auditing dato dovrebbe essere ben poco standard perché questo possa avvenire, comunque non è l'auditing che va incolpato.

Secondo un mio amico, il dott. Stanley Lief, oltre un secolo fa Hahnemann sviluppò una tecnologia di guarigione nota col nome di omeopatia, che somministrava minuscole dosi di farmaco. Sembra che la teoria originale sia stata che la malattia, o il disturbo fisico, era ancora nel corpo e si sarebbe manifestata. La persona si sarebbe di nuovo ammalata leggermente e poi sarebbe guarita in modo permanente. Questa probabilmente è un'esposizione un po' scarsa di tutto il soggetto dell'omeopatia, e può darsi che le sue tecniche fondamentali abbiano funzionato bene, ma sono andate perdute.

In ogni caso, questo fenomeno trova qui un'applicazione.

Noi diremmo che l'immagine mentale dell'episodio sia ferma a un "punto bloccato" e che, se venisse resa instabile, "si scaricherebbe".

Un'Assistenza tramite tocco può fare questo. Dopo averne ricevuta una, la persona può ammalarsi leggermente e poi guarire.

A quanto pare ciò che succede è che la catena degli episodi viene destabilizzata e qualche episodio della catena, in cui la persona è rimasta bloccata per molto tempo, si scarica fisicamente. L'episodio si completa, vale a dire finisce il suo ciclo d'azione.

Questa era una delle cose che avevo osservato in un ospedale dove effettuavo degli studi.

Un farmaco a volte non funziona su un paziente. Funziona su altri, ma non su un paziente particolare.

Se questo particolare paziente ricevesse assistenza di tipo mentale, anche lieve come una breve analisi freudiana, si scoprirebbe che a quel punto il farmaco funziona su quella persona.

Questa fu una delle prime scoperte applicabili che feci. Da ciò dedussi che la funzione controlla la struttura e procedetti ad investigare le azioni e reazioni mentali nel campo delle malattie. Da questo derivò, alcuni anni più tardi, Dianetics.

Prima del 1945 la terapia mentale era così inefficace, essendo costituita soltanto dalla psicanalisi del XIX secolo e dalla psichiatria russa e dell'Europa dell'Est, che nessun altro sembrava aver osservato, allora come oggi, che i "blocchi mentali" sono in grado di ostacolare il trattamento medico di reale natura fisica.

La prova di ciò è che, quando si riducono anche leggermente i blocchi mentali, i farmaci come ad esempio gli antibiotici o gli ormoni diventano, a quel punto, efficaci, mentre in precedenza su alcuni pazienti non lo erano.

È questo fattore che conferisce una certa apparenza di casualità al trattamento puramente medico. Il paziente è "bloccato" in qualche punto nel tempo. Persino un trattamento mentale inadeguato (come ad esempio un'Assistenza tramite tocco oppure una seduta fatta parzialmente o in modo scadente o addirittura una "cattiva" seduta) "sblocca" la persona da quel punto "bloccato" che è congelato o fisso.

Ora può succedere una di queste tre cose:

1. Il trattamento medico della sua malattia è più efficace.
2. Nell'arco di due o tre giorni la persona apparentemente si ammala o la sua malattia si aggrava, ma alla fine guarisce e non è più soggetta a quella stessa malattia (la malattia si è "scaricata").
3. Nessun altro esito viene notato.

Questi dati sono *molto* utili per un auditor di Dianetics o un medico. Una persona può essere malata, ma la malattia non si arrende al trattamento consueto. Si può fare dell'auditing di Dianetics breve e leggero. Il farmaco adesso potrebbe funzionare.

Un auditor che si specializza nel fare key-out di lock al primo F/N, a volte troverà che il suo preclear, in due o tre giorni, si ammala di una qualche malattia sporadica, ma di vecchia data, che poi si "scarica" e non appare più.

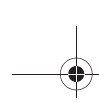
Un auditor che fa una seduta poco standard e molto scadente, a volte può vedere che il preclear si ammala nell'arco dei tre o quattro giorni successivi. L'auditor e altre persone ne danno la colpa all'auditing.

Qualsiasi auditing è meglio di nessun auditing.

Dianetics Standard è molto più potente della vecchia Dianetics e dovrebbe essere fatta solo da auditor addestrati a farla nel modo esatto.

Sedute che non sono standard dovrebbero essere corrette *al più presto possibile*, certamente entro i due giorni, altrimenti il preclear potrebbe cominciare a sperimentare il ciclo di una malattia.

Questo ciclo aspettava di completarsi da molto tempo. L'auditing lo ha destabilizzato. Si è "scaricato" fisicamente perché il pc ha subito uno spostamento temporale, nell'episodio in cui era "bloccato".



È necessario comprendere questo fenomeno. Sono dati utili. Audisci malamente un pc, audisci un pc portandolo troppe volte solo a F/N sui lock, fai a un pc troppe Assistenze tramite tocco, e di quando in quando troverai che un pc si ammala fisicamente, gli viene la febbre, ecc. Prima di incolpare troppo te stesso, renditi conto che in passato il pc è stato spesso malato, che la causa mentale di ciò è stata liberata e perciò si manifesta e si scarica fisicamente. Ciò non è fatale. Quella malattia non si manifesterà più come ha fatto in passato.

Tuttavia, il fatto che non sia fatale al pc, non è una scusa per non svolgere un buon lavoro di auditing STANDARD.

Se Dianetics Standard viene usata SENZA NESSUNA DEVIAZIONE dalla sua tecnologia e procedura, questo fenomeno non si manifesterà e nessun pc subirà delle conseguenze fisiche.

DIANETICS STANDARD, insegnata e usata con precisione, fa soltanto star bene la gente.

L. RON HUBBARD
FONDATORE



HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 5 LUGLIO 1971RB
RIVISTO IL 20 SETTEMBRE 1978

REMIMEO

SERIE DEL C/S N. 49
ASSISTENZE

Esistono tre tipi di assistenze.

Sono:

1. Assistenza tramite contatto
2. Assistenza tramite tocco
3. Assistenza di Dianetics.

Differiscono notevolmente l'una dall'altra.

Se vengono usate in modo corretto, sono MOLTO efficaci.

I Clear, gli OT e i Clear di Dianetics possono essere auditi su NED per OT, Assistenze tramite contatto e Assistenze tramite tocco. Tuttavia è proibito percorrere Dianetics su chiunque abbia raggiunto lo stato di Clear o uno stato superiore. (Rif.: HCOB 12 set. 78R I, DIANETICS PROIBITA SU CLEAR E OT)

Un *preclear* che abbia una grave lesione o malattia può essere audito su tutte e tre le assistenze e in effetti si DOVREBBE FARE.

Se ciò viene fatto subito dopo il momento della lesione, le ustioni non producono vesciche, le fratture guariscono nel giro di giorni e i lividi svaniscono.

Tuttavia per ottenere tali risultati è necessario che il C/S e l'auditor, o l'auditor solamente, conoscano e RISPETTINO la tecnologia delle assistenze. Troppo spesso viene impiegata di fretta e viene fatto un solo tipo di assistenza, che non viene neanche portata fino agli EP.

Ogni assistenza deve terminare con un F/N (dall'Esaminatore o verificato con un E-Meter).

ASSISTENZA TRAMITE CONTATTO

Fatta senza E-Meter nel luogo dell'universo MEST in cui è avvenuta la lesione. EP: sparizione del dolore, realizzazione, F/N.

Vedi HCOB 9 ott. 67RA, ASSISTENZA TRAMITE CONTATTO.

ASSISTENZA DI DIANETICS

Fatta in seduta con l'E-Meter. EP: sparizione del dolore, realizzazione, F/N.

Vedi HCOB:

12 mar. 69	PC E PRE-OT FISICAMENTE MALATI
24 apr. 69RA I	USO DI DIANETICS
14 mag. 69 I	MALATTIA
23 mag. 69R	CANCELLARE SEDUTE, NARRATIVO E CATENE DI SOMATICI A CONFRONTO
24 lug. 69R	PC GRAVEMENTE MALATI
27 lug. 69	ANTIBIOTICI
15 gen. 70 I	GLI USI DELL'AUDITING
21 giu. 70	Serie del C/S N. 9
	Serie di Mantenere Scientology in funzione N. 10
	AZIONI SUPERFICIALI
8 mar. 71R	Serie del C/S N. 29
	AZIONI DI CASO CHE NON SEGUONO LA LINEA STANDARD
23 lug. 71R	ASSISTENZE
2 apr. 69RA	ASSISTENZE DI DIANETICS
11 lug. 73RB	SOMMARIO DELLE ASSISTENZE
4 apr. 71-1RCB	Serie del C/S N. 32
	USO DI DIANETICS QUAD

I bollettini della Serie di Dianetics della Nuova Era.

ASSISTENZA TRAMITE TOCCO

Fatta senza E-Meter da un auditor, sul corpo del pc. EP: sparizione del dolore, realizzazione, F/N.

Vedi HCOB:

2 apr. 69RA	ASSISTENZE DI DIANETICS
23 lug. 71R	ASSISTENZE
7 apr. 72RA	LE CORRETTE ASSISTENZE TRAMITE TOCCO
25 ago. 87 II	PROCEDIMENTI DI ASSISTENZA TRAMITE TOCCO, ULTERIORI DATI IN PROPOSITO
9 ott. 67RA	ASSISTENZA TRAMITE CONTATTO

PC PRIVO DI SENSI

Si può audire un pc privo di sensi senza usare l'E-Meter, prendendo la sua mano e facendogli toccare cose vicine, ad esempio il cuscino, il pavimento, ecc., o il corpo, senza far male ad una parte lesa.

Una persona in coma da mesi può essere riportata alla coscienza facendo ciò quotidianamente.

Si stabilisce con la persona un segnale manuale come: "Stringimi la mano due volte per 'Sì' e una volta per 'No'". In questo modo si può comunicare con la persona ponendo le domande e ottenendo risposte manuali di "Sì" e di "No". Di solito con questo sistema rispondono, seppur debolmente, persino quando sono prive di sensi.

Quando la persona è di nuovo cosciente si possono usare le assistenze.

Vedi HCOB 15 ago. 87, ASSISTENZA PER PERSONE PRIVE DI SENSI

PER UNA PERSONA LESA, VALGONO LE REGOLE DEL PRONTO SOCCORSO.

QUANDO LE SI FA TOCCARE QUALCOSA CHE ERA IN MOVIMENTO, BISOGNA PRIMA FERMARLO.

QUANDO LE SI FA TOCCARE DELLE COSE CHE SCOTTAVANO, BISOGNA PRIMA FARLE RAFFREDDARE.

QUALORA AVESSE AVUTO DELLE COSE IN MANO, SE POSSIBILE FAGLIELE TENERE IN MANO MENTRE FAI UN'ASSISTENZA TRAMITE CONTATTO.

SE DOPO UN'ASSISTENZA TRAMITE TOCCO O UN'ASSISTENZA TRAMITE CONTATTO NON HA F/N QUANDO VIENE PORTATA DALL'ESAMINATORE O LE SI FA UN ESAME, VERIFICA L'EVENTUALE PRESENZA DI OVERRUN, E SE NON C'È F/N, PORTALA A COMPLETARE L'ASSISTENZA.

LE ASSISTENZE DI DIANETICS POSSONO ESSERE PERCORSE A FLUSSI QUADRUPLI.

Si tratta di tecnologia importante. Risparmia il dolore e salva le vite. Imparala ed usala.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

**HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX**

**HCO BULLETIN DELL'11 LUGLIO 1973RB
RIVISTO IL 21 SETTEMBRE 1978**

REMIMEO

SOMMARIO DELLE ASSISTENZE

Rif.:		
HCOB	5 lug. 71RB Riv. 20.9.78	Serie del C/S N. 49RB ASSISTENZE
HCOB	23 lug. 71R Riv. 16.7.78	ASSISTENZE
HCOB	12 mar. 69 II	PC E PRE-OT FISICAMENTE MALATI
HCOB	24 apr. 69RA Riv. 20.9.78	USO DI DIANETICS
HCOB	14 mag. 69	MALATTIA
HCOB	23 mag. 69R Riv. 11.7.78	CANCELLARE SEDUTE, NARRATIVO A CONFRONTO DI CATENE DI SOMATICI
HCOB	24 lug. 69R Riv. 24.7.78	PC GRAVEMENTE MALATI
HCOB	27 lug. 69	ANTIBIOTICI
HCOB	29 mar. 75RA Riv. 24.3.85	SOMMINISTRAZIONE DI ANTIBIOTICI
HCOB	15 gen. 70	GLI USI DELL'AUDITING
HCOB	9 ott. 67RA Riv. 13.8.87	ASSISTENZA TRAMITE CONTATTO
HCOB	2 gen. 71	AUDITING ILLECITO
HCOB	15 lug. 70R Riv. 17.7.78	DOLORI NON RISOLTI
HCOB	7 apr. 72RA Riv. 25.8.87	LE CORRETTE ASSISTENZE TRAMITE TOCCO
HCOB	25 ago. 87 II	PROCEDIMENTI DI ASSISTENZA TRAMITE TOCCO, ULTERIORI DATI IN PROPOSITO
HCOB	2 apr. 69RA Riv. 28.7.78	ASSISTENZE DI DIANETICS
HCOB	19 lug. 69RA Riv. 21.9.78	DIANETICS E LA MALATTIA
HCOB	29 lug. 81 I	LISTE DI VERIFICA COMPLETE DEI PROCEDIMENTI DI ASSISTENZA PER LESIONI E MALATTIE
HCOB	24 apr. 69R II Riv. 20.7.78	RISULTATI DI DIANETICS
HCOB	15 ago. 87	PROCEDIMENTO DI ASSISTENZA PER LA PERSONA PRIVA DI CONOSCENZA
Nastro: 6110C03 "La confusione precedente"		
HCOB	2 nov. 61	LA CONFUSIONE PRECEDENTE
HCOB	30 lug. 62	UN FACILE INTENSIVO DELL'HGC DI 25 ORE
HCOB	7 giu. 84	Serie del Rundown dei falsi scopi N. 3 LA CONFUSIONE PRECEDENTE: UNA NUOVA SCOPERTA TECNICA
Nastro: 5211C12 "Tempo, creare, distruggere, avere"		
Nastro: 5110C15B "Processing su postulati"		
HCOB	12 mar. 68	ANATOMIA DEGLI ERRORI

La Serie di Dianetics della Nuova Era da N. 1 a N. 18, specialmente:

HCOB	28 lug. 71RB Riv. 8.4.88	Serie di Dianetics della Nuova Era N. 8RA COME INIZIARE DIANETICS SU UN PC
HCOB	26 giu. 78RA II Riv. 15.9.78	Serie di Dianetics della Nuova Era N. 6RA ROUTINE 3RA, PERCORRERE ENGRAM PER CATENE
HCOB	18 giu. 78R Riv. 20.9.78	Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R ASSESSMENT E COME OTTENERE L'ITEM

Lesioni, operazioni, parti, gravi malattie e periodi di intenso shock emotivo meritano tutti di essere risolti con assistenze accurate e complete.

Clear, OT e Clear di Dianetics non vengono più auditi su assistenze di Dianetics, secondari, engram o episodi narrativi. Possono tuttavia ricevere delle Assistenze tramite tocco, Assistenze tramite contatto ecc. Se fossero necessarie ulteriori azioni per occuparsene, è stato sviluppato uno Speciale Rundown di Dianetics della Nuova Era per OT, disponibile presso le AO e a Flag. (Rif.: HCOB 12 set. 78R, DIANETICS PROIBITA SU CLEAR E OT)

Le assistenze di Dianetics della Nuova Era possono essere fatte, come al solito, ogni volta che i preclear ne hanno bisogno.

Qualora fosse necessario, si dovrebbero richiedere esami e diagnosi mediche, e si dovrebbe ricorrere alle cure mediche nei casi in cui queste siano abitualmente efficaci. Poiché un'assistenza, a volte, può celare una vera lesione o un osso fratturato, non si dovrebbero correre rischi, specialmente se il disturbo non risponde con facilità. In altre parole, ove si pensi che vi sia solamente una lieve distorsione, per andare sul sicuro bisognerebbe fare delle radiografie, in particolare se la cosa non risponde immediatamente. Un'assistenza non sostituisce le cure mediche, ma è complementare ad esse. È dubbio persino che una completa guarigione possa essere ottenuta tramite le sole cure mediche mentre è certo che un'assistenza accelera notevolmente la guarigione. In breve, ci si dovrebbe rendere conto che la guarigione fisica non prende in considerazione l'essere né le ripercussioni sulla beingness spirituale della persona.

È lo stato spirituale della persona che PREDISPONE a lesioni e malattie. È l'essere stesso che ne PRECIPITA la manifestazione, come espressione della sua attuale condizione spirituale. Ed è qualsiasi fallimento nel risolvere completamente i fattori spirituali ad esse associati che le PROLUNGA.

Le cause della PREDISPOSIZIONE, della PRECIPITAZIONE e del PROLUNGAMENTO sono fondamentalmente le seguenti:

1. Postulati
2. Engram
3. Secondari
4. Rotture di ARC con l'ambiente, le situazioni, altre persone o la parte del corpo
5. Problemi
6. Atti overt
7. Withhold

8. Condizione di assenza di comunicazione

Gli aspetti puramente fisici di lesioni, malattie e stress causano una riduzione della capacità e spesso richiedono analisi e cure fisiche da parte di un medico o di un dietologo. Li si potrebbe brevemente catalogare come segue:

- A. Danno fisico alla struttura
- B. Disturbo di natura patologica
- C. Insufficienze strutturali
- D. Struttura eccessiva
- E. Errori di nutrizione
- F. Insufficienze nutrizionali
- G. Eccessi di vitamine e biocomposti
- H. Carenze di vitamine e biocomposti
- I. Eccessi di minerali
- J. Carenze di minerali
- K. Disfunzione strutturale
- L. Esame erroneo
- M. Diagnosi erronea
- N. Trattamento strutturale erroneo
- O. Somministrazione di farmaci erronei

C'è un altro gruppo di fattori che appartengono sia alla categoria spirituale che a quella fisica:

- i. Allergie
- ii. Assuefazione
- iii. Abitudini
- iv. Trascuratezza
- v. Deperimento

Ognuna delle cose presenti in uno qualunque di questi tre gruppi può essere causa di un'esistenza personale non ottimale.

Qui non stiamo discutendo di come risolvere interamente ognuno di quei gruppi né dello stato ottimale che può essere raggiunto o mantenuto. Ma dovrebbe essere evidente che c'è un livello al di sotto del quale la vita non è molto tollerabile. Il livello di sanità che una persona può raggiungere, o il livello di efficienza o attività, è un argomento del tutto diverso.

Certamente la vita non è molto tollerabile per una persona che è stata ferita o che è malata, per una donna che ha appena partorito, per chi ha appena subito un grave shock emotivo. E non c'è nessuna ragione per cui una persona debba rimanere in uno stato così basso, in particolare che vi debba rimanere per settimane, mesi o anni, quando potrebbe essere ASSISTITA in misura notevole a guarire nel giro di ore, giorni o settimane.

In effetti è una sorta di pratica crudele permettere, per trascuratezza, che una persona resti in tale stato quando si può imparare a darle sollievo, si può mettere in pratica tale metodo e darle effettivamente sollievo.

Noi ci occupiamo principalmente del primo gruppo, da 1 a 8. Il gruppo non è elencato nell'ordine in cui ci si occupa di esso ma nell'ordine in cui ha influenza sull'essere.

Si è diffusa l'idea che ci si occupa delle lesioni solo con le Assistenze tramite tocco. Questo è vero per qualcuno che, come auditor, abbia solo una conoscenza superficiale di Scientology. Questo vale per qualcuno che si trovi in una tale sofferenza o stato di caso (che dovrebbe essere abbastanza brutto) da non poter rispondere all'auditing regolare.

Ma uno Scientologist non ha davvero alcun interesse ad "avere solo una conoscenza superficiale" di quelle tecniche di auditing che potrebbero salvare la sua vita o quella di altri. Ed è molto raro il caso che non può sottoporsi all'auditing regolare.

La vera causa della mancata risoluzione di tali condizioni è allora da ricercarsi in (IV), TRASCURATEZZA. E quando c'è trascuratezza, è molto probabile che segua (V), DEPERIMENTO.

Non è necessario essere un medico per portare qualcuno dal medico. Non è necessario essere un medico per osservare che una cura medica non dà risultati sul paziente. E non è necessario essere un medico per risolvere situazioni causate a livello spirituale dall'essere stesso.

Così come ci sono due aspetti della guarigione, quello spirituale e quello strutturale o fisico, ci sono anche due stati che possono essere raggiunti spiritualmente. Il primo di questi stati potrebbe essere classificato come "umanamente tollerabile". Le assistenze rientrano in questa categoria. Il secondo è: "spiritualmente migliorato". L'auditing dei gradi rientra in questa seconda categoria.

Qualunque ministro (e questo è valido da quando esiste un soggetto chiamato religione) è tenuto ad alleviare l'angoscia dei suoi simili. Ci sono molti modi in cui un ministro può farlo.

Lo scopo di un'assistenza non è di far guarire. Certamente non vuol essere una cura. Ciò che fa è ASSISTERE L'INDIVIDUO A GUARIRE SE STESSO O AD ESSERE GUARITO DA UN ALTRO AGENTE RIMUOVENDO I MOTIVI CHE HANNO PRECIPITATO IL MANIFESTARSI DELLA SUA CONDIZIONE E L'HANNO PROLUNGATA, NONCHÉ DIMINUENDO LA SUA PREDISPOSIZIONE A LEDERSI ULTERIORMENTE O A RIMANERE IN UNA CONDIZIONE INTOLLERABILE.

Ciò è del tutto estraneo al campo della "guarigione" così come viene visto dai medici e, in base a reali documentazioni dei risultati, è veramente molto al di là delle capacità della psicologia, psichiatria e della "terapia mentale" così come viene praticata da queste discipline.

In breve, l'assistenza rientra decisamente e interamente nel campo dello spirito ed è tradizionalmente di competenza della religione.

Un ministro dovrebbe rendersi conto del potere che risiede nelle sue mani e delle capacità potenziali che ha quando è addestrato. In presenza della sofferenza il suo contributo è: rendere la vita tollerabile. Può anche abbreviare il periodo di guarigione e può addirittura rendere possibile la guarigione quando altrimenti non potrebbe avvenire.

Quando un ministro si trova di fronte qualcuno che è stato ferito o è malato, che ha subito un'operazione o che ha sofferto un grave shock emotivo, dovrebbe essere attrezzato e dovrebbe fare quanto segue:

Un'ASSISTENZA TRAMITE CONTATTO, quando è possibile e indicato, finché la persona non abbia ristabilito la sua comunicazione con il luogo dell'universo fisico. Fino a F/N.

Un'ASSISTENZA TRAMITE TOCCO finché la persona non abbia ristabilito la comunicazione con la parte o parti fisiche lese. Fino a F/N.

OCCUPARSI DI QUALSIASI ROTTURA DI ARC che possa essere esistita a quel tempo (a) con l'ambiente, (b) con un'altra persona, (c) con altri, (d) con lui stesso, (e) con la parte del corpo o con il corpo, e (f) con qualsiasi insuccesso nel guarire immediatamente. Ciascuno fino a F/N.

OCCUPARSI DI QUALUNQUE PROBLEMA che la persona può aver avuto (a) al tempo della malattia o lesione, (b) successivamente a causa della sua condizione. Ciascuno fino a F/N.

OCCUPARSI DI QUALUNQUE ATTO OVERT che la persona può pensare di aver commesso (a) a se stessa, (b) al corpo, (c) a un'altra persona e (d) ad altri. Ciascuno fino a F/N.

OCCUPARSI DI QUALUNQUE WITHHOLD (a) che la persona può aver avuto in quel momento, (b) qualsiasi withhold successivo, e (c) qualsiasi idea di dover trattenere il corpo dal lavoro, dagli altri, o dall'ambiente, per il fatto di essere fisicamente incapace di avvicinarvisi.

PERCORRERE L'EPISODIO STESSO con R3RA Narrativa in Quad fino a cancellazione e pieni EP. Si verifica se c'è l'interesse. È sottinteso che il Flusso 1 era l'episodio fisico stesso, non necessariamente qualcosa fatto alla persona bensì qualcosa che le è successo. (Rif.: HCOB 26 giu. 78RA, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 6RA, ROUTINE 3RA, PERCORRERE ENGRAM PER CATENE; HCOB 28 giu. 78RA, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 7RA, COMANDI DELLA R3RA; HCOB 28 lug. 71RB, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 8RA, COME INIZIARE DIANETICS SU UN PC)

OCCUPARSI DI QUALUNQUE SECONDARIO, vale a dire reazioni emozionali, stress o shock avvenuti prima, durante o dopo la situazione. I Secondari Narrativi vengono percorsi con la R3RA Narrativa in Quad. Ne viene verificato l'interesse. È importante ottenere l'inizio più remoto dell'episodio e continuare a verificare, ogni volta che lo attraversi, se esiste un inizio più remoto. (Rif.: HCOB 26 giu. 78RA, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 6RA, ROUTINE 3RA, PERCORRERE ENGRAM PER CATENE; HCOB 28 giu. 78RA, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 7RA, COMANDI

DELLA R3RA; HCOB 28 lug. 71RB, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 8RA, COME INIZIARE DIANETICS SU UN PC)

PREASSESSMENT DELL'EPISODIO portando ad un completo EP di Dianetics tutti i somatici connessi con l'episodio a cui il pc è interessato. La completa procedura di preassessment è data nell'HCOB 18 giu. 78R, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R, ASSESSMENT E COME OTTENERE L'ITEM, e nelle pubblicazioni sopracitate.

COMUNICAZIONE A DUE SENSI SUL POSTULATO. Si fa comunicazione a due sensi su argomenti tipo: "qualunque decisione di essere danneggiato" o altre espressioni simili. Questo viene fatto solo se la persona non ha già scoperto che aveva delle decisioni collegate all'episodio. Si continua fino a F/N. Si deve stare attenti a non invalidare la persona.

Laddove una persona abbia subito una lesione, abbia ricevuto un'assistenza tramite contatto o tramite tocco e abbia poi ricevuto un esame medico con relativo trattamento, le viene dato il resto non appena è in grado di essere audita. In questo caso, la regola dei "5 giorni" per le droghe non è valida. Ma se la persona ha ricevuto un'assistenza mentre faceva uso di droghe, quando ne ha smesso l'uso si deve riprendere il caso ed audire fino a scaricare la parte relativa alle droghe, o per lo meno assicurarsi che nulla sia rimasto nascosto a causa delle droghe. Non è inconsueto che una persona, nel periodo iniziale dell'auditing, non ricordi certe parti di un trattamento od operazione, e che poi veda saltar fuori improvvisamente una delle parti mancanti dell'episodio giorni, mesi o persino anni dopo. QUESTA è la ragione per cui le lesioni o le operazioni talvolta sembrano persistere nonostante sia stata fatta un'assistenza completa: una parte dell'episodio era stata lasciata irrisolta poiché durante l'operazione sussisteva una condizione di narcosi; tali frammenti potrebbero saltar fuori inaspettatamente nell'auditing di routine o su qualche altra catena apparentemente non correlata. (Rif.: HCOB 15 lug. 71RD III, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 9RC, OCCUPARSI DELLE DROGHE e HCOB 19 mag. 69RA, ASSESSMENT DEGLI ANTECEDENTI DEI CASI DI DROGA E ALCOOL)

Può succedere che una persona si trovi nel bel mezzo dell'auditing di qualche grado al momento della lesione o malattia o quando riceve uno shock emotivo. Sorge allora un problema: interrompere o no l'auditing del grado per occuparsi della situazione? È una domanda difficile. Ma certamente la persona non può andare avanti con l'auditing dei gradi mentre è turbata o malata. La risposta usuale è di dare una completa assistenza e riparare il caso al fine di riportarlo all'auditing del grado. La questione tuttavia può essere complicata poiché anche qualche errore nell'auditing del grado può essere presente, non a causare la malattia o l'incidente, ma a complicare l'assistenza. Tale questione viene risolta completamente solo attraverso lo studio del caso da parte di un C/S competente. L'importante è non lasciare che la persona continui a soffrire mentre si consuma il tempo per prendere una decisione.

CONFUSIONE PRECEDENTE: a un periodo di confusione seguono delle idee fisse. Questo vale anche per gli engram che si bloccano sotto forma di lesioni fisiche. Una guarigione lenta, dopo che un engram è stato percorso, può essere causata dal meccanismo della confusione precedente. L'engram dell'incidente o della lesione può essere un dato stabile in una confusione. Con una comunicazione a due sensi, verificate se esisteva una confusione prima dell'incidente, lesione o malattia. Se così fosse, si può fare comunicazione a due sensi su di essa fino a F/N.

PUNTO DI MISTERO: spesso c'è qualche parte di un episodio che è misteriosa per il pc. L'engram stesso può bloccarsi in un mistero. Un thetan potrebbe essere chiamato "sandwich di mistero", poiché tende a rimanere appiccicato ai misteri. Fate comunicazione a due sensi su qualunque aspetto misterioso dell'episodio. Fate comunicazione a due sensi fino a F/N, realizzazione e VGI.

PRESENZA SOPPRESSIVA: errori, incidenti o lesioni avvengono in presenza di soppressione. Occorre sapere se qualche influenza o fattore soppressivo esistevano appena prima dell'episodio che viene trattato. Potrebbe essere l'area in cui è avvenuto o le persone con cui il pc aveva appena parlato. Fate comunicazione a due sensi su qualsiasi presenza soppressiva o invalidante che può essere stata la causa della commissione di un errore o del verificarsi dell'incidente. Fate comunicazione a due sensi fino a F/N, realizzazione, VGI.

ACCORDO: fatevi dire qualsiasi accordo che la persona possa aver avuto nell'episodio o con l'episodio. Di solito vi è un punto in cui la persona è d'accordo con qualche parte della situazione. Se questo punto viene trovato, tende a sbloccare il pc dal continuare a concordare sull'essere malato o ferito.

PROTESTA: fate comunicazione a due sensi su qualunque protesta presente nell'episodio.

PREVISIONE: la persona generalmente si preoccupa per la sua guarigione. Un'indebita preoccupazione in proposito può prolungare gli effetti nel tempo. Fate comunicazione a due sensi su: (a) in quanto tempo si aspetta di guarire, (b) fate sì che quella persona vi dica tutte le previsioni che gli altri hanno fatto in proposito. Fate comunicazione a due sensi sulla cosa fino a F/N, realizzazione, VGI. NB: evitate di lasciare che la persona preveda che le ci vorrà molto facendola parlare più a lungo.

PERDITE: una persona che ha appena subito una perdita può ammalarsi. Ciò è particolarmente valido per i raffreddori. Fate comunicazione a due sensi su qualsiasi cosa che il pc può aver perso, fino a F/N.

TEMPO PRESENTE: una persona malata o ferita è fuori dal tempo presente. Perciò è vitale impiegare l'HAVINGNESS in tutte le sedute di assistenza. Questo non solo rimedia all'havingness, ma porta anche il preclear nel tempo presente.

TA ALTO O BASSO: se non si riesce a far scendere il TA durante le assistenze, si dovrebbe usare una C/S 53RM per portarlo sotto controllo. Dev'essere fatta da un auditor che sappia usare l'E-Meter e ottenere delle read.

MALATTIA DOPO L'AUDITING: può succedere che il pc si ammali dopo essere stato audito, nel caso che l'"auditing" contenga della tecnologia out. Se ciò si verifica, o si sospetta che questo sia il caso, il pc dovrebbe ricevere l'assessment di un Modulo verde, solo da un auditor che sappia usare bene l'E-Meter e che grazie al suo TR 1 ottenga delle read. Ci si occupa poi delle read del Modulo verde. Out-int, liste mal fatte, withhold mancati, rotture di ARC ed engram incompleti o sbagliati sono gli errori più comuni.

PRIMA-DOPO: quando un pc ferito o malato è così bloccato da avere un'immagine fissa che non si muove, si può smuoverla chiedendogli di rievocare una cosa avvenuta prima dell'episodio e poi una cosa avvenuta dopo di esso. Questo "smuoverà l'engram" e modificherà il punto bloccato.

INCOSCIENZA: un pc può essere audito anche se è in coma. I procedimenti da usare sono oggettivi, non procedimenti che implicino significanze. Uno dei procedimenti consiste nell'usare la sua mano per raggiungere e lasciare un oggetto, ad esempio un cuscino o una coperta. Mentre si danno i comandi, si fa in modo che la mano li esegua. Quando il pc è in coma e non può parlare, si può anche concordare un "sistema di segnali" tenendo la sua mano e dicendogli di stringere una volta per dire sì, due volte per dire no. Sorprendentemente il pc spesso risponde e in questo modo gli si possono porre delle domande.

ASSISTENZE PER LA FEBBRE: c'è un HCOB, l'HCOB 23 lug. 71R, ASSISTENZE, su come fare delle assistenze per far scendere la febbre. Il procedimento fondamentale consiste nel far tenere fermi degli oggetti, in modo ripetitivo.

Abbastanza spesso una lesione o malattia si risolve miracolosamente prima che si siano fatte tutte le azioni possibili. Se questo avviene, si deve porre fine a qualunque ulteriore assistenza.

Si deve mantenere abbastanza leggero l'auditing che viene dato a persone ferite o malate. Errori nei TR (ad esempio un cattivo TR 4) ed errori nella tecnologia ricadono pesantemente sul pc. Una persona malata o ferita può essere facilmente resa confusa dall'auditing, se i procedimenti sono troppo pesanti per lei e se l'auditor commette errori. Tecnologia corretta e molto esatta, buoni TR, sedute nelle quali si fa un buon uso dell'E-Meter sono le uniche cose che dovrebbero essere consentite nelle assistenze.

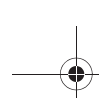
RIASSUNTO

La religione esiste in non lieve misura per risolvere i turbamenti e le angosce della vita. Ciò include disagi spirituali a causa di cattive condizioni fisiche.

Prestare soccorso alle angosce spirituali della sua gente faceva parte dei doveri di un ministro molto tempo prima degli Apostoli. I ministri si occupavano principalmente dell'elevazione e del miglioramento spirituale. Ma quando la sofferenza fisica lo impediva, essi agivano. Dedicarsi solo all'alleviamento dei disagi fisici equivale naturalmente ad affermare che il corpo è più importante della beingness spirituale della persona, il che naturalmente non è vero. Ma l'angoscia fisica può distrarre a tal punto un essere da fargli abbandonare qualunque aspirazione al miglioramento e cominciare a cercare qualche modo per mettere fine alla sua sofferenza. La specialità del medico è la cura della malattia fisica o delle condizioni fisiche non ottimali. In alcuni casi vi riesce. Non è un'invasione del suo campo assistere un paziente ad avere maggiori potenzialità di guarigione. E i disturbi che sono di natura esclusivamente spirituale non appartengono alla medicina.

Lo "psic-iatra" e lo "psic-ologo" d'altro canto trassero i loro nomi dalla religione, poiché "psiche" significa anima. In base a statistiche reali, costoro non hanno tanto successo quanto i preti nell'alleviare l'angoscia mentale. Ma al giorno d'oggi cercano di farlo usando droghe o ipnosi o mezzi fisici. Danneggiano più di quanto aiutino.

Il ministro ha la responsabilità, nei confronti della sua gente e di coloro che lo circondano, di alleviare la sofferenza. Ha molti modi per farlo. Ha abbastanza successo nel farlo e non ha bisogno né fa uso di droghe, ipnosi, shock, chirurgia o violenza. Finché la sua gente non giunge a un livello in cui non ha alcuna necessità di cose fisiche, il suo



dovere è di impedire il loro decadimento spirituale o fisico, alleviando, dove può, la loro sofferenza.

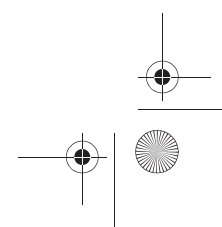
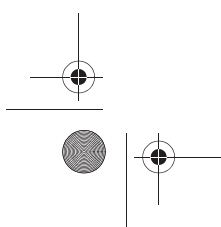
Il suo principale metodo per farlo è l'ASSISTENZA.

Poiché la conoscenza per farle esiste e poiché la capacità di farle si acquisisce facilmente, egli non ha davvero alcun diritto di trascurare coloro del cui benessere è responsabile, poiché solo allora potrà condurli a più alti livelli di realizzazione spirituale.

Un auditor ha in suo potere la capacità di far guarire i pc in modo spettacolare. Questo potere è in diretto rapporto con la sua impeccabilità in quanto auditor. Solo la tecnologia più esatta e appropriata produce il risultato desiderato.

Se veramente volete aiutare i vostri simili, vale veramente la pena di avere questa esatta abilità e ottenere questi risultati.

L. RON HUBBARD
FONDATORE



HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DELL'11 APRILE 1971RE
RIVISTO L'8 APRILE 1988

REMIMEO
AUDITOR DI NED
C/S

IMPORTANTE

SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 20
L3RH
**LISTA DI RIPARAZIONE DI DIANETICS
E DEL RUNDOWN DELL'INTERIORIZZAZIONE**

In questa lista vengono presi in considerazione gli errori che vengono più frequentemente commessi in Dianetics.

Un TA alto o basso ed un caso impantanato possono essere causati dalla mancata cancellazione di una catena di episodi.

NON TENTARE DI RIPARARE UNA CATENA O UN ENGRAM SENZA USARE QUESTA LISTA, poiché vi possono essere errori vari o differenti.

RICORDATI DI CHIARIRE OGNI PAROLA DI QUESTA LISTA. SE UNA DOMANDA D'AREAD E IL PC DICE DI NON CAPIRLA, CHIARISCILA E FANNE DI NUOVO L'ASSESSMENT (non metterti a spiegarla per poi prenderla in considerazione, poiché ha avuto la read su una malcomprensione, non su un dato di fatto).

È DA STUPIDI PERCORRERE DIANETICS SUI PC SENZA AVERLI COMPLETAMENTE ISTRUITI IN BASE AL C/S-1 DI DIANETICS.

PORTA AD F/N OGNI READ TROVATA, RIPARANDOLA COMPLETAMENTE IN BASE ALLE ISTRUZIONI.

Le istruzioni di risoluzione che richiedono una L4BRA, una Lista di correzione del rundown dell'interiorizzazione, Datare/localizzare o altre azioni di Scientology, devono essere fatte da un auditor che è addestrato in esse e che è qualificato ad audirle.

1. C'ERA UN EPISODIO PRECEDENTE SIMILE? _____
(Indicalo. Percorri la catena fino ai pieni EP.)

2. NON C'ERA ALCUN EPISODIO PRECEDENTE SIMILE? _____
(Indicalo. Stabilisci se la catena si è cancellata o se l'ultimo episodio dev'essere nuovamente attraversato. Completa la catena fino ai pieni EP tramite indicazione o percorrendola fino ai pieni EP. [Se necessario, l'azione di Scientology per risolvere la cosa includerà Datare/localizzare.]

3. C'ERA UN INIZIO PRECEDENTE? _____

(Indicalo. Occupatene con l'R3RA e completa la catena fino ai pieni EP.)

4. NON C'ERA ALCUN INIZIO PRECEDENTE? _____

(Indicalo. Completa la catena fino ai pieni EP, usando DEF dell'R3RA sull'ultimo episodio se non è flat.)

5. UN F/N È STATO INDICATO TROPPO PRESTO? _____

(Indicalo. Percorri l'ultimo episodio [o catena] fino ai pieni EP.)

6. L'AUDITOR SI È FERMATO SOLO PERCHÉ C'ERA UN F/N? _____

(Indicalo. Completa la catena fino ai pieni EP usando DEF dell'R3RA sull'ultimo episodio percorso.)

7. UN F/N È STATO INDICATO TROPPO TARDI? _____

(Indicalo. Tira fuori il postulato fatto al tempo dell'episodio. Indica l'overrun. [Se necessario, l'azione di Scientology per risolvere la cosa includerà Datare/localizzare.]

(Poi, se il pc è saltato ad un'altra catena, trova l'ultimo episodio che il pc ha percorso sulla catena a cui è saltato e fai una L3RH su di esso.)

8. IL POSTULATO È STATO OLTREPASSATO? _____

(Indicalo. Fatti dire il postulato. Indica che la catena è stata overrun. [Se necessario, l'azione di Scientology per risolvere la cosa includerà Datare/localizzare.] Se il pc è saltato ad un'altra catena, occupatene come al punto 7 di cui sopra.)

9. L'EPISODIO SI È CANCELLATO? _____

(Indicalo. Fatti dire il postulato fatto al tempo dell'episodio. Indica l'overrun. [In caso di difficoltà, l'azione di Scientology per risolvere la cosa includerà Datare/localizzare.]

10. UN F/N NON È STATO INDICATO PER NIENTE? _____

(Indicalo. Fatti dire il postulato, se non è già stato detto. Indica l'overrun. [Se necessario, l'azione di Scientology per risolvere la cosa includerà Datare/localizzare.] Se il pc è saltato ad un'altra catena, occupatene come al punto 7 di cui sopra.)

11. NON C'ERA ALCUNA CARICA SULL'ITEM IN PRIMO LUOGO? _____

(Indicalo, e indica che non si sarebbe dovuto percorrere l'item. [Se necessario, l'azione di Scientology per risolvere la cosa includerà Datare/localizzare.]

12. SEI SALTATO AD ALTRE CATENE? _____

(Indicalo. Orienta nuovamente il pc verso la catena iniziale. Scopri se si è cancellata e fatti dire il postulato, se non è già stato detto in precedenza. Indica l'overrun o percorri la catena fino ai pieni EP. Poi individua l'ultimo episodio percorso dal pc sulla catena a cui è saltato. Poiché questa adesso è stata restimolata ma non percorsa, fai una L3RH su di essa. [Se necessario, l'azione di Scientology per risolvere la cosa includerà Datare/localizzare.]

13. SEI SALTATO AD ALTRI FLUSSI?

(Indicalo. Orienta nuovamente il pc verso la catena iniziale e portala ai pieni EP usando DEF dell'R3RA. Se necessario e se il pc è ancora turbato per l'altro flusso, fai una L3RH su di esso.)

14. C'ERANO DEI COMANDI SBAGLIATI?

(Indicalo, E/S fino a F/N.)

15. L'AUDITOR HA SBAGLIATO SU UNA SEQUENZA DI COMANDI?

(Indicalo, E/S fino ad F/N.)

16. NON TI È STATO DATO UN COMANDO?

(Indicalo, E/S fino ad F/N.)

17. AVEVI UNA MALCOMPRESIONE SUL COMANDO?

(Trova qual è e chiariscila.)

18. L'EPISODIO DOVREBBE ESSERE ATTRAVERSATO ANCORA UNA VOLTA?

(Indicalo. DEF dell'R3RA sull'episodio, percorri la catena fino ai pieni EP.)

19. TROPPO RECENTE SULLA CATENA?

(Indicalo. Trova l'episodio precedente simile e completa la catena con l'R3RA fino ai pieni EP.)

20. UNA CATENA NON È STATA COMPLETATA?

(Indicalo. DEF dell'R3RA sull'episodio, percorri la catena fino ai pieni EP.)

21. L'EPISODIO È DIVENTATO PIÙ SOLIDO?

(Indicalo. Controlla se vi è un episodio precedente o un inizio precedente e completa la catena fino ai pieni EP.)

22. UN EPISODIO È STATO SALTATO?

(Indicalo. Scopri qual era, percorrilo e completa la catena fino ai pieni EP.)

23. UN EPISODIO È STATO LASCIATO CON TROPPIA CARICA?

(Indicalo. Scopri qual era e fallo attraversare di nuovo. Completa la catena fino ai pieni EP.)

24. HAI DETTO CHE QUALCOSA SI ERA CANCELLATO SOLO PERCHÉ ERI STANCO DI PERCORRERLO?

(Indicalo. Completa la catena fino ai pieni EP con DEF dell'R3RA sull'ultimo episodio percorso.)

25. SI È SMESSO DI PERCORRERE UN EPISODIO CHE SI STAVA CANCELLANDO?

(Indicalo. DEF dell'R3RA sull'episodio e cancellalo. Continua fino ai pieni EP.)

26. LA BASE DI UNA CATENA È STATA OLTREPASSATA? _____

(Indicalo. Continua fino ai pieni EP. [Se necessario, l'azione di Scientology per risolvere la cosa includerà Datare/localizzare.]

(Poi, se il pc è saltato ad un'altra catena, trova l'ultimo episodio percorso dal pc sulla catena a cui è saltato e fai una L3RH su di esso.)

27. UN EPISODIO PERCORSO MALE PRECEDENTEMENTE È STATO RESTIMOLATO? _____

(Indicalo. Scopri qual era e fai una L3RH su di esso.)

28. DUE O PIÙ EPISODI SI SONO MISCHIATI? _____

(Indicalo. Metti a posto la cosa con una L3RH sull'episodio che il pc stava percorrendo inizialmente.)

29. UN IMPLANT È STATO RESTIMOLATO? _____

(Indicalo. Se questo non risolve la situazione, fai una L3RH sul momento della restimolazione.)

30. L'EPISODIO IN REALTÀ ERA UN IMPLANT? _____

(Indicalo. Se necessario fai una L3RH su di esso. [Se necessario, l'azione di Scientology per risolvere la cosa includerà Datare/localizzare.]

31. ITEM SBAGLIATO? _____

(Indica che era un item sbagliato e che tutte le altre azioni collegate ad esso erano sbagliate. Se l'item proviene da una lista di L&N o se ci sono dubbi o difficoltà, fai una L4BRA.)

32. NON ERA UN ITEM TUO? _____

(Indicalo, E/S fino ad F/N.)

33. NON ERA UN EPISODIO TUO? _____

(Indicalo, E/S fino ad F/N. L3RH, se ci sono difficoltà.)

34. L'ITEM OTTENUTO DAL PREASSESSMENT ERA PRIVO DI CARICA? _____

(Indica che l'item era privo di carica e che non avrebbe dovuto essere preso in esame e che tutti gli item collegati ad esso non avrebbero dovuto essere percorsi. [Se necessario, l'azione di Scientology per risolvere la cosa includerà Datare/localizzare.]

35. C'ERA UN ALTRO ITEM DI PREASSESSMENT CHE AVREBBE DOVUTO DARE READ? _____

(Fatti dire qual era e annota la read quando il pc te lo dice. Scopri se l'item di preassessment preso in esame è privo di carica. In caso affermativo, occupatene come al punto N. 34 di cui sopra. Altrimenti, continua con l'azione che stai facendo fino a EP ed occupati del nuovo item nell'ordine appropriato.)

36. CI SI ERA GIÀ OCCUPATI DELL'ITEM ORIGINALE? _____

(Indica che ci si era già occupati dell'item originale e che gli item collegati ad esso non avrebbero dovuto essere percorsi. [Se necessario, l'azione di Scientology per risolvere la cosa includerà Datare/localizzare.]

37. (DA OMETTERE QUANDO SI PERCORRONO DROGHE) NON C'ERA ALCUN INTERESSE A PERCORRERE UN ITEM? _____

(Indicalo, e indica che non avrebbe dovuto essere percorso. [Se necessario, l'azione di Scientology per risolvere la cosa includerà Datare/localizzare.]

38. LA STESSA COSA È STATA PERCORSA DUE VOLTE? _____

(Indicalo. Individua la prima cancellazione, indica l'overrun. [Se necessario, l'azione di Scientology per risolvere la cosa includerà Datare/localizzare.]

39. C'ERA UNA DATA SBAGLIATA? _____

(Indicalo. Fatti dire la data corretta e percorri l'episodio [se non è flat] e la catena fino ai pieni EP.)

40. NON C'ERA ALCUNA DATA PER L'EPISODIO? _____

(Indicalo. Fatti dire la data e percorri l'episodio [se non è flat] e la catena fino ai pieni EP.)

41. ERA UNA DATA FALSA? _____

(Indicalo. Fatti dire la data corretta e percorri l'episodio [se non è flat] ed ogni catena fino ai pieni EP.)

42. C'ERA UNA DURATA ERRATA? _____

(Indicalo. Fatti dire la durata corretta e percorri l'episodio [se non è flat] ed ogni catena fino ai pieni EP.)

43. NON È STATA TROVATA ALCUNA DURATA PER L'EPISODIO? _____

(Indicalo. Fatti dire la durata e percorri l'episodio [se non è flat] ed ogni catena fino ai pieni EP.)

44. C'ERA UNA DURATA FALSA? _____

(Indicalo. Fatti dire la durata corretta e percorri l'episodio [se non è flat] ed ogni catena fino ai pieni EP.)

45. TE LA SEI PRESA PER LE DURATE? _____

(Indicalo e se non c'è F/N, occupatene usando itsa precedente simile fino a F/N [“C'era una volta precedente simile in cui te la sei presa per le durate?”]. Se ci dovessero essere delle difficoltà nel ripulire questa carica oltrepassata, fai una LIC. Una volta che ci si è occupati della carica oltrepassata fino a F/N, percorri l'episodio R3RA [se non è flat] fino ai pieni EP.)

46. UN PRECEDENTE TURBAMENTO IN DIANETICS È STATO RESTIMOLATO?

(Individua qual era e indicalo. Se necessario, metti a posto la cosa con una L3RH.)

47. UNA ROTTURA DI ARC PRECEDENTE RELATIVA AD ENGRAM È STATA RESTIMOLATA?

(Indicalo. Metti a posto la cosa con una L3RH.)

48. NELL'EPISODIO C'ERA UNA ROTTURA DI ARC?

(Indicalo. Percorri l'episodio [se non è flat] fino ai pieni EP.)

49. STAVI PROTESTANDO?

(Indicalo, ripulisci la cosa, E/S fino a F/N.)

50. L'AUDITOR HA RICHIESTO PIÙ DI QUELLO CHE ERI IN GRADO DI VEDERE?

(Indicalo, E/S fino ad F/N. Se ci dovessero essere delle difficoltà, fai una LIC.)

51. L'AUDITOR SI È RIFIUTATO DI ACCETTARE QUELLO CHE STAVI DICENDO?

(Indicalo, E/S fino ad F/N. Se ci dovessero essere delle difficoltà fai una LIC.)

52. TI È STATO IMPEDITO DI PERCORRERE UN EPISODIO?

(Indicalo e se non c'è F/N, occupatene usando itsa precedente simile fino a F/N ["C'era una volta precedente simile in cui ti è stato impedito di percorrere un episodio?"]. Se ci dovessero essere delle difficoltà nel ripulire questa carica oltrepassata, fai una LIC. Dopo esserti occupato della carica oltrepassata fino a F/N, percorri l'episodio R3RA [se non è flat] e ogni catena fino ai pieni EP.)

53. L'AUDITOR HA SMESSO SEMPLICEMENTE DI DARTI I COMANDI?

(Indicalo. Completa la catena percorrendo con DEF dell'R3RA l'ultimo episodio trovato fino ai pieni EP.)

54. UNA REALIZZAZIONE È STATA INTERROTTA?

(Indicalo. Fatti dire la realizzazione e qualunque postulato collegato ad essa. [Se ci dovessero essere delle difficoltà, fai una LIC.] Continua la catena, se non è flat, oppure indica l'overrun.)

55. C'ERA UN POSTULATO CHE NON È STATO ESPRESSO?

(Indicalo. Fatti dire il postulato e indica l'overrun. [Se necessario, l'azione di Scientology per risolvere la cosa includerà una LIC o Datare/localizzare.]

56. SEI STATO DISTRATTO MENTRE PERCORREVI UN EPISODIO?

(Indicalo e se non c'è F/N, occupatene usando itsa precedente simile fino a F/N ["C'è una volta precedente simile in cui sei stato distratto mentre percorrevi un episodio?"]. Se ci dovessero essere delle difficoltà

nel ripulire questa carica oltrepassata, fai una LIC. Una volta che ti sei occupato della carica oltrepassata fino a F/N, percorri l'episodio [se non è flat] e ogni catena fino ai pieni EP.)

57. SEI STATO AUDITO IN PRESENZA DI UNA ROTTURA DI ARC? _____

UN PROBLEMA? _____

UN WITHHOLD? _____

(Indicalo. Occupati del rudimento out. Non tirare fuori dei withhold prima che l'engram o la catena sono stati riparati, altrimenti gli engram si spappolano.)

58. L'AUDITOR TI HA FATTO ASPETTARE? _____

(Indicalo, E/S fino ad F/N.)

59. UN ITEM È STATO REPRESSO? _____

(Indicalo. Elimina la repressione E/S fino a F/N, poi percorri l'item ed ogni catena fino ai pieni EP.)

60. UN ITEM È STATO INVALIDATO? _____

(Indicalo. Elimina l'invalidazione E/S fino a F/N, poi percorri l'item ed ogni catena fino ai pieni EP.)

61. UN ITEM È STATO ABBANDONATO? _____

(Indicalo, ritrova l'item e percorri l'item ed ogni catena fino ai pieni EP.)

62. UNA CATENA È STATA ABBANDONATA? _____

(Indicalo, ritrova la catena e percorrila fino ai pieni EP.)

63. L'ITEM È STATO ORIGINARIAMENTE FORMULATO MALE? _____

(Indicalo. Fatti dire la corretta formulazione dal pc e ridigliela. Se non è flat, occupatene fino ai pieni EP.)

64. LA FORMULAZIONE DELL'ITEM È STATA CAMBIATA? _____

(Indicalo. Fatti dire la corretta formulazione dal pc e ridigliela. Percorri fino ai pieni EP [se non è flat].)

65. STAVI PERCORRENDO UN ITEM CHE ERA DIVERSO DA QUELLO TROVATO CON L'ASSESSMENT? _____

(Indicalo. Fatti dire dal pc l'item che di fatto stava percorrendo e occupatene fino ai pieni EP. Poi fai una L3RH sull'item che era in realtà stato trovato con l'assessment.)

66. IMMAGINE BLOCCATA? _____

(Indicalo. Fai una L3RH su di essa. Se l'immagine bloccata persiste, puoi anche sbloccarla facendogli rievocare un momento precedente e un momento posteriore rispetto ad essa.)

67. **TUTTO NERO?**

(Individua il campo nero o l'immagine nera. Fatti dire la durata corretta e percorri fino ai pieni EP. Se non funziona, fai una L3RH su di esso.)

68. **INVISIBILE?**

(Individua il campo o l'immagine invisibile. L3RH su di esso.)

69. **IMMAGINI CHE CONTINUANO A CAMBIARE?**

(Indica che c'è stato un assessment errato e che dalla lista è stato preso un item sbagliato. Trova l'item corretto e percorrilo, oppure fai una L3RH sulla seduta in cui è stato fatto lo sbaglio.)

70. **QUANDO HAI DETTO CHE SI ERA CANCELLATO, AVEVA ANCORA DELLA MASSA?**

(Indicalo. DEF dell'R3RA, controllando se vi è un inizio precedente, percorri fino a cancellazione e pieni EP. Se necessario, fai una L3RH su di esso.)

71. **C'ERA UNA MASSA PERSISTENTE?**

(Fai una L3RH su di essa.)

72. **CI SONO STATE DELLE DIFFICOLTÀ CON UN ITEM DI PRESSIONE O PRESSIONE SU DI UN ITEM?**

(Fai una L3RH su di esso.)

73. **TI SEI ESTERIORIZZATO?**

(Indicalo. Se il pc non ha ricevuto un Rundown dell'interiorizzazione e tu sei qualificato per audire l'Int, fagli un Rundown dell'interiorizzazione standard in base alla Serie del Rundown dell'interiorizzazione N. 2. Se non sei qualificato per audire l'Int, passa il pc a un auditor qualificato o conseguì le qualifiche necessarie per fare il Rundown dell'interiorizzazione ed occupatene. Se il pc ha ricevuto un Rundown dell'interiorizzazione, occupatene come al punto 74 seguente.)

74. **L'INT RUNDOWN CHE HAI RICEVUTO È STATO PASTICCIATO?**

(In caso affermativo, indicalo al pc. Se sei adeguatamente addestrato a fare una Lista di Correzione del Rundown dell'interiorizzazione [HCOB 29 ott. 71RA], falla. Se la correzione dell'Int è già stata fatta, fai fare un FES del Rundown dell'interiorizzazione e delle relative correzioni. Quando tutti gli errori sono stati corretti, il C/S può ordinare di fare il Rundown della fine dell'interminabile riparazione dell'Int, secondo la Serie del Rundown dell'interiorizzazione N. 4RA.)

75. **SEI STATO AUDITO SOTTO L'EFFETTO DI DROGHE, FARMACI O ALCOLICI?**

(Indicalo. L3RH su quella volta, poi verifica tutte le catene per assicurarti che siano cancellate. Scrivi una nota affinché il C/S verifichi se gli Oggettivi e tutti le altre azioni volte alla completa risoluzione delle droghe sono state fatte.)

76. UNA MORTE PASSATA È STATA RESTIMOLATA? _____

(Indicalo. Se non svanisce, cancellala con l'R3RA Narrativa per Secondari.)

77. HAI RAGGIUNTO UN DETERMINATO STATO CHE È STATO INVALIDATO? _____

(In caso affermativo, 2WC fino a F/N. Rimanda la cartella al C/S affinché la cosa venga risolta.)

78. SEI DIVENTATO CLEAR E NESSUNO TI PERMETTEVA DI DICHIARARLO? _____

(In caso affermativo, 2WC fino a F/N. Manda la cartella al C/S affinché venga fatto un programma. Non si deve mai mandare una persona a dichiarare senza aver fatto un completo Rundown della certezza di Clear che mostri al di là di ogni dubbio che la persona sia effettivamente Clear. Dichiarare falsamente una persona Clear è una grave trasgressione ed è perseguibile con una Commissione d'inchiesta.)

79. NON C'ERA NIENTE DI SBAGLIATO IN PRIMO LUOGO? _____

(Indicalo, E/S fino a F/N. Continua con l'azione che stavi facendo.)

80. QUESTA LISTA NON ERA NECESSARIA? _____

(Indicalo. Se non c'è F/N, fai rehab fino a F/N.)

81. LA VERA RAGIONE NON È STATA INDIVIDUATA? _____

(Indicalo. Individua la vera ragione e occupatene.)

82. C'ERA QUALCOS'ALTRO DI SBAGLIATO? _____

(Individua che cos'è e metti a posto la cosa.)

L. RON HUBBARD
FONDATORE

*Rivisto con l'assistenza
dell'Unità delle Ricerche e
Compilazioni Tecniche di LRH*

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 14 SETTEMBRE 1971R
PUBBLICAZIONE II
RIVISTO IL 19 LUGLIO 1978

REMIMEO
ANCHE TESTO
DI DIANETICS

SERIE DEL C/S N. 59R
ERRORI DI LISTA DI DIANETICS

Può succedere che una lista di Dianetics di somatici, dolori, emozioni ed atteggiamenti possa comportarsi come una lista in base alle Leggi del Listing e nulling descritte nell'HCOB 1 ago. 68.

Le più violente rotture di ARC di seduta avvengono a causa di errori di lista nel senso del Listing e nulling. Altre rotture di ARC di seduta, persino in presenza di withhold, non sono tanto violente quanto quelle che avvengono a causa di errori di lista.

In Dianetics, perciò, quando è avvenuto un violento turbamento in seduta o anche del tipo "apatia totale/recalcitrante a rispondere", si deve sospettare che il preclear stia reagendo in base alle Leggi del Listing e nulling e pensi che sia stato commesso tale errore.

L'azione di riparazione consiste nel fare l'assessment della lista preparata che corregge gli errori di lista. Questa è la L4BRA (HCOB 15 dic. 68, emendato il 18 mar. 71).

Come prefisso per ciascuna delle domande di questa lista, quando viene impiegata a questo scopo, viene usato: "Sulle liste di Dianetics _____".

Quando un pc non è andato bene su Dianetics e quando non si riesce a trovare nessun'altra ragione, il C/S deve sospettare la presenza di qualche errore di lista e deve ordinare che venga fatta una L4BRA con il prefisso "Sulle liste di Dianetics _____" davanti ad ogni domanda.

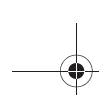
Si porta ogni read, ottenuta nella lista, a precedente simile fino a F/N in base all'HCOB 14 mar. 71, PORTA OGNI COSA A F/N o, preferibilmente, si trova la lista nella cartella e ce ne si occupa appropriatamente in base a ciò che dà read sulla L4BRA.

Le liste di Dianetics possono essere portate fino ad un item che ha blowdown e F/N.

Ciò non significa che l'item trovato sia ora del tutto pulito. Anche se ha avuto l'F/N, nella maggioranza dei casi lo si dovrà audire su secondari e/o engram (R3RA Quad) fino alla cancellazione e ai pieni fenomeni finali di Dianetics. (Rif.: Serie di Dianetics della Nuova Era da N. 1 a N. 18).

Un C/S deve stare attento al fatto che:

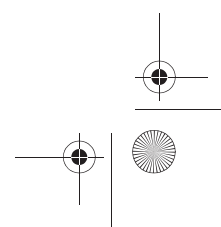
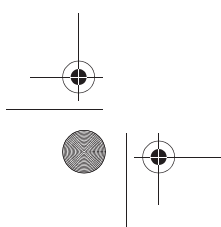
- a. Gravi turbamenti e profonde apatie sono quasi sempre dovuti ad errori di lista.



- b. Si può considerare una lista di Dianetics come una lista vera e propria che può comportarsi in tal modo.
- c. La L4BRA è la lista di correzione usata in tali casi.
- d. Le Leggi del Listing e nulling dell'HCOB 1° ago. 68 possono talvolta applicarsi anche alle liste di Dianetics.

Pochissime liste di Dianetics si comportano in questo modo ma quando lo fanno bisogna occuparsene come descritto sopra.

L. RON HUBBARD
FONDATORE



HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 28 APRILE 1969R
RIVISTO IL 20 SETTEMBRE 1978

REMIMEO
FOGLIO DI VERIFICA DI DIANETICS
DELLA NUOVA ERA

TA ALTO IN DIANETICS

In Scientology un TA alto è sempre un overrun.

In Dianetics significa che UN ENGRAM TROPPO RECENTE SULLA CATENA DA CANCELLARE E IN RESTIMOLAZIONE.

Un auditor di Scientology fa la "rehab" degli overrun.

Un auditor di Dianetics cura il TA alto trovando quale engram (lock o secondario) è in restimolazione (attivo). Ciò si mostrerà sotto forma di DOLORE, SENSAZIONE, MISEMOZIONE O ALTRA PERCEZIONE DEL TEMPO PRESENTE che il pc prova. In breve, semplicemente trovando il somatico, facendo una lista e scegliendo la read più lunga dell'assessment e percorrendo la R3RA, si può porre rimedio ad un TA alto.

Si risolve un TA che sale durante una seduta, completando la catena esattamente come nel caso della R3RA.

La stessa azione che fai per la R3RA pone rimedio anche al TA alto.

Audire un pc su un episodio recente sulla catena senza andare a precedente fa salire il TA.

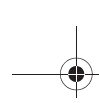
Mettendo fine alla seduta prima che il pc abbia fornito il postulato che ha formulato al tempo dell'episodio (non ottenendo così una completa cancellazione), si può lasciare l'immagine parzialmente lì e in grado di influenzare il pc.

Ci possono essere un'infinità di modi sbagliati, ma c'è un solo modo giusto, e quello giusto è la R3RA fatta come da manuale.

Un TA alto (4 o più) è semplicemente la reazione dell'E-Meter all'aumento della massa. Le immagini mentali hanno massa. La massa possiede ciò che viene chiamato resistenza all'elettricità. L'E-Meter misura la resistenza elettrica. La massa resiste all'elettricità. Perciò in presenza di massa mentale, come quella contenuta nelle immagini mentali, il tone arm dell'E-Meter sale.

Quando restimoli un engram, il flusso di corrente dell'E-Meter incontra più difficoltà ad attraversare il pc, e così il TA sale.

Quando l'engram (lock o secondario) fa "key-out" (si allontana) il TA scende e l'ago dell'E-Meter fluttuerà.



Se trovi una lunga catena che abbia molti engram e tu percorri un engram recente, il TA salirà. Man mano che andrai più indietro sulla catena e alla fine troverai la base, il TA scenderà, e quando otterrai il postulato e cancellerai l'engram di base, il TA scenderà tra 2 e 3 e l'ago fluttuerà.

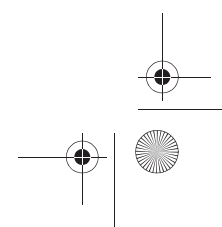
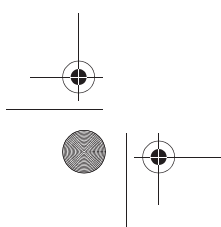
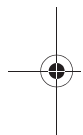
Secondo la vecchia e infondata teoria pre-Dianetics l'E-Meter reagirebbe al sudore delle mani, ma naturalmente una persona dovrebbe sudare e "riassorbire" il sudore, affinché l'E-Meter si comporti come si comporta. E l'idea di "riassorbire" il sudore è ridicola. Le palme delle mani non si seccano e inumidiscono in modo sufficientemente rapido da giustificare i movimenti verso l'alto e verso il basso dell'E-Meter.

Quando attraversi parecchi engram una volta sola, o parecchie catene somatiche senza cancellarne alcuna, accumuli troppa massa e il TA salirà e si bloccherà.

Anche se non si fa niente per riparare ciò, il pc si destimolerà (le immagini si allontaneranno) in un periodo che va dai 3 ai 10 giorni.

Una R3RA che non sia fatta esattamente come da manuale, è un'esibizione piuttosto scadente. È facilissimo farla nel modo dovuto. La procedura è semplice. Se viene fatta nel modo dovuto, il risultato sarà buono e invariabile.

L. RON HUBBARD
FONDATORE



HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 22 LUGLIO 1969R
RIVISTO IL 20 SETTEMBRE 1978

REMIMEO
FOGLIO DI VERIFICA DI
DIANETICS DELLA NUOVA ERA

IMPORTANTE

VELOCITÀ DELL'AUDITING

Quasi tutti i fallimenti che si siano mai verificati con un auditor o in auditing sono dovuti a ritardi di comunicazione dell'auditor o a suoi errori.

Questo è un dato vitale. Venne alla luce applicando la regola seguente: dopo qualunque seduta fallita chiedi al pc che cosa ha fatto l'auditor e fai in modo che tale errore venga corretto nell'auditor.

La VELOCITÀ è il fattore principale che sta dietro al mistero di una seduta fallita.

Meglio un auditor padroneggia i suoi TR, i suoi procedimenti, il suo E-Meter e la sua admin, più velocemente sarà in grado di agire.

Se addestri gli auditor solo fino ad essere in grado di occuparsi di una seduta in modo lento e pieno di ritardi di comunicazione, avrai un mucchio di misteriose "sedute fallite", che finiranno con il TA in alto e il pc molto in basso!

Un auditor piuttosto lento che audisca un pc nuovo potrebbe essere sufficientemente veloce da cavarsela.

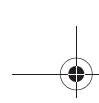
Affidagli una persona che abbia finito Dianetics e in cui alcuni gradi siano "in", e inizierà ad avere alcuni "fallimenti di caso".

Il rimedio consiste nel rendere più veloce l'auditor con i TR 101, 102, 103 e 104.

Nell'assegnare gli auditor, arrischiati solo ad assegnare auditor veloci a pc veloci.

Per 19 anni questo fattore riguardante la velocità è rimasto nascosto dietro la stragrande maggioranza delle nostre "sedute fallite". Poiché non appariva mai sui rapporti delle sedute (se non come admin eccessiva per la quale il pc deve aver dovuto aspettare), chiunque facesse il lavoro di D of P o il lavoro di C/S era avvolto nel mistero e tendeva a disperarsi o addirittura a fare squirrel (cambiare ed inventare procedimenti).

La sola altra fonte di fallimento era l'aspetto riguardante la malattia fisica. Tutto ciò è appena stato verificato in una serie di oltre cento casi. Dianetics abbinata alle revisioni di Scientology è progredita splendidamente su tutti i casi, tranne su circa sette, e si scopri



che questi, i quali in seguito riceverono un minuzioso esame medico, a quel tempo soffrivano di gravi malattie fisiche.

Velocità e precisione, quindi, sono le cose da sottolineare in tutto l'addestramento e la loro mancanza è la fonte di tutti i fallimenti di auditing che si hanno con i pc che non siano gravemente malati.

E persino questi ultimi rispondono all'auditing una volta che la loro malattia puramente fisica venga debitamente trattata.

L. RON HUBBARD
FONDATORE



HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 9 LUGLIO 1978RA
RIVISTO L'8 APRILE 1988

REMIMEO
TECH/QUAL
C/S DI DIANETICS
DELLA NUOVA ERA
AUDITOR DI DIANETICS
DELLA NUOVA ERA
FOGLIO DI VERIFICA
DI DIANETICS
DELLA NUOVA ERA

SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 21
C/S-1 DI DIANETICS

Rif.: HCOB 17 ott. 64 II RENDERE IL PC SESSIONABILE

Un C/S-1 è un C/S (istruzioni del Supervisore del Caso) generale che elenca le azioni necessarie per orientare il pc per quanto riguarda i fattori di base dell'auditing e quindi lo prepara a ricevere auditing. A questo scopo, per via della differenza tra i termini e le procedure dell'auditing di Dianetics e quelli dell'auditing di Scientology, esistono il presente C/S-1 di Dianetics come pure il C/S-1 di Scientology (HCOB 15 lug. 78RA, riv. 10.3.84).

Il C/S-1 di Dianetics è destinato ai pc nuovi in Dianetics o a quelli vecchi che hanno mal comprensioni, che cercano di farsi psicanalizzare o che hanno difficoltà nell'afferrare la cosa.

Il C/S-1 di Dianetics viene fatto all'interno delle ore di auditing del pc.

Se il pc si ha già trattato, di recente e in modo completo, alcune sezioni del C/S-1 di Dianetics, in un C/S-1 di Scientology, tali sezioni non vanno chiarite nuovamente, a condizione che l'auditor sia *sicuro* che il pc comprenda i termini.

MATERIALI DI RIFERIMENTO

L'auditor deve avere un'ottima conoscenza dei suoi materiali, e durante la seduta di C/S-1 deve avere a disposizione un Dizionario Tecnico, un pacco di HCOB, un normale dizionario, ma che sia semplice, della lingua in cui viene fatto l'auditing, in modo da potervi fare riferimento e chiarire le mal comprensioni o le domande del pc.

Mentre si occupa dei vari passi del C/S-1, l'auditor dovrebbe fare pieno uso del *Libro dei fondamenti di Dianetics per immagini* per chiarire al pc i termini e la procedura di Dianetics.

Ecco l'occorrente da avere a disposizione nella stanza di auditing:

Libro dei fondamenti di Dianetics per immagini

Dizionario Tecnico

Dizionario Amministrativo

Pacco di corso dell'Auditor di Dianetics della Nuova Era

Un buon dizionario d'italiano

(Rif.: HCOB 13 feb. 81R, Riv. 25.7.87, Serie del chiarimento di parole N. 67R, DIZIONARI)

Un buon dizionario della madrelingua del pc e, per un caso di lingua straniera, un dizionario bilingue (italiano-lingua straniera e uno nella lingua straniera)

Foglio delle definizioni del C/S-1 di Dianetics, Allegato N. 1 della presente pubblicazione

Lista di parole del C/S-1 di Dianetics, Allegato N. 2 della presente pubblicazione

Un demo-kit.

L'auditor deve far abbondante uso dei testi di cui sopra ogniqualevolta sia necessario. Se fossero necessari altri materiali di riferimento, assicurati che si tratti di materiali di Sorgente.

CHIARIMENTO DI PAROLE

Quando fai il C/S-1 di Dianetics, fai sì che il pc chiarisca ogni termine di Dianetics (o altro), facendo uso delle definizioni contenute nell'Allegato N. 1 e, se necessario, in altri materiali di riferimento. Vedi di chiarire completamente ogni parola o termine che sia palesemente mal compreso o su cui il pc abbia esitazioni o incertezze.

Quando chiedi al pc di definire una parola usando il Chiarimento di parole Metodo 5, non devi domandargli: "Sai che cosa vuol dire questa parola?". Gli devi chiedere: "Qual è la definizione di _____?".

Dopo che il pc ha definito una determinata parola o termine, fagliela usare correttamente in varie frasi. Quando è il caso, chiedigli di farti degli esempi se possibile basati sulla sua esperienza, o sull'esperienza di parenti o amici e/o fagli dimostrare la cosa con un demo-kit. Assicurati che per ogni termine venga data una definizione precisa.

Man mano che procedi, verifica l'eventuale presenza di dubbi (o mal comprensioni) e risolvi, in modo che il pc alla fine abbia una chiara comprensione della parola, item o procedura in questione.

Non accettare loquacità quando non sia indice di comprensione, ma allo stesso tempo non esagerare e non esercitare coercizione sul pc.

Assicurati che ogni parola chiarita al pc venga portata fino a F/N.

PROCEDURA DEL C/S-1 DI DIANETICS

1. Dai al pc il fattore di realtà che farai un C/S-1 di Dianetics affinché egli acquisti familiarità con la procedura dell'auditing di Dianetics della Nuova Era e con i dati di base per cui potrebbero essere necessari dei chiarimenti.
2. Chiarisci la parola: DIANETICS
3. a. Chiarisci le parole: THETAN
MENTE
CORPO
b. Fai sì che il pc dimostri, usando un demo-kit, la relazione tra thetan, mente e corpo.
4. a. Chiarisci il termine: IMMAGINE MENTALE
b. Fai sì che il pc dimostri, usando un demo-kit, che cos'è un'immagine mentale.
5. a. Chiarisci la parola: ENGRAM
b. Fai sì che il pc dimostri, usando un demo-kit, che cos'è un engram.
6. a. Chiarisci la parola: SECONDARIO
b. Fai sì che il pc dimostri, usando un demo-kit, che cos'è un secondario.
7. a. Chiarisci la parola: LOCK
b. Fai sì che il pc dimostri, usando un demo-kit, che cos'è un lock.
8. Fai sì che il pc dimostri, usando un demo-kit, la differenza tra un engram, un secondario e un lock, con degli esempi per ognuno di questi termini.
9. a. Chiarisci i termini: MENTE REATTIVA
MENTE ANALITICA
b. Fai sì che il pc dimostri, usando un demo-kit, in che modo il principio di stimolo-risposta della mente reattiva esercita forza e potere di comando su consapevolezza, scopi, pensieri, corpo ed azioni.
c. Fai sì che il pc dimostri, usando un demo-kit, la differenza tra la mente reattiva e la mente analitica.
10. a. Chiarisci il termine: TRACCIA DEL TEMPO
b. Fai sì che il pc dimostri, usando un demo-kit, che cos'è la traccia del tempo.
11. a. Chiarisci il termine: MASSA MENTALE
b. Fai sì che il pc dimostri, usando un demo-kit, che cos'è la massa mentale.
12. a. Chiarisci la parola: CARICA
b. Fai sì che il pc dimostri, usando un demo-kit, che cos'è la carica.
13. a. Chiarisci la parola: EPISODIO

- b. Fai sì che il pc ti faccia vari esempi di un episodio.
14. a. Chiarisci la parola: CATENA
- b. Fai sì che il pc dimostri, usando un demo-kit, che cos'è una catena.
- c. Fai sì che il pc ti descriva una catena che consista di un lock, un secondario e un engram.
15. a. Chiarisci la parola: POSTULATO
- b. Fai sì che il pc ti faccia vari esempi di postulati.
- c. Fai sì che il pc ti descriva una volta in cui postulò qualcosa e la ottenne.
16. a. Chiarisci la parola: CANCELLAZIONE
- b. Fai sì che il pc dimostri la cancellazione disegnando qualcosa su un pezzo di carta con una matita e poi cancellandola con una gomma.
17. a. Usando la Lista di parole per i comandi della R3RA (Allegato N. 2) chiarisci tutte le parole di ogni comando della procedura della R3RA. Per chiarire tali termini, usa un buon dizionario d'italiano (o un dizionario di lingua straniera, se è il caso).
- b. Assicurati che il pc comprenda:
- i. "Si sta cancellando". Come dimostrazione, fai sì che il preclear disegni qualcosa con una matita su un pezzo di carta. Quindi fai sì che ne cancelli delle parti (non tutto).
- ii. "Sta diventando più solido". Come dimostrazione, fai sì che il pc disegni qualcosa con una matita su un pezzo di carta. Poi fai sì che renda più solido ciò che ha disegnato, sempre usando la matita.
- c. Fai sì che il pc dimostri, usando un demo-kit, "si sta cancellando" e "sta diventando più solido".
18. Chiarisci al pc ogni comando della R3RA, usando i comandi elencati nell'HCOB 28 giu. 78RA Serie di Dianetics della Nuova Era N. 7RA, COMANDI DELLA R3RA. (Rif.: HCOB 9 ago. 78 II, CHIARIRE I COMANDI)
- a. Chiedi al pc: "Che cosa significa questo comando per te?". (Chiarisci il Passo 1 della R3RA, descritto nella Serie di Dianetics della Nuova Era N. 7RA, COMANDI DELLA R3RA.) (Se, in base alla risposta del pc, è evidente che ha mal compreso una parola per com'è usata nel contesto del comando:
- Chiarisci nuovamente la parola o le parole palesemente mal comprese usando il dizionario.
- Fagli usare ogni parola in una frase finché non la comprende.
- Chiarisci nuovamente il comando in questione.)
- b. Una volta che il pc ha risposto in modo corretto alla domanda e comprende il comando, fa sì che dimostri, usando il demo-kit, che cosa farebbe effettivamente quando gli venisse dato tale comando.

- c. Ripeti i punti (a) e (b) di cui sopra su tutti i passi dei comandi della R3RA elencati nella Serie di Dianetics della Nuova Era N. 7RA (e su tutti i flussi), inclusi i comandi Narrativi.
19. a. Dai al pc un breve fattore di realtà sull'uso della Lista di preassessment.
b. Chiarisci le parole della Lista di preassessment. (Cfr. Allegato N. 2)
20. a. Dai al pc un breve fattore di realtà sul fatto che se in qualunque momento durante l'auditing di Dianetics ci dovessero essere delle difficoltà, tu userai una lista di assessment preparata (la L3RH) per scoprire e risolvere l'esatta difficoltà.
b. Chiarisci le parole della L3RH, usando l'HCOB 17 set. 80R I, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 20-1, LISTA DI PAROLE PER LA L3RH.
21. Manda la cartella al C/S.

Il C/S può anche ordinare che vengano fatte ulteriori azioni in aggiunta a quanto sopra.

Il C/S-1 di Dianetics non elimina la necessità di chiarire i comandi di ogni procedimento o di chiarire una procedura in una seduta in cui il pc inizia un nuovo procedimento o una nuova procedura. (Rif.: HCOB 9 ago. 78 II, CHIARIRE I COMANDI)

Di solito il C/S-1 di Dianetics può essere completato in una sola seduta. Se sono necessarie più di una seduta, la prima seduta deve concludersi alla fine di un passo o al completamento di una parola o dimostrazione; mai nel mezzo di un'azione.

Assicurati di non lasciare il preclear con un dubbio, una mal comprensione o una confusione. Devi arrivare a conoscere il pc che ti sta di fronte e ottenere il tuo prodotto, ossia un pc istruito che sia in grado di percorrere procedimenti di Dianetics della Nuova Era in modo agevole e ottenga eccellenti miglioramenti di caso.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

*Rivisto con l'assistenza
dell'Unità delle Ricerche e
Compilazioni Tecniche di LRH*

HCOB 9.7.78RA
Allegato N. 1

FOGLIO DELLE DEFINIZIONI PER IL C/S-1 DI DIANETICS

DIANETICS:

La tecnologia di risanamento spirituale di Dianetics. Dianetics prende di mira e risolve gli effetti prodotti dallo spirito sul corpo e può alleviare disturbi, come sensazioni ed emozioni non volute, incidenti, lesioni e malattie psicosomatiche (cioè quelle provocate o aggravate da stress mentale). Dianetics significa “attraverso l’anima” (dal greco *dia* “attraverso”, e *nous* “anima”). Viene ulteriormente definita come “ciò che l’anima fa al corpo”.

THETAN:

La parola thetan deriva dal simbolo *theta*, una lettera dell’alfabeto greco.

Il thetan è la persona stessa; non il suo corpo, il suo nome, l’universo fisico, la sua mente o qualcos’altro; è ciò che è consapevole di essere consapevole; l’identità che È l’individuo. E meglio noto a tutti come *tu*.

MENTE:

Un sistema di comunicazione e di controllo tra il thetan e il suo ambiente. La mente è una rete di comunicazioni, immagini, energie e masse, che vengono prodotte dalle attività del thetan nei confronti dell’universo fisico o di altri thetan.

CORPO:

Un corpo MEST, che appartenga alla specie dell’uomo o alla specie delle formiche, non è altro che un vegetale animato.

Il corpo è un oggetto fisico. Non è l’essere stesso.

IMMAGINE MENTALE:

Le immagini mentali sono in realtà composte di energia. Possiedono massa, esistono nello spazio e seguono precisi modelli di comportamento, il più interessante dei quali è il fatto che esse appaiono quando qualcuno pensa a qualcosa. Una persona pensa ad un determinato cane e ha l’immagine di quel cane.

ENGRAM:

Un’immagine mentale che consiste nella registrazione di un momento di dolore fisico e incoscienza. Per definizione, deve contenere impatto o lesione.

Gli engram sono *una registrazione completa fino all’ultimo dettaglio di tutte le percezioni presenti in un momento di incoscienza parziale o totale.*

Ecco un esempio di engram: una donna viene percossa e cade a terra. Diventa “incosciente”. Viene presa a calci e le viene detto che è una buona a nulla, bugiarda e volubile. Viene rovesciata una sedia; in cucina c’è un rubinetto aperto; all’esterno

un'automobile transita per la via. L'engram contiene una registrazione consecutiva di tutte queste percezioni: vista, suono, sensazione tattile, gusto, odore, sensazione organica, senso cinetico, posizione delle articolazioni, sete, ecc. L'engram consisterà di tutte le affermazioni fatte alla donna mentre era "incosciente": i toni di voce e l'emozione nella voce, il suono e la sensazione dei primi e dei successivi colpi, la sensazione tattile del contatto col pavimento, la sensazione e il rumore della sedia che si rovescia, la sensazione organica del colpo, forse il gusto del sangue in bocca o qualunque altro gusto presente, l'odore della persona che l'ha aggredita e gli odori nella stanza il rumore degli pneumatici e del motore dell'automobile di passaggio, ecc.

SECONDARIO:

Un'immagine mentale di un momento di grave e sconvolgente perdita o di minaccia di perdita, che contiene misemozione come ad esempio collera, paura, afflizione, apatia o "senso di morte". È l'immagine mentale registrata, di un momento di grave tensione mentale. Può contenere incoscienza. È chiamato "secondario" perché dipende da un engram precedente con dati simili, ma con dolore reale, ecc.

LOCK:

Un'immagine mentale di un episodio in cui alla persona venne richiamato alla mente un secondario o engram, consapevolmente o inconsapevolmente. Di per se non contiene né un colpo, né una scottatura, né un impatto e non è una delle cause principali di misemozione. Non contiene incoscienza. Può contenere una sensazione di dolore o malattia, ecc., ma non ne è la fonte.

Ecco un esempio di lock: una persona vede una torta e si sente male. Questo è un lock su di un engram relativo all'essere stata male per aver mangiato della torta. L'immagine relativa al vedere una torta e sentirsi male è un lock su (è allacciata a) un episodio (invisibile al momento del lock) in cui la persona era stata male mangiando della torta.

MENTE REATTIVA:

Una parte della mente di una persona che funziona completamente in base a stimolo-risposta (ricevendo un certo stimolo, fornisce una certa risposta), e che non è sotto il controllo della sua volontà e che esercita forza e potere di comando sulla sua consapevolezza, sui suoi scopi, pensieri, corpo e azioni.

La mente reattiva contiene una serie inconsapevole e indesiderata di calcoli aberrati, che producono un effetto sull'individuo e sulle persone intorno a lui.

MENTE ANALITICA:

La mente conscia e consapevole, che pensa, osserva i dati, li ricorda e risolve problemi. Si tratta essenzialmente della mente conscia, in contrapposizione alla mente inconscia. In Dianetics e Scientology la mente analitica è la mente intelligente e consapevole mentre la mente reattiva semplicemente reagisce senza analizzare.

TRACCIA DEL TEMPO:

La registrazione consecutiva delle immagini mentali che si accumulano nel corso della vita, o delle vite, del preclear. È datata con grande esattezza.

La traccia del tempo è un'accurata registrazione del passato del pc, datata molto precisamente e molto obbediente all'auditor. Se le pellicole cinematografiche fossero

tridimensionali, avessero 52 percezioni e potessero produrre un effetto completo sull'osservatore, la traccia del tempo potrebbe essere chiamata pellicola cinematografica. E lunga almeno 350.000.000.000.000 di anni, probabilmente più lunga, con un'immagine ogni 1/25 di secondo circa.

MASSA MENTALE:

Gli engram, i secondari e i lock, sommati, danno come risultato masse mentali, forze, energie, tempo, che si manifestano in diversi ed innumerevoli modi, come ad esempio dolore, misemozione, sensazioni, vecchie percezioni e miliardi di combinazioni di pensieri sepolti nelle masse sotto forma di significanze.

CARICA:

Con carica si intende la collera, la paura, l'afflizione o l'apatia presenti nel caso sotto forma di misemozione.

La carica consiste di quantitativi di energia immagazzinati nella traccia del tempo. È questo ciò che l'auditor riduce o rimuove dalla traccia del tempo.

EPISODIO:

La registrazione di un'esperienza, semplice o complessa. Gli episodi sono collegati tra loro dallo stesso argomento, stesso luogo o stesse persone. Un episodio avviene in un periodo di tempo breve e definito, per esempio minuti, ore o giorni.

Un episodio può essere un engram, un secondario, un key-in o un lock.

CATENA:

Una serie di registrazioni di esperienze simili. Una catena consiste di engram, secondari e lock. L'engram risale alla data più remota, il secondario ad una successiva e il lock alla più recente.

POSTULATO/POSTULARE:

Un postulato è un pensiero autodeterminato che avvia, ferma o cambia sforzi passati, presenti o futuri.

Postulare significa causare un pensiero o considerazione. In questa accezione particolare significa pensiero causativo.

Ecco un esempio di postulato: supponiamo che tu dica: "Le Fiat mi piacciono molto. Non guiderò nessun'altra macchina!". Dopo alcuni anni, ti chiederai come mai la tua Alfa Romeo ti crea così tanti problemi; il punto è che hai fatto una promessa a te stesso. Nel momento in cui fai un postulato o una conclusione, decidi in modo autodeterminato che tu farai o sarai una certa cosa. Per poter cambiare la situazione, devi cambiare il postulato che ne sta alla base.

CANCELLAZIONE:

L'azione di cancellare, eliminare, lock, secondari o engram. La cancellazione si verifica quando si fa andare via il postulato fatto nel corso dell'episodio di base della catena.

HCOB 9.7.78RA
ALLEGATO 2

LISTA DI PAROLE PER IL C/S-1 DI DIANETICS

LISTA DI PAROLE DEI COMANDI DELLA R3RA:

a	diventando	qual
accordo	durata	quando
ad	e	quell'
al	è	questo
all'	episodio	ritorna
alla	fatto	sei
altri	fine	sembra
altro	fino	si
attraverso	hai	sia
avevi	hanno	simile
avuto	in	solido
c'	iniziale	sta
cancellando	inizio	stato
cancellato	l'	stesso
causano	la	stiamo
causato	localizza	sua
causi	nuovo	successo
che	o	tardi
ci	per	te
comincia	percorrendo	tempo
continua	più	tu
cosa	postulato	un
cui	precedente	una
d'	prima	vai
di	ti	vedi
dimmi	punto	volta

LISTA DI PAROLE PER IL PREASSESSMENT

dolori	stati d'incoscienza	pressioni
sensazioni	sofferenze fisiche	disagi
sentimenti	compulsioni	avversioni
emozioni	paure	insensibilità fisiche
atteggiamenti	mali	
misemozioni	stati di stanchezza	

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 28 AGOSTO 1968
PUBBLICAZIONE II

REMIMEO
UFFICIO DELLE MISSIONI

DROGHE

(N. B.: L'assunzione delle droghe, propagandata dagli psichiatri,
è diventata molto comune in Occidente.)

È possibile smettere di prendere droghe senza avere convulsioni.

Le droghe, in sostanza, sono veleni. La quantità presa ne determina l'effetto. Una piccola quantità agisce da stimolante. Una quantità maggiore agisce da sedativo. Una quantità ancora più grande agisce da veleno e può condurre una persona alla morte. Questo è valido per qualunque droga. La quantità varia da droga a droga. La caffeina è una droga. Si può prendere quindi come esempio il caffè. Cento tazzine di caffè probabilmente ucciderebbero una persona. Dieci tazzine di caffè la farebbero probabilmente dormire. Due o tre tazzine la stimolano. Questa è una droga molto comune. Non è molto dannosa perché ce ne vuole molta per causare degli effetti negativi, perciò è nota come stimolante.

L'arsenico è noto come veleno. Tuttavia una piccolissima quantità di arsenico è uno stimolante, una dose ben misurata fa addormentare una persona, mentre alcuni centigrammi causano la morte.

Ma ci sono alcune droghe che hanno un altro effetto. Influenzano direttamente il bank reattivo. Marijuana (erba), mescalina, oppio, morfina, eroina, ecc., fanno comparire le immagini in cui una persona è bloccata e le fanno comparire troppo intensamente perché si possano cancellare con l'auditing.

L' LSD 25 è una droga psichiatrica destinata a rendere schizofreniche le persone normali. È nota l'ampia diffusione che ne fanno gli psichiatri. Ha l'aspetto di una zolletta di zucchero e lo si prepara con facilità.

Le droghe sono considerate preziose dai tossicodipendenti nella misura in cui producono alcuni "effetti desiderabili".

Ma sono pericolose per le persone vicine, perché una persona che prende droghe:

- a. ha dei periodi di vuoto mentale,
- b. vive in una falsa realtà e ha delle visioni ingannevoli che la mandano fuori dal PT,
- c. è *molto* difficile da audire.

Così una persona dedita alle droghe che, ad esempio, sta tenendo una barca sottobordo, in uno dei suoi momenti di vuoto mentale crede di essere su Venere e la lascia andare.

Una persona dedita alle droghe, lasciata di guardia, può avere un momento di vuoto, non nota una situazione pericolosa e non se ne occupa perché è “altrove”.

Dare un ordine ad una persona dedita alle droghe può rivelarsi una cosa desolante, perché la persona sta lì con lo sguardo fisso e così facendo provoca rotture di ARC in chiunque.

A quanto pare ci vogliono circa sei settimane perché l'LSD esaurisca il suo effetto. Dopo di che una persona può essere audita. Tuttavia l'LSD rovinerà notevolmente il suo caso poiché crea dei ridge di cui è difficile fare as-is.

Droghe ed alcool *bruciano* rapidamente la vitamina B1 presente nell'organismo. È questa accresciuta velocità di consumo della B1 che provoca nella persona quello “stato euforico”. Ma a quel punto il suo organismo è carente di vitamina B1, così la persona diventa depressa.

Per evitare le convulsioni, quando stai smettendo il consumo di droghe, prendi quotidianamente delle massicce dosi di B1.

Attendi sei settimane prima di iniziare l'auditing.

E poi stanne alla larga. È un brutto tiro da giocare a coloro che fanno affidamento su di te, che tu venga meno alle loro aspettative.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 29 AGOSTO 1968

REMIMEO

DATI SULLE DROGHE

L' LSD 25 è un derivato incolore, inodore, insapore e praticamente non rintracciabile, di una muffa della segale chiamata "segale cornuta". L'uso in zollette di zucchero come mezzo di distribuzione fu smesso parecchi anni fa. Il dosaggio è incredibilmente esiguo: da 50 a 1000 *microgrammi* per dose; perciò esistono capsule e compresse per ridurre l'evaporazione. Il suo prezzo varia dai 3 ai 7 dollari e lo si vende solo al mercato nero. Prima del 1964 tale droga veniva somministrata da psicologi e psichiatri. Tuttavia, attualmente, fare tale azione è per loro illegale. Nonostante la sua posizione illegale l' LSD è molto popolare presso gli adolescenti e gli studenti universitari. Un'intera sottocultura di poster psichedelici (che rendono manifesto il pensiero), giochi di luce e musica elettronica è emersa sulla Costa Occidentale degli Stati Uniti. La maggior parte della musica pop fa velati riferimenti alle droghe. Una recente indagine ha indicato che oltre il 50% degli studenti che si sono diplomati nel Sistema Scolastico della Città di Los Angeles avevano provato l' LSD o la marijuana.

La marijuana è la più popolare delle droghe psichedeliche. Un'oncia può essere facilmente acquistata per 10 dollari e fornirà 30-50 sigarette o "spinelli". Un fumatore passa rapidamente da "ciocchi" da un'oncia all'acquisto di un "mattone" o "chilon". Quest'ultimo equivale a un chilogrammo e viene venduto a 75-150 dollari. La marijuana può essere facilmente identificata. Ha un forte odore caratteristico simile al fieno fresco o umido, all'erba tagliata da poco. Fumare delle foglie di tè arrotolate a mo' di sigaretta, ti darà un buon dato stabile per identificare l'odore della marijuana. La marijuana può essere identificata fisicamente come un tabacco verde o verde-marrone, con quantità variabili di steli marroni e piccoli semi rotondi.

L'hashish, come la marijuana, deriva dalla pianta femminile della canapa, la *Cannabis sativa*. Quando è matura, la pianta viene appesa all'ingiù e le resine vengono raccolte ed essiccate in hashish. Un grammo di hashish viene venduto a 10 dollari e fornisce dalle dieci alle trenta "flippate" o periodi in cui si è "sballati". L'hashish è marrone, marrone chiaro o nero e di solito viene conservato in fogli di stagnola. Chi fa uso di hashish o di marijuana avrà gli occhi iniettati di sangue quando è sotto l'effetto. Qualcuno che sia sotto l'effetto di LSD può essere identificato dalle pupille molto dilatate.

I "bottoni" del peyote hanno un diametro di parecchi centimetri e provengono dal cactus del peyote dell'America sud occidentale. La forma pura della droga è una polvere sintetica (bianca) o naturale (marrone) chiamata mescalina. Una versione rinforzata di questa droga era recentemente disponibile, ma fino al giugno 1968 non aveva un nome.

Un'altra nuova droga è l'STP. Questa droga è molto più potente persino dell' LSD. Stando ai dati del giugno 1968, l'uso dell'STP sta calando poiché le persone trovano i suoi effetti troppo imprevedibili.

Un'altra droga che vale la pena di menzionare è il DMT. Questa droga viene fumata o iniettata e ha effetti immediati che terminano nel giro di un'ora circa. Può essere identificata da un odore simile alla naftalina ed è usata sia sotto forma di polvere bianca, che imbevuta in una sostanza di supporto quale l'“erba” o il tabacco.

La marijuana è una droga molto leggera che crea euforia. Ha anche la spiacevole conseguenza di distorcere i sensi di coloro ne fanno uso, al punto che si sa di persone che in viaggio hanno aperto la portiera di un'automobile che viaggiava a 120 Km/h e sono uscite “perché erano in grado di camminare più velocemente”.

Le altre droghe psichedeliche sono molto più potenti ed influenzeranno fortemente un pc.

A Los Angeles è stato scoperto che in un periodo di parecchi mesi (4-6) ciascun caso in cui le entrate erano diminuite, risaliva all'accidentale accettazione di uno o più tossicodipendenti (LSD, ecc.) nell'Accademia e/o nell'HGC, e anche dal caos che costoro sollevavano nel tentativo di risolvere i loro “disaccordi” con la tecnologia, dalle loro richieste di trattamento speciale e dalla loro mancanza di miglioramenti di caso.

I “trip” sperimentati da un tossicodipendente, tendono a produrre blocchi sulla traccia, fissando fortemente l'attenzione in quell'area. Brutti “trip” tendono ad agire come super engram che fanno crollare la traccia in quel punto.

I tossicodipendenti non sono in grado di fare as-is, non hanno TA, non hanno realizzazioni.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 17 OTTOBRE 1969RB
RIVISTO L'8 APRILE 1988

FOGLIO DI VERIFICA
DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA
FOGLIO DI VERIFICA
DI CLASSE VIII

DROGHE, ASPIRINA E TRANQUILLANTI

Ho appena fatto una grande scoperta sull'azione degli analgesici (conosciuti come aspirina, tranquillanti, ipnotici, narcotici).

In chimica e in medicina non si è mai stabilito esattamente come e perché queste cose funzionassero. Tali composti sono derivati da scoperte accidentali che "la tal cosa attenua il dolore".

I composti esistenti non danno dei risultati uniformi e spesso hanno degli effetti collaterali molto nocivi.

Poiché la *ragione* per cui funzionano era sconosciuta, la biochimica ha fatto progressi molto limitati. Se la ragione del loro funzionamento fosse stata conosciuta e accettata, probabilmente i chimici avrebbero potuto creare dei composti validi, con effetti collaterali minimi.

Tralasciamo il fatto che questa potrebbe essere la scoperta biochimica del secolo, lasciamo che i premi Nobel continuino ad andare agli inventori di gocce per il naso e di nuovi modi per uccidere, e semplicemente usiamola noi. Attualmente la tecnologia biochimica non è ancora arrivata al punto in cui può utilizzare questa scoperta.

I dolori e i disturbi di natura psicosomatica derivano da immagini mentali che sono create dal thetan o da esseri viventi e che urtano o premono contro il corpo.

Secondo esperimenti clinici, l'aspirina e altri analgesici hanno i seguenti effetti:

- A. REPRIMERE LA CAPACITÀ DEL THETAN DI CREARE IMMAGINI MENTALI e
- B. IMPEDIRE LA CONDUTTIVITÀ ELETTRICA DEI CANALI NERVOSI.

Entrambi questi effetti hanno conseguenze determinanti sul processing.

Se si audisce qualcuno che recentemente ha fatto uso di droghe o farmaci, compresa l'aspirina, non è possibile cancellare in modo appropriato le catene engramiche di Dianetics, perché queste non vengono completamente create.

Se, ad esempio, si audisce qualcuno che ha appena preso un'aspirina, probabilmente non si riuscirà a trovare o a fare l'assessment dei somatici che devono essere percorsi per occuparsi della condizione fisica. Questo perché il giorno successivo all'assunzione

dell'aspirina o della droga, le immagini mentali possono non essere completamente disponibili.

Nei casi di assunzione assidua, le droghe o i farmaci devono essere completamente eliminati dall'organismo e gli engram dell'assunzione di droghe o farmaci devono essere completamente cancellati con flussi Tripli o Quad. Se ciò non viene fatto, l'auditing tenterà di occuparsi di catene che il thetan non sta interamente creando.

Se si audisse qualcuno che ha preso farmaci (aspirina ecc.) poche ore prima o due o tre giorni prima, si constaterrebbe sicuramente che le catene engramiche non sono completamente create e perciò non sono disponibili.

Tutto ciò potrebbe anche andar bene, se non fosse per tre fattori:

1. L'auditing è molto difficile in queste condizioni. Il TA può essere alto, e non scenderà. Si hanno "cancellazioni" con il TA a 4,0 e con "F/N". Diventa facile commettere errori di auditing. Il bank (le catene) è bloccato.
2. Il thetan viene reso STUPIDO, assente, smemorato, ingannevole e irresponsabile. Entra in una sorta di "legnosità" diventa insensibile, incapace e assolutamente indegno di fiducia; in effetti una minaccia per i suoi simili.
3. Quando droghe e farmaci vengono eliminati o cominciano a svanire dal corpo, inizia a ritornare la capacità di creare e questo FA COMPARIRE PIÙVIOLENTEMENTE I SOMATICI. Una delle soluzioni che la persona adotta per questa situazione è l'assunzione di ALTRI farmaci o droghe. Esistono i tossicodipendenti dell'aspirina, per non parlare dell'eroina. La compulsione deriva dal desiderio di liberarsi di nuovo dei somatici e delle sensazioni indesiderate. Anche la drammatizzazione degli engram già ricevuti, relativi all'assunzione di droghe o farmaci, contribuisce in una certa misura alla situazione. La persona diventa sempre più "legnosa" e ha bisogno di dosi sempre maggiori e sempre più frequenti.

All'inizio, chi prende droghe di solito è molto stimolato sessualmente. È l'impulso a "procreare prima della morte", dato che la droga è un veleno. Ma dopo la "fiammata" iniziale, diventa sempre più difficile ottenere la stimolazione di sensazioni sessuali. Lo sforzo di ottenerle diventa allora ossessivo, ma le sensazioni stesse sono sempre meno soddisfacenti.

Il ciclo della restimolazione delle immagini (o della loro creazione in generale) provocato da droghe e farmaci può consistere all'inizio in un aumento della creazione e alla fine nella completa soppressione della stessa.

Se si lavorasse a questo fattore da un punto di vista biochimico, l'analgesico meno dannoso sarebbe quello che impedisse la creazione di immagini mentali producendo conseguenze minime dal punto di vista della "legnosità" o della stupidità, e che fosse solubile nel corpo in modo da uscire rapidamente dai nervi e dall'organismo. Non esiste al giorno d'oggi un tale preparato biochimico.

I test e gli esperimenti tendono a dimostrare che la maggior parte del dolore e del disagio proviene effettivamente dalle immagini mentali e che queste vengono create all'istante.

La cancellazione di un'immagine mentale grazie al processing standard di Dianetics rimuove la compulsione a crearla.

Droghe e farmaci impediscono chimicamente la creazione, ma impediscono anche la cancellazione. Quando la droga o il farmaco si sono dissipati, l'immagine che è stata audita sotto il suo effetto può ritornare.

In presenza degli effetti di droghe o farmaci, o in un caso che fa uso di droga, il tone arm dell'E-Meter può essere molto alto: TA a 4,0, TA a 5,0. Può inoltre scendere a "thetan morto" (una falsa lettura di Clear).

Audendo una persona che fa uso di droghe o farmaci si può ottenere una "cancellazione" e un "F/N" con TA a 4,0. Ma la cancellazione è solo apparente e bisogna "fare rehab" su di essa (verificarla o rifarla) quando la persona non è più sotto l'effetto delle droghe o dei farmaci.

Se un consumatore di droga o farmaci si iscrive all'auditing mentre sta facendo uso di queste sostanze, ci si occupa di lui in base alla Serie del C/S N. 48RE, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 9RC, OCCUPARSI DELLE DROGHE, e all'HCOB 12 nov. 81RC, IL QUADRO DEI GRADI SEMPLIFICATO PER I LIVELLI INFERIORI.

Come primissima azione sul caso, si dovrebbe eseguire un programma per la risoluzione delle droghe. (Ciò include il Programma di purificazione, i Procedimenti Oggettivi, i TR da 0 a 9 e il Rundown di Scientology per le droghe. La risoluzione delle droghe comprende anche la cancellazione degli engram correlati all'assunzione di droghe, con il Rundown di Dianetics della Nuova Era per le droghe. Questa fase va fatta dopo i Gradi Espansi, a meno che il pc non incontri difficoltà dovute alle droghe non risolte mentre riceve i Gradi Espansi [Rif.: Serie del C/S N. 48RE, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 9RC, OCCUPARSI DELLE DROGHE].)

I TR e i Procedimenti Oggettivi attenuano i sintomi di astinenza dei tossicodipendenti (compresi gli alcolisti). Anche se le azioni per la risoluzione delle droghe sono in corso, non considerate dissipate le droghe o i farmaci prima che siano passate 6 settimane.

Se una persona ha preso aspirina o altre droghe o farmaci nelle 24 ore precedenti o nella settimana precedente, bisogna concederle una settimana per eliminarle dall'organismo prima di darle ulteriore auditing.

Le assistenze di auditing possono – e dovrebbero – essere date ogniqualvolta sia necessario, anche se il pc ha preso droghe o farmaci. In seguito, quando droghe o farmaci sono scomparsi dall'organismo, occorre verificare la cancellazione delle catene di engram che sono state audite. (Per certe droghe e farmaci, come gli anestetici, il periodo di attesa può arrivare a sei settimane.)

Non si può consumare nessun tipo di sostanza alcolica nelle 24 ore precedenti una seduta di auditing e se il consumo di alcol è stato eccessivo il periodo di attesa è esteso ad alcuni giorni o a una settimana.

Non è fatale audire una persona che ha preso droghe. È solo difficile. I risultati possono non essere duraturi e in seguito devono essere verificati.

Se non ci si è occupati delle droghe in modo specifico, un consumatore assiduo di droghe o farmaci può ritornare a farne uso dopo l'auditing, perché durante era troppo drogato per eliminare ciò che l'affliggeva e che l'aveva spinto all'uso di queste sostanze.

Dato che i nemici, appartenenti a varie nazioni, sfruttano la diffusione della tossicodipendenza per creare disfattismo e dato che gli analgesici sono così facilmente reperibili e così inefficaci, le droghe e i farmaci diventano un serio problema di auditing.

Lo si può risolvere. Ma visto che un analgesico così apparentemente innocente come l'aspirina può essere disastroso per l'auditing se non viene individuato, bisogna affrontare questa materia con attenzione e competenza.

I dati di cui sopra terranno l'auditor lontano dalle trappole delle droghe e dei farmaci.

Per parafrasare una vecchia massima, eravamo abituati ad avere uomini d'acciaio e navi di legno; adesso abbiamo una società drogata e cittadini di legno.

Ho studiato questo soggetto per più di un anno e mezzo e ho fatto questa scoperta.

Le aziende farmaceutiche sono invitate a fare delle ricerche migliori.

E gli auditor sono invitati a chiedere a ogni pc: "Hai preso droghe, farmaci o aspirina?".

Dal punto di vista medico, vi è un comprensibile desiderio di eliminare il dolore. I medici dovrebbero fare pressioni per avere farmaci migliori che si occupino del dolore senza produrre questi deprecabili effetti collaterali. La formula del danno minimo è stata data sopra.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

*Rivisto con l'assistenza
dell'Unità delle Ricerche e
Compilazioni Tecniche di LRH*

**HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX**

**HCO BULLETIN DEL 15 LUGLIO 1971RD
PUBBLICAZIONE III
RIVISTO L'8 APRILE 1988**

REMIMEO
FOGLI DI VERIFICA DI
DIANETICS DELLA NUOVA ERA
TUTTI GLI AUDITOR DI
DIANETICS DELLA NUOVA ERA
TUTTI I C/S

IMPORTANTE – URGENTE

**SERIE DEL C/S N. 48RE
SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 9RC
OCCUPARSI DELLE DROGHE**

<i>Rif.:</i>		
HCOB	28 ago. 68 II	DROGHE
HCOB	29 ago. 68	DATI SULLE DROGHE
HCOB	23 set. 68	DROGHE E PERSONE CHE HANNO TRIP
HCOB	19 mag. 69RB	ASSESSMENT DEGLI ANTECEDENTI DEI CASI DI DROGA E ALCOOL
HCOB	8 set. 71R	AZIONI DEL SUPERVISORE DEL CASO
	Riv. 20.5.75	(Casi Resistenti 220D)
HCOB	2 nov. 57RA	UN RUNDOWN OGGETTIVO
	Riv. 22.2.75	
HCOB	3 lug. 59	INFORMAZIONI GENERALI
HCOB	11 giu. 57	ADDESTRAMENTO E PROCEDIMENTI CCH
HCOB	19 set. 78R I	LA FINE DEGLI INTERMINABILI
	Riv. 31.1.79	RUNDOWN PER LE DROGHE
HCOB	12 nov. 81RC	IL QUADRO DEI GRADI SEMPLIFICATO PER I LIVELLI INFERIORI
	Riv. 1.7.85	

Una persona che ha preso droghe è uno dei “sette tipi di casi resistenti”. (Questi tipi si trovano nel Modulo verde di Scientology N. 40.)

Una persona che ha preso droghe, alcolici o farmaci, raramente è in grado di percorrere qualche altro tipo di engram, raramente va indietro bene sulla traccia, inoltre è soggetta ad occlusioni somatiche, emotive e percettive. Questo fa sì che qualsiasi altro soggetto audito con Dianetics risulti vano.

Le droghe, sin dal 1962, hanno goduto di una diffusione molto vasta. Prima di allora erano rare. C'è stata una diffusione delle droghe a livello mondiale. Una grossa percentuale di persone è diventata, ed è, consumatrice abituale di droghe.

Per droghe intendiamo, fra le tante, i tranquillanti, l'oppio, la cocaina, la marijuana, la mescalina, le anfetamine e le più tremende, l'LSA e la polvere d'angelo, dono degli psichiatri all'uomo. Qualunque droga medica è compresa. Le droghe sono droghe. Sono migliaia le denominazioni commerciali e gergali assegnate a queste sostanze.

L'ALCOOL viene incluso in quanto droga e in auditing riceve lo stesso trattamento.

Per alcolici (per menzionarne alcuni) si intendono: whisky, birra, vino, vodka, rum, gin, ecc., in altre parole, qualunque liquore o bevanda fermentati o distillati, o esalazioni di tali liquidi, contenenti una certa percentuale di alcool.

Si pensa che le droghe facciano cose meravigliose, ma tutto ciò che in realtà fanno è rovinare la persona.

Persino qualcuno che ha smesso di prendere droghe da anni può manifestare "momenti di vuoto". La capacità di concentrarsi o di valutare vengono danneggiate.

L'aspetto morale della questione non ha niente a che vedere con l'auditing. I fatti sono che:

- a. Le persone che hanno preso droghe possono essere un rischio finché la condizione non viene risolta nell'auditing.
- b. Un ex tossicomane è un caso resistente che non ha miglioramenti stabili finché la condizione non viene risolta.
- c. L'auditing è il solo mezzo efficace che sia mai stato sviluppato per riparare i danni delle droghe.

ENGRAM DI DROGA

Le persone che hanno preso droghe a volte hanno paura di percorrere gli engram.

In effetti è quasi un modo per scoprire un "drogato".

Le droghe, in particolare l'LSD, e a volte persino gli antibiotici o altre medicine a cui la persona è allergica, possono attivare violentemente immagini dell'intera traccia.

Queste immagini tendono a schiacciare la persona e a farle pensare di essere pazza. Alcune di queste persone hanno paura di stare di fronte nuovamente al bank.

Se ad una persona "non piace Dianetics" e non vuole essere audita sui suoi engram, è necessario farle fare il Rundown di Purificazione, i TR da 0 a 9, gli Oggettivi e il Rundown di Scientology per le droghe o, se già fatti in precedenza, fare il FES di tali azioni e ripararle. Se la persona ha ricevuto dell'auditing di Dianetics scadente, deve ricevere naturalmente una riparazione completa da farsi con una L3RH (lista usata per correggere errori di Dianetics). Se nonostante ciò la persona continua a tirarsi indietro, la soluzione sarà il Rundown di Purificazione, i TR da 0 a 9, gli Oggettivi e il Rundown di Scientology per le droghe completati con successo.

QUELLI CHE CORRENTEMENTE PRENDONO DROGHE

Vi sono molti Procedimenti Oggettivi. Può essere necessario che una persona che sta ancora prendendo droghe debba fare questi procedimenti come pure i TR da 0 a 9 affinché smetta di prenderle. Di solito in questo modo si evitano le dolorose crisi di astinenza che si manifestano particolarmente quando si smette di prendere l'eroina o le droghe usate nel corso di "trattamenti" psichiatrici. (Nota che alcune persone prendono droghe terapeutiche per ordine del medico, ad esempio l'insulina, e può darsi che debbano

continuare a prenderne finché non sono già a buon punto con l'auditing. Ma queste non sono le solite droghe. Sta al pc, all'auditor e al medico decidere che cosa fare in questi casi. In ogni caso, l'uso dei tranquillanti non è ammissibile.)

RISOLTE PER PRIME

Le droghe vengono risolte per prime.

Perché? Perché le droghe determinano un caso resistente! Se le droghe non vengono risolte per prime, le altre azioni di Dianetics e Scientology non approderanno a niente.

Attualmente, qualunque fallimento nei casi di Dianetics è dovuto ad un auditing di Dianetics malfatto, oppure al fatto che la persona ha preso droghe o alcolici che non sono stati risolti da Dianetics.

Omettere di occuparsi delle droghe non ha mai danneggiato nessuno, ma ha reso difficile o impossibile dei miglioramenti stabili di caso.

PERCIÒQUALUNQUE PC DI DIANETICS CHE NON ABBAIA RICEVUTO AZIONI PER RISOLVERE LE DROGHE, DEVE ESSERE AUDITO SU DROGHE AL PIÙPRESTO POSSIBILE, PRIMA CHE GLI VENGA DATO ALTRO AUDITING.

Lo ripeto, le droghe e gli alcolici nella maggior parte dei casi determinano un caso resistente, perciò questo fattore deve essere risolto prima che il caso possa ottenere e mantenere dei miglioramenti stabili.

RUNDOWN DI NED PER LE DROGHE E GRADI ESPANSI

Può accadere che una persona che abbia pesanti precedenti di droga non abbia molto successo nel percorrere i Gradi Espansi prima che le sue droghe siano state percorse fino a cancellazione con NED.

Se una persona s'imbatte in difficoltà dovute a droghe non risolte, mentre percorre ARC Filo diretto Espanso e i Gradi Espansi da 0 a 4, pur avendo fatto il Rundown di purificazione, i TR da 0 a 9, gli Oggettivi e il Rundown di Scientology per le droghe, deve passare al Rundown di NED per le droghe. In tali casi, le droghe vengono risolte con un Rundown di NED per le droghe, quindi i Gradi Espansi vengono ripresi e completati fino a EP, dopodiché si continua col resto del programma di NED.

CON QUALUNQUE PC CHE NON ABBAIA SUCCESSO NELL'AUDITING, SI DOVREBBE VERIFICARE SE IN PASSATO HA PRESO DROGHE O ALCOLICI.

SCOPERTA

Indagando su una serie di casi che non avevano successo, scoprii in ciascuno che la persona aveva preso droghe o alcolici e che non erano stati percorsi fino a cancellazione.

I dati sulle droghe non erano stati trattati abbastanza esaurientemente nel pacco di Dianetics. Era stato dato solo l'Assessment degli Antecedenti per le Droghe. Perciò ho scoperto che molti pc di Dianetics venivano auditi solo sull'assessment degli antecedenti delle droghe. Questo non è sufficiente poiché è un trattamento solo parziale.

COMPLETO RUNDOWN DI NED PER LE DROGHE

Ecco il completo Rundown di Dianetics della Nuova Era per le Droghe.

0. *Il Foglio di assessment originale.* Poni al pc ogni domanda contenuta nel Foglio di assessment originale. Segna tutte le read. Assicurati che le risposte alle tue domande siano specifiche e complete.

N.B.: Alla Voce E, non richiedere al pc droghe prese in vite passate. Si vogliono solo droghe, farmaci o alcolici che ha preso in questa vita.

1. *ARC Oggettiva.* (Rif.: HCOB 19 gen. 78, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 3, ARC OGGETTIVA) (N.B.: Questo procedimento fa ora parte della completa batteria di Oggettivi che seguono il Rundown di Purificazione e fa parte del Grado I Espanso. Il C/S deve verificare se è stata percorsa sul pc fino a EP; in caso negativo, viene percorsa a questo punto del Rundown di NED per le droghe.)
2. *Rundown di Purificazione.* Gli unici casi per i quali non è necessario il Rundown di Purificazione sono quelli senza pesanti precedenti di droga e i cui punti dell'OCA siano tutti nella metà superiore del grafico. (Rif.: HCOB 12 nov. 81RC, IL QUADRO DEI GRADI SEMPLIFICATO PER I LIVELLI INFERIORI) (N.B.: Il più delle volte questo rundown viene fatto all'inizio del percorso del pc sul Quadro dei Gradi. Il C/S deve verificare che il pc abbia fatto il rundown fino a EP; in caso negativo, il rundown viene fatto a questo punto nei passi del Rundown di NED per le Droghe.)

Rif.:

HCOB	6 feb. 78RB Riv. 31.7.85	Serie del Rundown di Purificazione N. 1 IL RUNDOWN DI PURIFICAZIONE SOSTITUISCE IL PROGRAMMA PER SUDARE
HCOB	12 nov. 81RC Riv. 1.7.85	IL QUADRO DEI GRADI SEMPLIFICATO PER I LIVELLI INFERIORI

3. *Una batteria di Procedimenti Oggettivi.* Questo include i CCH da 1 a 10, SCS su un oggetto ed SCS. (N.B.: Molti pc avranno già ricevuto nel loro auditing precedente una batteria completa di Oggettivi in seguito al Rundown di purificazione o come parte del Grado I Espanso. Il C/S deve verificare se gli Oggettivi a quel tempo furono percorsi fino a E/P. In caso negativo, vengono percorsi a questo punto nel Rundown di NED per le droghe.)

(SOP 8C e Op Pro by Dup sono inclusi in passi successivi del Rundown di NED per le droghe.)

4. *TR da 0 a 9.* (N.B.: Alcuni pc possono aver già fatto in precedenza, durante il loro percorso sul Quadro dei Gradi, i TR da 0 a 9. Il C/S deve verificare se il preclear ha fatto o meno i TR da 0 a 9; in caso negativo, vengono fatti a questo punto nel Rundown di NED per le droghe.)

Rif.:

HCOB	16 ago. 71R II Riv. 5.7.78	ESERCIZI DI ADDESTRAMENTO RIMODERNIZZATI
HCOB	7 mag. 68	TR D'ALTA SCUOLA

5. *Completo C/S-1 di Dianetics,* per istruire il pc affinché comprenda appieno la procedura di Dianetics e possa e voglia essere audito con successo.

Rif.: HCOB	9 lug. 78R	Serie di Dianetics della Nuova Era N. 21 C/S-1 DI DIANETICS
------------	------------	--

6. *Risoluzione narrativa delle droghe, da fare per prima.* Tutte le droghe, farmaci e alcolici che il pc ha preso in questa vita sono stati elencati sul Foglio di assessment originale.

A questo punto si sceglie la droga, alcolico o farmaco che ha la read migliore dal Foglio di assessment originale e la si percorre fino a cancellazione con la R3RA Narrativa Quad. (Ad esempio: “Ritorna alla volta in cui hai preso whisky e dimmi quando sei lì.”)

NON SI VERIFICA L'INTERESSE DEL PC PER GLI ITEM DI DROGA.

PERCORRI FINO A CANCELLAZIONE OGNI DROGA, ALCOLICO O FARMACO CHE HA READ SULLA LISTA DELLE DROGHE (IN ORDINE DI READ), COME PRIMA AZIONE, CON LA R3RA NARRATIVA QUAD. Altrimenti può succedere che il pc vada molto in profondità sulla traccia.

Percorrendo in Narrativo singoli item di droghe, alcolici o farmaci presi in questa vita, scoprirai che è più facile farlo se usi “inizio precedente” ed “episodio precedente” piuttosto che limitarti al primo episodio di questa vita che il pc ti dà, poiché di solito ci sarà più di un episodio in cui, ad esempio, ha preso whisky. Perciò chiedi sempre “inizio precedente” ma, se è necessario, chiedi “episodio precedente” con la domanda: “C'è un episodio precedente in cui hai preso whisky?”. I pc di solito, a questo stadio dell'auditing, tendono a finire molto in profondità sulla traccia, ma neanche questo è ciò a cui si mira in questo passo. Ciò che ci interessa è questa vita, l'attuale corpo. Ma ciò non significa che non si percorre la traccia nel Rundown di NED per le droghe; semplicemente non spingere il pc a farlo. E non insistere mai che il pc percorra qualche tipo di catena quando dice che lì non c'è niente. Quando tutte le droghe, farmaci e alcolici con read della lista sono stati percorsi fino ad EP con la R3RA Narrativa Quad, vai al passo successivo.

7. *Preassessment su ogni droga, farmaco o alcolico preso in questa vita che ha read.*

- A. Scegli dal Foglio di assessment originale la droga, farmaco o alcolico che ha la read migliore e fai un preassessment su di esso.

“CI SONO (item di preassessment) CONNESSI/E AL PRENDERE (la droga, farmaco o alcolico)?” è la domanda di preassessment.

- B. Prendi l'item di preassessment che ha la read migliore e chiedi al pc:

“QUALI (item di preassessment con la read migliore) SONO CONNESSI/E AL PRENDERE (la droga, farmaco o alcolico)?”

Questa è la domanda per ottenere la lista degli item da percorrere per quella particolare droga. Scrivi questa domanda in cima alla pagina e prendi esattamente nota di ciò che il pc dice, segnando ogni read che appare quando il pc dice gli item.

- C. Prendi l'item da percorrere che ha la read migliore (assicurati di aver segnato le read man mano che il pc ti ha dato gli item) e percorrilo con la R3RA Quad.

NON VERIFICARE L'INTERESSE CON GLI ITEM DI DROGA.

- D. Occupati di tutti gli item da percorrere che hanno read, trovati nel Passo B, in ordine di read, con la R3RA Quad.

- E. Usando questo item originale di droga, ripeti il Passo A.
- F. Ripeti i Passi da B a E.
- Fa. Usando il primo item originale, continua con i Passi A, B, C, D, E finché la lista di preassessment non ha semplicemente F/N.
- Fb. Prendi il successivo item singolo di droga, farmaco o alcolico che ha read nella lista originale e ripeti i Passi da A a Fa finché non hai risolto tutti gli item con read del Foglio di assessment originale.
- G. Quando nella lista originale tutti gli item con read sono stati risolti e ora non vi sono più item con read, ma vi sono nella lista alcuni item originali non percorsi, rendili nulli con i bottoni “represso” e “invalidato”.
- H. Percorri ogni item che ora ha read con i Passi da A a Fb.
- I. Esaurisci in questo modo l'intera lista di droghe facendo il preassessment ed i Passi da B ad H su tutte le droghe che hanno read. Rifa' l'assessment della lista delle droghe. Occupati in base alle istruzioni date sopra di ogni droga che ora ha read. Ciò viene fatto finché l'intera lista delle droghe non è F/N quando viene letta. (N.B.: Se durante il rundown il pc ricorda altre droghe che ha preso in questa vita, aggiungile alla lista originale segnando le relative read e risolvi una dopo l'altra in base all'ampiezza delle read, assicurandoti di percorrerle *prima* con la R3RA Narrativa Quad.)

8. *L'Assessment degli antecedenti.*

- A. Usando la lista delle droghe ottenuta nell'Assessment originale, prendi la droga, farmaco o alcolico che ha la read più ampia e poni al pc la seguente domanda di preassessment:

“PRIMA DI PRENDERE (la droga, farmaco o alcolico con la read migliore), C'ERANO (item di preassessment)?”
- B. Prendi l'item di preassessment che ha la read migliore e chiedi:

“QUALI (item di preassessment) AVEVI PRIMA DI PRENDERE (la droga, farmaco o alcolico)?”
- C. Usa tutti i passi di preassessment e percorri fino a cancellazione tutti gli item da percorrere che hanno read con la R3RA Quad.
- D. Rifa' l'assessment di qualunque item restante trovato nel Passo B che non sia stato percorso per vedere se ora ha read. Se ha read, percorrilo. Verifica anche se il pc ha altri item da aggiungere alla lista e segna le loro read man mano che il pc te li dà.
- E. Ripeti i passi di cui sopra per ogni item che ora ha read.
- F. Quando nella lista non ci sono più item da aggiungere e non ci sono più item con read, ma ve ne sono alcuni non percorsi, rendili nulli con i bottoni “represso” e “invalidato”.
- G. Percorri ogni item che ora ha read con la R3RA Quad.

H. Rifa' l'assessment della lista di preassessment usando la droga, farmaco o alcolico del Passo A. Segui i passi rimanenti finché tutti gli item che hanno read non sono stati portati a EP e non ci sono altre read quando si rifa' l'assessment della lista di preassessment.

I. Prendi la droga, farmaco o alcolico successivo, in ordine di ampiezza di read del Passo A. Ripeti i Passi da B a I.

I passi dell'Assessment degli antecedenti vengono fatti su ogni droga, farmaco o alcolico che ha read.

Vengono trattati in ordine decrescente di read.

9. *Ulteriori Oggettivi*. Il passo finale del Rundown di NED per le droghe, quando tutti i passi di cui sopra sono stati completati, è di fare un'altra serie di Procedimenti Oggettivi sul pc.

Questi sono:

A. SOP 8C

B. OP PRO BY DUP

fatti in quest'ordine, ciascuno fino ai pieni EP.

Se il pc è già stato auditato in precedenza su questi procedimenti, viene auditato sul procedimento Individuare oggetti. Questo procedimento viene percorso in un luogo che presenta molti oggetti e un ampio spazio, usando il comando: "Individua un oggetto". Gli EP del procedimento sono F/N, realizzazione e VGI. (Rif.: Bollettino Operativo N. 4, 11 nov. 55, SEI LIVELLI DI PROCESSING, PUBBLICAZIONE 5)

Questi Procedimenti Oggettivi vengono fatti per portare il pc completamente in tempo presente, e sarà un tempo presente a cui lui sarà ora in grado di stare di fronte molto meglio.

Questo completa il Rundown di Dianetics della Nuova Era per le droghe.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 19 MAGGIO 1969RB
RIVISTO IL 14 NOVEMBRE 1978

REMIMEO
FOGLIO DI VERIFICA
DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA

ASSESSMENT DEGLI ANTECEDENTI DEI CASI DI DROGA E ALCOOL

Quei casi che hanno fatto uso a lungo e abitualmente di droghe, farmaci e alcolici, a volte soffrono di "OCCLUSIONE DEI SOMATICI". Sembrano anestetizzati (insensibili) e talvolta non hanno "nessun disturbo" sebbene prendano droghe, farmaci o alcolici e siano in realtà in una condizione fisica oppressa e non riescano a smettere di prendere droghe, farmaci o di bere.

In casi del genere si può trovare un TA molto alto che sembra non voler scendere. Lo si può far scendere audendo gli engram di droghe, farmaci e alcolici come una catena.

Ciascuno di questi casi ha preso droghe, farmaci o alcolici a causa di dolori, sensazioni o misemozioni indesiderate. Questo può essere usato come dato stabile per risolvere la situazione.

Tutto ciò che serve è un assessment speciale chiamato ASSESSMENT DEGLI ANTECEDENTI. Poiché la persona ha considerato le droghe, i farmaci e gli alcolici come una cura per queste sensazioni indesiderate, si deve fare l'assessment di ciò che non andava *prima* o precedentemente alla cura.

(N.B.: L'assessment degli antecedenti viene fatto dopo aver percorso in narrativo e aver fatto il preassessment seguito dalla R3RA di droga, farmaco o alcolico.)

Usando la lista delle droghe ottenuta nell'Assessment Originale, prendi la droga, farmaco o alcolico, preso dal pc in questa vita, che ha la read più ampia e poni al pc la seguente domanda di preassessment:

"Prima di prendere (droga, farmaco o alcolico) avevi dei/degli/delle (item di preassessment)?"

Prendi dal preassessment l'item che ha la read più ampia e chiedi al pc:

"Quale/i (item) avevi prima di prendere (la droga, farmaco o alcolico)?".

Continua occupandoti completamente del preassessment, in conformità all'HCOB 18 giu. 78R, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R, ASSESSMENT E COME OTTENERE L'ITEM e HCOB 15 lug. 71RD, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 9RC, OCCUPARSI DELLE DROGHE.

Facendo questo assessment, si devono cogliere le read e segnarle chiaramente, mano che si manifestano. Se semplicemente fai la lista e poi la ripeti, può darsi che la persona sia ritornata in tempo presente e, dal momento che questi item della lista sono ora tagliati fuori dalle masse degli engram di droghe o alcolici che si trovano alla loro sommità, non avranno di nuovo la read. Perciò devi cogliere la read quando la persona menziona per la prima volta l'item.

Si sceglie la read più ampia e si trova e si percorre la catena con la R3RA come in qualunque altro auditing di Dianetics della Nuova Era.

L'unica differenza è il periodo su cui l'assessment viene fatto. Si sta facendo una lista che riguarda un periodo anteriore a quello in cui la persona prendeva droghe, farmaci o alcolici.

I passi dell'assessment degli antecedenti di cui sopra vengono fatti su ciascuna droga, farmaco o alcolico che abbia read. Si prendono in ordine decrescente di read. (Rif.: HCOB 15 lug. 71RD, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 9RC, OCCUPARSI DELLE DROGHE)

Percorrendo fino a cancellazione la catena delle sensazioni indesiderate che la persona aveva prima di iniziare a prendere droghe, farmaci o alcolici, si elimina il motivo che la spinse a prendere droghe, farmaci, fumare marijuana o bere. La compulsione a far ancora uso di droghe o alcolici viene ridotta e la persona riesce a smettere.

Questo principio può essere anche usato come regola operativa secondo cui andare ad un momento precedente a qualsiasi attività "curativa". Quasi tutto ciò che viene in seguito è una cura per qualcosa di precedente. Si può dire che il tempo presente sia un composto di cure passate. Per risolvere la cosa, l'azione è la stessa di quella impiegata per droghe, farmaci o alcolici. Fa' un preassessment dei dolori o delle sensazioni indesiderate anteriori alla cura e poi percorri le read più ampie con la R3RA.

Poiché più di una catena sarà coinvolta, prendi naturalmente la read immediatamente successiva in ordine di lunghezza e percorrila, proprio come in qualunque assessment.

Il termine generale per questo tipo di assessment è assessment degli ANTECEDENTI, non perché viene fatto prima dell'auditing, ma per stabilire di che cosa soffriva il pc prima di usare una "cura" dannosa.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 3 LUGLIO 1978R
RIVISTO IL 22 SETTEMBRE 1978

REMIMEO

SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 10R
RUNDOWN DEL SOLLIEVO

Se il Foglio di assessment originale ha mostrato che vi sono perdite a causa di decessi o altri gravi cambiamenti, nella vita di una persona, come ad esempio perdite di posizione, di animalletti domestici o di oggetti, si scoprirà che la vita della persona, da quel momento in poi, è cambiata in peggio. (Vedi le sezioni F, G, H e I dell'HCOB 24 giu. 78RA, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 5RA, FOGLIO DI ASSESSMENT ORIGINALE.)

L'auditor individua questi punti di cambiamento, sia sul il Foglio di assessment originale, sia interrogando il preclear. Questi punti vengono poi percorsi con la R3RA Narrativa Quad.

Se la R3RA Narrativa Quad non risolve *completamente* la situazione, si va al passo di preassessment della Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R e si prosegue da lì. Questo però va fatto solo quando ci si è occupati completamente del narrativo.

Nel percorrere tali episodi narrativi, si scoprirà che la chiave per cancellare sta nell'individuare gli inizi precedenti ogni volta che il pc ha attraversato l'episodio. Si scoprirà che il pc sarà sempre in grado di risalire a dei momenti precedenti in cui ricevette quelle informazioni che poi sfociarono nella catastrofe. Ciò può risalire persino ad un sogno o ad una consapevolezza telepatica o ad una premonizione che preannunciavano l'episodio che poi sarebbe accaduto. Le cancellazioni delle narrazioni spesso dipendono unicamente dalla scoperta, dopo ogni passaggio, di un qualche inizio precedente.

Se l'episodio comincia a macinare (nessun cambiamento del TA o del contenuto) nonostante si sia ripetutamente cercato un inizio precedente, si passa ad un episodio narrativo precedente, ma con la dovuta cautela poiché la maggior parte dei narrativi, se auditi con competenza, si cancelleranno per conto loro e se si percorre ad esempio una catena di decessi, si può andare indietro di moltissimo.

Quando tutti questi grandi cambiamenti nella vita di una persona sono stati trovati e cancellati, la persona dovrebbe provare un considerevole senso di sollievo riguardo alla vita.

Se ciò non è il caso, allora occupati del narrativo, anche se già trattato in quanto narrativo, come di un item originale e fanne il preassessment per trovare altri item da percorrere ad esso connessi. Trattalo occupandotene completamente con la R3RA. Fai ciò anche quando il narrativo macina e ci sono delle difficoltà nell'andare a precedente.

Le catene narrative audite in modo appropriato producono nel caso dei cambiamenti spettacolari e miracolosi.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 2 LUGLIO 1978

REMIMEO
TUTTI GLI AUDITOR

SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 11
INTENSIVO DI DIANETICS
PER IL RECUPERO DELLO STUDENTE

Intensivo di Dianetics per il recupero dello studente. Questo è un passo facoltativo che viene fatto se il tuo pc sta incontrando una *qualsiasi* difficoltà con lo studio.

I passi sono molto semplici:

1. Fai l'assessment di:

essere addestrato	stress
essere istruito	istruzione
studio	scuole
apprendimento	insegnanti
esame	imposizione
	parole o simboli mal compresi

per trovare la read migliore.

2. Fai un preassessment sull'item che ha ottenuto la read più ampia al punto 1.
3. Trova l'item da percorrere, usando la procedura standard di preassessment. (Rif.: Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4)
4. Percorri fino a cancellazione l'item che hai trovato al punto 3 con la R3RA Quad.
5. Ripeti il preassessment sull'item originale trovato al punto 1, e ripeti i passi 3 e 4 sull'item trovato.
6. Continua a rifare l'assessment della lista di preassessment sull'item originale e a percorrere fino a cancellazione con la R3RA Quad l'item da percorrere che ha la read migliore, finché non ci siano più read sul preassessment di quell'item originale.

L'intensivo dovrebbe essere concluso quando il pc si sentirà bene riguardo allo studio.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

**HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX**

**HCO BULLETIN DEL 4 LUGLIO 1978R
RIVISTO IL 22 SETTEMBRE 1978**

REMIMEO

**SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 12R
SECONDO ASSESSMENT ORIGINALE**

Cancella:

HCOB	16 apr. 69 Riv. 22.7.69	USO DEL MODULO SANITARIO, MODULO SANITARIO DI CONSULENZA PASTORALE
HCOB	19 mag. 69	USO DEL MODULO SANITARIO, UNA BREVE DESCRIZIONE DELL'AUDITING

Rif.:

HCOB	24 giu. 78RA Riv. 8.4.88	Serie di Dianetics della Nuova Era N. 5RA FOGLIO DI ASSESSMENT ORIGINALE
HCOB	28 lug. 71RB Riv. 8.4.88	Serie del C/S N. 54RB Serie di Dianetics della Nuova Era N. 8RA COME INIZIARE DIANETICS SU UN PC
HCOB	18 giu. 78R Riv. 20.9.78	Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R ASSESSMENT E COME OTTENERE L'ITEM.
HCOB	26 giu. 78RA II Riv. 15.9.78	Serie di Dianetics della Nuova Era N. 6RA ROUTINE 3RA, PERCORRERE ENGRAM PER CATENE

Quando il pc ha pienamente completato il Rundown per le droghe in quanto parte del Programma per Dianetics della Nuova Era e ha risolto gli item del Foglio di assessment originale, il Foglio di assessment originale viene RIFATTO.

Il secondo Foglio di assessment originale permette di fare un confronto. I somatici e i dolori che non vengono menzionati nel secondo assessment possono essere considerati scomparsi.

Facendo questo secondo modulo, l'auditor e il C/S possono notare gli effettivi miglioramenti.

Inoltre, se hai fatto un buon lavoro, la memoria del pc adesso sarà migliorata.

Perciò faremo un nuovo assessment del Foglio di assessment originale e ci occupiamo di qualsiasi item si presenti.

Quando fai l'assessment di questa lista per la seconda volta, scrivi SECONDO ASSESSMENT ORIGINALE nella parte superiore del foglio.

È importante che tu, a questo punto, dia al pc un fattore di realtà, affinché non si senta invalidato facendo di nuovo questo modulo.

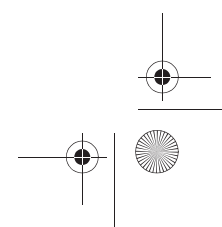
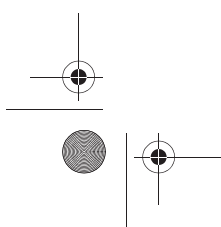
Digli che gli farai delle domande in base al Foglio di assessment originale, allo scopo di trovare altri item che ora sia in grado di ricordare e per assicurarti di aver risolto tutta la carica degli item di cui ti sei già occupato. Digli di dare ad ogni domanda una risposta



quanto più completa possibile, anche se ha già fornito le informazioni relative in una seduta precedente.

Occupati degli item del Secondo assessment originale, in conformità alle istruzioni del Foglio di assessment originale, secondo quanto descritto nell'HCOB 28 lug. 71RB, Serie del C/S N. 54RB, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 8RA, COME INIZIARE DIANETICS SU UN PC.

L. RON HUBBARD
FONDATORE



HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 1° LUGLIO 1978

REMIMEO

SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 13
RUNDOWN DI ASSESSMENT
PREPARATO DI DIANETICS
AZIONE QUINDICI

In qualunque pc vi sono molte catene, lock, secondari ed engram disponibili. Ma alcuni di essi sono al di là della realtà e della capacità del pc, mentre altri sono troppo lievi per dare dei miglioramenti di caso. Questo rundown è destinato ad individuare item che possano essere percorsi con la R3RA. Si chiama Rundown di assessment preparato di Dianetics.

ASSESSMENT FATTI IN PRECEDENZA

L'assessment più remoto mai fatto (1948) era "ciò che il pc era in grado di vedere" quando chiudeva gli occhi. Questo veniva poi audito.

A questo fece seguito un metodo arbitrario che consisteva nell'assegnare episodi che dovevano essere per forza percorsi, quali la nascita e i prenatali.

Un successivo metodo di assessment (1949) consisteva nel richiedere ogni volta "l'episodio necessario a risolvere il caso". Si dipendeva da un automatismo noto come "archivista", influenzato dallo schiacciare delle dita.

Nel periodo successivo (1951) ci si interessò dell'esplorazione dell'intera traccia, percorrendo qualunque cosa di cui si riuscisse ad ottenere una read sull'E-Meter.

Nel periodo successivo (1952) ci si interessò degli engram overt che venivano individuati attraverso ciò che il pc sembrava fare a livello fisico.

Ciò concluse il periodo di Dianetics in cui si percorrevano gli engram per rendere Clear un caso.

Di tanto in tanto, in Dianetics, furono introdotte delle variazioni di questi assessment. Il tutto culminò nel 5° ACC in cui gli engram overt venivano percorsi con lo stare di fronte e si dava grande rilievo al tirare fuori i postulati dagli engram. L'E-Meter e brillanti intuizioni giocavano il loro ruolo negli assessment.

Il significato e il contenuto del racconto non incidono sul fatto che la catena scelta sia giusta o sbagliata. Essi sono del tutto accidentali, per quanto riguarda il giudicare la correttezza di una catena.

1. La prima azione di questo rundown è l'assessment della seguente lista:

debolezza	___	lesioni	___
malattia	___	infortunio	___
non stare bene	___	difficoltà di percezione	___
panico	___	perdita di una persona cara	___
apprensione	___	impulsi	___
scrupoli	___	crimini	___
cattive sensazioni	___	stimoli	___
sensazioni spiacevoli	___	spaventi	___
sensazioni sgradevoli	___	allarme	___
sofferenza fisica	___	timidezza	___
dolore	___	handicap fisici	___
malessere	___	incidente mortale	___
indisposizione	___	angoscia	___
un malanno	___	seri problemi fisici	___
un disturbo	___	parti del corpo difettose	___
parti del corpo lese	___	allergie	___
parti del corpo ferite	___	parenti	___
parti del corpo invalide	___	lavori	___
irritazione della pelle	___	ambiente	___
disturbo della pelle	___	questa zona	___
sensazioni indesiderate	___	turbamenti	___
problemi dentali	___	problemi	___
una condizione del corpo indesiderata	___	bambini	___
stati del corpo indesiderati	___	matrimonio	___
un modo di fare indesiderato	___	odori	___
depressione	___	macchinari	___
infezione	___	materia	___
comportamento indesiderato	___	energia	___
		spazio	___

tempo	_____	preclear	_____
organizzazioni	_____	restrizioni	_____
Dianetics	_____	ansietà	_____
Scientology	_____	terrore	_____
auditor	_____	orrore	_____
auditing	_____		

2. Poi prendi un item trovato nell'assessment di cui sopra e chiedi al pc di descrivertelo brevemente. Chiedigli: "Descrivi brevemente con parole tue (item che ha dato read)".
3. Usa l'esatta formulazione espressa dal pc al punto 2. Tratta quella formulazione come item originale, esattamente come se l'avessi ottenuta sul Foglio di assessment originale, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 5RA.
4. Occupati degli item del punto 3 di cui sopra, esattamente come ti occuperesti di qualunque item originale o item nella Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4 (Assessment e come ottenere l'item).
5. Esaurisci tutti gli item con read della lista preparata di cui sopra.
6. Rifa' l'assessment della lista preparata e ripeti le azioni da 2 a 5 di cui sopra.
7. Quando questa lista preparata non dà più nessuna read ma solo F/N, hai finito la quindicesima azione.

L3RH

Se ti dovessi imbattere in difficoltà, si dovrebbe fare subito una L3RH.

Se il rundown viene fatto correttamente, con una R3RA standard e un uso impeccabile dell'E-Meter, i benefici che se ne traggono non saranno cosa da poco.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 29 GIUGNO 1978

REMIMEO
TUTTI GLI AUDITOR

SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 14
RUNDOWN SULL'INCAPACITÀ

In questo rundown chiedi al pc di dirti qualsiasi cosa lui consideri un'incapacità mentale, fisica o d'altro genere.

Questa lista può includere qualsiasi cosa, da un piede anchilosato, alla statura eccessivamente bassa, all'incapacità di imparare il francese.

Fai una lista di tutti gli item che il pc ti dà, stando attento a prendere le read dell'item nel momento in cui il pc te lo dice.

Prendi l'item che ha la read più ampia e fai un completo preassessment su di esso. Verifica l'interesse e occupati di ogni item che ha read, proveniente dal preassessment, con la R3RA Quad. Prendi l'incapacità immediatamente successiva in ordine di ampiezza di read, e fai un preassessment ed occupatene.

Rifai l'assessment oppure estendi la lista iniziale. Usa i bottoni "represso" e "invalidato", a seconda della necessità.

Quando hai esaurito la lista di tutte le incapacità che avevano read e il pc dice che non ve ne sono altre, questo rundown è completo.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 20 GIUGNO 1978

REMIMEO
TUTTI GLI AUDITOR

SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 15
RUNDOWN SULL'IDENTITÀ

Non abbiamo mai avuto prima d'ora un procedimento di Dianetics che si occupasse specificamente del mettere il pc in valenza. A volte si è ottenuto ciò con Dianetics Standard (uno dei tanti miracoli prodotti), ma prima d'ora non c'è mai stato nessun Rundown di Dianetics che si prestasse in particolare ad occuparsi delle valenze.

Naturalmente è possibile ordinare ai pc di entrare in valenza quando si percorre un episodio, ma questo non rientra nell'ambito della R3RA.

PROCEDURA

1. Chiedi al pc di fare una lista di tutte le cose che non ha mai voluto avere.
2. Fai un Preassessment su quelle che hanno dato read al punto 1. Usa la R3RA Quad sugli item che hanno read, verificando prima l'interesse.
3. Chiedi al pc di fare una lista di tutte le cose che non ha mai voluto fare.
4. Fai un Preassessment su quelle che hanno dato read al punto 3. Usa la R3RA Quad sugli item che hanno read, verificando prima l'interesse.
5. Chiedi al pc di fare una lista di tutte le cose che non ha mai voluto essere.
6. Fai il Preassessment su quelle che hanno dato read al punto 5. Usa la R3RA Quad sugli item che hanno read, verificando prima l'interesse.

I fenomeni finali di questo procedimento si hanno quando il pc origina di essere in valenza o fa qualche altra affermazione simile, come ad esempio: "È la prima volta che mi sento veramente me stesso".

L. RON HUBBARD
FONDATORE

**HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX**

HCO BULLETIN DEL 10 APRILE 1988

REMIMEO
FOGLIO DI VERIFICA
DI DIANETICS
DELLA NUOVA ERA
AUDITOR DI DIANETICS
DELLA NUOVA ERA
C/S

**SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 30
RISOLUZIONE DEI FACSIMILI
DI SERVIZIO CON LA R3RA
AZIONE UNDICI**

Rif.:

HCOB	6 set. 78 III	ROUTINE TRE SC-A, UNA COMPLETA RISOLUZIONE DEL FACSIMILE DI SERVIZIO AGGIORNATA CON DIANETICS DELLA NUOVA ERA
HCOB	5 set. 78	ANATOMIA DEL FACSIMILE DI SERVIZIO
HCOB	6 set. 78 II	FACSIMILI DI SERVIZIO E ROCK SLAM
HCOB	26 giu. 78RA II	Serie di Dianetics della Nuova Era N. 6RA ROUTINE 3RA, PERCORRERE ENGRAM PER CATENE
HCOB	22 giu. 78RA Riv. 8.4.88	Serie di Dianetics della Nuova Era N. 2RA SCHEMA DEL PROGRAMMA COMPLETO DI PC DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA
HCOB	10 ago. 72	Serie di Dianetics Espansa N. 6 Serie C/S 82 HCOB DI DIANETICS, INTERESSE

Nel corso del Grado IV Espanso, bisogna trovare tramite Listing e nulling i facsimili di servizio del pc e percorrerli con i passi della R3SC fino a F/N, realizzazione, VGI e release. Questo di per sé produce notevoli miglioramenti di caso per il pc.

Quando il pc giunge all'Azione Undici del programma di Dianetics della Nuova Era, ci si occupa dei facsimili di servizio trovati durante il Grado IV Espanso, con la R3RA.

Ogni flusso con read del facsimile di servizio viene percorso con la R3RA. Per esempio, se il calcolo del pc era "tutti i cavalli dormono a letto", l'uso di tale calcolo verrà percorso fino a cancellazione in ognuno dei flussi con read: lui che usa "tutti i cavalli dormono a letto", lui che causa ad un altro di usare "tutti i cavalli dormono a letto", altri che causano ad altri di usare "tutti i cavalli dormono a letto" e lui che causa a se stesso di usare "tutti i cavalli dormono a letto".

Questo sradicherà il facsimile di servizio. Dopo averlo fatto, i residui del facsimile di servizio e la carica dovuta alle conseguenze del suo uso su tutti i flussi saranno svaniti.

PROCEDURA DELLA RISOLUZIONE DEI FACSMILI DI SERVIZIO CON LA R3RA

A. Prima di iniziare la seduta, raccogli le liste e i fogli di lavoro di L&N che mostrino tutti i facsimili di servizio trovati e percorsi con la R3SC nell'auditing ricevuto in precedenza dal pc.

B. Prendi il primo facsimile di servizio che è stato percorso con la R3SC e verifica se la formulazione del facsimile di servizio ha la read nel primo comando della R3RA, Flusso 1:

“LOCALIZZA UNA VOLTA IN CUI USASTI (FACSIMILE DI SERVIZIO)”.

(Esempio: “Localizza una volta in cui usasti ‘tutti i cavalli dormono a letto’”.)

Si usano i bottoni “represso” e “invalidato” a seconda della necessità.

NON SI VERIFICA SE IL PC È INTERESSATO A PERCORRERE IL FACSIMILE DI SERVIZIO.

C. Se la formulazione del facsimile di servizio ha la read nel comando del Flusso 1, percorrila fino a cancellazione usando la procedura della R3RA, fino a EP. Se la formulazione del facsimile di servizio non ha la read, neanche con l'uso dei bottoni “represso” e “invalidato”, vai al Passo D.

D. Ripeti i Passi B e C sulla stessa formulazione, con i rimanenti flussi:

FLUSSO 2: “LOCALIZZA UN EPISODIO IN CUI CAUSASTI AD UN ALTRO DI USARE (FACSIMILE DI SERVIZIO)”.

FLUSSO 3: “LOCALIZZA UN EPISODIO IN CUI ALTRI CAUSARONO AD ALTRI DI USARE (FACSIMILE DI SERVIZIO)”.

FLUSSO 0: “LOCALIZZA UN EPISODIO IN CUI TU CAUSASTI A TE STESSO DI USARE (FACSIMILE DI SERVIZIO)”.

E. Ripeti i Passi da B a D sul successivo facsimile di servizio audito sulla R3SC. Fai la stessa cosa per ogni facsimile di servizio.

Un facsimile di servizio è imparentato con R/S e intenzioni malvagie. Se l'azione di cui sopra viene fatta bene e in modo completo, aiuterà notevolmente il pc a creare un futuro luminoso e all'insegna della sanità mentale per se stesso e per coloro che gli sono vicini.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

*Compilato con l'assistenza
dell'Unità delle Ricerche e
Compilazioni Tecniche di LRH*

**HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX**

HCO BULLETIN DEL 24 LUGLIO 1978

REMIMEO
TUTTI GLI AUDITOR
TUTTI I C/S

(Cancella e sostituisce il
BTB del 3 ott. 69R, RIMEDI DI DIANETICS)

**SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 24
RIMEDI DI DIANETICS**

I rimedi qui menzionati risolveranno la situazione di quei pc che hanno "anaten" o "dope-off" in seduta sebbene si siano ben riposati in precedenza. Risolveranno anche i TA alti causati da catene lasciate in restimolazione per il fatto di non averle portate ai pieni EP di Dianetics.

CHIARIMENTO DI PAROLE

Per un pc esordiente, uno dei primi passi nell'auditing di NED è un accurato e completo C/S-1 di Dianetics. Viene dato come AZIONE SETTE della Serie di Dianetics della Nuova Era N. 2RA, SCHEMA DEL PROGRAMMA COMPLETO DI PC DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA. Dev'essere fatto fino a che il pc non comprenda bene i comandi della R3RA e sappia ciò che ci si aspetta da lui come pc. (Rif.: HCOB 9 lug. 78RA, Serie di Dianetics della Nuova Era 21, C/S-1 DI DIANETICS)

NON tentare di percorrere la R3RA su un pc che non sia stato debitamente istruito. Chiarisci i comandi. Chiarisci le parole della lista e chiarisci con lui le procedure. Spetta all'auditor assicurarsi che il pc comprenda i comandi e la procedura con cui viene audito.

Quindi il primo rimedio fornito qui è il CHIARIMENTO DI PAROLE. Un pc che non comprende i comandi della R3RA, le procedure di assessment, ecc., si troverà unicamente a restimolare masse nelle sedute di Dianetics; non riuscirà a cancellarle.

Se sorgesse qualche dubbio che il tuo pc non comprende i comandi e le procedure della R3RA, chiariscili immediatamente.

Due sono invariabilmente le cose che impediscono ai pc di percorrere engram: la mancanza di un completo chiarimento di tutti i comandi e le procedure della R3RA, come detto sopra, e le droghe non risolte.

Di conseguenza, i rimedi che seguono vanno fatti seguendo la giusta sequenza del programma di Dianetics del pc, dopo una completa e accurata risoluzione delle droghe, secondo quanto descritto nella Serie di Dianetics della Nuova Era N. 9RC, RISOLUZIONE DELLE DROGHE. (Rif.: Serie di Dianetics della Nuova Era N. 2RA, SCHEMA DEL PROGRAMMA COMPLETO DI PC DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA)

IMMAGINI O MASSE

Il seguente rimedio viene ordinato dal C/S nei casi in cui il pc, pur non avendo parole mal comprese, manifestasse ancora “anaten” in seduta, anche se l’assessment e la procedura della R3RA fossero stati fatti correttamente, se il pc avesse dormito abbastanza e se, in base alla verifica della cartella, non ci fossero indizi di catene non flat, ma ci fosse tuttavia un TA molto alto o basso.

L’auditor chiede: “Quali immagini o masse hai sfiorato nella vita o nell’auditing, che sono state lasciate irrisolte?”.

Il rimedio più ovvio è semplicemente di prendere l’immagine con la read migliore che era stata lasciata non flat in auditing, e semplicemente terminare la catena. Se il pc quella volta l’aveva percorsa solo a Flusso Singolo, allora terminala sicuramente a Flusso Singolo, poi verifica gli altri flussi per appurare la presenza di read e in tal caso percorrili. La domanda da verificare è il Passo Uno Narrativo o il Passo Uno della normale R3RA. Si usa il Narrativo quando è semplicemente un episodio, e la normale R3RA quando il pc ricorda quale somatico stava percorrendo quella volta.

In sostanza, qui si vuole semplicemente completare qualcosa che era già stato iniziato, ma non portato a termine.

Se era un’immagine che appariva semplicemente nella vita, la si può trattare come item originale, in base all’HCOB sull’assessment e continuare da quel punto.

Si dovrebbe usare una certa cautela nell’audire in Quad un pc che fino ad allora aveva solamente percorso a Flusso Singolo o Triplo. Ci si ritrova nell’ambito della carica oltrepassata quando il pc, alle prese con un nuovo item, viene improvvisamente audito su un nuovo flusso (ad esempio il Flusso 0) che prima non era mai stato percorso. Quello che succede è che il pc, audito con flussi Singoli o Tripli su altri item nell’auditing precedente, si scontra con un po’ della carica non percorsa delle catene di quel flusso non risolte in precedenza, e può turbarsi parecchio. La soluzione migliore per questo genere di cose è quella di “rendere Quad un pc”, come esposto nell’HCOB 7 mar. 71-1RA, USO DI DIANETICS QUADRUPLA.

Le masse vengono risolte trattandole semplicemente come un item originale, in base all’HCOB sull’assessment.

Nei rimedi per immagini o masse, la cosa migliore da fare è seguire la Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R. Tratta semplicemente l’immagine o la massa come item originale. Quindi, quando il pc ti dà una lista di immagini o masse che sono state sfiorate nella vita o nell’auditing, in realtà ti sta dando, per quanto riguarda la risoluzione, una lista di item originali. L’auditor prende da quella lista l’item che ha la read migliore e fa un preassessment su di esso.

La domanda del preassessment è: “Ci sono/c’è (item di preassessment) connesso/a/i/e a (item)?”.

L’auditor quindi segue la procedura delineata nell’HCOB 18 giu. 78R, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R, facendo un preassessment completo e percorre fino alla cancellazione, con la R3RA Quad, tutti gli item che danno read e che hanno l’interesse del pc.

Quando questa azione sarà stata eseguita correttamente, il TA del pc sarà di nuovo nella fascia normale e il pc sarà radioso.

AUTOMATISMO DELLE IMMAGINI

Vi sono alcuni pc che continuano a parlare di “un mucchio di immagini che continuano ad arrivare automaticamente, in modo sempre più veloce”. Hanno anche dope-off in seduta, ed è piuttosto difficile far loro avere un F/N.

La cosa che in realtà non va in un pc è l'instabilità. Non riesce a tenere ferme le cose.

Un C/S potrebbe ordinare il CCH 10, “Tienilo fermo”, in base all'HCOB 11 giu. 57, ADDESTRAMENTO E PROCEDIMENTI CCH.

Sono indicati anche gli Oggettivi, in particolare SCS, poiché il pc non riesce a controllare le cose.

Dopo aver reso flat gli Oggettivi, si scoprirà che il bank del pc è più stabile.

Poiché le immagini multiple potrebbero anche aver provocato il key-in di qualcosa, un C/S, dopo che gli Oggettivi sono flat, potrebbe ordinare quanto segue.

“Chiedi al pc: ‘Quali immagini hai visto nella vita o in auditing?’ e tratta gli item che hanno la read migliore nella lista così ottenuta come item originali, occupandotene in conformità alla Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R.”

Il fenomeno delle immagini automatiche si chiama anche “valanga” e dati su ciò si possono reperire nell'HCOB 3 mag. 72, HAVINGNESS. Quanto esposto nella sezione di cui sopra è il modo migliore di occuparsene.

OVERT

Quando il pc manifesta anaten durante la seduta senza che vi siano indizi di catene non flat, il Supervisore del Caso stila il seguente C/S:

“Fai un assessment di:

Overt su persone incoscienti

Overt su persone anaten

Overt su persone addormentate

Overt su persone malate

Percorri ogni item che dà read e che ha l'interesse del pc con la R3RA Narrativa Quad, percorrendo F2 per primo.”

Il C/S potrebbe variare la lista di assessment, aggiungendo degli item, se necessario, in conformità a ciò su cui il pc aveva un motivatore.

EPISODI IMMAGINARI

A volte un pc non riesce a stare di fronte agli episodi reali cui la vita o l'auditing hanno fatto fare key-in. Tale pc non riuscirà ad andare indietro sulla traccia. In questo caso il percorrere episodi immaginari è decisamente fruttuoso. Talvolta il preclear li percorrerà provando, piuttosto sorprendentemente, dei somatici. Ma non gli si chiede di far fronte ad alcuna realtà circa gli stessi e l'auditor non insiste sul fatto che esista una certa realtà al loro riguardo. Comunque, in una percentuale sorprendentemente alta di volte, il pc percorrerà degli episodi reali. Fintantoché non si trova a dover ammettere che questi episodi sono reali, egli può fare qualcosa in proposito.

Si deve capire che, per quanti episodi immaginari si possano percorrere, ciò non potrà soppiantare il percorrere episodi reali. Il principale valore di questa tecnica, che consiste nell'invito rivolto al pc a percorrere episodi dichiaratamente immaginari del suo passato, è di accrescere la fiducia che il pc ha nell'auditor. Il pc comincerà a pensare che non sarà biasimato se indulge in fantasticherie.

Quando il pc scopre che c'è un auditor che non solo presta attenzione alla sua immaginazione, ma l'incoraggia anche, il livello di affinità salirà e crescerà la capacità stessa del pc di differenziare in termini di realtà.

L'auditor non deve mai, dopo che l'episodio è stato percorso, insistere sul fatto che fosse reale. Ciò significherebbe tradire la fiducia del pc. Lui e il pc hanno stipulato un contratto, in cui è stato stabilito che ciò che si sta percorrendo è pura immaginazione, e l'auditor non deve infrangere questo contratto.

Per percorrere episodi immaginari, l'auditor parla col pc del fatto che percorreranno gli episodi immaginari, e fa in modo che il pc sia d'accordo nel farlo.

L'auditor quindi chiede: "Quali immagini o episodi immaginari hai sfiorato?"

Tutte le risposte del pc a questa domanda, vengono annotate dall'auditor insieme alle relative read dell'E-Meter. Egli prende poi l'episodio o l'immagine che ha la read migliore e lo percorre fino a cancellazione con la R3RA Narrativa Quad, verificando prima l'interesse. Poi vengono presi in considerazione gli item che hanno read più piccole.

Quest'azione viene interrotta quando il pc è più radioso ed è maggiormente in grado di stare di fronte ad episodi reali, via via che essi si presentano nell'auditing.

Quando usi questo rimedio, assicurati che il pc comprenda la procedura della R3RA e non abbia ALCUNA PAROLA O SIMBOLO MAL COMPRESO.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 16 GENNAIO 1975R
RIVISTO IL 6 LUGLIO 1978

REMIMEO
C/S
CORSO DI C/S DI NED

RIMEDI PER LE VITE PASSATE

Esistono parecchi rimedi e una considerevole tecnologia è stata sviluppata nel corso degli anni, a proposito dei pc che sono incapaci di andare a periodi precedenti questa vita. Mancava un bollettino che trattasse completamente della cosa e che ne esponesse la storia per intero.

Il primissimo rimedio consisteva nel far localizzare e nel far percorrere al pc episodi immaginari. Ciò è trattato completamente in *Scienza della sopravvivenza*, in particolare nel Libro secondo, Capitolo nono, "Gli episodi immaginari". L'auditor chiarisce l'idea degli episodi immaginari e di come si percorrono, quindi persuade il pc a percorrerli, senza forzarlo.

Ciò che vi è di immaginario tende a scaricarsi, ma contemporaneamente cominciano a mostrarsi gli episodi reali. Questi episodi immaginari possono essere percorsi con la R3RA Narrativa Quad. Come parte dell'azione mirante ad abituare il pc alla cosa, si può incorporare, nel Rimedio per le vite passate, la procedura completa di preassessment (in base alla tecnologia della Serie di Dianetics della Nuova Era) di somatici, emozioni, ecc., dell'episodio immaginario. (Vedi l'HCOB 18 giu. 78R, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R, ASSESSMENT E COME OTTENERE L'ITEM e HCOB 28 giu. 78RA, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 7RA, COMANDI DI R3RA, per i comandi Quad della Narrativa e della R3RA.)

Un altro Rimedio per le vite passate consiste nel fare sul pc l'assessment della seguente lista:

esistenze precedenti	immagini abbandonate
esistenze anteriori	esperienze di vite passate
vite passate	ricordo
vite precedenti	amnesia
immagini irreali	dimenticare
altre epoche	lasciare corpi
morti passate	corpi del passato
andare indietro lungo la traccia	nuovi corpi

episodi immaginari	possessi perduti
immagini invalidate	immagini dimenticate
altre identità	morte
beingness immaginarie	perdere un corpo
finte lesioni	ricordi dimenticati
finte malattie	ricordi invalidati
immagini ripugnanti	immagini dolorose
ricordi dolorosi	immagini ignorate
immagini imposte	immagini che s'attenuano
episodi paurosi	immagini paurose
immagini tristi	epoche dimenticate
traccia invalidata	finti episodi
una vita soltanto	immagini incredibili
episodi sconosciuti	famiglie dimenticate
amici perduti	esperienze tra un corpo e l'altro
esperienze abiette	esperienze irreali
<i>déjà vu</i>	beingness dimenticata
vite dimenticate	morti abbandonate
esistenza di cui si è fatto not-is	esistenze di cui si è fatto not-is
immagini invalidate	immaginazione di cui si è fatto not-is
immaginazione invalidata	percezioni abbandonate
percezione invalidata	
cose che non vuoi scoprire	

Qualunque item può essere aggiunto dal pc alla lista di cui sopra.

Si prende poi l'item con la read più ampia trovato nella lista di cui sopra e si chiede al pc di descriverlo brevemente. Chiedetegli: "Descrivimi brevemente con parole tue (item che ha avuto la read)".

Usate le parole esatte che il pc vi ha detto. Trattate quelle parole come se fosse un item originale, proprio come se fossero state ottenute sul Foglio di Assessment Originale, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 5RA.

Occupatevi degli item che il pc vi dice, esattamente come vi occupereste di qualunque item originale o item nella Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R (preassessment, ecc.).

Esaurite tutti gli item con read della lista preparata di cui sopra.

Rifate l'assessment della lista preparata e fate ciascuna delle azioni di cui sopra.

Quando il pc è in grado di andare a momenti precedenti questa vita con una buona realtà, il rimedio è completo.

Spesso il pc non andrà indietro lungo la traccia perché è un caso da droghe.

Ciò che è successo in un caso del genere è che la persona ha restimolato delle vite passate con le droghe, è andata a finire in immagini spaventose che non ha compreso e si tira quindi indietro davanti a QUALSIASI contenuto del bank, eccetto le droghe. La cosa viene risolta con un completo Rundown per le droghe, il che include una completa serie di Procedimenti oggettivi e l'auditing di tutti gli item che hanno read, inclusi quelli di "non interesse". Il modo standard di cominciare a lavorare su di un pc consiste nel risolvere per prima cosa le droghe in modo completo. (Vedi HCOB 15 lug. 71RD, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 9RC, OCCUPARSI DELLE DROGHE.)

Un altro motivo potrebbe essere il fatto che il pc si trova sotto lo shock recente di essere morto. Un caso del genere è gravato da troppa carica, perciò viene destimolato con auditing di carattere generale e in seguito, se non è andato indietro lungo la traccia, riceve un Rimedio per le vite passate. Si potrebbe persino fare un Assessment degli Antecedenti su questa vita.

L'argomento dell'invalidazione delle vite passate e di persone che ne parlano fuori seduta o che sostengono di essere personaggi famosi, invalida le vite passate per un pc e in effetti è legato a soppressione e a fenomeni PTS. Se si sospetta una cosa del genere, si può chiedere: "Qualcuno ti ha parlato di vite passate o di personaggi famosi?". A partire da questa domanda è possibile localizzare la probabile soppressione presente nell'ambiente e usarla in un Rundown per PTS, HCOB 9 dic. 71RC, RUNDOWN PER PTS, AUDITO.

BAMBINI

I bambini di solito sono casi molto carichi e può essere difficile farne il C/S su Dianetics se ci si indirizza solo a questa vita: questa azione lascia il pc completamente esposto al key-in e lo si troverà all'età di 20 anni in completo key-in "con tutti i gradi fatti".

Ho scoperto che i bambini si trovano cacciati dentro ai racconti di narrativa, all'istruzione, ai libri e ai film e che percorrono queste cose come engram. Bambini del genere parlano continuamente di "ricordare". Dicono di non riuscire ad andare indietro lungo la traccia "perché non ricordano". Sembra che non si basino sulle immagini. Contrariamente alle teorie psicologiche e alla credenza popolare, ho trovato i bambini in condizioni di caso molto brutte; li ho trovati nervosi, impauriti, inclini al pianto, ecc. Rimangono bloccati nei libri e nei film che vedono.

Ho risolto questa cosa in vari modi. Il modo più facile di alleggerire i casi è di impiegare i Procedimenti Oggettivi (procedimenti di contatto) e le Rievocazioni (ARC Filo diretto, Self-Analisi). Questo è un approccio generale. Si può fare il listing delle immagini mentali che il pc ha visto nella vita, al cinema o sui libri, prendere quella che ha la read migliore e fare una completa procedura di preassessment su di essa, occupandosi dell'item da percorrere che si è ottenuto, con la R3RA Quad. Poi si ripetono le azioni del preassessment finché non ci sono più read sulla Lista di preassessment di cui è stato fatto l'assessment

per quell'item originale. Si ritorna poi alla lista delle immagini mentali, si prende l'item successivo che ha la read più ampia, si fa un completo preassessment, ecc. Seguite esattamente l'HCOB 18 giu. 78R, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R, ASSESSMENT E COME OTTENERE L'ITEM.

Il preassessment può essere fatto anche su atteggiamenti, emozioni, dolori, ecc., indesiderati (la Lista di preassessment), che la persona aveva da bambino. Anche di questi item ci si occuperà poi completamente nel modo sopra descritto per alleggerire il caso.

Un approccio diretto consiste nel chiedere: "A quale libro o film eri particolarmente interessato?". Di solito scoprirete che la persona aveva un'immagine bloccata in relazione ad esso. Chiedete quindi: "Hai mai avuto qualcosa a che fare con cose di questo genere?". A quel punto la persona entrerà nel merito della cosa perché le state chiedendo un precedente simile. Potrete quindi percorrere fino a cancellarlo l'episodio precedente con la R3RA Narrativa Quad e sarete a cavallo.

Qualora il pc sia bloccato in episodi sconvolgenti presi da film o libri, potete fare il listing di "brutti episodi che hai visto o che hai letto", prendere quello che ha la read migliore e l'interesse del pc, e percorrerlo fino a cancellarlo con la R3RA Narrativa Quad. Dopodiché ve ne occupate con la procedura di preassessment di cui sopra. Assicuratevi di accettare racconti, TV, film o libri, poiché sono cose perfettamente valide da percorrere.

REVISIONE

Un'azione di Revisione di Scientology che si può fare è quella di fare l'assessment di auditor, auditing, vite passate, Dianetics, Scientology, tempo, preclear e cancellazione. Poi si fa un prepcheck in ordine di read, si rifà l'assessment e si fa un altro prepcheck. Questa è un'azione preziosa da fare prima dell'ARC Filo diretto Triplo, e spesso da sola metterà a posto coloro che sono incapaci di spingersi lungo la traccia passata.

Un'altra azione di Scientology che si può fare consiste nel fare l'assessment di passato, immagini della memoria, vite passate, e fare un prepcheck in ordine di read. Poi si fa il Listing e nulling di "Chi o che cosa non avrebbe nessun futuro?", e quindi il Listing e nulling di "Chi o che cosa sarebbe stato terribile essere stati?". Questi item possono essere verificati e usati in un Rundown per PTS o si può fare un listing delle intenzioni contenute in essi e percorrerle come parte delle azioni di risoluzione di Dianetics Espansa.

RIASSUNTO

È importante che un C/S, in particolare un C/S di Dianetics, conosca la tecnologia relativa alle vite passate.

La cosa solitamente si risolve con un Rundown per le droghe e con l'auditing in generale, ma quando questo non succede, si possono usare questi rimedi.

Usateli bene.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 23 MAGGIO 1969R
RIVISTO L'11 LUGLIO 1978

REMIMEO
FOGLIO DI VERIFICA
DI DIANETICS DELLA
NUOVA ERA

CANCELLARE SEDUTE NARRATIVO E CATENE DI SOMATICI A CONFRONTO

(Rif.: Bollettini della Serie di Dianetics della Nuova Era.)

Di quando in quando è necessario audire fino a cancellazione l'ultima seduta o una seduta di auditing.

Si fa ciò usando la formulazione della R3RA Narrativa quando si chiede al pc di andare a precedente. Si chiede un EPISODIO PRECEDENTE SIMILE. "C'è un episodio precedente simile?" Una seduta, quando viene audita, non sempre si cancella. Entra invece a far parte di una catena. Perciò va audita con la R3RA Narrativa e si deve ottenere un episodio precedente simile.

La catena può andare a ritroso moltissimo nel tempo.

Sebbene il pc possa essere in Scientology solo da 3 giorni, prima di Scientology c'erano altri tipi di "seduta" come ad esempio in psicanalisi. E prima di allora, a Roma e in Grecia c'era la terapia dei sogni, in cui la persona veniva "visitata da un dio". E prima ancora... beh, questa catena può avere una base molto remota. Naturalmente non si suggerisce mai quale potrebbe essere l'episodio precedente. Non si può mai dire ciò che il pc potrebbe confondere con una seduta.

Se si chiedesse al pc di "localizzare un episodio precedente contenente una sensazione simile", ci si troverebbe interamente su di un'altra catena. Di conseguenza, quando si percorre una seduta fino a cancellazione, si chiede semplicemente: "C'è un episodio precedente simile?".

Percorrere fino a cancellazione una seduta presenta lo svantaggio che si sta percorrendo una CATENA NARRATIVA, un'esperienza simile piuttosto che un somatico simile.

Una delle maggiori scoperte del 1969 è stata che le catene sono tenute assieme principalmente da somatici. È la condizione del corpo o il somatico ciò che tiene unita la catena.

Naturalmente si percorrono "episodi narrativi", con cui s'intende dire ESPERIENZE simili. (Vedi HCOB 28 lug. 71RB, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 8RA, COME INIZIARE DIANETICS SU UN PC) "Localizza una volta precedente in cui tua madre ti sculacciò." "Localizza un disastro precedente." È possibile percorrere queste cose e

cancellarle, ma bisogna farlo correttamente. Lo si fa percorrendo l'episodio più e più volte fino a cancellazione, chiedendo dopo ogni passaggio se vi è un inizio precedente, e passando ad un episodio precedente simile solo se la cosa comincia veramente a macinare. Percorrere solo episodi narrativi è ciò che ha fatto sì che la Dianetics degli inizi accumulasse incredibili quantità di ore di processing.

I comandi per percorrere gli episodi narrativi e ulteriori dati sul percorrere i narrativi si trovano nell'HCOB 26 giu. 78RA II, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 6RA, ROUTINE 3RA, PERCORRERE ENGRAM PER CATENE.

Le catene somatiche arrivano rapidamente alla base e sono le catene importanti.

Così, quando cancelliamo una catena di sedute, a volte c'imbattiamo in una seduta molto lunga. A volte il TA sale fino a 4 o 5 (specialmente se l'auditor macina). L'uso di un comando sbagliato per andare a precedente è una delle principali ragioni delle difficoltà.

Generalmente, se chiedi semplicemente un inizio precedente o un episodio precedente simile, il pc retrocederà a qualcosa che si cancellerà e sparirà.

Ma ricorda, se si richiedono tipi simili di *esperienze* può volerci molto tempo, e la cancellazione può darsi non avvenga per un po'.

Cancellare le sedute può essere un'azione che vale la pena di fare, ma la miglior cosa sarebbe non sbagliare nessun assessment o seduta in primo luogo.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

**HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX**

HCO BULLETIN DEL 19 LUGLIO 1978

**REMIMEO
CORSO DI DIANETICS
DELLA NUOVA ERA**

**SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 17
F/N PERSISTENTE DI DIANETICS**

Se l'item originale non è stato eliminato totalmente e completamente, ti puoi imbattere nella situazione in cui il pc ha un F/N persistente su di esso, ma esso è ancora in lieve misura presente e non c'è niente che abbia read, ma vi è solo un F/N.

Ciò che si può fare in questo caso è:

1. Togliere il PC dall'auditing per alcuni giorni in attesa che l'F/N persistente si esaurisca e che l'ambiente provochi il key-in di qualcosa, poi continuare con l'assessment dell'item originale, oppure
2. Passare a qualche altro item originale che invece ha read e annotare, con chiarezza e a grandi lettere nel programma del PC, che si deve ritornare a quell'item originale dopo aver percorso sul caso degli altri item originali.

Se vieni fermato da un F/N persistente, e qualche disturbo è ancora presente, non usare l'F/N come una scusa per non ritornare all'item originale!

**L. RON HUBBARD
FONDATORE**

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 22 GIUGNO 1978RA
RIVISTO IL 8 APRILE 1988

REMIMEO
AUDITOR DI DIANETICS
DELLA NUOVA ERA
C/S

SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 2RA
**SCHEMA DEL PROGRAMMA COMPLETO DI PC
DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA**

Col passare delle vite, una persona si imbatte in secondari, perdite, decessi di persone care, lesioni, incidenti, malattie, operazioni e stress emozionali. Questo naturalmente non è tutto, ma sono i disturbi ed i sintomi di cui i pc soffrono più comunemente.

Dianetics si presta a risolvere i suddetti disturbi e sintomi passati, presenti e occasionali.

Consegue i suoi risultati indirizzandosi allo spirito ed occupandosene, e non va assolutamente confusa con la medicina o altre terapie.

I fenomeni finali dell'auditing di Dianetics consistono in un pc sano e felice. Se i passi qui esposti vengono *FATTI TUTTI* e con precisione, questi fenomeni finali verranno conseguiti.

SCHEMA DEL PROGRAMMA COMPLETO DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA:

LE AZIONI DEL PROGRAMMA COMPLETO DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA DEVONO ESSERE FATTE SECONDO L'ORDINE QUI STABILITO. IL PRODOTTO È UN PC SANO E FELICE, E QUELLO CHE SEGUE È IL CAMMINO DA INTRAPRENDERE, PASSO DOPO PASSO, PER CONSEGUIRE TALE PRODOTTO.

AZIONE UNO: FOGLIO DI ASSESSMENT ORIGINALE

Questo foglio viene compilato in tutte le sue parti, mentre il pc è all'E-Meter. Grazie ad esso, si conosce il passato del pc, le droghe e gli alcolici che ha preso in questa vita, le malattie che ha avuto, le operazioni che ha subito, le condizioni fisiche attuali, i trattamenti mentali ricevuti, i farmaci che ha preso e le sue difficoltà di percezione. L'assessment viene fatto a questo punto anche se è stato già fatto nell'auditing ricevuto dal pc in precedenza.

A questo punto vengono solo presi i dati. Non cercare di occuparti degli item durante questo passo. (Rif.: HCOB 24 giu. 78RA, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 5RA, FOGLIO DI ASSESSMENT ORIGINALE)

AZIONE DUE: RISOLUZIONE DI QUALSIASI CONDIZIONE PTS

Bisogna tenere in conto che, prima di poter iniziare qualsiasi auditing, ci si deve occupare di qualunque condizione PTS. I pc PTS non avranno miglioramenti duraturi. Pertanto, qualunque condizione PTS dev'essere risolta, prima di iniziare l'auditing.

(Rif.: HCOB 10 ago. 73, RISOLVERE LE SITUAZIONI PTS; HCOB 20 apr. 72, PC SOPPRESSI E TECH SUI PTS; HCOB 9 dic. 71RC, RUNDOWN PER PTS, AUDITO)

AZIONE TRE: ARC OGGETTIVA

Ho aggiunto un nuovo procedimento da fare prima della batteria completa dei Procedimenti Oggettivi. Si chiama ARC Oggettiva. È il primo procedimento da fare su un pc, ed è destinato a portare la persona nel tempo presente. (Rif.: l'ARC Oggettiva è trattata nell'HCOB 19 giu. 78, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 3, ARC OGGETTIVA). Questo procedimento fa parte della batteria completa degli Oggettivi che va fatta dopo il Rundown di purificazione, e rientra nel Grado I Espanso. Il C/S deve verificare se il pc l'ha già ricevuto oppure no. Se non l'ha ricevuto, il procedimento dovrà essere percorso fino ad EP a questo punto del programma di NED.

AZIONE QUATTRO: RUNDOWN DI PURIFICAZIONE

Occorre fare il Rundown di purificazione a meno che la persona non abbia fatto forte uso di droghe in passato e il suo punteggio dell'OCA sia tutto nella metà superiore del grafico (in casi del genere è facoltativo). Si rivela necessario anche quando una persona sia stata soggetta all'azione di sostanze tossiche, che si sono poi depositate nei tessuti e nel grasso dell'organismo. In futuro gli psichiatri o altre persone losche potrebbero inventare altri composti come l' LSD che si depositano nell'organismo; in casi del genere, sarà indicato il Rundown di purificazione. (Rif.: HCOB 15 lug. 71RD III, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 9RC, OCCUPARSI DELLE DROGHE) Di solito il preclear a questo punto avrà già fatto il Rundown di purificazione; pertanto il C/S deve verificare se il preclear l'ha completato con buon esito. Se il pc non ha fatto il rundown, dovrebbe essere fatto fino ad EP a questo punto del programma di NED.

AZIONE CINQUE: OGGETTIVI

In questo passo viene fatta una batteria di Oggettivi. Consiste nei seguenti Procedimenti Oggettivi che devono essere fatti in modo corretto e completo fino ai rispettivi EP per ogni procedimento: CCH da 1 a 10, SCS su un Oggetto e SCS su un Corpo. (Nota: La SOP 8-C e l'Op Pro By Dup vengono percorsi in un passo successivo). (Rif.: HCOB 15 lug. 71RD III, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 9RC, OCCUPARSI DELLE DROGHE) Molti pc avranno già ricevuto la batteria completa di Oggettivi nel loro auditing precedente, dopo il Rundown di purificazione o durante il Grado I Espanso. Il C/S deve verificare che gli Oggettivi siano già stati percorsi fino a EP; in caso negativo, devono essere percorsi a questo punto del programma di NED.

AZIONE SEI: TR DA 0 A 9

Come prossima azione, il pc farà i TR da 0 a 9 in modo completo. (Rif.: HCOB 15 lug. 71RD III, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 9RC, OCCUPARSI DELLE DROGHE; HCOB 16 ago. 71R, ESERCIZI DI ADDESTRAMENTO RIMODERNIZZATI; HCOB 7 mag. 68, TR DI ALTA SCUOLA) Il C/S deve verificare che il preclear si sia esercitato in modo completo nei TR da 0 a 9 in precedenti corsi di TR o durante l'addestramento dell'Accademia. Se non sono stati fatti in modo completo, il preclear dovrà farli con un corso appropriato a questo punto del programma di NED.

AZIONE SETTE: C/S-1 DI DIANETICS

Prima di poter iniziare a percorrere Dianetics su un pc, dobbiamo istruirlo su ciò che è Dianetics e su ciò che ci si aspetta da lui in quanto pc.

Per farlo in modo standard ed efficace, si usa il C/S-1 di Dianetics, HCOB 9 lug. 78RA, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 21, C/S-1 DI DIANETICS.

AZIONE OTTO: RUNDOWN DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA PER LE DROGHE QUAD

Si è dimostrato vero più e più volte che la persona non avrà buoni miglioramenti di caso se non vengono audite fino a cancellazione, una ad una, tutte le droghe, gli alcolici e i farmaci che ha preso.

Una persona che ha fatto uso di droghe, alcolici o farmaci, raramente riesce a percorrere qualche altro tipo di engram, raramente va indietro bene sulla traccia, ed è soggetta ad occlusioni somatiche, emozionali e percettive; tutto questo rende difficile occuparsi di qualsiasi altro tipo di auditing di Dianetics o di Scientology.

Perciò, nel caso in cui droghe, farmaci o alcolici, o nomi specifici di questi, abbiano read sull'E-Meter mentre si fa il Foglio di assessment originale, vengono trattate COME PRIMISSIMA COSA.

(N.B.: non hai bisogno di richiedere al pc droghe della traccia intera. Vuoi sapere solo se ha preso droghe, farmaci o alcolici in questa vita).

In Dianetics della Nuova Era, il Rundown delle droghe consiste in cinque parti: 1) l'Assessment originale in cui si ottengono i nomi delle droghe, farmaci o alcolici che il pc ha preso in questa vita; 2) percorrere ciascuna droga, farmaco o alcolico che ha dato read con la R3RA Narrativa Quad; 3) il preassessment di ognuno di essi e il percorrere gli item con la R3RA Quad; 4) l'assessment degli antecedenti per droghe o alcolici su ognuno di essi; 5) il passo finale consistente nel portare il pc completamente in PT e nel renderlo stabile percorrendo ulteriori Oggettivi, SOP 8-C e Op Pro By Dup.

1. L'Assessment originale

E già stato fatto come Azione Uno. Se il preclear ha ricevuto parecchie azioni dall'ultima volta che ha fatto l'Assessment originale, può essere necessario che il preclear faccia delle aggiunte alla lista; inoltre è molto probabile che il pc abbia preso più tipi di droghe in questa vita di quanto non ricordasse quando fu fatto l'Assessment originale.

Devi farti dire tutte le droghe, farmaci ed alcolici con gli effettivi nomi che il pc conosce. Non basta usare un item tipo "droghe", "alcolici" o "farmaci", poiché non approderesti a nulla. Si deve trattare di "eroina", "penicillina" o "bourbon".

2. Occuparsi delle droghe con il narrativo

Prima di qualunque di occuparsi di qualsiasi altra cosa, il pc percorre fino a cancellazione con la R3RA Narrativa Quad OGNUNA delle droghe, dei farmaci o alcolici che hanno dato read. È la PRIMA cosa da fare.

3. Il Preassessment

Il trattamento delle droghe in Dianetics della Nuova Era include l'uso della Lista di preassessment. Si tratta di una nuova procedura per occuparsi di Dianetics e percorrerla. In precedenza avresti chiesto al pc quali atteggiamenti, emozioni, sensazioni o dolori fossero connessi ad un determinato item. Ora invece viene fatto il preassessment.

Esso garantisce che ogni somatico collegato a ciò di cui ti stai occupando venga tirato fuori. (Rif.: HCOB 18 giu. 78R, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R, ASSESSMENT E COME OTTENERE L'ITEM) Ogni item trovato tramite il preassessment viene percorso con la R3RA Quad non appena per ogni situazione viene trovato l'item da percorrere. Poi si continua con il preassessment finché con la R3RA Quad non sono state completamente risolte tutte le droghe, farmaci e alcolici possibili.

4. L'Assessment degli antecedenti

Dopo che tutte le droghe, farmaci ed alcolici con read sono stati sottoposti a preassessment e scaricati con la R3RA Quad, viene fatto l'assessment degli antecedenti dei casi di droga e alcool. In questo passo si individuano e si scaricano tutte le sensazioni, atteggiamenti, misemozioni, dolori, ecc., che il pc aveva prima di prendere per la prima volta ogni determinata droga, farmaco o alcolico. (Rif.: HCOB 15 lug. 71RD III, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 9RC, Serie del C/S N. 48RE, OCCUPARSI DELLE DROGHE e HCOB 19 mag. 69RB, ASSESSMENT DEGLI ANTECEDENTI DEI CASI DI DROGA E ALCOOL)

5. Il passo finale: ulteriori Oggettivi

Come passo finale, il pc viene portato completamente in tempo presente con ulteriori Oggettivi: SOP 8-C e poi Op Pro By Dup, ciascuno fino ai completi EP. Questi procedimenti fanno parte della batteria completa degli Oggettivi che va fatta dopo il Rundown di purificazione, e rientrano nel Grado I Espanso. Il C/S deve verificare se il pc li ha già percorsi oppure no. Se non gli ha ricevuti, questi procedimenti dovranno essere percorsi fino a EP a questo punto del programma di NED. Se, in base a quanto accertato dal C/S, sono già stati percorsi in precedenza, per portare il pc in PT e renderlo stabile viene percorso un altro procedimento Oggettivo: Localizzare Oggetti. (Rif.: HCOB 15 lug. 71RD III, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 9RC, Serie del C/S N. 48RE, OCCUPARSI DELLE DROGHE)

Qui termina il Rundown di Dianetics della Nuova Era per le droghe.

AZIONE NOVE: RUNDOWN DEL SOLLIEVO

In caso il Foglio di assessment originale abbia messo in evidenza delle perdite dovute a morti o altri gravi cambiamenti nella vita di una persona, tipo la perdita della propria posizione, di animali domestici o di oggetti, si scoprirà che in quel momento la vita della persona è cambiata in peggio.

L'auditor individua i momenti in cui questi cambiamenti sono avvenuti dal Foglio di assessment originale oppure chiedendoli al preclear. Questi momenti vengono poi trattati con la procedura di Dianetics della Nuova Era.

Quando tutti questi grandi cambiamenti nella vita di una persona saranno stati affrontati e risolti, la persona proverà un notevole sollievo riguardo alla vita. (Rif.: HCOB 3 lug. 78R, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 10R, RUNDOWN DEL SOLLIEVO)

AZIONE DIECI: RIMEDI DI DIANETICS (FACOLTATIVO)

Il Rimedio per immagini e masse e il Rimedio per le vite passate sono facoltativi e vengono fatti solamente nel caso che ci si trovi in difficoltà. Vengono percorsi dopo il Rundown per le droghe poiché le droghe non risolte costituiscono la causa principale di tali difficoltà. (Rif.: HCOB 22 lug. 69 II, ASSESSMENT PER TA ALTO;

HCOB 24 lug. 78, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 24, RIMEDI DI DIANETICS;
HCOB 16 gen. 75, RIMEDI PER LE VITE PASSATE)

AZIONE UNDICI: RISOLUZIONE DEI FACSIMILI DI SERVIZIO CON LA R3RA

Sul Grado IV Espanso, usando l'R3SC, si sono individuati e resi release i facsimili di servizio del preclear. L'Azione Undici ora *cancella* questi facsimili di servizio tramite l'uso della R3RA. Può darsi che il pc l'abbia già ricevuto in precedenza, e ciò dovrà essere verificato nella cartella del pc. Se non è stato fatto in precedenza, l'auditor percorre con la R3RA ogni facsimile di servizio trovato e percorso in forcelle nel Grado IV. Il facsimile di servizio è imparentato con rock slam e intenzioni malvagie; pertanto il cancellare i facsimili di servizio del pc può produrre miglioramenti notevoli in termini di sanità mentale e capacità. (Rif.: HCOB 10 apr. 88, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 30, RISOLUZIONE DEI FACSIMILI DI SERVIZIO CON LA R3RA, AZIONE UNDICI e HCOB 6 sett. 78 III, ROUTINE TRE SC-A, UNA COMPLETA RISOLUZIONE DEL FACSIMILE DI SERVIZIO AGGIORNATA CON DIANETICS DELLA NUOVA ERA)

AZIONE DODICI: OCCUPARSI IN MODO COMPLETO DEL FOGLIO DI ASSESSMENT ORIGINALE

Ora ti sei occupato in modo completo di tutte le droghe, gli alcolici e i farmaci presi dal pc e tutte le perdite da lui subite. Il pc ora è pronto per procedere occupandosi del resto dei suoi disturbi e sintomi.

La procedura completa per occuparsi del resto di questo Foglio di assessment originale è descritta per intero nell'HCOB 28 lug. 71RB, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 8RA, COME INIZIARE DIANETICS SU UN PC, e HCOB 18 giu. 78R, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R, ASSESSMENT E COME OTTENERE L'ITEM. Segui in modo esatto le suddette pubblicazioni.

AZIONE TREDICI: NUOVO ASSESSMENT DEL FOGLIO DI ASSESSMENT ORIGINALE

Quando tutti gli item del Foglio di assessment originale sono stati affrontati e risolti in base a quanto sopra, viene nuovamente fatto l'assessment del Foglio di assessment originale. Se avrai fatto un buon lavoro con l'auditing, la memoria del pc a questo punto sarà migliore, ed i suoi obiettivi relativi al processing saranno cambiati.

Pertanto, bisogna fare nuovamente l'assessment del Foglio di assessment originale e bisogna occuparsi di ogni area che ora abbia la read. (Rif.: HCOB 4 lug. 78R, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 12R, SECONDO ASSESSMENT ORIGINALE)

AZIONE QUATTORDICI: INTENSIVO DI DIANETICS PER IL RECUPERO DELLO STUDENTE

È un passo facoltativo, che va fatto se il pc ha qualche difficoltà nello studio. Affronta qualsiasi somatico collegato al soggetto dello studio e se ne occupa.

L'Intensivo per il recupero dello studente non viene percorso finché il pc non ha completato l'Azione Dodici, poiché questo interromperebbe il suo programma, dal momento che le droghe che eventualmente ha preso costituiscono probabilmente una delle cause dell'incapacità di studiare. Inoltre, l'Intensivo di Dianetics per il recupero dello studente non sostituisce un appropriato Chiarimento di Parole su Dianetics, Scientology e per i corsi e studi precedenti. Comunque, esso rende quest'azione comunque più efficace. (Rif.: HCOB 2 lug. 78, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 11, INTENSIVO DI DIANETICS PER IL RECUPERO DELLO STUDENTE)

AZIONE QUINDICI: MODULO DI ASSESSMENT PREPARATO.

È uno dei primi passi da me sviluppati in Dianetics, che poi cadde in disuso e venne abbandonato. Comunque, può produrre dei risultati sorprendenti; pertanto viene ripristinato come passo standard nel percorrere Dianetics. Viene fatto eseguendo un assessment di una lista preparata contenente tipi di somatici e occupandosi di ognuno di essi con Dianetics della Nuova Era.

Questo passo termina quando tutta la lista ha F/N e il pc è VGI.

La procedura e la lista sono trattate nell'HCOB 1 lug. 78, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 13, RUNDOWN DI ASSESSMENT PREPARATO DI DIANETICS, AZIONE QUINDICI.

AZIONE SEDICI: RUNDOWN SULL'INCAPACITÀ

Questo rundown affronta e risolve qualsiasi cosa considerata un'incapacità dal pc, sia essa mentale, fisica o di altra natura. Si occupa di qualsiasi cosa: alla statura eccessivamente bassa, all'incapacità di parlare arabo o alla riluttanza ad andare alle feste. Prende in considerazione ogni incapacità e se ne occupa con la R3RA. (Rif.: HCOB 29 giu. 78, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 14, RUNDOWN SULL'INCAPACITÀ)

AZIONE DICIASSETTE: RUNDOWN SULL'IDENTITÀ

In precedenza non abbiamo mai avuto un procedimento di Dianetics inteso specificamente a mettere il pc in valenza. Ora c'è il Rundown sull'identità che si occupa di ciò. In particolare si occupa di risolvere, attraverso la tecnologia di Dianetics della Nuova Era, le valenze in cui il pc si trova. (Riferimento: HCOB 20 giu. 78, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 15, RUNDOWN SULL'IDENTITÀ)

AZIONE DICIOOTTO: AUDIRE FINO A CANCELLAZIONE LE SEDUTE (FACOLTATIVO)

Ogni tanto è necessario audire fino alla cancellazione una seduta di auditing o tutto l'auditing. Lo si fa con la R3RA, percorrendo l'episodio in modo narrativo fino a cancellarlo e risalendo a precedente simile solo se l'episodio comincia a macinare di brutto, oppure, se si tratta di tutto l'auditing, ci si occupa di una seduta alla volta come di una catena. (Rif.: HCOB 23 mag. 69R, CANCELLARE SEDUTE, NARRATIVO A CONFRONTO DI CATENE DI SOMATICI; HCOB 26 giu. 78RA II, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 6RA, ROUTINE 3RA, PERCORRERE ENGRAM PER CATENE; e HCOB 18 giu. 78R, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R, ASSESSMENT E COME OTTENERE L'ITEM)

SE CI SI TROVA IN DIFFICOLTÀ

Se su questi passi di Dianetics ti dovessi imbattere in difficoltà, usa la L3RH e occupati di tutti gli item con read fino a EP. Oppure fatti dare un Cramming su Dianetics. (Rif.: HCOB 11 apr. 71RE, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 20, L3RH)

RIASSUNTO

L'unico modo per avere un pc sano e felice è completare interamente tutti questi passi, assicurandosi che tutte le catene vengano percorse fino ai pieni fenomeni finali.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX

HCO BULLETIN DEL 28 LUGLIO 1971RB
RIVISTO L'8 APRILE 1988

REMIMEO
AUDITOR DI DIANETICS
DELLA NUOVA ERA
C/S

SERIE DEL C/S N. 54R
SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 8RA
COME INIZIARE DIANETICS SU UN PC

Fai funzionare appieno Dianetics nella nostra cultura moderna.

NON INIZIARE PIÙ DIANETICS CON UN MODULO SANITARIO.

INIZIA DIANETICS CON IL FOGLIO DI ASSESSMENT ORIGINALE, HCOB 24 GIUGNO 1978RA. QUESTO È VITALE.

DROGHE O ALCOOL

SE SI OTTIENE MOVIMENTO DEL TA O READ SU DROGHE O ALCOOL, ANCHE SE IL PC DICE "NO", LA PRIMA AZIONE DI DIANETICS CONSISTE NELL'OCCUPARSI DI QUESTE COSE, SECONDO QUANTO ESPOSTO NELL'HCOB 15 LUGLIO 1971RD III, SERIE DEL C/S N. 48RE, SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 9RC, OCCUPARSI DELLE DROGHE.

Se il pc fa correntemente uso di droghe, può essere necessario fargli fare i Procedimenti Oggettivi e i TR 0-9 per fargli smettere di prenderle. Questo gli eviterà i dolorosi sintomi da astinenza particolarmente presenti quando si cessa di prendere eroina o droghe psichiatriche. La sequenza consueta dei passi del Rundown per le droghe è descritta nell'HCOB 22 giu. 78RA, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 2RA, SCHEMA DEL PROGRAMMA COMPLETO DI PC DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA e nell'HCOB 15 lug. 71RD III, Serie del C/S N. 48RE, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 9RC, OCCUPARSI DELLE DROGHE.

I pc in molti casi saranno completamente incapaci di percorrere engram, se prima le droghe, gli alcolici o i farmaci non vengono percorsi fino a cancellazione. Tali pc percorreranno questi e questi soltanto, finché gli engram non saranno scomparsi.

Persone "incapaci di percorrere engram" di solito sono casi di droga.

FARMACI

Se la parte E, sui farmaci, del Foglio di assessment originale ha read, allora occupatene in conformità alla Serie del C/S N. 48RE, poiché i farmaci reagiscono come qualunque altra droga. Sebbene i pc qualche volta non li considerino tali, i farmaci sono droghe.

PERDITE E DECESSI

Se Perdite (di posizione, beni, animalletti domestici, ecc.) o se Decessi di parenti, ecc., hanno read nelle parti F e G, verifica l'interesse e percorrile fino a cancellazione usando Secondari Narrativi con la R3RA Quad.

TURBAMENTI

Se Turbamenti ha read e il pc è interessato a percorrerli fino a cancellazione, risolvili con la R3RA Narrativa Quad. Possono anche essere risolti con un normale preassessment, ecc., in conformità alla Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R.

PERICOLI

Se la parte I ha read e il pc è interessato, percorri fino a cancellazione i Pericoli con la R3RA Narrativa Quad. Possono anche essere risolti con un normale procedimento, ecc., in base alla Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R.

MALATTIE, INCIDENTI, OPERAZIONI

Le parti J, K, L, M e N, se hanno read, vengono risolte verificando l'interesse del pc e percorrendo fino a cancellazione malattia, operazione, incidente o condizione fisica indesiderata con la R3RA Narrativa Quad.

Fa' il preassessment di questi item, se necessario, per giungere ad una piena e completa risoluzione con la R3RA Quad.

MALATTIE MENTALI IN FAMIGLIA

Se la sezione P ha read, percorri fino a cancellazione la perdita, con la R3RA per Secondari Quad. Se necessario, se ne può fare il preassessment.

DIFFICOLTÀ DI PERCEZIONE

Le difficoltà di percezione (vista, udito, ecc.) derivano da overt e migliorano quando viene audito il Flusso 2 su ogni catena della R3RA.

Avendo trovato il disturbo che riguarda la percezione (che può includere la mancanza di sensazioni o di emozioni), lo si tratta come un item originale, facendo il preassessment della condizione e risolvendola poi con la R3RA Quad, come ogni altro item originale. Vedi Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R sulla risoluzione degli item originali.

COMPULSIONI, REPRESSIONI, PAURE

Se una qualsiasi compulsione, repressione o paura ha read nella parte AA, occupatene come di un item originale, esattamente secondo quanto esposto nella Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R.

PROCESSING DI DIANETICS E SCIENTOLOGY RICEVUTO IN PRECEDENZA

Se il pc ha carica sul processing ricevuto in precedenza, l'auditing può essere percorso fino a cancellazione con la R3RA Narrativa Quad, verificando prima l'interesse del pc. Si usa inizio precedente e precedente simile.

SI CONSIDERA QUALCUN ALTRO

Se la sezione FF ha read, si deve fare il Rundown sull'identità, quando il pc raggiunge il punto appropriato del suo programma di Dianetics della Nuova Era.

PRATICHE PRECEDENTI

Se la Sezione GG (Pratiche precedenti) ha read, tratta qualunque pratica precedente come un item originale e risolvila in conformità alla Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R.

PROBLEMI CHE STA CERCANDO DI RISOLVERE CON IL PROCESSING

Se questa sezione ha read e il pc è interessato, tratta il problema come un item originale in base alla Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R.

QUALCOSA DI DANNOSO FATTO A DIANETICS, DIANETICIST, SCIENTOLOGY, SCIENTOLOGIST, ORGANIZZAZIONI

Se questa sezione ha read, verifica l'interesse e occupatene come di un item originale, in base alla Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R.

ELETTROSHOCK/SPIA

Se il pc dice che ha ricevuto un elettroshock o che è stato incaricato da qualcuno di venire nell'organizzazione, il C/S deve indirizzare il pc a Etica perché ci si occupi di lui in base alla policy sui pc illegali o sulle fonti di guai. (Rif.: HCO PL 6 dic. 76RB, ACCETTAZIONE DI PC ILLEGALI, POLICY D'ALTO CRIMINE e HCO PL 27 ott. 64R, POLICY SU GUARIGIONE FISICA, INSANIA E FONTI DI GUAI)

Le azioni per occuparsi di una persona che è stata incaricata di venire nell'org, include una confessione interamente documentata, comprendente i nomi (se vengono trovati) di chi ha incaricato il pc e il luogo.

RIPARAZIONE

RIPARA ENTRO LE 24 ORE CON UNA L3RH QUALSIASI SEDUTA O CATENA DI DIANETICS CHE SIA STATA PASTICCIATA. Non permettere che si manchi di ripararla.

L. RON HUBBARD
FONDATORE

**HUBBARD COMMUNICATIONS OFFICE
SAINT HILL MANOR, EAST GRINSTEAD, SUSSEX**

**HCO BULLETIN DEL 23 GIUGNO 1978RA
RIVISTO L'8 APRILE 1988**

AUDITOR DI DIANETICS
DELLA NUOVA ERA
C/S

**SERIE DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA N. 16RA
LISTA DI VERIFICA DEL PRECLEAR**

INFORMAZIONE: Quando un pc è pronto ad iniziare Dianetics, questo modulo va compilato con il suo nome e la data di inizio e va tenuto nella parte anteriore della cartella di pc.

Man mano che viene fatto ciascun passo di Dianetics, l'auditor e il C/S devono attestare accanto a quel punto, che il pc l'ha fatto interamente in conformità all'HCOB 22 giu. 78RA, Serie di Dianetics della Nuova Era N. 2RA, SCHEMA DEL PROGRAMMA COMPLETO DI PC DI DIANETICS DELLA NUOVA ERA.

Quando tutti i passi sono stati percorsi e completati, le cartelle di Dianetics dei pc, con inclusa la presente lista di verifica, vengono mandate al Qual Sec affinché si faccia una completa verifica con attestazione, prima che al pc venga permesso di attestare il Completamento di Caso di Dianetics della Nuova Era.

Vengono concesse 3 settimane di tempo a partire dalla data di questa pubblicazione, dopo di che il fatto di lasciar attestare ad un pc il Completamento di Caso di Dianetics della Nuova Era senza aver finito completamente OGNI punto di questa lista, sarà una trasgressione passibile di Commissione d'inchiesta per l'auditor, il C/S e il Qual Sec.

NOME DEL PC: _____ DATA D'INIZIO: _____

ORG: _____ DATA DI COMPLETAMENTO: _____

AUDITOR: _____

		Auditor Attestazione	C/S Attestazione	Qual Sec Attestazione
AZIONE UNO:	Foglio di assessment originale	_____	_____	_____
AZIONE DUE:	Risoluzione della condizione PTS	_____	_____	_____
AZIONE TRE:	ARC Oggettiva	_____	_____	_____
AZIONE QUATTRO:	Rundown di purificazione	_____	_____	_____

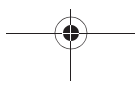
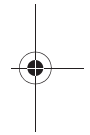
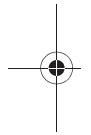
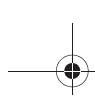
		Auditor Attestazione	C/S Attestazione	Qual Sec Attestazione
AZIONE CINQUE:	Oggettivi (CCH da 1 a 10, SCS su un oggetto, SCS su un corpo.)	_____	_____	_____
AZIONE SEI:	TR da 0 a 9	_____	_____	_____
AZIONE SETTE:	C/S-1 di Dianetics	_____	_____	_____
AZIONE OTTO:	Rundown di Dianetics della Nuova Era per le droghe Quad	_____	_____	_____
AZIONE NOVE:	Rundown del sollievo	_____	_____	_____
AZIONE DIECI:	Rimedi di Dianetics (Facoltativo)			
	Rimedio per immagini e masse	_____	_____	_____
	Rimedio per vite passate	_____	_____	_____
AZIONE UNDICI:	Risoluzione dei facsimili di servizio con la R3RA	_____	_____	_____
AZIONE DODICI:	Occuparsi in modo completo del Foglio di assessment originale	_____	_____	_____
AZIONE TREDICI:	Nuovo assessment del Foglio di assessment originale	_____	_____	_____
AZIONE QUATTORDICI:	Intensivo di Dianetics per il recupero dello studente (Facoltativo)	_____	_____	_____
AZIONE QUINDICI:	Modulo di assessment preparato	_____	_____	_____
AZIONE SEDICI:	Rundown sull'incapacità	_____	_____	_____
AZIONE DICIASSETTE:	Rundown sull'identità	_____	_____	_____
AZIONE DICIOOTTO:	Audire fino a cancellazione le sedute (Facoltativo)	_____	_____	_____
AZIONE DICIANNOVE:	PC A DICHIARAZIONE (Dopo completa attestazione del Qual Sec)	_____	_____	_____

L. RON HUBBARD
FONDATORE

*Rivisto con l'assistenza
dell'Unità delle Ricerche e
Compilazioni Tecniche di LRH*

Indice alfabetico

Alti crimini di Dianetics	99	Malattia	192
Alto crimine di NED	26	Mantenere Scientology in funzione	1
Annotazioni sui TR di Dianetics	149	Occuparsi delle droghe	239
Assessment	109	Pc e pre-OT fisicamente malati	150
Assessment degli antecedenti dei casi di droga e alcool	246	Postulato che se ne va uguale a cancellazione	90
Assessment e come ottenere l'item	131	Procedimenti di assistenza tramite tocco, ulteriori dati in proposito	164
Assessment e interesse	107	Procedimento di assistenza data sui nervi	175
Assistenza tramite contatto	161	Procedimento di assistenza per "riportare alla vita", Il	179
Assistenze	195	Procedimento di assistenza per la persona in stato d'incoscienza	158
Assistenze di Dianetics	183	Quadro delle capacità conseguite ai livelli inferiori e ai Gradi inferiori Espansi	17
C/S-1 di Dianetics	222	R3RA percorrere engram per catene ed R3RA narrativa: un'ulteriore differenza	87
Cancellare sedute, narrativo e catene di somatici a confronto	267	Regola di NED	106
Cancellazione in Dianetics	95	Rilevare sull'E-Meter item con read	65
Clear di Dianetics	23	Rimedi di Dianetics	259
Codice dell'auditor, Il	27	Rimedi per le vite passate	263
Comandi della R3R hanno dati di background, I	104	Risoluzione dei facsimili di servizio con la R3RA, azione undici	257
Comandi della R3RA	81	Risultati di Dianetics	59
Come iniziare Dianetics su un pc	276	Routine 3RA, percorrere engram per catene	70
Come non cancellare	92	Rundown del sollievo	248
Come rendere sobria una persona	181	Rundown di assessment preparato di Dianetics, azione quindici	252
Corrette Assistenze tramite tocco, Le	170	Rundown sull'identità	256
Creare overrun richiedendo qualcosa di precedente a quanto c'è	97	Rundown sull'incapacità	255
Dati sulle droghe	233	Schema del programma completo di pc di Dianetics della Nuova Era	270
Degradazioni tecniche	9	Secondo assessment originale	250
Dianetics della Nuova Era	12	Somatici	187
Dianetics e Scientology a confronto	44	Sommario delle assistenze	198
Dianetics proibita su Clear e OT	25	Stato di Clear, Lo	21
Dianetics, definizioni fondamentali	46	TA alto in Dianetics	218
Dianetics, il suo background	61	Teoria del nuovo Quadro dei Gradi, La	14
Dolori non risolti	189	Tipica catena di Dianetics, Una	100
Droghe	231	Tipico item narrativo, Un	102
Droghe, aspirina e tranquillanti	235	Traccia del tempo e percorrere engram per catene, Bollettino 1, La	29
Errori di lista di Dianetics	216	Traccia del tempo e percorrere engram per catene, Bollettino 2, La	35
Esercizi di addestramento sui comandi di Dianetics della Nuova Era	144	Ulteriore definizione delle manifestazioni di engram e di secondari	42
Esteriorizzazione e terminare la seduta	103	Uso di Dianetics	54
F/N istantaneo è una read, Un	68	Velocità dell'auditing	220
F/N persistente di Dianetics	269	Vite passate	52
Foglio di assessment originale	113		
Intensivo di Dianetics per il recupero dello studente	249		
Item "dopo il fatto"	141		
L3RH, lista di riparazione di Dianetics e del Rundown dell'interiorizzazione	207		
Lista di preassessment, La	139		
Lista di verifica del preclear	279		
Liste di assessment di Dianetics	142		



Indice cronologico

	1963		28 apr. R	TA alto in Dianetics	218
15 mag.	La traccia del tempo e percorrere engram per catene, Bollettino 1	29	29 apr.	Assessment e interesse	107
8 giu. R	La traccia del tempo e percorrere engram per catene, Bollettino 2	35	14 mag.	Malattia	192
	Riv. 3 ott. 77		19 mag. RB	Assessment degli antecedenti dei casi di droga e alcool	246
				Riv. 14 nov. 78	
	1965		21 mag.	Assessment	109
7 feb.	Mantenere Scientology in funzione	1	22 mag.	Dianetics, il suo background	61
	<i>Serie di Mantenere Scientology in funzione N. 1</i>		23 mag. R	Cancellare sedute, narrativo e catene di somatici a confronto	267
				Riv. 11 lug. 78	
	1967		24 mag.	Alti crimini di Dianetics	99
19 gen.	Ulteriore definizione delle manifestazioni di engram e di secondari	42	28 mag. RA	Come non cancellare	92
9 ott. RA	Assistenza tramite contatto	161		Riv. 21 set. 78	
	Riv. 13 ago. 87		7 giu. R	Come rendere sobria una persona	181
				Riv. 13 ago. 87	
	1968		17 lug. RB	Esercizi di addestramento sui comandi di Dianetics della Nuova Era	144
28 ago.	Droghe	231		Riv. 4 set. 78	
29 ago.	Dati sulle droghe	233	22 lug. R	Velocità dell'auditing	220
14 ott.	Il Codice dell'auditor	27		Riv. 20 set. 78	
	Riv. 19 giu. 80		17 ott. RB	Droghe, aspirina e tranquillanti	235
				Riv. 8 apr. 88	
	1969			1970	
12 mar.	Pc e pre-OT fisicamente malati	150	31 mar.	Annotazioni sui TR di Dianetics	149
2 apr. RA	Assistenze di Dianetics	183			
	Riv. 28 lug. 78		17 giu. RB	Degradazioni tecniche	9
22 apr.	Dianetics e Scientology a confronto	44		<i>Serie di Mantenere Scientology in funzione N. 5</i>	
23 apr. RA I	Dianetics, definizioni fondamentali	46		Riv. 25 ott. 83	
	Riv. 20 set. 78		15 lug. R	Dolori non risolti	189
23 apr. III	Vite passate	52		Riv. 17 lug. 78	
24 apr. RA	Uso di Dianetics	54		1971	
	Riv. 20 set. 78		28 feb.	Rilevare sull'E-Meter item con read	65
24 apr. R II	Risultati di Dianetics	59		<i>Serie del C/S N. 24</i>	
	Riv. 20 lug. 78				
26 apr. R	Somatici	187			
	Riv. 11 lug. 78				

27 mar. RA	Cancellazione in Dianetics Riv. 21 set. 78	95	20 giu.	Rundown sull'Identità <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 15</i>	256
11 apr. RE	L3RH, lista di riparazione di Dianetics e del Rundown dell'interiorizzazione <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 20</i> Riv. 8 apr. 88	207	21 giu. R	Dianetics della Nuova Era <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 1R</i> Riv. 8 apr. 88	12
5 lug. RB	Assistenze <i>Serie del C/S N. 49</i> Riv. 20 set. 78	195	22 giu. RA	Schema del programma completo di pc di Dianetics della Nuova Era <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 2RA</i> Riv. 8 apr. 88	270
15 lug. RD	Occuparsi delle droghe <i>Serie del C/S N. 48RE</i> <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 9RC</i> Riv. 8 apr. 88	239	23 giu. RA	Lista di verifica del preclear <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 16RA</i> Riv. 8 apr. 88	279
28 lug. RB	Come iniziare Dianetics su un pc <i>Serie del C/S N. 54R</i> <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 8RA</i> Riv. 8 apr. 88	276	24 giu. RA	Foglio di assessment originale <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 5RA</i> Riv. 8 apr. 88	113
14 set. R	Errori di lista di Dianetics <i>Serie del C/S N. 59R</i> Riv. 19 lug. 78	216	26 giu. RA	Routine 3RA, percorrere engram per catene <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 6RA</i> Riv. 15 set. 78	70
1972					
7 apr. RA	Le corrette Assistenze tramite tocco Riv. 25 ago. 87	170	28 giu. RA	Comandi della R3RA <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N.7RA</i> Riv. 15 set. 78	81
1973					
11 lug. RB	Sommario delle assistenze Riv. 21 set. 78	198	29 giu.	Rundown sull'Incapacità <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 14</i>	255
1974					
27 gen.	I comandi della R3R hanno dati di background	104	1° lug.	Rundown di assessment preparato di Dianetics, azione quindici <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 13</i>	252
1975					
16 gen. R	Rimedi per le vite passate Riv. 6 lug. 78	263	2 lug.	Intensivo di Dianetics per il recupero dello studente <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 11</i>	249
7 mar.	Esteriorizzazione e terminare la seduta	103	3 lug. R	Rundown del Sollievo <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 10R</i> Riv. 22 set. 78	248
1978					
18 giu. R	Assessment e come ottenere l'item <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4R</i> Riv. 20 set. 78	131	4 lug. R	Secondo assessment originale <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 12R</i> Riv. 22 set. 78	250

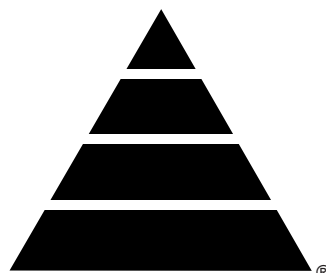
9 lug. RA	C/S-1 di Dianetics <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 21</i> Riv. 8 apr. 88	222	24 set. RC	Clear di Dianetics <i>Serie del Rundown della certezza di Clear N. 1R</i> Riv. 18 dic. 88	23
11 lug.	La lista di preassessment <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 4-1</i>	139	3 ott.	Regola di NED <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 29</i>	106
14 lug. R I	Una tipica catena di Dianetics <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 22</i> Riv. 15 set. 78	100		1980	
14 lug. R II	Un tipico item narrativo <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 23</i> Riv. 15 set. 78	102	23 ott. R	Quadro delle capacità conseguite ai livelli inferiori e ai Gradi inferiori Espansi Riv. 16 nov. 87	17
19 lug.	F/N persistente di Dianetics <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 17</i>	269		1981	
20 lug.	Item "dopo il fatto" <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 18</i>	141	12 dic.	La teoria del nuovo Quadro dei Gradi	14
24 lug.	Rimedi di Dianetics <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 24</i>	259	14 dic.	Lo stato di Clear	21
10 set.	Alto crimine di NED <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 25</i>	26		1987	
12 set. R I	Dianetics proibita su Clear e OT Riv. 2 dic. 85	25	15 ago. R	Procedimento di assistenza per la persona in stato d'incoscienza Riv. 29 mar. 96	158
12 set. II	Creare overrun richiedendo qualcosa di precedente a quanto c'è <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 26</i>	97	25 ago. I	Procedimento di assistenza data sui nervi	175
13 set.	R3RA percorrere engram per catene ed R3RA narrativa: un'ulteriore differenza <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 27</i>	87	25 ago. II	Procedimenti di assistenza tramite tocco, ulteriori dati in proposito	164
16 set.	Postulato che se ne va uguale a cancellazione <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 28</i>	90	9 nov.	Liste di assessment di Dianetics <i>Serie dell'admin dell'auditor N. 19RA</i>	142
20 set. I	Un F/N istantaneo è una read	68		1988	
			8 apr.	Il Procedimento di assistenza per "riportare alla vita"	179
			10 apr.	Risoluzione dei facsimili di servizio con la R3RA, azione undici <i>Serie di Dianetics della Nuova Era N. 30</i>	257



USA LA TECNOLOGIA STANDARD DI AUDITOR AL 100%

INTRAPRENDI IL TUO PROSSIMO PASSO...

Ora che come auditor di *NED* hai le abilità pratiche e la conoscenza necessaria per rendere un essere umano realmente sano e felice, diventa un formidabile **PROFESSIONISTA** con:



INTERNATO DI DIANETICS[®] DELLA NUOVA ERA HUBBARD[®]

L'Internato è la via esatta che ti porterà a diventare un Auditor di Dianetics della Nuova Era, **FIDUCIOSO, SICURO ed IMPECCABILE.**

RAGGIUNGI LA CERTEZZA!

Acquista fiducia e certezza nelle TUE capacità di compiere i miracoli che possono essere realizzati con *NED*! Le tecniche di Dianetics della Nuova Era sono insuperabili quando si tratta di eliminare e risolvere quelle condizioni che impediscono a una persona di vivere una vita completa e felice. Finalmente puoi imparare ad usarle come professionista!

CONVALIDA DEFINITIVA

Dopo che ti sarai diplomato nell'Internato di *NED*, il tuo certificato di Auditor di Dianetics della Nuova Era sarà completamente convalidato con un sigillo **PERMANENTE!** Ciò significa che **NON SCADRÀ MAI!** Come ulteriore beneficio, produrrà nel pc un aumento della sicurezza e della fiducia in te, il che accelera già di per sé i miglioramenti di auditing.

L'Internato di Dianetics della Nuova Era Hubbard è il passo che intraprenderai dopo il Corso di *NED*. È il passo che renderà *perfetto* e *sicuro* il tuo addestramento di *NED*.

INIZIA SUBITO!

Vai dal Registrar e iscriviti oggi stesso!

